

2024 SEZONU

U13 SOFTBOL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI REGLAMANI

TANIMLAR

| | |
|------|--|
| GSB | : Gençlik ve Spor Bakanlığı |
| SHGM | : Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü |
| TRF | : Türkiye Ragbi Federasyonu |
| MHK | : Merkez Hakem Kurulu |
| TK | : Teknik Kurul |
| WBSC | : Dünya Beyzbol Softbol Konfederasyonu |

I. BÖLÜM: GENEL KURALLAR VE HÜKÜMLER

- TRF ve yetkili kurulları gerekli gördüğü durumlarda U13 Softbol Türkiye Şampiyonası, müsabaka yeri, tarihi ve reglamanında değişiklik yapma hakkına sahiptir. Şampiyonaya katılacak olan kulüpler federasyonun belirleyeceği tarihe kadar **ÖN BAŞVURU** YAPMAK ZORUNDADIR. **Ön başvuru yapmayan takımlar şampiyonaya katılamazlar.**
- Müsabaka programı (Fikstür) kura yöntemiyle oluşturulur. Gerek görüldüğü takdirde teknik toplantıda farklı bir sistem uygulanabilir. Bir önceki sezon (2023 sezonu) ligde ilk dört dereceye girmiş olan takımlar seri başı olarak gruplara yazılır. İki grup olması halinde ilk iki takım seri başı olarak yazılır, üçüncü ve dördüncü olan takımlar kura ile ayrı gruplara dağıtılırlar. Müsabakalar gerekli görüldüğünde farklı formatlarda da oynatılabilir.
- U13 Softbol Türkiye Şampiyonası'na katılım yapmış ve fikstüre dahil edilmiş olan takımlar herhangi bir sebep ile müsabakalara katılamayacaklar ise müsabaka tarihinden en az yirmi (20) gün önce gerekçesi ile resmi olarak Federasyona bildirmek zorundadır.
- U13 Softbol Türkiye Şampiyonası'na ait duyurular ve katılımcı listeleri ilan edilen takvim doğrultusunda Türkiye Ragbi Federasyonu resmi web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayımlanacaktır.
- U13 Softbol Türkiye Şampiyonası'na katılacak olan kulüpler, federasyon tarafından belirlenen tarih aralığında ön başvurularını yapmak zorundadırlar. Başvuru ve katılım için gerekli evraklar Türkiye Ragbi Federasyonu resmi web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayımlanacaktır.
- U13 Softbol Türkiye Şampiyonası'na katılacak takımlar en az 10, en fazla 15 sporcudan oluşur.
- İl Dışı Çıkış Oluru Spor Kafileleri Seyahat Yönergesine göre düzenlenecektir. İl Dışı Çıkış Olur'unda; 3. maddede belirtilen sporcu ve Spor Kafileleri Seyahat Yönergesinde yer alan idareci- çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.
Yönetmelik Linki : <https://gsb.gov.tr/dosyalar/gsb-spor-faaliyetleri-seyahat-yonergesi.pdf>
- Yarışma alanına, sporcu ve çalıştırıcıdan başkasının girmesine izin verilmeyecektir.
- Müsabakalarda WBSC Softbol Oyun Kuralları ile reglaman teknik açıklamaları esas alınır.
- Kulüplerin sporcuları lisanslı olmak zorunda olup Resmi gazetede 14 Aralık 2019 tarihinde yayınlanan Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliği gereğince lisanslar Ocak 2024 yılı itibariyle alınmış ve lisansın üzerinde spor dalı olarak "Softbol" ibaresi bulunmalıdır. Lisanssız sporcu oynatan takımlar tespit edilir ise şampiyonadan ihraç edilir ve federasyon disiplin kuruluna sevk edilir.
Yenilenen Sporcu Lisans Vize ve Transfer Yönetmeliği Linki:
<https://www.resmigazete.gov.tr/eskiler/2019/12/20191214-3.htm>
- Maç esame listesindeki oyuncu, yedek oyuncu ve antrenörler dışında sahada kimse bulunamaz. Takımlar 10 sporcu ve antrenörü ile zamanında hazır bulunmalıdır.
- Takımlar sahada 2 yabancı oyuncu olmak kaydıyla, maç kadrolarında 3 yabancı oyuncu bulundurabilirler.
- Oyun içerisinde oynayan oyuncuların gerekli donanımlarla sahaya çıkmasından ve güvenliklerinden kulüpler sorumludur.

