



2025-2027

Erkekler Saha Lakrosu

Resmi Oyun Kuralları Ocak

2025 – Versiyon 1.0 Mayıs

2021 – Ver 1.0



Buradaki metin World Lacrosse tarafından sağlanmıştır ve onların izniyle yayınlanmaktadır. Erkekler Saha Lakrosunun bu resmi Kuralları, 2024 yılında World Lacrosse üyeleri tarafından onaylandı ve 1 Ocak'ta sürüm 1.0 olarak yayınlandı.st, 2025.

Web sitesi: www.worldlacrosse.sport

E-posta: KurallarChair@worldlacrosse.sport

CEO Jim Scherr ABD

Başkan Sue Redfern İngiltere Rekabet Direktörü Fiona Clark Avustralya

Yönetim Kurulu Direktörü Don Blacklock Yeni Zelanda Kurallar Başkanı

Charlie Obermayer ABD

Yetkililer Başkanı Brent Coulombe Kanada Erkekler Kurallar Lideri

Christian Geschke Almanya Erkekler Saha Hakemliği Mark Polden

Avustralya

© Telif Hakkı 2025-2027 Dünya Lakrosu



YETKİ VE UYGULAMA

Erkekler Saha Lakrosunun resmi Kuralları, World Lacrosse Yönetim Kurulu tarafından kendisine verilen yetki uyarınca World Lacrosse Kurallar Komitesi tarafından onaylanmış ve Dünya Lacrosse Üyeleri tarafından onaylanmıştır.

Erkekler Saha Lakrosunun resmi Kuralları, 1 Ocak 2025'ten itibaren ve sonrasında, tüm Dünya Lakrosu müsabakaları ve kalifikasyonları ile Dünya Lakrosu tarafından belirlenen ve tanımlanan diğer tüm uluslararası oyunlar için geçerlidir. Her Ulusal Yönetim Kurulu kendi tarihini belirleyebilir. Kuralların ulusal düzeyde uygulanmasına ilişkindir ve Erkekler Kurallarını özel ihtiyaçlarına göre değiştirebilir. Bunu yaparken World Lacrosse, Ulusal Yönetim Organlarını bu kararları verirken Oyuncuların güvenliğini ve oyunun bütünlüğünü dikkate almaya teşvik eder.

Erkekler Saha Lakrosu Kurallarının resmi İngilizce versiyonu (World Lacrosse tarafından yayınlandığı şekliyle) ile aynısının başka herhangi bir versiyonu veya tercümesi arasında herhangi bir çelişki olması durumunda, Erkekler Saha Lakrosu Kurallarının resmi İngilizce versiyonu World Lacrosse tarafından yayınlanan kurallar geçerli olacak ve uygulanacaktır. Bir Ulusal Yönetim Organının kuralları kendi iç amaçları doğrultusunda değiştirmesi durumunda, tüm yorumların sorumluluğu o Ulusal Yönetim Organının sorumluluğunda olacak ve bu kurallar için geçerli olmayacaktır.

Bu Kuralların geçerli olduğu herhangi bir oyundaki tüm katılımcıların bu Kuralları bütünüyle okuması beklenir ve bunlara tamamen uymaları istenecektir. Bireysel Oyuncular, ekipmanlarının kalitesi, malzemesi veya tasarımı nedeniyle kendilerine veya başkalarına tehlike oluşturmamasını sağlayacaklardır ve World Lacrosse, bu durumdan kaynaklanabilecek veya başka bir şekilde sonuçlanabilecek her türlü kayıp, maliyet veya diğer hasarlarla ilgili her türlü sorumluluğu açıkça reddeder. Herhangi bir ekipmandaki herhangi bir kusurdan veya herhangi bir katılımcının bu Kurallara uymamasından kaynaklanan herhangi bir kusur.

Kuralların tüm oyun içi yorumları ve bunlarla ilgili tüm kararlar yalnızca ilgili oyun yetkilileri tarafından verilecektir.

Uygunluk ve Sorular

Bu Kuralların bir kopyası World Lacrosse web sitesinde mevcuttur:

<https://worldlacrosse.sport/the-game/playing-rules/>

Lütfen Erkekler Kurallarıyla ilgili her türlü sorunuzu, önerinizi veya sorunuzu Ulusal Yönetim Organınızdaki kurallardan sorumlu kişiye, aynısının elektronik bir kopyası ile birlikte şu adresteki Dünya Lakros Kuralları Başkanına iletin. KurallarChair@worldlacrosse.sport.

İçindekiler



Bu Baskıya Yapılan Değişikliklerin Özeti - 10
OYUN - 12
BÖLÜM 1: OYUN SAHASI (Bkz. Ek E) - 12
Kural 1 Boyutlar - 12
Kural 2 Kaleler - 12
Kural 3 Kale Çemberi - 13
Kural 4 Kale Ağları (Bkz. Ek C) - 13
Kural 5 Kale Alanları - 13
Kural 6 Sahanın Merkezi - 13
Kural 7 Kanat Alanları - 14
Kural 8 Özel Oyuncu Değişikliği Alanı - 14
Kural 9 Süre Hakemi Masası ve Yedek Kulübeleri - 14
Kural 10 Antrenör Alanları - 14
Kural 11 Yedek Kulübeleri - 15
Kural 12 Çizgiler - 15
Kural 13 Ceza Kutusu - 15
BÖLÜM 2: EKİPMAN - 16
Kural 14 Top - 16
Kural 15 Sopalar (Bkz. Ek D) - 16
Kural 16 Sopalarla İlgili Yasaklar - 17
Kural 17 Kişisel Ekipman - 17
Kural 18 Kişisel Ekipmanla İlgili Yasaklar - 19
BÖLÜM 3: TAKIMLAR - 20
Kural 19 Oyuncu Sayısı - 20
Kural 20 Yedek Oyuncular - 20
Kural 21 Kaptanlar - 21
Kural 22 Antrenörler - 21
BÖLÜM 4: OYUNUN KONTROLÜ - 23
Kural 23 Hakemler - 23
Kural 24 Baş Hakem ve Yedek Hakem Sorumlusu - 24
Kural 25 Zaman Tutucu - 25

Kural 26 Ceza Zaman Hakemleri - 26

Kural 27 Skor Hakemleri - 26

Kural 28 Hakem Hataları - 27

BÖLÜM 5: OYUNUN SÜRESİ - 28

Kural 29 Maç Süresi - 28

Kural 30 Kesintiye Uğramış veya Tamamlanmamış Maç - 28

Kural 31 Beraberlik Durumu (Uzatma) - 29

Kural 32 Hükmen Mağlubiyet - 29

BÖLÜM 6: OYUNUN OYNANIŞI - 30

Kural 33 Oyundan Önceki Hareketler - 30

Kural 34 Sahanın Merkezinde Karşılaşma - 30

Kural 35 Merkez Dışında Karşılaşma - 35

Kural 36 Topun Durumu - 36

Kural 37 Serbest Oyun - 36

Kural 38 Skor Yapma - 37

Kural 39 Top Hakimiyeti - 38

Kural 40 Topun Saha Dışına Çıkması - 39

Kural 41 Vücutla Müdahale - 40

Kural 42 Sopa ile Müdahale - 40

Kural 43 Şut Saati - 40

Kural 44 Mola Hakkı - 44

Kural 45 Baş Antrenörün Sopa Kontrolü veya Sopa Sayısı Talebi - 45

BÖLÜM 7: OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ - 47

Kural 46 Oyuncu Değişikliği - 47

BÖLÜM 8: KALE ÇEMBERİ VE KALECİ - 49

Kural 47 Belirlenmiş Kaleci - 49

Kural 48 Belirlenmiş Kalecinin Ayrıcalıkları - 50

Kural 49 Kale Çemberi ile İlgili Yasaklar - 51

BÖLÜM 9: KÜÇÜK FAULLER - 54

Kural 50 Küçük Faullerde Uygulanan Cezalar - 54

Kural 51 Küçük Faulün Niteliği - 54

- Kural 52 Müdahale - 54
- Kural 53 İtme - 55
- Kural 54 Yasadışı Engel - 55
- Kural 55 Tutma - 55
- Kural 56 Rakibin Sopasını Tekmeleme - 57
- Kural 57 Topa Elle Müdahale - 57
- Kural 58 Topu Oyundan Çekme - 57
- Kural 59 Sopayla Yasadışı Hareketler - 58
- Kural 60 Takım Yetkililerinin Yasadışı Hareketleri - 59
- Kural 61 Yasadışı Prosedür - 59
- Kural 62 Yavaşlatma (Ek F'ye Taşındı) - 62
- Kural 63 Yasadışı Sopa - 62
- Kural 64 Yasadışı Ekipman - 63
- Kural 65 Ofsayt - 63
- Kural 66 Engel Yapma (Warding) - 65
- Kural 67 Uygunsuz Davranış Fülü - 65

BÖLÜM 10: BÜYÜK FAULLER - 66

- Kural 68 Büyük Faul İçin Uygulanan Ceza - 66
- Kural 69 Büyük Faulün Niteliği - 66
- Kural 70 Yasadışı Vücutla Müdahale - 66
- Kural 71 Darbe (Slashing) - 66
- Kural 72 Çapraz Müdahale (Cross Check) - 67
- Kural 73 Çelme (Tripping) - 67
- Kural 74 Gereksiz Sertlik - 67
- Kural 75 Sportmenlik Dışı Davranış - 67
- Kural 76 5 Büyük Faul İşleyen Oyuncu - 68

BÖLÜM 11: İHRAÇ FAULLERİ - 69

- Kural 77 İhraç Faulleri İçin Ceza - 69
- Kural 78 İhraç Faulünün Niteliği - 70

BÖLÜM 12: CEZALARIN UYGULANMASI - 71

- Kural 79 Faul İşleyen Oyuncu - 71

Kural 80 Cezadan Sonra Oyunu Yeniden Başlatma - 72

Kural 81 Eşzamanlı Fauller - 73

Kural 82 Yavaş Ddk Tekniđi - 74

Kural 83 Devam Et (Play On) - 76

BLM 13: ZEL DURUMLAR - 76

Kural 84 zel Durumlar - 76

EKLER - 77

Ek A - Terimler Szlđ - 79

Ek B - Hakem İřaretleri - 81

Ek C - Lacrosse Kaleleri ve Ađları - 87

Ek D - Erkek Lacrosse Sopaları - 88

Ek E - Erkekler Sahası Őeması - 89

Ek F - nceki Kural 62: Yavaşlatma - 90



Bu Basımda Yapılan Deđiřikliklerin zeti

Ařađıdaki kural deđiřiklikleri, Haziran 2024'te Dnya Lakrosunun Asil yelerinin posta yoluyla yapılan oylamayla onaylandı ve 1 Ocak 2025'te yrrlđe girecek.

Kural #	Kural Bařlıđı
1.1	Saha Boyutları
5.1	Kale Alanı Çizgileri
6.1	Kanat Hatları
29.2	İdari Durdurmalar
34.11	Merkeze bakan
37.2	cretsiz Oyun
49.3	Kale Sahasına İliřkin Yasaklar
49.5	Kale Sahasına İliřkin Yasaklar
67	Faul yapmak

Onaylanan kural deđiřiklikleri yapıldı **cesaretlendirilmiř**, altı çizili, Ve **vurgulanmıř** ařađıda gsterildiđi gibi kural kitabında:

Kural 1.0 Kural metni eklendi veya deđiřtirildi.

Bir kuralın silinmesi durumunda kural numarası muhafaza edilir, gölgeli ve aşağıdaki şekilde gösterilmiştir:

Kural 79.1 Dünya Lakrosu Ocak 2021'de silindi.

Bunu yaparken kural numaralandırma sistemi bozulmadan kalır.

Bir kuralın Onaylanmış Kararı (AR) olması durumunda gölgeli ve aşağıdaki şekilde gösterilmiştir:

AR 1.0 AR Metni

Karar AR Karar Metni

Bu kitabın metninde Üye onayı gerektirmeyen diğer editoryal değişiklikler şunlardır:

- BM'nin kişisel ekipmanına bir düdük eklemek için kural 24.1'i değiştirin ve ayrıca bir BM'nin mevcut olmadığı veya bir periyodun sonunu işaret etmek için meşgul olmadığı senaryoları da kapsayacak şekilde değiştirin.
- Varsayılan bir oyunun son puanının etkinliğin kurallarında ele alınmasını sağlamak için kural 32'yi değiştirin.
- Kural 10.1: Oturma alanları oyun alanının dışında ve özel oyuncu değiştirme alanının yanında yer alır ve 14 metre uzunluğundadır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 10

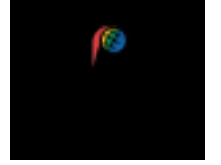


- Kural 11.1: Kenar çizgisi, yan çizgiye paralel ve 4 metre (4.3yds) uzaklıktaki bir çizgi, özel oyuncu değiştirme alanı çizgisi ve 14m uzunluğundaki bir çizgiyle sınırlanan alan, Antrenörlerin alanı olarak belirlenecektir.
- Tüm boyutları, önce metrik, ikinci olarak İngiliz ölçülerini okuyacak şekilde değiştirin.
- Teknik / kişisel faulleri küçük / büyük fauller olarak yeniden adlandırın.
- Gereksiz (34.2 ve AR 55.3) veya kullanımdan kaldırılmış (Kural 61.7) parçaların kaldırılması. • Kural 83.1 "Play-on" için bir başlık belirtin.
- Kural 56 "Rakibin sopasına tekme atmak" Yasadışı Prosedüre entegre edilecektir. • Yeni Kural 56 "Savunma."
- Canlı Topla ilgili olarak Kural 65 "Ofsayt" düzeltildi.
- Kural 67 "Gecikme" Yasadışı Prosedüre entegre edilecek.
- Tekrar ve geri, özellikle yeniden başlatmalara ilişkin daha fazla rehberlik.
- Atışın tanımı hakkında daha fazla rehberlik.
- Karşılaşma sırasında cezanın serbest bırakılmasına ilişkin daha fazla rehberlik.
- Serbest Oyunun tanımı hakkında daha fazla rehberlik.
- Küçük (Teknik) Faullerin Niteliğine İlişkin İlave Rehberlik.

World Lacrosse, Erkekler Saha Lakrosu Kuralları Alt Komitesinin kural deęişikliklerinin hazırlanmasında ve Erkekler Lakros Kurallarının bu baskısının derlenmesinde yaptığı çalışmalara teşekkür eder.

Dünya Lakrosu

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 11



ERKEKLER SAHA LAKROSUNUN KURALLARI

OYUN

Her biri on oyuncudan oluşan iki takım lakros oynar. İki takım, topun rakibinin kalesine girmesine neden olarak gol atmaya çalışırken, dięer takımın topu korumasını ve gol atmasını engeller.

Top, aşağıdaki Kurallarda ve bunlara eşlik eden Ek Kurallarda (AR'ler) belirtilen kısıtlamalara tabi olarak taşınarak, fırlatılarak veya sopayla vurularak, herhangi bir yöne yuvarlanarak veya tekmeyle oyunda tutulur. AR'ler kurallarla aynı yetkiye sahiptir.

Kale sahası içindeki kaleci dışında el topa dokunamaz.

BÖLÜM 1 OYUN ALANI (Bakınız Ek E)

Kural 1 Boyutlar

1.1 Oyun alanı düz çizgili dikdörtgen bir sınırla işaretlenecektir. **91,4 m ila 100 m (100 ila 109 yarda)** bitiş çizgileri arasında uzun ve **50m ila 60m (55 ila 66yd.)** yan çizgiler arasında geniş.

1.2 Sahanın sınırları beyaz çizgilerle işaretlenecektir.

Sahanın ortasından geçen ekstra kalın beyaz bir çizgi işaretlenecektir.

kenar çizgilerine dik; bu çizgi merkez çizgisi olarak belirlenecektir. Sahanın uzun kenarlarındaki sınır çizgileri kenar çizgileri olarak belirlenecektir; her iki uçtakiler belirlenmiş uç çizgiler olacaktır.

