

ICC Women Twenty20 Uluslararası Oyun Koşulları Etkili

1st Ocak 2024

İÇİNDEKİLER

- 1 OYUNCULAR - 1
- 2 HAKEMLER - 3
- 3 SKOR HAKEMLERİ - 8
- 4 TOP - 8
- 5 SOPA (BAT) - 8
- 6 SAHA (PITCH) - 10
- 7 ÇİZGİLER (CREASES) - 12
- 8 KALELER (WICKETS) - 12
- 9 OYUN ALANININ HAZIRLANMASI VE BAKIMI - 13
- 10 SAHANIN KAPATILMASI - 14
- 11 ARALAR (INTERVALS) - 15
- 12 OYUNUN BAŞLAMASI VE DURDURULMASI - 16
- 13 İNİNGS (OYUN DÖNEMİ) - 18
- 14 TAKİP (FOLLOW-ON) - 21
- 15 BEYAN VE FERAGAT (DECLARATION AND FORFEITURE) - 21
- 16 SONUÇ (RESULT) - 21
- 17 OVER (VURUŞ HAKKI) - 23
- 18 KOŞULARIN SKORLANMASI (SCORING RUNS) - 24
- 19 SINIR ÇİZGİLERİ (BOUNDARIES) - 27
- 20 ÖLÜ TOP (DEAD BALL) - 29
- 21 YASADIŞI TOP (NO BALL) - 31
- 22 GENİŞ TOP (WIDE BALL) - 34
- 23 BYE VE LEG BYE - 35
- 24 SAHADA OLMAYAN OYUNCU; YEDEK OYUNCULAR - 36
- 25 VURUŞÇUNUN İNİNGS'İ (BATTER'S INNINGS) - 37

- 26 SAHADA ANTRENMAN - 38
- 27 KALECİ (WICKET-KEEPER) - 39
- 28 SAHA OYUNCUSU (FIELDER) - 41
- 29 KALE DÜŞÜRME (WICKET IS DOWN) - 43
- 30 VURUŞÇU YERİNDEN ÇIKARSA (BATTER OUT OF HER GROUND) - 44
- 31 İTİRAZLAR (APPEALS) - 45
- 32 YAN TOP (BOWLED) - 46
- 33 YAKALAMA (CAUGHT) - 46
- 34 TOPA İKİNCİ KEZ VURMA (HIT THE BALL TWICE) - 47
- 35 KALEYE ÇARPTIRMA (HIT WICKET) - 48
- 36 WICKET ÖNÜNDE ENGELLEME (LEG BEFORE WICKET) - 48
- 37 SAHAYI ENGELLEME (OBSTRUCTING THE FIELD) - 49
- 38 KOŞUDA ÇIKARILMA (RUN OUT) - 50
- 39 KALEYE DÜŞÜRME (STUMPED) - 51

- 40 SÜRESİ BİTME (TIMED OUT) - 52
- 41 HAKSIZ OYUN (UNFAIR PLAY) - 52
- 42 OYUNCU DAVRANIŞLARI (PLAYERS' CONDUCT) - 61
- Ek A Tanımlar - 65

- 1 Maç - 65
- 2 Araçlar ve ekipmanlar - 65
- 3 Oyun alanı - 66
- 4 Pozisyon alma - 66
- 5 Hakemler ve karar verme - 66
- 6 Vuruşçular - 68
- 7 Saha oyuncularını - 68
- 8 Yedek oyuncular ve sarsıntı değişiklikleri - 68
- 9 Atıcılar (Bowlers) - 68
- 10 Top - 69
- 11 Koşular - 69
- 12 Kişiler - 69
- 13 Off side / on side; popping çizgisinin önünde / arkasında - 70

Ek B Ekipman - 71

1 Sopa (Bat) - 71

2 Kaleler - 73

3 Kaleci eldivenleri - 73

Ek C Mekan - 75

1 Saha ve çizgiler - 75

2 Saha oyuncularının yerleştirilmesi kısıtlamaları - 75

3 Reklam panoları, çevre tahtaları ve ekranlar - 76

4 Dış saha işaretlemeleri - 76

Ek D Karar Gözden Geçirme Sistemi (DRS) ve Üçüncü Hakem Protokolü - 77

1 Genel - 77

2 Hakem Gözden Geçirme - 78

3 Oyuncu Gözden Geçirme - 81

4 Oyun Koşullarının Yorumu - 87

Ek E Hesaplamalar - 88

Ek F Süper Over Prosedürü - 91

Ek G Yedek Gün Uygulaması - 93

Ek H Elektronik İletişim Ekipmanı Kullanımı - 94

Ek I Saha İçi Yaralanma Değerlendirmeleri ve Tedavileri - 94

ii

ICC Kadınlar Twenty20 Uluslararası

Oyun Koşulları

Önsöz - Kriketin Ruhü

Kriket, çekiciliğinin ve zevkinin çoğunu, yalnızca (bu Oyun Koşullarına dahil olan) Kanunlara göre değil, aynı zamanda Kriket Ruhü dahilinde de oynanması gerektiği gerçeğine borçludur.

Adil oyunu sağlamanın ana sorumluluğu kaptanlara aittir ancak tüm oyunculara, maç görevlilerine ve özellikle genç kriket oyuncularına, öğretmenlere, antrenörlere ve ebeveynlere kadar uzanır.

Saygı Kriket Ruhunun merkezinde yer alır.

Kaptanınıza, takım arkadaşlarınıza, rakiplerimize ve hakemlerin otoritesine saygı gösterin.

Sert oynayın ve adil oynayın.

Hakemin kararını kabul edin.

Kendi davranışlarınızla olumlu bir atmosfer yaratın ve başkalarını da aynı şeyi yapmaya

teşvik edin. İşler aleyhinize olsa bile öz disiplininizi gösterin.

Rakibi başarılarından dolayı tebrik edin ve kendi takımınızın başarılarının tadını çıkarın.

Sonuç ne olursa olsun maçın sonunda hakemlere ve rakibinize teşekkür edin.

Kriket, özellikle Kriket Ruhü içinde oynandığında, farklı milletlerden, kültürlerden ve dinlerden insanları bir araya getiren, liderliği, dostluğu ve takım çalışmasını teşvik eden heyecan verici bir oyundur.

1 OYUNCULAR

1.1 Oyuncu sayısı

Maç, biri kaptan olmak üzere her biri on birer oyuncudan oluşan iki taraf arasında oynanır.

1.2 Oyuncuların aday gösterilmesi ve değiştirilmesi

1.2.1 Her kaptan, kura atışından önce ICC Maç Hakemine yazılı olarak 11 oyuncu artı maksimum 4 yedek saha oyuncusunu aday gösterecektir. Madde 1.2.7'de belirtilenin dışında, hiçbir oyuncu (oynayan onbirin üyesi) aday gösterilmeden sonra ve oyun başlamadan önce rakip kaptanın izni olmadan değiştirilemez.

1.2.2 ICC Maç Hakemi istisnai durumlarda sonradan ekleme yapılmasına izin vermediği sürece, yalnızca yedek saha oyuncusu olarak atanmış oyuncular maç sırasında yedek saha oyuncusu olarak hareket etme hakkına sahip olacaktır.

1.2.3 Yedek saha oyuncusu olarak aday gösterilenler ve ayrıca Beyin Sarsıntısı Değişiklikleri de dahil olmak üzere aday gösterilen herkes, söz konusu takım için oynamaya uygun olmalıdır ve bu tür bir aday gösterme yoluyla adaylar, bu şekilde uygun olduklarını garanti etmelidir.

1.2.4 Ayrıca, aday gösterilmeleri ile adaylar, uluslararası kriketle ilgili tüm geçerli ICC Yönetmeliklerine ve özellikle de Kıyafet ve Ekipman Yönetmelikleri, Oyuncular ve Oyuncu Destek Personeli Davranış Kurallarına uymayı kabul etmiş sayılacaktır. (bundan sonra ICC Davranış Kuralları olarak anılacaktır), Oyuncular ve Oyuncu Destek Personeli için Ayrımcılıkla Mücadele Kuralları, Dopingle Mücadele Kuralları ve Yolsuzlukla Mücadele Kuralları.

1.2.5 Bir maça katılmaktan men edilen bir oyuncu veya oyuncu destek personeli, yazı tura atıldıktan sonra ve maçın geri kalanında:

1.2.5.1 Yedek saha oyuncusu olarak aday gösterilmek veya onun görev veya sorumluluklarından herhangi birini yerine getirmek veya

1

1.2.5.2 Oyundaki planlanmış veya planlanmamış molalar da dahil olmak üzere, oyun alanının (oyun alanı ve sınır ile çevre tahtaları arasındaki alanı içerecek şekilde) herhangi bir bölümüne herhangi bir zamanda girebilirsiniz.

1.2.6 Maçtan uzaklaştırılan bir oyuncunun, yazı tura atıldıktan sonra, maçın geri kalanında, oyuncuların soyunma odasına (veya herhangi bir soyunma odasına) girmesi koşuluyla, oyuncuların soyunma odasına girmesine izin verilecektir. bir kısmı) yukarıdaki Madde 1.2.5.2'de açıklanan oyun alanı içinde değilse (örneğin, oyuncunun sahadaki 'sipere' girmesine izin verilmez).

1.2.7 Beyin Sarsıntısının Değiştirilmesi

1.2.7.1 Eğer bir oyuncu ilgili maç sırasında beyin sarsıntısı geçirirse veya kafa veya boyun yaralanması sonucu beyin sarsıntısı geçirdiğinden şüphelenirse, aşağıdaki durumlarda Beyin Sarsıntısının Değiştirilmesine izin verilebilir:

1.2.7.1.1 Baş veya boyun yaralanması, oyun sırasında ve yukarıda Madde 1.2.5.2'de açıklanan oyun alanı içinde meydana gelmiş olmalıdır;

1.2.7.1.2 Beyin sarsıntısı veya beyin sarsıntısı şüphesi, Takım Tıbbi Temsilcisi tarafından veya Maç Günü Doktoruna danışılarak resmi olarak teşhis edilmiş olmalıdır;

1.2.7.1.3 Takım Tıbbi Temsilcisi veya Takım Yöneticisi, ICC Maç Hakemine standart bir form üzerinden Beyin Sarsıntısı Değiştirme Talebi sunacaktır; bu talep:

1.2.7.1.3.1 beyin sarsıntısı geçiren veya beyin sarsıntısından şüphelenilen oyuncuyu tespit edecek;

1.2.7.1.3.2 Beyin sarsıntısının veya beyin sarsıntısı şüphesinin meydana geldiği olayı, meydana geldiği zamanı da içerecek şekilde belirtin;

1.2.7.1.3.3 Bir muayenenin ardından Takım Tıbbi Temsilcisinin veya Maç Günü Doktoruna danışarak oyuncunun bu duruma inandığını veya şüphelendiğini doğrulayın.

Madde 1.2.7.1.3.2'de belirtilen olay sonucu beyin sarsıntısı geçirdi üstünde; Ve

1.2.7.1.3.4 beyin sarsıntısı geçirmiş veya şüphelenilen oyuncunun yerine geçecek olan, talep edilen Beyin Sarsıntısı Değişimini tanımlayın beyin sarsıntısı.

- 1.2.7.2 Beyin Sarsıntısı Değişirme Talebi, 1.2.7.1.3.2'de belirtilen olaydan sonra, Beyin Sarsıntısı Değişirme Talebi'ne izin verilecekse, mümkün olan en kısa sürede sunulmalıdır.
- 1.2.7.3 ICC Maç Hakemi, eğer değiştirilen kişi maçın geri kalanında takımına aşırı derecede avantaj sağlamayacak benzer bir oyuncuysa, Beyin Sarsıntısı Değişirme Talebini normal olarak onaylamalıdır.
- 1.2.7.4 Beyin Sarsıntısı Değişimi için aday gösterilen oyuncunun benzer bir oyuncu olarak kabul edilip edilmeyeceği değerlendirilirken, ICC Maç Hakemi beyin sarsıntısı geçiren oyuncunun maçın geri kalanında oynayacağı muhtemel rolü ve bu oyuncunun oynayacağı normal rolü dikkate almalıdır. Görevlendirilen Sarsıntı Değişimi tarafından gerçekleştirilir.
- 1.2.7.5 ICC Maç Hakemi, normal görevini yerine getirirken seçilen Beyin Sarsıntısı Değişiminin dahil edilmesinin takımına aşırı derecede avantaj sağlayacağına inanırsa, Maç Hakemi, Beyin Sarsıntısı Değişiminin kimliğine ve katılımına bu tür koşulları uygulayabilir. beyin sarsıntısı geçiren oyuncunun benzer şekilde değiştirilmesini kolaylaştırma öncelikli hedefi doğrultusunda uygun görülüyor.
- Açıklık getirmek gerekirse, değiştirilen oyuncu değiştirildiği sırada herhangi bir nedenle bowlingden uzaklaştırılmışsa, beyin sarsıntısı değişiminin vuruş sırasında ve/veya maçın geri kalanında bowling oynamasına izin verilmeyecektir.
- 1.2.7.6 ICC Maç Hakemi, madde 1.2.7.1.3'e uygun olarak yapılan Beyin Sarsıntısı Değişirme Talebini incelerken, madde 1.2.7.4 ve 1.2 uyarınca gereken tespitini yapılabilmesi için gerekli olabilecek ilave bilgileri talep edebilir. 7.5.

2

- 1.2.7.7 ICC Maç Hakeminin herhangi bir Beyin Sarsıntısı Değişirme Talebi ile ilgili kararı nihai olacaktır ve hiçbir takımın itiraz hakkı olmayacaktır.
- 1.2.7.8 Beyin Sarsıntısının Değiştirilmesi ICC Maç Hakemi tarafından onaylandıktan sonra, değiştirilen oyuncu maçta daha fazla görev almayacaktır.
- 1.2.7.9 Hem Beyin Sarsıntısının Değiştirilmesi hem de değiştirilen oyuncu, rekorlar ve istatistiksel amaçlar açısından maçta oynamış sayılacaktır.

1.3 Kaptan

- 1.3.1 Kaptanın herhangi bir zamanda müsait olmaması halinde, onun yerine bir vekil hareket edecektir.
- 1.3.2 Oyuncuları aday gösterecek bir kaptan mevcut değilse, o takımla ilişkili herhangi bir kişi bunu yapmak için onun vekili olarak hareket edebilir. Madde 1.2'ye bakınız.
- 1.3.3 Oyuncuların belirlenmesinden sonraki herhangi bir zamanda, kura atışı da dahil olmak üzere bu Oyun Koşullarında belirtildiği gibi kaptanın görev ve sorumluluklarını yerine getirme konusunda yalnızca seçilen bir oyuncu vekil olarak hareket edebilir. Madde 13.4'e bakınız (Kura atışı).

1.4 Kaptanların sorumluluğu

Kaptanlar her zaman oyunun Kriket Ruhu ve bu Oyun Koşulları dahilinde yürütülmesini sağlamaktan sorumludur.

2 HAKEMLER

2.1 Randevu ve katılım

Hakemlerin seçimi ve atanmasında, mümkün olduğu ölçüde aşağıdaki kurallara uyulacaktır:

2.1.1 Hakemler oyunu bu Oyun Koşullarının gerektirdiği şekilde mutlak bir tarafsızlıkla kontrol edecek ve oyunun planlanan başlangıcından en az 90 dakika önce sahada hazır bulunacaklardır.

2.1.2 İç Saha Kurulu her maçta görev alacak tüm hakemleri aşağıdaki şekilde atayacaktır: DRS ile

televizyonda yayınlanan maçlar için:

2.1.2.1 ICC Paneli veya Birinci Sınıf hakemler Panelindeki temsilcilerinden iki (2) saha hakemi ve bir (1) üçüncü hakem. Üçüncü hakem, ICC hakem panelinin bir üyesi olmalıdır. DRS kullanımını düzenleyen Oyun Koşulları ek D'de yer almaktadır.

2.1.2.2 İç Yönetim Kurulu tarafından ICC Panelindeki veya Birinci Sınıf hakem Panelindeki temsilcileri arasından atanan bir (1) dördüncü hakem. Dördüncü hakem sahadaki acil durum hakemi olarak görev yapacaktır.

DRS'siz maçlar için:

2.1.2.3 ICC Hakem Paneli veya Birinci Sınıf Hakem Panelindeki temsilcilerinden iki (2) saha hakemi ve bir (1) üçüncü hakem. Üçüncü hakem acil saha hakemi olarak görev yapacaktır.

2.1.2.4 Maçın TV Hakemi tekrarları ile televizyonda yayınlanması veya internet üzerinden yayınlanması durumunda, acil durum olarak hareket etmek üzere, ICC Hakem Paneli veya Birinci Sınıf Hakem Panelindeki temsilcileri arasından İç Yönetim Kurulu tarafından atanan bir (1) dördüncü hakem üçüncü hakem.

2.1.3 ICC Kadınlar Şampiyonasının bir parçasını oluşturan ODI serisiyle birlikte oynayan T20I serisi için her maçta aşağıdaki hakemler atanacaktır.

DRS ile televizyonda yayınlanan maçlar için:

2.1.3.1 ICC tarafından ICC Hakem Panelinden atanan bir (1) hakem. ICC, hakemin saha hakemi veya üçüncü hakem olarak atanması durumunda ev sahibi yönetim kuruluna bilgi verecektir.

2.1.3.2 İç Yönetim Kurulu tarafından ICC Panelindeki veya Birinci Sınıf hakem Panelindeki temsilcileri arasından saha içi veya üçüncü hakem (gerektiği gibi) olarak atanan iki (2) hakem. Üçüncü hakem bir olmalıdır

3

ICC hakem heyetinin üyesi. DRS kullanımını düzenleyen Oyun Koşulları ek D'de yer almaktadır.

2.1.3.3 İç Yönetim Kurulu tarafından ICC Panelindeki veya Birinci Sınıf hakem Panelindeki temsilcileri arasından atanan bir (1) dördüncü hakem. Dördüncü hakem sahadaki acil durum hakemi olarak görev yapacaktır.

DRS'siz maçlar için:

2.1.3.4 ICC tarafından ICC Hakem Panelinden atanan bir (1) hakem. ICC, hakemin saha içi hakem veya üçüncü hakem olarak atanması durumunda İç Yönetim Kurulu'na bilgi verecektir.

2.1.3.5 İç Yönetim Kurulu tarafından ICC Hakemler Paneli veya Birinci Sınıf Hakemler Panelindeki temsilcileri arasından sahada veya üçüncü hakem olarak atanan iki (2) hakem (gerektiği gibi). Üçüncü hakemler acil saha hakemi olarak görev yapacaklardır.

2.1.3.6 Maçın TV Hakemi tekrarları ile televizyonda yayınlanması veya internet üzerinden yayınlanması durumunda, acil durum olarak görev yapmak üzere İç Yönetim Kurulu tarafından ICC Hakem Paneli veya Birinci Sınıf Hakem Panelindeki temsilcileri arasından atanan bir (1) dördüncü hakem üçüncü hakem.

2.1.4 ICC, her maçtan önce mümkün olduğu kadar erken bir zamanda, 2.1.3'e uygun olması halinde, iç saha kuruluna hakemin atanması konusunda bilgi verecektir. Daha sonra İç Yönetim Kurulu, atanan kişilerin isimlerini ICC'ye bildirecek ve misafir takımın yöneticisine tüm hakemlerin isimlerini bildirecektir.

2.1.5 İç Yönetim Kurulu, tüm maçlar için Uluslararası ICC Maç Hakemleri Panelinden bir maç hakemi (ICC Maç Hakemi) atayacaktır.

2.1.6 Her iki takımın da herhangi bir hakemin veya ICC Maç Hakeminin atanmasına itiraz hakkı olmayacaktır. **2.2 Hakem değişikliği**

Hakem, sakatlanmadıkça veya hastalanmadıkça istisnai durumlar dışında maç sırasında değiştirilemez.

2.3 Ana Yönetim Kuruluyla İstişare

Maçtan önce hakemler İç Saha Kurulu'na danışarak şunları belirleyeceklerdir;

2.3.1 Maç sırasında kullanılacak toplar. Bkz. madde 4 (Top).

2.3.2 oyun saatleri ve kararlaştırılan aralıkların saatleri ve süreleri.

2.3.3 maç sırasında hangi saatin veya saatin ve yedek zaman parçasının kullanılacağı.

2.3.4 oyun alanının sınırı. Bkz. madde 19 (Sınırlar).

2.3.5 Kapakların kullanımı. Madde 10'a bakınız (Sahanın kapsanması).

2.3.6 Maçın gidişatını etkileyen her türlü özel oyun koşulu.

Ve 2.3.2, 2.3.3, 2.3.4 ve 2.3.6'daki anlaşmaları puanlayanlara bildirin.

2.4 Küçük kapılar, kıvrımlar ve sınırlar

Kura atışından önce ve maç sırasında hakemler aşağıdaki hususlara dikkat edeceklerdir:

2.4.1 Kırışıklıklar doğru şekilde işaretlenmiştir. Madde 7'ye bakınız (Kırışıklıklar).

2.4.2 Wicket'lerin eğimi uygun şekilde ayarlanmıştır. Madde 8'e bakınız (Wickets)

2.4.3 oyun alanının sınırı, 19.1 (Oyun alanının sınırlarının belirlenmesi), 19.2 (Sınırın belirlenmesi ve işaretlenmesi) ve 19.3 (Sınırın yeniden oluşturulması) maddelerinin gerekliliklerine uygundur.

2.5 Maçın yürütülmesi, aletler ve ekipmanlar

Kura atışından önce ve maç sırasında hakemler aşağıdaki hususlara dikkat edeceklerdir:

4

2.5.1 Maçın yönetimi kesinlikle bu Oyun Koşullarına uygundur. 2.5.2 Maçta kullanılan ekipmanlar aşağıdakilere uygundur:

2.5.2.1 madde 4 (Top).

2.5.2.2 Madde 5'in (Yarasa) ve Ek B'nin 1. paragrafının dışarıdan görülebilen gereklilikleri

2.5.2.3 ya madde 8.2 (Kütüklerin boyutu) ve 8.3'ün (Kefaletler).

2.5.3 Hiçbir oyuncu izin verilenin dışında ekipman kullanmaz. Ek A'nın 2. paragrafına bakınız. Burada özellikle 'koruyucu kask' kavramının yorumuna dikkat ediniz.

2.5.4 Kapı görevlisinin eldivenleri madde 27.2'nin (Eldivenler) gerekliliklerine uygundur.

2.6 Adil ve adil olmayan oyun

Hakemler adil ve adil olmayan oyunun yegane yargıçları olacaktır.

2.7 Oyuna uygunluk

2.7.1 Zemin, hava veya ışık koşullarının veya istisnai koşulların oyunun oynanmasının tehlikeli veya mantıksız olacağı anlamına gelip gelmediğine karar vermek yalnızca hakemlerin sorumluluğundadır.

Koşullar, sırf ideal olmadıkları için tehlikeli veya mantıksız olarak değerlendirilmemelidir.

Çimlerin ve topun ıslak olması, zemin koşullarının mantıksız veya tehlikeli olarak değerlendirilmesini garanti etmez.

2.7.2 Herhangi bir oyuncunun veya hakemin güvenliğine yönelik gerçek ve öngörülebilir bir risk varsa, koşullar tehlikeli olarak kabul edilecektir.

2.7.3 Güvenlik açısından herhangi bir risk oluşturmamasına rağmen oyunun devam etmesi mantıklı değilse, koşullar mantıksız kabul edilecektir.

2.7.4 Hakemler zeminin atıcıyı makul bir dayanma noktasından, saha oyuncularını serbest hareket etme gücünden veya vurucuları vuruş yapma veya küçük kapılar arasında koşma yeteneğinden mahrum bırakacak kadar ıslak veya kaygan olduğunu değerlendirirse, bu durumda bu koşullar, oyunun oynanmasını tehlikeli ve mantıksız hale getirecek kadar kötü kabul edilecektir.

2.8 Tehlikeli veya makul olmayan durumlarda oyunun durdurulması

2.8.1 Zemine yapılan tüm referanslar sahayı da içermektedir. Madde 6.1'e bakınız (Açılış alanı).

2.8.2 Eğer hakemler herhangi bir zamanda zemin, hava veya ışık koşullarının veya diğer koşulların tehlikeli veya mantıksız olduğu konusunda hemfikir olurlarsa, oyunu derhal durduracak veya oyunun başlamasına veya yeniden başlamasına izin vermeyeceklerdir. Koşulların böyle bir eylemi gerektirecek kadar kötü olup olmadığına ilişkin karar, ICC Maç Hakemiyle istişarede bulunduktan sonra yalnızca hakemlerin vereceği karardır.

2.8.3 Koşulların gerektirdiği durumlarda, hakemler oyunu durduracak ve Zemin Otoritesine ellerinden gelen her türlü tedbiri alması ve koşullar mantıksız veya tehlikeli hale geldiğinde dış sahadan mümkün olduğu kadar fazla çiy kaldırmak için gereken her türlü ekipmanı kullanması talimatını verecektir. Hakemler ayrıca saha ekibine oyunun planlanmış ve planlanmamış molaları sırasında da bu tür hareketler yapmaları talimatını verebilir.

2.8.4 Hakemler, stadyumun veya yerdeki kalıcı nesnelerin saha üzerindeki gölgelerini dikkate almayacaktır.

2.8.5 Işık Ölçerler

Maç görevlilerine bu oyun koşullarına uygun olarak kullanılacak ışık ölçüm cihazlarını sağlamak her İç Saha Kurulunun sorumluluğundadır.

2.8.5.1 Tüm ışık ölçerler eşit şekilde kalibre edilecektir.

5

2.8.5.2 Hakemler, yukarıdaki madde 2.8.2'de belirtilen kriterlere uygun olarak ışığın oyuna uygun olup olmadığını belirlemek için ışık ölçer okumalarını bir kılavuz olarak kullanma hakkına sahip olacaktır.

2.8.5.3 Işık ölçer okumaları buna göre hakemler tarafından kullanılabilir:

2.8.5.3.1 Işıktaki herhangi bir aşamada bir bozulma veya iyileşme olup olmadığını belirlemek. 2.8.5.3.2

Maçın geri kalanı için referans olarak.

2.8.6 Yapay ışıkların kullanımı

Hakemlerin görüşüne göre doğal ışık uygun olmayan bir seviyeye kadar bozuluyorsa, hakemler maçın kabul edilebilir koşullarda başlayabilmesi veya devam edebilmesi için Zemin Otoritesine mevcut yapay aydınlatmayı kullanma yetkisi vereceklerdir.

Elektrik kesintisi veya ışıkların arızalanması durumunda, kötü hava veya ışık nedeniyle oyunun geciktirilmesi veya kesintiye uğramasına ilişkin hükümler uygulanacaktır.

2.8.7 Oyunun durdurulması durumunda koşulları denetlemek hakemlerin sorumluluğundadır. Herhangi bir oyuncu veya yetkilinin refakatinde olmadan, uygun sıklıkta denetimler yapacaklardır. Hakemler, koşulların artık tehlikeli veya mantıksız olmadığı konusunda hemfikir olduklarında, oyuncuları oyuna devam etmeye çağıracaklardır.

2.8.8 Yerdeki tüm kişilerin güvenliği ICC için büyük önem taşımaktadır. Gerçek veya algılanan herhangi bir tehdit edici durumun ortaya çıkması halinde (örneğin hava durumu, sahaya müdahale, doğal afet vb.), hakemler, ICC Maç Hakeminin tavsiyesi üzerine oyunu ve tüm oyuncularını askıya almalıdır. Hakemlerden derhal oyun alanını güvenli ve düzenli bir şekilde terk etmeleri ve söz konusu tehdit veya riskin, hakemi makul düzeyde tatmin edecek şekilde tatmin edici bir şekilde geçmesi veya çözümlenmesine kadar (her bir özel tehdide bağlı olarak) güvenli ve emniyetli bir alana taşınmaları istenmelidir. Hakemler, ICC Maç Hakemi, ilgili Zemin Otoritesi başkanı, zemin güvenliği şefi ve/veya şartların gerektirdiği şekilde polis.

2.8.9 Yukarıdaki Madde 2.8.8 uyarınca oyunun askıya alındığı durumlarda, oyunu bırakma veya devam ettirme kararı, yalnızca yer güvenliği şefi ve polise danıştıktan sonra hareket edecek olan ICC Maç Hakeminin sorumluluğunda olacaktır.

2.9 Hakemlerin konumu

Hakemler, kararlarının gerekli olabileceği herhangi bir hareketi en iyi görebilecekleri yerde duracaklardır.

Bu önemli hususa bağlı olarak, atıcının uç hakemi atıcının koşusuna veya forvetin görüşüne müdahale etmeyecek bir pozisyonda duracaktır.

Forvetin kenar hakemi, saha kaptanını, forvet oyuncusunu ve diğer hakemi bilgilendirmek şartıyla, sahanın iç tarafı yerine ofsayt tarafında durmayı seçebilir.

2.10 Hakemlerin sahaları değiştirmesi

Uygulanmayacak.

2.11 Anlaşmazlık ve anlaşmazlık

Herhangi bir konuda anlaşmazlık veya anlaşmazlık olması durumunda, hakemler birlikte nihai kararı verecektir. Ayrıca madde 31.6'ya bakınız (Hakemlerin danışması).

2.12 Hakemin kararı

Hakem, bu değişikliğin derhal yapılması ve Madde 20.6'ya (Ölü top iptal edilmemelidir) aykırı olmaması koşuluyla herhangi bir kararı değiştirebilir. Bunun dışında, hakemin kararı bir kez verildiğinde nihaidir.

2.13 Sinyaller

2.13.1 Aşağıdaki işaret kodları hakemler tarafından kullanılacaktır.

6

2.13.1.1 Top oyundayken verilen işaretler

Top yok - bir kolu yatay olarak uzatarak.

Dışarı - işaret parmağını başın üzerine kaldırarak. (Dışarda değilse, hakem Dışarı Çıkmama çağrısı yapacaktır.)

Geniş - her iki kolu da yatay olarak uzatarak.

Ölü top - bileklerin bel altından çaprazlanması ve tekrar çaprazlanması.

2.13.1.2 Top öldüğünde, bowling oyuncusunun kenar hakemi, Out sinyali hariç, sayı görevlilerine madde 2.13.1.1'deki sinyalleri tekrarlayacaktır.

2.13.1.3 Aşağıda listelenen işaretler yazı hakemlerine yalnızca top öldüğünde yapılacaktır. Sınır 4 -

Kolu bir yandan diğer yana sallayarak, kolu göğsün üzerinden geçirecek bitirin

Sınır 6 - her iki kolu da başın üzerine kaldırarak.

Güle güle - açık elinizi başınızın üstüne kaldırarak.

Vuruş yapan tarafa beş penaltı koşusu verilir - diğer el ile bir omzun tekrar tekrar vurulması ile.

Bir eli karşı omuza yerleştirerek saha tarafına beş penaltı koşusu verilir. Bacak güle güle - yükseltilmiş dizine elle dokunarak.

Son sinyali iptal edin - her iki omuza da diğer elinizle dokunarak.

Kısa koşu - bir kolu yukarı doğru bükerek ve yakındaki omuza parmak uçlarıyla dokunarak.

Serbest Vuruş – Top yok sinyalini verdikten sonra atıcının kenar hakemi bir kolunu düz yukarıya doğru uzatır ve dairesel bir hareketle hareket ettirir.

Powerplay Over – kolunu geniş bir daire şeklinde döndürerek.

Aşağıdaki sinyal Seviye 4 oyuncu davranış ihlalleri içindir. Sinyalin iki bölümü vardır ve her ikisinin de yazı hakemleri tarafından ayrı ayrı onaylanması gerekir.

Seviye 4 Bölüm 1'i uygulayın - bir kolu vücudun yan tarafına doğru uzatarak ve tekrar tekrar kaldırıp indirerek.

Bölüm 2 - Omuz yüksekliğinde tutulan işaret parmağını vücudun yan tarafına kaldırarak.

2.13.1.4 Madde 2.13.1.3'teki tüm işaretler, kısa koşunun gerçekleştiği uçta hakem tarafından işaret verilecek olan Kısa koşu hariç, bowling oyuncusunun kenar hakemi tarafından verilecektir. Ancak atıcının uç hakemi hem sayı görevlilerine kısa koşunun son sinyalini vermekten hem de birden fazla koşunun kısa olması halinde kaydedilecek koşu sayısı konusunda onları bilgilendirmekten sorumlu olacaktır.

2.13.2 Hakem, oyunun devam etmesine izin vermeden önce sayı hakemlerine verilen her sinyalin sayı görevlisi tarafından ayrı ayrı onaylanmasını bekleyecektir.

Eğer birden fazla sinyal kullanılacaksa, bunlar olayların meydana gelme sırasına göre

verilmelidir. **2.14 Hakemlerin bilgilendirilmesi**

Hakemlerin bu Oyun Koşulları kapsamında kaptanlardan veya diğer oyunculardan bilgi alacağı her yerde, bir hakemin bu konuda bilgilendirilmesi ve onun diğer hakemi bilgilendirmesi yeterli olacaktır.

2.15 Puanların doğruluğu

Şüpheli noktalarda hakemler ve yazı hakemleri arasındaki istişare esastır. Hakemler maç boyunca atılan sayının, düşen wicketlerin ve uygun olduğu hallerde atılan over sayılarının doğruluğu konusunda kendilerini tatmin edeceklerdir.

Hakemler, maç sırasında ve maç sonunda puanların doğruluğu ile ilgili sorunları çözmek için sayı hakemleriyle her zaman iletişime geçebilmelerini sağlayacaktır.

3 GOLLER

3.1 Yazı hakemlerinin atanması

Skorlanan tüm koşuları, alınan tüm wicket'leri ve uygun olduğu durumlarda atılan over sayılarını kaydetmek için sayı görevlisi atanacaktır.

3.2 Puanların doğruluğu

Sayı görevlileri, kayıtlarının uyumlu olup olmadığını sık sık kontrol edecek ve gerekirse hakemlere danışacaktır. Madde 2.15'e bakınız (Puanların doğruluğu).

3.3 Sinyallerin onaylanması

Sayı görevlileri, hakemler tarafından kendilerine verilen tüm talimat ve işaretleri kabul edecek ve her bir sinyali derhal kabul edeceklerdir.

4 KÜRESEL

4.1 Ağırlık ve boyut

Top yeniyeen ağırlığı 4,94 ons/140 g'dan az, 5,31 ons/151 g'dan fazla olmayacak ve çevresi 8,25 inç/21,0 cm'den az ve 8,88 inç/22,5 cm'den fazla olmayacaktır.

4.2 Topların onayı ve kontrolü

4.2.1 İç Saha Kurulu mevcut en iyi yüksek kaliteli beyaz kriket toplarını (örneğin Kookaburra "Turf" veya eşdeğeri) sağlayacak ve maç sırasında değiştirilmek üzere yine aynı marka olacak yedek kullanılmış topları sağlayacaktır. Not: İç Saha Kurulunun, maç(lar)da kullanılacak topun markasını maç(lar)ın başlamasından en az 30 gün önce Ziyaretçi Kuruluna bildirmesi gerekecektir.