14. Sezon başında kulüpler mutlaka 2.kademe softbol antrenör belgesine sahip en az bir antrenörle sözleşme yapmak zorundadır.
15. Kulüpler 2.kademe softbol antrenörünün yanında kulüp bünyelerinde sözleşme yapmak kaydıyla 1.kademe softbol antrenörü bulundurabilir ve sözleşmesi olan 1. kademe softbol antrenörleri takımın başında yer alabilir.
16. Bir softbol antrenörü yalnızca bir kulüple sözleşme yapabilir.

U13 SOFTBOL MÜSABAKALARI SPORCU DOĞUM TARİHLERİ

| | |
|----------------|--|
| Yaş Kategorisi | 2011-2012-2013-2014 |
| Terfi | 2015 (9 yaş) / 1 oyuncu oynatılabilir. |

II. BÖLÜM: TEKNİK ACIKLAMALAR

1.GENEL BİLGİLER:

1. Müsabakalar 12 inç yumuşak Softbol topu ile oynanır.
2. Müsabakalar üç (3) inning üzerinden oynanır.
3. Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, Kaybeden takıma puan verilmez.
4. Müsabaka başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
5. Müsabakaya ev sahibi takım savunma, misafir takım hücumda başlayacaktır. Takımların Misafir (hücum) ve Ev sahibi (savunma) olma durumları kura ile belirlenir farklı yöntem uygulanacak ise Teknik toplantıda karara bağlanır.
6. Sahanın durumuna göre ev sahibi takım (savunma ile başlayan takım) üçüncü kale tarafında bulunan yedek kulübesini, misafir takım (hücum ile başlayan takım) birinci kale tarafında bulunan yedek kulübesini kullanır. Takım yedek kulübelerinde sporcular, AKREDİTE KARTLI antrenör, çalıştırıcı, masör ve doktor dışında kimse bulunamaz. AKREDİTE KARTI TAKMAK ZORUNLUDUR. AKREDİTE KARTI OLMAYANLAR SAHAYI TERK ETMEDEN HAKEMLER MAÇI BAŞLATMAZ.
7. Hücum takım antrenörü/antrenörleri birinci ve üçüncü kaledeki belirlenen bölgede bulunabilirler. Savunma takımı antrenörü/antrenörleri takım yedek kulübesi için belirlenmiş bölgede kalmak zorundadır. Hakemler bu kurala uymayan antrenörleri uyarır, uyarıları dikkate almayan antrenörleri gerekirse oyun alanının dışına çıkarabilirler.
8. Maç öncesinde, maç içerisinde veya maç sonunda, oyunun doğal akışını ve ahengini bozacak, hakemin sağlıklı karar vermesini etkileyecek veya engelleyecek, spor ahlakına yakışmayacak tutum ve davranışlar sergileyen takım yetkilileri, antrenörler ve sporcular hakem raporu ile disiplin kuruluna sevk edilir. Turnuva boyunca bu kişiler hakkında idari tedbir uygulanabilir.
9. Cezalı antrenör ve sporcular maç alanına ve soyunma odalarına giremezler. Sporcuların ısınma sırasında bile sahaya, soyunma odalarına girdiği tespit edilen cezalı antrenörler, sporcular ve ilgili kulüpler tertip komitesi kararıyla federasyon disiplin kuruluna sevk edilirler.
10. Şampiyonaya başvuru yapıp daha sonra katılmayacak olan takımlar, açıklanan maç başlangıç tarihine en az 20 gün kala şampiyonadan çekilme gerekçesini yazılı olarak federasyona bildirmek zorundadır. Federasyon tarafından geçerli sayılabilecek bir gerekçe sunmadan şampiyonaya katılmayan takımlar hakkındaki kararı Türkiye Ragbi Federasyonu Başkanlığı ve ilgili kurulları verir.

VURUŞ LİSTESİ (LINE-UP):

Takımlar her maç için 3 adet line-up hazırlar. Takım sorumlusu maç başlama saatinden 60 dk önce bir tanesini masa hakemine teslim eder. Bir tanesi anakale hakeminin daveti ile ana kale üzerinde, rakip takım antrenörüne verilir (Line-up seremoni). Bir tanesi de takımın kendisinde kalır.

YEDİ-ON (7-10) SAYI KURALI:

1. Yedinci (7.)sayı alındığında kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) kalmamışsa hücum yapan takımın hücum hakkı biter. Kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) varsa ve yedinci (7.) sayı alındığında kalelerde bulunan hücum oyuncularının top ölene kadar yaptığı tüm sayılar geçerli sayılacaktır.
2. Müsabakalar **3 inning** üzerinden oynanır. 3. inning sonunda beraberlik durumu olması halinde uzatma inningine geçilir.

