



# 2023 ANALİG SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI SPOR DALI TALİMATI

**TANIMLAR**  
10:00

Düzenlenme Tarihi: 06.07.2023-

<b>GSB</b>	:	Gençlik ve Spor Bakanlığı
<b>SHGM</b>	:	Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü
<b>SEDB</b>	:	Spor Etkinlikleri Dairesi Başkanlığı
<b>TRF</b>	:	Türkiye Ragbi Federasyonu
<b>softbolapp</b>	:	Türkiye Ragbi Federasyonu Softbol Uygulaması
<b>ANALİG</b>	:	Anadolu Yıldızlar Ligi
<b>ASTŞ</b>	:	Analig Softbol Türkiye Şampiyonası
<b>İTK</b>	:	İl Tertip Komitesi

## 1. GENEL HÜKÜMLER

**1.1.** Yarışmalar; ANALİG Uygulama Talimatına, SHGM’ce öngörülen hükümlere, uluslararası oyun kuralları ve yarışma talimatlarına uygun olarak yapılacaktır.

**1.2.** Yarışmalar;

- Bir şehirden en fazla 3 takım ASTŞ’ye katılabilecektir.
- ASTŞ’ye ait duyurular ve katılımcı listeleri SHGM’ce belirlenen ve ilan edilen takvim doğrultusunda Spor Bilgi Sistemi ANALİG portalı ve <https://softbol.gov.tr/softbolapp> adreslerinden yayımlanacaktır.

**1.3.** Doğum tarihleri ve yaş kategorileri:

Yaş Kategorisi	2009 (14 yaş)	2010 (13 yaş)	2011 (12 yaş)	2012 (11 Yaş)
----------------	---------------	---------------	---------------	---------------

**1.4.** ASTŞ’ye katılacak kız takımları en az 9, en fazla 12 sporcudan oluşur. Spor kabileleri, “Spor Kafileleri Seyahat Yönergesi” gereğince oluşturulacaktır.

**1.5.** İl Dışı Çıkış Olur’unda; 3. maddede belirtilen sporcu ve Spor Kafileleri Seyahat Yönergesinde yer alan idareci - çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.

**1.6.** İl Dışı Çıkış Oluru, Spor Kafileleri Seyahat Yönergesine göre düzenlenecektir.

**1.7.** Mali konularla ilgili hususlarda, ANALİG Uygulama Talimatınının 17. maddesine göre işlem yapılır.

**1.8.** Yarışma alanına sporcu, çalıştırıcı ve idareci dışında başkasının girmesine izin verilmeyecektir

**1.9.** SHGM ve İTK’nin Yetkileri:

- SHGM gerekli gördüğü takdirde, spor dalı talimatını ve yarışmalara dair diğer hususları değiştirmede yetkilidir.
- İTK, yarışmalar öncesinde düzenlenecek teknik toplantıda, SHGM tarafından yayımlanan spor dalı talimatını ve yarışmalara dair diğer hususları dikkate alarak, Maç programını ve fikstür modelini (Lig Usulü, Eleme Usulü, Karma Sistem) belirlemek ve uygulamakla yetkilidir.
- Bir önceki yıl ilk dört dereceye giren takımlar seri başı olarak belirlenir. Aynı ilden katılan takımlar kura ile farklı gruplara dağıtılır.
- Sahanın durumuna göre HOMERUN bölgesi ( çit, duvar, şerit vb.) belirlenmelidir.



## 2023 ANALİĞ SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI SPOR DALI TALİMATI

### 2. MİLLİ TAKIMLAR SEÇMELERİ ve FEDERASYON TÜRKİYE ŞAMPİYONASI

Federasyon tarafından uluslararası yarışmalara katılmak üzere oluşturulacak milli takım sporcularının seçimleri ANALİĞ ve Federasyon tarafından düzenlenen lig müsabakalarından yapılacaktır.

### 3. TEKNİK AÇIKLAMALAR :

- 3.1. Maçlar 12 inç yumuşak Softbol topu ile oynanır.
- 3.2. Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, Kaybeden takıma puan verilmez.
- 3.3. Maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
- 3.4. Maça ev sahibi takım savunma, misafir takım hücumda başlayacaktır. Takımların Misafir (hücum) ve Ev sahibi (savunma) olma durumlarının nasıl belirleneceği Teknik toplantıda karara bağlanır.
- 3.5. Sahanın durumuna göre ev sahibi takım 1. kale tarafında bulunan yedek kulubesini, misafir takım 3. kale tarafında bulunan yedek kulübesini kullanır.
- 3.6. Hücum takım antrenörü/antrenörleri 1 ve 3. kalede bulunabilir. Savunma takım antrenörü/antrenörleri takım yedek kulübesi için belirlenmiş bölgede durmak zorundadır.

