

2024 SEZONU  
10-12 BEYZBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI REGLAMANI

**TANIMLAR**

GSB: Gençlik ve Spor Bakanlığı

SHGM: Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü

TRF: Türkiye Ragbi Federasyonu

MHK: Merkez Hakem Kurulu

TK: Teknik Kurul

WBSC: Dünya Beyzbol Softbol Konfederasyonu

**MADDE 1-GENEL KURALLAR VE HÜKÜMLER**

1. TRF gerekli gördüğü durumlarda 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası müsabaka yerinde ve müsabaka takviminde değişiklik yapma hakkına sahiptir. Şampiyonaya katılacak olan kulüpler federasyonun belirleyeceği tarihe kadar **ÖN BAŞVURU YAPMAK ZORUNDADIR. Ön başvuru yapmayan takımlar şampiyonaya katılamazlar.**
2. Müsabaka programı kura yöntemi ile oluşturulur. Fikstür oluşturulurken bir önceki sezon (2023 sezonu) şampiyonada ilk dört dereceye girmiş olan takımlar seri başı olarak gruplara yazılır. İki grup olması halinde ilk iki takım seri başı olarak yazılır, üçüncü ve dördüncü olan takımlar kura ile ayrı gruplara dağıtılırlar. Müsabakalar TRF tarafından gerekli görüldüğünde farklı formatlarda oynatılabilir.
3. 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası'na ait duyurular ve katılımcı listeleri ilan edilen takvim doğrultusunda, Türkiye Ragbi Federasyonu resmî web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayınlanacaktır.
4. 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası'na katılacak olan kulüpler, federasyon tarafından belirlenen tarih aralığında ön başvurularını yapmak zorundadırlar. Başvuru ve katılım için gerekli evraklar Türkiye Ragbi Federasyonu resmi web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayınlanacaktır.
5. 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası'na katılacak olan takımlar en az 10, en fazla 15 sporcudan oluşur.

6. İl Dışı Çıkış Oluru Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'ne göre düzenlenecektir.
7. İl Dışı Çıkış Oluru'nda; GSB Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nde yer alan idareci- çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.

Yönetmelik Linki İçin :[Tıklayınız](#)

8. Yarışma alanına maç esame listesindeki sporcular, takımın resmi antrenörleri, varsa takımın masörü, doktoru ve vizeli yardımcı antrenörü, belgelerini federasyona ibraz etmeleri koşulu ile başvurup akredite kartını çıkardıktan sonra sahaya girebilir. Takımın idarecileri ve diğer yöneticileri sahaya giremezler.
9. Takımlar sahada 9 savunma sporcusu ve antrenörü/antrenörleri ile zamanında hazır bulunmalıdır.
10. TRF ve kurulları gerekli gördüğü takdirde, spor dalı reglamayı ve yarışmalara dair diğer hususları değiştirmede yetkilidir. 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası, WBSC Beyzbol Oyun Kurallarını temel alır.
11. Kulüplerin sporcuları lisanslı olmak zorunda olup Resmi gazetede 14 Aralık 2019 tarihinde yayınlanan Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliği gereğince, lisanslar Ocak 2024 yılı itibariyle alınmış olmalı ve lisansın üzerinde spor dalı olarak "Beyzbol" ibaresi bulunmalıdır.

Yönetmelik Linki İçin :[Tıklayınız](#)

12. Bir sporcu o sezon yalnızca bir kulüpte oynayabilir.
13. Lisanssız ve yaşı uygun olmayan sporcu oynatan takımlar tespit edilirse, şampiyonadan ihraç olur ve federasyon disiplin kuruluna sevk edilir.
14. Takımlar sahada 1 yabancı oyuncu oynatabilirler. Kadrolarında ise en fazla 2 yabancı oyuncu bulundurabilirler.
15. Oyun içerisinde oynayan oyuncuların gerekli donanımlarla sahaya çıkmasından ve güvenliklerinden kulüpler sorumludur.
16. Takımlar sahada 2.veya 3.kademe beyzbol antrenörünün yanında kulüp bünyelerinde 1.kademe beyzbol antrenörü bulundurabilir ve takımla sözleşmesi olan 1. kademe beyzbol antrenörleri takımın başında yer alabilir. (Not: Sezon başında takımlar mutlaka 2. veya 3.kademe beyzbol antrenör belgesine sahip antrenörle sözleşme yapmak zorundadır. Bir beyzbol antrenörü yalnızca bir kulüple, bir kulüp de en az bir beyzbol antrenörü ile sözleşme yapabilir.)

17. Bir sonraki sezon yaş kategorimiz U12 (12 Yaş ve altı) olarak güncellenebilir. Takımlar altyapı ve planlama için bu güncellemenin olabileceğini bilmelidir.

### TURNUVAYA KATILACAK OLAN SPORCULARIN YAŞ ARALIKLARI

Yaş Kategorisi	2012-2013-2014 (10-12 Yaş )
Terfi	2015 Doğumlu / 2 oyuncu oynatılabilir.