UZATMA INNINGİ :

BİRİNCİ UZATMA INNINGİ: (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu 2. kalede koşucu pozisyonuna geçer. Bir sonraki oyuncu ise vurucu kutusunda pozisyonunu alır. Hakemin işareti ile oyun başlar. Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. Birinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. Inning sonunda eşitliğin devam etmesi durumunda ikinci uzatma inningi oynanır.

İKİNCİ UZATMA INNINGİ: (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inningi sonunda eşitlik bozulmamışsa, ikinci uzatma inningine geçilir. İkinci uzatma inninginde hücum takımı vuruş sırasına göre kaldığı yerden bütün kalelere koşucu oyuncu yerleştirir. Vuruş sırası gelen ilk hücum oyuncusu 3. kaleye, sonraki oyuncu 2.kaleye, bir sonraki oyuncu ise 1. kaleye koşucu olarak geçer. Vuruş sırasına göre koşucular kalelerine geçtikten sonra sıradaki oyuncu vurucu kutusuna gelir, anakale hakeminin işareti ile ikinci uzatma inningi başlar. Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde de aynı şekilde uygulanır. İkinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır.ikinci uzatma inningi sonunda eşitlik devam ediyor ise eşitlik bozulana kadar 2. uzatma inningi kurallarına göre uzatma inningi/innigleri devam eder.

GRUP MAÇLARINDA PUAN EŞİTLİĞİ ve SIRALAMA

1. Grup maçlarında puan eşitliği durumunda, grup sıralamasını ve gruptan çıkacak takımları belirlemek için takımların kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.
2. Grup maçlarındaki üç takımın puan eşitliği durumunda; Üç takımın da sadece birbirleriyle oynadıkları maçların averajları hesaplanarak bir üst tura çıkacak olan takım belirlenir. (Takım sayısı daha fazla ise aynı sistem uygulanır. Üç takımın da kendi aralarında oynadıkları maçlar sonucu averajlar eşitse, grup maçlarında oynanan bütün maçların averajları hesaplanır.)
3. Üç takım arasında gruptan çıkmış olan takım belirlendikten sonra, kalan iki takımın birbirleri ile oynadıkları maça bakılır. Hangi takım üstünlük sağlamışsa gruptan çıkan ikinci takım da belirlenmiş olur.
4. Gruptan çıkan iki takım belirlendikten sonra, grup birincisini belirlemek için gruptan çıkan iki takımın kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Maçta üstünlük sağlamış olan takım gruptan birinci olarak, diğer takım ise gruptan ikinci takım olarak bir üst tura çıkar.

SAYI FARKI:

1. İkinci (2.) inning sonunda takımlardan biri on bir (11) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa üçüncü (3.) inning oynanmadan maç kazanan takım lehine sonlandırılır.
2. (7-10 SAYI KURALI GEÇERLİDİR.) Grup maçlarında bütün takımlar üç inning boyunca hem savunma hem de hücum haklarının tamamını kullanır. (Gurup aşamasında, matematiksel olarak maçı kazanamayacağı

kesinleşen takım antrenörü, son hücum hakkını karşı takım antrenörünün de kabul etmesi koşulu ile kullanmayabilir. Bu kararın müsabaka cetveline yazılması gerekir.)

3. Çeyrek final, yarı final ve final maçlarında ise son hücumu yapacak olan takım matematiksel olarak önde ise son hücum yapılmaz ve önde olan takım lehine maç sonlandırılır.

HÜKMEN YENİLGİ:

1. Müsabaka için takımlar sahaya 10 sporcu ile gelmek zorundadır. (Turnuvaya katılım için kadrodaki en düşük sporcu sayısı 10 dur.)
2. Oyun başlangıcında 10 sporcusu olmayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde her hangi bir sebeple 9 sporcu sayısının altına düşen takım veya maçtan çekilen takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. (hükmen yenilgi alacak olan takım, skor olarak o an öndeysen, maç geride olan takım lehine 3-0 olarak sonuçlandırılır. Eğer diğer takımın, hükmen yenilgi skorundan, yani 3-0 dan daha iyi bir skor avantajı varsa maç o anki skor ile bitmiş sayılacaktır.)
3. Müsabakalarda herhangi bir sebeple diskalifiye olan oyuncunun, antrenörün, kulüp yetkilisinin, bir sonraki maç için sahada olup olamayacağı, turnuvaya devam edip edemeyeceği, idari tedbir uygulanıp uygulanmayacağı, tertip komitesinin kararına bağlıdır
4. İlgili branşın resmi maçlarında herhangi bir kategoride ceza almış olan sporcular, antrenörler, çalıştırıcılar, takım yetkilileri Gençlik ve Spor bakanlığı Spor Disiplin Yönetmeliği gereğince cezasını doldurmadan resmi müsabakalarda yer alamazlar.
 - a) Müsabakadan men cezası alan oyuncu okul sporları, yerel ligler ve bu yönetmelik kapsamında oynanan diğer kategorilere ilişkin müsabakalar aynı kategori sayılır ve bu ceza aralıksız olarak uygulanır.
 - b) Müsabakadan men cezası alan sporcu cezayı aldığı kategoride cezasını tamamlamadan yaş kategorisinin uygun olduğu diğer müsabakalarda oynayamaz.
 - c) Sezon sonunda cezasını tamamlamayan, müsabakadan men ve hak mahrumiyeti cezası alan sporcunun, takip eden sezonda oynanan ilk resmi müsabakadan itibaren aldığı ceza uygulanır.