1.3 Kırmızı veya turuncu plastik veya kauçuktan yumuşak, esnek koniler veya direkler aşağıdaki yerlere yerleştirilecektir:

- Sahanın dört köşesi; Ve
- Özel oyuncu değiştirme alanı içindeki kapının her bir ucu; Ve
- Kale alanı çizgilerinin her birinin uçları; Ve
- Bank alanının karşısındaki merkez çizgisinin sonu.

Koniler veya direkler sınır çizgilerinin dış kenarında olacaktır.

Kural 2 Hedefler

2.1 Her kale, sert bir üst çubukla birleştirilen iki dikey direkten oluşacaktır. Tüm iç ölçülerde, bu direkler birbirinden 1,83 m (6 ft) uzakta olacak ve üst çapraz çubuk yerden 1,83 m (6 ft) yüksekte olacaktır.

Kale direkleri ve üst direk toplu olarak borular olarak belirlenecektir.

2.2 Kale direkleri kenar çizgileri arasında ortalanacak ve her dip çizgiden 12 m (13.12 yds) uzağa yerleştirilecektir.

2.3 Borular, dış çapı yaklaşık 5 cm (2 inç) olan 3,81 cm (1,5 inç) metal borudan yapılacaktır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 12

Turuncuya boyanacak ve yere sabitlenecektir.

Kale direkleri arasına kalenin düzlemini gösterecek bir çizgi çizilecek ve bu çizgi kale çizgisi olarak belirlenecektir.

2.4 Kale direkleri şöyle olacaktır:

- Zemin borularının kullanılmaması için zemine gömülmüş; veya
- Kalınlığı 1,2 cm'yi (0,5 inç) aşmayan düz metal çubuklarla desteklenir.
- Kaleler, top kale ağzına girdiğinde ve gol olduğunda, top tekrar oyun alanına girmeyecek şekilde inşa edilmelidir.

Kural 3 Kale Sahası

3.1 Her kalenin çevresinde Kale Sahası olarak bilinen bir daire açıkça işaretlenecektir. Kale sahası, yarıçapı 3 metre (3,28 yarda) olan bir dairedir.

Kale çizgisinin orta noktası, kale sahası dairesinin merkez noktasıdır.

3.2 Kale sahası alanı, kale sahası dahil olmak üzere her kalenin etrafındaki dairesel zemin bölgesidir.

Kural 4 Kale Ağları (Bakınız Ek C)

4.1 Her kalede, topun geçişini önleyecek şekilde kale direklerine, üst direğe ve zemine sabitlenecek piramit şeklinde bir kordon ağı bulunmalıdır.

Ağın ağ gözü 3,8 cm'yi (1,4 inç) aşmayacaktır. Kale ağının merkezi, kale çizgisinin merkezinin 2,1 m (7 ft) gerisinde bir noktada yere sabitlenecektir.

Borular ve kale ađı toplu olarak Kale olarak belirlenecektir.

- 4.2 Kale ađları, topun herhangi bir noktada hayali kale düzleminden tamamen geçebileceđi şekilde ayarlanmalıdır.
- 4.3 Kale ađları herhangi bir düz renkte olabilir

Kural 5 Kale Alanları

- 5.1 Sahanın her yarısında, kale çizgisi ile orta çizgi arasında yan çizgiden yan çizgiye bir çizgi işaretlenecektir. **22 metre (24,1 yarda)** kale çizgisinden.
Bu çizgiler Kale Alanı Çizgileri olarak adlandırılacaktır.
- 5.2 Sahanın her iki ucundaki kale alanı çizgileri ile dip çizgiler arasındaki alanlar (ancak çizgiler hariç) Kale Alanları olarak belirlenecektir.

Kural 6 Sahanın Merkezi

- 6.1 Merkez çizgisi üzerinde her bir yan çizgiden eşit uzaklıktaki bir nokta, bir "X" ile veya merkez çizgisinden farklı bir renkte 10 santimetre x 10 santimetre (4 inç x 4 inç) kare ile işaretlenecek ve merkez olarak gösterilecektir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0

Sayfa 13

Kural 7 Kanat Bölgeleri

- 7.1 Sahanın her iki tarafında kenar çizgilerine paralel çizgiler, sahanın merkezinden 18 metre (20 yarı) uzakta olacak şekilde işaretlenecek ve **10 metre (11 yarı)** merkez çizgisinin her iki tarafında. Bu hatlara Kanat Hatları adı verilecektir.
- 7.2 Kanat alanı çizgileri ile kenar çizgileri arasındaki ve kanat alanı çizgilerinin uçları içinde kalan, ancak bu çizgiler hariç alanlar, kanat alanları olarak belirlenecektir.

Kural 8 Özel Oyuncu Deđiştirme Alanı

- 8.1 Özel oyuncu deđiştirme alanı, zaman çizelgesiyle aynı tarafta işaretlenmiř iki çizgiyle gösterilecektir.
Bu çizgiler 9 metre (9,8 yarı) uzunluğunda olacak ve orta çizgiden 6,5 metre (7 yarı) uzakta kenar çizgisi üzerindeki noktalardan kenar çizgisine dik açılarla oyun alanından uzađa uzanacaktır. Bu çizgilere özel oyuncu deđiştirme alanı çizgileri adı verilecektir.
- 8.2 Özel oyuncu deđiştirme alanı çizgileri arasındaki kenar çizgisinin bu kısmı 13 metre (14,2 yarı) uzunluğundadır ve Kapı olarak adlandırılacaktır.
- 8.3 Özel oyuncu deđiştirme alanının arkası, iki özel oyuncu deđiştirme alanı çizgisi arasındaki bir çizgiyle gösterilecek ve yan çizgiye paralel ve 4 metre (4,4 yarı) uzakta olacaktır.

Kural 9 Zamanlayıcı Masası ve Banklar

- 9.1 Zaman sayacı masası, orta çizgideki kenar çizgisinden en az 5 metre (5,5 yarı) uzađa yerleřtirilecektir.

9.2 Yarışan Takımlar için sıralar zamanlayıcı masasının her iki yanına, masadan en az 10 metre (11 yarda) ve yan çizgiden en az 7 metre (7,7 yarda) uzağa, yan çizgiye paralel olarak yerleştirilecektir.

Kural 10 Antrenörlerin Alanları

10.1 Bu alanlar oyun alanının bitişiğinde, aynı tarafta yer alır ve Özel Oyuncu Değişirme Alanının yanında yer alacak ve Antrenör Alanları olarak belirlenecektir.

10.2 Bu alanlar aşağıdakilerle tanımlanır:

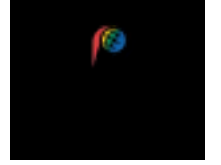
Ben. Kenar çizgisi,

ii. Özel Oyuncu Değişirme Alanının çizgileri ve

iii. Özel'e dik açıyla 14 metre (15,3 yarda) uzanan çizgiler Oyuncu Değişirme Alanı çizgileri 4 metre (4,4 yarda) uzaklıkta ve yan çizgiye paralel.

iv. Antrenör Alanları sınır uç çizgilerini Takım Bendi ile paylaşıyor Kenar çizgisine dik açıyla 9 metre (9,8 yarda) uzanan alanlar.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 14



Kural 11 Oturma Alanları

11.1 Bu alanlar oyun alanının dışında, Antrenör Alanlarının arkasında ve Özel Oyuncu Değişirme Alanı ve Oturma Alanları belirlenecektir.

Bu alanlar aşağıdakilerle tanımlanır:

Ben. Özel Oyuncu Değişirme Alanı çizgileri,

ii. Otobüs Alanlarının arkasını tanımlayan çizgiler,

iii. Uçlarına dik açıyla 14 metre (15 yarda) uzanan çizgiler Özel Oyuncu Değişirme Alanı çizgileri 9 metre (10 yarda) uzakta olan kenar çizgisinden ve ona paralel.

iv. Takım Sırası alanları sınır uç çizgilerini Koçlarınkilerle paylaşıyor Kenar çizgisine dik açıyla 9 metre (10 yarda) uzanan alanlar.

11.2 Oyun sırasında işgal edecekleri oturma alanını seçmek ev sahibi (ilk listede yer alan) takımın ayrıcalığıdır.

Bir Dünya Şampiyonasında veya benzeri bir etkinlikte veya organizatörlerin gerekli gördüğü herhangi bir etkinlikte, ev sahibi takıma, zaman çizelgesinden sahaya baktığında sol taraftaki yedek kulübesi alanı tahsis edilecektir.

Kural 12 Satırları

12.1 Bu bölümde bahsedilen tüm çizgiler (orta çizgi ve kale çizgileri hariç) 5 santimetre (2 inç) genişlikte olacaktır.

Merkez çizgisinin genişliği 10 santimetre (4 inç) olacaktır. Kale çizgileri kale borularıyla aynı genişlikte olacaktır.

12.2 Oyun alanında başka çizgiler görüldüğünde, bu bölümde bahsedilen çizgilerin tümü tek renkte olacak ve bu renk, diğer çizgilerin rengiyle kontrast oluşturacaktır.

Kural 13 Ceza Kutusu

13.1 Ceza kutusu, zamanlayıcı masasının yanında her takım için iki koltuktan oluşacaktır.



BÖLÜM 2 EKİPMAN

Kural 14 Top

14.1 Top beyaz veya turuncu kauçuktan olacak ve çevresi 19,69 cm (7,75 inç) ile 20,32 cm (8 inç) arasında olacaktır. Ağırlığı 141,75 g (5 oz) ile 148,83 g (5,25 oz) arasında olacak ve 1,83 m (72 inç) yükseklikten sert ahşap bir zemine düşürüldüğünde 114,3 cm (45 inç) yüksekliğe sıçrayacaktır. ve 124,46 cm (49 inç).

14.2 Ev sahibi Takım oyun toplarını sağlar ve oyun sonunda kullanılan top, kazanan Takımın malı olacaktır.

14.3 Ev sahibi takım, top toplayan kişilere sahanın her iki yanında ve her köşesinde ekstra toplar sağlayacaktır. Topa çıkacak kişiler kask, eldiven ve gerektiği durumlarda takacaklardır.

uygun, kutular/bardaklar. Topa katılacak kişiler en az 10 yaşında olacaktır.

Kural 15 Sopa (Ek D'ye bakınız)

15.1 Sopa'nın toplam uzunluğu YA 101,60 cm (40 inç) ila 106,68 cm (42 inç) (kısa çubuk) VEYA 132,08 cm (52 inç) ila 182,88 cm (72 inç) (uzun çubuk) olacaktır.

Bir takımın sopası hariç dörtten fazla uzun sopası olamaz.

Belirlenmiş Kaleci, topun canlı olduğu herhangi bir anda, ceza sahası ve oturma alanı hariç olmak üzere oyun alanındadır.

15.2 Sopa'nın başı, en geniş noktasında iç ölçü olarak 15,24 cm (6 inç) ila 25,40 cm (10 inç) arasında olacaktır.

15.3 Belirlenmiş Kalecinin sopası yukarıdaki Kural 15.1 ve 15.2'ye istisna teşkil edecektir. Belirlenen Kaleci, iç ölçüsü en geniş noktasında 15,24 cm (6 inç) ila 38,10 cm (15 inç) olan ve toplam uzunluğu 101,60 cm (40 inç) ila 182,88 cm (72 inç) arasında olan bir sopa kullanabilir.

15.4 Soplanın başı ahşap, lamine ahşap, plastik veya World Lacrosse tarafından onaylanan herhangi bir malzemeden yapılacak ve sopanın gövdesi ahşap, alüminyum veya World Lacrosse tarafından onaylanan herhangi bir başka malzemeden yapılacaktır. Çubuk şaftının dip ucu ya sert olmalı ve keskin kenarları olmamalıdır ya da içi boşsa yaralanmayı önlemek için açık ucu yeterince plastik, kauçuk veya bantla kaplanmış olmalıdır. Metal kapakların kullanılması yasaktır.

Çubuğun başı şafta yaklaşık olarak dik olacaktır.

15.5 Soplanın başı aşağıdaki gibi yapılacaktır:

Ben. Her iki duvar da ahşap, lamine ahşap, plastik veya başka bir malzemeden yapılacaktır.

World Lacrosse tarafından onaylanan malzeme; veya

ii. Bir duvar ahşap, lamine ahşap, plastik veya başka bir malzemeden yapılacaktır.

World Lacrosse tarafından onaylanmış malzeme, diğer duvar ise yapılacaktır.

bağirsak bağcıklarını başın ucundan şafta kadar öyle bir şekilde örerek

Ucun rakibin sopasına takılmasını önleyecek şekilde.

15.6 Çubuğun ahşap veya plastik duvarlarının yüksekliği 5,08 cm'den (2 inç) fazla olmayacaktır: duvarın bağirsaktan yapıldığı durumlarda, herhangi bir yükseklikte olabilir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 16



15.7 Çubuğun boğazında bir koruma durdurucusu olabilir.

Durdurma çubuğun şaftına dik olmalı ve topun dayanak üzerinde gevşek bir şekilde durmasına izin verecek kadar geniş olmalıdır.

Durdurucu, topun hiçbir kısmının durdurucunun altında kalmayacağı şekilde yapılmalıdır. Koruma durdurucusu veya herhangi bir koruma durdurucusu takılı değilse, çubuğun boğazı, çubuğun başının dış kenarından en az 25,40 cm (10 inç) uzakta olacaktır.

15.8 Çubuğun baş ve yan(lar)ında, ipin dokunmasını kolaylaştırmak için delikler açılacaktır.

15.9 Soplanın ağı bağirsaktan, ham deriden, saat kordonundan, ketenden veya sentetik malzemeden yapılacak ve şekli kabaca üçgen olacaktır.

Kural 16 Sopa İlgili Yasaklar

16.1 Hiçbir Oyuncu, sopa ağı ile yere yatay tutulduğunda, içine yerleştirilen lakros topunun üst yüzeyi yan duvarların alt kenarının altında kalacak kadar derinliğe kadar sarkmasına izin verilen bir sopa kullanmayacaktır. çubuğun dibine kadar. Bu yasak, Belirlenmiş Kalecinin sopası için geçerli olmayacaktır.

16.2 Hiçbir Oyuncu, topu oyundan alıkoyacak şekilde yapılmış veya dizilmiş bir sopa kullanmayacaktır.

16.3 Hiçbir Oyuncu, topun rakibi tarafından normal ve serbest bir şekilde çıkmasını geciktirme eğiliminde olan hileli yapıda veya ipli bir sopa kullanmayacaktır.

16.4 Hiçbir sopa, Oyuncuya rakibine karşı avantaj sağlayacak şekilde değiştirilemez.

16.5 Tüm ipler 5,08 cm (2 inç) askı uzunluğuyla sınırlı olacaktır.

16.6 Haziran 2012, Amsterdam, Dünya Lakros Genel Kurulu silindi.

16.7 Ayarlanabilir uzunluktaki şaftlar yasa dışıdır.

16.8 Hiçbir Oyuncu, rakibini topun sopanın içinde olmadığı halde topun sopanın içinde olduğuna veya topun sopanın içinde olduğu halde olmadığına inandıracak şekilde yapılmış, dizilmiş veya kurcalanmış bir sopayı kullanmayacaktır.

