

2024 BÜYÜKLER BEYBOL5 TÜRKİYE ŞAMPİYONASI REGLAMANI

TANIMLAR

GSB	:	Gençlik ve Spor Bakanlığı
SHGM	:	Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü
TRF	:	Türkiye Ragbi Federasyonu
TK	:	Beyzbol Teknik Kurul Başkanlığı
MHK	:	Merkez Hakem Kurulu
WBSC	:	Dünya Beyzbol Softbol Konfederasyonu

MADDE 1-GENEL KURALLAR VE HÜKÜMLER

- 1.Yarıřmalar WBSC Beyzbol5 oyun kuralları ve yarıřma talimatlarına uygun olarak yapılacaktır. TRF gerekli gördüğü durumlarda reglamanda, müsabaka yeri ve müsabaka takviminde deęişiklik yapma hakkına sahiptir. Kulüpler TRF nin belirlediği tarihlerde şampiyonaya katılım için ön başvuru yapmak zorundadır. Ön başvuru yapmayan takımlar müsabakalarda yer alamazlar.
- 2.Şampiyonaya 2007 ve üzeri doğumlu sporcular katılabilir. Terfi yoktur.
- 3.Kulüplerin sporcuları lisanslı olmak zorunda olup Resmi gazetede 14 Aralık 2019 tarihinde yayınlanan Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmelięi gereęince, lisanslar Ocak 2024 yılı itibariyle alınmış olmalı ve lisansın üzerinde spor dalı olarak “Beyzbol” yada“Softbol” ibaresi bulunmalıdır. Yenilenen Sporcu Lisans Vize ve Transfer Yönetmelięi için: [Yönetmelik Linki](#)
- 4.Softbol branşı tescilli olmayan kulüpler kadın sporcularına beyzbol lisansı çıkartabilirler. Beyzbol branşı tescilli olmayan kulüpler erkek sporcularına softbol lisansı çıkartabilirler.
- 5.Her sporcu o sezon sadece bir kulüpte müsabakalara çıkabilir.
- 6.Lisanssız veya yaşı uygun olmayan sporcu oynatan takımlar tespit edilirse, şampiyonadan ihraç edilir ve federasyon disiplin kuruluna sevk edilir.
- 7.İl Dışı Çıkış Olur’unda; GSB Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi’nde yer alan idareci- çalıştırıcı sayısından fazla kiři yer alamaz. GSB Seyahat Yönergesi için: [Yönetmelik Linki](#)
- 8.Takımlar kadrolarında en fazla 1 yabancı oyuncu bulundurabilirler.

9. Takımlar sahada 2. veya 3. kademe beyzbol veya softbol antrenörü ile kulüp bünyelerinde 1. kademe beyzbol veya softbol antrenörü bulundurabilir ve 1. kademe beyzbol veya softbol antrenörleri takımın başında yer alabilir. (Not: Sezon başında takımlar mutlaka 2. veya 3. kademe beyzbol veya softbol antrenör belgesine sahip bir antrenörle sözleşme yapmak zorundadır. Bir antrenör yalnızca bir kulüple, bir kulüp de en az bir antrenörle sözleşme yapabilir.)

10. Büyükler Beyzbol5 Türkiye Şampiyonası müsabakalarında en az 4 kadın ve 4 erkek olmak üzere toplam 8, en fazla 6 kadın ve 6 erkek olmak üzere toplam 12 sporcudan oluşan takımlar yarışacaktır. (Kadrodaki sporcu sayısı 8 ile 12 arasında olabilir.) Kadrodaki sporcu sayısı tek rakamlı olan takımlarda, sporcu sayısı diğer cinsiyetten sadece bir fazla olabilir. Antrenörler şartların uyması ve kadın erkek dengesinin bozulmaması koşulu ile oyuncu olarak da görev alabilirler.

11. Takım yedek kulübesinde bulunabilecek kişi sayısı 14 dür. Sporcular dışında yedek kulübesinde bulunacak iki kişi sadece **AKREDİTE KARTLI** antrenör, çalıştırıcı, masör ve doktor olabilir. **AKREDİTE KARTI TAKMAK ZORUNLUDUR. AKREDİTE KARTI OLMAYANLAR SAHAYI TERKETMEDEN HAKEMLER MAÇI BAŞLATMAZ.**

12. Hakemler Federasyonca 2024 yılında vizeleyenmiş, MHK tarafından uygun görülen Beyzbol ve Softbol hakemlerinden oluşacaktır.