4.2.2 Saha kaptanı veya onun adayı, İç Saha Kurulu tarafından sağlanan tedarikten bowling oynamak istediği topu/topları seçebilir. Yedek hakem, içinde en az 6 yeni top bulunan bir kutuyu soyunma odasına götürece ve top(lar)ın seçimini denetleyecektir.

4.2.3 Hakemler, oyunun fiilen gerçekleşmediği maç süresince maç topunun/toplarının kontrolünü elinde tutacaklardır.

4.2.4 Oyun sırasında hakemler periyodik ve düzensiz olarak topun durumunu kontrol edecek ve kalenin düşmesi veya oyundaki herhangi bir başka bozulma durumunda topun kontrolünü elinde tutacaktır.

4.3 Yeni top

4.3.1 Her vuruşun başlangıcında yeni bir top kullanılacaktır.

4.4 Topun kaybolması veya oynanamaz hale gelmesi

Oyun sırasında top bulunamazsa ya da kurtarılamazsa ya da hakemler topun normal kullanım nedeniyle oyuna uygun olmadığı konusunda anlaşılırsa, hakemler topu, bir önceki topun oyundan önce aldığına benzer aşınmaya sahip bir topa değiştirecektir. değiştirilmesi ihtiyacı. Top değiştirildiğinde hakem vurucuları ve saha kaptanını bilgilendirecektir.

5 YARASA

5.1 Yarasa

5.1.1 Sopa iki parçadan oluşur; bir sap ve bir bıçak.

8

5.1.2 Sopanın temel gereklilikleri ve ölçüleri, bu maddede Ek B'nin 1. paragrafında ayrıntılı özelliklerle birlikte belirtilmiştir.

5.2 Tutma yeri

5.2.1 Sap esas olarak kamıştan ve/veya ahşaptan yapılacaktır.

5.2.2 Sapın tamamen bıçağın dışında kalan kısmı, sapın üst kısmı olarak tanımlanır. Sopyayı tutmak için düz bir şafttır.

5.2.3 Sapın üst kısmı Ek B'nin 1.2.2 paragrafında tanımlandığı gibi bir kavrama ile kaplanabilir. **5.3 Bıçak**

5.3.1 Bıçak, madde 5.2'de ve Ek B paragraf 1.3'te tanımlanan sap dışında sopanın tamamını içerir.

5.3.2 Bıçak yalnızca ahşaptan oluşacaktır.

5.4 Koruma ve onarım

Ek B'nin 1.4. paragrafındaki spesifikasyonlara bağlı olarak ve 5.5 maddesinin ihlal edilmemesi koşuluyla,

5.4.1 yalnızca aşağıdaki amaçlarla kullanılır:

ya bıçağın yüzüne, yanlarına ve omuzlarına gelebilecek yüzey hasarlarına karşı koruma
veya yüzey hasarından sonra bıçağın onarılması,

Bıçağa uygulandığında veya daha sonra sert olmayan malzeme bu yüzeylere yerleştirilebilir.

5.4.2 Yüzey hasarı dışındaki hasarlardan sonra bıçağın onarımı için

5.4.2.1 Bıçağa katı malzeme yerleştirilebilir.

5.4.2.2 Herhangi bir yerleştirme için izin verilen tek malzeme minimum düzeyde temel yapıştırıcı içeren ahşaptır.

5.4.3 Uçun zarar görmesini önlemek için bıçağın bu kısmına malzeme yerleştirilebilir ancak bıçağın yüzünün, arkasının veya yanlarının herhangi bir kısmını aşmamalıdır.

5.5 Topun hasar görmesi

5.5.1 Soplanın örtülü veya açık herhangi bir kısmı için, kurucu malzemelerin sertliği ve bunların yüzey dokusu, herhangi birinin veya her ikisinin de topa kabul edilemez bir hasar vermesine neden olmayacak şekilde olacaktır.

5.5.2 Hangi amaçla olursa olsun sopanın herhangi bir kısmına yerleştirilen herhangi bir malzeme, benzer şekilde, topa kabul edilemez bir zarar verebilecek şekilde olmayacaktır.

5.5.3 Bu maddenin amacına uygun olarak, kabul edilemez hasar, topun bıçağın kaplanmamış ahşap yüzeyine çarpması sonucu oluşan normal aşınma ve yıpranmadan daha büyük herhangi bir değişikliktir.

5.6 Topla temas

Bu hükümlerde,

5.6.1 Sopaya yapılan atıf, aksi belirtilmedikçe, sopanın vurucunun elinde tutulduğu veya eline bir eldiven giyildiği anlamına gelecektir.

5.6.2 Top ile 5.6.2.1 ile 5.6.2.4'ten herhangi biri arasındaki temas

5.6.2.1 yarasanın kendisi

5.6.2.2 Vurucunun sopayı tutan eli

5.6.2.3 Vurucunun sopayı tutan eline takılan eldivenin herhangi bir kısmı

9

5.6.2.4 5.4 kapsamında izin verilen ek materyaller

topun sopaya çarpması veya dokunması veya sopanın vurması olarak kabul edilecektir.

5.7 Yarasa boyutu sınırları

5.7.1 Sapın alt kısmı yerleştirildiğinde sopanın toplam uzunluğu 38 inç/96,52 cm'den fazla olmayacaktır.

5.7.2 Sopanın bıçağı aşağıdaki boyutları aşmayacaktır:

Genişlik: 4,25 inç / 10,8 cm

Derinlik: 2,64 inç / 6,7 cm

Kenarlar: 1,56 inç / 4,0 cm.

Ayrıca Ek B paragraf 1.6'da açıklandığı gibi yarasaya göstergesinden de geçebilmelidir.

5.7.3 Sap, sopanın toplam uzunluğunun %52'sini aşmayacaktır.

5.7.4 Madde 5.4.1'de bıçağın kaplanması için izin verilen malzemenin kalınlığı 0,04 inç/0,1 cm'yi aşmayacaktır.

5.7.5 Bıçağın ucuna yerleştirilen koruyucu malzemenin izin verilen maksimum kalınlığı 0,12 inç/0,3 cm'dir. **5.8**

Yarasa kategorileri

5.8.1 A Tipi yarasalar, 5.1'den 5.7'ye kadar olan maddelere uygundur.

5.8.2 T20I maçlarında yalnızca A Tipi yarasalar kullanılabilir.

6 SAHNE

6.1 Saha alanı

Saha, 22 yada/20,12 m uzunluğunda ve 10 ft/3,05 m genişliğinde dikdörtgen bir zemin alanıdır. Her iki ucunda bowling kıvrımları ve her iki yanında da hayali çizgilerle sınırlanmıştır; hayali çizginin her bir tarafı, her biri ona paralel ve ondan 1,52 m uzakta olan iki orta kütüğün merkezlerini birleştirir. Eğer saha, ortadaki kütüklerden 5 ft/1,52 m'den daha yakın olan yapay bir sahanın yanında ise, o taraftaki saha sadece iki yüzeyin birleşim noktasına kadar uzanacaktır. Bkz. madde 8.1 (Açıklama, genişlik ve atış) 7.2 (Bowling sahası) ve Ek C.

6.2 Sahanın oyuna uygunluğu

Hakemler sahanın oyuna uygunluğu konusunda tek karar verecek kişilerdir. Madde 2.7 (Oyuna uygunluk) ve 2.8 (Tehlikeli veya mantıksız durumlarda oyunun durdurulması) maddelerine bakınız.

6.3 Seçim ve hazırlık

Maçtan önce sahanın seçiminden ve hazırlanmasından Yer Otoritesi sorumlu olacaktır. Maç sırasında hakemler bu ekipmanın kullanımını ve bakımını kontrol edecektir.

6.3.1 Yer Otoritesi, oyunun başlamasından önceki süre boyunca ve aralar sırasında, izinsiz erişimi önlemek amacıyla saha alanının iplerle kapatılmasını sağlayacaktır. (Saha alanı, sahanın her iki ucundaki kıvrım işaretleriyle oluşturulan dikdörtgenin en az 2 metre ötesinde bir alanı içerecektir).

6.3.2 Yedek hakem, oyunun başlamasından önce ve aralarda yalnızca yetkili personelin, maç görevlilerinin, oyuncuların, takım antrenörlerinin ve yetkili televizyon personelinin saha alanına girmesine izin verilmesini sağlayacaktır. Bu tür erişim aşağıdaki sınırlamalara tabi olacaktır:

6.3.2.1 Saha alanının gerçek oyun yüzeyinde (kırıksıklık işaretlerinin dışında) yalnızca kaptanlar ve takım antrenörleri yürüyebilir.

10

6.3.2.2 Televizyon personelinin saha alanına erişimi, resmi lisanslı televizyon yayıncısının (ancak haber ekipleri hariç) bir kamera ekibiyle (bir veya iki televizyon yorumcusu dahil) sınırlı olacaktır.

6.3.2.3 Çivili ayakkabılara izin verilmeyecektir.

6.3.2.4 Hiç kimsenin sahada topu sektirmesine, topa sopayla vurmasına veya başka bir şekilde sahaya zarar vermesine izin verilmeyecektir.

6.3.2.5 Erişim, saha hazırlığına engel olmayacaktır.

6.3.3 Herhangi bir anlaşmazlık durumunda ICC Maç Hakemi karar verecek ve onun kararı nihai

olacaktır. **6.4 Perdeyi değiştirme**

6.4.1 Saha hakemleri oyunun maç sahasında devam etmesinin tehlikeli veya mantıksız olduğuna karar verirse,

oyunu durduracak ve durumu derhal ICC Maç Hakemine bildireceklerdir.

6.4.2 Saha hakemleri ve ICC Maç Hakemi daha sonra her iki kaptana da danışacaktır. 6.4.3

Kaptanların devam etmeyi kabul etmesi halinde oyun devam edecektir.

6.4.4 Karar oyunun devam ettirilmemesi halinde, saha hakemleri ICC Maç Hakemi ile birlikte mevcut sahanın onarılıp onarılamayacağını ve maçın durdurulduğu yerden devam edip edemeyeceğini değerlendirecektir. ICC Maç Hakemi, bu tür onarımlara izin verilip verilmeyeceğini değerlendirirken, oyunun zaten tehlikeli sahada oynanmış olması göz önüne alındığında, bunun her iki tarafa da adil olmayan bir avantaj sağlayıp sağlamayacağını değerlendirmelidir.

6.4.5 Mevcut sahanın onarılamayacağına karar verilirse, maç aşağıdaki sonuçlarla birlikte iptal edilecektir:

6.4.5.1 Maçın tatil edildiği anda, maç teşkil etmek için gereken sayıda over'in tamamlanmış olması durumunda sonuç, madde 16.4.2'nin hükümlerine göre belirlenecektir.

6.4.5.2 Bir maçın tamamlanmaması için gereken sayıda fazla aşımın tamamlanmamış olması durumunda, maç sonuçsuz olarak iptal edilecektir.

6.4.6 Maçın yarıda kesilmesi durumunda, ICC Maç Hakemi, yeni bir maçın (yeni bir takım seçimi ve kura atışı dahil) aynı tarihte başlaması için bir yol bulmak amacıyla İç Saha Kuruluna danışacaktır. tarih ve mekan. Böyle bir maç, ICC Maç Hakeminin ve ilgili Zemin Otoritesinin yeni sahanın gerekli T20I standardında olacağı konusunda ikna olması koşuluyla, onarılan sahada veya başka bir sahada oynanabilir. Asıl maçın planlanan başlama saati ile yeni maçın fiili başlama saati arasında kaybedilen oyun süresi, 12'nci madde hükümleri kapsamında olacaktır.

6.4.7 Maçın planlanan gününde yeni bir maça başlamanın mümkün olmaması durumunda, katılımcı Kurulların ilgili yetkilileri, maçın mevcut tur programı dahilinde tekrar oynanıp oynanamayacağı konusunda anlaşacaktır.

6.4.8 Yukarıdaki karar verme süreçleri boyunca, ICC Maç Hakemi hem kaptanları hem de Zemin Otoritesinin başkanını bilgilendirecektir. Yer Otoritesinin başkanı kamuya uygun ve hızlı duyuruların yapılmasını sağlayacaktır.

6.5 Çim olmayan sahalalar

6.5.1 T20I maçları doğal çim sahalarda oynanacaktır.

Not: İç Saha Kurulları, serinin başlamasından önce doğal çim sahaya alternatif olarak hibrit saha kullanmak için ICC'nin onayını isteyebilir.

6.5.2 Sahaların hazırlanmasında PVA ve diğer yapıştırıcıların kullanımına izin verilmez.

6.6 Genç Kriket

Uygulanmayacak.

7 KIRIŞIKLAR

7.1 Kırışıklıklar

Bowling sahasının, patlama sahasının ve iki dönüş sahasının konumları, sahanın her iki ucunda Madde 7.2, 7.3 ve 7.4'te belirtildiği gibi beyaz çizgilerle işaretlenecektir. Ek C'nin 1. paragrafına bakınız.

7.2 Bowling sahası

Kırışık işaretinin arka kenarı olan bowling kırığı, madde 6.1'de (Saha Alanı) olduğu gibi sahanın sonunu işaret eden çizgidir. Uzunluğu 8 ft 8 inç/2,64 m olacaktır.

7.3 Patlayan kırışıklık

Kat yeri işaretinin arka kenarı olan patlama kırığı bowling katının önünde ve ona paralel olacak ve buradan 4 ft/1,22

m uzakta olacaktır. Patlayan kıvrım, iki orta kütüğün merkezlerini birleştiren hayali çizginin her iki tarafında minimum 15 yarda/13,71 m olacak şekilde işaretlenecek ve uzunluğu sınırsız olarak kabul edilecektir.

7.4 Geri dönüş kırışıklıkları

Kırışık işaretlerinin iç kenarları olan dönüş katları, iki orta kütüğün merkezlerini birleştiren hayali çizginin her iki yanında 4 ft 4 inç/1,32 m mesafede, patlayan kıvrıma dik açıda olacaktır. Her dönüş kıvrımı, patlak kıvrımından minimum 8 ft/2,44 m arkasına kadar işaretlenecek ve uzunluğu sınırsız olarak kabul edilecektir.

7.5 Ek Kırışık İşaretleri

Ofsaytta Wides çağrısı konusunda hakemlere bir kılavuz olarak, Ek C'nin 1. paragrafında ayrıntıları verilen çizgi işaretleri sahanın her iki ucunda beyaz renkle işaretlenebilir.

8 WICKETLER

8.1 Açıklama, genişlik ve eğim

Bowling kıvrımlarının ortasında iki set wicket birbirine zıt ve paralel olarak yerleştirilecektir. Her set 9 inç/22,86 cm genişliğinde olacak ve üstünde iki ahşap kefal bulunan üç ahşap kütükten oluşacaktır. Ek B'nin 2. paragrafına bakınız.

8.2 Kütüklerin boyutu

Kütüklerin üst kısımları oyun yüzeyinden 28 inç/71,12 cm yukarıda olacak ve kefalet olukları hariç kubbe şeklinde olacaktır. Kütüğün oyun yüzeyinin üzerindeki kısmı kubbeli üst kısım dışında silindirik olacak ve dairesel kesit çapı 1,38 inç/3,50 cm'den az ve 1,5 inç/3,81 cm'den fazla olmayacaktır. Ek B'nin 2. paragrafına bakınız.

Televizyonda yayınlanan maçlar için İç Saha Panosu, güdük kamerasını yerleştirmek için biraz daha büyük silindirik bir güdük sağlayabilir. Daha büyük kütük kullanıldığında, üç kütüğün tümü tam olarak aynı boyutta olmalıdır.

8.3 Kefaletler

8.3.1 Kefaletler, kütüklerin üzerinde konumlandırıldığında,

- bunların üzerine 0,5 inç/1,27 cm'den fazla çıkıntı yapmayacaktır.
- kütüklerin arasına, onları dikeyden dışarı çıkmaya zorlamadan sığacaktır.

8.3.2 Her kefalet aşağıdaki spesifikasyonlara uygun olacaktır. Ek B'nin 2. paragrafına bakın.

Toplam uzunluk 4,31 inç/10,95 cm

Namlu uzunluğu 2,13 inç /5,40 cm

12

Daha uzun musluk 1,38 inç/3,50 cm

Daha kısa musluk 0,81 inç/2,06 cm.

8.3.3 İki muf ve namlu aynı merkez çizgisine sahip olacaktır.

8.3.4 Bir kefaletin kütüklerden geçebileceği mesafeyi sınırlayarak oyuncu güvenliğini korumayı amaçlayan cihazlara İç Saha Kurulu ve ICC'nin onayına tabi olarak izin verilecektir.

8.4 Kefaletlerden vazgeçilmesi

Hakemler gerekirse kefaletten vazgeçmeyi kabul edebilirler. Eğer bu şekilde anlaşılırsa, her iki tarafta da kefalet kullanılmayacaktır. Koşullar izin verir vermez kefalet kullanımına yeniden başlanacaktır. Bkz. madde 0 (Kefaletlerin dağıtılması).

8.5 LED Wicket'ler

Onaylı LED Wicketlerin kullanımına izin verilir. Ayrıca Ek D'nin 3.8.1.6 ve 4.2 numaralı paragraflarına da bakınız.

9 OYUNUN HAZIRLANMASI VE BAKIMI ALAN

9.1 Yuvarlanma

Madde 9.1.1 ve 9.1.2'de izin verilen durumlar dışında, maç sırasında saha

yuvarlanmayacaktır. 9.1.1 Yuvarlanmanın sıklığı ve süresi

Maç sırasında, ikinci vuruşun başlamasından önce, 7 dakikayı geçmeyecek bir süre boyunca, ikinci yan vuruşun kaptanının talebi üzerine atış yapılabilir.

9.1.2 Gecikmeli başlatmanın ardından yuvarlanma

Yukarıda izin verilen yuvarlanmaya ek olarak, eğer kura atışından sonra ve maçın ilk vuruşundan önce başlama geciktirilirse, vuruş yapan tarafın kaptanı atışın 7 dakikadan fazla olmamak üzere yuvarlanmasını talep edebilir. Ancak hakemler, gecikmenin sahanın durumu üzerinde önemli bir etkisi olmadığı konusunda hemfikirse, sahanın yuvarlanması talebini reddedeceklerdir.

9.1.3 Silindir seçimi

Birden fazla rulo mevcutsa, vuruş yapan tarafın kaptanı hangisinin kullanılacağını seçecektir. Madde 9.1'e ek olarak aşağıdakiler uygulanacaktır:

9.1.4 Kura atışının planlanan saatinden önce sahanın ve dış sahanın yapay olarak kurutulması Hakem Kurulunun takdirinde olacaktır. Daha sonra ve maç boyunca dış sahanın kurutulması, Hakem tarafından herhangi bir zamanda gerçekleştirilebilir, ancak sahanın etkilenen alanının kurutulması, yalnızca hakemlerin talimatları ve gözetimi altında gerçekleştirilecektir. Hakemler, sahanın oyuna uygun olmadığı kanaatine vardıklarında, kaptanlara danışmadan sahayı kurutma yetkisine sahip olacaktır.

9.1.5 Hakemler, Saha Otoritesine, sahayı kurutmak ve oyuna uygun hale getirmek amacıyla rulolar da dahil olmak üzere mevcut herhangi bir ekipmanı kullanması talimatını verebilir.

9.1.6 Maç sahasındaki örtü dahil olmak üzere örtülerdeki suyun uzaklaştırılması için emici rulo kullanılabilir. **9.2**

Sahadaki döküntülerin temizlenmesi

9.2.1 Saha her türlü kalıntıdan arındırılacaktır.

9.2.1.1 atışlar arasında. Eğer herhangi bir işlem yapılacaksa bu haddelenmeden önce yapılacaktır.

9.2.1.2 Yemekler için tüm aralıklarla.

13

9.2.2 Madde 9.2.1'deki enkazın temizlenmesi, hakemlerin bunun saha yüzeyine zarar verebileceğini düşünmesi durumu hariç, süpürme yoluyla yapılacaktır. Bu durumda çöplerin süpürülmeden elle o bölgeden temizlenmesi gerekir.

9.2.3 9.2.1'e ek olarak, çim biçmeden önce ve hakemlerden herhangi biri gerekli gördüğünde, süpürmeden elle sahadan döküntüler temizlenebilir.

9.3 Biçme

9.3.1 Biçme sorumluluğu

9.3.1.1 Maçtan önce gerçekleştirilen tüm çim biçme işlemleri yalnızca Yer Otoritesinin sorumluluğunda olacaktır.

9.4 Sahanın sulanması

Maç esnasında saha sulanmayacaktır.

9.5 Kırışıklıkları yeniden işaretleme

Her iki hakem de gerekli gördüğünde kırışıklar yeniden işaretlenecektir.

9.6 Ayak deliklerinin bakımı

Hakemler, oyunu kolaylaştırmak için gerektiğinde atıcılar ve vurucular tarafından açılan deliklerin temizlenmesini ve kurutulmasını sağlayacaktır.

Hakemler, gerekiyorsa, bowling oyuncularının atış adımlarında açtığı çukurların yeniden düzenlenmesine veya aynı amaç için hızlı sertleşen dolguların kullanılmasına izin verecektir.

Buna ek olarak, hakemler mümkün olan her durumda ve gerekli görüldüğünde, oyunun tüm aralıklarında bowling oyuncusunun ayak çukurlarını iyileştirmek için mümkün olan her şeyin yapılması için gerekli önlemlerin alınmasını sağlayacaktır.

9.7 Basamakların emniyete alınması ve sahanın bakımı

Oyun sırasında hakemler, sahaya zarar verilmemesi ve Madde 41'in (Adil Olmayan Oyun) ihlal edilmemesi koşuluyla, oyuncuların ayaklarını talaş kullanarak sağlamlaştırılmalarına izin verecektir.

9.8 Maçlar sırasında bitişik sahaların korunması ve hazırlanması

Maç sırasında, maç sahasına bitişik sahaların korunmasına (uygun bir kaplama yoluyla) ve hazırlanmasına aşağıdaki şartlara tabi olarak izin verilecektir:

9.8.1 Bu tür önlemler yalnızca Hakem tarafından talep edilmesi ve maçın başlamasından önce hakemler tarafından onaylanması halinde mümkün olacaktır.

9.8.2 Onay, yalnızca bu tür önlemlerin kaçınılmaz olduğu ve oyuncuların güvenliğini veya eylemlerini tam bir özgürlükle gerçekleştirme yeteneklerini tehlikeye atmayacağı durumlarda verilmelidir.

9.8.3 Hazırlık çalışmaları yedek hakemin gözetimi altında gerçekleştirilecektir.

9.8.4 Kaptanların onayı gerekli değildir ancak hakemler, maçın başlamasından önce hem kaptanlara hem de ICC Maç Hakemine neyin kararlaştırıldığı konusunda bilgi verecektir.

10 SAHAYI KAPLAMAK

10.1 Maçtan önce

Maçtan önce örtülerin kullanılması Zemin Otoritesinin sorumluluğundadır ve gerekirse tam örtüyü de içerebilir.

Saha oyunun başlangıcına kadar tamamen yağmura karşı korunacaktır.

14

Bununla birlikte, Yer Otoritesi kaptanlara oyuncularını belirlemeden önce sahayı denetlemeleri ve hakemlere madde 2 (Hakemler), 6 (Saha), 7 (Saha)'da belirtilen görevlerini yerine getirmeleri için uygun kolaylık sağlayacaktır. kırışıklıklar), 8 (Wickets) ve 9 (Oyun alanının hazırlanması ve bakımı).

10.2 Maç sırasında

Saha, oyunun başladığı ana kadar ve maç süresince tamamen yağmura karşı korunacaktır.

Örtüler, sahayı ve saha çevresini, sahanın her iki tarafında en az 5 metre olacak şekilde ve saha dışındaki aşınmış veya yumuşak alanları tamamen korumalıdır.

Sert hava koşullarında bowling oyuncularının koşuları, kuru kalmalarını sağlamak amacıyla en az 10 x 10 metre

mesafeye kadar kapatılacaktır.

10.3 Kapakların çıkarılması

Tüm örtüler (sahayı güneşe karşı korumak için kullanılan "çuval" veya "ince kumaş" örtüler dahil), o sırada yağmur yağmaması koşuluyla oyunun planlanan başlangıcından en geç 2,5 saat önce kaldırılacaktır, ancak saha temizlenecektir. Oyun başlamadan önce yağmur yağarsa tekrar kapatılır.

11 ARALIK

11.1 Bir aralık

11.1.1 Aşağıdakiler aralıklar olarak sınıflandırılacaktır.

- Atışlar arasındaki aralıklar.
- Bir içki molası
- Kararlaştırılan diğer herhangi bir aralık.

11.1.2 Madde 24.2.6'nın amaçları doğrultusunda yalnızca bu aralıklar planlanmış molalar olarak kabul edilecektir (saha oyuncusunun yokluğu veya oyun alanını terk etmesi).

11.2 Aralığın süresi

11.2.1 Aradan önceki Zaman çağrısından, aradan sonra yeniden başlama sırasındaki Oyun çağrısına kadar olan atışlar arasında 15 dakikalık bir ara olacaktır.

11.3 Atışlar arasındaki aralık için izin

Yasa 11.3 geçerli olmayacaktır.

11.4 Kararlaştırılan aralık sürelerinin değiştirilmesi

11.4.1 İlk vuruş yapan takımın vuruşları, aralık için planlanan süreden önce tamamlanırsa, aralık hemen gerçekleşecek ve ikinci vuruş yapan takımın vuruşları da buna uygun olarak daha erken başlayacaktır. Yan bowlingin, ilk atışlar için planlanan veya yeniden programlanan durma süresinde ilk olarak tahsis edilen sayıda aşmayı tamamlamadığı durumlarda, hakemler aralığın uzunluğunu ilk atışların aşıldığı süre kadar azaltacaktır. . Aralığın minimum süresi 10 dakika olacaktır.

11.4.2 Bununla birlikte, ilk vuruşu yapan takımın atışlarının tamamlanmasından önce uzun bir gecikme veya kesinti olması durumunda, Maç Hakemi kendi takdirine bağlı olarak atışlar arasındaki süreyi 15 dakikadan 10 dakikadan az olmayacak şekilde azaltabilir.

11.4.3 Bu tür bir takdir yetkisi ancak 15 dakikalık ara esas alınarak her taraf için düzeltilmiş fazlalar belirlendikten sonra kullanılmalıdır. Bu takdir yetkisini kullanmışsanız, maçın yeniden planlanan bitiş süresi mümkün olan en geç bitiş süresinden daha erken ise, bu dakikalar kalan fazlalıkları belirlemeden önce ikinci vuruş sırasındaki herhangi bir kesintinin uzunluğundan düşülmelidir.

15

11.5 İçecek aralıkları

11.5.1 Her iki katılımcı Üye Kurul arasında önceden varılan anlaşmaya bağlı olarak, her vuruşun orta noktasında 2 dakika 30 saniyelik planlı bir içki molası verilebilir.

İçecek molası için aşağıdakiler geçerli olacaktır:

Hiçbir antrenmana izin verilmiyor.

Yarıda kesilen bir maçta planlanan over sayısı 14 veya daha az ise, içki molası verilmeyecektir.

İçecek molasından önce uzun bir gecikme veya kesinti sonrasında maç hakemi, kendi takdirine bağlı olarak, maç için kalan tüm içecek molalarını iptal edebilir.

Baş Antrenör, taktik nedenlerden dolayı içki molası sırasında sahadaki oyunculara danışabilir.

11.5.2 Oyun süresinin boşa harcanmaması koşuluyla, bireysel bir oyuncuya sınır kenarında veya sahada bir kalenin düşmesi sırasında içecek verilebilir. Hakemlerin izni olmadan sahaya başka içecek getirilmeyecektir. Sahaya içki alan her oyuncu uygun kriket kıyafetleri giyecektir (önlük giyilmesine tabidir - madde 24.1.4'teki nota bakınız).

11.6 Golcülere bilgi verilmesi

Hakemler, sayı hakemlerinin, oyun saatleri ve aralıklar hakkındaki tüm anlaşmalar ve bu madde kapsamında izin verildiği şekilde bunlarda yapılan değişiklikler hakkında bilgilendirilmesini sağlayacaktır.

12 OYUNUN BAŞLANGICI; OYUNUN DURDURULMASI

12.1 Oyunun Çağrısı

Atıcının son hakemi, maçın ilk topundan önce ve herhangi bir aradan veya kesintiden sonra oyun yeniden başladığında Oyun çağrısı yapacaktır.

12.2 Zamanın Çağrısı

Atıcının son hakemi, herhangi bir oyun seansının sonunda veya bu Oyun Koşullarının gerektirdiği şekilde, top öldüğünde Süreyi söyleyecektir. Ayrıca madde 20.3'e (Fazla Çağrı veya Süre) bakınız.

12.3 Kefaletlerin kaldırılması

Zamanın söylenmesinden sonra kefaletler her iki kapıdan da kaldırılacaktır.

12.4 Yeni bir baştan başlamak

Madde 12.5.2'de belirtilen koşullar altında bir ara verilmesi gerekmediği sürece, hakem normal hızda yürüyerek kaledeki kütüklerin arkasındaki pozisyona gelmişse, maç sırasında herhangi bir zamanda bir başka over başlatılacaktır. Bir sonraki aralık için kararlaştırılan süreye ulaşılmadan önce bowling oyuncusunun sonu.

12.5 Bir bitişin tamamlanması

Maç sonu dışında

12.5.1 Bir uzatma sırasında bir ara için mutabakata varılan süreye ulaşırsa, Madde 12.5.2'de belirtilenler dışında, uzatma, ara verilmeden önce tamamlanacaktır.

12.5.2 Bir sonraki ara için kararlaştırılan süreye 3 dakikadan az süre kaldığında, aşağıdaki durumlarda ara derhal alınacaktır:

ya bir vurucu görevden alınır ya da emekli olur ya da

oyuncuların sahayı terk etme şansı var

16

bunun bir over sırasında mı yoksa over'in sonunda mı meydana geldiği. Bir vuruş sırasının sonu hariç, eğer bir over bu şekilde kesilirse oyunun yeniden başlamasıyla tamamlanacaktır.

12.6 Maçın sonucu

12.6.1 Maç tamamlandı

12.6.1.1 Madde 16.1'den 16.5'e kadar olan maddelerde tanımlanan sonuca (Sonuç) ulaşıldığı anda.

12.6.1.2 Belirlenen sayıda geçiş tamamlanır tamamlanmaz

12.6.2 Maç, 12.6.1'e göre bir sonuca varılmadan oyuncuların olumsuz zemin, hava veya ışık koşulları nedeniyle

veya istisnai durumlarda sahayı terk etmesi ve daha fazla oyunun mümkün olmaması durumunda sona erer.

12.7 Saatlik Oyun; Minimum Aşım Gereksinimi

12.7.1 Her biri 1 saat 15 dakikalık, atışlar arasında 15 dakikalık arayla ayrılan 2 seans olması koşuluyla İç Saha Kurulu tarafından belirlenecektir.

Not: Çiy oluşumunun muhtemel olduğu mekanlarda yapılması planlanan maçların oyun saatleri, çiy etkisinin en aza indirilmesini sağlayacak şekilde belirlenmelidir.

12.8 Minimum Aşım Oranları

12.8.1 T20I Maçlarında elde edilecek minimum aşım oranı saatte 16 aşım olacaktır. 12.8.2

Gerçek aşan oran, hakemler tarafından her atış sonunda hesaplanacaktır. 12.8.3 Maçın fiili

aşım oranının hesaplanmasında, toleranslar aşağıdaki şekilde verilecektir:

12.8.3.1 Yetkili sağlık personelinin oyun alanında oyuncuya uyguladığı tedavi sonucu kaybedilen zaman;

12.8.3.2 Bir oyuncunun ciddi bir sakatlık sonucu sahayı terk etmek zorunda kalması sonucu kaybedilen

zaman; 12.8.3.3 Tüm üçüncü hakem yönlendirmeleri ve istişareleri ile hakem veya oyuncu incelemeleri için

harcanan süre; 12.8.3.4 Vuruş yapan tarafın zaman kaybetmesi sonucu kaybedilen zaman; Ve

12.8.3.5 Saha tarafının kontrolü dışındaki tüm diğer koşullar nedeniyle kaybedilen zaman. 12.8.3.6

Her atışta içki molası için 2 dakika 30 saniye alınır.

12.8.4 Yukarıdaki madde 12.8.3.4 uyarınca saha takımına herhangi bir süre verilmesi durumunda (vuruş takımı tarafından zaman kaybı), bu süre, aşan sürenin belirlenmesinde söz konusu vuruş takımına verilen izinlerden düşülecektir. oran.

12.8.5 Yukarıda belirtilen ödeneklere ek olarak,

12.8.5.1 6 olayın her biri için 1 dakikalık ek süre verilecektir.^{bu}, 7^{bu}, 8^{bu} ve 9^{bu} Bir vuruş sırasında alınan wicketler.

12.8.6 Vuruş yapan takımın bu oyun koşullarına göre (yukarıda belirtilen tüm süreler dikkate alınarak) o atış için belirlenen süre içerisinde bowling oynaması durumunda, saha tarafının gerekli minimum süreyi karşıladığı kabul edilecektir. oran.

12.8.7 Saha takımının mevcut aşım oranı (gerekli minimum orana kıyasla +/- aşım), 3.^{üçüncü} Minimum olarak her 4 overda bir hakemlik yapacak ve mümkün olan yerlerde skor tablosunda veya tekrar ekranında gösterilecektir.

13 VURUŞ

13.1 Atış sayısı

13.1.1 Maç her iki taraf için birer atış olacaktır.

13.2 Alternatif vuruşlar

Her iki taraf da dönüşümlü olarak atışlarını yapacaktır.

13.3 Tamamlanan atışlar

Aşağıdakilerden herhangi birinin geçerli olması durumunda bir tarafın vuruşları tamamlanmış sayılacaktır.

13.3.1 taraf tamamen dışarıda.

13.3.2 Bir kalenin düşmesi veya vurucunun emekli olması durumunda, atılacak başka toplar kalır ancak içeri girecek başka vurucu kalmaz.

13.3.3 Belirlenen sayıda fazla vuruşun vuruş tarafına atılması.

13.4 Kura atışı

Kaptanlar, oyun alanında ve ICC Maç Hakeminin gözetiminde, oyunun başlaması için planlanan veya yeniden planlanan herhangi bir saatten en geç 30 dakika önce veya en geç 15 dakika önce atış seçimi için yazı tura atacaktır. Ancak Madde 1.3'ün (Kaptan) hükümlerine dikkat edin.

13.5 Bildirilecek karar

Kura atışı biter bitmez, kurayı kazanan tarafın kaptanı vuruş mu yoksa sahaya mı atılacağına karar verecek ve bu kararı rakip kaptana ve hakemlere bildirecektir. Karar bir kez tebliğ edildikten sonra değiştirilemez.