Kural 17 Kişisel Ekipman

17.1 Tüm Oyuncuların koruyucu eldivenler, uygun botlar veya ayakkabılar ve lakros için tasarlanmış, yüz maskesi ve çene kayışıyla donatılmış, her iki taraftan düzgün şekilde sabitlenmesi gereken koruyucu bir kask giymeleri gerekmektedir. Belirlenmiş Kaleci de dahil olmak üzere tüm Oyuncular, ağız içi diş ve ağız koruyucusunu (ağız koruyucu) uygun şekilde takmalıdır. Bir ağız koruyucu şu şekilde tanımlanacaktır:

- Ben. Oyuncunun dişlerine ve çenesine göre kalıplanacak ve üst çenenin tüm dişlerini kaplayacak şekilde tasarlanmış ticari bir ürün; veya
- ii. Üst çenenin tüm dişlerini kaplayacak şekilde diş hekimi tarafından üretilen özel kalıplanmış ürün; veya

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 17



- iii. Oyuncuyu yaralanmadan korumak için tasarlanmış, bir diş hekimi tarafından üretilen özel kalıplanmış ağız içi ürün.

Ağız koruyucusunun renginin oldukça görünür olması tavsiye edilir: yani ne beyaz ne de şeffaf.

Oyuncunun eldivenlerinin parmakları kesilemez ve parmağın tamamı eldivenin içine alınmalı ve eldivenin bir parçası olmalıdır. Oyuncu parmakları eldivenin dışında oynayamaz. Bir Oyuncu eldivenlerinin avuç içlerini kesebilir.

Ayrıca, Atanmış Kaleci, kalecinin zorunlu koruyucu ekipmanını giymelidir: saha lakros için tasarlanmış bir kask, boğaz koruyucu, göğüs koruyucu ve bir kutu/kupa. Bunlar saha lakros ekipmanının standart öğeleri olacaktır.

Atanan Kaleci tekme takabilir (futbol/futbol stili), vücuda uyum sağlayan kompresyon şortları veya futbol pantolonları (Amerikan futbolu). Kompresyon şortları veya futbol pantolonları, pantolon için tasarlanmış pedlerle veya pedler olmadan giyilebilir.

Kaleci sopası dışında, kaleci tarafından giyilen tüm ekipmanlar yalnızca Oyuncunun başını ve vücudunu korumak amacıyla yapılmalı ve kalecinin topu durdurmasına yardımcı olacak hiçbir şey içermemelidir. Kaleci forması, forması ve takım şortu/pantolonu kaleci ekipmanının üzerine giyilecek ve forma ve şort/pantolon kalecinin topu durdurmasına yardımcı olmayacak şekilde vücuda uygun olacaktır.

Hücum alanındaki bir Oyuncunun uygun şekilde giyilen ağız koruyucu dahil olmak üzere gerekli ekipmanlardan herhangi birini kaybetmesi veya bu ekipmana sahip olmaması durumunda oyun derhal durdurulmalıdır. Aksi takdirde, bu koşullar altında işaret bayrağının atılmaması haricinde, Hakem yavaş düdüğü tekniğini ele alan Kural 82'de belirtilen şekilde düdüğünün çalmasını geciktirecektir.

17.2 Her Oyuncunun, ön ve arka kısmında kontrast blok veya Gotik numara bulunan bir forma giymesi gerekmektedir. Formanın ön tarafındaki numara en az 20,3 cm (8 inç) yüksekliğinde ve arka taraftaki numara en az 25,4 cm (10 inç) yükseklikte olacaktır.

Oyuncunun formasının ön ve arka yüzündeki numaralar aynı olacak ve aynı Takımda

mükerrer numaralara izin verilmeyecektir. Forma üzerindeki numara 00 - 99 arasında deęişen bir veya iki haneli olacaktır.

Aynı Takımdaki tüm Oyuncular aynı baskın Takım renginde tek tip şort giymelidir. Takımda eşofman giyen oyuncuların aynı renk eşofman giymeleri gerekmektedir.

17.3 Konuk takım, maçta giyeceęi formanın rengini ev sahibi takıma bildirecek ve ev sahibi takım zıt renkte forma giymelidir.

AR 17.1 Topa sahip olan Mavi hücum oyuncusu, yakınında hiçbir rakip olmadan Kırmızı kaleye doęru koşuyor. Gerekli bir ekipmanı, atışları ve puanları kaybederler.



KARAR: Yukarıdaki durumlarda kurallara uygun bir gol ancak hakemler oyunu durdurmalıdır. Saldıran Oyuncunun yaralanma tehlikesi varsa derhal.

KARAR: Aynı hususlar çene kayışının açılması durumunda da geçerlidir.

Kural 18 Kişisel Ekipmana İlişkin Yasaklar

18.1 Hiçbir Oyuncu herhangi bir türde vücut veya kask monteli spor kamerası takamaz; veya Yetkililerin kanaatine göre kendilerini veya diğer Oyuncuları tehlikeye atacak ekipmanı giymek veya taşımak.

18.2 Oyuncunun forması üzerindeki numaralar her zaman açıkça görülebilmelidir.

18.3 Kalecinin giydiği özel ekipman, tekmelikler, boğaz koruyucular ve göğüs koruyucuları söz konusu olduğunda standart ekipmanı aşmayacaktır.

18.4 Hiçbir Oyuncu hokey kaleci eldiveni giymeyecektir.

18.5 Eşofman pantolonları herhangi bir Oyuncu tarafından giyilebilir ancak belirli bir Takım için aynı renkte olmalıdır ve rakiplerin giydiğinden farklı renkte olması tavsiye edilir.

18.6 Bir Takımın üyelerinin bacak ısıtıcıları veya uyluk ısıtıcıları giydiği durumlarda, renk(ler)i tüm Takımda aynı olacaktır.

18.7 Bir Oyuncu veya yedek oyuncu takı veya süs eşyası takamaz: bu yasak vücut piercingini de içerecektir.

Bunun istisnası Tıbbi Uyarı öęesi ve/veya dini öęe olacaktır.

Böyle bir eşya giyildięi takdirde, kullanıcının veya başka bir Oyuncunun sopasına veya ekipmanına dolanmasını önlemek için vücudun ilgili kısmına güvenli bir şekilde bantlanmalıdır.



BÖLÜM 3 EKİPLER

Kural 19 Oyuncu Sayısı

19.1 On Oyuncu tam bir Takım oluşturacaktır.

Tam takım 1 kaleci, 3 defans oyuncusu, 3 orta saha oyuncusu ve 3 hücum oyuncusundan oluşacaktır. Her Takımın sahada her zaman uygun donanıma sahip bir kalecisi bulunmalıdır. (Bakınız kural 15.3 ve 17.1)

19.2 Sakatlıklar veya Oyuncuların faul veya ihraç faulleri nedeniyle oyun dışı kalması veya diğer nedenlerden dolayı bir Takım 10 Oyuncuyu oyunda tutamazsa, oyuna 10'dan az Oyuncuyla devam edebilir ancak hiçbir istisna uygulanmayacaktır. Bu durum için normal kurallara göre yapılmıştır.

19.3 Ev sahibi Takım, yayınlanan oyun programında listelenen ilk Takım olacaktır. Konuk

Takım, yayınlanan oyun programında listelenen ikinci Takım olacaktır.

Konuk takım, maçta giyeceği formanın rengini ev sahibi takıma bildirecektir. Ev sahibi takım kontrast renkte formalar giymelidir. (Bakınız Kural 17.3)

Oyun sırasında işgal edeceği yedek kulübesini seçmek ev sahibi takımın ayrıcalığıdır. Bir dünya şampiyonası veya benzeri bir etkinlikte veya organizatörlerin gerekli gördüğü herhangi bir etkinlikte, ev sahibi takıma, zaman çizelgesinden sahaya bakarken sol taraftaki yedek kulübesi alanı tahsis edilecektir. Bkz. Kural 10.2)

Anlaşmazlık durumunda misafir takım soyunma odalarından ilk çıkan olur. (Bakınız Kural 84.7)

Aşağıdakileri sağlamak ev sahibi Takım Baş Antrenörünün sorumluluğunda olacaktır:

- i. Ben. Oyun alanının oyun için uygun durumda olması.
- ii. Zaman Hakemleri ve Golcülerin kendi görevlerini yerine getirebilmeleri için gerekli tüm ekipmanlarla hazır olmaları.
- iii. Bu toplar ve top kişileri sağlanmaktadır. (Bakınız Kural 22.3)

iv. Bir dünya şampiyonasında veya benzer bir etkinlikte, etkinliğin organizatörleri yukarıdakilerden sorumlu olacaktır. (Bakınız Kural 22.3)

Konuk kaptan, oyunun başlamasından önce ve ani zafere ulaşan uzatma süresinden önce kura atışını yapacaktır. (Bakınız Kural 33.1 ve 31.2 i)

AR 19.1 Top dip çizgiye veya yan çizgiye doğru hareket ediyor. KIRMIZI kaleci, topa sahip olmaya çalışırken, dip çizgi veya yan çizgi boyunca koşuyor ve saha dışına çıkıyor.

KARAR Teknik olarak kapalı olsa bile, kaleci olarak bu Kural 19.1'in ihlali değildir. saha, "sahada" olarak kabul edilir.

Kural 20 Yedekler

20.1 Bir takımda en fazla 12 yedek oyuncu bulunabilir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 20



20.2 Bir takımda sadece 22 oyuncu bir maçta Takım forması giyebilir. Takımda yedek kulübesinde bulunan diğer herkes alternatif şerit veya eşofman giymelidir.

Kural 21 Kaptanlar

21.1 Her Takım bir Kaptan veya Yardımcı Kaptan atayacaktır. Bir Takım en fazla dört (4) Yardımcı Kaptan atayabilir. Oyun sırasında oyun alanında Takımlarının temsilcisi olarak hareket edeceklerdir. Bir Takımın Yardımcı Kaptanları belirlemesi durumunda, bunlardan biri o Takımın sahadaki resmi temsilcisi olarak atanacaktır.

21.2 Kaptanın sahadaki Takımın temsilcisi olarak hareket etme ayrıcalığı, ona bir Görevliyle tartışmaya girme veya bir Görevlinin herhangi bir kararını eleştirme hakkını vermez.

21.3 Kaptan oyun alanını terk ederse, kendisi veya Antrenörü en yakın Görevliye yeni Kaptanın adını ve numarasını vermelidir. Oyunun oynandığı herhangi bir zamanda bir Takımın belirlenmiş bir Kaptanı yoksa, Yetkililerden biri vekil bir Kaptan atayabilir.

Kural 22 Antrenörler

22.1 Bir Takımın herhangi bir sayıda Antrenörü olabilir, ancak her Takım bir Antrenörü Baş Antrenör olarak atayacaktır. Baş Antrenör, Kaptanına özel olarak devredilmeyen, Takımı adına tüm kararları almaktan sorumlu olacaktır.

Maçın başlamasından önce, Baş Antrenör, Kaptan(lar)ını ve bir Ev Sahibini Hakemlere atayacaktır. Ev sahibi takımın herhangi bir üyesi olabilir.

22.2 Baş Antrenör her zaman spora uygun bir şekilde davranacak ve Oyuncularının ve yedeklerinin de aynı şekilde davranması için her şekilde çaba gösterecektir. Ayrıca takımlarının oynamayan tüm üyelerinin ve Takımlarıyla resmi olarak bağlantısı olan tüm kişilerin eylem ve davranışlarından da kontrol ve sorumlu olacaklardır.

Oyunu her zaman kontrol altında tutmak için Hakemlere yardımcı olacaklardır.

Bir Görevlinin talebi üzerine seyircilerin iyi sportmenliğe uygun olmayan davranışlarını etkin bir şekilde kontrol etmek onların görevi olacaktır.

22.3 Ev sahibi koçun sorumluluğundadır.

Ben. Oyun alanının oyun için uygun durumda olması.

ii. Zaman Hakemleri ve Golcülerin kendi görevlerini yerine getirebilmeleri için gerekli tüm ekipmanlarla hazır olmaları.

iii. Bu toplar ve top kişileri sağlanmaktadır.

Bir Dünya Şampiyonası veya benzeri bir etkinlikte, etkinliğin organizatörleri yukarıdakilerden sorumlu olacaktır.

22.4 Oyuncularının ve yedeklerinin oynamak için uygun donanıma sahip olduğunu görmek Baş Antrenörlerin sorumluluğunda olacaktır.

22.5 Bir Takımın Antrenörlerinden biri veya daha fazlası Oyuncu-Antrenör olabilir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 21



Hakemler ve rakip Baş Antrenör, oyun başlamadan önce herhangi bir Oyuncu-Antrenörün forma numarası konusunda bilgilendirilmelidir.

Bir Oyuncu-Antrenör, Antrenörlerin alanındayken kaskını takamaz.

22.6 Baş Antrenörün yokluğunda, Baş Antrenörün yetki, yetki ve sorumlulukları Takım tarafından atanan Yardımcı Antrenöre devredilecektir. Antrenörlerin bulunmaması durumunda, Baş Antrenörün yetkileri, yetkileri ve sorumlulukları, Kural 21.1'de belirtildiği gibi, o Takımın sahadaki resmi temsilcisi olarak atanan Kaptan'a düşecektir.



BÖLÜM 4 OYUNUN KONTROLÜ

Kural 23 Oyun Yetkilileri

23.1 Lakros oyunu, biri Baş Görevli artı bir Baş Oturma Görevlisi olarak belirlenecek üç (3) saha Görevlisi tarafından kontrol edilecektir (bkz. Kural 24). Görevleri her bakımdan eşit olacaktır, ancak herhangi bir anlaşmazlığın çözümünde Baş Yetkilinin kararı nihai olacaktır.

Hakemler oyunun oynanması konusunda yetkiye sahip olacak ve Baş Bank Görevlisi, Yedek kulübesi Yöneticisi, Zaman Hakemi, Penaltı Zaman Tutucuları, Golcüler, Oyuncular, yedek oyuncular, Antrenörler, Takımlarla resmi olarak

bağlantısı olan herkes ve seyirciler üzerinde kontrol ve yargı yetkisine sahip olacaktır.

23.2 Oyun Görevlilerinin yetkileri oyun alanına gelmeleriyle başlayacak ve oyunun tamamlanmasıyla sona erecektir.

23.3 Sahadaki görevlilerden herhangi biri veya Baş Oturma Grubu Görevlisi, düdük çalarak, kendi kanaatlerine göre herhangi bir nedenle oyunun oynanmasını askıya alabilir.

Oyunun kurallarının uygun şekilde uygulanması veya oyunun güvenli bir şekilde yürütülmesi için gerekli olan.

Sahadaki görevlilerden herhangi biri veya oturma sırası baş görevlisi, oyun kurallarının uygun şekilde uygulanması için gerekli olduğunu düşündüğü herhangi bir nedenle oyunun oynanmasını askıya alabilir ve oyun saatini ve penaltı saatini/saatlerini durdurabilir. Oyunun güvenli bir şekilde yürütülmesi.

23.4 Sahadaki görevliler, her takımın attığı gollerin ve golü atan Oyuncunun sayısının kaydını tutacaklardır.

Her periyodun sonunda resmi sayı görevlisi ile skoru kontrol edeceklerdir ancak hakemlerin puanı oyunun resmi puanı olacaktır.

23.5 Sahadaki görevliler ve oturma sırası baş görevlisi benzer üniformalar giyeceklerdir. Tüm Dünya Lakros yarışmaları ve Dünya Lakros Dünya Şampiyonası dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere Dünya Lakros tarafından tanınan ve/veya onaylanan etkinliklerde, Yetkililer şunları giyecektir:

- Dikey siyah beyaz çizgili gömlek; Ve
- Siyah şort ve siyah mürettebat boyu çoraplar (sıcak havalarda); veya
- Siyah çoraplı siyah uzun pantolon (soğuk havalarda); Ve
- Siyah kuşak; Ve
- Siyah spor ayakkabılar; ve Beyaz şeritli siyah kapak; veya
- Etkinlik için World Lacrosse tarafından sağlanan kit.

Mürettebat uzunluğunun tanımı da dahil olmak üzere üniformaya ilişkin daha fazla ayrıntı Yetkili El Kitabı'nda bulunabilir.