### MADDE 2- TEKNİK AÇIKLAMALAR

1. *Maçlar 9 inç ve 5 ozluk YUMUŞAK beyzbol topu ile oynanır.*
2. *Müsabakalar 3 inning üzerinden oynanır.*
3. *Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, kaybeden takıma puan verilmez.*
4. *Maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.*
5. *Maça ev sahibi takım savunma, misafir takım hücum başlayacaktır. Takımların misafir ve ev sahibi olma durumları kura ile belirlenir. Bunun dışında başka bir yöntem tercih edilirse teknik toplantıda karara bağlanır.*
6. *Sahanın durumuna göre ev sahibi takım (savunma ile başlayan takım) üçüncü kale tarafında bulunan yedek kulübesini, misafir takım (hücum ile başlayan takım) birinci kale tarafında bulunan yedek kulübesini kullanır. Kulübelerde sporcular, akredite karth antrenör, çalıştırıcı, masör ve doktor dışında kimse bulunamaz. AKREDİTE KARTI TAKMAK ZORUNLUDUR. AKREDİTE KARTI OLMAYANLAR SAHAYI TERK ETMEDEN HAKEMLER MAÇI BAŞLATMAZ.*
7. *Hücum takım antrenörü/antrenörleri birinci ve üçüncü kaledeki belirlenen bölgede bulunabilirler. Savunma takımı antrenörü/antrenörleri **takım yedek kulübesi için belirlenmiş bölgede kalmak zorundadır.** Hakemler bu kurala uymayan antrenörleri uyarır, uyarıları dikkate almayan antrenörleri gerekirse oyun alanının dışına çıkarabilirler.*
8. *Herhangi bir sebeple oyun dışı kalan antrenör ve sporcular hakkında idari tedbir uygulanabilir. Maç öncesinde, maç içerisinde veya maç sonunda, oyunun doğal akışını ve ahenliğini bozan, hakemin sağlıklı karar vermesini etkileyen veya engelleyen, spor ahlakına yakışmayan tutum ve davranışlar sergileyen takım yetkilileri, antrenörler ve sporcular hakem raporu ile disiplin kuruluna sevk edilir. Turnuva boyunca bu kişiler hakkında idari tedbir uygulanabilir.*

9. *Cezalı antrenör ve sporcular maç alanına ve soyunma odalarına giremezler. Sporcuların ısınma sırasında bile sahaya, soyunma odalarına girdiği tespit edilen cezalı antrenörler, sporcular ve ilgili kulüpler tertip komitesi kararıyla federasyon disiplin kuruluna sevk edilirler.*
10. *Şampiyonaya başvuru yapıp daha sonra katılamayacak olan takımlar, açıklanan maç başlangıç tarihine en az 20 gün kala şampiyonadan çekilme gerekçesini yazılı olarak federasyona bildirmek zorundadır. Federasyon tarafından geçerli sayılabilecek bir gerekçe sunmadan şampiyonaya katılmayan takımlar hakkındaki kararı Türkiye Ragbi Federasyonu Başkanlığı ve ilgili kurulları verir.*
11. *Üç inning sonunda maç berabere bitmişse, uzatma inningi/inningleri oynanır.*

### **UZATMA INNINGİ**

**a)- Birinci Uzatma Inningi:** *(Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu 2. kalede koşucu pozisyonuna geçer. Bir sonraki oyuncu ise vurucu kutusunda pozisyonunu alır. Hakemin işareti ile oyun başlar. Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. Birinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. Inning sonunda eşitliğin devam etmesi durumunda ikinci uzatma inningi oynanır.*

**b)- İkinci Uzatma Inningi:** *(Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) İkinci uzatma ininginde hücum takımı vuruş sırasına göre kaldığı yerden bütün kalelere koşucu oyuncu yerleştirir. Vuruş sırası gelen ilk hücum oyuncusu 3. kaleye sonraki oyuncu 2. kaleye bir sonraki oyuncu ise 1. kaleye koşucu olarak geçer. Vuruş sırasına göre koşucular kalelerine geçtikten sonra sıradaki oyuncu, vurucu kutusuna gelir. Anakale hakeminin işareti ile ikinci uzatma inningi başlar. Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. İkinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. İkinci uzatma inningi sonunda eşitlik devam ediyor ise eşitlik bozulana kadar, 2. uzatma inningi kurallarına göre uzatma inningi/innigleri devam eder.*

### **GRUP MAÇLARINDA PUAN EŞİTLİĞİ ve SIRALAMA**

12. *Grup maçlarında puan eşitliği durumunda, grup sıralamasını ve gruptan çıkacak takımları belirlemek için takımların kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.*
13. *Grup maçlarındaki üç takımın puan eşitliği durumunda; Üç takımın da sadece birbirleriyle oynadıkları maçların averajları hesaplanarak bir üst tura çıkacak olan takım belirlenir. (Takım sayısı daha fazla ise aynı sistem uygulanır. Üç takımın da kendi aralarında oynadıkları maçlar sonucu averajlar eşitse, grup maçlarında oynanan bütün maçların averajları hesaplanır.)*

14. Üç takım arasında gruptan çıkmış olan takım belirlendikten sonra, kalan iki takımın birbirleri ile oynadıkları maça bakılır. Hangi takım üstünlük sağlamışsa gruptan çıkan ikinci takım da belirlenmiş olur.
15. Gruptan çıkan iki takım belirlendikten sonra, grup birincisini belirlemek için gruptan çıkan iki takımın kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Maçta üstünlük sağlamış olan takım gruptan birinci, diğer takım ise gruptan ikinci olarak bir üst tura çıkar.