13.6 Maçın Süresi

13.6.1 Tüm maçlar taraf başına birer atıştan oluşacaktır ve her atış maksimum 20 over ile sınırlandırılacaktır. Bir serideki katılımcı ülkelerin, tamamlanmamış bir maçın tekrar oynanabileceği veya planlanan günden itibaren devam ettirilebileceği bir yedek gün sağlamayı kabul etmeleri koşuluyla, tüm maçlar bir günlük planlanmış süreye sahip olacaktır.

13.6.2 Maçın yedek günde devam etmesi halinde, maçın planlanan günde tamamlanması için her türlü çaba gösterilecek ve sadece bir maç oluşturmak için gerekli olan minimum sayıda fazla geçiş sağlanamazsa, fazlalıklarda gerekli azaltmalar yapılacaktır. Planlanan günde oynanacak maç, rezerv gününde tamamlanacak mı?

13.6.3 Maçın planlanan günde başlaması ve bir kesinti sonrasında uzatmaların azaltılması ancak daha fazla oyunun mümkün olmaması halinde, maç, son topun planlanan günde oynandığı varsayımıyla aynı varsayım ile yedek günde devam edecektir. Ek G'ye bakın.

13.7 Atışların Uzunluğu

13.7.1 Kesintisiz Maçlar.

13.7.1.1 Her takım daha erken çıkmadığı sürece 20 over vuruşu yapacaktır.

13.7.1.2 Eğer sahaya ilk çıkan takım, ilk atışların durdurulması için planlanan süre içerisinde gerekli sayıda over atmayı başaramazsa, gerekli sayıda over atılana kadar oyun devam edecektir. İkinci atışların başlamasını sağlamak için aralık kısaltılacaktır. minimum 10 dakikalık bir aralık olması koşuluyla planlanan süre. İkinci vuruşu yapan takım, ilk atışların durdurulması için planlanan süre içerisinde attığı top atışlarının sayısına bakılmaksızın 20 overlik kotasının tamamını alacaktır.

13.7.1.3 Eğer ilk vuruşu yapan takım 20 over'den daha az sürede oyundan atılırsa, ikinci vuruşu yapan takım 20 over vuruşu yapma hakkına sahip olacaktır.

18

13.7.1.4 İkinci sahadaki takımın planlanan durma süresine kadar 20 over atamaması durumunda, oyun saatleri gerekli sayıda over atılana veya bir sonuç alınana kadar uzatılacaktır. elde edildi.

13.7.1.5 Yavaşlama oranları için cezalar uygulanacaktır (ICC Davranış Kurallarına bakın).

13.7.2 Gecikmeli veya Kesintiye Uğrayan Maçlar

13.7.2.1 İlk Vuruş Yapan Takımın Vuruşlarında Gecikme veya Kesinti (bkz. Ek E paragraf 1)

13.7.2.1.1 Oyun süresi kaybedildiğinde, maçta atılacak revize edilmiş over sayısı, toplam kalan süre içinde saat başına 16 over oranına göre belirlenecektir. oynamak için kullanılabilir.

13.7.2.1.2 Over sayısının revizyonu mümkün olduğunda her iki takımın da aynı sayıda over vuruşu yapma fırsatına sahip olmasını sağlamalıdır. Takım ikinci vuruş yapan oyuncu, birinci takımdan daha fazla sayıda over vuruşu yapmayacaktır; ikincisi vuruşlarını tahsis edilenden daha az bir sürede tamamladı. Bir teşkil etmek Maçta, ikinci yan vuruşa en az 5 over atılmalıdır. daha önce elde edilemeyen bir sonuca.

13.7.2.1.3 Kalan toplam oyun süresi dakikası, Takım 1'in karşılaştığı tamamlanan overlerin 3,75 ile çarpımından az olduğu anda, ilk atışlar sonlandırılır ve aşağıdaki 13.7.2.2 hükümleri yürürlüğe girer.

13.7.2.1.4 Aralığın başlangıcı ve maçın bitişi için saat başına 16 over oranı uygulanarak sabit bir süre belirlenecektir. Ne zaman

maç için mevcut oyun süresinin uzunluğunun veya her ikisinin uzunluğunun hesaplanması atışlar, tüm ilgili gecikmelerin zamanlaması ve süresi, oyun saatlerindeki uzatmalar, Oyundaki kesintiler ve aralar dikkate alınacaktır. Bu hesaplama maçın orijinal veya yeniden planlanan süreden daha erken bitmesine neden olmamalıdır.

Oyun için planlanan son günde oyunun durdurulması. Gerekirse orijinal zaman her takım için bir ekstra sayıya izin verecek şekilde uzatılacaktır.

13.7.2.1.5 Eğer sahaya ilk çıkan takım belirlenen süre içinde revize edilen sayıda over atmaya başaramazsa, gerekli sayıda over atılana kadar oyun devam edecektir veya vuruşlar tamamlandı.

13.7.2.1.6 Yavaşlama oranları için cezalar uygulanacaktır (ICC Davranış Kurallarına bakın).

13.7.2.2 İkinci Vuruş Yapan Takımın Atışlarında Gecikme veya Kesinti (bkz. Ek E paragraf 2)

13.7.2.2.1 Oyun süresi kaybedildiğinde ve bunun sonucunda ikinci vuruş yapan takımın tahsis edilen veya revize edilen süreyi alma fırsatının olması mümkün olmadığında Mevcut oyun süresinde fazlaların tahsisi, fazlaların sayısı kaybedilen oyun süresine göre saatte 16 oranında azaltıldı. Olmalı mı bir kesirin üzerinde bir kesirle sonuçlanan hesaplamalar göz ardı edilecektir.

13.7.2.2.2 Buna ek olarak, ilk vuruşu yapan takımın vuruşlarının planlanandan veya aralığın başlangıcı için yeniden planlanan saatten önce tamamlanmış olması halinde, daha sonra

Fazlalıkların revizyonuna ilişkin herhangi bir hesaplama, ikinci atışların erken başlamasına eşdeğer olan zaman miktarı geçti.

13.7.2.2.3 Bir maç oluşturmak için, daha önce bir sonuç elde edilememişse, ikinci vuruşu yapan takıma en az 5 over atılması gerekir.

13.7.2.2.4 İkinci vuruşu yapan takım, ilk takım vuruşlarını kendisine tahsis edilen sayıdan daha az sürede tamamlamadıkça, birinci takımdan daha fazla sayıda vuruş yapamayacaktır.

13.7.2.2.5 Oyunun kapanışı için saatte 16'lık bir oran uygulanarak sabit bir süre belirlenecektir. Tüm ilgili gecikmelerin zamanlaması ve süresi, oyun saatlerindeki uzatmalar ve Oyundaki kesintiler, bu sürenin belirlenmesinde dikkate alınacaktır.

19
13.7.2.2.6 Eğer ikinci sahaya çıkan takım, planlanan veya yeniden planlanan oyun

kapanışına kadar revize edilen over'ları atmazsa, oyun saatleri over'ler bitene kadar uzatılacaktır.
yenildi veya bir sonuç elde edildi.

13.7.2.2.7 Yavaşlama oranları için cezalar uygulanacaktır (ICC Davranış Kurallarına bakın).

13.7.3 Uzatma Zamanı

Katılımcı ülkeler, oyunun başlamasının geciktiği veya oyunun ertelendiği durumlarda ekstra süre sağlamayı kabul edebilirler. Açıklık getirmek gerekirse, ana maçtan sonraki Süper Over için değişiklik süresi (maksimum 10 dakika), izin verilen herhangi bir uzatma süresi uygulanırken dikkate alınmayacaktır.

13.8 Aşırı Oran Cezaları

13.8.1 Saha tarafı, atışlar için planlanan (veya yeniden programlanan) durma süresine (madde 13.7'ye uygun olarak hesaplanan) kadar, atışların final üzerinden ilk topunu atacak pozisyonda olacaktır. Madde 13.7.2 uyarınca 3 veya daha fazla sayıda aşmanın olduğu gecikmeli veya kesintiye uğramış maçlarda, saha tarafı, sondan bir önceki atışların ilk topunu planlanan (veya yeniden programlanan) tarihe göre atacak konumda olacaktır.) vuruşlar için durma süresi.

13.8.2 Bu gerekliliğin karşılanmadığı durumlarda, madde 28.7.5 değiştirilecek ve durma süresine ulaşılan zaman noktasından sonra (ve atışların geri kalanı için) bir sonraki baştan itibaren en fazla 3 saat değiştirilecektir. Saha oyuncularına madde 28.7.3'te belirtilen saha kısıtlama alanı dışında izin verilecektir.

13.8.3 Madde 13.8.2 aşağıdaki durumlarda geçerli olmayacaktır:

13.8.3.1 bir tarafın vuruş sayısı, bu tür bir azaltmadan önce aşırı oran cezası uygulanmadığı sürece, 10 over'in altına düşürülür; veya

13.8.3.2 Bir tarafın atışları, vuruşlar için planlanan (veya yeniden programlanan) durma süresinden önce tamamlanır.

13.8.4 Atıcının kenar hakemi saha tarafının kaptanını, vurucuyu ve diğer hakemi aşağıdaki konularda bilgilendirecektir:

13.8.4.1 atışların başlamasından önceki atışlar için programlanmış durma süresi ve oyunun daha sonraki herhangi bir kesintisinden sonra planlanmış herhangi bir durma süresi; Ve

13.8.4.2 ortaya çıktıkça, madde 12.8.3 uyarınca her türlü zaman tahsisi.

13.8.5 Madde 13.8 uyarınca aşırı oran cezaları, ICC Davranış Kuralları kapsamındaki ilgili hükümlere ek olarak uygulanacaktır.

13.9 Atıcı Başına Over Sayısı

13.9.1 Hiçbir bowling oyuncusu bir vuruşta 4'ten fazla atış yapamayacaktır.

13.9.2 Gecikmiş veya kesintiye uğramış bir maçta, her iki takım için veya bowlingde ikinci takım için fazlalıkların azaltıldığı bir maçta;

13.9.2.1 yeniden planlanan en az 10 over uzunluğundaki atışlar için, hiçbir bowling oyuncusu izin verilen toplam over sayısının beşte birinden fazla bowling oynayamaz. Toplam fazla sayının 5'e bölünemediği durumlarda, bakiyeyi tamamlamak için atıcı başına gereken maksimum sayıya bir ilave fazla izin verilecektir.

13.9.2.2 uzunluğu 5 ila 9 over arasında yeniden planlanan atışlar için, hiçbir bowling oyuncusu ikiden fazla bowling oynayamaz.

13.9.3 Toplam fazla sayının 5'e bölünemediği durumlarda, dengeyi sağlamak için atıcı başına gereken maksimum sayıya bir ilave fazla izin verilecektir.

13.9.4 Atıcının arızalanması ve over'ı tamamlayamaması durumunda, kalan toplara başka bir atıcı tarafından izin verilecektir. Over'ın bu kısmı, yalnızca her atıcının limiti söz konusu olduğunda tam over olarak sayılacaktır.

13.9.5 Skor tabelası, atılan toplam over sayısını ve her bowling oyuncusunun attığı over sayısını gösterecektir.

14 TAKİP

Uygulanmayacak.

15 BEYAN VE MASRAF

Uygulanmayacak.

16 SONUÇ

16.1 Galibiyet – tek vuruşluk maç

16.1.1 Kazanan DLS tarafından belirlenmedikçe (madde 16.5'e bakınız), bir atışta rakip takımın tamamladığı bir atışta attığı koşu sayısını aşan toplam sayı yapan taraf maçı kazanacaktır. Madde 13.3'e bakınız (Tamamlanan vuruşlar). Ayrıca 16.4'e (Kazanan vuruş veya ekstralar) dikkat edin.

16.1.2 Rakip takımın oynamayı reddetmesi sonucunda maçın bir takıma verilmesi durumu (madde 16.2) dışında, bir sonuç ancak her iki takımın da en az 20 over vuruş yapma fırsatına sahip olması durumunda elde edilebilir. Takımlardan biri 5 over'dan daha az sürede tamamen dışarıda olmadığı sürece veya ikinci vuruş yapan takım 5 over'den daha az bir sürede kazanmaya yetecek sayıda sayı atmadığı sürece.

16.1.3 Rakip takımın oynamayı reddetmesi sonucunda bir takıma maç verilmesi durumu (madde 16.2) dışında, her iki takımın da en az 5 over vuruş yapma fırsatına sahip olmadığı tüm maçlar, Sonuç Yok olarak ilan edilir.

16.2 ICC Maç Hakemi maçı ödüllendiriyor

16.2.1 Bir maç aşağıdaki taraflardan herhangi biri tarafından kaybedilecektir:

16.2.1.1 yenilgiyi kabul ederse veya

16.2.1.2 ICC Maç Hakeminin oynamayı reddettiği kanaatine göre, ICC Maç Hakemi maçı diğer tarafa verecektir.

16.2.2 Hakem, herhangi bir oyuncunun veya oyuncuların hareketinin her iki tarafın da oynamayı reddetmesi anlamına gelebileceğini düşünürse, hakemler birlikte bu durumu ICC Maç Hakemine bildirecektir. ICC Maç Hakemi, hakemlerle birlikte hareketin nedenini tespit edecektir. ICC Maç Hakemi, hakemlerle gerekli istişarede bulunduktan sonra, bu hareketin bir tarafın oynamayı reddetmesi anlamına geldiğine karar verirse, bunu o tarafın kaptanını bilgilendirecektir. Eğer kaptan eylemde ısrar ederse, ICC Maç Hakemi yukarıdaki madde 16.2.1.2 uyarınca maçı ödüllendirecektir.

16.2.3 Yukarıdaki madde 16.2.2'de belirtilen eylem oyun başladıktan sonra gerçekleşirse ve oyunun reddedilmesi anlamına gelmiyorsa, oyundaki gecikme veya kesinti, madde 13.7.2'de (Geciktirilmiş) öngörüldüğü şekilde ele alınacaktır. ve Kesintiye Uğrayan Maçlar) ve yukarıdaki 11.4 (Aralıklarla kararlaştırılan sürelerin değiştirilmesi).

Not: Bu madde kapsamında öngörülen herhangi bir oyun reddinin sonuçlarına ek olarak, geçici veya nihai bu tür bir ret, Kaptan ve Davranış Kuralları kapsamında sorumlu takıma karşı disiplin cezası uygulanmasıyla sonuçlanabilir.

16.3 Diğer tüm maçlar – Beraberlik veya Sonuç Yok

16.3.1 Ve Bunlar

Maçın sonucu, tüm atışlar tamamlandığında ve puanlar eşit olduğunda Beraberlik olacaktır.

Her iki atış tamamlandıktan sonra takımların puanları eşitse (DLS kapsamında geçerliyse - bkz. madde 16.4), o zaman Süper Over oynanacaktır. Super Over'in berabere olması durumunda, istisnai durumlar

ortaya çıkmadıkça (bkz. Ek F, paragraf 26), bir kazanan bulunana kadar sonraki Super Over'lar oynanacaktır.

21

Kazananı belirlemek için gereken Super Overs'ı oynamak veya tamamlamak mümkün değilse, maç berabere olacaktır.

16.3.2 Sonuç Yok

Yukarıdaki 16.1.3'e bakınız.

16.4 Hedef Puanın Hesaplanması

16.4.1 Kesintiye Uğrayan Maçlar

16.4.1.1 Maçın başlamasından sonra oyunun askıya alınması nedeniyle, her iki takımın da vuruş sırasındaki over sayısının başlangıçta tahsis edilenden daha az bir sayıya (minimum 5 over) revize edilmesi gerekiyorsa, revize edilen hedef skor (kazanmak için) ikinci vuruş yapan takımın karşılaşma şansına sahip olacağı over sayısına göre ayarlanmalıdır. Bu revize edilmiş hedef DLS kullanılarak hesaplanacaktır. Hedef seti her zaman bir tam sayı olacak ve bir sayı eksik olursa Beraberlik oluşturulacaktır.

16.4.2 Erken Bitirilen Maçlar

16.4.2.1 Eğer ikinci yan vuruşun vuruşları askıya alınırsa (en az 5 over bowlingi ile) ve maçın devam ettirilmesi mümkün değilse, maç, şu anda belirlenen DLS 'Par Skoru' ile karşılaştırılarak kararlaştırılacaktır. DLS kullanılarak askıya alınma anı. Skorun par skora eşit olması durumunda maç Beraberlik olur. Aksi takdirde sonuç, skorun Par Skorunu aştığı veya altına düştüğü koşu marjına göre bir zafer veya yenilgidir.

16.5 Kazandıran vuruş veya ekstralar

16.5.1 Madde 16.1, 16.2 veya 16.3.1'de tanımlanan sonuca ulaşıldığı anda maç sona erer. Bundan sonra meydana gelen hiçbir şey, madde 41.17 (Cezanın uygulanması) dışında, bunun bir parçası olarak kabul edilmeyecektir. Ayrıca madde 16.8'e de dikkat edin.

16.5.2 Yan vuruş yapan son oyuncu, bir yakalamanın tamamlanmasından önce vurucuların tamamladığı herhangi bir koşuyu veya forvetin kaçabileceği bir yakalamanın engellenmesini içermeyen toplam koşu sayısı yeterliyse, kazanmak için yeterli sayıda koşu yapmış olacaktır. görevden alındı.

16.5.3 Vurucuların maçı kazanmak için yeterli sayıda koşuyu tamamlamasından önce bir sınır atılırsa, sınır toleransının tamamı tarafın toplamına ve sopayla vurulması durumunda forvetin skoruna aktarılacaktır.

16.6 Sonuç beyanı

Eğer yan vuruş yapan taraf, tüm wicket'lerini kaybetmeden maçı kazanırsa, sonuç, o sırada düşmeye devam eden wicket sayısına göre galibiyet olarak belirtilecektir. Madde 16.4.2.1 (Erken Bitirilen Maçlar – Hedef Puanın Hesaplanması) uygulanmadığı sürece.

Eğer, rakip takımın attığı toplam sayıyı aşan bir toplam sayı atılmadan, yan vuruş sonuncusunun atışları tamamlanmışsa, ancak 5 Ceza koşusu verilmesi sonucunda toplam koşu sayısı yeterli ise, kazanırsa, sonuç o tarafın penaltı koşularıyla galibiyeti olarak belirtilecektir.

Eğer yan saha oyuncusu maçı sonuncu kazanırsa, sonuç koşu galibiyeti olarak belirtilecektir.

Maçın sonucu bir tarafın yenilgiyi kabul etmesi veya oynamayı reddetmesi halinde, sonuç duruma göre Maç Yenildi veya Maç Kazandı olarak belirtilecektir.

16.7 Sonucun doğruluğu

Puanların doğruluğuna ilişkin her türlü karar hakemlerin sorumluluğunda olacaktır. Madde 2.15'e bakınız (Puanların doğruluğu).

16.8 Puanlamada hatalar

Oyuncular ve hakemler maın bittiđine inanarak sahayı terk ettikten sonra, hakemler sonucu etkileyen bir puanlama hatasının meydana geldiđini fark ederse, madde 16.9'a tabi olarak ařađıdaki prosedürü uygulayacaktır.

16.8.1 Oyuncular sahayı terk ettiđinde son yan vuruř vuruřunu tamamlamamıřsa ve o vuruřta

atılacak over sayısı tamamlanmamıřsa veya

atıřların sonuna gelinmedi,

daha sonra, taraflardan biri yenilgiyi kabul etmedike, hakemler oyunun devam etmesi talimatını verecektir.

Daha erken bir sonuca ulařılmadıđı sūrece, kořullar izin veriyorsa, belirlenen sayıda ařma tamamlanana kadar oyun devam edecektir. Ařanların sayısı, maın varsayılan sonucu iin Zamanın ađrısında olduđu gibi dikkate alınacaktır. O an ile oyunun yeniden bařlaması arasındaki sūre dikkate alınmayacaktır.

16.8.2 Bu sūre ađrısında fazlalar tamamlanmıřsa ve Oyun sūresi kalmamıřsa veya son vuruř yapan taraf atıřlarını tamamlamıřsa, hakemler derhal her iki kaptanı da skorlarda ve hakemlerde gerekli dūzeltmeler konusunda bilgilendirecektir. sonu.

16.9 Sonu deđiřtirilemez

Hakemler maın sonunda skorların dođruluđu konusunda yazı hakemleriyle anlařtıktan sonra - bkz. madde 2.15 (Skorların Dođruluđu) ve 3.2 (Skorların Dođruluđu) - sonu bundan sonra deđiřtirilemez.

16.10 Puan

Puan sistemi uygulanmayacaktır.

17 SONUNDA

17.1 Top sayısı

Top, her iki utan dōnūřümlü olarak 6 geerli toptan fazla atılacaktır.

17.2 Bir üst bařlangıcı

Atıcı kořmaya bařladıđında veya hızlanma yoksa ilk atıř iin hareketine bařladıđında bir over bařlamıřtır.

17.3 Topların geerliliđi

17.3.1 Madde 38.3'te (Vurucu olmayan oyuncunun yerden erken ayrılması) belirtildiđi gibi vurucu oyundan atılabilse veya bařka bir olay meydana gelse bile, bir top, atılmadıđı sūrece üstteki 6 toptan biri olarak sayılmayacaktır. top teslim edildi.

17.3.2 Atıcının attıđı top, üstteki 6 toptan biri olarak sayılmayacaktır.

17.3.2.1 Forvetin oynama fırsatı bulamadan önce ölü olarak adlandırılması veya ölü sayılması gerekiyorsa. Madde 20.6'ya bakınız (Ölü top; üstten biri olarak sayılan top).

17.3.2.2 Madde 20.4.2.6'daki kořullar altında ölü olarak adlandırılması durumunda. Ayrıca madde 20.4.2.5'in özel hükümlerine de dikkat edin (Hakemin ađırması ve Ölü topun iřaretini vermesi)

17.3.2.3 Topa hayır ise. Bkz. madde 21 (Top yok).

17.3.2.4 Geniş ise. Madde 22'ye (Geniş top) bakınız.

17.3.2.5 24.4 (Oyuncunun izinsiz geri dönmesi), 28.2 (Topu atmak), 41.4 (Forvetin dikkatini dağıtmak için kasıtlı girişim) veya 41.5 (Vurucunun kasıtlı olarak dikkatini dağıtmak, aldatmak veya engellemek) maddelerinden herhangi biri uygulandığında.

23

17.3.3 Madde 17.3.1 ve 17.3.2'de listelenenlerin dışındaki tüm teslimatlar geçerli toplar olarak bilinecektir. Üstteki 6 top için yalnızca geçerli toplar sayılacaktır.

17.4 Bitiş Çağrısı

6 geçerli top atıldığında ve top öldüğünde, hakem kaleyi terk etmeden önce Over'ı çağıracaktır. Ayrıca madde 20.3'e (Fazla Çağrı veya Süre) bakınız.

17.5 Hakemin yanlış sayması

17.5.1 Eğer hakem geçerli topların sayısını yanlış sayarsa, hakemin saydığı sayı geçerli olacaktır.

17.5.2 Eğer hakem yanlış saydıktan sonra 6 geçerli top atıldıktan sonra over'in devam etmesine izin verirse, herhangi bir atıştan sonra top öldüğünde, atış geçerli bir top olmasa bile Over'ı çağırabilir.

17.5.3 Mümkün olduğunda, üçüncü hakem sayı görevlileriyle irtibat kuracak ve eğer mümkünse, üstlerin yanlış sayılması durumunda sahadaki hakemleri bilgilendirecektir.

17.6 Atıcının saha değiştirmesi

Bir bowling oyuncusunun art arda iki over atmaması veya aynı atışta ardışık iki over'ın her birinin bir kısmını atmaması koşuluyla, istediği sıklıkta saha değiştirmesine izin verilecektir.

17.7 Bir bitişi bitirmek

17.7.1 Bir atış sırasının sonu dışında, bowling oyuncusu bu Oyun Koşulları uyarınca aciz bırakılmadığı veya askıya alınmadığı sürece devam eden bir over'ı bitirecektir.

17.7.2 Bir atış sırasının sonu dışında herhangi bir nedenden ötürü, bir aranın veya duraklamanın başlangıcında bir over tamamlanmamışsa, oyunun yeniden başlamasıyla tamamlanacaktır.

17.8 Atıcının devre dışı kalması veya askıya alınması

Herhangi bir nedenle atıcının ilk topunu atmak için koşarken aciz kalması veya over sırasında aciz kalması durumunda, hakem Ölü top çalacak ve işaret verecektir. Bir atıcı over sırasında aciz kalırsa veya askıya alınırsa, başka bir bowling oyuncusu art arda iki over atmaması veya bu atışta birbirini takip eden iki over'ın her birinin bir kısmını atmaması koşuluyla, over'ı aynı uçtan tamamlayacaktır.

18 PUANLI ÇALIŞMA

18.1 Bir koşu

Skor koşulara göre hesaplanacaktır. Bir koşu puanlanır

18.1.1 Vurucuların, top oyundayken herhangi bir zamanda geçtikleri ve uçtan uca zemini iyileştirdikleri sıklıkta.

18.1.2 Bir sınır puanlandığında. Bkz. madde 19 (Sınırlar).

18.1.3 Penaltı koşusu verildiğinde. Madde 18.6'ya bakınız.

18.2 Koşulara izin verilmez ve sayı yapılmayan koşular

Bu Oyun Koşullarında koşuların puanlanması veya ceza verilmesine ilişkin hükümler varsa, bu tür koşular ve cezalar, bir koşuya izin verilmemesi veya bir koşunun puanlanmaması için geçerli olabilecek hükümlere tabi olacaktır (bkz. Ek A 11) veya ceza verilmemesi durumunda.

Koşulara izin verilmediğinde, Topsuz veya Geniş için tek koşu cezası geçerli olacak ve madde 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) uyarınca Cezalı koşular hariç 5 koşu cezasına izin verilecektir.

24

18.3 Kısa çalışmalar

18.3.1 Vurucunun bir sonraki koşu için dönerek zeminini iyileştirmesi başarısız olursa koşu kısadır.

18.3.2 Her ne kadar kısa vade bir sonrakinin kısaltsa da, ikincisi tamamlanmışsa kısa olarak kabul edilmeyecektir. İlk koşuya patlama çizgisinin önünden başlayan forvet oyuncusu da bunu cezasız olarak yapabilir.

18.4 Kasıtsız kısa çalıştırmalar

Madde 18.5'in koşulları dışında,

18.4.1 Vuruculardan herhangi biri kısa koşu yaparsa, ilgili hakem, sınırdaki puan alınmadığı sürece, top ölürlölmez Kısa koşuyu çağırarak ve işaret verecek ve bu koşu puanlanmayacaktır. Televizyonda yayınlanan maçlar için, Ek D, Paragraf 2.5 uyarınca, üçüncü hakem herhangi bir Kısa Koşu çağırmasını inceleyecek ve kararını sahadaki ilgili hakeme iletacaktır.

18.4.2 Vuruculardan herhangi biri kısa koşarsa, bir sınır puanı alınır, ilgili hakem kısa koşuyu göz ardı edecek ve sınır saha oyuncusunun devrilmesi veya kasıtlı hareketinin bir sonucu olmadığı sürece Kısa koşuyu çağırılmayacak veya kısa koşuya işaret etmeyecektir (bkz. Madde 19.8 Devrilme veya Devrilme veya saha oyuncusunun kasıtlı hareketi)..

18.4.3 Eğer her iki vurucu da aynı koşuda yetersiz kalırsa, bu sadece bir kısa koşu olarak kabul edilecektir.

18.4.4 Birden fazla koşunun kısa olması halinde, 18.4.2 ve 18.4.3 maddelerine tabi olarak, kısa olarak adlandırılan tüm koşular puanlandırılmayacaktır.

18.4.5 Birden fazla kısa koşu varsa, hakem sayı görevlilerini kaydedilecek koşu sayısı konusunda bilgilendirecektir.

18.5 Kasıtlı kısa vadeli çalışmalar

18.5.1 Eğer hakemlerden biri vuruculardan birinin veya her ikisinin de kasıtlı olarak kendi hakemine kısa koştuğunu düşünürse, ilgili hakem top öldüğünde kısa koşuyu çağırarak ve işaret verecek ve diğer hakemi ne olduğu konusunda bilgilendirecek ve madde 18.5'i uygulayacaktır. 2.

18.5.2 Atıcının son hakemi,

- vuruş tarafına yapılan tüm koşulara izin vermeyin
- dışarı çıkmamış herhangi bir hamuru orijinal ucuna geri döndürün
- Varsa, yazı hakemlerine Top yok veya Geniş sinyali verin
- Kısa koşu sinyalini sayı atanlara tekrarlayın
- saha tarafına 5 Penaltı koşusu ödülü
- Madde 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) kapsamındaki Ceza koşuları dışında geçerli olan herhangi bir 5 koşu Cezası verilmesi
- sayı görevlilerini kaydedilecek koşu sayısı konusunda bilgilendirmek ve
- Saha tarafının kaptanına ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanına bu eylemin nedenini bildirin.

18.6 Penaltılar için verilen koşular

Koşular, 18.5 (Kasıtlı kısa koşular), 21 (Top yok), 22 (Geniş top), 24.4 (İzinsiz dönen oyuncu), 26.4 (İhlal cezaları),

28.2 (Topun sahaya sürülmesi), 28.3 maddeleri kapsamındaki cezalar için verilecektir. (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) 41 (Haksız oyun) ve 42 (Oyuncuların davranışları). Bununla birlikte, Ceza verilmesine ilişkin kısıtlamaların 23.3 (Bacak bayları verilmeyecektir), 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) ve 34 (Topa iki kez vurma) maddelerinde yer aldığını unutmayın.

25

18.7 Sınırlar için puanlanan koşular

Koşular, madde 19 (Sınırlar) uyarınca sınır toleranslarına göre puanlandırılacaktır.

18.8 Vurucu oyundan atıldığında puanlanan koşular

Vurucu oyundan atıldığında, her iki tarafa da verilen cezalar geçerli olacaktır.

Aşağıdaki durumlar haricinde vuruş yapan tarafa başka hiçbir koşu kaydedilmeyecektir.

18.8.1 Vurucunun sahayı tıkararak oyundan atılması durumunda, vuruş yapan taraf ayrıca ihlalden önce tamamlanan tüm koşuları da puanlayacaktır.

Bununla birlikte, engelleme veya dikkatin dağılması yakalamanın yapılmasını engellemişse, penaltılar dışında hiçbir koşuya puan verilmeyecektir.

18.8.2 Eğer vurucu oyundan atılırsa, vurucu taraf aynı zamanda wicket tamamen kırılmadan önce tamamlanan tüm koşuları da puanlayacaktır.

18.9 Wicket'in düşmesi dışında top öldüğünde yapılan koşular

Top, kalenin düşmesi dışında herhangi bir nedenle öldüğünde veya hakem tarafından ölü olarak adlandırıldığında, bu Oyun Koşullarında aksi özel bir hüküm bulunmadığı sürece, her iki tarafa da verilen cezalar için yapılan koşular puanlandırılacaktır. Bununla birlikte, madde 23.3'ün (Bacak bayları verilmeyecektir) ve 28.3'ün (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) hükümlerine dikkat edin.

Ek olarak, ölü top olayı veya çağrısından önce vurucuların tamamladığı tüm koşular ve vurucuların Ölü top olayı veya çağrısı anında zaten geçmiş olması durumunda, devam eden koşu, vuruş yapan tarafa kaydedilecektir. Bununla birlikte, madde 41.5.8'in (Kasıtlı dikkat dağıtma, aldatma veya vurucuyu engelleme) hükümlerine özellikle dikkat edin.

18.10 Puanlanan koşuların kredilendirilmesi

Bu Oyun Koşullarında aksi belirtilmediği sürece,

18.10.1 Topa sopayla vurulursa, aşağıdakiler hariç, vuruş yapan tarafın attığı tüm koşular forvet adına sayılacaktır:

- Penaltı koşusu olarak puanlanacak olan 5 Penaltı koşusu ödülü
- Top yok ekstrası olarak puanlanacak olan top yok için tek koşu cezası.

18.10.2 Topa sopayla vurulmazsa, duruma göre koşular Penaltı koşuları, Baylar, Ayaklı baylar, Ekstra top yok veya Genişler olarak puanlanacaktır. Bir Hayır topundan Baylar veya Ayaklı baylar oluşursa, Topsuz için yalnızca bir koşu cezası bu şekilde puanlanacak ve geri kalanı, duruma göre Bay veya Ayaklı bay olarak puanlanacaktır.

18.10.3 Atıcıya aşağıdakiler borçlandırılacaktır:

- forvetin attığı tüm koşular
- tüm koşular Top ekstrası yok olarak puanlanır
- tüm koşular Wides olarak puanlanır.

18.11 Vurucu orijinal sona geri dönüyor

18.11.1 Forvet, 18.11.1.1'den 18.11.1.57'ye kadar olan maddelerde belirtilen herhangi bir durumda oyundan

atıldığında, oyun dışı kalan vurucu asıl amacına geri dönecektir.

18.11.1.1 Toplandı.

18.11.1.2 Şaşkınlık.

18.11.1.3 Topa iki kez vurun.

18.11.1.4 LBW.

26

18.11.1.5 Wicket'i vurmak.

18.11.1.6 Yakalandı

18.11.1.7 Engellemenin veya dikkatin dağılmasının forvetin oyun dışında kalmasını önlediği sahayı engellemek. 18.11.2 Vurucu, madde 18.11.2.1'den 18.11.2.3'e kadar olan durumlardan herhangi birinde orijinal uçlarına geri dönecektir. 18.11.2.1 Bir saha oyuncusunun devrilmesi veya kasıtlı hareketi sonucu olmadığı sürece sınır puanlanır (bkz. Madde 19.8). 18.11.2.2 Koşulara hiçbir nedenle izin verilmez.

18.11.2.3 Wicket'teki vurucular, Madde 41.5 (Vurucunun kasıtlı olarak dikkatini dağıtma, aldatma veya engelleme) uyarınca bunu yapmaya karar verirler.

18.12 Vurucu bıraktığı kaleye geri dönüyor

18.12.1 Bir vurucu madde 18.12.1.1 ila 18.12.1.2'de belirtilen yollardan herhangi biriyle oyundan atıldığında, dışarıda olmayan vurucu bıraktığı kaleye geri dönecektir, ancak vurucuların olay anında henüz geçmemiş olması şartıyla işten çıkarılmasına neden oluyor. Ancak koşulara izin verilmeyecekse, dışarı çıkmayan vurucu orijinal sonuna geri dönecektir.

18.12.1.1 Yakalandı

18.12.1.2 Engellemenin veya dikkatin dağılmasının forvetin oyun dışı kalmasını engellemediği sahayı engellemek.

18.12.2 Bir koşu devam ederken, vurucunun oyundan atılması dışında herhangi bir nedenden dolayı top ölürse, vurucular bıraktıkları kalelere geri döneceklerdir, ancak yalnızca koşu sırasında henüz geçmemiş olmaları gerekmektedir. top öldü. Bununla birlikte, 18.11.2.1'den 18.11.2.3'e kadar olan maddelerdeki koşullardan herhangi biri geçerliyse, vurucular orijinal uçlarına geri dönecektir.