13. Müsabaka programı kura yöntemi ile oluşturulur. Aynı ilden gelen takımlar şampiyonada yeterli takımın olması koşuluyla kura ile farklı gruplara yerleştirilebilir.

14. Grup maçları tek maç üzerinden oynanır. Yarı final ve finallerde ise BEST OF THREE (2 seti kazanan maç kazanır) **oynanabilir**. Best of three oynanan maçlarda 1. Sette (5 inninglik bir maç) 3 erkek sporcuya mücadele eden takımlar 2. Sette (5 inninglik bir maç) 3 kadın sporcuya mücadele etmek zorundadır. (Ya da tam tersi.) Setler 1-1 berabere olursa 3. Sette takımlar 3 kadın ya da 3 erkekle sahaya çıkabilirler.

MADDE 2 TEKNİK AÇIKLAMALAR:

1. Maçlar WBSC onaylı Beyzbol5 topu ile oynanır.

2. Beyzbol5 müsabakaları 5 er kişiden oluşan kadın ve erkek karma takımları ile oynanır. Bir cinsiyetten aynı anda en az iki oyuncu sahada olmak zorundadır.

3. Takımlar 5'i as olmak üzere, en az 3 en fazla 7 yedek oyuncuyla sahaya çıkarlar. 8 oyuncu en alt sınırdır.

4. Müsabakalar toplam 5 inning üzerinden oynanır. 5 inning sonunda sayı üstünlüğü sağlayan takım maç kazanır. (Yarı final ve final maçlarında best of three oynanabilir.)

5. Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, kaybeden takıma puan verilmez.



6. Maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 5-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
7. Maça ev sahibi takım savunma, misafir takım hücum başlayacaktır. Takımların misafir ve ev sahibi olma durumları kura ile belirlenir. Bunun dışında başka bir yöntem tercih edilirse teknik toplantıda karara bağlanır.
8. Sahanın durumuna göre ev sahibi takım üçüncü kale tarafında bulunan yedek kulübesini, misafir takım birinci kale tarafında bulunan yedek kulübesini kullanır.
9. Vuruş sırası asla atlanmaz. Eğer bir oyuncu yanlışlıkla sıra dışı vuruş yaparsa, meşru vurucu elenir ve vuruş sırası bir sonraki oyuncuyla devam ettirilir. (Hakemler yanlış sırada gelen oyuncunun vuruşunu gerçekleştirmesini bekler ve kesinlikle müdahale etmez. Vuruşun ardından savunma takımından bir itiraz gelmese dahi hakemler oyunu durdurur. Vuruş sırasında vuruş yapması gereken ama yapmayan oyuncu elenir.
10. Yanlış vuruş sonrası diğer oyuncular için gerçekleşen elemeler, kale ilerlemeleri vb. iptal edilir, oyun geriye sarar.)

GRUP MAÇLARINDAKİ PUAN EŞİTLİĞİ DURUMU;

11. Grup maçlarında iki takımın puan eşitliği durumunda grup sıralamasını ve gruptan çıkacak takımları belirlemek için kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.

12. Grup maçlarındaki üç veya daha fazla takımın puan eşitliği durumunda; Aynı puandaki üç veya daha fazla takımın sadece birbirleriyle oynadıkları maçların averajları (Averaj hesaplama formülüne göre) hesaplanarak bir üst tura çıkacak olan takım belirlenir. Eğer gruptan çıkma ihtimali olan bütün takımların kendi aralarında oynadıkları maçların averajı eşitse, grupta oynanan maçların tamamının averajları hesaplanır. Bir üst tura çıkacak olan ilk takım belirlenir.