### **SAYI FARKI ve 7/10 SAYI KURALI**

16. İkinci inning sonunda takımlardan biri 11 (on bir) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa 3. inning oynanmadan maç önde olan takım lehine sonlandırılır.
17. a) YEDİ-ON (7-10) SAYI KURALI :7.sayı alındığında kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) kalmamışsa hücum yapan takımın hücum hakkı biter. Kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) varsa ve 7. sayı alındığında kalelerde bulunan hücum oyuncularının top ölene kadar yaptığı tüm sayılar geçerli sayılacaktır.  
b) Grup maçlarında bütün takımlar üç inning boyunca hem savunma hem de hücum haklarının tamamını kullanır. (Grup aşamasında, matematiksel olarak maçı kazanamayacağı kesinleşen takım antrenörü, son hücum hakkını karşı takım antrenörünün de kabul etmesi koşulu ile kullanmayabilir. Bu kararın müsabaka cetveline yazılması gerekir.)  
c) Çeyrek final, yarı final ve final maçlarında ise son hücumu yapacak olan takım matematiksel olarak önde ise son hücum yapılmaz ve önde olan takım lehine maç sonlandırılır.

### **HÜKMEN YENİLGİ**

18. Oyun en az 9 savunma ve 9 hücum oyuncusu ile başlar. (Turnuvaya katılım için kadrodaki en düşük sporcu sayısı 10 dur.)
19. Oyun başlangıcında 9 sporcu sayısına ulaşamayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde herhangi bir sebeple 9 sporcu sayısının altına düşen takım veya maçtan çekilen takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. (hükmen yenilgi alacak olan takım, skor olarak o an öndeysen, maç geride olan takım lehine 3-0 olarak sonuçlandırılır. Eğer diğer takımın, hükmen yenilgi skorundan, yani 3-0 dan daha iyi bir skor avantajı varsa maç o anki skor ile bitmiş sayılır.)
20. Maçtan atılan oyuncunun, antrenörün, kulüp yetkilisinin, bir sonraki maç için sahada olup olamayacağı, turnuvaya devam edip edemeyeceği, idari tedbir uygulanıp uygulanmayacağı, tertip komitesinin kararına bağlıdır.

21. *İlgili branşın resmi maçlarında herhangi bir kategoride ceza almış olan sporcular, antrenörler, çalıştırıcılar, takım yetkilileri Gençlik ve Spor bakanlığı Spor Disiplin Yönetmeliği gereğince cezasını doldurmadan resmi müsabakalarda yer alamazlar.*

a) *Müsabakadan men cezası alan oyuncu okul sporları, yerel ligler ve bu yönetmelik kapsamında oynanan diğer kategorilere ilişkin müsabakalar aynı kategori sayılır ve bu ceza aralıksız olarak uygulanır.*

b) *Müsabakadan men cezası alan sporcu cezayı aldığı kategoride cezasını tamamlamadan yaş kategorisinin uygun olduğu diğer müsabakalarda oynayamaz.*

c) *Sezon sonunda cezasını tamamlamayan, müsabakadan men ve hak mahrumiyeti cezası alan sporcunun, takip eden sezonda oynanan ilk resmi müsabakadan itibaren aldığı ceza uygulanır.*

## **DEAD BALL**

22. *Dead ball teknik toplantıda saha şartlarına göre karara bağlanır. Müsabaka öncesinde sahada dead ball bölgeleri hakemler tarafından antrenörlere gösterilir.*

a) *Savunma takımının yaptığı dead ball sonrası hücum oyuncuları birer kale ilerler.*

b) *Hücum takımının yaptığı dead ball sonrası ( Topun yere çarpmasından sonra home-run duvarının altından üstünden veya yanından, sıçrayarak ya da yerden yuvarlanarak farketmeksizin dışarı çıkması ) vurucu dahil koşucular iki kale ilerler. Eğer oyuncu dead ball dan önce ( sadece home-run bölgesine giden toplar için geçerlidir. ) bir veya daha fazla kaleye ulaşmışsa o kale veya kaleleri almış sayılır ve dead ball sonrası oyuncuya ekstra iki kale daha verilir.*

c) *Hücum oyuncusunun vurduğu top 1. ve 3. kaleyi geçtikten sonra yedek kulübesine giderse dead ball olur ve hücum oyuncularına sadece bir kale verilir. Ekstra kale verilmez.*