19 SINIRLAR

19.1 Oyun alanının sınırlarının belirlenmesi

19.1.1 Kura atışından önce hakemler, maç boyunca sabit kalacak olan oyun alanının sınırını belirleyecektir. Bakınız madde 2.3.4 (İç Kurul ile İstişare).

19.1.2 Sınır, maçın hiçbir aşamasında görüş ekranının hiçbir kısmı oyun alanı içinde olmayacak şekilde belirlenecektir.

19.1.3 Sınırların boyutuna ilişkin olarak, hiçbir sınır kullanılacak sahanın merkezinden 70 yarıdan (64 metre) uzun olmayacak ve hiçbir sınır 60 yarıdan (54,86 metre) kısa olmamalıdır.

19.1.4 Kasım 2020'den önce bir Uluslararası Maçın oynandığı herhangi bir zemin veya bu tarih itibarıyla halihazırda tasarım veya yapım aşamasında olan ve bu minimum boyutlara uymayan bir zemin bu oyun koşulundan muaf tutulacak ve minimum 55 yarı (50,29 metre) sınırı geçerli olacaktır. Herhangi bir yeni zemin yukarıdaki 19.1.3'e uygun olmalıdır.

19.2 Sınırın belirlenmesi ve işaretlenmesi

19.2.1 Tüm sınırlar, ICC tarafından zaman zaman izin verilen asgari standartta bir ip veya benzer bir nesne ile belirlenmelidir. Halat, çevredeki çitlerin veya reklam tabelalarının içinde veya halat ile çit/işaretler arasında bulunan

herhangi bir katı nesneden gerekli minimum mesafeye (minimum 3 yada (2,74 metre)) yerleştirilmelidir. Geniş bir oyun alanına sahip zeminler için, sınır ile çit arasında minimum 3 yada (2,74 metre) uygulanmadan önce maksimum sınır uzunluğu kullanılmalıdır.

19.2.2 Sınır, zeminle temas halinde olan bir nesne aracılığıyla işaretlenmişse, sınır, nesnenin sahaya en yakın topraklanmış kısmının kenarı olacaktır.

19.2.3 Oyun alanı içerisindeki bir engel, kura atışından önce hakemler tarafından kararlaştırılmadıkça sınır olarak kabul edilmeyecektir. Bakınız madde 2.3.4 (İç Kurul ile İstişare).

27

19.2.4 Yetkisiz bir kişi oyun sahasına girer ve topa müdahale ederse, bowling oyuncusunun bulunduğu taraftaki hakem, sınır izninin sayı olarak mı alınacağına yoksa topun hala oyundaymış gibi mi değerlendirileceğine veya eğer bir durum söz konusu ise topun ölü top olarak mı adlandırılacağına karar verecek tek kişi olacaktır. Yetkisiz kişinin topa müdahale etmesi sonucu vurucu oyun dışı kalabilir. Ayrıca bkz. madde 20.4.2.12 (Hakemin çağırması ve Ölü topun işaretini vermesi).

19.3 Sınırın eski haline getirilmesi

Sınırı işaretlemek için kullanılan katı bir nesne herhangi bir nedenle bozulursa:

19.3.1 sınırın orijinal konumunda olduğu kabul edilecektir.

19.3.2 Nesne mümkün olan en kısa sürede orijinal konumuna geri döndürülecektir; Eğer oyun oynanıyorsa bu, top öldüğü anda yapılacaktır.

19.3.3 çitin veya başka bir işaretin bir kısmı oyun alanına girmişse, bu kısım mümkün olan en kısa sürede oyun alanından çıkarılacaktır; Eğer oyun oynanıyorsa bu, top öldüğü anda yapılacaktır.

19.4 Topun sınırın ötesinde yere çakılması

19.4.1 Oyundaki top sınıra temas ederse sınır ötesinde yere çakılır.

- sınırı işaretlemek için kullanılan sınır veya nesnenin herhangi bir kısmı;
- sınırın ötesindeki zemin;
- sınırın ötesinde topraklanan herhangi bir nesne.

19.4.2 Oyundaki top aşağıdaki durumlarda sınırın ötesinde yere çakılmış olarak kabul edilecektir:

- Madde 19.5'te olduğu gibi sınırın ötesinde yerde kalan bir saha oyuncusu topa dokunursa;
- Saha oyuncusu, sınır içinde topu yakaladıktan sonra, yakalamayı tamamlamadan önce topa temas halindeyken sınırın ötesinde yere düşer.

19.5 Saha oyuncusu sınırın ötesinde yere çakıldı

19.5.1 Bir saha oyuncusunun bir kısmı aşağıdakilerden herhangi biriyle temas halindeyse, saha oyuncusu sınırın ötesinde yerde cezalandırılır: - sınır veya sınırı işaretlemek için kullanılan bir nesnenin herhangi bir kısmı;

- sınırın ötesindeki zemin;
- sınırın ötesinde yerle temas halinde olan herhangi bir nesne;
- sınırın ötesinde cezalandırılan başka bir saha oyuncusu.

19.5.2 Yerle temas halinde olmayan bir saha oyuncusunun, top atıcı tarafından atıldıktan sonra topa ilk teması öncesinde yerle son temasının tamamen sınır ötesinde olmaması durumunda, saha oyuncusunun sınır ötesinde topraklanmış olduğu kabul edilir. sınır.

19.6 Sınır ödenekleri

19.6.1 Sınır 6 için 6 koşuya izin verilecektir; ve 4 sınır için 4 koşu. Ayrıca madde 19.7'ye bakınız.

19.7 Sınırlardan yapılan koşular

19.7.1 Sınır 6 puanı, ancak ve ancak topa sopayla vurulursa ve oyun alanı içindeki zemine temas etmeden ilk önce sınırın ötesinde yere düşerse puanlanacaktır. Bu, top daha önce bir saha oyuncusuna temas etmiş olsa bile geçerli olacaktır.

19.7.2 Sınırın ötesine topraklanan bir top durumunda 4 puan verilecektir.

- sopayla vurulsun veya vurulmasın, ilk olarak sınır içinde yere çakılmışsa veya
- sopayla vurulmamış.

28

19.7.3 Bir sınır skoru alındığında, madde 19.8'deki koşullar dışında, vuruş yapan tarafa hangisi daha büyükse ödül verilecektir.

19.7.3.1 sınır payı

19.7.3.2 Vurucuların tamamladığı koşular ile devam eden koşu, eğer onlar puan verildiği anda sınırı geçmişlerse.

19.7.4 Madde 19.7.3.2'deki uzunluklar sınır toleransını aştığında, madde 18.12.2'nin amaçları doğrultusunda sınır toleransının yerini alacaklardır.

19.7.5 Her iki tarafın da penaltı atışlarının puanlaması sınır puanlamasından etkilenmez. **19.8**

Saha oyuncusunun devrilmesi veya kasıtlı hareketi

Eğer sınır bir devrilmeden veya bir saha oyuncusunun kasıtlı hareketinden kaynaklanıyorsa, puanlanan koşular, her iki tarafa da verilen cezalar için yapılan tüm koşular olacaktır.

ve sınır ödeneği

ve vurucuların tamamladığı koşular, eğer atış veya hareket anında zaten geçmişlerse devam eden koşu ile birlikte.

Madde 18.12.2 (Vurucunun bıraktığı kaleye dönmesi) atış veya hareket anından itibaren geçerli

olacaktır. **20 ÖLÜ TOP**

20.1 Top öldü

20.1.1 Top şu durumlarda ölü hale gelir:

20.1.1.1 nihayet kalecinin veya bowling oyuncusunun eline geçer.

20.1.1.2 bir sınır puanlanır. Madde 19.7'ye bakınız (Sınırlardan yapılan koşular).

20.1.1.3 Vurucu oyundan atılır. Top, oyundan atılmaya neden olan olayın meydana geldiği andan itibaren ölü sayılacaktır.

20.1.1.4 Oynansın ya da oynanmasın sopa ile vurucunun kişisi arasında ya da oyuncunun giysi ya da ekipmanı arasında sıkışıp kalması.

20.1.1.5 oynansın ya da oynanmasın vurucunun giysisine ya da ekipmanına ya da hakemin giysisine takılır.

20.1.1.6 24.4 (Oyuncunun izinsiz geri dönmesi) veya 28.3 (Topun sahaya sürülmesi) maddelerinden birine göre bir Ceza uygulaması vardır. Top, üst toplardan biri olarak sayılmayacaktır.

20.1.1.7 Madde 28.3'ün (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) ihlali vardır. 20.1.1.8 Maç, Madde 12.6'da (Maçın Sonu) belirtilen yollardan herhangi biriyle sonuçlandırılır.

20.1.2 Atıcının kenar hakemi, saha tarafının ve wicket'teki her iki vurucunun topu oyundaki gibi değerlendirmeyi bıraktığını açıkça anladığında topun ölü olduğu kabul edilecektir.

20.1.3 Oyun alanı üzerinde veya üzerinde kameraların kullanıldığı bir maçta (örneğin Spydercam), vurucunun vurduğu topun hala oyundayken kameraya, aparatına veya kablosuna temas etmesi durumunda hakemlerden herhangi biri 'ölü top' diye seslenecek ve işaret verecektir. Top üstten biri olarak sayılmayacak ve hiçbir sayı yapılmayacaktır. Eğer atışa top yok denirse, bu sayılacak ve top yok cezası uygulanacaktır. Topsuz penaltı dışında başka hiçbir koşu (penaltı koşuları dahil) yapılmayacaktır.

20.1.4 Bir saha oyuncusu tarafından atılan bir top, oyun alanı üzerinde veya üzerinde bir kameraya, kameraya, aparatına veya kablosuna temas ederse, hakemlerden herhangi biri ölü top çalacak ve işaret verecektir. Bu zaten bir top yok veya geniş değilse, top üstlerden biri olarak sayılacaktır. Bu noktaya kadar puanlanan tüm koşular sayılacaktır, buna vurucuların zaten geçmiş olması durumunda devam eden koşu da dahil edilecektir.

29

20.1.5 Ayrıca Ek D'nin 2.7 numaralı paragrafına da bakınız.

20.2 Top nihayet karara bağlandı

Topun nihayet belli olup olmayacağına hakemin karar vermesi tek başına bir konudur.

20.3 Fazla veya Zamanın Çağırısı

Madde 20.1 veya 20.4'e göre, top ölene kadar ne Over çağırısı (bkz. Madde 17.4) ne de Zaman çağırısı (bkz. Madde 12.2) yapılmayacaktır.

20.4 Hakemin çağırması ve işaret vermesi Ölü top

20.4.1 Madde 20.1 uyarınca top öldüğünde, atıcının kenar hakemi oyuncuları bilgilendirmek gerekiyorsa çağırabilir ve Ölü top sinyali verebilir.

20.4.2 20.4.2.1'den 20.4.2.14'e kadar hakemlerden birinin ölü top çağırması ve işaret vermesinin gerekli olduğu durumlarda, topun ölmesine neden olan olay anında topun ölü olduğu kabul edilecektir. Bununla birlikte, Oyun Koşullarının, kusurlu olmayan tarafı dezavantajlı hale getirmemek amacıyla konuşmanın özellikle ertelenmesini öngördüğü durumlarda, madde 34.4 (Yasal olarak birden fazla vurulan topla yapılan koşulara izin verilir), madde 41.2.1 (Haksız hareketler) ve madde 41.2.1 uyarınca Madde 42.1.2 (Kabul Edilemez Davranış), çağrı anında topun ölü olduğu kabul edilecektir.

Her iki hakem de ölü topu çağırarak ve işaret edecektir.

20.4.2.1 Adil olmayan bir oyun durumuna müdahale etmek.

20.4.2.2 Bir oyuncunun veya hakemin muhtemelen ciddi bir şekilde yaralanması meydana gelirse.

20.4.2.3 danışma için normal pozisyonunu terk etmek.

20.4.2.4 Forvet topla oynama fırsatı bulamadan kefaletlerden biri veya her ikisi forvetin kalesinden düşerse.

20.4.2.5 Forvet, topu atmaya hazır değil ve top atılırsa topla oynamaya teşebbüs etmiyor. Hakemin, forvetin hazır olmaması için yeterli nedene sahip olduğuna ikna olması durumunda, top üst top olarak sayılmayacaktır.

20.4.2.6 Bir teslimatı almaya hazırlanırken veya teslimatı alırken forvetin dikkati herhangi bir gürültü, hareket veya başka bir şekilde dağılırsa. Bu, dikkatin dağılmasının kaynağının maçın içinde veya dışında olup olmadığına bakılmaksızın geçerli olacaktır. Ayrıca madde 20.4.2.7'ye de dikkat edin. Top, üst toplardan biri olarak sayılmayacaktır.

20.4.2.7 Madde 41.4 (Forvetin dikkatini dağıtmaya yönelik kasıtlı girişim) veya 41.5 (Kasıtlı olarak dikkati dağıtma, kandırma veya vurucunun engellenmesi) maddelerinden birine göre kasıtlı olarak

dikkati dağıtma girişiminin bir örneği vardır. Top, üst toplardan biri olarak sayılmayacaktır.

20.4.2.8 Atıcının topu atmadan önce kazara düşürmesi.

20.4.2.9 Atıcı, atış adımına geçmeden önce topu forvetin ucuna doğru atar

20.4.2.10 Madde 38.3'e göre forvet olmayan oyuncuyu dışarı sürme girişimi dışında (Forvet olmayan oyuncunun yerini erken terk etmesi) top atıcının elinden herhangi bir nedenle ayrılmamalıdır.

20.4.2.11 Oyundaki topun geri alınamayacağına ikna olmuşsa.

20.4.2.12 oyun alanı içerisinde her iki tarafın da bir insan, hayvan veya başka bir nesne nedeniyle dezavantajlı duruma düştüğünü düşünüyorsa. Ancak, eğer her iki hakem de müdahaleye bakılmaksızın topun sınıra ulaşacağını düşünüyorsa sınır geçerli olmalıdır (bkz. Madde 19.2.4 – Sınırın belirlenmesi ve işaretlenmesi).

20.4.2.13 Forvet topla oynamaya çalışır ve vücudunun hiçbir kısmı, ister yerde ister yukarıda olsun, Madde 6.1'de (Saha Alanı) tanımlandığı şekilde oyun alanı içinde kalmaz.

20.4.2.14 Yukarıda yer almayan Oyun Koşullarından herhangi biri uyarınca bunu yapmak gerekir.

30

20.5 Topun ölü hali sona eriyor

Atıcı koşmaya başladığında veya koşma yoksa bowling hareketine başladığında top ölü olmayı bırakır, yani oyuna girer.

20.6 Ölü top iptal edilmeyecektir

Top öldüğünde, herhangi bir kararın iptal edilmesi, o atış için topu tekrar oyuna sokamaz. **20.7**

Ölü top; top birden fazla sayılıyor

20.7.1 Madde 20.7.2'de belirtilenin dışında, atılan bir topun ölü olarak adlandırılması veya ölü kabul edilmesi durumunda,

20.7.1.1 Forvetin oynama fırsatı olmaması durumunda over sayılmaz.

20.7.1.2 Hiçbir top veya Geniş top çalınmadığı sürece, 20.4.2.6 ve 24.4 (Oyuncunun izinsiz geri dönmesi), 28.2 (Topun sahaya sürülmesi), 41.4 (Forvetin dikkatini kasıtlı olarak dağıtma girişimi) ve 41.5 (Vurucunun kasıtlı olarak dikkatini dağıtma, aldatma veya engelleme).

20.7.2 Madde 20.4.2.5'te, top, yalnızca topla oynamaya teşebbüs etmeme ve hazır olmamak için yeterli bir nedene sahip olma koşullarının her ikisinin de karşılanması durumunda fazla sayılmayacaktır. Aksi takdirde teslimat geçerli bir top olacaktır.

21 TOP YOK

21.1 Teslimat şekli

21.1.1 Hakem atıcının kalenin üzerinden veya etrafından sağ elle mi yoksa sol elle mi atış yapmak istediğini tespit edecek ve forveti bilgilendirecektir.

Atıcının atış şeklindeki değişikliği hakeme bildirmemesi adil değildir. Bu durumda hakem çağırarak ve top yok sinyalini verecektir.

21.1.2 Koltuk altı bowlingine izin verilmeyecektir.

21.2 Adil teslimat – kol

Kol açısından adil bir atış yapılması için topun Yasadışı Bowling Hareketi ile atılmaması gerekir.

Yasadışı Bowling Hareketi, bowling kolunun yataya ulaştığı noktadan topun serbest bırakıldığı noktaya kadar

ölçülen, bowling oyuncusunun Dirsek Uzatmasının 15 dereceyi aştığı bir bowling eylemi olarak tanımlanır (herhangi bir Dirsek Hiperekstansiyonu bu amaçlar için indirimli olacaktır). Yasadışı Bowling Eyleminin belirlenmesi).

Hakem veya ICC Maç Hakemi, bir bowling oyuncusunun Yasadışı Bowling Eylemi kullandığından şüphelenirse, maçın sonunda Yasadışı Bowling Yönetmeliklerinde belirtildiği gibi ICC Bowling Eylemi Rapor Formunu dolduracaktır.

21.3 Koltuk altına atılan veya atılan top – hakemlerin hareketi

21.3.1 Eğer hakemlerden herhangi birinin görüşüne göre top atılmışsa (böyle bir atış şekli atıcının normal bowling hareketine uymuyorsa) veya koltuk altına atılmışsa, hakem top yok'u söyleyecek ve Top yok sinyalini verecektir ve Top öldüğünde, diğer hakeme çağırının nedenini bildirin.

Atıcının son hakemi daha sonra

- atıcıyı bunun ilk ve son uyarı olduğunu belirterek uyarın. Bu uyarı atış boyunca atıcıya uygulanacaktır.
- bu eylemin nedenini saha tarafının kaptanına bildirin.
- ne olduğu konusunda kaledeki vurucuları bilgilendirin.

31

21.3.2 Eğer hakemlerden biri, bu atışta aynı atıcı tarafından bir atış daha yapıldığını (böyle bir atış şeklinin atıcının normal bowling hareketine uymadığı durumlarda) veya koltuk altına atış yapıldığını düşünürse, çağırarak ve Hayır işareti yapacaktır. top ve top öldüğünde diğer hakeme çağırının nedenini bildirin.

Atıcının son hakemi daha sonra

- saha tarafının kaptanına atıcıyı derhal bowlingden uzaklaştırması talimatını verin. Over, mümkünse, ne bir önceki atışta atış yapmış olan ne de bir sonraki atışta atış yapmasına izin verilmeyen başka bir bowling oyuncusu tarafından tamamlanacaktır. Bu şekilde uzaklaştırılan atıcı bu atışta bir daha atış yapamayacaktır.
- wicket'teki vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını bu eylemin nedeni hakkında bilgilendirin.

21.3.3 Hakemler, olayı maçtan sonra mümkün olan en kısa sürede, ilgili bowling oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

21.4 Atıcının atıştan önce forvet tarafına doğru atış yapması

Atıcı atış adımına girmeden önce topu forvetin tarafına doğru atarsa, bu top yok sayılmaz ve 21.3'te belirtilen prosedür uygulanmaz. Ancak hakem Madde 20.4.2.9'a göre Ölü Top'u çağırarak ve işaret edecektir.

21.5 Adil teslimat – ayaklar

Teslimatın ayaklar açısından adil olması için, teslimat adımında

21.5.1 Atıcının arka ayağı, belirtilen atış şekline göre geri dönüş kıvrımına değmeden içeri inmelidir.

21.5.2 Atıcının ön ayağı, ayağın bir kısmı yerde veya yukarıda olacak şekilde yere inmelidir

- Madde 21.5.1'de açıklanan dönüş kıvrımı olarak iki orta kütüğü birleştiren hayali çizginin aynı tarafında ve
- patlayan kıvrımın arkasında.

Televizyonda yayınlanan maçlar için, üçüncü hakem atıcının ayaklarının yere inişinin televizyon tekrarlarını inceleyecek ve eğer tüm şartların yerine getirilmediğine kanaat getirirse, atıcının son hakemine derhal bilgi verecek ve o da hemen çağırarak ve sinyal Top yok. Madde 41.8'e bakınız (Topsuz ön ayakla bowling).

21.6 Atıcının topu atarken kaleyi kırması

Madde 38.3 uyarınca, forvet olmayan oyuncuyu dışarı çıkarma girişimi dışında, top oyuna girdikten sonra ve atış adımından sonraki adım tamamlanmadan önce atıcının wicket'i kırması durumunda, hakemlerden herhangi biri çağırarak ve top yok sinyali verecektir. . Bu, kendisinden düşen ve kapıyı kıran her türlü giysiyi veya diğer nesnelere içerecektir.

21.7 Topun birden fazla kez sekmesi, yerde yuvarlanması veya saha dışına fırlaması

Hakem, daha önce sopaya veya forvetin şahsına dokunmadan, atıldığını düşündüğü bir top varsa top yok diyecek ve işaret edecektir.

- birden fazla kez zıplar

- veya patlayan kıvrıma ulaşmadan yerde yuvarlanır.

- veya forvetin wicket çizgisine ulaşmadan önce Madde 6.1'de (Saha Alanı) tanımlandığı gibi tamamen veya kısmen saha dışına atış yapar.

32

21.8 Top, forvetin sahayı terk etmesine neden oluyor veya top, forvetin kalesinin önünde duruyor

Atıcı tarafından atılan top, forvetin wicket çizgisinin önünde durursa veya forvet oyuncusunun topla oynamaya çalışmak için sahayı terk etmesi gerekebilecek kadar sahadan uzaktaysa (bkz. Madde 25.6 - Forvetin atış hakkı). (topla oynama) daha önce sopaya veya forvetin şahsına dokunmadan, hakem top yok diyecek ve top yok sinyali verecek ve hemen ölü top diyecek ve işaret edecektir.

21.9 Fielder'ın teslimatı durdurması

Madde 27.3 (Kale bekçisi pozisyonu) koşulları dışında, atıcı tarafından atılan bir top, forvetin sopasıyla ya da şahsıyla temas etmeden ya da forvetin kalesini geçmeden önce saha oyuncusunun vücudunun herhangi bir kısmıyla temas ederse , hakem Top yok'u çağırarak ve işaret edecek ve hemen Ölü top'u çağırarak ve işaret edecektir.

21.10 Forvetin kafa yüksekliği üzerinden seken top

Bakınız madde 22.1.1.2 ve 41.6.1.7.

21.11 Diğer Oyun Koşullarının ihlali nedeniyle top yok çağırısı

Yukarıdaki örneklere ek olarak, aşağıdaki maddelerin gerektirdiği şekilde top çalınmayacak ve işaret

verilmeyecektir: Madde 27.3 – Kalecinin pozisyonu

Madde 28.4 – Yan saha oyuncularının sınırlandırılması

Madde 28.5 – Saha oyuncuları sahaya tecavüz etmeyecektir

Madde 41.6 – Tehlikeli ve adil olmayan kısa perdeli atışların bowlingi

Madde 41.7 – Tehlikeli ve adil olmayan atışsız teslimatların bowlingi

Madde 41.8 – Kasıtlı olarak ön ayakla bowling oynanması Top yok.

21.12 Top yok çağırısını iptal etme

Kural 20.4.2.4, 20.4.2.5, 20.4.2.6, 20.4.2.8 veya 20.4.2.10'dan (Hakemin Ölü top çağırması ve işaret vermesi) herhangi birine göre Ölü top çalınırsa hakem, Top yok çağırmasını iptal edecektir.

21.13Aşılacak top yok Geniş

Hiçbir topun çağırısı, herhangi bir zamanda Geniş topun çağırısını geçersiz kılacaktır. Madde 22.1 (Geniş Topun Değerlendirilmesi) ve 22.2 (Geniş Topun Çağırısı ve İşareti) maddelerine bakınız.

21.14Top ölmeyi

Top yok çağırısı üzerine top ölmez.

21.15Topsuz penaltı

Top yok çağırısı üzerine anında bir koşu cezası verilecektir. Çağrı iptal edilmediği sürece, vurucu oyundan atılsa bile ceza geçerliliğini korur. Bu, puanlanan diğer koşulara, sınır izinlerine ve ceza için verilen diğer koşulara ek olacaktır.

21.16Topsuz oyundan kaynaklanan koşular – nasıl puan alınır

Tek koşu cezası, topsuz ekstra olarak puanlanacak ve bowling oyuncusundan tahsil edilecektir. Her iki tarafa da başka Penaltı koşuları verilmişse, bunlar madde 41.177'de (Penaltı koşuları) belirtildiği şekilde puanlanacaktır. Vurucuların tamamladığı herhangi bir koşu veya herhangi bir sınır toleransı, eğer topa sopayla vurulmuşsa, forvet oyuncusuna aktarılacaktır; aksi halde, duruma göre Bay ya da Leg byes olarak da puanlanacaktır.

21.17Sayılmayacak top yok

A Hayır topları üst toplardan biri olarak sayılmayacaktır. Madde 17.3'e bakınız (Topların geçerliliği).

33

21.18Topsuz Oyundan Çıkış

Top çalınmadığında, madde 34 (Topa iki kez vurmak), madde 37 (Sahayı engellemek) veya madde 38 (Koşmak) dışında, vurucudan hiçbiri Oyun Koşullarının hiçbirine göre oyun dışı olmayacaktır.

21.19Serbest Vuruş

21.19.1 Yukarıdakilere ek olarak, top yok çağırısının ardından yapılan atış (top yok'un tüm modları), vurucunun yüzüne bakan oyuncu için bir serbest vuruş olacaktır. Serbest vuruş için atış meşru bir atış değilse (herhangi bir tür No top veya Geniş top), o zaman bir sonraki atış, hangi vurucunun yüzüne baktığı için serbest vuruş olacaktır.

21.19.2 Herhangi bir serbest vuruş için, serbest vuruşun atışına Geniş top denilse bile, forvet yalnızca No topunun geçerli olduğu koşullar altında ihraç edilebilir.

21.19.3 Aşağıdaki durumlar haricinde, serbest vuruş atışlarında saha değişikliğine veya saha pozisyonları arasında kişi değişimine izin verilmez:

21.19.3.1 Forvet değişikliği olması (madde 41.2'nin hükümleri geçerli olacaktır) veya

21.19.3.2 Topsuz Oyun, saha kısıtlaması ihlalinin sonucuydu; bu durumda saha, ihlali düzelterek ölçüde değiştirilebilir.

21.19.4 Açıklık getirmek gerekirse, atıcı serbest vuruş atışına göre atış şeklini değiştirebilir. Bu gibi durumlarda madde 21.1 geçerli olacaktır.

21.19.5 Hakemler (normal Top Yok sinyalinden sonra) bir kolunu düz yukarıya doğru uzatıp dairesel hareketle hareket ettirerek serbest vuruş sinyali verecektir.

22 GENİŞ KÜRESEL

22.1 Geniş Açından Değerlendirme

22.1.1 Atıcının Hayır topu olmayan bir top atması durumunda, madde 22.1.2'deki tanıma göre, hakem buna

Geniş kararı verecektir.

22.1.1.1 Top, forvetin durduğu yerden geçer ve normal vuruş pozisyonunda duran forvetin de genişliğinden geçer.

22.1.1.2 top, patlama sahasında dik duran forvetin baş yüksekliğinin üzerinden geçer.

22.1.2 Top, forvetin normal bir kriket vuruşuyla sopayla vurabileceği kadar yakın olmadığı sürece, forvetin yanından geçiyor olarak kabul edilecektir.

22.1.3 Hakemlere, kalenin geniş kısmında olumsuz bowlingi önlemek amacıyla bu maddeyle ilgili olarak çok katı ve tutarlı yorumlar yapmaları talimatı verilmiştir.

22.2 Geniş topun çağrısı ve sinyali

Eğer hakem bir atışın Geniş olduğuna karar verirse, top forvetin kalesini geçer geçmez Geniş topu çağırarak ve işaret edecektir. Bununla birlikte, forvetin kalesini geçene kadar Geniş olarak adlandırılmasa da atıcının atış adımına girdiği andan itibaren Geniş olduğu kabul edilecektir.

22.3 Geniş top çağrısını iptal etmek

22.3.1 Top herhangi bir saha oyuncusuna temas etmeden önce top ile forvetin sopası veya kişi arasında herhangi bir temas varsa, hakem Geniş top çağrısını iptal edecektir.

22.3.2 Eğer atışa top yok denirse, hakem Geniş top çağrısını iptal edecektir. Madde 21.13'e bakın (Genişten geçilecek top yok).

34

22.4 Teslimat Geniş Değil

22.4.1 Eğer forvet oyuncusu hareket ederek ya madde 22.1.2'de tanımlandığı gibi topun kendisinden uzağa geçmesine neden olursa ya da topu yeterince erişilebilecek bir mesafeye getirirse, hakem bir atışın Geniş olduğuna hükmedemeyecektir. normal bir kriket vuruşuyla vurun.

22.4.2 Hakem, topun forvet oyuncusunun sopasına veya şahsına temas etmesi durumunda atışın Geniş olduğuna karar vermeyecek, ancak yalnızca top forvet oyuncusunu geçtiğinde karar verecektir.

22.5 Top ölü değil

Geniş topun çağrısı üzerine top ölmez.

22.6 Geniş Açı Cezası

Geniş topun çağrısı üzerine anında bir koşu cezası verilecektir. Madde 22.3 uyarınca çağrı iptal edilmediği sürece, bu ceza vurucu oyundan atılsa bile geçerli olacak ve puanlanan diğer koşulara, sınır izinlerine ve cezalar için verilen diğer koşulara ek olacaktır.

22.7 Geniş bir koşudan kaynaklanan koşular – nasıl puan alınır

Vurucuların tamamladığı tüm koşular veya bir sınır payı, Geniş vuruş cezasıyla birlikte Geniş top olarak puanlanacaktır. 5 Ceza koşusu ödülü dışında, bir Genişlikten kaynaklanan tüm koşular bowling oyuncusuna borçlandırılacaktır.

22,8 Sayılmayacak kadar geniş

Bir Geniş, üstlerden biri olarak sayılmayacaktır. Madde 17.3'e bakınız (Topların geçerliliği).

22.9 Geniş Açıdan Dışarı

Geniş top çalındığında, madde 35 (Vuruş wicket), madde 37 (Alanı engellemek), madde 38 (Koşma) veya madde 39

(Şaşırmış) hariç, vurucunun hiçbir Oyun Koşullarının hiçbirine göre oyun dışında olmayacaktır.

23 BYE VE BAY BYE

23.1 Hoşçakal

Atıcı tarafından atılan ve Wide olmayan top, sopasına veya şahsına dokunmadan forvet oyuncusunu geçerse, vurucuların bu atışta tamamladığı tüm koşular veya sınır payı, vuruş yapan tarafa Byes olarak kaydedilecektir. Ayrıca, atışın topsuz olması durumunda, böyle bir atış için tek koşu cezası uygulanacaktır.

23.2 Bacak vedaları

23.2.1 Atıcı tarafından atılan top ilk olarak forvet oyuncusuna çarparsa, koşular ancak hakemin forvetin atış yaptığına ikna olması durumunda puanlandırılacaktır.

ya sopayla top oynamaya çalıştı

veya topun çarpmasından kaçınmaya çalıştı.

23.2.2 Hakem bu koşullardan herhangi birinin karşılandığı konusunda ikna olursa koşular aşağıdaki şekilde puanlanacaktır. 23.2.2.1 Varsa

ya forvetin sopasıyla ya da kişisiyle daha sonra temas kurulmayacak ya da

yalnızca forvetin sopasıyla veya kişiyle kasıtsız temas

Vurucuların tamamladığı koşular veya sınır payı, sopasıyla daha sonra temas etmesi durumunda forvet oyuncusuna, aksi halde madde 23.2.3'te olduğu gibi vuruş yapan tarafa aktarılacaktır.

23.2.2.2 Forvetin kasıtlı olarak kurallara uygun bir ikinci vuruş yapması halinde, madde 34.3 (Topun yasal olarak birden fazla kez vurulması) ve madde 34.4 (Birden fazla kez yasal olarak vurularak yapılan koşulara izin verilir) uygulanacaktır.

23.2.3 Madde 23.2.2.1'deki koşular, forvete atfedilmediği sürece, Bacak byes olarak puanlanacaktır.

35

Ek olarak, atışın top yok olması durumunda, top yok için tek koşu cezası uygulanacaktır.

23.3 Bacak güle güle verilmeyecek

Eğer hakem, madde 23.2.1'de belirtilen şartlardan hiçbirinin karşılanmadığını düşünürse, bu durumda Bay bay kararı verilmeyecektir.

Top başka bir nedenden ötürü ölmemişse, top sınıra ulaştığında veya ilk koşu tamamlandığında hakem Ölü top çağırarak ve işaret verecektir.

Hakem daha sonra:

- vuruş yapan tarafa yapılan tüm koşulara izin vermeyin;
- dışarı çıkmamış herhangi bir hamuru asıl amacına geri döndürün;
- Varsa yazı hakemlerine top yok sinyali verin;
- Madde 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) kapsamındaki Ceza koşuları hariç, geçerli olan herhangi bir 5 koşu Cezası verilmesi.

24 SAHACI'NIN YOKLUKLUĞU; YEDEKLER

24.1 Yedek saha oyuncuları

24.1.1 Hakemler yedek bir saha oyuncusuna izin verecektir.

24.1.1.1 Bir saha oyuncusunun sakatlandığı veya hastalandığı ve bunun maç sırasında meydana geldiği konusunda tatmin olmaları durumunda veya

24.1.1.2 tamamen kabul edilebilir herhangi bir nedenden dolayı.

Diğer tüm durumlarda, yedek oyuncuya izin verilmez.

24.1.2 Yedek oyuncu bowling oynamayacak veya kaptanlık yapamayacak ancak sadece hakemlerin onayı ile kaleci olarak hareket edebilecektir. Ancak madde 42.4.1'e dikkat edin.

24.1.3 Aday gösterilen oyuncu, 24.2 ve 24.3'e tabi olarak daha önce onun adına bir yedek oyuncu oynamış olsa bile bowling oynayabilir veya sahaya çıkabilir.

24.1.4 Maçta oynamayan ve yedek saha oyuncusu olarak hareket etmeyen saha veya vuruş takımının takım üyelerinin, oyun alanındayken (sınır ile çevre arasındaki alan dahil) takım antrenman önlüğü giymeleri gerekecektir. eskrim).

24.2 Saha oyuncusu yok veya oyun alanını terk ediyor

24.2.1 Saha oyuncusu olarak herhangi bir görevi yerine getirirken kısa bir süreliğine sınırın dışına çıkan bir oyuncu, oyun alanı dışında değildir ve bu maddenin amaçları doğrultusunda, oyun alanını terk etmiş sayılmaz.

24.2.2 Bir saha oyuncusu oyunun başlangıcında veya daha sonraki bir zamanda sahaya çıkmazsa veya oyun sırasında sahayı terk ederse, 24.2.2.1 hakeme bu yokluğun nedeni bildirilecektir.