Averaj Hesaplama Formülü : (Takım Averajı : Hücum sayısı = Averaj)

13. Üç veya daha fazla takım arasından gruptan çıkmış olan takım belirlendikten sonra, kalan takımların birbirleri ile oynadıkları maça bakılır. Hangi takım üstünlük sağlamışsa gruptan çıkan ikinci takım da belirlenmiş olur. (Madde 12)

14. Gruptan çıkan iki takım belirlendikten sonra, gruptan çıkan iki takımın kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Maçta üstünlük sağlamış olan takım gruptan birinci olarak, diğer takım ise gruptan ikinci olarak bir üst tura çıkar.

UZATMA INNINGİ;

15. 5 inning sonunda maç beraberlikle sonuçlanmışsa (best of three dahil) maçlar uzatma inningine gider.

Birinci Uzatma Inningi: Uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu vurucu bölgesine geçerse vuruştaki oyuncudan önceki oyuncu 1. kaleye koşucu pozisyonuna geçer. Hakem işareti ile oyun başlar. Diğer takım hücumla geçtiğinde aynı uygulama yapılır.

İkinci Uzatma Inningi: İkinci uzatma inninginde vuruş sırasındaki oyuncudan önceki oyuncu 1.kaleye, birinci kaleye geçen oyuncunun önündeki oyuncu ise 2. kaleye geçer. Hakem işareti ile oyun başlar. Diğer takım hücumla geçtiğinde aynı uygulama yapılır.

Üçüncü Uzatma Inningi: Üçüncü uzatma inninginde vuruş sırasındaki oyuncudan önceki oyuncu 1. kaleye, sırada onun önündeki oyuncu 2. kaleye, 2. kaledeki oyuncunun önündeki oyuncu da 3.kaleye geçer. Hakem işareti ile oyun başlar. Diğer takım hücumla geçtiğinde aynı uygulama yapılır. 3. uzatma inningi sonunda eşitlik bozulmazsa, üçüncü uzatma inningindeki uygulama, sonraki uzatma inningleri için de uygulanır.

SAYI FARKI;

16. Birinci inning sonunda takımlardan biri 25 (yirmi beş) sayı farkına ulaşmışsa, ikinci inning oynanmadan maç (Best of three ise set veya maç) tamamlanır. İkinci inning sonunda takımlardan biri 20 (yirmi) sayı farkına ulaşmışsa, üçüncü inning oynanmadan maç (Best of three ise set veya maç) tamamlanır. Üçüncü inning sonunda takımlardan biri 15 (on beş) sayı farkına ulaşmışsa dördüncü inning oynanmadan maç (Best of three ise set veya maç) tamamlanır. Dördüncü inning sonunda takımlardan biri 10 (on) sayı farkına ulaşmışsa 5. inning oynanmadan üstün olan takım lehine maç (Best of three ise set veya maç) sonlandırılır.

17. Beşinci inningde son hücumu yapacak olan takım, maçı veya seti matematiksel olarak kazanmışsa hücum hakkını kullanamaz. (Bu kural sadece çeyrek final, yarı final ve final maçlarında uygulanır. Grup maçlarında 5 inning tamamlanır. Ancak grup maçlarında antrenörlerin aralarında anlaşması ile son hücum oynanmayabilir. Maç skoru o anki sonuç olarak belirlenir. Bu durum hakemler tarafından maç cetveline not alınır.)

HÜKMEN YENİLGİ;

18. Oyun en az 5 savunma ve 5 hücum oyuncusu ile başlar. Oyun başlangıcında 5 sporcusu olmayan veya maç başladıktan sonra, oyun içerisinde herhangi bir sebeple 5 sporcu sayısının altına düşen takım 5-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. Kazanmış sayılan takımın skoru 5-0 dan daha iyi bir skorda ise maç o skorla bitirilir.

19. Sahaya çıkan takımlarda sakatlık veya başka sebeplerle kadın erkek dengesi bozulursa, dengeyi bozan takım 5-0 hükmen yenik sayılır. Kazanmış sayılan takımın skoru 5-0 dan daha iyi bir skorda ise maç o skorla bitirilir.

OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ;

20. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu belirlenirse o oyuncu oyundan diskalifiye edilir. Oyuncu ile ilgili tedbir uygulanabilir. Bu oyuncu yerine başka bir oyuncu oyuna girer.

21. As oyuncular oyundan çıktıktan sonra bir kez daha oyuna girebilirler. Yedek oyuncular oyundan çıktıktan sonra bir daha oyuna giremezler.