ATICI:

1. Atıcı 2 inning atış yapabilir bir inninde bir kez atış yapsa dahi bir inning oynamış sayılır. Atıcı oyuncu atıcı maskesi takmalıdır.
2. Atıcı oyuncu vücudu tutucuya dönük, atış eli ile top eldiven içinde olacak şekilde pivot ayağı (bir ayak) atıcı çizgisine (rubbera) temas eder durumda set pozisyonunu almak zorundadır.
3. Set pozisyonu aldıktan sonra ayakların pozisyonları değiştirilemez.
4. Atıcı set pozisyonunda en az 3sn beklemek zorundadır. Atıcı 20sn içinde atışını yapmalıdır.
5. Kural dışı atış yapılırsa (illegal pitch durumu) ball kaydedilir ve kalelerde koşucu varsa bir kale ilerleme verilir. Kalelerde hücum oyuncusu yok ise sadece ball uygulanır.

ANTRENÖR ATISLARI:

1. Müsabaka süresince; atıcı her hücum oyuncusuna 4 ball atış yaptığında; hücum takım antrenörü tarafından kalan strike sayısı kadar vurucuya yandan besleme atışı yapılır. Atıcı strike atış yapamamışsa antrenör yandan 3, Bir strike atış yapmışsa yandan 2, 2 strike atış yapmışsa yandan 1 besleme atışı yapar. Kalan strike sayısı kadar yapılan yandan besleme atışına, hücum oyuncusu vuruş yapamazsa vurucu oyuncu elenir.
2. Antrenör tarafından yapılan yandan besleme atışlarına bant yapılamaz. Bant yapan sporcu 1 vuruş hakkını kullanmış sayılacaktır.
3. Antrenör atışlarında sporcu son hakkında foulball yaparsa out olur.

4. Antrenör atışlarında top antrenörün elinden çıkmadan kaledeki hücum oyuncusu kaleden ayrılırsa out olur.
5. Antrenör atışlarında geçerli bir vuruş olmazsa kale çalmalar da geçersiz sayılır.
6. Antrenör atışlarının yüksekliği en fazla vurucu oyuncunun strike zone üst bölgesi kadar olabilir. Bu bölge dışına atılan toplar Strike olarak kaydedilecektir.
7. Antrenör tarafından yandan besleme atışlarında catcher doğal duruşunda kask takılı ve kendi alanında olmalıdır.
8. Antrenörün yaptığı yandan besleme atışlarında iç saha oyuncuları ana kaleye atıcı mesafesi kadar uzaklıkta pozisyon alabilirler. Vuruştan önce atıcı çizgisinden daha yakında pozisyon alan oyuncuları her inningde hakem 1 defa uyarır. Hakem uyarısından sonra yapılan kural ihlalleri sonucunda kalede koşucu varsa savunma takımına İLEGAL PİTCH cezası uygulanır.(kale ilerleme) Kalede koşucu yoksa savunma oyuncuları hakem tarafından doğal pozisyonlarına gönderilir.
9. Antrenör yandan besleme atışları, vurucu kutusunun yan çizgileri dışından yapılacaktır. Vurucu kutusu çizgisine temas ederek veya vurucu kutusunun içerisinden yapılan antrenör atışlarında, hücum takımına 1 strike verilir.