24.2.2.2 bundan sonra oyun seansı sırasında hakemin izni olmadan oyun alanına girmeyecektir. Madde 24.4'e bakınız. Hakem mümkün olan en kısa sürede bu onayı verecektir.

24.2.3 Bir oyuncunun 8 dakikadan daha uzun bir süre sahada olmaması durumunda, oyuncunun gelecekteki maça katılımına aşağıdaki kısıtlamalar uygulanacaktır:

24.2.3.1 Oyuncunun bulunmadığı toplam oyun süresi boyunca sahaya çıkana veya takımı daha sonra vuruş yapana kadar, oyuncunun maçta bowling oynamasına izin verilmeyecektir (bundan sonra Ceza olarak anılacaktır). zaman). Bir oyuncunun dolmamış Ceza süresi maksimum 35 dakika ile sınırlı olacaktır. Bir vuruş sırasının sonunda herhangi bir bitmemiş Ceza süresi kalırsa, bu süre maçın bir sonraki vuruşuna aktarılır.

36

24.2.3.2 Oyuncunun, önceki atışlardan devam eden dolmamış Ceza süresine eşit oyun süresi boyunca takımının vuruş vuruşları devam edene kadar maçta vuruş yapmasına izin verilmeyecektir. Bununla birlikte, kendi tarafı vuruş vuruşlarında beş kaleyi kaybettiğinde, hemen vuruş yapabilir. Vuruş vuruşlarının sonunda dolmamış bir ceza süresi kalırsa, bu süre maçın bir sonraki atışlarına aktarılır.

24.2.4 Eğer oyuncu ceza süresinin tamamını doldurmadan sahayı terk ederse, bakiye, kullanılmamış ceza süresi olarak aktarılır.

24.2.5 Herhangi bir devamsızlık durumunda, oyuncunun saha dışında kaldığı oyun süresi, maksimum 35 dakikalık kümülatif Ceza süresine tabi olarak, kullanılmamış olan herhangi bir Ceza süresine eklenecektir ve bu oyuncu bowling oynayamayacaktır. Ceza süresinin tamamı dolana kadar.

24.2.6 Madde 24.2.3.1 ve 24.2.3.2'nin amaçları doğrultusunda, oyun süresi, aralıklar, atışlar arasındaki aralıklar ve resmi içki aralıkları hariç oyunun devam ettiği süreyi kapsayacaktır. Açıklık getirmek gerekirse, bir oyuncunun ceza süresi, oyundan atıldıktan sonra takımının geri kalan vuruş vuruşları boyunca sona ermeye devam edecektir.

24.2.7 Oyunda planlanmamış bir mola olması durumunda, durma süresi, aşağıdaki koşulların sağlanması koşuluyla, çekilen ceza süresi olarak sayılacaktır:

24.2.7.1 Mola başlangıcında oyun alanında bulunan saha oyuncusu ya oyunun yeniden başlamasıyla sahaya çıkar ya da onun tarafı şu anda vuruş yapıyor.

24.2.7.2 Mola başlangıcında saha dışında olan saha oyuncusu, oyuna katılabileceği anda hakeme bizzat haber verir ve ya oyunun yeniden başlaması için sahaya çıkar ya da kendi tarafı vuruş yapmaya

başlar. Hakemin bu konuda bilgilendirilmesinden önceki duraklama süresi, kullanılmamış ceza süresinden sayılmayacaktır.

24.2.8 Kullanılmayan herhangi bir ceza süresi duruma göre maçın bir sonraki atışlarına aktarılacaktır. **24.3**

Hak edilmemiş ceza süresi

Aday gösterilen oyuncunun yokluğu aşağıdaki durumlarda ceza süresine tabi olmayacaktır:

24.3.1 maç sırasında dışarıdan bir darbe aldı ve bunun sonucunda haklı olarak sahayı terk etti veya sahaya çıkamadı.

24.3.2 hakemlerin görüşüne göre, oyuncu hastalık veya iç sakatlık hariç olmak üzere tamamen kabul edilebilir diğer nedenlerle sahayı terk etmiş veya sahadan ayrılmışsa.

24.3.3 Oyuncunun 8 dakika veya daha kısa bir süre boyunca sahada olmaması.

24.4 İzinsiz dönen oyuncu

Eğer bir oyuncu Madde 24.2.2'ye aykırı olarak oyun alanına girerse ve top oyundayken topla temas ederse, top derhal ölü hale gelecektir.

- Hakemler, eğer uygunsuzsa, sayı görevlilerine Top yok veya Geniş top sinyali verecektir. - Hakem, vuruş yapan tarafa 5 penaltı koşusu verecektir.

- Vurucuların tamamladığı koşular, eğer ihlal anında zaten geçmişlerse, devam eden koşuyla birlikte puanlandırılacaktır.

- Top üsttekilerden biri olarak sayılmayacaktır.

- Hakem, diğer hakemi, saha tarafının kaptanını, vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vurucu tarafın kaptanını bu hareketin nedeni hakkında bilgilendirecektir.

25 VURUCU VURUŞLARI

25.1 Vurucu olarak hareket etmeye uygunluk

Yalnızca aday gösterilen bir oyuncu vuruş yapabilir ve madde 25.3'e tabi olarak, daha önce onun adına yedek bir saha oyuncusu hareket etmiş olsa bile bunu yapabilir.

37

25.2 Vurucunun atışlarının başlaması

İlk iki vurucunun atışları ve bir Zaman çağrısından sonra oyuna yeniden başlayan herhangi bir yeni vurucunun vuruşları Oyun çağrısıyla başlayacaktır. Diğer herhangi bir zamanda, vurucunun vuruşları, vurucunun oyun alanına ilk adım attığı anda başlamış sayılacaktır.

25.3 Vuruşa başlarken vurucuya kısıtlama

25.3.1 Vuruş yapan tarafın bir üyesinin Ceza süresi dolmamışsa (bkz. madde 24.2.7), bu oyuncunun Ceza süresi tamamlanana kadar vuruş yapmasına izin verilmeyecektir. Ancak, kullanılmamış ceza süresi dolmamış olsa bile, o oyuncu kendi tarafının 5 wicket'ini kaybettikten sonra vuruş yapabilir.

25.3.2 Vuruş yapan tarafın bir üyesinin ceza süresi Oyun süresi boyunca çekilir; planlanmamış bir duraklama durumunda, vurucunun katılabileceğini şahsen hakeme bildirmesinden sonraki duraklama süresi, çekilen ceza süresi olarak sayılacaktır.

25.4 Vurucu emekliye ayrılıyor

25.4.1 Vurucu vuruş sırasında top öldüğünde herhangi bir zamanda oyundan çıkabilir. Hakemler oyunun devam etmesine izin vermeden önce vurucunun oyundan çekilme nedeni konusunda bilgilendirilecektir.

25.4.2 Vurucunun hastalık, yaralanma veya başka kaçınılmaz bir nedenden dolayı oyundan çekilmesi durumunda,

vurucunun atışlarına devam etme hakkı vardır. Herhangi bir nedenle bu gerçekleşmezse, o vurucu 'Emekli - dışarıda değil' olarak kaydedilecektir.

25.4.3 Vurucunun madde 25.4.2'de belirtilen dışında herhangi bir nedenle oyundan çekilmesi durumunda, vurucunun atışları yalnızca rakip kaptanın onayı ile devam ettirilebilir. Herhangi bir nedenle vuruşları devam ettirilmezse, o vurucu 'Emekli - oyun dışı' olarak kaydedilecektir.

25.4.4 Vurucu emekli olduktan sonra, madde 25.4.2 ve 25.4.3'ün gerekliliklerine tabi olarak vuruşlarına devam ederse, bu yalnızca bir kalenin düşmesi veya başka bir vurucunun emekli olması durumunda olacaktır.

25.5 Koşucular

Koşuculara izin verilmeyecektir.

25.6 Forvetin topla oynama hakkı

Forvet oyuncusunun, kalecinin veya başka bir saha oyuncusunun müdahalesi olmadan, top teslim edildikten sonra topla oynama veya meşru bir ikinci vuruş yapma hakkı vardır (bkz. Madde 27.5 – Kalecinin eylemlerine ilişkin kısıtlamalar ve Madde 27.6). – Kaleciye forvetin müdahalesi).

Bununla birlikte, forvet, madde 6.1'de (Saha Alanı) tanımlandığı gibi, sopasının veya şahsının bir kısmının yerde veya havada kalması halinde topla oynamaya teşebbüs edebilir. Forvet topla oynarken, forvetin sopasının veya şahsının hiçbir kısmı saha içinde kalmazsa, hakemlerden herhangi biri derhal ölü top çağırarak ve işaret edecektir.

26 SAHADA UYGULAMA

26.1 Sahada veya meydanın geri kalan kısmında antrenman

26.1.1 Sahada hiçbir zaman antrenman yapılmayacaktır.

26.1.2 Hakemlerin onayı dışında, meydanın geri kalanında hiçbir zaman antrenman yapılmayacaktır.

26.1.2.1 Hakemler tarafından onaylanması halinde, herhangi bir maçın herhangi bir gününde antrenman için meydanın kullanımı, fileli antrenman alanı veya meydanın kenarında bu amaç için özel olarak hazırlanmış bowling şeritleriyle sınırlı olacaktır.

26.1.2.2 Hakemler, mevcut zemin ve hava koşulları altında, hakemlere zararlı olacağını düşünmedikçe, yukarıda belirtilen bowling şeritleri üzerinde bowling antrenmanına aralık sırasında (ve aralık değilse atışların değiştirilmesine) izin verilecektir. karenin yüzeyi.

38

26.2 Saha dışında antrenman

26.2.1 Maçın herhangi bir gününde dış sahada her türlü antrenmana izin verilir.

- oyun başlamadan önce
- Oyunun bitiminden sonra ve
- aralık sırasında veya atışlar arasında

Hakemlerin bu tür bir uygulamanın dış sahanın durumunda önemli bir bozulmaya neden olmayacağı konusunda ikna olması şartıyla.

26.2.2 Oyunun çağırısı ile Zamanın çağırısı arasında, aşağıdaki koşulların tamamının karşılanması koşuluyla, dış sahada antrenmana izin verilecektir:

- yalnızca Ek A'nın 7. paragrafında tanımlanan saha oyuncuları bu tür antrenmanlara katılır.
- Bu antrenmanda maç topu dışında hiçbir top kullanılmaz.

- Maç sahasına paralel yönde, meydan ile sınır arasında kalan alanda bowling antrenmanı yapılmaz.
- Hakemler, bunun 41.3 (Maç topunun durumunun değişmesi) veya 41.9 (Saha tarafının zaman kaybı) maddelerinden hiçbirini ihlal etmeyeceği konusunda ikna olmuşsa.

Topla bowling oynamak, saha dışındaki bir oyuncuya kısa bir koşuyla yaklaşmak bowling antrenmanı olarak kabul edilmeyecektir ancak bu maddedeki diğer koşullara tabi olacaktır.

26.3 Denemenin başlatılması

Hakemin, 41.9 (Saha tarafının zaman kaybı) veya 41.12 (Saha oyuncusunun sahaya zarar vermesi) maddelerine aykırı olmayacağına ikna olması koşuluyla, bowling oyuncusunun deneme koşusu yapmasına izin verilir.

26.4 İhlal cezaları

Tüm antrenman türleri, 41.3 (Maç topu – durumunun değiştirilmesi), 41.9 (Saha tarafının zaman kaybı) ve 41.12 (Saha oyuncusunun sahaya zarar vermesi) madde hükümlerine tabidir.

26.4.1 Madde 26.1 veya 26.2'nin hükümlerinden herhangi birinin ihlal edilmesi durumunda,

hakem - oyuncuyu uygulamaya izin verilmediği konusunda uyaracaktır;

- Diğer hakemi ve mümkün olan en kısa sürede her iki kaptanı bu hareketin nedeni konusunda bilgilendirin.

26.4.1.1 Eğer ihlal kaledeki vurucudan kaynaklanıyorsa, hakem diğer vurucuya ve gelen her vurucuya uyarının verildiğini bildirecektir. Uyarı, maç boyunca o oyuncunun takımına uygulanacaktır.

26.4.2 Maç sırasında o takımın herhangi bir oyuncusunun başka bir ihlali olursa, hakem - rakip tarafa 5

penaltı koşusu verecektir;

- diğer hakemi, yazı hakemlerini ve mümkün olan en kısa sürede her iki kaptanı ve eğer ihlal oyun sırasında ise, wicket'teki vurucuları bilgilendirin.

27 WICKET MUHAFAZISI

27.1 Koruyucu ekipman

Kaleci, eldiven ve dış bacak koruyucuları giymesine izin verilen tek saha oyuncusudur. Bunlar giyilirse, Madde 28.2 (Topun Sahaya Atılması) amaçları doğrultusunda kişinin kişiliğinin bir parçası olarak kabul edilecektir. Eğer kalecinin top oyuna girdiğinde hareketleri ve pozisyonu hakemler tarafından kale bekçisinin normal görevlerini yerine getiremeyeceği anlaşılırsa, bu hakkını ve ayrıca kale bekçisi olma hakkını kaybedecektir. için bir kaleci olarak tanındı

39

33.2 (Adil yakalama), 39 (Şaşırmış), 28.1 (Koruyucu ekipman), 28.4 (Yan saha oyuncularının sınırlandırılması) ve 28.5 (Saha oyuncularının sahaya girmemesi) maddelerinin amaçları.

27.2 Eldivenler

27.2.1 Eğer madde 27.1'de izin verildiği gibi, kale görevlisi eldiven giyiyorsa, destek aracı olarak takılabilen işaret parmağı ile başparmağın birleştirilmesi dışında parmaklar arasında hiçbir dokuma bulunmayacaktır.

27.2.2 Kullanıldığı takdirde, dokuma, kaplama malzemesi eklenmiş olmasına rağmen, hiçbir takviye veya kıvrıma sahip olmayan, tek parça, esnemeyen bir malzemedir olacaktır.

27.2.3 Dokumanın üst kenarı, işaret parmağının üst kısmını başparmağın üst kısmına birleştiren düz çizginin ötesine taşmamalı ve eldiveni giyen bir elin başparmağı tamamen uzatıldığında gergin olmalıdır. Ek B'nin 3. paragrafına bakınız.

27.3 Kalecinin pozisyonu

27.3.1 Kaleci, topun oyuna girdiği andan atıcı tarafından top atılana kadar forvet tarafındaki kalenin tamamen arkasında kalacaktır.

forvetin sopasına veya şahsına dokunursa veya

Forvetin ucundaki wicket'i geçerse veya

forvet koşmaya çalışır.

27.3.2 Kalecinin bu maddeyi ihlal etmesi durumunda, forvetin kenar hakemi topun atılmasından sonra mümkün olan en kısa sürede top yok çağırısı yapacak ve top yok sinyali verecektir.

27.4 Kalecinin hareketi

27.4.1 Top oyuna girdikten sonra ve forvete ulaşmadan önce, kalecinin, aşağıdaki durumlar haricinde, forvetin kalesine göre konumunu önemli ölçüde değiştirmesi adil değildir:

27.4.1.1 Daha yavaş bir teslimat için birkaç adım ileri hareket etme, bunu yaparken küçük kapının erişebileceği bir yere gelmediği sürece.

27.4.1.2 Topun atıldığı yöne karşılık olarak yanal hareket.

27.4.1.3 Forvetin yaptığı vuruşa veya hareketlerinin oynamaya niyetli olduğunu düşündüren vuruşa tepki olarak yapılan hareket. Ancak madde 27.3'ün hükümleri uygulanacaktır.

27.4.2 Kalecinin adil olmayan bir hareketi durumunda, hakemlerden herhangi biri ölü top çağırarak ve işaret verecek ve diğer hakeme bunun nedenini bildirecektir. Atıcının son hakemi daha sonra:

27.4.2.1 Varsa Geniş veya Topsuz top için tek atış cezası verilir

27.4.2.2 Ödül 5 Vuruş yapan tarafa penaltı koşusu

27.4.2.3 Bu hareketin sebebini saha tarafının kaptanına bildirin.

27.4.2.4 Vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

Hakemler, olayı maçtan sonra mümkün olan en kısa sürede, ilgili kaleciye karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

27.5 Kalecinin eylemlerine ilişkin kısıtlama

Eğer hakemlerden herhangi birinin görüşüne göre, kaleci forvetin topla oynama ve kalesini koruma hakkına müdahale ederse, madde 20.4.2.6 (Hakemin çağırması ve Ölü top sinyali vermesi) uygulanacaktır.

40

Ancak hakemlerden herhangi biri kalecinin müdahalesinin kasıtlı olduğunu düşünürse, o zaman madde 41.4 (Forvetin dikkatini dağıtmaya yönelik kasıtlı girişim) de geçerli olacaktır.

27.6 Kaleciye forvet tarafından müdahale

Eğer forvet, topla oynarken veya kalesinin meşru savunmasında kaleciye müdahale ederse, madde 37.3'te (Topun yakalanmasının engellenmesi) belirtilen durumlar dışında oyun dışında olmayacaktır.

28 SAHACI

28.1 Koruyucu ekipman

Kaleci dışında hiçbir saha oyuncusunun eldiven veya dış bacak koruyucusu giymesine izin verilmeyecektir. Ayrıca el veya parmak koruyucuları ancak hakemlerin izniyle takılabilir.

28.2 Topla sahaya çıkmak

28.2.1 Bir saha oyuncusu, madde 28.2.1.2'deki durum haricinde, vücudunun herhangi bir kısmıyla topu sahaya

sürebilir (bkz. Ek A, paragraf 12). Ancak, top oyundayken kasıtlı olarak topu sahaya kural dışı atmış sayılacaktır.

28.2.1.1 topu sahaya sürmek için kendi kişiliğinin dışında herhangi bir şeyi kullanır.

28.2.1.2 elbisesini elleriyle uzatır ve bunu topu sahaya sürmek için kullanır.

28.2.1.3 daha sonra topla temas eden bir giysi parçasını, ekipmanı veya başka herhangi bir nesneyi atar.

28.2.2 Oyundaki topun, kazara saha oyuncusunun elinden düşen veya hakem tarafından düşürülen bir giysi, ekipman veya başka bir nesneye temas etmesi, kural dışı saha oyunu sayılmaz.

28.2.3 Bir saha oyuncusunun topu kurallara aykırı olarak sahaya atması halinde, top hemen ölü hale gelecektir ve

- Topsuz veya Geniş cezası geçerli olacaktır.

- Vurucuların tamamladığı koşular, eğer vurucular ihlal anında karşıya geçmişse, devam eden koşuyla birlikte vuruş yapan tarafa kaydedilecektir.

- top üsttekilerden biri olarak sayılmayacaktır.

Ayrıca hakem:

- vuruş yapan tarafa 5 Penaltı koşusu verin.

- Bu hareketin nedenini diğer hakeme ve saha tarafının kaptanına bildirin.

- Vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını olup bitenler hakkında

bilgilendirin. **28.3 Saha tarafına ait koruyucu kasklar**

28.3.1 Koruyucu kasklar, saha oyuncuları tarafından kullanılmadığında, kalecinin arkası haricinde zemin üzerine, yüzeyin üzerine ve her iki kütük seti ile aynı hizada yerleştirilmemelidir.

28.3.2 Eğer top oyun sırasında Madde 28.3.1'de açıklandığı gibi yerleştirilen koruyucu kaska çarparsa, top derhal Ölecektir ve 28.3.3. geçerlidir:

Hakem, eğer uygunsa, yazı hakemlerine Top yok veya Geniş top işareti verecektir.

hakem vuruş yapan tarafa 5 penaltı koşusu verecektir;

Top koruyucu kaska çarpmadan önce vurucuların tamamladığı tüm koşular, topun koruyucu kaska çarptığı anda vurucuların zaten geçmiş olması durumunda, devam eden koşuyla birlikte puanlandırılacaktır.

41

28.3.3 Oyun sırasında topun Madde 28.3.1'de açıklandığı şekilde yerleştirilen Koruyucu kaska çarpması ve Madde 23.3 (Bacakla veda edilmemesi) veya Madde 34'ün (Topa iki kez vurma) koşulları geçerli olması halinde, hakem şunları yapacaktır:

- vuruş tarafına yapılan tüm koşulara izin vermeyin

- dışarı çıkmamış herhangi bir hamuru orijinal ucuna geri döndürün

- Varsa yazı hakemlerine Top yok veya Geniş top sinyali verin

- Madde 28.3.2 kapsamındaki Ceza turları hariç, geçerli olan herhangi bir 5 turluk Ceza verilmesi.

28.4 Yan saha oyuncularının sınırlandırılması

28.4.1 Teslimat anında bacak tarafında 5'ten fazla saha oyuncusu bulunamaz.

28.4.2 Atıcının atış yaptığı anda, yan taraftaki patlama çizgisinin arkasında kaleci dışında ikiden fazla saha oyuncusu

olmayacaktır. Bir saha oyuncusunun, ister yerde ister havada olsun, tüm kişiliği bu çizginin önünde olmadığı sürece, patlayan kıvrımın arkasında olduğu kabul edilecektir.

28.4.3 Bu maddenin herhangi bir saha oyuncusu tarafından ihlal edilmesi durumunda, forvetin kenar hakemi top çalmayacak ve top yok sinyali verecektir.

28.5 Saha oyuncuları sahaya tecavüz etmemeli

Top oyundayken ve top forvetin sopasına veya şahsına temas edene veya forvetin sopasını geçene kadar atıcı dışında hiçbir saha oyuncusu şahsının herhangi bir kısmını sahanın üzerinde yere koyamaz veya sahanın üzerinde uzatamaz.

Bu maddenin kaleci dışında herhangi bir saha oyuncusu tarafından ihlal edilmesi durumunda, atıcının kenar hakemi topun atılmasından sonra mümkün olan en kısa sürede top yok çağrısı yapacak ve top yok sinyali verecektir. Ancak madde 27.3'e (Kuşak bekçisinin konumu) dikkat edin.

28.6 Kaleci dışında herhangi bir saha oyuncusunun hareketi

28.6.1 Kaleci hariç herhangi bir saha oyuncusunun, top oyuna girdikten sonra ve top forvet oyuncusuna ulaşmadan önce yaptığı herhangi bir hareket, aşağıdaki durumlar haricinde adil değildir:

28.6.1.1 Forvetin kalesine ilişkin duruş veya pozisyonda küçük ayarlamalar.

28.6.1.2 Yakın saha oyuncusu dışında herhangi bir saha oyuncusunun forvete veya forvetin kalesine doğru saha oyuncusunun konumunu önemli ölçüde değiştirmeyen hareketi.

28.6.1.3 Herhangi bir saha oyuncusunun, forvetin yaptığı vuruşa veya hareketlerinin onun oynamaya niyetli olduğunu düşündürmesine tepki olarak yaptığı hareket.

28.6.2 Her durumda madde 28.4 (Yan saha oyuncularının sınırlandırılması) uygulanacaktır.

28.6.3 Böyle adil olmayan bir hareket durumunda, hakemlerden herhangi biri ölü top çağırarak ve işaret verecek ve diğer hakemi bunun nedeni konusunda bilgilendirecektir. Atıcının son hakemi daha sonra:

28.6.3.1 Varsa Geniş veya Topsuz top için tek atış cezası verilir

28.6.3.2 Ödül 5 Vuruş yapan tarafa penaltı koşusu

28.6.3.3 Saha tarafının kaptanını bu eylemin nedeni hakkında bilgilendirin.

28.6.3.4 Vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

Hakemler birlikte olayı maçtan sonra mümkün olan en kısa sürede, ilgili saha oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi yapacak olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

28.6.4 Madde 41.4'ün (Forvetin dikkatini dağıtmaya yönelik kasıtlı girişim) hükümlerine de dikkat edin. Ayrıca madde 27.4'e bakınız (Kale bekçisinin hareketi).

42

28.7 Saha oyuncularının yerleştirilmesine ilişkin kısıtlamalar

28.7.1 Yukarıdaki madde 28.4'te yer alan kısıtlamalara ek olarak, her atıştaki belirli fazlalıklara ilave saha kısıtlamaları uygulanacaktır. Bu tür saha kısıtlamalarının niteliği ve bunların uygulanacağı süreler aşağıdaki paragraflarda belirtilmektedir.

28.7.2 Aşağıdaki 28.7.6'ya tabi olarak, bu ek saha kısıtlamaları her vuruşun ilk 6 over'ı (Powerplay over) için geçerli olacaktır.

28.7.3 Aşağıdaki saha kısıtlamaları geçerli olacaktır:

28.7.3.1 Oyun alanında iki yarım daire çizilecektir. Yarım dairelerin merkezinde sahanın her iki ucundaki orta kütük bulunacaktır. Yarım dairelerin her birinin yarıçapı 25,15 yarda (23 metre) olacaktır. Yarım daireler sahaya çizilen iki paralel düz çizgi ile birbirine bağlanacaktır. (Ek C'nin 2. paragrafına bakınız). Saha kısıtlama alanları, 5 yarda (4,57 metre) aralıklarla sürekli boyalı beyaz çizgiler veya 'noktalar' ile

işaretlenmeli; her bir 'nokta', 7 inç (18 cm) ölçülerinde beyaz plastik veya kauçuk (ancak metal değil) bir disk ile kaplanmalıdır.) çapında.

28.7.4 Powerplay over sırasında, teslimat anında bu saha kısıtlama alanı dışında yalnızca iki saha oyuncusuna izin verilecektir.

28.7.5 Powerplay olmayan over'ler sırasında, yukarıda madde 28.7.3'te belirtilen saha kısıtlama alanı dışında 4'ten fazla saha oyuncusuna izin verilmeyecektir.

28.7.6 Vuruş yapan takımın over sayısının azaldığı durumlarda, Powerplay over sayısı aşağıdaki tabloya uygun olarak azaltılacaktır. Açıklık sağlamak açısından, tablonun hem 1 hem de 1 için geçerli olacağına dikkat edilmelidir.st ve 2^{ve} maçın vuruşları.

Vuruşlardaki toplam fazlalar	Yukarıdaki 28.7.2 ve 28.7.4 numaralı maddelerde yer alan saha kısıtlamalarının geçerli olacağı fazlalık sayısı
5-8	2
9-11	3
12-14	4
15-18	5
19-20	6

28.7.7 Bir over sırasında vuruş kesintiye uğrarsa ve oyun yeniden başlarken, vuruş yapan takımın over sayılarının azalması nedeniyle gerekli sayıda Powerplay over'ı zaten atılmışsa, over'deki kalan atışlar atılacaktır. tamamlananlar saha kısıtlamalarına tabi olmayacaktır.

28.7.7.1 Yukarıdaki saha kısıtlamalarından herhangi birinin ihlali durumunda, kare bacak hakemi "Top Yok" çağırısı yapacak ve işaret verecektir.

29 WICKET BOZULDU

29.1 Wicket bozuldu

Kütüklerin tepesinden en az bir kefalet tamamen çıkarıldığında veya bir veya daha fazla kütük yerden çıkarıldığında küçük kapı kırılır.

29.2 Kapıyı adil bir şekilde kırmak

29.2.1 Kütüklerin tepesinden bir kefal tamamen çıkarılırsa veya bir kütük yerden vurulursa küçük kapı adil bir şekilde kırılır.

29.2.1.1 topla,

29.2.1.2 Forvetin tuttuğu sopayla veya sopanın tuttuğu herhangi bir kısmıyla,

29.2.1.3 Yalnızca bu maddenin amaçları doğrultusunda, forvetin elinde olmayan sopası veya sopanın kopmuş herhangi bir kısmı tarafından,

43

29.2.1.4 Forvetin kendisi tarafından veya kask, ızgara ve/veya boyunluk da dahil olmak üzere giysisinin veya ekipmanının herhangi bir parçasının kendisinden ayrılması nedeniyle,

29.2.1.5 Topun bu şekilde kullanılan el veya ellerde ya da kullanılan kolun elinde tutulması koşuluyla, bir saha oyuncusu tarafından eli veya koluyla.

29.2.1.6 Bir saha oyuncusu madde 29.2.1.5'te olduğu gibi yerden bir kütüğü vurursa veya çekerse küçük kapı da adil bir şekilde kırılır.

29.2.2 Bir kefaletin geçici olsun ya da olmasın bozulması, onun kütüklerin tepesinden tamamen çıkarılması anlamına gelmeyecektir, ancak bir kefalet iki kütük arasında düşen zıvanalara takılırsa, bu tamamen yerinden çıkma olarak kabul edilecektir.

29.3 Bir kefalet iptali

Eğer kefaletlerden biri kapalıysa, küçük kapıyı kırmak amacıyla, madde 29.2'de belirtilen yollardan herhangi birini kullanarak, kalan kefaletin çıkarılması veya üç kütükten herhangi birinin yere vurulması veya çekilmesi yeterli olacaktır.

29.4 Wicket'in yeniden oluşturulması

Eğer wicket top oyundayken kırılır veya yere bırakılırsa, top ölene kadar hakem tarafından yeniden yapılmayacaktır. Madde 20'ye bakınız (Ölü top). Ancak top oyundayken herhangi bir saha oyuncusu şunları yapabilir:

- kütüklerin üzerine bir kefalet veya kefalet koyun.
- küçük kapının başlangıçta durduğu yere bir veya daha fazla kütüğü geri koyun.

29.5 Kefaletlerden vazgeçilmesi

Eğer hakemler Madde 8.4'e (Kefaletlerin iptali) uygun olarak kefaletten vazgeçilmesine karar vermişlerse, küçük kapının kırılıp kırılmadığına karar vermek ilgili hakemin sorumluluğundadır.

29.5.1 Kefaletsiz oynama kararından sonra, eğer ilgili hakem, kaleye topun, forvetin sopasının, kişinin veya onun kıyafet veya ekipmanının maddelerde tanımlandığı gibi bir eşya tarafından vurulduğuna kanaat getirirse, kale adil bir şekilde kırılmış demektir. 29.2.1.2, 29.2.1.3 veya 29.2.1.4 veya madde 29.2.1.5'te açıklanan şekilde bir saha oyuncusu tarafından.

29.5.2 Küçük kapı zaten kırılmış veya yere indirilmişse, hala yerde bulunan kütük veya kütüklere Madde 29.5.1 uygulanacaktır. Herhangi bir saha oyuncusu, kaleyi adil bir şekilde kırma fırsatına sahip olmak için Madde 29.4'e uygun olarak bir kütüğü veya kütükleri değiştirebilir.

YERİNDEN 30 VURUÇ ÇIKTI

30.1 Yerinin dışındayken

30.1.1 Kişinin veya sopasının bir kısmı o uçtaki patlayan kıvrımın arkasına dayanmadığı sürece, vurucunun yerden çıkmış olduğu kabul edilecektir.

30.1.2 Bununla birlikte, bir vurucu kendi zeminine ve ötesine doğru koşarken veya atlarken ve bedeninin veya sopasının bir kısmı patlama çizgisinin ötesinde topraklandıktan sonra temas kaybı meydana gelirse, vurucunun yerden çıkmış olduğu kabul edilmeyecektir. Yer ile kişinin veya yarasanın herhangi bir kısmı arasında veya yarasa ile kişi arasında.

30.2 Vurucunun sahası neresidir

30.2.1 Toprağın içinde yalnızca bir vurucu varsa, burası onun toprağıdır ve daha sonra diğer vurucu ona katılsa bile öyle kalacaktır.

30.2.2 Her iki vurucu da aynı zemindeyse ve içlerinden biri daha sonra burayı terk ederse, zemin, içinde kalan vurucuya aittir.

30.2.3 Her iki zeminde de vurucu yoksa, her zemin kendisine daha yakın olan vurucuya aittir veya vurucular aynı seviyedeysen, çizim seviyesinden hemen önce vurucuya daha yakın olan yere aittir.

30.2.4 Eğer bir zemin vuruculardan birine aitse, diğer zemin, pozisyonuna bakılmaksızın diğer vurucuya aittir.

30.3 Forvet Olmayan Oyuncunun Pozisyonu

Vurucu olmayan oyuncu, atıcının tarafında dururken, hakem tarafından aksi yönde bir talepte bulunulmadığı sürece, kalenin topun gönderildiği tarafın karşı tarafında konumlandırılmalıdır.

31 İTİRAZ

31.1 Hakem itiraz edilmeden vuruş yapmamalıdır

Bir saha oyuncusu tarafından itiraz edilmediği sürece, bu Oyun Koşulları altında dışarıda olsa bile hakemlerden hiçbiri vurucuyu dışarı çıkarmayacaktır. Bu, bu Oyun Koşulları kapsamında dışarıda olan bir vurucunun, itirazda bulunulmadan kaleyi terk etmesini engellemez. Ancak madde 31.7'nin hükümlerine dikkat edin.

31.2 Vurucu oyundan atıldı

Bir vurucu eğer görevden alınırsa

ya temyiz üzerine hakem tarafından verilir

veya bu Oyun Koşulları uyarınca dışarı çıkar ve madde 31.1'de olduğu gibi kaleyi terk eder.

31.3 İtirazların zamanlaması

İtirazın geçerli olabilmesi için, bowling oyuncusunun koşmaya başlamasından önce veya hızlanma yoksa bir sonraki topu atmak için bowling hareketine başlamasından önce ve Süre çağrılmadan önce yapılmalıdır.

Over çağrısı, Sürenin çağrılmamış olması koşuluyla, sonraki over'in başlamasından önce yapılan itirazı geçersiz kılmaz. Madde 12.2 (Zamanın Çağrısı) ve 17.2 (Yeniden Başlama) maddelerine bakınız.

31.4 İtiraz "Nasıl yani?"

"Nasıl yani?" dışarı çıkmanın tüm yollarını kapsar.

Ayrıca Ek D – DRS ve Üçüncü Hakem Protokolüne bakın.

31.5 İtirazların yanıtlanması

Forvetin kenar hakemi, kaleci tarafında meydana geldiğinde, 35 (Vuruş wicket), 39 (Sarhoş) veya 38 (Koşma) maddelerinin herhangi birinden kaynaklanan tüm itirazlara cevap verecektir. Atıcının son hakemi diğer tüm itirazlara cevap verecektir.

Bir itiraz yapıldığında, her hakem kendi yetki alanına giren herhangi bir konu hakkında cevap verecektir.

Vurucuya dışarı çıkmama kararı verildiğinde, eğer konu başka bir konuyla ilgiliyse ve kendi yetkisi dahilindeyse, hakemlerden herhangi biri madde 31.3 uyarınca yapılan itiraza cevap verebilir.

31.6 Hakemlerin danışması

Her hakem kendi yetki alanına giren konulardaki itirazlara cevap verecektir. Eğer hakem, diğer hakemin daha iyi görebileceği bir nokta hakkında şüpheye düşerse, bu hususta diğer hakeme danışacak ve kararını verecektir. Eğer istişarede bulunulduktan sonra hâlâ şüphe kalırsa, karar kesinleşmeyecektir.

31.7 Yanlış anlaşılma nedeniyle kaleyi terk eden vurucu

Bir hakem, vurucunun dışarı verilmediği için yanlış algılanarak wicket'i terk ettiğine kanaat getirirse müdahale edecektir. Müdahale eden hakem, saha tarafının daha fazla hareket etmesini önlemek için Ölü top çağırarak işaret verecek ve vurucuyu geri çağıracaktır.