#### 3.7. VURUŞ LİSTESİ (LINE-UP);

Takımlar her maç için 4 adet line-up hazırlar. Takım sorumlusu maç başlama saatinden **30 dk önce** bir tanesini masa hakemine teslim eder. Diğer kopyalardan bir tanesi maç başlamadan önce antrenör tarafından ana kale hakemine verilir. Bir tanesi anakale hakeminin daveti ile ana kale üzerinde, rakip takım antrenörüne verilir (Line-up seremoni). Bir tanesi de takımın kendisinde kalır.

#### 3.8. Maçlarda **7-10 Sayı** kuralı uygulanacaktır.

##### 3.8.1. YEDİ-ON ( 7-10 ) SAYI KURALI;

7.sayı alındığında kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) kalmamışsa hücum yapan takımın hücum hakkı biter. Kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) varsa ve 7. sayı alındığında kalelerde bulunan hücum oyuncularının top ölene kadar yaptığı tüm sayılar geçerli sayılacaktır.

#### 3.9. Maçlar **3 inning** üzerinden oynanır. 3. inning sonunda beraberlik durumu olması halinde uzatma inningine geçilir. (3.9.1 a-b ve Tablo 1)

##### 3.9.1. UZATMA INNINGİ :

a) BİRİNCİ UZATMA INNINGİ: (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu 2. kalede koşucu pozisyonuna geçer. Bir sonraki oyuncu ise vurucu kutusunda pozisyonunu alır. Hakemin işareti ile oyun başlar. Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. Birinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç



## 2023 ANALİĞ SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI SPOR DALI TALİMATI

sonlandırılır. Inning sonunda eşitliğin devam etmesi durumunda ikinci uzatma inningi oynanır.

**b) İKİNCİ UZATMA INNINGİ:** (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inningi sonunda eşitlik bozulmamışsa, ikinci uzatma inningine geçilir. İkinci uzatma inninginde hücum takımı vuruş sırasına göre kaldığı yerden bütün kalelere koşucu oyuncu yerleştirir. Vuruş sırası gelen ilk hücum oyuncusu 3. kaleye, sonraki oyuncu 2.kaleye, bir sonraki oyuncu ise 1. kaleye koşucu olarak geçer. Vuruş sırasına göre koşucular kalelerine geçtikten sonra sıradaki oyuncu vurucu kutusuna gelir, anakale hakeminin işareti ile ikinci uzatma inningi başlar. Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde de aynı şekilde uygulanır. İkinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. İkinci uzatma inningi sonunda eşitlik devam ediyor ise eşitlik bozulana kadar 2. uzatma inningi kurallarına göre uzatma inningi/innigleri devam eder.

### 3.9.2. GRUP MAÇLARINDA PUAN EŞİTLİĞİ ve SIRALAMA

a) Grup maçlarında puan eşitliği durumunda grup sıralamasını ve gruptan çıkacak takımları belirlemek için kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.

b) Grup maçlarında 3 takımın puan eşitliği durumunda; üç takımın birbirleri ile oynadıkları maçların averajları hesaplanarak bir üst tura çıkacak takım veya takımlar belirlenir.

### 3.10. SAYI FARKI;

3.10.1. İkinci (2.) inning sonunda takımlardan biri on bir (11) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa üçüncü (3.) inning oynanmadan maç kazanan takım lehine sonlandırılır.

3.10.2. Üçüncü (3.) inningde son hücumu yapacak olan takım maçı matematiksel olarak kazanmışsa hücum hakkını kullanamaz. Üçüncü inningin son hücumu oynanmadan kazanan takım lehine maç sonlandırılır.

### 3.11. HÜKMEN YENİLGİ;

3.11.1. Oyun en az 9 savunma ve 9 hücum oyuncusu ile başlar.

3.11.2. Oyun başlangıcında 9 sporcusu olmayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde her hangi bir sebeple 9 sporcu sayısının altına düşen takım maçı 3-0 hükmen kaybeder.

### 3.12. ATICI;

3.12.1. Atıcı oyuncu atıcı maskesi takmalıdır.

3.12.2. Atıcı oyuncu vücudu tutucuya dönük, atış eli top ile eldiven içinde olacak şekilde pivot ayağı (bir ayak) atıcı çizgisine (rubbera) temas eder durumda set pozisyonunu almak zorundadır.