## **FLY-OUT / SOPAYA TEMAS EDEN TOP**

23. *Atıcının attığı topa vuruş hamlesi yapıldığında, sopaya temas edip, bariz bir şekilde yön değiştirmeden catcher tarafından yakalanan top strike olarak kaydedilir. Üçüncü strike değil ise, hücum oyuncusunun elenmesi söz konusu değildir. Atıcının attığı top, vuruş sonrası bariz bir şekilde yön değiştirir ve top havada yakalanırsa fly-out olur ve hücum oyuncusu elenir.*



## ANTRENÖR ATIŞLARI

24. *Müsabaka süresince; atıcı her hücum oyuncusuna 4 ball atış yaptığında; Hücum takım antrenörü tarafından kalan strike sayısı kadar vurucuya yandan besleme yapılır. 4. Ball dan sonra hakem kale çalma girişimi olup olmadığını kontrol ettikten sonra "Time" verip oyunu durdurur. Ardından hücum takım antrenörünü besleme yapması için anakaleye davet eder. Atıcı strike atış yapamamışsa antrenör yandan 3, bir strike atış yapmışsa yandan 2, 2 strike atış yapmışsa yandan 1 besleme yapar. Kalan strike sayısı kadar yapılan yandan beslemeye, hücum oyuncusu vuruş yapamazsa vurucu oyuncu elenir.*
25. *Müsabakalarda antrenör tarafından yandan beslemelerde bant yapılamaz. Bant yapan sporcu 1 vuruş hakkını kullanmış sayılır.*
- 26.- *Yandan beslemelerde sporcu son hakkında foulball yaparsa out olur.*
- 27.- *Müsabakalarda antrenör tarafından yandan atılan beslemelerde top antrenörün elinden çıkmadan kaledeki hücum oyuncusu kaleden ayrılırsa out olur. Yandan beslemelerde vuruş gelmemişse kale çalmalar da gerçekleşemez.*
28. *Savunma oyuncuları için antrenörler vuruştan önce anakale hakeminden izin alıp masa hakemlerine bilgi vererek pozisyon değişikliği yapabilirler.*
- 29.- *Müsabakalarda antrenör tarafından yandan beslemelerde catcher doğal durumunda, kaskı takılı ve kendi alanında olmak zorundadır.*
- 30.- *Müsabakalarda antrenörün yaptığı yandan beslemelerde iç saha oyuncuları ana kaleye atıcı mesafesi kadar uzaklıkta pozisyon alabilirler. Vuruştan önce atıcı çizgisinden daha yakında pozisyon alan oyuncuları, her inningde hakem 1 defa uyarır. Hakem uyarısından sonra yapılan kural ihlalleri sonucunda kalede koşucu varsa savunma takımı BALK ile cezalandırılır. Kalede koşucu yoksa savunma oyuncuları hakem tarafından doğal pozisyonlarına gönderilir.*
- 31.- *Yandan beslemelerde, vurucu kutusu çizgisine temas ederek veya vurucu kutusunun içerisinden yapılan beslemelerde, hücum takımına 1 strike verilir. Vurucu kutusunun arka tarafına geçmeme koşulu ile antrenörler istediği bir bölgeden besleme yapabilir.*

## ATICI ve BALK

32. *Bir atıcı bir maçta en fazla iki inning atıcı olarak oynayabilir. Atıcı herhangi bir inningde, bir atış yapsa dahi o inning atıcı olarak oynamış sayılır.*
33. *Inning hakkını dolduran atıcı savunmada herhangi bir pozisyonda oyununa devam edebilir.*
34. *Bir sonraki sezon pitcherlar için atış sayısı ve dinlenme kuralı getirilebilir.*

35. *Bu şampiyonada WBSC nin istatistik sisteminin kullanılması planlanmaktadır. Dolayısı ile atıcılarla ilgili ilk defa kalıcı veriler oluşturulmaya başlanacaktır.*
36. *Yeni başlayan her inningde, atıcının yaptığı ilk kural dışı atış için hakemler uyarı verir. Uyarı alan pitcherın yaptığı sonraki kural dışı atışlar balk veya ball ile cezalandırılır.*
37. *Kural dışı atış yapıldığında, kalelerde koşucu varsa balk, kalelerde koşucu yoksa ball cezası verilir. Balk cezası verildiğinde kalelerdeki oyuncu veya oyuncular bir sonraki kaleye ilerler. Atıcıya ball yazılmaz.*
38. *Atıcılar birinci, ikinci ve üçüncü kaleye **kurallara uygun şekilde** atış yapabilirler.*
39. *Atıcılar, atıştan önce rubber'a ( atıcı çizgisi ) basmak zorundadır.*
40. *Atıcılar atışa başladığında hareketi kesintiye uğratamazlar.*
41. *Atıcılar sete girdikten sonra topu atar gibi yapamazlar.*
42. *Atıcılar set pozisyonunda kalelere bakarken seti bozamazlar.*
43. *Atıcılar atış tepesine (ya da atış dairesine) girdiklerinde, savunma oyuncularını top saklayıp hücum oyuncularını eleyemezler.*
44. *Atıcıların atış yapmaları için 20 saniye süreleri vardır. Atıcı topu eline aldığı anda süresi başlar. Pickoff denemelerinde süre sıfırlar. 20 saniye süresini ilk kez dolduran pitcher uyarı alır. İkinci ve sonrası için yapılan her süre ihlalinde pitcherlar 1 ball ile cezalandırılır.*