Tüm Dünya Lakros etkinlikleri ve Dünya Lakros Dünya Şampiyonası dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere Dünya Lakros tarafından tanınan ve/veya onaylanan etkinlikler için, Dünya Lakros kurulunun yukarıdaki forma varyasyonlarını onaylaması gerekir.



Kural 24 Baş Kürsü Görevlisi ve Kürsü Müdürü

24.1 Bir Baş Kürsü Görevlisi atanacaktır. Yedek kulübesi yöneticisini, zaman hakemini ve penaltıyı denetleyecek ve bunlar üzerinde tam yargı yetkisine sahip olacaklardır.

Zaman Hakemleri, Golcüler, Antrenörler, yedek oyuncular ve yedek kulübesi alanları, özel oyuncu değiştirme alanı ve ceza alanı içindeki diğer Görevliler.

Yedek Görevli olarak görev yapacak bir Yedek Sıra Yöneticisi, Baş Yedek Yetkiliye yardımcı olacaktır.

Yedek kulübesi yöneticisinin yargı yetkisi yoktur.

Tezgaah Yöneticisi **yalnızca oyunun işaretini vermek amacıyla bir düdük taşıyacaktır** **oyun periyodundaki süre sona erdi** ve bayrak taşımazlar.

Yedek kulübesi yöneticisi, siyah gömlek veya ceket giymesi dışında, hakemlerle aynı üniformayı giyecektir.

Yedek kulübesi yöneticisi oyun saatini Zaman Hakeminden alacak ve her periyotta oyunun son 30 saniyesi boyunca kapıda durarak Kural 25.2 uyarınca sahadaki en yakın Görevliye kalan süreyi geri sayacaktır. Resmi oyun süresi sıfıra (0) ulaştığında, Yedek kulübesi yöneticisi oyun süresinin bittiğini belirten düdüğünü çalacaktır.

Sahadaki bir görevlinin devam edememesi halinde, yedek kulübesi yöneticisi oyun alanında onun yerini alacaktır.

Böyle bir durum meydana geldiğinde, Baş Kürsü Görevlisi şunları sağlama sorumluluğunu üstlenecektir: Kalan her oyun periyodunun bitişinin doğru şekilde zamanlanması ve işaret edilmesi.

Devam edemeyen Yetkilinin Baş Görevli olması halinde, Resmi görevde ikinci sırada yer alan Yetkili, Baş Görevli olacaktır.

24.2 Baş Kürsü Görevlisi:

Ben. Oyun alanına giren ve çıkan Oyuncuların oyuncu değişikliklerini kontrol edin.

ii. Her Takımın doğru sayıda Oyuncuya sahip olduğunu ve oyun alanında dörtten fazla uzun sopanın bulunmadığını kontrol edin.

iii. Her Oyuncunun Off-Side kuralına uyup uymadığını kontrol etmede Yetkililere yardımcı olun. iv. Yasadışı çubuk değişiminin meydana gelmediğini kontrol edin.

v. Bir Antrenör veya Yetkili tarafından herhangi bir yasa dışı eylemin gerçekleştirilmediğini kontrol edin

her iki takımın da üyesi.

vi. Oyun alanını terk eden veya oyun alanına giren bir Oyuncu veya yedek oyuncu tarafından herhangi bir faul yapılmadığını kontrol etmek, veya oturma alanında, özel oyuncu değiştirme alanında veya ceza alanında kim var? kutu.

Baş Kürsü Görevlisinin yukarıdaki altı durumdan herhangi birinin farkına varması durumunda ihlallerde, duruma göre ya işaret bayrağı atacak ya da düdük çalacak ya da "Play-on" işareti yapacak ve uygun olduğunda uygun cezayı uygulayacaktır.

İstisnai olarak, Baş Kürsü Görevlisi, bir Oyuncunun bariz bir kötü davranışta bulunduğunu fark ederse, bu hareket mevcut oyun alanının dışındaysa ve sahadaki Görevliler tarafından görülme olasılığı düşükse, Baş Kürsü Görevlisi



Uygun olduğu şekilde ya bir işaret bayrağı atacak ya da düdük çalacaktır ve bir düdük oyunu durdurduğunda, Baş Kürsü Görevlisi tüm saatleri durduracak ve Baş Görevliyi ne olduğu konusunda bilgilendirecek ve Baş Kürsü Görevlisi uygun müdahaleyi yapacaktır. Arama.

24.3 Baş Kürsü Görevlisi ve/veya Kürsü Yöneticisi, hakemlerin cezalar, ceza süreleri veya oyunun oynanmasıyla ilgili diğer konularla ilgili sinyallerini aldıklarını ve anladıklarını sinyali tekrarlayarak onaylayacaktır. Daha sonra Görevlilerin kararlarını uygun şekilde

Zaman Hakemine, Ceza Zaman Hakemlerine ve Sayı Görevlilerine iletceklerdir.

24.4 Baş Kürsü Görevlisi ve/veya Kürsü Yöneticisi, eğer talep edilirse, Yetkililerin kararları konusunda Koçlara tavsiyede bulunacaktır.

24.5 Baş Oturma Görevlisi, Takım molası sırasında oyunun yeniden başlamasından 30 saniye önce ve her periyodun başlangıcından bir dakika önce her Takımı bilgilendirecektir.

24.6 Herhangi bir Oyuncunun 5 Büyük faul yapması durumunda Baş Oturma Görevlisi en yakın Görevliyi bilgilendirecektir.

24.7 Bir takım mola istediğinde,

Ben. Talebin yasal olması halinde, Baş Kürsü Görevlisi düdük çalacaktır; veya
ii. Talebin yasal olmaması durumunda, Baş Mahkeme Görevlisi aşağıdaki kuralları uygulayacaktır:

Kural 50'nin hükümleri; Küçük Faullerin Cezası ve uygunsa Kural 82; Yavaş Düdük Tekniği.

AR24.1 Baş Oturma Görevlisi, Mavi'nin Kırmızı Oyuncuyu arkadan ittiğini ve Kırmızı Oyuncunun ofsayta düşmesine neden olduğunu görür.

KARAR: Ofsayt söz konusu olduğu için, oturma sırası baş görevlisi bir bayrak atacaktır veya uygun şekilde oyunu düşürün ve uygun cezayı uygulayın.

NOT: Baş Kürsü Görevlisinin sahadaki durumu etkileyebilecek bir durum görmesi durumunda Bir Oyuncunun daha fazla yaralanma riski de dahil olmak üzere güvenlik ve sahadaki hiçbir şey Yetkililer herhangi bir eylemde bulunursa, Baş Kürsü Görevlisi uygun eylemi gerçekleştirecektir. aksiyon. (Bakınız Kural 24.3)

Kural 25 Zaman Hakemi

25.1 Bir Zaman Hakemi atanacak ve zamanı saniye cinsinden kaydedebilen bir saatle donatılmalıdır.

25.2 Zaman Hakemi her periyotta oynanan sürenin doğru bir kaydını tutacaktır. Her devrenin bitimine otuz (30) saniye kala saati, Kapının içinde duracak ve kalan süreyi aşağıdaki şekilde geri sayacak olan Yedek kulübesi Yöneticisine vereceklerdir; "30 saniye, 25 saniye, 20 saniye, 15 saniye, 14, 13...3, 2, 1 ve Sıfır (0)'da oyun periyodundaki sürenin bittiğini belirten düdüklerini çalacaklar.

25.3 Zaman Hakemi zaman aralarının doğru bir kaydını tutacaktır.

Oyun periyotları arasında ve her oyun periyodunun başlangıcından bir dakika önce Baş Oturma Grubu Görevlisini bilgilendireceklerdir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 25



25.4 Zaman Hakemi, takım molaları sırasında geçen sürenin doğru bir kaydını tutacak ve oyunun yeniden başlamasından 30 saniye önce Baş Oturma Görevlisini bilgilendirecektir.

Kural 26 Penaltı Süre Hakemleri

26.1 Her takıma iki Ceza Zaman Hakemi atanacak ve bunlar, zamanı saniyeler içinde kaydedebilen saatler ile donatılacaktır. Penaltı

Zaman hakemleri zaman çizelgesinin her iki yanında, ceza sahasının arkasında yer

alacaktır.

26.2 Ceza Zaman Hakemleri, Hakemler tarafından verilen herhangi bir cezanın süresini tutacak ve ilgili Oyuncuya ve cezalandırılan Oyuncunun yerine sahaya çıkmak üzere olan herhangi bir yedek oyuncuya ceza süresini sesli olarak aşağıdaki şekilde geri sayacaktır. : “30 saniye, 15 saniye, 10, 9, 8...3, 2, 1, Bırak”.

Kural 27 Golcüler

27.1 Her Takım bir Golcü belirleyecek ve Baş Hakem tarafından aksi belirtilmediği sürece misafir Golcü Resmi Golcü olacaktır.

Uygun gördüğü takdirde, bir turnuvanın organizasyon komitesi Golcülerini atayacak ve Resmi Golcüyü aday gösterecektir.

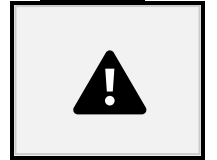
27.2 Gol atanlar, her takımın attığı gollerin, golü atan Oyuncunun adı ve numarasının ve asist yapan Oyuncunun adı ve numarasının bir kaydını tutacaktır.

27.3 Golcüler, her periyodun sonunda Hakemlerle aynı puana sahip olduklarından emin olmak için kontrol edeceklerdir.

27.4 Gol hakemleri, her takımın aldığı molaların sayısını doğru bir şekilde tutacak ve bir takımın devre veya uzatma periyodunda izin verilen sayıyı aşması halinde, Baş Oturma Görevlisini derhal bilgilendireceklerdir.

27.5 Yazı hakemleri, kendisine ceza verilen her Oyuncunun adı ve numarası, faul türü, ceza süresi ve cezanın oyun süresi hakkında bir kayıt tutacaktır.

27.6 Herhangi bir Oyuncunun 5 Büyük faul alması durumunda, Yazı Görevlileri Baş Sıra Görevlisini bilgilendirecektir.



Kural 28 Yetkililerin Yaptığı Hatalar

28.1 Bir Hakem, Baş Yedek Görevlisi, Zaman Hakemi, Penaltı Zaman Hakemi veya Sayı Görevlisi, bir Oyuncunun veya Takımın cezalandırılmasıyla sonuçlanacak bir hata yapıldığının farkına varırsa, hatayı derhal düzeltecektir.

Hata sırasında bir gol atılırsa ve söz konusu Oyuncu oyuna katıldıktan sonra bir sonraki canlı toptan önce bu durum Hakemlerin dikkatine sunulursa, o zaman Hakemler koşullara bağlı olarak golün atılmasına izin verecek veya vermeyecektir.

AR 28.1 Mavi oyuncuya 1 dakika ceza verilir. 30 saniye sonra, Penaltı Zaman Hakemi bunları serbest bırakır ve ardından Mavi Oyuncu sayı yapar. Hakemler topla karşılaşmadan önce hatanın farkına varırlar.

KARAR: Gol olmaz, ceza alan Mavi Oyuncu 30 saniyeliğine ceza sahasına döner ve top

karşı karşıyadır.

AR 28.2 Mavi oyuncuya 1 dakika ceza verilir. 30 saniye sonra, Penaltı Zaman Hakemi bunları serbest bırakır ve ardından Mavi Oyuncu sayı yapar. Karşılaşmanın ardından Kırmızı Takım, Yetkilileri protesto etti.

KARAR: Gol. Mavi Oyuncu oyunda kalır.

AR 28.3 Mavi bir oyuncu ceza sahasına gönderildi.

Oyunun yeniden başlatılması için düdük çaldıktan sonra, Mavi Oyuncu hâlâ ceza sahasındayken, Baş Hakem Mavi Oyuncunun ihraç edilmemesi gerektiğini fark eder.

KARAR: Artık cezalandırıcı bir hata yapıldığının farkına vardıkları için Mavi Takım, Baş Hakem oyunu uygun zamanda durdurmalı ve hatayı düzeltin.

AR 28.4 Mavi bir oyuncu ceza sahasına gönderildi.

Kırmızı, Mavi Oyuncu ceza sahasındayken gol atar.

Golden sonra ve oyun yeniden başlamadan önce, Baş Hakem Mavi Oyuncunun ihraç edilmemesi gerektiğini fark eder.

KARAR: Artık bir sonraki canlı toptan önce golün atıldığının farkına varmışlardır. Hata sırasında gol atılırsa, Baş Hakem golü kabul etmez.

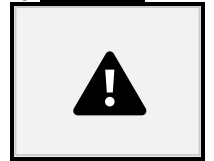
AR 28.5 Mavi oyuncu ceza sahasına gönderildi.

Kırmızı, Mavi Oyuncu ceza sahasındayken gol atar.

Mavi Oyuncunun cezası sona erer. Oyun yeniden başlıyor.

Yeniden başlatmanın ardından Baş Hakem Mavi Oyuncunun ihraç edilmemesi gerektiğini fark eder.

KARAR: Oyun yeniden başladığı için daha önceki hatayı düzeltmek için artık çok geç..



BÖLÜM 5 OYUNUN SÜRESİ

Kural 29 Maçın Zamanı

29.1 Maç, her biri 15 dakikalık 4 devre bölünecektir. **29.2 Oyun saati ve**

penaltı saati/saatleri duracaktır.

Ben. Hakemler golün atılması için düdük çaldıktan sonra, ii. Zaman aşımı cezalarının verilmesi ve bunların ilgililere iletilmesi için

Golcüler ve Zaman Tutucular ve

iii. İlk devrenin son 30 saniyesinde top öldüğünde, ikinci ve üçüncü çeyrekler ve

iv. Dördüncü çeyreğin son 2 dakikası ve herhangi bir uzatma periyodu.

Oyun saati ve penaltı saati/saatleri, oyun yeniden başlatıldığında yeniden başlatılacaktır.

29.2 i. dışında, bu oyun durmaları ücretsiz bir fırsat olmayacaktır. Kural 46.4 i

uyarınca oyuncu deęişiklięi. Bir Oyun Görevlisi tarafından Mola verilmedięi sürece veya Uygun bir ekip üyesi tarafından doęru bir şekilde talep edilmesi.

29.3 Her çeyreęin sonunda Takımlar saha deęiştirecektir.

Ben. Birinci ve ikinci çeyrekler ile üçüncü ve dördüncü çeyrekler arasındaki süre 2 dakika olacaktır.

ii. Devre arasında ara 10 dakika olacaktır.

29.4 Birinci ve ikinci çeyrekler ile üçüncü ve dördüncü çeyrekler arasında, Oyuncular oyun alanını terk ettikten sonra yalnızca oturma alanında toplanacaklardır; bu alanın dışına çıkmak için Yetkililerin iznine sahip olmaları gerekir.

İlk yarıda takımlar oyun alanını terk edebilir.

Kural 30 Kesintiye Uęramıř veya Tamamlanmamıř Maç

30.1 Bař Hakem ve/veya turnuvanın Bař Görevlisi, řiddetli fırtınaların ve/veya yıldırımların maçın devam etmesini tavsiye edilmez hale getirdięini hissederse oyun durdurulacaktır.

30.2 Oyuncular, Yetkililer, Yedek kulübesi Görevlileri, top oynayanlar ve dięerleri de dahil olmak üzere tüm katılımcıların ilk fırsatta içeriye girmeleri gerekecektir.

30.3 Maçın daha sonra devam ettirilmesi mümkünse, takımların yeniden başlama öncesinde oyun alanında ařaęıdaki şekilde ısınmalarına izin verilecektir:

Sahadan çıkıřtan sahaya tekrar giriře kadar geçen süre 30 dakikayı geçmiyorsa, 10 dakikalık ısınma süresine izin verilecektir.