DEADBALL;

1. Dead ball teknik toplantıda saha şartlarına göre karara bağlanır. Müsabaka öncesinde sahada dead ball bölgeleri hakemler tarafından antrenörlere gösterilir.
2. Savunma takımının yaptığı dead ball sonrası hücum oyuncuları birer kale ilerler.
3. Hücum takımının yaptığı dead ball sonrası (Topun yere çarpmasından sonra home-run duvarının altından üstünden veya yanından, sıçrayarak ya da yerden sürüklenerek farketmeksizin dışarı çıkması) vurucu dahil koşucular iki kale ilerler. Eğer oyuncu dead ball dan önce (sadece home-run bölgesine giden toplar için geçerlidir.) bir veya daha fazla kaleye ulaşmışsa o kale veya kaleleri almış sayılır ve dead ball sonrası oyuncuya ekstra iki kale daha verilir
4. Hücum oyuncusunun vurduğu top 1. ve 3. kaleyi geçtikten sonra yedek kulübesine giderse dead ball olur ve hücum oyuncularına sadece bir kale verilir. Ekstra kale verilmez

FLY-OUT/SOPAYA TEMAS EDEN TOP;

1. Atıcının attığı topa vuruş hamlesi yapıldığında, sopaya temas edip, bariz bir şekilde yön değiştirmeden catcher tarafından yakalanan top strike olarak kaydedilir. 3. strike değil ise, hücum oyuncusunun elenmesi söz konusu değildir.
2. Atıcının attığı top vuruş sonrası, bariz bir şekilde yön değiştirir ve top havada yakalanırsa fly-out olur. Hücum oyuncusu elenir.

MOLA/TIME;

1. Her inning için bir takımın bir mola hakkı vardır. (Konferans mola) mola süresi 30 saniyedir. Maç süresince oyuncular time alabilirler. Time süreleri 10 saniyedir.
2. Oyun içerisindeki durumlarla ilgili hakem ile görüşme yapmak isteyen antrenörler time alarak anakale hakeminin daveti ile görüşmeyi gerçekleştirir. Uzaktan yüksek sesle direkt hakeme yapılan hiç bir konuşma dikkate alınmayacaktır.

HÜCUM/SAVUNMA DEĞİŞİMİ;

1. Hücum ve savunma takımlarının yer değişimi maksimum 2 dakikadır.
2. Hücum takımı, catcherının vuruş sırası geçmişse veya catcher oyun içerisinde aktif hücum oyuncusu değilse ve iki eleme varsa, catcherın savunma için hazırlıklarını yapıp beklemesi gerekir.
3. Takımların yer değişimleri 2 dakika içerisinde gerçekleşmezse, hakem savunma takımından kaynaklı gecikme için 1 ball verebilir. Hücum takımından kaynaklı gecikme için ise 1 strike verebilir. Gecikmenin devam ettiği durumlarda ball ve strike sayıları artabilir.

PINCH RUNNER ;

1. Bu oyuncu yedekte olan ve daha önce hiç oyuna girmemiş bir oyuncu olmalıdır. Pinch runner, oyuncu değişikliğine tabi değildir. Aynı oyuncu iki defa pinch runner olamaz. Flex oyuncu pinch runner olamaz. Pinch runner bir inningde yalnızca bir defa kullanılabilir.

SOPA FIRLATMA / KASK ÇIKARMA/ ENGELLEME:

1. Herhangi bir hücum oyuncusunun SOPAYI SAVURURKEN elinden fırlatması, o oyuncunun "OUT" olmasına neden olacaktır. (Sopa kimseye çarpmasa bile)
2. Bir hücum oyuncusu OYUN AKARKEN herhangi bir durumda hücum kaskını kasti olarak çıkarırsa out olur. Oyuncunun kaskını çıkarabilmesi için oyunun durmuş olması gerekir..
3. Oyuncu koşarken, kalelere kayarken, çarpışırken... aksiyon durumlarında kask düşerse oyun devam eder. Sporcular kale çalmalarına devam edebilirler. Oyun hakemler tarafından durdurulmaz. Aksiyon bittikten sonra hakemler oyunu durdurur ve sporcunun düşen kaskını takmasına izin verirler.
4. Koşu yolunda hakem takdiri hücum oyuncularından yanadır. Savunma oyuncuları koşan oyuncu ile temas etmese bile koşu yolunda durup hücum oyuncusunu yavaşlatırsa OYUN DURDUKTAN SONRA hakemler koşucunun gitmeye çalıştığı kaleyi koşucuya verirler.
5. Savunma oyuncusu topa tamamen hakimken koşu yolunda hücum oyuncusu ile çarpışırsa, çarpışma esnasında (top kontrolü devam etmeli) topa hücum oyuncusuna dokunma gerçekleşmişse hücum oyuncusu out olur.
6. Bir catcher atış esnasında savrulan sopa ile karşıdan gelen topun arasına eldivenini uzatır ve sopaya temas ederse, oyun durur ve hakem hücum oyuncusuna (vurucu oyuncuya) birinci kaleyi verir
7. Bir hücum oyuncusu vuruş için vurucu kutusuna kasksız gelirse oyuncu out olur.