22. Takımlar oyuna başladığı kadro ile inningi bitirmek zorundadır. Inning tamamlanmadan herhangi bir oyuncu değişikliği yapılamaz.

23. Bir oyuncu sakatlanırsa, herhangi bir zamanda oyundan çıkabilir. Sakatlanan oyuncu bir daha maç boyunca oyuna giremez. (Geçici kanama durumu hariç.)

24. Geçici kanama durumları; Sağlık ve güvenlik nedenlerinden dolayı kanaması olan herhangi bir oyuncu tedavi olmak üzere oyun alanını terk edebilir. Tekrar girmek için vuruşun tamamlanmasını beklemesi gerekir. Geçici oyuncu değişikliği, oyuncu değişikliği olarak sayılmaz, bu nedenle belirlenen yedek oyuncu oyuna girme hakkını kaybetmez.

DEAD BALL;

25. Hakem bir dead ball çağrısı yaparsa top oyunda değildir, oyun durmuştur.

26. Hücum oyuncusunun vuruşunun ardından sahaya düşüp kimseye temas etmeden, duvarın üstünden saha dışına çıkan toplar sonucu hücum oyuncuları bir sonraki kaleyi alırlar. (1 kale ilerleme)

27. Top, savunma hatası (kaçırılan atış veya kaçırılan yakalama) nedeniyle sahadan çıkarsa, her koşucu iki kale ilerler. (vurucu 2. kaleye gider, 1. kaledeki koşucu 3. kaleye gider vb...).

28. Hücum oyuncusunun vurduğu top savunma oyuncusuna çarpıp saha dışına çıkarsa hücum oyuncularına birer kale ilerleme verilir. Ekstra kale verilmez.

KALELERİN HEPSİ DOLU ve İKİ OUT VARSA ÖZEL DURUM;

29. Kalelerin hepsinin dolu olduğu ve hücum takımının 2 outu olduğu bir durumda, 3. kaledeki koşucunun vuruş sırasındaki bir sonraki vurucu olması gerekir. Her koşucu 1 kale ilerler, üçüncü kaledeki koşucu vuruşa gider ve 1. kaleye koşucu yerleştirilir . Vuruş sırası her zaman çok önemlidir. Sıra atlatılmasına asla müsaade edilmez. Koşucunun hangi oyuncu olacağı vuruş sırasında bellidir.

Örnek:

Line-up sırasında;

1.Pelin

2.Can

3.Murat

4.Selin

5.Kemal

Birinci vuruş geldi ve Pelin 1. kaleyi aldı. Pelin 1. kalede, out yok,

İkinci sıradaki Can vuruş yaptı ve 1. kaleyi aldı. Pelin 2. kalede, Can 1. kalede, out yok,

Murat vuruş için geliyor. Murat vurdu ve 1. kaleyi aldı. Pelin 3. kalede, Can 2. kalede, Murat 1.kalede, out yok,

Selin kutuya giriyor. Selin'in topunu savunma havada yakaladı. Pelin 3. kalede, Can 2.kalede, Murat 1. kalede, 1 out var.

Kemal kutuya giriyor. Kemal'in topunu savunma havada yakaladı, Kemal out oldu. Pelin 3.kalede, Can 2. kalede, Murat 1. Kalede ve 2 out var.

Pelin bir sonraki vurucu olmalı ama o 3. kalede. Vuruş sırası çok önemli ve tavizsiz uygulanması gerektiği için;

Pelin vurucu kutusuna giriyor, Can 3. kaleye ilerliyor, Murat 2. kaleye ilerliyor ve Selin (hücumda ilk elenen) koşucu olarak 1. kaleye gidiyor.

DİKKAT EDİLMESİ GEREKEN KURALLAR;

30. Vurucu, bant yaptıktan sonra vurucu kutusunu terk etmek için, topun ön alandaki faul çizgisini geçmesini bekler. Top ön çizgiyi geçmeden, vurucu oyuncu vurucu kutusunu terk ederse out kararı verilir.

31. Bant vuruşunda, top taşıma olursa out kararı verilir. Bantta önemli olan topa vurulduktan sonra el ile topun birleşme süresinin kısa olmasıdır. Net bir vuruş gerçekleşmelidir.