Gecikme 30 dakikadan fazla ancak 60 dakikadan fazla deęilse, 15 dakikalık bir ısınmaya izin verilecektir.

Gecikme 60 dakikadan fazla ise 20 dakikalık ısınmaya izin verilecektir. Her iki antrenörün karřılıklı mutabakatı ile yukarıdaki ısınma süreleri kısaltılabilir.

30.4 Bir maçın karanlık, kötü hava kořulları veya Bař Hakem'in devam etmenin tavsiye edilmez olduęunu düşündüęü herhangi bir durum nedeniyle tamamlanamaması durumunda

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 28



oynuyor. Tamamlanmamıř bir maç, sonucun belirlenmesi için kontrol organına havale edilecektir.

Kural 31 Beraberlik Oyunu (Uzatmalar)

31.1 Normal oyun süresinin sonunda skorun eřit olması durumunda, oyun 2 dakikalık aradan sonra uzatmalarda devam edecektir.

Takımlar 4 dakikalık Ani Zafer uzatma devreleri oynayacaktır.

Her uzatma periyodu arasında 2 dakikalık ara verilecektir.

Maç ilk golün atılmasıyla sona erer ve kazanan belirlenir. 31.2 Ařaęıdaki

fazla mesai prosedürü uygulanacaktır:

Ben. Kural oyununun bitimindeki ve ilk uzatma periyodunun başlangıcındaki 2 dakikalık mola sırasında, Hakemler oyunun kaptanlarını bir araya

çağıracaktır.

Her Takım sahanın merkezinde.

ii. Baş Hakem atılacak gollerin seçimini belirlemek için yazı tura atacaktır.

Savunma: Konuk Kaptan kurayı söyleyecektir.

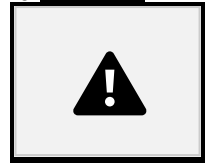
iii. Tüm Uzatma periyotları, Kural 34.1'in hükümlerine uyulması kaydıyla, her çeyreğin başında bir karşılaşma ile başlayacaktır.

iv. Takımlar Uzatma devreleri arasında saha değiştirecektir.

Kural 32 Varsayılan Oyun

32.1 Bir Takım, rakibinin yarışma için belirlenen zamanda ve yerde bulunmaması veya herhangi bir nedenle bir Takımın yarışmayı bitirememesi durumunda, varsayılan olarak oyunun galibi ilan edilecektir. **Varsayılan bir oyunun puanı şu şekilde belirlenecektir: etkinliğin tüzüğü.**

32.2 Sahanın bu kurallarda belirtilen spesifikasyonlara uymaması halinde misafir takım varsayılan olarak oyunun galibi ilan edilecektir. Kaçınılmaz yerel koşullar, oyun gününden önce yazılı olarak kararlaştırılmalıdır.



BÖLÜM 6 OYUNUN OYNANIŞI

Kural 33 Oyun Öncesi Eylemler

33.1 Oyun Yetkilileri, oyunun başlamasından yaklaşık 5 dakika önce her Takımın Kaptanlarını sahanın ortasında bir araya toplar.

Baş Hakem, konuk Kaptanı savunmak için gol seçimini belirlemek üzere yazı tura atacaktır.

Şu anda herhangi bir özel temel kural açıklanacaktır.

33.2 Oyun Hakemleri daha sonra başlangıç dizilişlerini sahanın ortasında birbirine bakacak şekilde, sol tarafları savundukları kaleye doğru olacak şekilde hazırlayacaklardır.

Oyun öncesi sopa kontrolü veya ekipman kontrolü yapılmayacaktır. Özel temel kurallar açıklanacaktır.

33.3 Bir takım oyun alanında "ısınrken" bunu oyun alanının kendi oturma alanına daha yakın olan yarısında yapacaktır.

Kural 34 Ortaya Bakmak

34.1 Oyun normalde her periyodun başında ve her gol atıldıktan sonra, aşağıdaki istisnalara tabi olarak topun sahanın ortasında olmasıyla başlatılacaktır:

Ben. Herhangi bir çeyreğin veya uzatma periyodunun sonunda fazladan adam durumu olması durumunda, bir sonraki çeyrek veya uzatma periyodu,

topun, topa sahip olan takıma verilmesiyle başlar önceki üç aylık dönemin veya fazla mesai döneminin aynı tarihte sonuçlanması Sahadaki göreceli konum.

Ancak devre hiçbir takımın elinde olmadan sona ererse, top merkezde her zamanki kısıtlamalarla karşı karşıya kalacaksınız.

ii. Karşı karşıya gelen oyuncular başlama vuruşu için yerlerini aldıktan sonra, o zaman Oyuncular "yerleşir" ve Oyuncunun sopasının veya herhangi bir hareketinin Düdükten önce eldiven verilmesi, topa sahip olma hakkı verilmesiyle sonuçlanacaktır. rahatsız Takım.

Oyuncunun ayaklarını veya vücudunu hareket ettirmesine şu şartla izin verilir: hareket eldivenlere veya çubuğa iletilmez.

iii. Karşılaşma oynanacaksa ve bir Takım oyunu geciktirmekten suçluysa, oyun ihlali yapan Takıma verilecektir. Şunda Hakemlerin takdirine bağlı olarak, bu faulün tekrar tekrar yapılması sportmenlik dışı davranış olarak yorumlanır.

iv. Eğer bir Oyuncu, yedek oyuncu, Antrenör veya bir takımın oynamayan üyesi ise başlama vuruşundan önce faul yaparsa top kendisine verilecektir. Takım sahanın ortasında kırgın.

Sınırlandırılmış tüm Oyuncular kale alanlarından ve kanat alanlarından serbest bırakılır hemen.



34.2 Hakem topu sahanın ortasında yere koyacaktır. Karşı karşıya gelen oyuncular, her birinin savunduğu kale ile orta çizginin aynı tarafında duracaktır. Hakem her iki Oyuncuya da aynı anda kendi pozisyonlarını almalarını işaret edecektir. Hakem başlama pozisyonunu başlattıktan sonra oyuncular geri adım atamaz ve pozisyonlarını yeniden belirleyemez.

Top, 10 santimetre (4") genişliğindeki merkez çizgisi içerisinde ortalanmalıdır. Sopalar, Oyuncunun sahanın savunma yarısında, merkez çizgisine paralel olarak yerde duracak ve 10 santimetre (4 inç) genişliğindeki merkez çizgisinin içinde olmamalı veya bu çizgiye temas etmemelidir. Yüzü kapalı oyuncunun eldivenleri 10 santimetre (4 inç) genişliğindeki merkez çizgisine dokunabilir.

Her iki çubuğun da hiçbir kısmı birbirine değmemelidir. Hakem, sopaların ters yüzlerinin dikey olduğundan ve eşit şekilde eşleştiğinden ve her Oyuncunun her iki eldivenli elinin kendi sopasının sapına sarılı olduğundan, herhangi bir ipe

değmediğinden ve her iki eldivenli elin de yerde olduğundan emin olacaktır.

Ayakları sopalarına değmeyecek. Her iki el, her iki ayak ve miğfer, sopanın boğazının solunda olmalıdır. Ayakları orta çizgiye veya rakibin savunma sahasına temas etmemelidir. Oyunun başlaması için hakemin düdüğü çalana kadar her iki ayak da yerde olmalıdır. Sopanın sapı rakibin savunma sahasına değmemelidir.

34.3 Karşı karşıya gelen oyuncular yerlerini aldıktan sonra, Hakem "Set" diyecektir. Bu işaret verildiğinde, oyunun başlaması için düdük çalınıncaya kadar her iki Oyuncunun elleri ve eldivenleri hareketsiz kalmalıdır.

34.4 Hakem oyunu başlatmak için düdüğünü çaldığında, her Oyuncu sopasını istediği şekilde hareket ettirerek topun gidişatını yönlendirmeye çalışabilir.

Rakibin sopasına tekme atmak veya basmak yasa dışıdır.

Bir Oyuncu, rakibinin sopasını hareket ettirmek için kendi sopasına "tekme atamaz".

Bir Oyuncu topla oynamak için kasıtlı olarak elini veya parmaklarını kullanamaz.

Bir Oyuncu, rakibinin sopasını açık eli veya parmaklarıyla tutamaz.

34.5 Başlama atışına katılan iki Oyuncu hala yüz kapalı pozisyondayken ve top hala sopaların arasında ve sopalarla temas halindeyken, başka bir Oyuncunun sopaların vücuduna veya sopalarına temas etmesi yasa dışı olacaktır. bu iki Oyuncudan herhangi birinin sopası.

Başlama atışına katılan Oyuncuların sopasını veya eldivenli elini kontrol etmek Küçük Fauldür.

Karşılaşmaya katılan Oyunculardan herhangi birinin vücudunun kontrol edilmesi Büyük Fauldür.

34.6 Solak sopayı kullanan hiçbir Oyuncu başlama atışına katılamaz.

Topu tuzağa düşürebilecek bir dudak veya kanca oluşturacak şekilde ağız kafaya örüldüğü bir sopanın, karşılaşmalarda kullanılması yasaktır.

34.7 Ortadaki karşılaşma sırasında, oyun alanında (ceza sahası hariç) 10 Oyuncusu bulunan bir Takım, kaleciyi ve diğer 3 Oyuncuyu savunma kalesi alanında, 3 Oyuncuyu da hücum kalesinde tutacaktır. alanı ve her kanadında 1 Oyuncu



alanlar. Oyunun başlama düdüğü çalınca kanat bölgesindeki oyuncular serbest bırakılacaktır.

Diğer tüm Oyuncular, herhangi bir Oyuncu topa sahip olana, top kale alanı çizgisine temas edene veya kale alanı çizgisine ulaşana veya top saha dışına çıkana kadar belirlenen kale alanlarıyla sınırlıdır.

Oyuncunun kale alanlarından veya kanat alanlarından orta karşılaşmada serbest bırakılması amacıyla eldivenli el, sopayı tutuyor olsun veya olmasın sopanın bir parçası olarak kabul edilmez.

34.8 Yukarıdaki durumlarda, bir Oyuncu topu ele geçirdiğinde, Hakem sağ kolunu tam dairesel bir hareketle döndürecek ve "Topa Sahip Olun" diye bağıracaktır.

Top, topa sahip olma çağrısı yapılmadan önce kale alanı çizgisine temas ettiğinde veya kale alanı çizgisini geçtiğinde, Hakem sağ kolunu tam dairesel bir hareketle döndürecek ve "Serbest top" diye bağıracaktır.

34.9 Ortadaki karşılaşma sırasında, bir takımın 1 veya daha fazla Oyuncusu penaltı sonucu oyun dışı kaldığında, bu Takım kaleciyi ve üç (3) Oyuncuyu savunma kalesi alanında ve 3 Oyuncuyu da hücum alanında hapsedecektir. hedef alanı.

İstisna: Bir Takımın ceza alanında üç (3) veya daha fazla Oyuncusu varsa, bir Oyuncu başlama atışını yapmak için savunma kalesi alanından çıkabilir ancak ofsayt kuralına uymak zorundadır.

34.10 Orta başlama vuruşunda, "Topa Sahip Olma" veya "Serbest top" çağrısı yapılmadan önce, eğer bir Hakem yanlışlıkla düdük çalarsa, top orijinaldekiyle aynı kısıtlamalarla sahanın ortasına yeniden yönlendirilecektir. yüzleşme.

34.11 Merkez karşılaşma sırasındaki fauller:

Merkez karşılaşması sırasında veya sonrasında, ancak "Topa Sahip Olma" veya "Serbest Top" uygulanmadan önce hakem yapılan bir faul nedeniyle oyunu durdurursa, uygun ceza uygulanacaktır ve tüm hapsedilmiş Oyuncular serbest bırakılacaktır. Hedef Alanları.

Faulün ihlal edilen takımın sahanın savunma yarısında meydana gelmesi halinde, Serbest Oyun Centerline'da verilecektir.

Faulün ihlal edilen takımın sahanın hücum yarısında meydana gelmesi halinde, Serbest Oyunu durdurmak için düdük çalındığında topun bulunduğu yerden oyun verilecektir.

34.12 Top, başlama atışından sonra doğrudan saha dışına çıkarsa ve Hakem ona en son kimin dokunduğunu bilmiyorsa, top bir önceki karşılaşmadaki aynı yerden ve aynı kısıtlamalara tabi olarak yeniden oynanacaktır. önceki yüzleşmede olduğu gibi.

34.13 Orta başlama vuruşunda, "Topa Sahip Olma" veya "Serbest top" çağrısı yapılmadan önce, eğer eş zamanlı fauller yapılırsa ve Kural 81.2'ye göre yeniden karşılaşma gerekiyorsa, top sahanın ortasına yeniden yönlendirilecektir. Orijinal yüzle aynı kısıtlamalara sahip alan.

AR 34.1 Mavi Oyuncu ceza sahasındadır ve topa Kırmızı sahiptir.

Kırmızı Oyuncu topu takım arkadaşına pas verir ancak top aralarında uçuşurken devrenin sona ermesi için düdük çalar.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 32



KARAR: Bir sonraki periyot Kırmızının elindeyken başlar

AR 34.2 Mavi bir oyuncu ceza sahasındadır.

Kırmızı şutunu çekiyor (ya da kötü bir pas veriyor) ve top bir kaleye doğru yuvarlanıyor. Devrenin bitiş düdüğü çaldığında sınır çizgisi.

KARAR: Periyod sonunda topa sahip olunmadığı için bir sonraki periyot topla başlar. merkez yüzleşme.

AR 34.3 Mavi bir oyuncu ceza sahasındadır.

Kırmızı atış, topun topa en yakın Kırmızı Oyuncunun bulunduğu sınır çizgisini geçmesidir ancak Kırmızı Oyuncu topu almadan önce devreyi bitirmek için düdük çalar.

KARAR: Kırmızı oyuncu, periyod olmasaydı topa sahip olacaktı. bittiğinde topa sahip

oldukları kabul edilir.

Bir sonraki periyot Kırmızı'nın elinde olmasıyla başlıyor.

AR 34.4 Mavi bir oyuncu ceza sahasındadır.

Red'in kötü bir pası sınır çizgisini geçiyor.

Mavi Oyuncu topu almadan önce devrenin bitiş düdüğü çalar.

KARAR: Mavi Oyuncu, periyot olmasaydı topa sahip olacaktı. bittiğinde topa sahip oldukları kabul edilir.

Bir sonraki periyot Mavi'nin elinde olmasıyla başlıyor.

AR 34.5 Kırmızı oyuncu ceza sahasındadır.

Topa sahip olan Mavi hücum oyuncusu, Kırmızı savunma oyuncusunu savuşturur. Olarak Faulü belirtmek için düdük çalınca devre sona erer.

KARAR: Devre sona ermemiş olsaydı kırmızı topa sahip olacağından topun sahibi olduğu düşünülüyor. Fazladan adam durumu olduğundan Red Bir sonraki periyoda topa sahip olarak başlıyor.

AR 34.6 Kırmızı bir oyuncu ceza sahasındadır.

Mavi skor ve hemen devrenin bitiş düdüğü çalınır.

KARAR: Topa sahip olunmadığı için bir sonraki periyot başlama atışıyla başlar.

AR 34.7 Kırmızı oyuncu ceza sahasındadır.

Kırmızı daha sonra topun kontrolünü ele alıyor. Mavi faul yapar ve bayrak fırlatılır. Dönem sona erer.

KARAR: Kırmızı Oyuncu zaten ceza sahasında olduğundan ve Mavi Oyuncu ceza sahasına girmek üzere olduğundan Ceza sahasında adam öldürme durumu YOKTUR. Bir sonraki dönem bir ile başlar yüzleşme.