HIT BY PITCH / OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

1. Hit by pitch için oyuncunun toptan kaçmak için mutlaka hamle yapması gerekir.
2. Kasti bir şekilde Strike Zone'a giren vurucuya top çarparsa, topun gidiş yönüne göre ball ya da strike verilir.
3. Oyundan çıkan as oyuncu tekrar oyuna dahil olabilir. Yedekten giren oyuncu çıkarıldığında oyuna tekrar dahil olamaz. Savunma takımı oyuncular için pozisyon değişikliği yapmak isterse anakale hakemi izni ile masa hakemlerine bu durumu bildirmek zorundadır
4. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu o maç için oyundan uzaklaştırılır. Oyundan uzaklaştırılan oyuncunun yerine başka bir oyuncu girer. Maç kaldığı yerden devam eder. Oyuncu ile ilgili sonraki maçlar için ceza ve idari tedbir uygulanabilir.

KIYAFET VE MALZEME KURALLARI:

1. Öncelikli olacak şekilde Atıcı, birinci kale ve üçüncü kale sporcuları ile tüm iç saha oyuncularının koruyucu yüz maskesi kullanması sporcu sağlığı açısından kurallara uygun olacaktır ve uygulanması önerilmektedir.
2. Hücum oyuncularının yüz korumalı hücum kaskı kullanması sporcu sağlığı açısından kurallara uygun olacaktır ve uygulanması önerilmektedir.
3. Şort kabul edilmeyecektir.
4. Takımların Softbol pantolonu ve Softbol forması giymesi zorunludur. Sporcular takımlarına ait forma ile uyumlu Softbol şapkası kullanabilir. Şapkalar ters ve yan şekilde takılamaz.

5. Maç ayakkabıları, maçın yapılacağı zemine uygun halı saha ayakkabısı veya plastik dişli krampon olabilir. Sunni çim vb sahalarda Metal dişli, vidalı krampon kabul edilmeyecektir.
6. Toprak ve çim zeminli sahalarda softbol ayakkabısı kullanılabilir.
7. Her takım oyun için gerekli olan malzemeler ile sahada hazır bulunmalıdır.
8. Takımların oyun için kullanacağı tüm malzemelerin kontrolü maç başlamadan önce hakemler tarafından yapılacaktır. Uygun olmayan ve sporculara zarar vereceği hakemler tarafından tespit edilen malzemelerin kullanılmasına izin verilmeyecektir.(Örnek:Beyzbol sopası, çatlak veya kırık kask kullanılmaz vb.)
9. Tüm oyuncular maçlarda numaralı takım formalarını giymek zorundadır.
10. Forma numaraları 1 – 99 arasında olabilir. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu diskalifiye olur, yerine başka bir oyuncu girer. Her sporcunun formasında kulüp logosu, sporcu adı veya soyadı ve şehir ismi olabilir.
11. U13Softbol Türkiye Şampiyonası'na katılan takımların forma renkleri hakemlerin kararını etkileyecek şekilde benzerlik gösterirse hakemler takımlardan farklı renkte (Sporcuların aynı forma numaralarını giymesi şartı ile...) forma giymesini talep edebilir. Takımların yedek formaları takım sorumluluğundadır.
12. Kulüpler Federasyondan izinsiz, formalarında herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanamazlar.
13. Herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanmak isteyen kulüpler, Federasyona yazılı başvuru yapmak zorundadır. Federasyon tarafından uygun görülen reklamlar kullanılabilir.
14. Reklamların takımlara ait tüm (forma+şort+eşofman+yağmurluk+çanta vb) malzemelerde hangi alanda ve hangi ölçülerde olacağı Federasyon tarafından belirlenecektir.

WBSC İSTATİSTİK PROGRAMI

1. Turnuvada WBSC istatistik programı kullanılacaktır.
2. Federasyonun belirlediği tarihe kadar (maçlardan en az 15 gün önce) kulüpler oyuncu listelerini federasyonun istediği bilgiler dahilinde eksiksiz olarak göndermekle yükümlüdür.
3. Gönderilen sporcu bilgileri federasyon tarafından WBSC istatistik programına yüklenecektir. Bu bilgiler kulübün ilgili yaş kategorisindeki sporcu havuzunu oluşturacaktır. (Örneğin ilgili kategoride takım bünyenizde 20 sporcu var ve federasyona 18 sporcunun bilgilerini gönderdiniz. Şampiyonaya da 14 sporcu ile gitmeye karar verdiniz. Maç gününe kadar kimlerle gideceğiniz belli değilse, daha önce federasyona gönderdiğiniz 18 kişilik listeden herhangi 14 oyuncuyu kafilenize alabilirsiniz ama dışarıda kalmış olan iki sporcunuzu kafileye ekleyemezsiniz.)
4. Takımlar maçlarda, daha önce gönderilen listede ismi olmayan hiç bir oyuncuyu oynatamazlar.
5. Kulüpler ilgili yaş kategorisinde en fazla 30 sporcu bilgisini gönderebilir.
6. TRF istatistik programı verilerini paylaşma hakkını saklı tutar.