32. Vuruş esnasında vurucunun ayakları vurucu kutusu çizgilerine temas edebilir. Eğer ayak çizgiyi geçerse out kararı verilir.

33. Vurulan top öndeki ve yanlardaki faul çizgisine temas edip oyun alanında kalırsa oyun devam eder. (Topun çizgiyi ne kadar geçip geçmediğine bakılmaz. Temas varsa top oyundadır.)

34. Vurulan top direkt duvara çarparsa vurucu out olur.

35. Vurulan top direkt koşucuya çarparsa oyun durur, koşucu out olur. Vurucu birinci kaleyi alır, varsa diğer koşucular (1. kale boş ise.) kalelerinde kalırlar. Ekstra kale alamazlar.

36. Oyunu, sakatlıklar dahil sadece hakem durdurur. Hakem izni olmadan sahaya sağlıkçı, antrenör, yardımcı personel vb. kimse giremez. İtiraz için yerinden ayrılıp sahaya giren antrenörler uyarı alır. Aynı hareketi maç boyunca uyarı alan takımdan herhangi bir antrenör, oyuncu, takım görevlisi tekrarlırsa, hakemler o kişinin saha dışına çıkmasını isteyebilir.

37. Saha dışına gönderilen antrenörler için tertip komitesi tedbir uygulayabilir.

38. **Sporcu, oyunu durdurma talebi için ellerini kaldırdığında oyun durmuş sayılmaz. Oyunun durması için anakale hakeminin ellerini kaldırması beklenir.**

39. Çarpışmadan kaçınacak ilk oyuncular hücum oyuncularıdır. Savunma oyuncusu **kasti bir engelde bulunmuyorsa** hakemler takdir haklarını savunma oyuncularından yana kullanır. “ Koşucular, savunmacılarla çarpışmayı önlemek için mümkün olan her şeyi yapmalıdır. Bir hakem, bir koşucunun çarpışmayı önleyebileceğine karar verirse, koşucu elenecektir. “

40. Hücum oyuncuları için kaleye kayma yoktur. Kayma gerçekleştiren hücum oyuncuları out olur.

41. Vuruş yapacak olan oyuncu topu almak için hakeme vuruş elini kaldırır. Topu alan oyuncu vuruş için diğer elini kullanırsa, out olur.

42. Vuruş kutusunda hazır bekleyen oyuncu, topa sahip olduktan sonra vuruştan önce herhangi bir şekilde vurucu kutusundan çıkarsa out olur.

43. Cezalı antrenör ve sporcular maç alanına ve soyunma odalarına giremezler. Sporcuların ısınma sırasında bile sahaya, soyunma odalarına girdiği tespit edilen cezalı antrenörler, sporcular ve ilgili kulüpler tertip komitesi kararıyla federasyon disiplin kuruluna sevk edilirler.

MOLA/TIME;

44. Takım molası yoktur. Sadece sporcular ayakkabısını bağlama, sakatlık vb. gibi sebeplerle mola isteyebilirler. Mola verilmesi hakem takdirindedir.

45. Antrenörler hakem kararı hakkında görüşmek isterse, oyun durduğunda her iki elini yukarı kaldırarak **TIME** talebinde bulunabilir. Anakale hakeminin kabul etmesi durumunda, hakem daveti ile görüşme gerçekleştirilir.

46. Reglamanda belirtilmeyen durumlar dışında WBSC Beyzbol5 kural kitabı esas alınır.

MADDE 3 KIYAFET KURALLARI:

- 1.- Sporcular 0-99 arasında herhangi bir numaralı forma ile sahaya çıkabilirler. Sporcu için belirlenmiş olan numarayı turnuva boyunca sadece o sporcu kullanabilir.
- 2.- Takımlar Beyzbol5 kıyafetlerine uygun şekilde forma, şort, çorap ve spor ayakkabı giyerek sahaya çıkarlar. Sporcular dizlik, yumuşak dirseklik ve beyzbol ya da softbol şapkası kullanabilirler. Şortun altına tayt giyilebilir.
- 3.- Müsabaka ayakkabıları, salonda kullanılmaya uygun olmalıdır.
- 4.- Kolye, küpe, bileklik, saat vb sporculara zarar verebilecek hiçbir takıya izin verilmez.
- 5.- Bütün oyuncular müsabakalarda numaralı takım formaları giymek zorundadır. Her sporcunun formasının sırtında, adı veya soyadı yazabilir. Forma sırtında veya önünde şehradı veya takım adı yazabilir.
- 6.- Formalar tek tip olmalıdır. Forma numaralarında herhangi bir işlem yapılamaz. Bu kurallara uyulmadığı takdirde takımların maçlarda yer alıp alamayacağı Tertip Komitesince karara bağlanır.**

MADDE 4 TEKNİK TOPLANTI ve MÜSABAKALARIN BAŞLAMASI:

1. Müsabakaların teknik toplantısı, Beyzbol Teknik Kurulunca belirlenen günde, saatte, online veya yüz yüze yapılacaktır.
2. Kafiye olurunda ismi olan takım temsilcilerinden en az bir kişinin teknik toplantıya katılımı zorunludur. Kabul edilebilir sebepler dışında ya da sebepsiz olarak temsilcisi teknik toplantıya geciken veya katılmayan takımlarla ilgili kararı Beyzbol Teknik Kurulu verir.
3. Büyükler Beyzbol5 Türkiye Şampiyonası'na katılan kulüpler belirtilen gün ve saatte açılış seremonisine katılmak zorundadır. Seremoniye katılmayan takımlar madde 12/2 den mahrum kalabilirler.
4. Eşleşen takımlar belirtilen saatte sahada bulunmalıdır. Maçın ana kale hakemi yerini aldıktan sonra, takım antrenörlerini line-up seremoni için anakaleye davet eder. Seremoninin ardından maç başlar.

MADDE 5 - SAĞLIK:

1. Takımlar oyunun özelliğine göre acil durumlarda ihtiyaç duyabilecekleri malzemeleri içeren sağlık çantası bulundurmak zorundadır. Önerilen sağlık çantası içeriği aşağıdadır. İçerik değişiklik gösterebilir.

Sağlık Çantası Öneri Listesi:

- 2 adet kullanıma hazır bulundurulan sıcak soğuk jel kompres 13x27cm
- 1 adet elastik bandaj 8cmx3,5m
- 1 kutu steril gaz kompres 25 adet 7,5x7,5cm
- 1 adet elastik sabitleme bandı 10x10cm
- 1 adet makas 16cm
- 5 adet yara bandı
- 1 adet alkollü acil durum antiseptiği 100ml
- 1 adet %10 povidonyodinantiseptik solüsyon 100ml
- 1 adet tıbbi turnpike
- 1 kutu 20 tablet 500mg parasetamol içeren ağrı kesici
- 1 adet kinesiotapegold ağrı bandı 5x5cm
- 1 adet etofenamatnonstereoidantienflamatuar içeren topical sprey 100mg/ml
- 1 kutu steri-strip bant 6 adet 6mm x100 mm.

MADDE 6 - DOPİNGLE MÜCADELE VE UYULMASI GEREKEN KURALLAR :

1. Takımlar müsabaka esnasında doping kontrolü için gelen sağlıkçılara istenilen tüm bilgileri anında vermek zorundadır.

MADDE 7 - KUPA MADALYA VE ÖDÜLLER:

1. Şampiyona ile ilgili her türlü organizasyon Ragbi Federasyonu Organizasyon Kurulu tarafından planlanır ve uygulanır.
2. TRF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde, Büyükler Beyzbol5 Türkiye Şampiyonası müsabakaları sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan takımlara kupa ve madalya verilir.
3. Kulüpler Ragbi Federasyonu Organizasyon Kurulu tarafından belirlenen kurallara uymak zorundadırlar. Kupa törenine ilk üç dereceye girerek kupa ve madalya kazanan takımların katılması zorunludur. İlk üç dereceye giren ancak kupa törenine katılmayan takımlar, madde 12/2 de belirtilen yol harcırahlarından mahrum kalırlar.