AR 34.8 Mavi saldırıyor ve bir bayrak indiriliyor. Düdük, devre Mavi'nin elindeyken sona eriyor.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 33



KARAR: Mavi bir sonraki periyodun başında topu elinde tutar ve Kırmızı Oyuncu sahasındadır. ceza sahası.

AR 34.9 Mavi saldırıyor ve bir bayrak indiriliyor. Devre bitiminde top gevşer.

KARAR: Mavi bir sonraki periyodun başında topu elinde tutar ve Kırmızı Oyuncu sahasındadır. ceza sahası.

AR 34.10 Mavi hücum ve Küçük bir ihlal için bayrak indirilir.

Periyot sona erdiğinde Mavi Oyuncu Küçük bir faul yapar.

KARAR: Eş zamanlı küçük fauller iptal edilir: ihraç edilmez: sonraki periyot merkezle başlar yüzleşme.

AR 34.11 Mavi hücumda ve büyük faul nedeniyle bayrak indiriliyor.

Periyot sona erdiğinde Mavi Oyuncu Büyük bir faul yapar.

KARAR: Eş zamanlı fauller. Fazladan bir adam olmadığı için her iki oyuncu da penaltı

süresini kullanır Bu durumda bir sonraki periyot merkez karşılaşmasıyla başlar.

AR 34.12 Mavi hücumda ve büyük faul nedeniyle bayrak indiriliyor.

Mavi skor ve hemen devrenin bitiş düdüğü çalınır.

KARAR: Topa sahip olunmadığı için bir sonraki periyot başlama atışıyla başlar.

AR 34.13 Bir periyot, Mavi Oyuncunun ceza sahasında olması ve Kırmızının topa sahip olmasıyla sona erer. Top kırmızıya verilir.

Mola sırasında Kırmızı Oyuncu faul yapar ve ekstra oyuncu durum böylece geçersiz kılınır.

KARAR: Bir sonraki periyot Mavi'nin topa sahip olmasıyla başlar. Eğer faul sırasında mola Minör ise süre verilmez, eğer Major ise Oyuncu süre alır.

AR 34.14 Bir periyot, Mavi Oyuncunun ceza sahasında olması ve Kırmızının topa sahip olmasıyla sona erer.

Top kırmızıya verilir. Mola sırasında bir Kırmızı Oyuncu ve bir Mavi Oyuncu faul yapmak.

KARAR: Top, toplam ceza süresi daha az olan takıma verilir. Devre arası sırasında eş zamanlı fauller yapıldı.

Eğer iki penaltı süresi eşitse top Kırmızıya verilir.

AR 34.15 Bir periyot, her iki takımın da tam gücüyle veya ceza sahasında aynı sayıda Oyuncuyla sona erer.

Yüz yüze görüşme çağrısı yapılıyor.

Bir oyuncu aralıkta faul yapar.

KARAR: Top rakibine merkezden verilir.

AR 34.16 Bir oyuncu, orta sahada top hala gevşekken sakatlandı.

KARAR: Top, orijinal kısıtlamalar geçerli olacak şekilde tekrar merkeze alınır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 34



AR 34.17 Bir Oyuncu, topun hala gevşek olduğu orta karşılaşmada ekipmanını kaybeder.

KARAR: Top, orijinal kısıtlamalar geçerli olacak şekilde tekrar merkeze alınır.

AR 34.18 Top, bir Oyuncunun dokunuşuna maruz kaldıktan sonra orta sahanın dışına çıkıyor ancak Hakemler topa en son kimin dokunduğunu bilmiyor.

KARAR: Top, saha dışı noktadan 6 metre (20 feet) uzakta tutulur ve tüm oyuncular Kapalı alanlardan derhal serbest bırakılırlar.

AR 34.19 Ceza sahasında Oyuncusu olmayan bir takımın, ortadaki karşılaşma sırasında sahada yalnızca dokuz Oyuncusu vardır.

KARAR: Kurallara uygun oyun. Takım, Oyuncularını aşağıdakilerle sınırlamaktan muaf olacaktır: Oynadığı Oyuncu sayısı ölçüsünde kale ve kanat alanları kısa. Ekip, görev yapacağı sınırlı alanı/alanları seçme hakkına sahip olacaktır. Muafiyetini kullanacaktır ancak ofsayt kuralına uymak zorundadır.

AR 34.20 Bir Oyuncu rakibinin kalesine Őut atar ve gol atar.

Top onlardan 2,74 metreden (3yds) uzaktaysa ancak kale çizgisini geçmeden önce savunma oyuncusu tarafından vücut kontrolü yapılır.

KARAR Kurallara aykırı vücut kontrolü: defans oyuncusu Büyük ceza alır.

İhlal anında top hâlâ oyunda olduğundan kale durur ve top merkezde karşı karşıyadır.

AR 34.21 Bir Oyuncu rakibinin kalesine Őut atar ve gol atar.

Top kale çizgisini geçtikten sonra savunma oyuncusu tarafından vücut kontrolü yapılır. **KARAR** Kurallara aykırı vücut kontrolü: defans oyuncusu Büyük ceza alır.

Faul yapılmadan önce top çizgiyi geçtiği için faul bir sonraki karşılaşmadan önce olmuş gibi değerlendirilir ve hücum oyuncusunun takımı topu orta sahaya verir.

AR 34.22 Başlama atışı sırasında KIRMIZI başlama atışı yapan adam, eli veya parmaklarıyla MAVİ Oyuncunun sopasını yakalar.

KARAR: KIRMIZI faul, sportmenlik dışı davranış.

AR 34.23 Başlama atışı sırasında KIRMIZI başlama atışı oyuncusu topa dokunmak veya topu almak için serbest elini kullanır.

KARAR: KIRMIZI faul, sportmenlik dışı davranış.

AR 34.24 Başlama atışı sırasında KIRMIZI başlama vuruşu yapan oyuncu topu almak için sopasını tutarken parmaklarını kullanır.

KARAR: KIRMIZI faul, sportmenlik dışı davranış.

Kural 35 Merkez Dışına Bakmak

35.1 Sahanın merkezi dışında bir başlama atışı yapılması gerekiyorsa, aşağıdaki kurallar uygulanacaktır:

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 35



Ben. Oyun saati ve penaltı saati/saatleri derhal durdurulacaktır. ii. İki Oyuncunun sopaları birbirine dik açılarla yerleştirilecektir.

toptan en yakın kalenin merkezine uzanan hayali çizgi astar.

iii. Savunma oyuncusu kendi kalesine arkasını dönebilmek için sopası ile kendi kalesi arasında duracaktır.

iv. Saldıran Oyuncu yüzünü hücum ettiği kaleye doğru çevirecektir.

v. Kaplama yöntemine ilişkin olarak Kural 34'te belirtilen koşullar uygulanır.

vi. Top, kaleye herhangi bir yönde 18 metreden (20 yarda) daha yakın olmayacak ve yanal olarak 18 metre (20 yarda) bir noktaya hareket ettirilecektir.

Gerekirse kaleden metre) uzakta.

vii. Top, sınır çizgisine 6 metreden (20 feet) daha yakın bir yerde tutulmayacaktır.

viii. Başlama atışını başlatmak için düdük çaldığında, hiçbir Oyuncu, topa

bakan Oyunculara 9 metre (10 yarda) mesafede olmayacaktır.

Kural 36 Topun Durumu

36.1 Bir top ya canlı bir toptur ya da ölü bir toptur.

36.2 Oyunun (yeniden) başlatılması için düdük çaldığında, örneğin başlama vuruşunda veya topun saha dışına çıktıktan sonra tekrar oyuna sokulması sırasında veya topun saha dışına çıktıktan sonra tekrar oyuna sokulması sırasında. bir faul yapılmışsa top canlı bir toptur.

36.3 Örneğin bir golün atılması veya topun saha dışına çıkması veya faul olduğunu belirten bir düdüğün çalması nedeniyle oyunu durdurmak için düdük çaldığında, top ölü bir toptur.

36.4 Eğer bir bayrak fırlatılırsa ve oyun devam ederse, top hâlâ canlı bir toptur.

AR 36.1 Mavi saldırıyor ve bir bayrak indiriliyor. Mavi topu bırak. Düdük çalıyor. Halen molası kalan Red, mola istiyor.

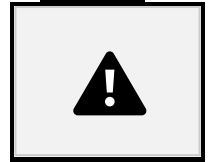
KARAR: Top öldüğü için mola verilir. Topun topun üzerindeki konumu oyun alanının hiçbir önemi yok.

Kural 37 Serbest Oyun

37.1 Hakem topun oyuna hazır olduğunu işaret ettikten sonra, oyun durdurulduğunda topun bulunduğu pozisyonda yeniden başlatma yapılacaktır. Hakem mümkün olan en kısa sürede oyuna devam edecektir.

Ben. Hakem oyunu yeniden başlatmak için düdük çaldığında, rakip oyuncular Ücretsiz olarak ödüllendirilen Oyuncuların 4,6 m (5 yarda) yarıçapı içinde Onlar devam ederken oyunun onlara karşı savunma yapmasına izin verilmez. topa sahip olmak. Bu rakip oyuncuların mesafeye ulaşması gerekir Savunmadan önce Serbest Oyun verilen oyunculardan 4,6 m (5 yarda) onlara. Bu kuralın ihlali bayrağın indirilmesiyle (yavaş düdük) sonuçlanacaktır. Yasadışı prosedür.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 36



ii. Ödül alan oyuncuların aşağıdakileri yapması bu kuralın ihlali olmayacaktır: Serbest Oyun, 4,6 m'lik mesafede kalan rakip oyuncularla teması başlatır (5 yarda) rakip oyuncuların aktif olarak hareket etmemesi şartıyla onlara karşı savunun.

iii. Oyunun herhangi bir yeniden başlatılmasında, hiçbir Hücum Oyuncusu oyunun 4,6 m (5 yarda) yakınında olamaz. Oyuncu Serbest Oyun ödülünü aldı.

iv. Ücretsiz Oyun vermeden önce (bu bir Hızlı Yeniden Başlatma durumu değildir) Topa sahip olan oyuncunun hücum kalesi alanı, hakem Rakip takımın kalecisine, hangi Oyuncunun oynayacağını açıkça belirtecektir. topla yeniden başlayacak.

37.2 Dip çizgideki saha dışı oyun haricindeki serbest oyun, sahaya daha yakın bir yerde oynanmayacaktır. rakip gol herhangi bir yönde 18 m'den (20 yarda) fazla olacak ve top hareket ettirilecektir gerekirse kaleden 18 m (20 yarda) uzaktaki bir noktaya

yanal olarak.

37.3 Kapının 4,6 m (5 yds) yakınında serbest oyun oynanmayacak ve gerekirse top, kapının en yakın kısmından 4,6 m (5 yds) uzaklığa gelene kadar oyun alanına yanal olarak hareket ettirilecektir.

Kural 38 Puanlama

38.1 Top, gevşek olsun ya da olmasın, kale çizgisinin arka kenarlarının taban olarak, üst direğin üst olarak ve kale direklerinin iki yan olarak oluşturduğu hayali düzlemin ön tarafından tamamen geçmesiyle gol olur. (hedef düzlemi).

Topun savunma oyuncularından biri tarafından kale düzleminde geçmesine neden olması durumunda, bu hücum yapan takım için gol olarak sayılır. Daha fazla gol atan takım oyunun galibi ilan edilecektir.

Topun kale düzlemini tamamen geçmesi için yeterli kuvvet veya ivmeyi sağlayan son hücum oyuncusu, golü atan oyuncudur ve golün sahibi sayılacaktır.

Savunma Takımındaki bir Oyuncu, topun kale düzlemini tamamen geçmesi için yeterli kuvvet veya ivmeyi sağladığında, kendi kalesine gol attığında, gol, hücum takımının kendi sahasında sayılacaktır.

38.2 Ancak, Top kale düzleminde geçtiğinde gol sayılmaz aşağıdaki koşullar altında:

Ben. Sürenin sona ermesinden sonra, bir Yetkilinin görev süresine bakılmaksızın düdüğü çaldı.

ii. Herhangi bir nedenle bir Hakemin düdüğü çaldıktan sonra, düdüğün çalınması kasıtsız olsa dahi.

iii. Hücum oyuncusunun vücudunun herhangi bir kısmı kale sahası alanına temas ettiğinde.

iv. Saldıran takımın o anda gerçek oyun alanında (ceza sahası hariç) olması gerekenden daha fazla Oyuncuya sahip olması.

v. O anda hücum eden takım veya her iki takım da ofsaytta olduğunda.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 37



vi. Atış veya devam sırasında atıcının sopasının başı çıktığında.

vii. Eğer hücum yapan bir oyuncu gol atmışsa ve bir sonraki canlı toptan önce oyuncunun sopası herhangi bir nedenle kural dışı ilan edilir.

viii. Ayrıca kural dışı sopayla ilgili olarak Kural 45.5'e bakınız.

38.3 Kaleye Şut, bir Oyuncunun topu kendi kalesine atmak için sopasını kullanması olarak tanımlanır. Rakibin gol atmak niyetiyle attığı gol.

Şutun oyuncunun sopasının başından serbest bırakılması belli bir pozisyondan olmalıdır. Kalenin önünde, Kale Uzatılmış Çizgisinin üstünde. (GLE)

AR 38.1 BLUE #2 savunma yapıyor, topa ivme katıyor ve topun kendi kalesine gitmesine neden oluyor. KIRMIZI #5, kaleye en yakın KIRMIZI Oyuncudur; KIRMIZI #7 ev içidir.

KARAR: Ev sahibi olan KIRMIZI #7 golü atmıştır.

AR 38.2 KIRMIZI #3 topu vuruyor, top KIRMIZI #6'nın omzundan sekerek MAVİ kaleye doğru gidiyor. KIRMIZI #6 topa ivme kazandırmadı.

KARAR: RED #3 şut atan oyuncuya gol atfedilir.

AR 38.3 KIRMIZI #3 topu vurur, MAVİ kalenin önünde duran KIRMIZI #6 kolunu hareket ettirir ve dirseğiyle topa vurur ve topun yön değiştirmesine ve MAVİ kaleye gitmesine neden olur.

KARAR: KIRMIZI #6 topa ivme kazandırdı ve golün sahibi oldu.

Kural 39 Topa Sahip Olmak

39.1 Oyuncunun Topa Sahip Olması - Bir Oyuncu, topu kontrol ettiğinde ve taşıma, kucaklama, pas verme veya şut atma gibi normal oyun işlevlerinden herhangi birini yerine getirebiliyorsa, topa sahip olduğu kabul edilecektir.

39.2 Belirlenen Kalecinin bir veya her iki ayağı da saha içinde olduğunda topa sahip olduğu kabul edilecektir; Ve

Ben. Normal hareketlerden herhangi birini gerçekleştirebilmek için topun kontrolüne sahip olmak
Taşıma, kucaklama, geçme veya atış yapma gibi oyun işlevleri veya
ii. top kalecinin sopasının altında, saha içinde tutulur.

39.3 Takım Topa Sahip Olma -

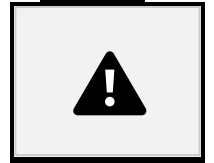
Bir Takım, o Takımdaki bir Oyuncunun topa sahip olması (Oyuncunun topa sahip olması) veya topun bir Oyuncudan Takım Arkadaşına pas verilmesi durumunda, topa sahip olduğu kabul edilecektir.

39.4 Serbest Top -

Bir Oyuncunun elinde olmayan veya bir Takımın elinde olmayan bir top, gevşek bir toptur.

39.5 Pas, topa sahip olan bir Oyuncunun topu bir Takım Arkadaşına fırlatması, sektirmesi veya yuvarlaması nedeniyle topun hareketidir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 38



Kural 40 Saha Dışı Top

40.1 Topun saha dışında olduğu her an oyun durdurulacaktır.

40.2 Topa sahip olan bir Oyuncu, sınır çizgisinin üzerine veya ötesine adım attığında veya sopasının veya vücudunun herhangi bir kısmı sınır çizgisinin üzerinde veya ötesinde yere temas ettiğinde, top saha dışındadır ve Oyuncu, sahipliğini kaybetmek.