Vurucu, vuruşların son kalesi olmadığı sürece, bir sonraki atış için topun oyuna girdiği ana kadar herhangi bir zamanda geri çağırılabilir; bu durumda hakemlerin sahayı terk ettiği ana kadar olmalıdır.

31.8 İtirazın geri çekilmesi

Saha tarafının kaptanı, ancak itirazın yetki alanına girdiği hakemin onayını aldıktan sonra itirazı geri çekebilir. Böyle bir onay verilirse, ilgili hakem, uygunsa, kararı iptal edecek ve vurucuyu geri çağıracaktır.

İtirazın geri çekilmesi, topun bir sonraki atış için oyuna girdiği andan önce veya atışlar tamamlanmışsa hakemlerin sahayı terk ettiği anda yapılmalıdır.

32 ÇEVRE

32.1 Dışarı Atıldı

32.1.1 Forvet oyuncusu, ilk önce forvetin sopasına veya şahsına dokunsa bile, atıcı tarafından atılan bir top tarafından kırılırsa, bu Hayır topu değilse, Bowled oyun dışıdır.

32.1.2 Ancak, kaleye vurmadan önce top başka bir oyuncuyla veya hakemle temas etmişse forvet, Bowled dışında olmayacaktır. Ancak forvet, 37 (Sahayı engellemek), 38 (Koşmak) ve 39 (Şaşkınlık) maddelerine tabi olacaktır.

32.2 Öncelik kazanmak için bowling oynandı

Forvet oyuncusu, madde 32.1'de belirtildiği gibi wicket'i düşürülürse, başka herhangi bir oyun dışı bırakma yöntemi nedeniyle kendisine karşı verilecek bir karar haklı olsa bile, Bowled oyundan çıkar.

33 YAKALANDI

33.1 Yakalandı

Forvet oyun dışıdır Atıcı tarafından atılan ve No top olmayan bir top, daha önce herhangi bir saha oyuncusuyla temas etmeden sopasına dokunursa ve daha sonra madde 33.2'de açıklandığı gibi bir saha oyuncusu tarafından adil bir yakalama olarak tutulursa yakalanır. 33.3, yere değmeden önce.

33.2 Adil bir yakalama

33.2.1 Bir yakalama ancak her durumda adil olacaktır.

ya top, her an

veya topla temas halinde olan herhangi bir saha oyuncusu,

yakalama tamamlanmadan önce sınırın ötesinde topraklanmaz. Madde 19.4'e (Top sınırın ötesinde topraklandı) ve 19.5'e (Fielder sınırın ötesinde topraklandı) dikkat edin.

33.2.2 Ayrıca, aşağıdaki koşullardan herhangi birinin geçerli olması halinde avlanma adil olacaktır:

33.2.2.1 Topu tutan el yere temas etse veya vücuda sarılmış olsa bile, saha oyuncusunun giydiği harici koruyucu ekipmana takılmış olsa veya kazara sıkışsa bile, top saha oyuncusunun elinde veya ellerinde tutuluyorsa saha oyuncusu kıyafetiyle.

33.2.2.2 Bir saha oyuncusu, forvet tarafından kurallara uygun olarak birden fazla kez vurulduktan sonra topu yakalar, ancak bu ancak topun ilk vuruşundan bu yana yere değmemiş olması durumunda mümkündür. Madde 34'e bakınız (Topa iki kez vurun).

33.2.2.3 Bir saha oyuncusu, kaleye, hakeme, başka bir saha oyuncusuna veya diğer vurucuya dokunduktan sonra topu yakalar.

33.2.2.4 Bir saha oyuncusu, madde 33.2.1'deki koşulların karşılanması koşuluyla, top sınırı geçtikten sonra topu havada yakalar.

33.2.2.5 Top, hakemler tarafından sınır olarak belirlenmemiş sınır içindeki bir engelin üzerinden yakalanırsa.

33.3 Yakalama yapmak

Yakalama eylemi, topun saha oyuncusuyla ilk temas ettiği andan itibaren başlayacak ve saha oyuncusunun hem top hem de kendi hareketi üzerinde tam kontrol sahibi olmasıyla sona erecektir.

33.4 Puanlanacak koşu yok

Eğer forvet yakalanırsa oyundan atılırsa, vurucuların yakalamanın tamamlanmasından önce tamamladığı atıştan yapılan koşular puanlandırılmayacak ancak her iki tarafa verilen cezalar için yapılan koşular geçerli olacaktır. Vuruş yapmayan oyuncu asıl kalesine dönecektir. Madde 18.11'e bakınız. Hamurun orijinal sonuna dönmesi.

33.5 Öncelik almak için yakalandı

Madde 33.1'deki kriterlerin karşılanması ve forvetin Bowled dışında olmaması durumunda, her iki vurucuya karşı başka bir oyundan çıkarma yöntemi için verilecek karar haklı olsa bile, yakalanmış olarak oyundan çıkar.

34 TOPA İKİ KEZ VURUN

34.1 Dışarı Topa iki kez vurmak

34.1.1 Forvet oyun dışıdır Top oyundayken vücudunun herhangi bir yerine çarparsa veya sopasıyla vurulursa ve saha oyuncusu topa dokunmadan önce forvet bilerek topa vurursa, topa iki kez vurun. yine sopasını veya kişisini, yalnızca wicket'ini koruma amacı dışında, sopayı tutmayan eli dışında. Bakınız madde 34.3 ve madde 37 (Alanın engellenmesi).

34.1.2 Bu maddenin amacı doğrultusunda, 'vuruş' veya 'grev', forvetin şahsı ile teması içerecektir. 34.1.3

Bu madde, Topa hayır çağrısı yapılsa da yapılmasa da geçerli olacaktır.

34.2 Dışarıda değil Topa iki kez vurmak

Forvet bu maddeye göre forma giyemeyecek

34.2.1 topu herhangi bir saha oyuncusuna geri vermek için topa ikinci veya sonraki kez

vurur. Ancak madde 37.4'ün (Topun saha oyuncusuna geri verilmesi) hükümlerine dikkat

edin.

34.2.2 Top saha oyuncusuna dokunduktan sonra topa kasıtlı olarak vurursa. Bununla birlikte, madde 37.1'in (Sahayı Engelleyen Dışarı) hükümlerine dikkat edin.

34.3 Topa birden fazla kez kurallara uygun olarak vuruldu

Forvet, yalnızca kalesini korumak için ve saha oyuncusu topa dokunmadan önce, sopayla veya sopayı tutmayan eli dışında vücudunun herhangi bir kısmıyla topa ikinci veya sonraki kez yasal olarak vurabilir. . Atış top yok olsa bile forvet kalesini koruyabilir.

Ancak forvet, kalesini savunmak amacıyla topa birden fazla vurarak topun yakalanmasını engelleyemez. Madde 37.3'e bakınız (Topun yakalanmasının engellenmesi).

34.4 Kurallara uygun olarak birden fazla vurulan topa yapılan koşulara izin verilir

Madde 34.3'te izin verildiği gibi, topa kurallara uygun olarak birden fazla vurulduğunda, top herhangi bir nedenle ölmemişse, top sınıra ulaşır ulaşmaz veya ilk devre tamamlandığında, hakem Ölü top çağrısı yapacak ve işaret verecektir. koşmak. Ancak hakem, yakalama fırsatının tamamlanması için ölü top çağrısını geciktirecektir.

Hakem şunları yapacaktır:

- vuruş tarafına yapılan tüm koşulara izin vermeyin

- dışarı çıkmamış herhangi bir hamuru orijinal ucuna geri döndürün
- Varsa yazı hakemlerine top yok sinyali verilir ve

47

- Madde 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) kapsamındaki Ceza koşuları hariç, geçerli olan herhangi bir 5 koşu Cezası verilmesi.

34.5 Atıcı kredi alamıyor

Atıcı wicket için kredi almaz.

35 VURUŞ WICKET

35.1 Çıkış Vuruşu wicket'i

35.1.1 Forvet dışarıdadır Atıcı atış adımına girdikten sonra ve top oyunda iken, madde 29.2.1.2 ila 29.2.1.4'te açıklandığı gibi, kalecinin vuruşu vuruş yapan oyuncunun sopası veya kişi tarafından kırılırsa (Aşağıdaki durumlardan herhangi birinde kaleyi adil bir şekilde kırmak:

35.1.1.1 teslimatı almaya hazırlanırken veya teslimatı alırken yaptığı herhangi bir işlem sırasında,

35.1.1.2 topla oynadıktan veya oynadıktan hemen sonra ilk koşuya çıkarken,

35.1.1.3 İlk koşu sırasında topla oynamak için hiçbir girişimde bulunulmazsa, hakemin görüşüne göre bu, forvetin topla oynama fırsatı bulduktan hemen sonra olması koşuluyla,

35.1.1.4 Madde 34.3 hükümleri çerçevesinde kalesini korumak amacıyla kurallara uygun olarak ikinci veya daha fazla vuruş yaparken (Topun birden fazla kez yasal olarak vurulması).

35.1.2 Eğer forvet, atıcı atış atışına girmeden önce madde 29.2.1.2 ila 29.2.1.4'te açıklanan yollardan herhangi biriyle (kaleyi adil bir şekilde kırmak) kalesini kırarsa, hakemlerden herhangi biri ölü top çağırarak ve işaret verecektir.

35.2 Vurulmamış wicket

Aşağıdaki durumlardan herhangi birinin geçerli olması halinde, kalecinin madde 35.1'de belirtilen yollardan herhangi biriyle indirilmesi durumunda, forvet bu madde kapsamında oyun dışında değildir:

- forvetin, 35.1.1.2'den 35.1.1.4'e kadar olan maddeler dışında, teslimatı alırken herhangi bir eylemi tamamlamasından sonra meydana gelmesi.

- İlk koşu için hemen yola çıkmak dışında, forvetin koşma halinde olması durumunda meydana gelir. - forvetin kaçmaktan veya şaşkına dönmekten kaçınmaya çalıştığı zaman meydana gelir.

- forvet herhangi bir zamanda taç atışından kaçınmaya çalıştığında meydana gelir.

- atıcı atış adımına girdikten sonra topu atmıyorsa. Bu durumda hakemlerden herhangi biri derhal Ölü Topu çağırarak ve işaret edecektir. Madde 20.4'e bakınız (Hakemin çağırması ve Ölü topun işaretini vermesi).

- Teslimat top yok şeklindedir.

35.3 Puanlanan koşu sayısı

Forvet oyundan atıldığında, Genişlik için tek koşu cezası ve 5 Penaltı Koşusu ödülü dışında hiçbir koşu puanı alınmayacaktır.

WICKET ÖNCESİ 36 AYAK

36.1 Çıkış LBW

Forvet, 36.1.1'den 36.1.5'e kadar olan maddelerde belirtilen tüm koşulların geçerli olması durumunda LBW'den çıkar.

36.1.1 Atıcı top atmaz, top atmaz

36.1.2 top, eğer tam sahada durdurulmazsa, wicket ile wicket arasındaki çizgiye veya forvetin wicket'inin ofsayt tarafına doğru fırlar.

48

36.1.3 Top daha önce sopasına dokunmamışsa, forvet oyuncusu, tam atışta veya atıştan sonra vücudunun herhangi bir kısmıyla topu durdurur.

36.1.4 Çarpma seviyesinin üzerinde olsa bile çarpma noktası,

ya küçük kapı ile küçük kapı arasındadır

veya forvet sopayla topla oynamak için gerçek bir girişimde bulunmadıysa,

Küçük kapı ile küçük kapı arasında veya kapalı güdük çizgisinin dışında.

36.1.5 ancak müdahale olmasaydı top kaleye çarpacaktı.

36.2 Topun durdurulması

36.2.1 Madde 36.1.3, 36.1.4 ve 36.1.5'teki etki noktalarının değerlendirilmesinde yalnızca ilk müdahale dikkate alınacaktır.

36.2.2 Madde 36.1.3'ün değerlendirilmesinde, atıcının kenar hakemi topun sopaya dokunmadan önce vurucunun şahsını yakaladığı konusunda tatmin olmazsa, vurucuya oyun dışı bırakılacaktır.

36.2.3 Madde 36.1.5'in değerlendirilmesinde, topun sonradan atış yapıp yapmadığına bakılmaksızın, topun müdahale öncesindeki yolunun müdahale sonrasında da devam edeceği varsayılacaktır.

36.3 Wicket'in dış tarafı

Forvetin kalesinin ofsayt tarafı, atış için topun oyuna girdiği andaki forvetin vuruş pozisyonuna göre belirlenecektir. Ek A'nın 13. paragrafına bakınız.

37 ALANIN ENGELLENMESİ

37.1 Dışarı Alanın Engellenmesi

37.1.1 Vurucu oyun dışıdır Madde 37.2'deki koşullar dışında ve top oynadayken, oyun oynayan tarafı kasıtlı olarak söz veya hareketle engellemeye veya dikkatini dağıtmaya çalışırsa sahayı bloke eder. Ayrıca 34. maddeye bakınız (Topa iki kez vurun).

37.1.2 Forvet dışarıdadır Madde 37.2'deki koşullar dışında, atıcının attığı topu alırken, sopayı tutmayan eliyle topa kasıtlı olarak vurursa sahayı tıklar. Bu, ister ilk ihtar, ister ikinci veya sonraki ihtar olsun, geçerli olacaktır. Topu alma eylemi, hem topla oynamayı hem de kalesini savunmak için topa birden fazla vurmaya kapsayacaktır.

37.1.3 Bu madde, Topa hayır çağrısı yapılsa da yapılmasa da geçerli olacaktır.

37.1.4 Şüpheye mahal vermemek adına, eğer hakem, bir vurucunun kaleler arasında koşarken, olası bir sebep olmaksızın yönünü önemli ölçüde değiştirdiğini ve dolayısıyla saha oyuncusunun kaçma girişimini engellediğini hissederse, vurucu, temyiz üzerine, sahayı tıkayarak dışarı veriliyor. Bir tükenmenin gerçekleşip gerçekleşmeyeceği önemli olmayacaktır.

Yön değişikliği vurucunun sahayı geçmesini içeriyorsa, madde 41.14 de uygulanacaktır.

Ayrıca Ek D'nin 2.2 numaralı paragrafına bakınız.

37.2 Dışarı çıkmamak Sahayı engellemek

Vurucu dışarıda olmayacaktır.

engelleme veya dikkatin dağılması tesadüfiyse veya yaralanmayı önlemek amacıyla engelleniyorsa veya

Forvet oyuncusunun durumunda, madde 34.3'te belirtildiği gibi kalesini kurallara uygun olarak korumak için ikinci veya daha sonraki bir vuruş yapar (Topa birden fazla kez yasal olarak vurulur). Ancak bkz. madde 37.3.

49

37.3 Topun yakalanmasını engellemek

37.3.1 Eğer atış Hayır top değilse, forvet dışarıdadır. Vurucunun kasıtlı olarak engellenmesi veya dikkatin dağılması, forvetin dışarıda yakalanmasını engelliyorsa sahayı engellemek. .

37.3.2 Madde 37.3.1, Madde 34.3'ün (Topa birden fazla kez yasal olarak vurulması) hükmü uyarınca, forvetin kalesini yasal olarak korumasını engelleyen bir engele neden olsa bile geçerli olacaktır.

37.3.3 Hayır topunda bir engelleme veya dikkat dağılması meydana gelirse, bu durumda engellemeye veya dikkatin dağılmasına neden olan vurucu sahayı tıkararak oyun dışı kalacaktır.

Bununla birlikte, forvet, kalesini kurallara uygun ikinci bir vuruşla Hayır topundan savunurken yakalamanın engellenmesi durumunda oyun dışı kalmaz.

37.4 Topun saha oyuncusuna geri verilmesi

Vurucu dışarıdadır Top oyundayken herhangi bir zamanda saha oyuncusunun izni olmadan topu herhangi bir saha oyuncusuna geri vermek için sopayı veya vücudunun herhangi bir kısmını kullanırsa sahayı tıkar.

37.5 Sayılı koşu sayısı

Vuruculardan herhangi biri oyundan atıldığında Sahayı tıkamak,

37.5.1 Engelleme veya dikkat dağıtma, forvetin yakalanmasını engellemediği sürece, hücumdan önce vurucuların tamamladığı herhangi bir koşu, topsuz veya geniş bir koşuyla veya herhangi birine 5 Penaltı Koşusu tutarındaki herhangi bir koşuyla birlikte puanlandırılacaktır. taraf. Madde 18.6 (Penaltılar için verilen koşular) ve 18.8 (Vurucu oyundan atıldığında atılan koşular) maddelerine bakınız.

37.5.2 Eğer engel veya dikkat dağılması forvetin yakalanmasını engelliyorsa, vurucuların tamamladığı herhangi bir koşu puanlanmayacaktır ancak her iki tarafa verilen 5 Penaltı Koşusu ödülü geçerli olacaktır. Madde 18.11 (Vurunun orijinal ucuna dönmesi) uygulanacaktır.

37.6 Atıcı kredi alamıyor

Atıcı wicket için kredi almaz.

38 KOŞMA

38.1 ÇIKIŞ ÇIKIŞI

Madde 38.2'deki istisna dışında, top oyundayken herhangi bir anda yerden çıkarsa, vurucu oyun dışı kalır.

ve wicket'i ya bir saha oyuncusunun hareketi nedeniyle oldukça bozuldu ya da

topun saha oyuncusunun şahsına seken

Madde 38.2.2'deki koşullar dışında top çalınmamış olsa bile ve koşu girişiminde bulunulup bulunulmadığına bakılmaksızın.

38.2 Vurucu bitmedi Bitti

38.2.1 Vurucunun tükenmemesi Madde 38.2.1.1 veya 38.2.1.2'deki koşullar altında vurucunun tükenmesi.

38.2.1.1 Kapının oldukça kırıldığı durumlarda, kendi sahasındaydı ve daha sonra yaralanmayı önlemek için oradan ayrıldı.

Ayrıca madde 30.1.2'nin (Kendi alanı dışında olduğunda) hükümlerine de dikkat edin.

38.2.1.2 Atıcı tarafından atılan top, wicket tamamen kırılmadan önce saha oyuncusuna temas etmemiştir.

38.2.2 Forvet, madde 38.2.2.1 ve 38.2.2.2'de belirtilen koşulların hiçbirinde dışarı çıkmamıştır.

50

38.2.2.1 Şaşkın durumda. Bkz. madde 39.1.2 (Sarhoş).

38.2.2.2 Top çalınmadı

ve koşmaya kalkışmıyor

ve küçük kapı, başka bir saha oyuncusunun müdahalesi olmadan, kaleci tarafından oldukça

kırılır. **38.3 Forvet olmayan oyuncunun sahayı erken terk etmesi**

38.3.1 Vuruş yapmayan oyuncu, topun oyuna girdiği andan atıcının normal şartlarda topu bırakmasının beklendiği ana kadar herhangi bir zamanda yerden çıkmışsa, vuruş yapmayan oyuncu cezai yaptırıma tabi olacaktır. Atıcının kendisini dışarı atmaya çalışmasıyla kaçtı. Bu koşullar altında, forvet olmayan oyuncu, atıcının topu kaleye atması veya atıcının topu tutan eli tarafından kalesi kırıldığında yerden çıkmışsa, dışarı koşacaktır. veya topun daha sonra teslim edilmemesi.

38.3.2 Topun teslim edilmemesi durumunda,

- İtiraz varsa hakem Koşuya ilişkin kararını verecektir.
dışarı.

- İtiraz yoksa veya karar çıkmamışsa arayıp işaret verir
En kısa sürede ölü top.

- top üstteki bir top olarak sayılmayacaktır.

38.3.3 Topun teslim edilmesi ve itirazın olması halinde,

- Hakem kaçışa ilişkin kararını verecektir.

- forvet olmayan oyuncu oyundan atılmazsa top oyunda kalır ve hüküm
21.6 (Atıcının topu atarken kaleyi kırması) uygulanacaktır.

- Eğer forvet olmayan oyuncu oyundan atılırsa, top üstte sayılmayacaktır.

38.4 Hangi vurucu çıktı

Madde 38.1 koşullarındaki vurucu, wicket'in oldukça kırıldığı uçta bulunan vurucudur. Madde 30.2'ye bakınız (Vurucunun zemini).

38.5 Puanlanan koşular

Vuruculardan herhangi biri oyundan atılırsa, wicket bırakıldığında devam eden koşu puanlanmayacaktır, ancak vurucuların tamamladığı koşular, her iki tarafa verilen cezalar için yapılan koşularla birlikte geçerli olacaktır. Madde 18.6 (Penaltılar için verilen koşular) ve 18.8 (Vurucu oyundan atıldığında atılan koşular) maddelerine bakınız.

38.6 Atıcı kredi alamıyor

Atıcı wicket için kredi almaz.

39 ŞOK

39.1 Şaşkına Döndüm

39.1.1 Forvet, Madde 39.3'teki durum haricinde Şaşkınlıkla dışarıdadır:

teslim edilen topa top yok denmez

ve madde 39.3.1'dekinin dışında, yerinden çıkmış durumda

ve koşmayı denemedi

kalesi, başka bir saha oyuncusunun müdahalesi olmadan kaleci tarafından oldukça kırıldığında. Ancak madde 27.3'e (Kapı görevlisinin konumu) dikkat edin.

51

39.1.2 Forvet dışarıdadır Eğer Madde 39.1.1'deki tüm koşullar yerine getirilirse, Kaçma kararı haklı olsa bile şaşkına döner.

39.2 Kalecinin şahsından geri dönen top

Eğer wicket top tarafından kırılırsa, top, kalecinin şahsının veya ekipmanının herhangi bir kısmından gelen kütüklere geri dönerse veya kaleye tekme atılırsa veya kaleye atılırsa, kaleci tarafından kırılmış sayılacaktır. kaleci tarafından kütükler.

39.3 Şaşkın Değilim

39.3.1 Forvet, teslimatı aldıktan sonra yaralanmayı önlemek için yerinden ayrılırsa şaşkına dönmeyecektir.

39.3.2 Eğer forvet dışarıda değilse, Madde 38.2.2.2'deki koşullar (Vurucu tükenmemiş) dışında, Madde 38.1'in (Çıktı) koşulları geçerliyse, Şaşkına dönebilir.

39.4 Puanlanan Koşular

Bir forvet geniş bir toptan şaşkına dönerek oyundan atıldığında, tek atış cezası geçerli olacaktır. Not 12.9 (Maçın sonu), 16.6 (Galibiyet vuruşu veya ekstralar) ve 22.2 (Geniş topun çağrılması ve işareti), eğer Geniş penaltı maçı bitirirse, o zaman çarpmanın mümkün olmadığı ancak tek koşunun mümkün olduğu anlamına gelir. Wide'in cezası devam ediyor.

40 ZAMAN AŞIMI

40.1 Zaman aşımına uğradı

40.1.1 Bir kalenin düşmesinden veya vurucunun emekli olmasından sonra, gelen vurucu, Süre çağrılmadığı sürece, topu almaya hazır olmalıdır veya diğer vurucu 1 dakika içinde bir sonraki topu almaya hazır olmalıdır 30 İştten çıkarılma veya emeklilik saniyeleri. Bu gereklilik karşılanmazsa, gelen vurucu zaman aşımına uğrayacaktır.

40.1.2 Gelen vurucunun, bir wicket düştüğü anda wicket'e doğru yola çıkmaya hazır olması beklenir. Sığınaklar sağlanacaktır.

40.1.3 Uzatılmış bir gecikme durumunda, kaleye vurucunun gelmemesi halinde, hakemler madde 16.2'deki prosedürü uygulayacaktır (ICC Maç Hakeminin maçı ödüllendirmesi). Bu maddenin amaçları doğrultusunda, aksiyonun başlangıcı yukarıda belirtilen 1 dakika 30 saniyenin sona ermesi olarak kabul edilecektir.

40.2 Atıcı kredi alamıyor

Atıcı wicket için kredi almaz.

41 ADALETSİZ OYUN

41.1 Adil ve adil olmayan oyun – kaptanların sorumluluğu

Kaptanlar, oyunun Kriket Ruhü ve ayrıca bu Oyun Koşulları dahilinde yürütülmesini sağlamaktan sorumludur.

41.2 Adil ve adil olmayan oyun – hakemlerin sorumluluğu

41.2.1 Hakemler adil ve adil olmayan oyunun yegane hakemleri olacaktır. Eğer hakemlerden biri, bir oyuncunun bu Oyun Koşulları kapsamına girmeyen herhangi bir hareketinin adil olmadığını düşünürse, bu çağırının suç teşkil etmeyen oyuncuya dezavantaj yaratmayacağı netleştiğinde, eğer uygunsa, ölü top çağırarak ve işaret edecektir. ve konuyu diğer hakeme bildirin.

41.2.1.1 Eğer bu, o tarafın ilk ihlali ise, atıcının uç hakemi daha sonra

- Kusurlu oyuncunun kaptanını çağırın ve maçın geri kalanında takımın tüm üyelerine uygulanacak ilk ve son uyarıyı verin.

52

- ihlali yapan oyuncunun kaptanını, takımının herhangi bir üyesinin bu tür bir ihlalde bulunmasının, rakip takıma 5 Ceza koşusu verilmesiyle sonuçlanacağı konusunda uyarın.

41.2.1.2 Bu, o tarafın ikinci veya daha sonraki bir ihlaliyse, atıcının kenar hakemi, ihlali yapan oyuncunun

kaptanını çağırarak ve ona benzer bir ihlalin daha gerçekleştiğini bildirecektir. - rakip tarafa 5

Penaltı koşusu verin.

41.2.1.3 Hakemler daha sonra konuyu, ilgili oyuncuya karşı uygun görülen işlemi yapacak olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

41.3 Maç topu – durumunun değiştirilmesi

41.3.1 Hakemler topu sık sık ve düzensiz olarak denetleyeceklerdir. Ayrıca, madde 41.3.2'de izin verilen durumlar dışında, herhangi birinin topun durumunu değiştirmeye çalıştığından şüphelenirlerse, topu derhal inceleyeceklerdir.

41.3.2 Herhangi bir oyuncunun topun durumunu değiştirecek herhangi bir harekette bulunması bir ihlaldir.

Normal görevlerini yerine getirmesi dışında, vurucunun, top oyundayken sopayla vurmak dışında topa kasıtlı olarak zarar vermesine izin verilmez. Ayrıca madde 5.5'e (Topa verilen hasar) bakınız.

Ancak bir saha oyuncusu şunları yapabilir:

41.3.2.1 Hiçbir yapay madde kullanılmaması, kullanılan tek doğal maddenin ter olması ve bu cilalamanın zaman kaybetmemesi koşuluyla, giysisindeki topu cilalar.

41.3.2.2 Bir hakemin gözetimi altında toptan çamur çıkarılmalıdır.

41.3.2.3 Islak topu hakemlerin onayladığı bir bez parçası üzerinde kurutun.

41.3.3 Herhangi bir oyuncunun herhangi bir hareketinin madde 41.3.2'deki koşullara uymaması halinde, hakemler topun durumunun adil olmayan şekilde değiştirilmiş olduğunu değerlendirebilir.

41.3.4 Eğer hakemler topun durumunun her iki tarafın bir üyesi veya üyeleri tarafından adil olmayan bir şekilde değiştirildiği veya durumunun aldığı kullanımla tutarsız olduğu konusunda hep birlikte mutabakata varırlarsa, bir kural ihlali olduğunu değerlendireceklerdir. bu maddeye göre hareket edecek ve bu tür davranışlardan sorumlu olan oyuncuyu/oyuncuları tespit edip edemeyeceklerine birlikte karar vereceklerdir.

41.3.5 Topun durumunu değiştirmekten sorumlu oyuncuyu/oyuncuları belirlemek mümkünse hakemler; 41.3.5.1

Aşağıdaki 41.3.7 maddesine tabi olarak topu derhal değiştirin.

41.3.5.1.1 Eğer hakemler topun durumunun saha tarafının bir üyesi veya üyeleri tarafından adil olmayan bir şekilde değiştirildiği konusunda hemfikirse, kaledeki vurucu

yedek topu çeşitli şekillerdeki diğer altı top arasından seçecektir. kullanım dereceleri (yeni bir top dahil) ve kullanılan topla aynı markanın olması aykırılıktan önce.

41.3.5.1.2 Eğer hakemler topun durumunun vuruş yapan tarafın bir üyesi veya üyeleri tarafından adil olmayan bir şekilde değiştirildiği konusunda hemfikirse, hakemler

ve buna benzer aşınmaya sahip bir top derhal kullanıma sunulmalıdır. ihlalden hemen önce bir önceki topun.

41.3.5.2 Ayrıca atıcının son hakemi,

41.3.5.2.1 Ödül 5 Penaltı karşı tarafa geçer.

41.3.5.2.2 uygunsa, wicket'teki vurucuları ve saha tarafının kaptanını topun değiştirildiği ve hareketinin nedeni konusunda bilgilendirin.

41.3.5.2.3 Vuruş yapan tarafın kaptanını, mümkün olan en kısa sürede, ne olduğu konusunda bilgilendirin. olmuş.

41.3.5.3 Hakemler daha sonra konuyu, ilgili oyuncu(lar)a karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edecektir.

53

41.3.6 Topun durumunu değiştirmekten sorumlu oyuncuyu/oyuncuları belirlemek mümkün değilse hakemler;

41.3.6.1 Topu derhal değiştirin. Hakemler, ihlalden önce kullanılan topla aynı aşınmaya sahip ve aynı markaya sahip yeni bir top seçecektir.

41.3.6.2 Atıcının son hakemi kaptana ilk ve son uyarıyı verecektir ve

41.3.6.3 Serinin geri kalan kısmında o takım tarafından topun durumunun başka bir şekilde değiştirilmesi durumunda kaptana, yukarıdaki 41.3.5.2 maddesinin uygulanacağı ve kaptanın bu durumdan sorumlu oyuncu olduğu kabul edileceği konusunda bilgi verin. aykırılık.

41.4 Forvetin dikkatini dağıtmak için kasıtlı girişim

41.4.1 Herhangi bir saha oyuncusunun, bir teslimatı almaya veya teslim almaya hazırlanırken forvetin dikkatini kasıtlı olarak dağıtmaya çalışması adil değildir.

41.4.2 Eğer hakemlerden herhangi biri saha oyuncusunun herhangi bir hareketinin böyle bir girişim olduğunu düşünürse, derhal ölü top çağrısı yapacak ve ölü top sinyali verecek ve diğer hakeme çağrının nedenini bildirecektir. Atıcının son hakemi

- vuruş yapan tarafa 5 Penaltı koşusu verin.

- Saha tarafının kaptanını, vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını hareketin nedeni hakkında bilgilendirin.

Vuruculardan hiçbiri bu atıştan çıkarılmayacak ve top üstteki toplardan biri olarak sayılmayacaktır. Bununla birlikte, hakemlerden herhangi birinin top yok çağrısı yapmak ve işaret vermek için nedeni varsa, dikkatini dağıtma girişimine bakılmaksızın bunu yapacak ve bu çağrı geçerli olacaktır.

Hakemler daha sonra konuyu, ilgili saha oyuncusuna karşı uygun görülen işlemi yapacak olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

41.5 Vurucunun kasıtlı olarak dikkatini dağıtması, aldatması veya engellemesi

41.5.1 Madde 41.4'e ek olarak, herhangi bir saha oyuncusunun, forvet topu aldıktan sonra kasıtlı olarak söz veya hareketle vurucunun dikkatini dağıtmaya, kandırmaya veya engellemeye çalışması adil değildir.

41.5.2 Herhangi bir dikkat dağıtma, aldatma veya engellemenin kasıtlı olup olmadığına karar vermek hakemlerden birine aittir.

41.5.3 Eğer hakemlerden biri saha oyuncusunun böyle bir dikkat dağıtma, aldatma veya engellemeye sebep

olduğunu veya buna sebep olmaya çalıştığını düşünürse, derhal çağırarak ve Ölü top sinyali verecek ve diğer hakeme çağırının nedenini bildirecektir.

41.5.4 Hiçbir vurucu bu teslimattan çıkarılmayacaktır.

41.5.5 Eğer bir engelleme fiziksel temas içeriyorsa, hakemler birlikte madde 42 (Oyuncuların davranışları) uyarınca bir ihlalin işlenip işlenmediğine karar vereceklerdir.

41.5.5.1 Madde 42 (Oyuncuların davranışları) uyarınca bir suç işlenmişse, madde 42'deki ilgili prosedürleri uygulayacaklardır ve ayrıca madde 41.5.7'den 41.5.9'a kadar olan maddelerin her birini uygulayacaklardır.

41.5.5.2 Madde 42 (Oyuncuların davranışları) kapsamında herhangi bir suç bulunmadığını düşünürlerse, 41.5.6 ila 41.5.10 arasındaki maddelerin her birini uygulayacaklardır.

41.5.6 Atıcının son hakemi;

- Varsa, yazı atanlara Top Yok veya Geniş sinyali verin.

- vuruş yapan tarafa 5 Penaltı koşusu verin.

- Bu eylemin nedenini saha tarafının kaptanına bildirin ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını bilgilendirin.

54

41.5.7 Top, üsttekilerden biri olarak sayılmayacaktır.

41.5.8 Vurucuların hücumdan önce tamamladığı tüm koşular, her iki tarafa verilen cezalar için yapılan koşularla birlikte puanlandırılacaktır. Ek olarak, devam eden koşu, vurucuların ihlal anında karşıya geçmiş olup olmamasına bakılmaksızın puanlanacaktır.

41.5.9 Wicket'teki vurucular bir sonraki atışta hangisinin karşılaşılabileceğine karar vereceklerdir.

41.5.10 Hakemler daha sonra konuyu, ilgili saha oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

41.6 Tehlikeli ve adil olmayan kısa mesafeli atışların bowlingi

41.6.1 Madde 41.6.2'ye bakılmaksızın, atıcının kenar hakemi, forvetin becerisini, hızı, uzunluğu, yüksekliği ve yönü göz önüne alındığında, bunların fiziksel yaralanmaya neden olma ihtimalinin yüksek olduğunu düşünürse, kısa perdeli atışların bowlingi tehlikelidir. onun üzerinde. Forvetin koruyucu ekipman giyiyor olması dikkate alınmaz.

İlk durumda hakem, kısa atışlarla bowling oynamanın 41.6.1 uyarınca tehlikeli hale geldiğine karar verir.

41.6.1.1 Hakem top yok çağırısı yapacak ve işaret verecek ve top öldüğünde atıcıya ihtar verecek ve diğer hakemi, saha tarafının kaptanını ve vurucuları ne olduğu konusunda bilgilendirecektir. Bu uyarı atış boyunca atıcı için geçerli olacaktır.

41.6.1.2 İkinci bir durum varsa, hakem yukarıdaki prosedürü tekrarlayacak ve atıcıya bunun son bir uyarı olduğunu belirtecek ve bu uyarı atış boyunca o atıcı için geçerli olacaktır.