3.12.3. Set pozisyonu aldıktan sonra ayakların yerleri, temas noktaları pozisyonları değiştirilemez.



## 2023 ANALİĞ SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI SPOR DALI TALİMATI

- 3.12.4.**Set pozisyonunda atış eli ve/veya top eldivenden ayrıldığında atış yapılmalıdır.
- 3.12.5.**Atıcı oyuncu bir maçta en fazla iki (2) inning atış yapabilir. Atıcı herhangi bir inningde tek atış yapsa dahi inning hakkını kullanmış sayılır.
- 3.12.6.**Atıcı set pozisyonunda en az 3sn beklemek zorundadır. Atıcı 20sn içinde atışını yapmalıdır.
- 3.12.7.**Kural dışı atış yapılırsa (illegal pitch durumu) ball kaydedilir ve kalelerde koşucu varsa bir kale ilerleme verilir. Kalelerde hücum oyuncusu yok ise sadece ball uygulanır.

### **3.13. ANTRENÖR ATIŞLARI:**

- 3.13.1.**Maç süresince; atıcı her hücum oyuncusuna 4 ball atış yaptığında; hücum takım antrenörü tarafından kalan strike sayısı kadar vurucuya yandan besleme atışı yapılır. Atıcı strike atış yapamamışsa antrenör yandan 3, Bir strike atış yapmışsa yandan 2, 2 strike atış yapmışsa yandan 1 besleme atışı yapar. Kalan strike sayısı kadar yapılan yandan besleme atışına, hücum oyuncusu vuruş yapamazsa vurucu oyuncu elenir.
- 3.13.2.**Antrenör tarafından yapılan yandan besleme atışlarına bant yapılamaz. Bant yapan sporcu 1 vuruş hakkını kullanmış sayılacaktır.
- 3.13.3.**Antrenör atışlarında sporcu son hakkında foulball yaparsa out olur.
- 3.13.4.**Antrenör tarafından yandan atılan beslemelerde top antrenörün elinden çıkmadan kaledeki hücum oyuncusu kaleden ayrılırsa out olur.
- 3.13.5.**Antrenör tarafından yandan besleme atışlarında catcher doğal duruşunda kask takılı ve kendi alanında olmalıdır.
- 3.13.6.**Antrenörün yaptığı yandan besleme atışlarında iç saha oyuncuları ana kaleye atıcı mesafesi kadar uzaklıkta pozisyon alabilirler. Vuruştan önce atıcı çizgisinden daha yakında pozisyon alan oyuncuları her inningde hakem **1 defa** uyarır. Hakem uyarısından sonra yapılan kural ihlalleri sonucunda kalede koşucu varsa savunma takımına İLLEGAL PİTCH cezası uygulanır.(kale ilerleme) Kalede koşucu yoksa savunma oyuncuları hakem tarafından doğal pozisyonlarına gönderilir.
- 3.13.7.**Antrenör yandan besleme atışları, vurucu kutusunun yan çizgileri dışından yapılacaktır. Vurucu kutusu çizgisine temas ederek veya vurucu kutusunun içerisinden yapılan antrenör atışlarında, hücum takımına **1 strike** verilir.

### **3.14. DEADBALL:**

- 3.14.1.**Deadball teknik toplantıda karara bağlanır. Savunma ve hücum Dead ball durumları ile ilgili bilgiler paylaşılır. Maç öncesinde deadball bölgeleri hakemler tarafından antrenörlere gösterilir.
- 3.14.2.**Savunma oyuncularının yaptığı deadball durumunda: koşuculara bir kale ilerleme,



## 2023 ANALİĞ SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI SPOR DALI TALİMATI

**3.14.3.** Hücum oyuncularının yaptığı deadball durumunda: koşuculara 2 kale ilerleme verilir. ( Top yere temas ettikten sonra homerun duvarının altından üstünden veya yanından dışarı çıkmışsa )

### **3.15. FLY-OUT/SOPAYA TEMAS EDEN TOP;**

**3.15.1.**Atıcının attığı topa vuruş hamlesi yapıldığında, sopaya temas edip, bariz bir şekilde yön değiştirmeden catcher tarafından yakalanan top strike olarak kaydedilir. 3. strike değil ise, hücum oyuncusunun elenmesi söz konusu değildir. Atıcının attığı top vuruş sonrası, bariz bir şekilde yön değiştirir ve top havada yakalanırsa fly-out olur. Hücum oyuncusu elenir.

### **3.16. MOLA/TIME;**

**3.16.1.**Her inning için bir takımın bir mola hakkı vardır. (Konferans mola) mola süresi 30 saniyedir. Maç süresince oyuncular time alabilirler. Time süreleri 10 saniyedir.

**3.16.2.**Oyun içerisindeki durumlarla ilgili hakem ile görüşme yapmak isteyen antrenörler time alarak anakale hakeminin daveti ile görüşmeyi gerçekleştirir. Uzaktan yüksek sesle direkt hakeme yapılan hiç bir konuşma dikkate alınmayacaktır.