TEKNİK TOPLANTI VE MÜSABAKALARIN BAŞLAMASI:

1. Müsabakaların teknik toplantısı teknik kurulca belirlenen tarih, yer ve saatte yapılacaktır.
2. U13 Softbol Türkiye Şampiyonası'na katılan kulüpler açılış seremonisine katılmak zorundadır.
3. Seremoniye katılmayan takımlarla ilgili tutanak veya rapor organizasyon kurulu ve teknik kurul tarafından birlikte hazırlanır.
4. Seremoniye katılmayan takımlarla ilgili kararı TRF Yönetim Kurulu verir.
5. Kafiye olurunda ismi olan takım temsilcilerinden en az bir kişinin teknik toplantıya katılımı zorunludur. Herhangi bir sebeple temsilcisi teknik toplantıya geciken ya da teknik toplantıya katılmayan takımlar toplantıda alınan kararları kabul etmiş sayılacaktır. Toplantıya katılmayanlarla ilgili kararı Softbol teknik kurulu verir.
6. Eşleşen takımlar belirtilen saatte sahada bulunmalıdır. Maçın ana kale hakemi yerini aldıktan sonra, takım antrenörlerini line-up seremoni için ana kaleye davet eder.

2. SAĞLIK:

1. Müsabakaların yapılacağı yerde sağlık ve güvenlik tedbirleri federasyon tarafından sağlanacaktır.
2. Müsabakalarda takımların kendilerine ait, acil durumlarda ihtiyaç duyabilecekleri malzemeleri içeren sağlık çantasını hazır bulundurmaları zorunludur.
3. Önerilen sağlık çantasının içeriği aşağıdadır. İçerik değişiklik gösterebilir. Zorunlu değildir.

Sağlık Çantası İçeriğinde Yer Alabilecek Malzemeler:

- 2 adet kullanıma hazır bulundurulan sıcak soğuk jel kompres 13x27cm
- 1 adet elastic bandaj 8cmx3,5m
- 1 kutu steril gaz kompres 25 adet 7,5x7,5cm
- 1 adet elastik sabitleme bandı 10x10cm
- 1 adet makas 16cm
- 5 adet yara bandı
- 1 adet alkollü acil durum antiseptiği 100ml
- 1 adet % 10 povidonyodinantiseptik solüsyon 100ml
- 1 adet tıbbi turnpike
- 1 kutu 20 tablet 500mg parasetamol içeren ağrı kesici
- 1 adet kinesiotapegold ağrı bandı 5x5cm
- 1 adet etofenamatnonstereoidantienflamatuar içeren topical sprey 100mg/ml
- 1 kutu steri-strip bant 6 adet 6mm x100 mm

3.SAHALAR:

1. Müsabakalar federasyon tarafından uygunluğu tescil edilen sahalarda oynanır.
2. Müsabakaların oynanacağı sahaların tespiti, uygunluğu, müsabakaya hazırlanması, müsabaka sürecindeki düzeni, açılış ve kapanış programları, federasyon organizasyon kurulu tarafından yürütülür.
3. Sahanın durumuna göre HOMERUN bölgesinin (çit, duvar, şerit vb.) belirlenmesi zorunludur.
4. Karşılaşmalarda yer alacak basın mensupları, Federasyon akreditasyonuna bağlı olarak saha kenarında bulunabilir.

SAHA ÖLÇÜLERİ

| KATEGORİ | KALE MESAFELERİ | ATICI MESAFESİ | HOME RUN |
|----------------|-----------------|----------------|----------|
| U13 (10-13yaş) | 16.76m | 10.66m | 55 m |

4. DOPİNGLE MÜCADELE VE UYULMASI GEREKEN KURALLAR

1. Takımlar doping kontrolü için gelen görevlilere istedikleri tüm bilgileri vermekle yükümlüdür.
2. Şampiyonaya katılacak olan tüm antrenörlerin ve sporcuların aşağıda belirtilen linkten ‘Dopingle Mücadeleyi Kavrama Çevrimiçi’ eğitimini alabilirler.
Eğitim Linki: <https://tdmk.triagonal.net/online/login/signup.php>