## **MOLA / TIME**

45. *Her inning için savunma takımının bir mola hakkı vardır. (Konferans mola ) mola süresi 30 saniyedir. **Hücum takımının mola hakkı yoktur. Hücum takımı savunmanın aldığı moladan faydalanamaz.** Maç süresince oyuncular time isteyebilirler. Hakem uygun gördüğü takdirde time verir. Oyunculara verilen molaların süreleri 10 saniyedir.*
46. *Oyun içerisindeki durumlarla ilgili hakem ile görüşme yapmak isteyen antrenörler; **oyun durduktan sonra** time alarak anakale hakeminin daveti ile görüşmeyi gerçekleştirir. Uzaktan yüksek sesle direkt hakeme yapılan hiç bir konuşma dikkate alınmayacaktır.*

## **HÜCUM / SAVUNMA DEĞİŞİMİ**

47. *Hücum ve savunma takımlarının yer değişimi maksimum 2 dakikadır.*



a) Hücüm takımı, catcherının vuruş sırası geçmişse veya catcher oyun içerisinde aktif hücüm oyuncusu değilse ve iki eleme varsa, catcherın savunma için hazırlıklarını yapıp beklemesi gerekir.

b) Takımların yer değişimleri 2 dakika içerisinde gerçekleşmezse, hakem savunma takımından kaynaklı gecikme için 1 ball verebilir. Hücüm takımından kaynaklı gecikme için ise 1 strike verebilir. Gecikmenin devam ettiği durumlarda ball ve strike sayıları artabilir.

### VURUŞ LİSTESİ (LINE-UP)

48. Takımlar her maç için 3 adet line-up hazırlar. Takım sorumlusu maç başlama saatinden 60 dk önce bir tanesini masa hakemine teslim eder. Bir tanesi anakale hakeminin daveti ile ana kale üzerinde, rakip takım antrenörüne verilir (Line-up seremoni). Bir tanesi de takımın kendisinde kalır.

### PINCH RUNNER

49. Bu oyuncu yedekte olan ve daha önce hiç oyuna girmemiş bir oyuncu olmalıdır. Pinch runner, oyuncu değişikliğine tabi değildir. Aynı oyuncu iki defa pinch runner olamaz. Flex oyuncu pinch runner olamaz. Pinch runner bir inningde yalnızca bir defa kullanılabilir.

### SOPA FIRLATMA / KASK ÇIKARMA / ENGELLEME / 2 STRIKE SONRASI KOŞU

50. Vurucu oyuncu SOPAYI SAVURDUKTAN sonra sopa, vurucunun elinden fırlarsa, (kimseye çarpmazsa bile) oyun durur ve vurucu oyuncu direkt out olur. Kale çalan oyuncular ise geri dönerler.

51. Bir hücüm oyuncusu **OYUN AKARKEN** herhangi bir durumda hücüm kaskını kasten çıkarırsa out olur. Oyuncunun kaskını çıkarabilmesi için oyunun durmuş olması ve oyuncunun hakemden izin almış olması gerekir.

52. Oyuncu koşarken, kalelere kayarken, çarpışırken... aksiyon durumlarında kask düşerse oyun devam eder. Sporcular kale çalmalarına devam edebilirler. Oyun hakemler tarafından durdurulmaz. Aksiyon bittikten sonra hakemler oyunu durdurur ve sporcunun düşen kaskını takmasına izin verirler.

53. Koşu yolunda hakem takdiri hücüm oyuncularından yanadır. Savunma oyuncuları koşan oyuncu ile temas etmese bile koşu yolunda durup hücüm oyuncusunu yavaşlatırsa **OYUN DURDUKTAN SONRA** hakemler koşucunun gitmeye çalıştığı kaleyi koşucuya verirler.

54. Savunma oyuncusu sadece topa sahip olduğunda koşu yolu üzerinde durabilir. Savunma oyuncusu topa tamamen hakimken koşu yolunda hücüm oyuncusu ile çarpışır, çarpışma esnasında (top kontrolü devam etmeli) topla hücüm oyuncusuna dokunma gerçekleşmişse hücüm oyuncusu out olur.