4. Her takıma en fazla 14 adet madalya verilir.

MADDE 8 - TERTİP KOMİTESİ:

Tertip komitesinin görevleri;

1. Müsabakalardan dolayı çıkacak her türlü anlaşmazlıkları ve itirazları birinci dereceden karara bağlamak.
2. İtiraz edecek olan takım asgari ücretin 3/1 i kadar ücreti federasyon hesabına yatırarak itiraz dilekçesiyle birlikte tertip komitesine başvurabilir. İtiraz haklı bulunursa ücret iade edilir.

Tertip komitesi;

- TRF Gözlemcisi
- TRF Temsilcisi
- TRF İl Temsilcisi
- MHK Tarafından Görevlendirilen Bir Hakem
- TRF Spor Dalı Temsilcisi veya TRF Tarafından görevlendirilen bir kişi

MADDE 9 - SPONSORLUK VE GİŞE GELİRLERİ:

1. Sponsorlardan ve ticari hakların satışından ve benzeri yollardan elde edilecek gelirler, TRF'ye aittir.
2. Saha içindeki reklam alanlarının gelirleri TRF'ye aittir.
3. **Kulüplerin sporcu formaları için sponsorluk anlaşması yapma yetkisi TRF'nin iznine tabidir.**
4. TRF tesislerin içerisinde veya çevresinde, müsabakaların öncesinde, esnasında veya sonrasında Türkiye Şampiyonası Sponsoru tarafından yapılacak tanıtım amaçlı her türlü etkinliğin ve TV çekiminin sorunsuz bir biçimde gerçekleştirilmesini, ilgili kurumlarla işbirliği içinde yapar.

MADDE 10 - TİCARİ HAKLARI :

1. 2024 sezonu Büyükler Beyzbol5 Türkiye Şampiyonası'na ilişkin yayın hakları, bütün diğer ticari haklar ile Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu ve ilgili Kanun Hükmünde Kararnamelerden doğan fikri ve sınai haklar TRF'ye ait olup bu hakların üçüncü kişilere pazarlanması, satışı ve lisanslanmasına münhasıran TRF başkanı ve yönetim kurulu yetkilidir.

MADDE 11 - MÜSABAKA SONUÇLARININ TESCİLİ :

1. Düzenlenen müsabakaların sonuçları, TRF tarafından tescil edildikten sonra kesinleşir.

MADDE 12 - ÖDEMELER VE MALİ KONULAR :

- 2024 yılında ilgili yaş kategorisindeki müsabakalara katılmak isteyen kulüplerden **ŞAMPİYONAYA KATILIM ÜCRETİ ALINMAYACAKTIR.**
- İlk ÜÇ (3) dereceye giren takımlara TRF bütçesi uygunluğu dahilinde yol harcırahları (Otobüs Yol Rayiç bedeli üzerinden) **ÖDENEBİLİR.**
- Ödemeler, bir takım için en fazla 10 kişi ile sınırlıdır. (8 sporcu, 1 İdareci, 1 antrenör)
- 2024 yılı Beyzbol5 Türkiye Şampiyonasında ilk 3 sıralamaya giren kulüpler haricindeki diğer kulüplere bağlı buldukları il müdürlükleri uygun gördükleri takdirde Gençlik ve Spor Bakanlığı Yönergesi'ne göre ödeme yapabilirler.

MADDE 13 - DİĞER HÜKÜMLER VE HÜKÜM BULUNMAYAN HALLER :