41.6.1.3 Aynı atışta aynı atıcının başka bir örneği olması durumunda, hakem - top yok diyecek ve işaret edecektir

- top öldüğünde, saha tarafının kaptanına atıcıyı derhal bowlingden uzaklaştırması talimatını verin

- Bu hareketin nedenini diğer hakeme bildirin.

Bu şekilde uzaklaştırılan atıcının o atışta tekrar atış yapmasına izin verilmeyecektir.

Uygun olduğu takdirde, over, ne bir önceki over'in herhangi bir kısmını atmış olan ne de bir sonraki over'in herhangi bir kısmını bowling oynamasına izin verilmeyen başka bir atıcı

tarafından tamamlanacaktır.

- Hakem vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını bilgilendirecektir.

Hakemler daha sonra konuyu, ilgili bowling oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

41.6.1.4 Atıcı, her defasında hızlı, kısa atışlarla sınırlı olacaktır.

41.6.1.5 Hızlı, kısa atış, patlama sahasında dik duran forvetin omuz yüksekliğinin üzerinden geçen veya geçmiş olabilecek bir top olarak tanımlanır.

41.6.1.6 Atıcının bulunduğu taraftaki hakem, her hızlı kısa perdeli atış bowling yapıldığında atıcıya ve vurucuya vuruş yapmasını bildirecektir.

41.6.1.7 Ayrıca, vurucunun baş yüksekliğinin üstünden geçen, patlama noktasında dik duran ve normal bir kriket vuruşuyla sopasıyla vurabilmesini engelleyen bir topa Geniş top adı verilecektir. Ayrıca bkz. madde 22.1.1.2

41.6.1.7.1 Şüpheye mahal vermemek adına, bu oyun koşulunda Geniş olarak adlandırılan herhangi bir hızlı kısa perdeli atış, aynı zamanda bu oyun koşulunda izin verilen kısa perdeli atışlardan biri olarak sayılacaktır.

41.6.1.8 Atıcının yukarıda madde 41.6.1.5'te tanımlandığı şekilde birden fazla hızlı kısa atış yapması durumunda, atıcının tarafındaki hakem her seferinde top yok diyecek ve işaret edecektir. Hızlı kısa perdeli teslimatı belirtmek için bir diferansiyel sinyal kullanılacaktır. Hakem 'Top yok' diye bağıracak ve işaret verecek ve ardından diğer eliyle kafaya vuracaktır.

55

41.6.1.9 Atıcının üstte ikinci bir hızlı kısa atışlı topu atması halinde, hakem, Top yok çağrısından sonra ve top öldüğünde atıcıya ihtar verecek, diğer hakemi ve saha tarafının kaptanını bilgilendirecek ve meydana gelen şeyin wicket'indeki vurucu. Bu uyarı geçerli olacaktır vuruşlar boyunca.

41.6.1.10 Atıcının atış sırasında birden fazla hızlı, kısa atışlı atışlarda top atılmaması gibi ikinci bir durum varsa, hakem atıcıya bunun atışlar için son uyarısı olduğunu bildirecektir.

41.6.1.11 Aynı atışta aynı atıcının başka bir örneği olması durumunda, hakem - top yok diyecek ve işaret edecektir

- top öldüğünde, saha tarafının kaptanına atıcıyı derhal bowlingden uzaklaştırması talimatını verin

- Bu hareketin nedenini diğer hakeme bildirin.

Bu şekilde uzaklaştırılan atıcının o atışta tekrar atış yapmasına izin verilmeyecektir.

Uygun olduğu takdirde, over, ne bir önceki over'in herhangi bir kısmını atmış olan ne de bir sonraki over'in herhangi bir kısmını bowling oynamasına izin verilmeyen başka bir atıcı tarafından tamamlanacaktır.

- Hakem vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını bilgilendirecektir.

Hakemler daha sonra konuyu, ilgili bowling oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

41.6.2 Hakemlerin madde 41.6.1.3 ve 41.7'de belirtilen ihtar ve uyarı prosedürlerini başlatması durumunda, bu tür ihtarlar ve uyarılar birikimli olmayacaktır.

41.7 Tehlikeli ve adil olmayan atışsız teslimatların bowlingi

41.7.1 Atış yapmadan, patlama noktasında dik duran forvetin bel hizasını aşan herhangi bir atış, forvette fiziksel yaralanmaya neden olma ihtimali olsun veya olmasın, adil olmayan bir atış olarak kabul edilecektir. . Atıcı böyle bir atış yaparsa, hakem derhal çağırarak ve Top yok sinyalini verecektir.

Hakemin görüşüne göre, böyle bir atışın hızı ve yönü nedeniyle vurucuya fiziksel zarar verebileceği

düşünüyor, bu atış tehlikeli olarak kabul edilecektir. Top öldüğünde hakem atıcıyı uyararak bunun ilk ve son uyarı olduğunu belirtir. Hakem ayrıca diğer hakemi, saha tarafının kaptanını ve vurucuları da olup bitenler hakkında bilgilendirecektir. Bu uyarı atış boyunca atıcı için geçerli olacaktır.

41.7.2 Aynı atışta aynı atıcı tarafından başka bir durum meydana gelirse (tehlikeli, atış yapmayan bir atışın atılması ve vurucuya fiziksel yaralanma vermesi muhtemel kabul edilmesi), hakem

- çağır ve sinyal ver Top yok
- top öldüğünde, saha tarafının kaptanına atıcıyı derhal bowlingden uzaklaştırması talimatını verin
- Bu hareketin nedenini diğer hakeme bildirin.

Bu şekilde uzaklaştırılan atıcının o atışta tekrar atış yapmasına izin verilmeyecektir.

Uygun olduğu takdirde, over, ne bir önceki over'in herhangi bir kısmını atmış olan ne de bir sonraki over'in herhangi bir kısmını bowling oynamasına izin verilmeyen başka bir atıcı tarafından tamamlanacaktır.

Ayrıca hakem şunları yapacaktır:

- Bu durumu vuruculara ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanına rapor edin.

Hakemler daha sonra konuyu, ilgili bowling oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

56

41.7.3 Madde 41.7.1 ve 41.7.2'deki uyarı sırası, madde 41.6'daki uyarı ve eylem sırasından bağımsızdır.

41.7.4 Hakem, atıcının kasıtlı olarak yüksek tam perde atış yaptığını düşünürse, madde 41.7.1'de tanımlandığı gibi tehlikeli ve adil olmayan bir durum olarak kabul edilirse, o zaman madde 41.7.1'deki ihtar ve uyarıdan vazgeçilecektir. Hakem şunları yapacaktır:

- hemen arayın ve top yok sinyalini verin.
- top öldüğünde, saha tarafının kaptanına atıcıyı derhal bowlingden uzaklaştırması talimatını verin ve bu hareketin nedenini diğer hakeme bildirin.

Bu şekilde uzaklaştırılan atıcının o atışta tekrar atış yapmasına izin verilmeyecektir.

Uygun olduğu takdirde, over, ne bir önceki over'in herhangi bir kısmını atmış olan ne de bir sonraki over'in herhangi bir kısmını bowling oynamasına izin verilmeyen başka bir atıcı tarafından tamamlanacaktır.

- Bu durumu vuruculara ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanına rapor edin.

Hakemler birlikte olayı, ilgili bowling oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

41.8 Kasıtlı olarak ön ayakla bowling oynanması Top yok

Hakem, atıcının kasıtlı olarak ön ayağa top atmadığını düşünürse, hemen anons edecek ve

Top yok sinyalini verecektir.

- top öldüğünde, saha tarafının kaptanına atıcıyı derhal bowlingden uzaklaştırması yönünde talimat verin - diğer hakeme bu hareketin nedenini bildirin.

Bu şekilde uzaklaştırılan atıcının o atışta tekrar atış yapmasına izin verilmeyecektir.

Uygun olduğu takdirde, over, ne bir önceki over'in herhangi bir kısmını atmış olan ne de bir sonraki over'in herhangi bir kısmını bowling oynamasına izin verilmeyen başka bir atıcı tarafından tamamlanacaktır.

- Bu durumu vuruculara ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanına rapor edin.

Hakemler birlikte olayı, ilgili bowling oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

41.9 Saha tarafının zaman kaybı

41.9.1 Herhangi bir saha oyuncusunun zaman kaybetmesi adil değildir.

41.9.2 Eğer hakemlerden herhangi biri, saha tarafının kaptanı veya başka bir saha oyuncusu tarafından over'in gereksiz derecede yavaş ilerlediğini veya başka bir şekilde zamanın boşa harcandığını düşünürse, ilk etapta ilgili hakem aşağıdakileri yapacaktır:

- eğer top oyundaysa ölü top çağırın ve sinyal verin.
- diğer hakemi olup bitenler hakkında bilgilendirin.

Atıcının son hakemi daha sonra

- Bunun ilk ve son uyarı olduğunu belirterek saha tarafının kaptanını uyarın.
- Vurucuları olup bitenler hakkında bilgilendirin.

41.9.3 Eğer hakemlerden herhangi biri, herhangi bir saha oyuncusunun atış sırasında daha fazla zaman kaybı olduğunu düşünürse, ilgili hakem

- eğer top oyundaysa ölü top çağırın ve sinyal verin.

57

- diğer hakemi olup bitenler hakkında bilgilendirin.

Atıcının son hakemi daha sonra vuruş yapan tarafa 5 Penaltı koşusu verecek ve saha tarafının kaptanını bu hareketin nedenini bilgilendirecektir.

Ayrıca hakem, vuruş yapanları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirecektir.

Hakemler zaman kaybı eyleminin kasıtlı veya tekrarlı olduğuna inanırlarsa Davranış Kuralları kapsamında bir rapor sunabilirler. Bu tür durumlarda Kaptan ve/veya saha ekibinin zaman kaybından sorumlu herhangi bir üyesine ceza verilecektir.

41.10Vurucu zaman kaybetme

41.10.1 Vurucunun zaman kaybetmesi adil değildir. Normal şartlarda, atıcı koşmaya başlamaya hazır olduğunda forvetin her zaman vuruş yapmaya hazır olması gerekir.

Buna ek olarak, gelen vurucu, önceki wicket'in düşmesinden sonraki 1 dakika 30 saniye içinde gard veya partnerinin bir sonraki topu almaya hazır olmasını sağlayacak pozisyonda olmalıdır.

41.10.2 Bu gereksinimin karşılanmaması nedeniyle zaman kaybı yaşanır veya başka bir şekilde aşağıdaki prosedür benimsenecektir. İlk etapta, atıcı koşmaya başlamadan önce veya top öldüğünde, duruma göre, hakem

- her iki vurucuyu da uyarın ve bunun ilk ve son uyarı olduğunu belirtin. Bu uyarı atış boyunca geçerli olacaktır. Hakem gelen her vurucuyu bu şekilde bilgilendirecektir.
- diğer hakemi olup bitenler hakkında bilgilendirin.
- Saha tarafının kaptanını ve mümkün olan en kısa sürede vuruş tarafının kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

41.10.3 Bu vuruşta herhangi bir vurucunun daha fazla zaman kaybetmesi halinde hakem, top ölüyken uygun zamanda

- saha tarafına 5 Penaltı koşusu verin.
- Bu hareketin sebebini diğer hakeme bildirin.

- diđer vurucuyu, saha tarafının kaptanını ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

Hakemler zaman kaybı eyleminin kasıtlı veya tekrarlı olduğuna inanırlarsa Davranış Kuralları kapsamında bir rapor sunabilirler. Bu gibi durumlarda ilgili vurucudan ücret alınacaktır.

41.11 Korunan alan

Korunan alan, her iki ucunda, patlak kıvrımlara paralel ve her birinin önünde 5 ft/1.52 m hayali çizgilerle ve yanlarda, her iki tarafta birer tane olmak üzere hayali çizgilerle sınırlanan bir dikdörtgenin içinde yer alan saha alanı olarak tanımlanır. her biri ona paralel ve ondan 1 ft/30,48 cm uzakta olan iki orta kütüğün merkezlerini birleştiren hayali çizgi.

41.12 Fielder sahaya zarar veriyor

41.12.1 Sahaya kasıtlı veya önlenebilir zarar vermek adil değildir. Bir hakemin, saha oyuncusunun sahada bulunmasının makul bir sebep olmadığını düşünmesi halinde, saha oyuncusunun önlenebilir hasara neden olduğu kabul edilecektir.

41.12.2 Eğer bir saha oyuncusu Madde 41.13.1'de belirtilenin dışında kasıtlı veya önlenebilir bir hasara neden olursa, ilk anda ihlali gören hakem, top öldüğünde diđer hakemi bilgilendirecektir. Atıcının son hakemi daha sonra

- Saha tarafının kaptanını uyarın ve bunun ilk ve son uyarı olduğunu belirtin. Bu uyarı atış boyunca geçerli olacaktır.

58

- Vurucuları olup bitenler hakkında bilgilendirin.

41.12.3 Bu atışta herhangi bir saha oyuncusunun sahaya kasıtlı veya önlenebilir başka bir zarar vermesi halinde, ihlali gören hakem, top öldüğünde diđer hakemi bilgilendirecektir. Atıcının son hakemi daha sonra

- vuruş yapan tarafa 5 Penaltı koşusu verin.

Ayrıca hakem şunları yapacaktır:

- bu eylemin nedenini saha kaptanına bildirin.

- Vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

Hakemler birlikte olayı, ilgili saha oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

41.13 Korunan alanda koşan atıcı

41.13.1 Topun atılıp atılmamasına bakılmaksızın, atıcının makul bir sebep olmadan takip sırasında korunan alana girmesi adil değildir.

41.13.2 Atıcının bu maddeyi ihlal etmesi halinde, ilk anda ve top öldüğünde, hakem

- atıcıyı uyarın ve diđer hakemi ne olduğu konusunda bilgilendirin. Bu uyarı atış boyunca atıcı için geçerli olacaktır.

- Saha tarafının kaptanını ve vurucuları neler olduğu konusunda bilgilendirin.

41.13.3 Eğer aynı atışta aynı atıcı bu maddeyi tekrar ihlal ederse, hakem bunun son bir uyarı olduğunu belirterek yukarıdaki prosedürü tekrarlayacaktır. Bu uyarı atışlar boyunca da geçerli olacaktır.

41.13.4 Eğer o vuruşta aynı atıcı bu maddeyi üçüncü kez ihlal ederse, top öldüğünde hakem:

- saha tarafının kaptanına atıcıyı derhal bowlingden uzaklaştırması talimatını verin. Uygun olduğu takdirde, over, ne bir önceki over'in herhangi bir kısmını atmış olan ne de bir sonraki over'in herhangi bir kısmını bowling oynamasına izin verilmeyen başka bir atıcı tarafından tamamlanacaktır. Atılan oyuncunun o atışta

tekrar atış yapmasına izin verilmeyecektir.

- Bu hareketin sebebini diğer hakeme bildirin.

- Vurucuları ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

Hakemler daha sonra konuyu, ilgili bowling oyuncusuna karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

41.14 Vurucu sahaya zarar veriyor

41.14.1 Sahaya kasıtlı veya önlenebilir zarar vermek adil değildir. Eğer forvet topla oynarken veya topla oynarken korunan alana girerse, hemen oradan ayrılmalıdır. Eğer hakemlerden herhangi biri oyuncunun sahada bulunmasının makul bir sebep olmadığını düşünürse, vurucunun önlenebilir hasara neden olduğu kabul edilecektir.

41.14.2 Vurucudan biri, Madde 41.15'te belirtilenin dışında, kasıtlı veya önlenebilir bir hasara neden olursa, ilk anda ihlali gören hakem, top öldüğünde diğer hakemi olay hakkında bilgilendirecektir. Atıcının son hakemi daha sonra

- her iki vurucuyu da uygulamanın adil olmadığı konusunda uyarın ve bunun ilk ve son uyarı olduğunu belirtin. Bu uyarı atış boyunca geçerli olacaktır. Hakem gelen her vurucuyu bu şekilde bilgilendirecektir.

- Saha tarafının kaptanını ve mümkün olan en kısa sürede vuruş tarafının kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

59

41.14.3 Bu atışta herhangi bir vurucunun sahaya kasıtlı veya önlenebilir başka bir zarar vermesi durumunda, ihlali gören hakem, top öldüğünde, diğer hakemi bu durum hakkında bilgilendirecektir.

Atıcının son hakemi

- vuruş tarafına yapılan tüm koşulara izin vermeyin

- dışarı çıkmamış herhangi bir hamuru orijinal ucuna geri döndürün

- Varsa yazı hakemlerine Top yok veya Geniş sinyali verin.

- saha tarafına 5 Penaltı koşusu verin.

- Madde 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) kapsamındaki Ceza koşuları hariç, geçerli olan diğer herhangi bir 5 koşu Cezası verilecektir.

- Saha tarafının kaptanını ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanını bu hareketin nedenini bilgilendirin.

Hakemler birlikte olayı, ilgili vurucuya karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

41.15 Korunan alandaki forvet

41.15.1 Forvet, korunan alanda veya bu alana sık sık tecavüzün kaçınılmaz olacağı kadar yakın bir vuruş pozisyonu almayacaktır.

Forvet oyuncusu, hiçbir işaretin korunan alana makul olmayan bir şekilde yakın olmaması koşuluyla, vuruş pozisyonunu belirtmek amacıyla sahada bir işaret yapabilir.

41.15.2 Eğer hakemlerden herhangi biri forvetin madde 41.15.1'deki koşullardan herhangi birini ihlal ettiğini düşünürse, eğer atıcı atış adımına girmemişse, derhal Dead ball (Ölü top) diyecektir, aksi takdirde topun tekrar atılmasını bekleyecektir. Ölü; daha sonra diğer hakemi olay hakkında bilgilendirecektir.

Atıcının son hakemi daha sonra

- Forvet oyuncusunu uygulamanın adil olmadığı konusunda uyarın ve bunun ilk ve son uyarı olduğunu

belirtin. Bu uyarı atış boyunca geçerli olacaktır. Hakem, forvet olmayan oyuncuyu ve gelen her vurucuyu bu şekilde bilgilendirecektir.

- Saha tarafının kaptanını ve mümkün olan en kısa sürede vuruş tarafının kaptanını olup bitenler hakkında bilgilendirin.

41.15.3 Bu vuruşta herhangi bir vurucu tarafından Madde 41.15.1'deki koşullardan herhangi biri daha fazla ihlal edilirse, ihlali gören hakem, atıcı atış adımına girmemişse derhal Ölü top çağırarak ve işaret edecektir; aksi takdirde top ölene kadar bekleyecek ve daha sonra diğer hakemi bu durum hakkında bilgilendirecektir.

Atıcının son hakemi

- vuruş tarafına yapılan tüm koşullara izin vermeyin

- dışarı çıkmamış herhangi bir hamuru orijinal ucuna geri döndürün

- Varsa yazı hakemlerine Top yok veya Geniş sinyali verin.

- saha tarafına 5 Penaltı koşusu verin.

- Madde 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) kapsamındaki Ceza koşuları hariç, geçerli olan diğer herhangi bir 5 koşu Cezası verilecektir.

- Saha tarafının kaptanına ve mümkün olan en kısa sürede vuruş yapan tarafın kaptanına bu eylemin nedenini bildirin.

60

Hakemler birlikte olayı, ilgili vurucuya karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edeceklerdir.

41.16 Vurucuların koşu çalması

41.16.1 Atıcının koşusu sırasında vurucuların koşuyu çalmaya çalışması adil değildir.

Atıcı, gol atmayan oyuncuyu dışarı atmaya çalışmadığı sürece – bkz. madde – 38.3 (Vuruş yapmayan oyuncunun sahayı erken terk etmesi) hakem

- Vurucu böyle bir girişimde bulunur bulunmaz Ölü topu çağırın ve sinyal verin.

- Bu hareketin sebebini diğer hakeme bildirin.

Atıcının son hakemi daha sonra

- Vurucuları orijinal uçlarına döndürün ve denemeye izin vermeyin.

- saha tarafına 5 Penaltı koşusu verin.

- geçerli olan diğer herhangi bir 5 turluk cezayı verin

- Vurucuları, saha tarafı kaptanını ve mümkün olan en kısa sürede vuruş tarafı kaptanını bu eylemin nedeni konusunda bilgilendirin.

Hakemler daha sonra konuyu, ilgili vurucuya karşı uygun görülen eylemi gerçekleştirecek olan ICC Maç Hakemi'ne rapor edebilir.

41.17 Penaltı koşuları

41.17.1 Her iki tarafa da penaltı atışları verildiğinde, top öldüğünde, hakem sayı yapanlara penaltı atışlarını işaret edecektir. Madde 2.13'e (Sinyaller) bakınız.

41.17.2 Bu Oyun Koşullarının ödülü gerektirdiği her durumda, bir sonuç zaten elde edilmiş olsa bile penaltı atışları verilecektir. Madde 16.6'ya bakınız (Kazanan vuruşlar veya ekstralar).

Bununla birlikte, 23.3 (Bacak güle güle verilmemelidir), 34.4 (Birden fazla kez kurallara uygun olarak vurulan toplardan yapılan koşular) ve 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) maddelerindeki Penaltı koşularının verilmesine ilişkin kısıtlamaların geçerli olacağını unutmayın. .

41.17.3 Madde 24.4 (Oyuncunun izinsiz geri dönmesi), 28.2 (Topun atılması), 28.3 (Saha tarafına ait koruyucu kasklar) veya 41.3, 41.4, 41.5'in herhangi biri uyarınca vuruş yapan tarafa 5 Penaltı koşusu verildiğinde, 41.9 veya 41.12, o zaman

- Bunlar ekstra penaltı olarak puanlanacak ve diğer penaltılara eklenecektir.

- top öldüğünde verilir ve atıştan hemen önceki veya hemen sonraki atıştan elde edilen koşular olarak kabul edilmez ve bu atışlardan elde edilen koşulara ek olarak verilir.

- vurucular yalnızca 5 koşu cezası nedeniyle saha değiştiremezler.

41.17.4 Madde 18.5.2 (Kasıtlı kısa koşular) veya 41.10, 41.14, 41.15 veya 41.16 uyarınca saha yapan tarafa 5 Penaltı koşusu verildiğinde, bunlar o tarafın kendi toplam koşularına ekstra Penaltı koşuları olarak eklenecektir. en son tamamlanan vuruşlar. Eğer sahadaki taraf bir atışı tamamlamamışsa, 5 Penaltı koşusu bir sonraki atıştaki skora eklenecektir.

42 OYUNCULARIN DAVRANIŞLARI

42.1 Ciddi suistimal

42.1.1 Hakemler herhangi bir ciddi kötü davranış durumunda harekete geçecektir. İlgili ihlaller ve hakemlerin ilgili eylemleri madde 42.2.1'de belirtilmiştir. Bu suçlar ICC'deki 4. Seviye suçlara karşılık gelir

61

Davranış kodu. Seviye 1'den Seviye 3'e kadar olan suçlar, ICC Davranış Kuralları kapsamında ayrı olarak ele alınmaya devam etmektedir.

42.1.2 Eğer hakemlerden biri, bir oyuncunun maçın herhangi bir anında bu ihlallerden birini işlediğini düşünürse, ilgili hakem Ölü top çalacak ve işaret verecektir. Bu konuşma hakem, suçu işlemeyen tarafa zarar vermeyeceğine kanaat getirene kadar ertelenebilir.

42.1.3 İlgili hakem konuyu diğer hakeme rapor edecek ve birlikte bir suçun işlenip işlenmediğine karar vereceklerdir. Hakemler ayrıca üçüncü hakeme ve maç hakemine de danışabilir; onlar da bir ihlalin işlenip işlenmediğini doğrulamak için ses veya görüntü tekrarlarını inceleyebilir. Böyle bir durumda hakemler ilgili yaptırımları uygulayacaktır.

42.1.4 Hücum öncesinde yapılan herhangi bir top yok veya geniş çağırısı geçerli olacaktır.

42.1.5 Eğer ihlal vurucu tarafından yapılmışsa, hakemler ihlal yapan oyuncunun kaptanını sahaya çağıracaktır. Yalnızca bu maddenin amaçları doğrultusunda, küçük kapıdaki vurucular kaptanlarının yerine vekalet edemezler.

42.2 4. Seviye ihlaller ve hakemlerin eylemleri

42.2.1 Bir oyuncunun aşağıdaki hareketlerinden herhangi biri 4. Seviye ihlal teşkil edecektir:

- Hakeme saldırmakla tehdit etmek
- Hakemle uygunsuz ve kasıtlı fiziksel temasta bulunmak
- bir oyuncuya veya başka bir kişiye fiziksel saldırıda bulunmak
- herhangi bir başka şiddet eyleminde bulunmak.

42.2.2 Böyle bir suçun işlenmesi durumunda 42.2.2.1 ila 42.2.2.5 uygulanacaktır.

42.2.2.1 Hakem süreyi söyleyecektir.

42.2.2.2 Hakemler birlikte, kusurlu oyuncunun kaptanını bu Seviyede bir ihlalin gerçekleştiğini çağırarak ve

bilgilendirecektir.

42.2.2.3 Hakemler kaptana, kusurlu oyuncuyu maın geri kalanında derhal oyun alanından uzaklařtırması talimatını verecek ve ařađıdakileri uygulayacaktır:

42.2.2.3.1 Eđer kusurlu oyuncu saha oyuncusu ise, onun yerine bařka bir oyuncuya izin verilmeyecektir. Takımının vuruř yapan tarafta olduđu sonraki atıřların bařlangıcında oyun dıřı olarak kaydedilecektir. 42.2.2.3.2 Atıcının ortada asılı kalması durumunda, bu atıř, bir nceki atıřta atıř yapmamıř veya bir sonraki atıřta atıř yapmasına izin verilmeyen farklı bir atıcı tarafından tamamlanmalıdır.

42.2.2.3.3 Eđer kusurlu olan oyuncu vurucu ise, 32'den 39'a kadar olan maddelerden herhangi biri uyarınca oyundan atılmadıđı srece ve mevcut vuruřta oyun dıřı bırakılmıř olarak kaydedilecektir. takım vuruř yapan taraftır. Vuruř iin bařka vurucu yoksa vuruř tamamlanır.

42.2.2.4 Hakem mmkn olan en kısa srede:

- rakip takıma 5 Penaltı kořusu dl verin
- golclere 4. Seviye penaltı sinyalini verin
- Play'i arayın.

42.2.2.5 Hakemler daha sonra konuyu ICC Davranıř Kuralları uyarınca ICC Ma Hakemine rapor edeceklerdir.

42.3 Kaptanın bir oyuncuyu sahadan karmayı reddetmesi

42.3.1 Kaptanın 42.2.2.3 kapsamındaki bir talimatı yerine getirmeyi reddetmesi halinde, hakemler madde 16.2'yi (ICC Ma Hakeminin maı dllendirmesi) uygulayacaktır.

62

42.3.2 Her iki kaptan da aynı olayla ilgili olarak 42.2.2.3 kapsamındaki talimatları yerine getirmeyi reddederse, hakemler oyunculara sahayı terk etmeleri talimatını verecektir. Ma madde 12.6'da belirtildiđi gibi sonulanmaz ve madde 16'ya gre sonu alınmaz.

42.4 4. Seviye sularla ilgili ek noktalar

42.4.1 Eđer bir oyuncu kale bekisi olarak hareket ederken 4. Seviye bir ihlalde bulunursa, madde 24.1.2 geerli olmayacaktır; bu, bařka bir saha oyuncusu yaralansa veya hastalansa ve bařka bir saha oyuncusuyla deđiřtirilse bile yalnızca seilen bir oyuncunun kaleyi tutabileceđi anlamına gelir. bir yedek.

42.4.2 Yedek oyuncuyla aday gsterilen oyuncu, aynı zamanda yedek oyuncu tarafından iřlenen herhangi bir 4. Seviye ihlalden dolayı da ceza alacaktır. Ancak, madde 42.2.2.5 uyarınca yalnızca yedek oyuncu rapor edilecektir.

ICC Women's Twenty20 Uluslararası Maç Oyun Koşullarına Ekler

A. Tanımlar

B. Ekipman

1. Yarasa

2. Küçük kapılar

3. Wicket tutma eldivenleri

C. Mekan

1. Perde ve kıvrımlar

2. Sahalarda, çevre panolarında ve görüş ekranlarında reklam

3. Saha dışı işaretlemeler

D. Karar İnceleme Sistemi (DRS) ve Üçüncü Hakem Protokolü

E. Hesaplamalar

F. Süper Bitti

G. Rezerv günü uygulaması

H. Elektronik Haberleşme Cihazlarının Kullanımı

I. Saha Yaralanma Değerlendirmeleri ve Tedavisi Hakkında

64

Ek A

Tanımlar

1 maç

1.1 **oyun** bu Oyun Koşullarında Kriket Oyunu anlamına gelen genel bir terim olarak kullanılmaktadır. 1.2 **Bir**

maç iki takım arasında bu Oyun Koşulları altında oynanan tek bir Twenty20 International'dır. 1.3 **T20I**

Twenty20 International'ın kısaltmasıdır.

1.4 **Süper Bir Bitti** Ek F'de belirtildiği gibi berabere kalan bir maçın sonucunu belirlemek için benimsenebilecek bir prosedürdür.

1.5 **Atış** atış seçimi için kura atışı.

1.6 **Atıştan önce** maçın başlamasının beklendiği gün kura atışından önce herhangi bir

zamanda. 1.7 **Maçtan önce** maç günüyle sınırlı olmamak üzere, kura atışından önce herhangi bir zamanda yapılabilir.

1.8 **DLS** Kesintiye uğrayan bir maçta ikinci vuruş yapan takımın hedef skorunun belirlenmesine yönelik Duckworth/Lewis/Stern yöntemidir ve ayrıntıları ICC web sitesinde belirtilmiştir.

1.9 **maç sırasında** Oyun devam etse de etmese de, kura atışından sonra maçın sonuna kadar herhangi bir zamanda.

1.10 **Çalma süresi** Oyunun çağrısı ile Zamanın çağrısı arasındaki herhangi bir zamandır. 12.1 (Call of Play) ve 12.2 (Call of Time) maddelerine bakınız.

1.11 **Maçın yürütülmesi** herhangi bir zamanda maçla ilgili her türlü eylemi içerir.

1.12 **Yer Otoritesi** Kendi adına hareket eden temsilciler de dahil olmak üzere (küratör veya diğer yer personeli dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere), sahanın seçiminden ve hazırlanmasından ve maçın ev sahipliği ve yönetimiyle ilgili diğer işlevlerden sorumlu kuruluştur.

1.13 **Ana Sayfa Panosu** Ev sahibi takımdan ve maçın ev sahipliğinden sorumlu ICC üyesidir. 1.14

Ziyaret Kurulu ziyaret ekibinden sorumlu ICC üyesidir.

1.15 **Kriket Ruhu** Bu Oyun Koşullarının Önsözünde belirtildiği gibi, kriket oyununun temelini oluşturan saygı ve adil oyun değerlerini ifade eder.

1.16 **ICC Davranış Kuralları** Zaman zaman değiştirilen ICC Oyuncular ve Oyuncu Destek Personeli için Davranış Kurallarıdır.

1.17 bir **Rezerv Günü** planlandığı yerde, belirlenmiş bir maçın tamamlanması veya tekrar oynanması için ek bir

gündür **2 Aletler ve ekipmanlar**

2.1 **Maçta kullanılan aletler** sopa, top, güdükler ve kefaletlerdir.

2.2 **Harici koruyucu ekipman** Dış darbelere karşı korunmak için giyilen görünür herhangi bir giysidir.

Vurucu için izin verilen öğeler koruyucu bir kask, dış bacak korumaları (vuruş yastıkları), vuruş eldivenleri ve görünürse önkol korumalarıdır.

Bir saha oyuncusu için, küçük kapı koruyucularına ve eldivenlere de izin verilen kaleci durumu dışında, yalnızca koruyucu kask kullanılmasına izin verilir.

2.3 **Koruyucu bir kask** (Giysi ve Ekipman Yönetmelikleri doğrultusunda) BS7928:2013 sertifikasına sahip, sert malzemeden yapılmış ve başı veya yüzü veya her ikisini de koruyacak şekilde tasarlanmış şapkalardır. Bu Oyun Koşullarının yorumlanması amacıyla bu tür bir tanım, yüz koruyucuları, baş, boyun ve/veya yüz izgaralarını ve boyun koruyucularını içerecektir.

2.4 **Teçhizat** - Vurucunun ekipmanı, giydiği herhangi bir harici koruyucu ekipmanla birlikte yukarıda tanımlandığı gibi sopasıdır.

Bir saha oyuncusunun ekipmanı, giydiği herhangi bir harici koruyucu ekipmandır.

2.5 **Yarasa** - Aşağıdakiler sopanın parçası olarak kabul edilecektir:

- yarasanın tamamı.
- sopayı tutan ele (veya ellere) giyilen eldivenin (veya eldivenlerin) tamamı.
- Vurucunun o elinde veya ellerinde eldiven giymiyorsa, sopayı tutan el (veya eller).

2.6 **Vurucunun elinde tutuldu**. Vurucunun eli veya eline giydiği eldiven ile sopanın herhangi bir kısmı arasındaki temas, sopanın o elde tutulduğu anlamına gelecektir.

3 Oyun alanı

3.1 **Oyun alanı** sınırın içinde kalan alandır.

3.2 **Kare** maç sahasının da içinde bulunduğu, oyun alanında özel olarak hazırlanmış alandır. 3.3 **Dış saha** oyun alanının kare ile sınır arasındaki kısmıdır.

4 Konumlandırma

4.1 **Patlayan kıvrımın arkasında** sahanın bir ucunda, diğer işaretler, nesnelere ve kişiler de dahil olmak üzere oyun alanının, sahanın karşı ucundaki kıvrımları içermeyen, patlayan kıvrımın tarafındaki alanıdır. **Arkadışer** herhangi bir işaret, nesne veya kişiyle ilgili olarak aynı prensibi izler. 13. paragraftaki şemaya bakınız.

4.2 **Patlayan kıvrımın önünde** sahanın bir ucunda, diğer işaretler, nesnelere ve kişiler de dahil olmak üzere oyun alanının, sahanın karşı ucundaki kıvrımları içeren patlayan kıvrımın tarafındaki alanıdır. **Önünde**, diğer herhangi bir işaret, nesne veya kişiyle ilgili olarak aynı prensibi izler. 13. paragraftaki şemaya bakınız.

4.3 **Golcünün sonu** forvet oyuncusunun, daha sonra nereye hareket edebileceğinden bağımsız olarak sahanın bir ucunu tanımladığı ölçüde, atıcıdan atış almak üzere durduğu yerdir.

4.4 **Atıcının sonu** atıcının topu attığı son noktadır. Bu, sahanın forvet tarafından diğer ucudur ve paragraf 4.3'te anlatıldığı gibi forvet tarafı olmayan sahanın ucunu tanımlar.

4.5 **Kalecinin Sonu**, paragraf 4.3'te açıklanan forvetin sonu ile aynıdır.