55. *Bir catcher atış esnasında savrulan sopa ile karşıdan gelen topun arasına eldivenini uzatır ve sopaya temas ederse, oyun durur ve hakem hücum oyuncusuna ( vurucu oyuncuya )birinci kaleyi verir.*
56. *İki eleme varsa, birinci kale doluysa, catcher 3. strikeda topu kaçırmışsa vurucu oyuncunun koşma hakkı vardır.*

### **HIT BY PITCH / OYUNCU ve POZİSYON DEĞİŞİKLİĞİ**

57. *Hit by pitch'de oyuncunun toptan kaçmak için mutlaka hamle yapması gerekir.*
58. *Kasti bir şekilde Strike Zone'a giren vurucuya top çarparsa, topun gidiş yönüne göre ball ya da strike verilir.*
59. *Oyundan çıkan as oyuncu tekrar oyuna dahil olabilir. Yedekten giren oyuncu çıkarıldığında oyuna tekrar dahil olamaz. Savunma takımı oyuncular için pozisyon değişikliği yapmak isterse anakale hakemi izni ile masa hakemlerine bu durumu bildirmek zorundadır.*
60. *Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu o maç için oyundan uzaklaştırılır. Oyundan uzaklaştırılan oyuncunun yerine başka bir oyuncu girer. Maç kaldığı yerden devam eder. Oyuncu ile ilgili sonraki maçlar için ceza ve idari tedbir uygulanabilir.*

### **MADDE 3- WBSC İSTATİSTİK PROGRAMI**

1. Turnuvada WBSC istatistik programı kullanılabilir.
2. Kulüpler, ön başvuruyu yaptıktan sonra federasyonun belirlediği tarihe kadar ( maçlardan ortalama 15 gün önce) ilgili yaş kategorisindeki oyuncu listelerini federasyonun istediği bilgiler dahilinde eksiksiz olarak göndermekle yükümlüdür.
3. Gönderilen sporcu bilgileri federasyon tarafından WBSC istatistik programına yüklenecektir. Bu bilgiler kulübün ilgili yaş kategorisindeki sporcu havuzunu oluşturacaktır.( Örneğin ilgili kategoride takım bünyenizde 20 sporcu var ve federasyona 18 sporcunun bilgilerini gönderdiniz. Şampiyonaya da 14 sporcu ile gitmeye karar verdiniz. Maç gününe kadar kimlerle gideceğiniz belli değilse, daha önce federasyona gönderdiğiniz 18 kişilik listeden herhangi 14 oyuncuyu kafilenize alabilirsiniz ama dışarıda kalmış olan iki sporcunuzu kafileye ekleyemezsiniz. )

4. Takımlar maçlarda, daha önce gönderilen listede ismi olmayan hiçbir oyuncuyu oynatamazlar.
5. Kulüpler, ilgili yaş kategorisinde en fazla 30 sporcu bilgisini gönderebilir.
6. 6- TRF istatistik programı verilerini paylaşma hakkını saklı tutar.

#### **MADDE 4- TEKNİK TOPLANTI VE MÜSABAKALARIN BAŞLAMASI**

1. Müsabakaların teknik toplantısı, teknik kurulca belirlenen günde ve saatte , online veya yüz yüze yapılacaktır.
2. Kafiye olurunda ismi olan takım temsilcilerinden en az bir kişinin teknik toplantıya katılımı zorunludur. Herhangi bir sebeple temsilcisi teknik toplantıya geciken ya da teknik toplantıya katılmayan takımlarla ilgili kararı federasyonun ilgili birimleri verir.
3. Şampiyonaya katılan kulüpler açılış seremonisine katılmak zorundadır. Açılış seremonisine katılmayan takımlar, tertip komitesi kararı ile madde 14/2 den mahrum kalabilir.
4. Eşleşen takımlar belirtilen saatte sahada bulunmalıdır. Maçın ana kale hakemi yerini aldıktan sonra, takım antrenörlerini line-up seremoni için anakaleye davet eder ve ardından maçı başlatır.

#### **MADDE 5- KIYAFET KURALLARI**

1. Takımların Beyzbol pantolonu, beyzbol forması ve beyzbol şapkası giymesi zorunludur. Savunma takımının catcher dışındaki bütün oyuncularında şapka olmalıdır. Şapkalar maç esnasında ters veya yan şekilde takılamaz.
2. Takım formaları, pantolonları ve şapkaları tek tip olmak zorundadır. Farklı renkte ve tipte forma, pantolon ve şapka ile sahaya çıkan oyuncular maça yer alamazlar. Forma numaraları net olmalıdır. Numaralar üzerinde herhangi bir işlem yapılamaz.
3. Müsabakaya çıkacak olan takımların forma renkleri hakemlerin kararını etkileyecek şekilde benzerlik gösterirse hakemler, takımlardan farklı renkte forma giymelerini talep edebilir. ( Kuraya göre misafir takım sporcularının, aynı forma numaralarını giymesi şartı ile forma değişikliği yapması gerekir. ) Takımların yedek formaları takım sorumluluğundadır.