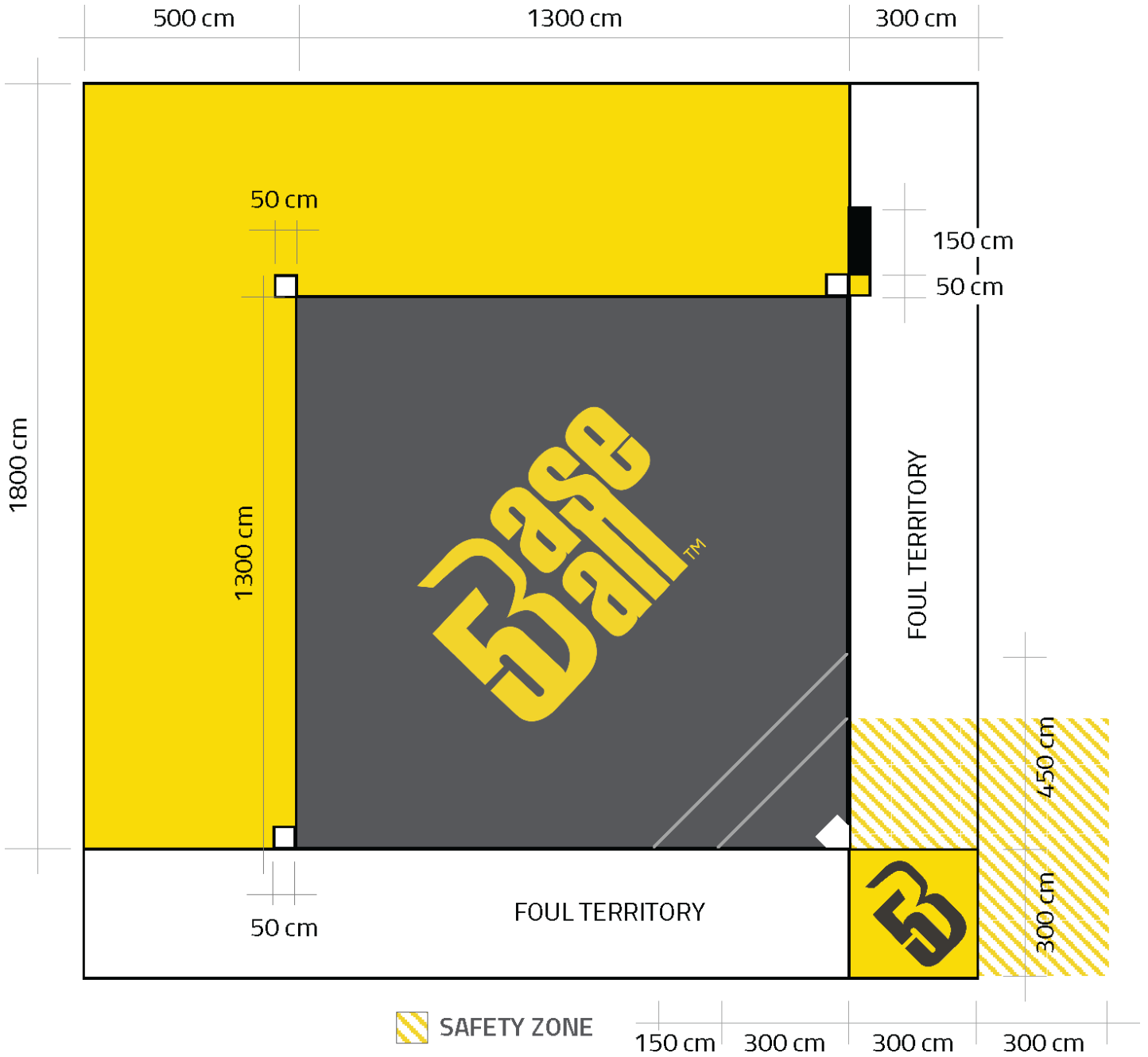
- Bu reglamanda yer almayan konular hakkında karar verme yetkisi Beyzbol Teknik Kurul ile Türkiye Ragbi Federasyon Başkanlığı'na aittir.
- Şampiyonaya katılacak olan kulüpler federasyon tarafından hazırlanmış olan reglamanlara, federasyonca hazırlanmış olan taahhünameye ve Beyzbol Teknik Kurulunca alınmış olan kararlara uymak zorundadır.
- Taahhünameyi ve istenilen diğer evrakları belirtilen tarihe kadar kayıt linki üzerinden iletmeyen kulüpler şampiyonaya dahil edilmeyeceklerdir.
- Turnuvaya katılan bütün sporcu ve antrenörlerin fotoğraf ve video kayıtlarını federasyon kendi platformlarında yayınlama hakkına sahiptir.

MADDE 14 - YÜRÜRLÜK :

1. Bu Reglaman TRF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girer.

MADDE 15 - SAHA ÖLÇÜLERİ :

Duvar yüksekliği 1 metredir.



TRF Beyzbol Teknik Kurul Başkanlığı