4.6 **Forvet kaleci çizgisinin önünde** oyun alanı alanında, forvetin ucundaki kütüklerin ön kısımlarını birleştiren hayali çizginin önündedir; bu çizginin her iki yönde de sınıra kadar uzatıldığı kabul edilmelidir. Paragraf 4.2'ye bakınız.

4.7 **Kapının arkasında** uygun uçta kütüklerin arkalarını birleştiren hayali çizginin arkasında, oyun alanı alanındadır; bu çizginin her iki yönde de sınıra kadar uzatıldığı kabul edilmelidir. Bkz. paragraf 4.1.

4.8 **Kalecinin arkasında** Yukarıda tanımlandığı gibi, forvetin ucunda kalecinin arkasındadır, ancak her iki güdük takımıyla aynı hizadadır ve güdüklerden kaleciye göre daha uzaktadır.

4.9 **Kapalı taraf/açık (bacak) tarafı** – 13. paragraftaki şemaya bakın

4.10 **İç kenar** en yakın wicket ile aynı taraftaki kenardır.

5 Hakemler ve karar verme

5.1 **Hakem** – açıklama nerede **hakem** Tek başına kullanıldığında her zaman 'atıcının son hakemi' anlamına gelir, ancak bu tam açıklama bazen vurgu veya netlik sağlamak için kullanılır. Benzer şekilde **hakemler** her zaman anlamına gelir

66

hem hakemler hem de üçüncü hakem. **Hakem** Ve **hakemler** genelleştirilmiş terimlerdir. Aksi takdirde, daha kapsamlı bir açıklama hakemlerden hangisinin özel olarak tasarlandığını gösterir. Her hakem dönüşümlü olarak atıcının son hakemi ve forvetin son hakemi olacaktır.

5.2 **Atıcının son hakemi** Mevcut atışta atıcının ucunda duran hakemdir (bkz. paragraf 4.4).

- 5.3 **Forvetin son hakemi** Mevcut atış için, kendi seçimine bağlı olarak sahanın bir tarafında veya diğer tarafında forvetin ucunda duran hakemdir (bkz. paragraf 4.3).
- 5.4 **Sahadaki hakemler** toplu olarak atıcının kenar hakemi ve forvetin uç hakemi anlamına gelecektir.
- 5.5 **Üçüncü hakem** Sahadaki hakemlerin kararını, Hakem İncelemesi veya Ek D'de belirtilen protokol uyarınca Oyuncu İncelemesi yoluyla gözden geçirmek için televizyon kanıtlarını ve diğer mevcut teknolojileri kullanabilen hakemdir.
- 5.6 **Hakemler aynı fikirde** hakemlerin oyunculardan bağımsız olarak ortaklaşa alacağı kararlar için geçerlidir.
- 5.7 **Karar İnceleme Sistemi** veya **DRS** Ek D'de belirtilen Karar İnceleme Sistemi ve Üçüncü Hakem Protokolü kapsamında olan ve saha hakemlerinin bir kararıyla ilgili olarak üçüncü hakeme, Hakem İncelemesi veya Oyuncu İncelemesi yoluyla danışılabilen süreçtir. .
- 5.8 **Oyuncu İncelemesi** Bir oyuncunun, vurucunun oyundan atılıp atılmamasına ilişkin saha hakemleri tarafından alınan herhangi bir kararın ("Mola aşımı" hariç) gözden geçirilmesini talep edebileceği, Ek D'de belirtilen süreçtir.
- 5.9 **Hakem İncelemesi** Ek D'de belirtilen, saha hakeminin bir kararı üçüncü hakeme havale etme veya belirli koşullar altında bir karar vermeden önce üçüncü hakeme danışma takdirine sahip olduğu süreçtir.
- 5.10 **Hakemin Çağrısı** Top izleme teknolojisinin belirttiği durumlarda, Ek D'nin 3.4.5 ve 3.4.6 paragraflarında belirtilen özel koşullar altında geçerli olacak olan, bowling oyuncusunun son hakeminin sahadaki kararının geçerli olacağı DRS kapsamındaki kavramdır. Etki Bölgesi veya Wicket Bölgesi ile ilgili marjinal bir karar.
- 5.11 **Atış Bölgesi** DRS'de kullanıldığı şekliyle, sınırları her iki kütük kümesinin tabanından ve her iki uçta dış kütüklerin dış tarafı arasındaki bir çizgiden oluşan, her iki kütük kümesi arasındaki perde üzerinde iki boyutlu bir alandır.
- 5.12 **Etki Bölgesi** DRS'de kullanıldığı şekliyle, her iki kütük kümesi arasında dikey olarak belirsiz bir yüksekliğe kadar uzanan ve sınırları kütüklerin tabanından ve her iki uçta dış kütüklerin dışından oluşan üç boyutlu bir alandır.
- 5.13 **Wicket Bölgesi** DRS'de kullanıldığı şekliyle, sınırları dış kütüklerin dışı, kütüklerin tabanı ve kütüklerin tepesinden oluşan iki boyutlu bir alandır.
- 5.14 bir **Adil Yakalama** Madde 33 uyarınca saha oyuncusu tarafından temiz bir şekilde yakalanmış bir avdır.
- 5.15A **Çarpma Topu** topun, forvetin sopasıyla temas ettikten kısa bir süre sonra yere temas ettiği yerdir.
- 5.16 **Elit Panel** Uluslararası kriket müsabakalarını yönetmek üzere ICC ile sözleşmeli hakemlerden oluşan gruptur. 5.17 **Uluslararası Panel** ICC'nin Asil Üyeleri tarafından aday gösterilen hakemlerden oluşan gruptur.
- 5.18 **Birinci Sınıf Panel** Oyun Koşullarının 2.1.3 maddesi uyarınca ICC'nin asil üyeleri tarafından aday gösterilen hakem grubudur.
- 5.19 **ICC Geliştirme Paneli** Oyun Koşullarının 2.1.3 maddesi uyarınca ICC'nin asil ve yedek üyeleri tarafından aday gösterilen hakemler grubudur.
- 5.20 **Uluslararası Hakem Paneli** Oyun Koşullarının 2.1.6 maddesi uyarınca ICC'nin asil üyeleri tarafından aday gösterilen hakem grubudur.

6 Vurucu

- 6.1 **Vuruş tarafı** oyun devam etsin veya etmesin, şu anda vuruş yapan taraftır.
- 6.2 **Vuruş tarafının üyesi** Vuruş yapan tarafın kaptanı tarafından aday gösterilen oyunculardan biri veya bu aday gösterilen oyuncunun yerine geçecek yetkili herhangi biri.
- 6.3 **Forvet** atıcı tarafından gönderilen topu alan vurucudur.

- 6.4 **Golcü olmayan** top atıldığında atıcının ucunda bulunan vurucudur.
- 6.5 **Bir vurucunun zemini** – sahanın her iki ucunda, patlayan kıvrımın arkasındaki oyun alanının tamamı vurucu için o uçtaki zemindir.
- 6.6 **Orijinal son** Bu atış için top oyuna girdiğinde vurucunun bulunduğu son noktadır. 6.7 **Wicket gitti** devam eden koşunun başlangıcında vurucunun bulunduğu sondaki küçük kapıdır. 6.8 **Bir vuruş pozisyonu** atıcı tarafından atılan topu alırken forvetin benimsediği pozisyon ve duruştur
- 6.9 Bu Oyun Koşullarının amaçları doğrultusunda bel yüksekliği, vurucunun pantolonunun üst kısmının, vurucu kıvrımda dik durduğunda geleneksel olarak olacağı nokta olarak tanımlanır.

7 Saha Oyuncusu

- 7.1 **Saha tarafı** oyun devam etsin veya etmesin, şu anda sahaya çıkan taraftır.
- 7.2 **Saha tarafının üyesi** Saha tarafının kaptanı tarafından aday gösterilen oyunculardan biri veya bu aday gösterilen oyuncunun yerine geçecek yetkili kişi veya yedek oyuncu.
- 7.3 **Saha oyuncusu** oyun alanında saha tarafını temsil eden 11 veya daha az oyuncudan biridir. Bu tanım sadece atıcıyı ve kaleciyi değil, aynı zamanda yasal olarak oyun alanında bulunan aday oyuncularını ve mevcut olmayan aday oyuncuların yerine yasal olarak hareket eden oyuncularını da kapsar. Oyun alanında bulunmayan veya oyun alanında bulunmayan ve henüz geri dönmek için hakemden izin almamış olan aday oyuncular bu kapsamın dışındadır.
- Saha oyuncusu olarak görevlerini yerine getirirken kısa süreliğine sınırın dışına çıkan bir oyuncu, oyun alanı dışında değildir ve Madde 24.2'nin (Saha oyuncusunun yokluğu veya oyun alanını terk etmesi) amaçları doğrultusunda, oyun alanı dışında sayılmaz. oyun alanını terk etmiş olmak.

8 Oyuncu Değişirme ve Beyin Sarsıntısı Değişirmeleri

- 8.1 bir **Yerine geçmek** oyun alanında saha oyuncusunun yerini alan ancak o tarafın aday gösterilen oyuncular listesinde yerine koyduğu oyuncunun yerini almayan oyuncudur. Bir yedeğin faaliyetleri sahaya çıkmakla sınırlıdır.
- 8.2 bir **Sarsıntı Değişimi** Madde 1.2.7'de belirtilen süreç uyarınca değiştirilen oyuncunun yerini alan ve maçın geri kalanında o tarafın aday gösterilen oyuncular listesindeki o oyuncunun yerine geçen oyuncudur. Maçın tamamı (Madde 1.2.8 uyarınca ICC Maç Hakemi tarafından getirilebilecek kısıtlamalara tabidir)
- 8.3 Beyin Sarsıntısı Değişirme Talebi, madde 1.2.7.3'te belirtilen süreç uyarınca ICC Maç Hakemine yapılan bildirimdir.
- 8.4 Takım Tıbbi Temsilcisi, madde 1.2.7.2'de belirtildiği gibi bir oyuncunun maruz kaldığı herhangi bir baş veya boyun yaralanmasının değerlendirilmesinden sorumlu olarak atanmış kişidir.

9 Atıcı

- 9.1 **Küçük kapının üzerinde / küçük kapının etrafında** – atıcı wicket ile dönüş kıvrımı arasında koşarken wicket bowling koluyla aynı taraftaysa, wicket üzerinden bowling yapıyor demektir. Dönüş kıvrımı bowling koluyla aynı taraftaysa, kalenin etrafında bowling oynuyor demektir.

- 9.2 **Teslimat hızı** atıcının normalde topu atmak için serbest bıraktığı kol hareketidir.
- 9.3 **Teslimat adımı** top bırakılsa da bırakılmasa da atış salınımının yapıldığı adımdır. Atıcının arka ayağının o adım için yere inmesiyle başlar ve ön ayağının aynı adımda yere inmesiyle sona erer. Teslimat adımından sonraki adım, bir sonraki ayak yere indiğinde, yani teslimat adımının arka ayağı tekrar yere indiğinde tamamlanır.
- 9.4 **Yasadışı Bowling Düzenlemeleri** ICC'nin Yasadışı Bowling Eylemlerini düzenleyen düzenlemeleridir.

9.5 Bir **Yasadışı Bowling Eylemi** bowling kolunun yataya ulaştığı noktadan topun serbest bırakıldığı noktaya kadar ölçülen, bowling oyuncusunun Dirsek Uzatmasının 15 dereceyi aştığı bir bowling eylemidir (herhangi bir Dirsek Hiperekstansiyonu, Yasadışı Bowling Eyleminin belirlenmesi amacıyla dikkate alınmayacaktır).).

9.6 **Dirsek Uzatma** Atıcının kolunun dirsekteki bükülmüş (bükülmüş) pozisyondan daha uzatılmış (düz) bir pozisyona hareket etmesiyle oluşan hareket anlamına gelir (tam Dirsek Uzatması kol düz olduğunda meydana gelir).

9.7 **Dirsek Hiperekstansiyonu** atıcının dirseği düz pozisyonun ötesine uzandığında meydana gelen harekettir.

9.8 **ICC Bowling Aksiyon Rapor Formu** Bir hakemin ve/veya ICC Maç Hakeminin şüpheli bir Yasadışı Bowling Hareketi ile ilgili bir rapor sunabileceği, Yasadışı Bowling Yönetmeliğinin 3. Maddesinde belirtilen formdur.

10 Top

10.1 **Topa vuruldu/topa çarptı** Aksi özel olarak tanımlanmadıkça, 'topa sopayla vurulur'/'topa sopayla vurulur' anlamına gelir.

10.2 **Tam adım** Atıcı tarafından atılan ve yere değmeden forvet oyuncusuna ulaşan veya onu geçen topu tanımlar. Bazen atış yapmayan olarak tanımlanır.

11 Koşu

11.1 **İzin verilmeyecek bir koşu** bu Oyun Koşullarında alınmaması gereken bir şey. Sadece iptal edilmekle kalmayacak, aynı zamanda vurucuların orijinal uçlarına iade edilmesi de gerekiyor.

11.2 **Puanlanmayacak bir koşu** yasa dışı olmayan ancak düzgün bir şekilde yürütülen bir çalışma olarak tanınmayan bir işlemdir. Gerçekleşmiş bir çalışma olmadığı için iptal sorunu da ortaya çıkmıyor. Bu şekilde denenen koşunun kaybı bir izin vermeme değildir ve bu nedenle vurucular orijinal hedeflerine geri döndürülmeyecektir.

12 Kişi

12.1 **Kişi**; Bir oyuncunun kişisi, vurucu olması durumunda sopası dışında giydiği her türlü giysi veya yasal harici koruyucu ekipmanla birlikte fiziksel kişiliğidir (et ve kan).

Eldivenli olsun ya da olmasın sopayı tutmayan el, vurucunun kişiliğinin bir parçasıdır.

Oyuncuya bağlı olmadığı sürece hiçbir kıyafet veya ekipman oyuncunun kişiliğinin bir parçası değildir. Bir vurucu için, tutulan ancak giyilmeyen bir eldiven onun kişiliğinin bir parçasıdır.

Bir saha oyuncusu için elinde veya ellerinde tuttuğu bir giysi veya ekipman onun kişiliğinin bir parçası değildir.

12.2 **Giyim** - Gözlük veya mücevher gibi harici koruyucu ekipman olarak sınıflandırılmayan öğeler de dahil olmak üzere oyuncunun giydiği her şey, koruma amacıyla görünmeyen bazı giysi parçaları giyiyor olsa bile, giysi olarak sınıflandırılır. Vurucu tarafından taşınan bir sopa bu kıyafet tanımına girmez.

12.3 **EI Vurucu veya kaleci için**, hem elin kendisini hem de ele giyilen eldivenin tamamını içerecektir.

13 Dış tarafta / açık tarafta; patlayan kıvrımın önünde / arkasında.

Teçhizat

1 Yarasa

1.1 Genel rehberlik

1.1.1 **Ölçümler** - Aşağıdaki 1.2 ila 1.6 paragraflarında yer alan tüm hükümler, Oyun Koşullarında ve bu Ek'te belirtilen ölçümlere ve kısıtlamalara tabidir.

1.1.2 **Yapıştırıcılar** – Yapıştırıcılara yalnızca gerekli olduğu durumlarda ve yalnızca minimum miktarda izin verilir. **1.2 Sapın Teknik Özellikleri**

1.2.1 Sapın bir ucu, sap ile bıçağı birleştirmenin bir yolu olarak bıçaktaki bir girintiye sokulur.

Bu alt kısım yalnızca bıçağı ve sapı birleştirmek için kullanılır. Bıçağın bir parçası değildir ancak yalnızca aşağıdaki 1.3 ve 1.4 paragraflarının yorumlanmasında bıçağa yapılan atıfların, ilgili olduğu yerde sapın bu alt kısmını da kapsadığı kabul edilecektir.

1.2.2 Sap, gerektiğinde yapıştırılabilir ve üst kısım boyunca ip ile bağlanabilir.

Madde 5.5'e aykırı olmamak koşuluyla, üst kısım yalnızca kavramaya uygun bir yüzey sağlamak amacıyla malzemelerle kaplanabilir. Bu tür bir kaplama bir eklemedir ve madde 5.6 ile ilgili durumlar haricinde sopanın bir parçası değildir. Bu kulpun alt kısmı aşağıdaki paragraf 1.2.4'te tanımlanan noktanın altına uzanmamalıdır.

İp bağlama ve kaplama sapı, paragraf 1.3.1'de tanımlandığı gibi sopanın omuzlarının bir kısmını kaplamak için sapın üst ve alt kısımlarının birleşim yerinin ötesine uzanabilir.

Sapın alt kısmına, yalnızca bu parçaları sabitlemek veya sapı bıçağa sabitlemek için kullanılan minimal yapıştırıcılar veya yapışkan bantlarla birlikte yukarıda izin verilenler dışında hiçbir malzeme yerleştirilemez veya sokulamaz.

1.2.3 **Saptaki malzemeler** - Sapın toplam hacminin oranı olarak kamış, ağaç veya sicim dışındaki malzemeler onda bir ile sınırlıdır. Bu tür malzemeler sapın alt kısmına 3,25 inç/8,26 cm'den fazla çıkıntı yapmamalıdır

1.2.4 **Sapın bağlanması ve kaplanması** – Sapın üst ve alt kısımlarının birleşiminin ötesinde izin verilen devam, sapın uzunluğu boyunca ölçülen maksimum değerle sınırlandırılmıştır:

İp bağlama için 2,5 inç/6,35 cm inç

Kapatma sapı için 2,75 inç/6,99 cm.

1.3 Blade'in Teknik Özellikleri

1.3.1 Bıçağın bir yüzü, bir sırtı, bir burnu, yanları ve omuzları vardır

1.3.1.1 Bıçağın yüzü ana çarpma yüzeyidir ve düz olmalı veya geleneksel presleme tekniklerinden kaynaklanan hafif dışbükey bir eğriye sahip olmalıdır. Arka kısım ise karşı yüzeydir.

1.3.1.2 Omuzlar, yanlar ve ayak parmağı, yüzü ve sırtı ayıran yüzeylerdir.

1.3.1.3 Sapın her iki yanında bulunan omuzlar, bıçağın sapın ilk giriş noktası ile bıçağın tam genişliğine ilk ulaştığı nokta arasındaki kısmı boyuncadır.

1.3.1.4 Ayak parmağı, bir çift olarak alınan omuzların karşısındaki yüzeydir.

1.3.1.5 Bıçağın her bir tarafı, bıçağın geri kalanı boyunca, ayak parmağı ile omuzlar arasında yer alır.

sabitlemek için kullanılan minimum yapıştırıcılar veya yapışkan bantlar dışında hiçbir malzeme bıçağın üzerine yerleştirilemez veya sokulamaz. bıçağın sapı.

1.3.3 **Bıçağı kaplamak.** Madde 5.4'te izin verilen durumlar dışında, yarasaların bıçağı üzerinde hiçbir kaplama bulunmayacaktır.

Yukarıda madde 5.4'te ve aşağıdaki paragraf 1.4'te sözü edilen herhangi bir malzeme, sopanın parçası olarak kabul edilecektir ve bunlar yine de paragraf 1.6'da tanımlandığı gibi ölçü aletinden geçmelidir.

1.4 Koruma ve onarım

1.4.1 Bıçağın yüzeyi, nem nüfuzuna karşı direnci artırmak ve/veya ahşabın görünümündeki doğal kusurları maskelemek için katı olmayan malzemelerle işlenebilir. Doğal kusurları maskeleyerek homojen bir görünüm kazandırma amacı dışında, bu tür bir işlem bıçağın rengini önemli ölçüde değiştirmeyecektir.

1.4.2 Madde 5.4'te belirtildiği gibi koruma ve onarım için malzemeler kullanılabilir ve bıçağa ek olarak kullanılabilir. Ancak madde 5.6'ya dikkat edin.

Bu tür herhangi bir malzeme, Madde 5.4.1'deki durum haricinde ve yalnızca hasarlı alanı kaplayan sürekli bir ambalaj olarak uygulandığında bıçağın arka kısmının herhangi bir kısmına uzanmayacaktır.

Onarım malzemesi, bıçağın uzunluğu boyunca, hasarlı alanın sınırlarının ötesine her yönde 0,79 inç/2,0 cm'den fazla uzanmayacaktır. Sürekli ciltleme olarak kullanıldığında, herhangi bir üst üste binme, toplam kalınlıkta maksimum 0,04 inç/0,1 cm sınırını ihlal etmeyecektir.

Kurduğunda kalınlığı 0,004 inç/0,01 cm'den fazla sert bir tabaka oluşturan katı olmayan malzemenin kullanımına izin verilmez.

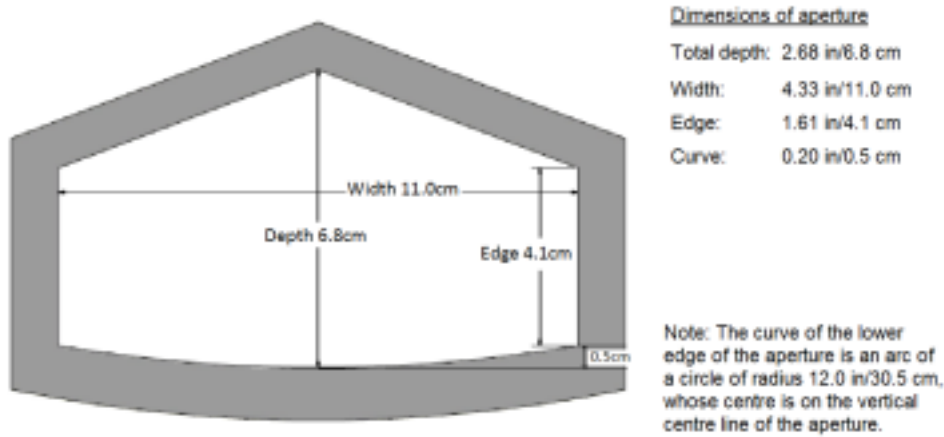
1.4.3 Belirtilen kalınlıkları aşmayan, izin verilen kaplamalar, onarım malzemesi ve burun koruyucuları yukarıdaki boyutlara ek olabilir, ancak sopanın yine de paragraf 1.6'da açıklandığı gibi ölçüyü geçmesi gerekir.

1.5 Ticari tanımlamalar

Bu tanımlamalar, işaretlerin ve logoların boyutu ve konumu ile ilgili olarak Giyim ve Ekipman Yönetmeliğinde belirtilen kısıtlamalara uygun olacaktır.

1.6 Yarasa Ölçer

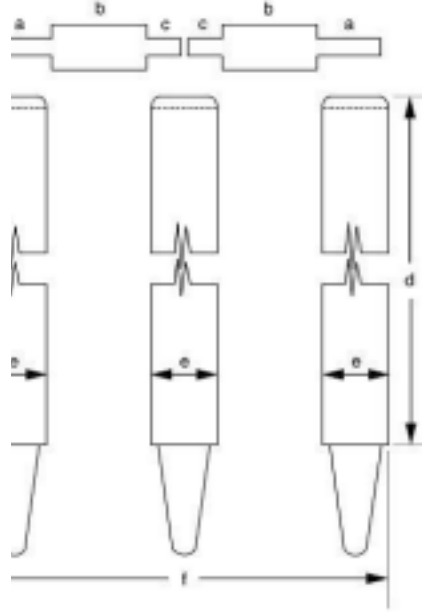
Tüm yarasalar madde 5.7'de tanımlanan spesifikasyonları karşılamalıdır. Ayrıca, madde 5.4'te izin verilen koruyucu kaplamalar olsun ya da olmasın, boyutları ve şekli aşağıdaki diyagramda gösterilen yarasa göstergesinden geçebilmelidirler:



c = 0,81 inç / 2,06 cm

2.2 Kütükler

Yükseklik (d) = 28 inç / 71,1 cm



2.1 Kefaletler

Genel olarak 4,31 inç / 10,95 cm

a = 1,38 inç / 3,50 cm

b = 2,13 inç / 5,40 cm

Çap (e) - maksimum = 1,5 inç / 3,81 cm; minimum = 1,38 inç / 3,50 cm

2.3 Genel

Wicket genişliği (f) 9 inç / 22,86 cm

3 Wicket tutma eldiveni

3.1 Aşağıdaki resimler aşağıdakilerle ilgili olarak Madde 27.2'nin

gerekliliklerini göstermektedir: • parmaklar arasında perde bulunmaması;

• destek aracı olarak parmak ve başparmak arasında tek parça esnemeyen malzeme; Ve

• eldiveni takan bir elin başparmağı tamamen uzatılmış durumdayken, üst kenar gergin olmalı ve işaret parmağının üst kısmı ile başparmağın üst kısmını birleştiren düz çizginin dışına taşmamalıdır.



3.2 Ayrıca, wicket eldivenlerinin, işaretlerin ve logoların boyutu ve konumu açısından Giyim ve Ekipman Yönetmeliklerine uygun olması gerekliliğine de dikkat edin.

4 Kask ve Boyun Koruyucu

4.1 Oyuncular aşağıdaki durumlarda kask takmalıdır:

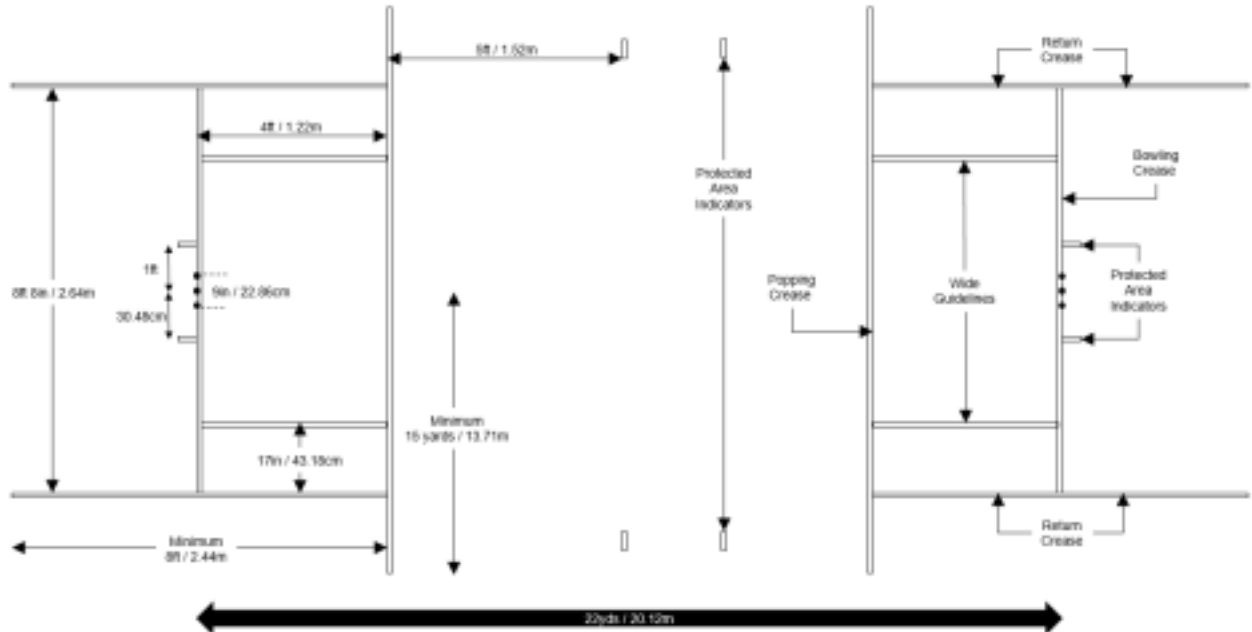
- vurucular tempolu atıcılarla karşı karşıyadır,
- kapı bekçileri kütüklere karşı ayakta duruyor ve
- kalenin önünde vurucuya yakın saha yapmak

4.2 Tüm kasklar sertifikalı (BS7928:2013) kasklar olmalıdır.

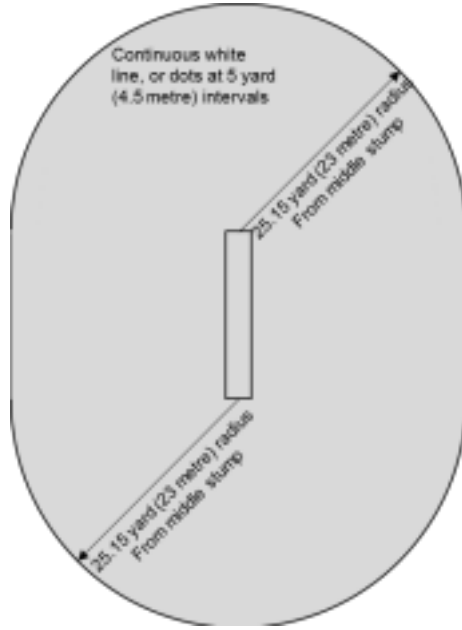
4.3 Diğer zamanlarda kasklar isteğe bağlıdır. Ancak kask takılıyorsa bunun da sertifikalı (BS7928:2013) bir kask olması gerekir.

4.4 Uluslararası Kriket'te vuruş yaparken boyun koruyucusunun kullanılması isteğe bağlıdır.

1 Perde ve kıvrımlar



2 Saha oyuncularının yerleştirilmesine ilişkin kısıtlama



75

3 Zeminlerde, çevre panolarında ve görüş ekranlarında reklam

3.1 Zeminlerde reklam

3.1.1 Dış sahalardaki logolar aşağıdaki gibi konumlandırılacaktır:

(a) Kütüklerin arkasında – kütüklerden en az 25,15 yarda (23 metre) uzakta.

(b) Midwicket/koruma alanı – maç için kullanılan sahanın merkezinin 30 yarda (27,50 metre) yakınına reklam yerleştirilemez.

3.1.2 Not: Yukarıda belirtildiği gibi yayıncılara yönelik 3D gerekliliklerini karşılamak için gerekli olan kütüklere daha yakın reklamlara, önceden ICC onayının alınmasına bağlı olarak izin verilebilir.

3.2 Çevre panoları

3.2.1 Görüş ekranlarının önüne yerleştirilen çevre panolarında reklam yapılmasına, bu tür reklamların baskın renginin topun rengine zıt bir renk olması koşuluyla izin verilir.

3.2.2 Her iki uçtaki kütüklerin arkasındaki çevre panoları üzerindeki reklamlar, hareketli, yanıp sönen veya titreyen görüntüler içermeyecektir ve operatörler, görüntülerin yalnızca oyuncuların veya hakemlerin dikkatini dağıtmayacak bir zamanda değiştirilmesini veya taşınmasını sağlamalıdır.

3.2.3 Elektronik görüntülerin parlaklığı, oyuncuların veya hakemlerin dikkatini dağıtmayacak bir seviyeye ayarlanacaktır.

3.3 Görüş ekranları

3.3.1 Tüm sahaların her iki ucunda da görüş ekranları bulunacaktır.

3.3.2 Forvetin arkasındaki görüş ekranında reklam yapılmasına, daha sonra bu taraftan kaldırılması şartıyla izin verilecektir.

3.3.3 Bu tür reklamlar yanıp sönen veya titreyen görüntüler içermeyecektir ve reklamın hakemin dikkatini dağıtacak bir zamanda değiştirilmemesine operatörler tarafından özellikle dikkat edilmelidir.

4 Dış sahadaki işaretler

Yer Otoritesinin izniyle, bowling oyuncusu koşusunu belirlemek amacıyla dış sahada küçük bir işaret yapmak için boya kullanabilir. Bu amaçla kullanılan boya beyaz dışında herhangi bir renkte olacaktır.

76

Ek D

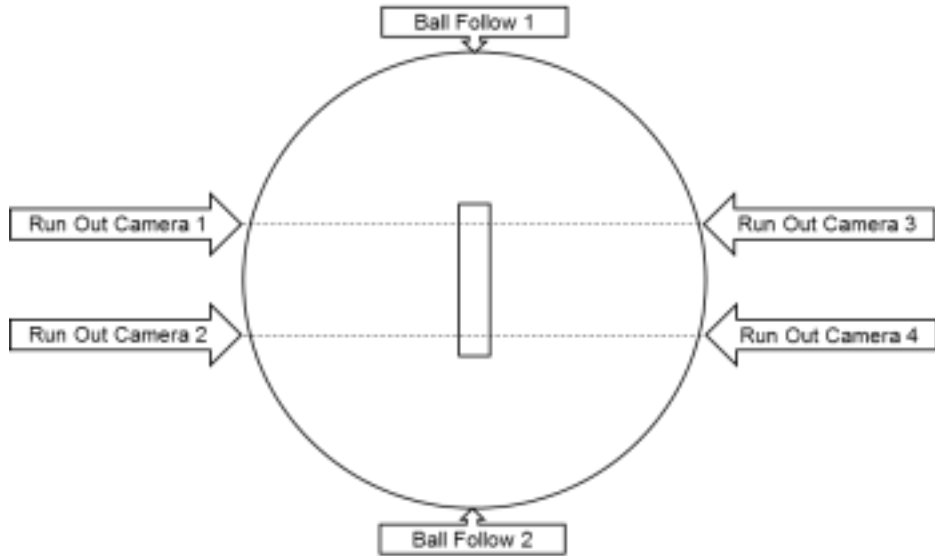
Karar İnceleme Sistemi (DRS) ve Üçüncü Hakem Protokolü

1 Genel

1.1 DRS kullanımına ve üçüncü hakemin atanmasına ilişkin minimum gereklilikler

1.1.1 İç Yönetim Kurulu, ülkesinde oynanan tüm T20I Maçlarını yayınlamaya çalışacaktır.

1.1.2 Maçların yayınlandığı durumlarda, asgari gereklilik olarak aşağıda belirtilen kamera özellikleri zorunludur.



1.1.3 Yukarıda belirtilen kamera özelliklerinin sağlanması halinde, maça üçüncü bir hakem atanacaktır.

1.1.4 Kullanılacak DRS'nin minimum gereksinimleri karşılanırsa, her iki katılımcı Kurul da bir T20I maçı için DRS'yi kullanmayı kabul edebilir. Aksi takdirde, üçüncü hakem, paragraf 2 (Hakem İncelemeleri) uyarınca kendisine gönderilen kararları vermek için yayın tekrarlarını kullanmak üzere atanacak ve yetkilendirilecektir.

1.1.5 Aşağıdaki tablo, kullanılacak DRS'nin minimum gerekliliklerini ve üçüncü hakemin atanmasına ilişkin önerilen düzenlemeleri özetlemektedir.

	Üçüncü Hakem (DRS olmayan)	DRS
Asgari Gereklilik	Kamera Spesifikasyonu paragraf 1.1.2'de ayrıntılı olarak açıklanmıştır.	Kameralar - Paragraf 1.1.2'de ayrıntıları verilen spesifikasyon. Teknoloji - Onaylı top izleme teknolojisi. - Onaylı ses tabanlı kenar algılama teknolojisi.
Üçüncü Hakem Ataması	İç Yönetim Kurulu tarafından bir ICC Paneli veya Birinci Sınıf hakemler Paneli arasından atanır.	Bu Oyun Koşullarının 2.1.3 maddesine tabi olarak İç Yönetim Kurulu tarafından ICC hakem heyetinden atanır.