### **3.17. HÜCUM/SAVUNMA DEĞİŞİMİ;**

**3.17.1.**Hücum ve savunma takımlarının yer değişimi en kısa sürede olmalıdır. Hücum takımının catcher'ının vuruş sırası geçmişse veya catcher oyun içerisinde aktif hücum oyuncusu değilse, savunma için hazırlıklarını yapıp beklemesi gerekir.

**3.17.2.**Yer değişiminde hakem davetinden 2 dk sonra catcher yerini almazsa hakem 1 ball verebilir. Hücum oyuncusu 10sn içinde yerini almazsa hakem 1 strike verebilir. Gecikmenin devam ettiği durumlarda ball ve strike sayıları artabilir.

## **4. KIYAFET VE MALZEME KURALLARI:**

**4.1.** Şort kabul edilmeyecektir.

**4.2.** Takımların Softbol pantolonu, Softbol forması ve Softbol şapkası giymesi zorunludur. Şapkalar ters ve yan şekilde takılamaz.

**4.3.** Maç ayakkabıları, Maçın yapılacağı zemine uygun halı saha ayakkabısı veya plastik dişli krampon olabilir.

**4.4.** Metal dişli vidalı krampon kabul edilmeyecektir.

**4.5.** Her takım oyun için gerekli olan malzemeler ile sahada hazır bulunmalıdır.

**4.6.** Tüm oyuncular maçlarda numaralı takım formalarını giymek zorundadır. Forma numaraları 1 – 99 arasında olabilir. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu diskalifiye olur, yerine başka bir oyuncu girer. Her sporcunun formasının sırtında, adı veya soyadı yazabilir. Forma sırtında veya önünde şehir adı yazabilir.

**4.7.** Takımların oyun için kullanacağı tüm malzemelerin kontrolü maç başlamadan önce hakemler tarafından yapılacaktır. Uygun olmayan ve sporculara zarar vereceği hakemler tarafından tespit edilen malzemelerin kullanılmasına izin verilmeyecektir.(Örnek:Beyzbol sopası kullanılamaz, Çatlak veya kırık kask kullanılamaz vb.)



# 2023 ANALİĞ SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI SPOR DALI TALİMATI

**2022 yılı SOFTBOL Anadolu Yıldızlar Ligi ilk dört sıralamaya giren iller;**

**1.BURSA 2. ÇANKIRI 3.ANKARA 4.BALIKESİR**

**Tablo 1 : SOFTBOL INNING UYGULAMALARI**

<b>ANALİĞ SOFTBOL INNING UYGULAMALARI</b>	
<b>INNING</b>	Bir takımın 1 hücum 1 savunma yapmasını ifade eder.
<b>1. INNING</b>	Hücum takımı için 7-10 sayı kuralı uygulanır.
<b>2. INNING</b>	Hücum takımı için 7-10 sayı kuralı uygulanır. 2.inning sonunda takımlardan biri 11 sayı farka ulaşmışsa 3. Inning oynanmaz.( maç sonucu kaydedilir ve maç sonlandırılır.)
<b>3. INNING</b>	3. innig, 3 eleme olana kadar devam eder inning sonunda sayı üstünlüğü sağlayan takım maçı kazanır. 3. inningde son hücumu yapacak olan takım maçı matematiksel olarak kazanmışsa hücum hakkını kullanamaz.
<b>UZATMA INNING</b>	<b><u>Birinci uzatma inninginde</u></b> sırası gelen vurucu 2. kaleye koşucu olarak geçer ve oyun 3 eleme olana kadar devam eder. Eşitlik bozulmaz ise 2.uzatma inningi oynanır. <b><u>İkinci uzatma inninginde</u></b> vuruş sırasına göre tüm kaleler sırasıyla koşucularla doldurulur ve oyun 3 eleme olana kadar devam eder. Bu durum her iki takım içinde uygulanır. Eşitlik devam eder ise eşitlik bozulana kadar uzatma inning/inningleri 2. uzatma inningi kuralına göre oynanır.
<b>SAYI FARKI</b>	Takımların toplam skorları arasındaki farktır.





# 2023 ANALİĞ SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI SPOR DALI TALİMATI

Tablo 2 : ANALİĞ SOFTBOL SAHA ÖLÇÜLERİ

KALELER ARASI MESAFE	ATICI-ANA KALE ARASI MESAFE	ATICI DAİRESİ YARI ÇAPI	HOMERUN
18.29 m	12.19 m	2.44 m	67 m

  

VURUŞ KUTUSU ANA KALE ARASI MESAFE	VURUŞ KUTUSU UZUNLUK	VURUŞ KUTUSU GENİŞLİK	CATCHER BOX
15 cm	2.13 m	91cm	3,05cm