4. Müsabakalarda ayakkabı tercihleri farklılık gösterebilir ama krampon tercih edenlerin, krampon dişleri plastik olmalıdır. Vidalı krampon ile beyzbol ayakkabıları sadece TOPRAK veya DOĞAL ÇİM olan sahalarda kullanılabilir. Sporcular, vidalı krampon veya beyzbol ayakkabıları ile suni çimde **OYNAYAMAZLAR**.
5. Her takım oyun için gerekli olan malzemeler ile sahada hazır olmalıdır.  
Tüm oyuncular müsabakalarda numaralı tek tip takım forması giymek zorundadır.  
Forma numaraları 1 - 99 arasında olabilir. Her sporcunun formasında, adı veya soyadı yazabilir. Formalarda şehir adı, takım adı yazabilir. **Önceden federasyona yazılı talep olması ve federasyonun uygun görmesi şartı ile formalarda sponsor reklamı olabilir.**
6. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı forma numarası giydiği tespit edilen sporcu oyundan ihraç edilir. Sonraki maçlar için tedbir uygulanabilir.
7. Takımlar savunmaya geçtiğinde gerekli olan en az 9 adet beyzbol eldiveni ve yakalayıcı seti (catcher kaskı, göğüslük ve dizliği) bulundurmalıdır. Hücum takımı ise en az 4 adet hücum kaskı, en az bir adet standartlara uygun beyzbol sopasına sahip olmalıdır.
8. Takımların oyun için kullanacağı tüm malzemelerin kontrolü maç başlamadan önce hakemler tarafından yapılacaktır. Uygun olmayan ve sporculara zarar vereceği hakemler tarafından tespit edilen malzemelerin kullanılmasına izin verilmeyecektir. Örneğin; Softbol sopası kullanımı, çatlak veya kırık kask kullanımı vb.
9. **Kulüpler federasyondan izinsiz, formalarında herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanamazlar. Herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanmak isteyen kulüpler, Federasyona yazılı başvuru yapmak zorundadır.** Federasyonca bir sakınca görülmediği takdirde başvurular kabul edilecektir. Formalarda kol, omuz, sırt veya göğüs reklamları federasyon tarafından kullanılabilir.

## MADDE 6- SAĞLIK

1. Takımlar oyunun özelliğine göre acil durumlarda ihtiyaç duyabilecekleri malzemeleri içeren sağlık çantası bulundurmak zorundadır. Önerilen sağlık çantası içeriği aşağıdadır. İçerik değişiklik gösterebilir.

Sağlık Çantası Öneri Listesi:

- 2 adet kullanıma hazır bulundurulan sıcak soğuk jel kompres 13x27cm
- 1 adet elastik bandaj 8cmx3,5m
- 1 kutu steril gaz kompres 25 adet 7,5x7,5cm
- 1 adet elastik sabitleme bandı 10x10cm
- 1 adet makas 16cm
- 5 adet yara bandı
- 1 adet alkollü acil durum antiseptiği 100ml
- 1 adet %10 povidonyodinantiseptik solüsyon 100ml
- 1 adet tıbbi turnike
- 1 kutu 20 tablet 500mg parasetamol içeren ağrı kesici
- 1 adet kinesiotapegold ağrı bandı 5x5cm
- 1 adet etofenamatnonstereoidantienflamatuar içeren topical sprey100mg/ml
- 1 kutu steri-strip bant 6 adet 6mm x100 mm

**MADDE 7-SAHALAR**

1. 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası müsabakaları, federasyon tarafından uygunluğu tescil edilen sahalarda oynanır.
2. İmkanlar doğrultusunda oyun alanının şartlarına göre saha büyüklüğü konusunda bazı esnetmeler yapılabilir.
3. Müsabakaların oynanacağı sahalanın tespiti, uygunluğu, müsabakaya hazırlanması, müsabaka sürecindeki düzeni, açılış ve kapanış programları, Federasyon Organizasyon Kurulu tarafından yürütülür.
4. Sahanın durumuna göre HOMERUN bölgesinin (çit, duvar, şerit vb.) belirlenmesi **zorunludur.**

**MADDE 8-SAHA ÖLÇÜLERİ**

KATEGORİ	10-12 YAŞ
<b>KALELER ARASI MESAFE</b>	<b>22.86 Metre</b>
<b>ATICI VE ANAKALEARASI MESAFE</b>	<b>15,54 Metre</b>
<b>HOME-RUN DUVARI</b>	<b>Anakale ve Home-run Duvarı Arası En Kısa Mesafe 60 Metre</b>

## MADDE 9- DOPİNGLE MÜCADELE VE UYULMASI GEREKEN KURALLAR

1. Takımlar müsabaka esnasında doping kontrolü için gelen sağlıkçılara istenilen tüm bilgileri anında vermek zorundadır.

## MADDE 10- KUPA MADALYA VE ÖDÜLLER

1. Kupa ve madalya töreni **TRF Organizasyon Kurulu** tarafından planlanır ve uygulanır.
2. TRF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde, 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası müsabakaları sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan kulüplere kupa ve madalyalar verilir.
3. Kulüpler **TRF Organizasyon Kurulu'nun** belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak zorundadırlar. Kupa törenine ilk üç dereceye girerek kupa ve madalya kazanan takımların katılması zorunludur. İlk üç dereceye giren ancak kupa törenine katılmayan takımlar, tertip komitesi madde 14/2 de belirtilen harcırahlardan mahrum kalabilirler.
4. Her takıma kafiye sayısına göre en fazla 17 adet madalya verilir.