5. KUPA MADALYA VE ÖDÜLLER:

1. TRF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde, U13Softbol Türkiye Şampiyonası Müsabakaları sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan takımlara kupa ve madalyalar verilir.
2. Madalya ve kupa töreni TRF Organizasyon Kurulu tarafından planlanır ve yapılır.
3. Dereceye girmiş olan kulüpler TRF Organizasyon Kurulu’nun belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak, madalya ve kupa törenine katılmak zorundadırlar.
4. Madalya ve kupa törenine katılmayan dereceye girmiş kulüplere “ödemeler ve mali konular” bölümünde belirtilen yol ücreti ödenmeyecektir.
5. Her takıma en fazla 17 adet madalya verilir.

6.TERTİP KOMİTESİ:

Tertip komitesinin görevleri;

- 1- Müsabakalardan dolayı çıkacak her türlü anlaşmazlıkları ve itirazları birinci dereceden karara bağlamak.
- 2- İtiraz edecek olan takım, bir sonraki maçlar başlamadan önce asgari ücretin 3/1 i kadar ücreti federasyon hesabına yatırarak itiraz dilekçesiyle birlikte tertip komitesine başvurabilir. İtiraz haklı bulunursa ücret iade edilir.
- 3- Tertip komitesi; • TRF Gözlemcisi • TRF Temsilcisi • TRF İl Temsilcisi • MHK Tarafından Görevlendirilen Bir Hakem • TRF Spor Dalı Temsilcisi veya TRF Tarafından görevlendirilen bir kişi

7.SPONSORLUK VE GİŞE GELİRLERİ:

1. Sponsorlardan ve ticari hakların satışından ve benzeri yollardan elde edilecek gelirler, TRF'ye aittir.
2. Saha içindeki reklam alanlarının gelirleri TRF'ye aittir.
3. TRF, tesislerin içerisinde veya çevresinde, müsabakaların öncesinde, esnasında veya sonrasında Türkiye Şampiyonası Sponsoru tarafından yapılacak tanıtım amaçlı her türlü etkinliğin ve TV çekiminin sorunsuz bir biçimde gerçekleştirilmesini ilgili kurumlarla iş birliği içinde yapar.

8.TİCARİ HAKLARI:

1. 2024 yılı U13 Softbol Türkiye Şampiyonası müsabakalarına ilişkin yayın hakları, bütün diğer ticari haklar ile Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu ve ilgili Kanun Hükmünde Kararnamelerden doğan fikri ve sınai haklar TRF'ye ait olup bu hakların üçüncü kişilere pazarlanması, satışı ve lisanslanmasına münhasıran TRF başkanı ve yönetim kurulu yetkilidir.

9.MÜSABAKA SONUÇLARININ TESCİLİ

Düzenlenen müsabakaların sonuçları, TRF tarafından tescil edildikten sonra kesinleşir.

10.ÖDEMELER VE MALİ KONULAR

1. 2024 yılı U13 Softbol Türkiye Şampiyonasına **katılım ücreti alınmayacaktır.**
2. 2024 yılı U13 Softbol Türkiye Şampiyonasında ilk üç (3) dereceye giren takımlara 1 idareci, 1 antrenör ve 12 sporcu olmak üzere 14 kişinin **kanuni yol harcırahları otobüs Rayiç bedel üzerinden federasyon bütçesinin uygunluğuna göre ödenebilir.**
3. 2024 Yılı Softbol Türkiye Şampiyonasında ilk üç (3) sıralamaya giren kulüpler haricindeki diğer kulüplere bağlı buldukları il müdürlükleri uygun gördükleri takdirde "Gençlik ve Spor Bakanlığı Seyahat Yönergesi"ne göre ödeme yapabilirler.

11.DİĞER HÜKÜMLER VE HÜKÜM BULUNMAYAN HALLER

1. Bu reglamanda yer almayan konular hakkında karar verme yetkisi Softbol Teknik Kurul, Softbol MHK ve Organizasyon kurulunun önerisi ile Ragbi Federasyon Başkanlığı'na aittir.
2. Şampiyonaya katılacak olan kulüpler federasyon tarafından hazırlanmış olan reglamanlara, federasyonca hazırlanmış olan taahhünameye ve teknik kurulca alınmış kararlara uymak zorundadır.
3. Taahhünameyi ve istenilen diğer evrakları belirtilen tarihe kadar federasyona iletmeyen kulüpler şampiyonaya dahil edilmeyeceklerdir.

12.YÜRÜRLÜK

1. Bu Reglaman TRF web sayfasında yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

TRF Softbol Teknik Kurul Başkanlığı