Top, rakip takımın hazır olan herhangi bir Oyuncusuna verilecektir.
topun saha dışında ilan edildiği noktada serbest oyunu hemen başlatmak için.

40.3 Serbest bir top, bir sınır çizgisine veya sınır çizgisinin dışındaki zemine temas ettiğinde veya sınır çizgisinin üzerinde veya dışında herhangi bir şeye temas ettiğinde veya oyun alanını geri dönüşü olmayan bir şekilde terk ettiğinde, saha dışıdır. ve aşağıdaki kurallar geçerli olacaktır:

Ben. Kaleye yapılan bir şut veya başka bir şut haricinde, top herhangi bir Oyuncuya saha dışı ilan edildiği noktada verilir rakip takımda ona en son dokunan ve hazır olan Oyuncuya ücretsiz oyunu yapmak için hemen.

ii. Bir şut veya kaleye yapılan saptırılmış bir şut sonucunda serbest bir top saha dışına çıktığında, bu top en yakın yasal takımın takımına verilecektir.

Topun saha dışına çıktığı yer ve zamandaki oyuncu.

A. Oyuncunun sopası sayılmaz.

B. Karşı takımların kurallara uygun iki oyuncusu eşit uzaklıktaysa top saha dışına çıktığında,

o zaman yüzleşilecektir.

iii. Bir şut veya sektirilen şut, aşağıdakilere kadar şut olarak kalır:

A. top oyun alanında durur; veya

B. Bir Oyuncu topa sahip olur; veya

C. top saha dışına çıkar; veya

D. Oyuncu kasıtlı olarak topun saha dışına çıkmasına neden olur.

40.4 Top, başlama atışından sonra doğrudan saha dışına çıkarsa ve Hakemler topa en son kimin dokunduğunu bilmiyorsa, top bir önceki başlama atışında olduğu gibi aynı yerden tekrar oynanacak ve aynı şartlara tabi olacaktır. Önceki yüzleşmede olduğu gibi kısıtlamalar.

40.5 Eğer top, kapının sınırları dahilinde saha dışındaysa veya kapının herhangi bir kısmına 4,6 m (5 yds) mesafedeyse, 4,6 m (5 yds) olana kadar oyun alanına yanal olarak hareket ettirilecektir. Oyun yeniden başlamadan önce kapının en yakın kısmından.

40.6 Eğer top, dip çizginin saha dışındaysa, bu noktanın 18 metreden (20 yarda) daha az olmasına rağmen, saha dışına çıktığı noktadan oyuna sokulacaktır.) kaleden.

AR 40.1 Mavi bir oyuncu kaleye şut atar ve top bir boruya çarptıktan sonra Blue'nun hücum yarı sahasında orta çizginin yakınında saha dışına çıkar.

En yakın Oyuncu, sahanın savunma yarısındaki Mavi savunma oyuncusudur.

KARAR: Top Mavi'ye verilir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 39



AR 40.2 Bir şut kaleyi iskalyor ve oyun alanına düşüyor. Mavi Oyuncu topu almaya çalışır ancak top saha dışına çıkar.

KARAR: Top kırmızıya verilir.

AR 40.3 Bir şut kaleyi iskalyor ve sınır çizgisine doğru yuvarlanıyor. Mavi Oyuncu topu almaya çalışır ancak top saha dışına çıkar.

KARAR: Top saha içindeki en yakın oyuncuya verilir.

AR 40.4 Bir şut kalenin üzerinden geçer ve bir Oyuncu onu havada yakalamaya çalışır. Top sopaya veya gövdeye çarparak saha dışına çıkar.

KARAR: Top saha içindeki en yakın oyuncuya verilir.

AR 40.5 Kural dışı bir hareketle Kırmızı Oyuncu, Mavi Oyuncuyu saha dışına çıkmaya zorlar. KARAR: Mavi topu elinde tutar ve Kırmızı Oyuncu penaltı süresini kullanır.

Kural 41 Vücut Kontrolü

41.1 Lakros oyununda rakibin vücut kontrolünün yapılmasına aşağıdaki koşullar sağlandığı takdirde izin verilir:

Ben. Rakip topa sahiptir veya serbest kalan topun 2,74 m (3yds) yakınındadır veya uçan topun 2,74 m (3yds) yakınındadır.

ii. Temas kalçanın altından değil, önden veya yandan yapılır ve boynun altında.

Yasadışı vücut kontrolüyle ilgili Kural 70'e bakınız.

Kural 42 Çubukla Kontrol Etmek

42.1 Bir Oyuncu, rakibinin topa sahip olması, rakibin serbest topun 2,74m (3yds) yakınında olması veya topun 2,74m (3yds) mesafede havada olması koşuluyla rakibinin sopasını kendi sopasıyla kontrol edebilir. rakip. Bu Kuralın amaçları doğrultusunda, sopayı tutan eldivenli el, sopanın bir parçası olarak kabul edilir. (Yasadışı kontrole ilişkin Kural 71 ve 72'ye bakınız.)

Kural 43 Şut Saati

Not: Tbu kural 1 Ocak 2026 tarihinden itibaren uygulanacak ve 2027 Dünya Lakros Erkekler Dünya Şampiyonası'ndaki Dünya Şampiyonası maçlarında uygulanacaktır. Önceki Kural 62 – Oyalama, 2025 yılı sonuna kadar Ek F'ye taşındı.

43.1 80 saniyeye ayarlanıp sıfırlanabilen iki görünür şut saati Tüm oyunlarda kullanmak için gereklidir.

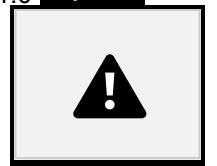
Her iki şut saati de 80'den 0'a kadar geri saymalıdır. Bu geri sayım işlevi ne kadar zamanın kaldığını daha kolay belirlemenizi sağlar.

43.2 Şut saati sahanın her iki ucuna yerleştirilecek ve oyuncular tarafından görülebilecektir. antrenörler ve oyun yetkilileri.

İstisna: Yalnızca bir şut saati mevcutsa, bu saat orta sahaya yerleştirilecektir.

Ancak, çalıştırılabilir şut saatinin orta sahaya yerleştirilmesi mümkün değilse ve her iki koç da sahanın her iki ucunda yalnızca bir şut saati ile devam etme konusunda anlaşılırlar, Oyun, şutun yardımıyla yalnızca tek atış saatiyle devam edebilir

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 40



saat operatörü kalan süreyi 10 saniyelik aralıklarla sözlü olarak iletir oyun yetkililerine.

Aksi takdirde, kalan çalışan şut saati kapatılacak ve şut Saat operatörü zamanı sözlü olarak bildirecektir.

Oyun saatindeki süre, şut saatinin zamanlaması için bir yöntem olarak kullanılamaz.

43.3 Şut Saati Operatörünün Görevleri:

Tüm oyunlarda şut saati operatörü kullanılacaktır.

Şut saati operatörünün bu görevi ana görevi olarak üstlenmesi tavsiye edilir.

Oyundaki işlevi. Ancak şut saati operatörünün aşağıdaki bilgilere sahip olmasına izin verilir: diğer görevler (örneğin zaman hakemi).

Ben. Hakemlerin düdüğüyle şut saatini başlatıp durdurun ve süreyi sıfırlayın.

Hakemlerin işareti üzerine şut saati.

ii. Şut saati, topa sahip olan takım gerekli şartları yerine getirmeden dolarsa Bir atışın gerekliliklerini yerine getirdiğinde, şut saati operatörü korna çalacaktır.

Oyun yetkililerini uyarıyoruz.

43.4 Şut Saati Arızası:

Hakemlerden sonraki beş (5) saniye içinde şut saatinin başlamaması durumunda Oyunun başladığını işaret eden oyun görevlilerine oyunu durdurmaları ve ayarları sıfırlamaları talimatı verilir. Şut saati.

Not: Yakında bir gol fırsatı olması durumunda, hakemler golün atılmasına izin verecektir. Şut saatini sıfırlamak için oyunu devam ettirme ve durdurma fırsatı tamamlamak.

Şut saati arızalanırsa, şut saati operatörü bir zamanlama cihazı kullanacaktır. ve oyun görevlilerine zamanı 10 saniyelik aralıklarla bildirin.

43.5 Şut Saati Sıfırlama:

Kale çizgisinin üzerinden yapılan şut uzatıldı (GLE); onunla temas kuran Kaleci veya kalecinin ekipmanı kendi sahasındayken kale borusuna çarparsa, veya gol atarsa şut saati sıfırlanır.

43.6 Kaleci dışında savunma takımının herhangi bir oyuncusuna kendi pozisyonundayken çarpan şut. kırışık, şut saatinin sıfırlanması kriterlerini karşılamıyorsa, amaç.

43.7 Kale çizgisi uzantısının gerisinden atılan top pas olarak sınıflandırılır ve pas golle sonuçlanmadıkça şut saati sıfırlanmaz.

43.8 Sıfırlama kriterlerini karşılayan kaleye şut olmadan şut saati sona ererse, top savunma takımına verilir.

43.9 Sıfırlama Prosedürleri:

Şut saati sırasında şut saati hakemin düdüğüyle başlayacak ve duracaktır. ve yetkilinin sinyali üzerine sıfırlanacaktır. Aşağıdaki koşullar, işlemi başlatacak veya sıfırlayacaktır. Şut saati 80 saniyeye:

- Ben. Karşılaşmadan sonra (80 saniye) topa sahip olma kazanılır veya verilir.
ii. Topun el değiştirmesi (80 saniye)



iii. Kural 43.5'te tanımlandığı gibi geçerli bir şut, hücum yarısında tutuldu. hücumu göre saha (80 saniye).

iv. Kural 43.5'te tanımlandığı gibi savunma yarısına dönen geçerli bir atış sahanın ve her iki takımın da hakimiyetindedir (80 saniye).

v. Topun hücum tarafından muhafaza edildiği gevşek top teknik faulü hücum yarısında ve karar verildiğinde şut saati 80 saniyeye sıfırlayın.

Biz. Bayrak aşağı yavaş düdükleme durumunda şut saati sıfırlanmaz. Ancak karar verildikten sonra şut saati 80 saniyeye ayarlanacaktır.

vii. Yaralanma Duraklamaları:

A. Savunma yaralanması nedeniyle oyun durdurulursa, şut saat sıfırlaması 80 saniye olacaktır.

B. Eğer hücumda meydana gelen bir sakatlık nedeniyle oyun durdurulursa, şut saat oyunun durdurulduğu noktadan itibaren devam edecektir.

C. Hem hücum hem de oyun nedeniyle oyun durdurulursa Savunma yaralanması durumunda şut saati sıfırlanır 80 saniye olacaktır.

viii. İstenmeyen bayraklar veya düdükleme şut saatini sıfırlamaz.

Şut saati oyunun durdurulduğu andan itibaren devam edecektir.

ix. Oyuncu Ekipman Durumları

A. Şut saati sırasında hücum ekipmanı sorunları:

Oyunu durdurun, topa sahip olma hücum takımında kalır. atış saat oyunun durdurulduğu noktadan itibaren devam edecek

B. Şut saati sırasında savunma ekipmanı sorunları:

Bir savunma oyuncusu oyuna katılmaya devam ederse ekipman kaybedilirse, bayrak düşmesine neden olur.

Bayrak indirme ve oyun sırasında şut saati sıfırlanmayacak devam edecek.

C. Bir güvenlik sorunu varsa hakemler oyunu derhal durduracaktır.

X. Zaman Aşımı Durumları:

Şut saati devreye girdiğinde her iki takım da mola alırsa ve Mola verildiğinde şut saati, molanın verildiği noktadan itibaren devam eder. zaman aşımı.

43.10 Şut saati, oyun saatindeki saate bakılmaksızın devrede kalacaktır.

43.11 Periyodun sona ermesi halinde, şut saati geçerli olmadığı sürece şut saati artık geçerli değildir. bir takımda fazladan adam fırsatı nedeniyle bir sonraki periyoda devredilir topa sahip olmak.

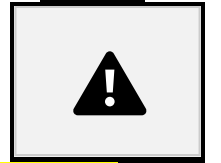
43.12 Topun Hücum Yarısına İlerletilmesi:

Bir takımın savunma yarı sahasında topa sahip olması üzerine 80 saniye süre verilir. görünür şut saati başlayacaktır.

Topa sahip olan takım topu taşıyacak, pas verecek veya başka bir şekilde kendi sahasına atacaktır. Şut saati 60 saniyeyi gösterdiğinde sahanın hücum yarısı.

Bunu yapmamak ciroyla sonuçlanacak ve mülkiyet hakkı sahibine verilecektir.

Oyun durdurulduğunda rakip takım topun bulunduğu noktaya. Sahanın savunma yarısından hücum yarısına doğru uçan bir top



şut saati 60 saniyeyi vurduğunda merkez çizgisi düzleminden geçen kuralı karşılar. Hakemler görünür şut saatini kullanarak bu kuralı uygulayacaktır.

43.13 Tekrar ve Geri:

Top orta çizginin üzerine ilerletildiğinde (temizlendiğinde) ve şut saati sona erdiğinde 60 saniye veya altında ise Üst ve Geri kuralı geçerli olacaktır.

Over ve Back kuralı geçerliyken, Hücum takımı şunları yapmayacaktır:

Ben. Top oyuncuya aitken, topla teması başlatın.

merkez çizgisi veya sahanın savunma yarısındaki herhangi bir şey.

ii. Topun sahanın savunma yarısına dönmesine veya temas etmesine neden olun merkez çizgisi.

A. Geçerli bir hücum atışı haricinde (bkz. Kural 43.5)

olmalı Ben. veya ii. meydana gelirse, Üst-Geri kuralının ihlali olarak değerlendirilecektir.

Sonuç, anında bir değişim ve mümkün olduğunda hızlı bir yeniden başlatmadır. rahatsız olan takım.

Top veya ona sahip olan hücum oyuncusu orta çizgiye temas etmezse veya

sahanın defansif yarısında herhangi bir kural ihlali meydana gelmemiştir.

Savunma oyuncuları, topu kendi hücum yarı sahasında tutmak için yasal olarak topa vurabilir. ancak ele geçirilmişse ve ayakları savunma yarısına temas ediyorsa alanda bir ciro olacak.

İstisnalar:

Serbest bir topun kaleye temas etmesi durumunda Üst-Geri kural ihlali meydana gelmez. merkez çizgisi veya hücum takımının sahanın savunma yarısı aşağıda durumlar:

iii. Geçerli bir kaleye şut atıldıktan sonra (bkz. Kural 43.5)

iv. Kaybolan topa en son savunma takımı tarafından dokunulduğu zaman.

Hücum takımı yasal olarak kendi savunma yarı sahasında topu ele geçirirse, 20 saniye içinde topu kendi hücum sahasına sokma yükümlülüğü vardır ve şut saatinde kalan süre boyunca oyun alanının tamamını kullanabilir.

Hücum takımı bu süre içinde sahanın hücum yarısına tekrar girerse Geriye kalan durumlarda üst ve geri kuralları geçerli şut saatinin sonuna kadar geçerlidir. Over ve Back kuralı şu durumlarda artık geçerli olmayacaktır:

Ben. Gol atılır,

ii. Savunma Takımı topa sahip olur,

iii. Topun orta çizgiye veya hücum takımının savunma yarısına temas etmesi alanın.

iv. Over ve Back kural ihlali değerlendirildi,

v. Geçerli Şut Saati süresi sona erdiğinde veya bir Şut Saati kuralı ihlali meydana geldiğinde değerlendirildi.