## MADDE 11- TERTİP KOMİTESİ

### Tertip komitesinin görevleri;

1. Müsabakalardan dolayı çıkacak her türlü anlaşmazlıkları ve itirazları birinci dereceden karara bağlamak.
2. İtiraz edecek olan takım, bir sonraki maçlar başlamadan önce asgari ücretin 3/1 i kadar ücreti federasyon hesabına yatırarak itiraz dilekçesiyle birlikte tertip komitesine başvurabilir. İtiraz haklı bulunursa ücret iade edilir.

### Tertip komitesi;

- TRF Gözlemcisi
- TRF Temsilcisi
- TRF İl Temsilcisi
- MHK Tarafından Görevlendirilen Bir Hakem
- TRF Spor Dalı Temsilcisi veya TRF Tarafından görevlendirilen bir kişi



## MADDE 12- SPONSORLUK VE GİŞE GELİRLERİ

1. Sponsorlardan ve ticari hakların satışından ve benzeri yollardan elde edilecek gelirler, TRF'ye aittir.
2. Saha içindeki reklam alanlarının gelirleri TRF'ye aittir.
3. Kulüplerin sporcu formaları için sponsorluk anlaşması yapma yetkisi TRF'nin iznine tabidir.
4. TRF tesislerin içerisinde veya çevresinde, müsabakaların öncesinde, esnasında veya sonrasında Türkiye Şampiyonası Sponsoru tarafından yapılacak tanıtım amaçlı her türlü etkinliğin ve TV çekiminin sorunsuz bir biçimde gerçekleştirilmesini ilgili kurumlarla iş birliği içinde yapar.

## MADDE 13- TİCARİ HAKLARI

1. 2024 sezonu 10-12 Beyzbol Türkiye Şampiyonası'na ilişkin yayın hakları, bütün diğer ticari haklar ile Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu ve ilgili Kanun Hükmünde Kararnamelerden doğan fikri ve sınai haklar TRF'ye ait olup bu hakların üçüncü kişilere pazarlanması, satışı ve lisanslanmasına münhasıran TRF başkanı ve yönetim kurulu yetkilidir.

## MADDE 14- MÜSABAKA SONUÇLARININ TESCİLİ

1. Düzenlenen müsabakaların sonuçları, TRF tarafından tescil edildikten sonra kesinleşir.

## MADDE 15- ÖDEMELER VE MALİ KONULAR

1. 2024 yılında ilgili kategorideki müsabakalara katılmak isteyen kulüplerden **TÜRKİYE ŞAMPİYONASINA KATILIM ÜCRETİ ALINMAYACAKTIR.**
2. İlk ÜÇ (3) dereceye giren takımlara federasyon bütçesi uygunluğu dahilinde yol harcırahları (Otobüs Yol Rayiç bedeli üzerinden) **ÖDENEBİLİR.**
3. Ödemeler bir takım için en fazla 14 kişi ile sınırlıdır. (12 sporcu, 1 İdareci, 1 antrenör )
4. 2024 yılı Beyzbol Türkiye Şampiyonasında ilk 3 sıralamaya giren kulüpler haricindeki diğer kulüplere bağlı buldukları il müdürlükleri, uygun gördükleri takdirde Gençlik ve Spor Bakanlığı Yönergesi'ne göre ödeme yapabilirler.

### **MADDE 16- DİĞER HÜKÜMLER VE HÜKÜM BULUNMAYAN HALLER**

1. Bu reglamanda yer almayan konular hakkında karar verme yetkisi Beyzbol Teknik Kurulu ile Türkiye Ragbi Federasyon Başkanlığı'na aittir.
2. Şampiyonaya katılacak olan kulüpler federasyon tarafından hazırlanmış olan reglamanlara, federasyonca hazırlanmış olan taahhünameye ve teknik kurulca alınmış olan kararlara uymak zorundadır.
3. Ön başvuruyu zamanında yapmayan, taahhünameyi ve istenilen diğer evrakları belirtilen tarihe kadar kayıt linki üzerinden iletmeyen kulüpler, şampiyonaya dahil edilmeyeceklerdir.
4. Turnuvaya katılan bütün sporcu ve antrenörlerin fotoğraf ve video kayıtlarını federasyon kendi platformlarında yayınlama hakkına sahiptir.

### **MADDE 17-YÜRÜRLÜK**

1. Bu Reglaman TRF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girer.

**TRF Beyzbol Teknik Kurul Başkanlığı**