Kural 44 Molalar

44.1 2 tür mola vardır; Hakemler tarafından verilenler ve Takımlar tarafından verilenler.

44.2 Sahadaki bir Görevli veya Baş Kürsü Görevlisi, oyun kurallarının uygun şekilde uygulanması veya oyunun güvenli bir şekilde yürütülmesi için gerekli olduğunu düşündüğü herhangi bir nedenle Görevlilere mola verebilir.

44.3 Bir Oyuncu sakatlandığında ve bir Yetkilinin görüşüne göre:

Ben. yaralanma ciddi; veya

ii. kanama veya belirgin kan var; veya

iii. Oyuncunun daha fazla yaralanma riski varsa,

bu durumda oyun derhal durdurulacaktır.

Aksi takdirde, Hakem, işaret bayrağının atılmaması haricinde, Kural 82'deki "Yavaş Düdük Tekniği" ile aynı şekilde düdüğünün çalmasını geciktirecektir.

iv. Hücum yapan takım topa sahipse ve Hakemin görüşüne göre sayı oyunu yaklaşıyorsa, Hakem oyunu geciktirecektir.

oyun tamamlanincaya kadar düdük çalarlar.

v. Top gevşekse, Hakem kendi sesinin duyulmasını geciktirecektir.

Topa sahip olana kadar düdük çalın ve eğer sayı oyunu yaklaşıyorsa, oyun tamamlanana kadar.

44.4 Sakatlanan bir Oyuncunun tedavi edilebilmesi için saatler durdurulursa ve takım molalardan birini kullanmadıkça, sakatlanan Oyuncu oyun yeniden başlatılmadan önce sahayı terk etmelidir ve bir sonraki ölü toptan önce geri dönememelidir.

Kanayan veya vücudunda veya ekipmanında kan bulunan bir Oyuncu için saatler durdurulursa, Takım molalardan birini kullanmadığı sürece, Oyuncu oyun yeniden başlatılmadan önce sahayı terk etmelidir.

Oyuncu, yarası kapatılıncaya ve/veya vücudunda, üniformasında veya ekipmanında bulunan tüm kan dezenfekte edilene kadar oyuna tekrar girmeyecektir.

Oyuncunun geri dönmeden önce bir sonraki ölü topu beklemesine gerek yoktur.

44.5 Bir takım aşağıdaki koşullar sağlandığında mola talep edebilir:

Ben. Top öldü; veya

ii. Mola isteyen takımın hücum yarı sahasında topa Oyuncu sahiptir.

44.6 Mola antrenör, kaptan veya topa sahip olan oyuncu tarafından alınabilir.

Talep bir Görevliye veya Baş Mahkeme Görevlisine yapılabilir.

44.7 Takım molası 90 saniye uzunluğunda olacaktır.

44.8 Bir takım molası, yalnızca her iki takımın da 90 saniyenin tamamı dolmadan yeniden başlamaya hazır olması durumunda kısaltılabilir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 44



44.9 Bir takım her devrede 2 mola ile sınırlı olacaktır.

Ani zaferle sonuçlanan uzatma devrelerinde molaya izin verilmeyecektir.

44.10 Devreler arasında alınan mola bir önceki periyoda yansıtılır. 44.11 Bir

takım, oyun yeniden başlamadan ardı ardına mola alamaz. 44.12 Bir takım oyunun başlamasından önce mola alabilir.

Kural 45 Baş Antrenörün Çubuk Kontrolü veya Çubuk Sayımı Talebi

Çubuk Kontrolü

45.1 Bir Takımın Baş Antrenörü, rakip takımın oyun alanındaki herhangi bir sopasının incelenmesini talep edebilir.

Çubuk Kontrolü talebi yalnızca top öldüğünde yapılabilir.

Çubuğun yapısının ve boyutlarının tüm yönleri dikkate alınacaktır.

45.2 Çubuk Kontrolü istendiğinde oyun süresi saati durdurulacak ve Çubuk Kontrolü tamamlandığında oyun yeniden başlatılacak ve oyun yeniden başlatılacaktır.

45.3 Geçerli olduğu durumlarda, Çubuk Kontrolü istendiğinde penaltı saati/saatleri durdurulacak ve Çubuk Kontrolü tamamlandığında yeniden başlatılacak ve oyun yeniden başlatılacaktır.

45.4 Çubuk Kontrolü tamamlandıktan sonra çubuğun yasal olduğu tespit edilirse:

Ben. Sopa'nın kurallara uygun olduğu ilk kez tespit edildiğinde, Sopa Kontrolü

isteyen Baş Antrenöre herhangi bir ceza verilmeyecektir.

ii. Bir sopanın yasal olduğu tespit edilen her durumda Aynı Baş Antrenör tarafından Çubuk Kontrolü, Küçük ceza verilecektir Baş Antrenörde.

45.5 Hücum oyuncusu bir gol attığında ve bir sonraki canlı toptan önce oyuncunun sopası herhangi bir nedenle kural dışı ilan edildiğinde, gol sayılmaz.

(Gol atan oyuncunun tanımı için Kural 38.1'e bakınız.)

(Usulsüz Sopanın cezaları ile ilgili olarak Kural 63.1 ve 63.2'ye bakınız.)

Ev sahibine bir gol atfedildiğinde, bir sonraki canlı toptan önce sopanın herhangi bir nedenle kural dışı sayılması halinde gol, **irade** sayılacak ve bu Oyuncu uygulanan cezaları çekecektir.

Bir oyuncu gol atarsa ve sopasıyla Çubuk Kontrolü çalınır, o oyuncunun, takım arkadaşının veya takımla ilişkili herhangi birinin Çubuk Kontrolüne müdahale etmeye çalışması halinde gol sayılmaz.

Buna, hakemler Çubuk Kontrolü yapmadan önce sopayı değiştirmek veya saklamak, sopanın başının şeklini fiziksel olarak değiştirmek veya telin veya cep derinliğinin değiştirilmesi gibi eylemler dahildir.

(Stik-Kontrol ile ilgili Sportmenlik Dışı Cezalar ile ilgili Kural 75.3'e bakınız.)

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0

Sayfa 45



Çubuk Sayımı

45.6 Bir Takımın Baş Antrenörü, Baş Oturma Görevlisinden oyun devam ederken rakipleri tarafından oyun alanında kullanılan uzun sopaların sayısını saymasını talep edebilir. Çubuk Sayımı hemen gerçekleşecektir.

45.7 Bir takımın Baş Antrenörü tarafından Sopa Sayımı talep edildikten sonra uzun sopaların sayısı kurallara uygun bulunursa:

Ben. Uzun sopaların sayısının kurallara uygun olduğunun tespit edildiği ilk durumda, Sopayı isteyen Baş Antrenöre herhangi bir ceza verilmeyecektir.

Saymak.

ii. Aynı Başkan tarafından Çubuk Sayımı talep edildikten sonra uzun çubukların sayısının yasal olduğu tespit edilen her durumda Antrenör, Baş Antrenöre küçük bir ceza verilecektir.

45.8 Bir takım tarafından gol atılmışsa ve bir sonraki canlı top öncesinde yapılan Sopa Sayımı, gol atan takımın gol atıldığı sırada sahada dörtten fazla uzun sopaya sahip olduğunu gösterirse, o zaman gol sayılmaz.

AR 45.1 Red, "ani zafer" uzatmasında maçı kazandıran golü attı. Mavi Koç sopa kontrolü istiyor.

KARAR: Oyun bitti ve sopa kontrolüne izin verilmiyor.

AR 45.2 Red, "ani zafer" uzatmasında maçı kazandıran golü attı. Mavi Koç sopa sayımı

istiyor.

KARAR: Oyun bitti ve sopa sayımına izin verilmiyor.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 46



BÖLÜM 7 OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

Kural 46 Oyuncu Değişikliği

46.1 Maksimum değişiklik, aşağıdaki paragraflara tabi olarak herhangi bir zamanda yapılabilir.

46.2 Bir yedek oyuncu, Özel Oyuncu Değiştirme Alanına ancak bir Takım Arkadaşının yerine geçmek üzereyken ve oyuncu değişikliği yakın olduğunda girebilir.

Değiştirilen Oyuncu, değiştireceği Oyuncunun oyun alanını terk etmesini beklemeli ve ancak o zaman oyun alanına girebilir. Her iki Oyuncu da kapıdan geçmelidir. Oyuncular, ofsait kuralına uyulması koşuluyla, orta çizginin her iki tarafında da oyuncu değişikliği yapabilirler.

Sahaya girmek üzere olan yedek oyuncu, sahayı terk eden oyuncuya özel değişiklik alanında yol vermek zorundadır.

46.3 Oyun alanını terk eden Oyuncu ofsait kuralına göre bulunduğu sahanın yarısına bağlıysa, yedek oyuncu değişiklik alanından dışarı adım attığında ofsait kuralı hükümlerine uyulduğu kabul edilecektir. Oyuncunun sahadan çıkmasıyla birlikte oyuncu değiştirme alanına adım atmasıyla aynı anda oyun alanına girilir.

46.4 Aşağıdaki istisnalar geçerli olacaktır:

Ben. Bir gol atıldığında, devre sonunda ve herhangi bir mola sırasında, kenar çizgisinin herhangi bir noktasından oyuncu değişikliği yapılabilir. ve mutlaka kapıdan geçmesi gerekmez. Bu gibi durumlarda olmayacak Değiştirilen Oyuncunun oyun dışında kalması için gerekli olan süre

mevkidaşı oyun alanını terk eder ancak kendi takımının Oyun yeniden başlatıldığında sahadaki doğru Oyuncu sayısı.

ii. Eğer bir Hakem molası bir Oyuncunun sakatlanması nedeniyle alınmışsa devam edemiyorsa, bu durumda Oyuncu sahadan uzaklaştırılacaktır. mümkün olan en kısa sürede en yakın sınıra ulaşacak ve yedek oyuncu girebilir hemen oyun alanına girin.

AR 46.1 Saha dışındaki bir top için oyunu durdurmak için düdük çaldı ancak hakemler mola vermedi.

Bir yedek oyuncu, ya değiştirdikleri Oyuncu oyun alanını terk etmeden önce oyun alanına girer ya da kapıdan geçmez.

KARAR: Küçük faul, top ölü olsa bile oyuncu değişikliği kuralları geçerlidir.

AR 46.2 Saha dışı top için oyunu durdurmak için düdük çaldı ve hakemler mola aldı.

Bir yedek oyuncu, ya değiştirdikleri Oyuncu oyun alanını terk etmeden önce oyun alanına girer ya da kapıdan geçmez.

KARAR: Herhangi bir mola sırasında oyuncu değişikliği kuralları geçerli olmadığından faul yoktur.

AR 46.3 Bir Oyuncu, değiştirilebilmek için sahayı terk etti. Yerine geçen oyuncu hemen sahaya çıkmayarak taktiksel avantaj elde etmeye çalışır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 47



KARAR: Kurallarda hiçbir şey bir Takımın oyunda on Oyuncuya sahip olmasını gerektirmediği için yasal oyundur. herhangi bir zamanda.

KARAR: Cezası sona eren bir oyuncunun sahaya tekrar girişini geciktirmesi de yasaldir. Taktik nedenlerden dolayı oyun.

AR 46.4 Saha dışı top için oyunu durdurmak için düdük çaldı.

Oyunun durma süresi vardır ve saat durmuştur.

Hakemler mola vermedi.

Daha sonra yedek oyuncu, Takım Arkadaşı sahayı terk etmeden önce oyun alanına girer.

KARAR Küçük faul, çünkü saatin durma süresi içinde otomatik olarak durdurulması bir kural değildir. Yetkililerin molası olarak kabul edilir.

AR 46.5 Bir Oyuncu değiştirilmek üzere oyun alanından çıkıyor.

Arka ayaklarının topuğu kenar çizgisine temas ediyor. Oyuncunun hiçbir kısmı kenar çizgisinin içindeki oyun alanına dokunmak.

Yedekleri devam ediyor.

KARAR: Kenar çizgisi oyun alanının bir parçası olmadığından kurallara uygun oyun.

AR 46.6 Bir Oyuncu, değiştirilmek üzere oyun alanından çıkmak üzeredir ancak hâlâ oyun alanındadır.

Yedek oyuncunun ön ayağı saha kenarına temas ediyor. Yedek oyuncunun hiçbir kısmı kenar çizgideki oyun alanına temas etmiyor.



BÖLÜM 8 KALE SAHASI VE KALECİ

Kural 47 Belirlenen Kaleci

47.1 Belirlenmiş Kaleci, kalecinin zorunlu koruyucu ekipmanını giyen Oyuncudur.

47.2 Belirlenen Kalecinin başka bir Oyuncu ile değiştirilmesi durumunda, bu Oyuncu, kalecinin zorunlu koruyucu ekipmanını giymelidir. Bu yedek oyuncu Atanmış Kaleci olarak kabul edilecektir.

47.3 Kural 17.1 ve 19.1 uyarınca, her Takımda her zaman bir Atanmış Kaleci bulunmalı ve Atanmış Kaleci zorunlu kaleci koruyucu ekipmanını giymelidir.

47.4 Aday Defans Oyuncusu Kuralı

Bir turnuvanın veya müsabakanın organizatörleri, o turnuva veya müsabakadaki oyunların bazıları veya tamamı için uygun olduğunu düşündükleri takdirde, Aday Defans Kuralını oynayabilirler:

Ben. Oyunun başlamasından önce Baş Antrenör,
Kadrolarının başlangıç uzun sopasını Aday Göstermek için aday gösterin
Savunmacı.

ii. Bir kalecinin süre cezası uygulaması halinde,
Savunma oyuncusu uzaklaştırma cezasını çekecektir. Ceza tahsil edilecek
kalecinin ismine karşı.

iii. Kalecinin bir hareket yapması durumunda Kural 47.4 ii) uygulanmayacaktır.

İhraç faulü veya penaltı kalecinin "faul yapmasına" neden olursa.

iv. Eğer Atanan Savunmacı servis atmak üzere oyun alanında değilse
uzaklaştırma, uzaklaştırma başka bir uzun sopaya uygulanacaktır

Kaleci şut attığında oyun alanında bulunan defans oyuncusu

onların faulleri.

v. Her iki takımın da giyinmiş iki kalecisi varsa, Savunmacı Adayı kuralı kullanılmayacaktır. Bir takımın iki kalecisi varsa ve diğesinde yoksa, her iki Takım da Aday Gösterilmiş Olanı kullanma seçeneğine sahip olacaktır. Defans kuralı.

AR 47.1 Mavi kaleci penaltı nedeniyle oyun dışıdır ve sopasını takım arkadaşına vermiştir.

Oyuna geri dönerler ve sopaları tekrar değiştirmeden önce elleriyle bir şutu kurtarırlar.

KARAR: Küçük faul; asıl kaleci, kendisi belirlenen kaleci oluncaya kadar kalecinin sopasını geri al.

AR 47.2 Kaleci penaltıyı kullanıyor ve kaleci sopasını takım arkadaşıyla değiştirmeden sahayı terk etti. Kaptan bir Atanmış Kaleci atadı.

Ceza süresi doluyor. Asıl kaleci, kaleci sopasını taşıyarak oyuna dönmek için sahaya çıktığında, "geçici" kaleci eliyle şutu kurtarır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 49



KARAR: Küçük faul, çünkü kalecinin sopası artık oyuna geri dönmüştür ve Oyuncu böylece onu tutanlar, adım attıkları anda Atanmış Kaleci olur. alan.

Kural 48 Atanan Kalecinin Ayrıcalıkları

48.1 Görevlendirilmiş Kaleci kendi kale sahasındayken aşağıdaki ayrıcalıklara ve korumalara sahip olacaktır:

Ben. Topu sopalarıyla veya vücutlarıyla herhangi bir şekilde durdurabilir veya bloke edebilirler ve elleriyle topu bloke edebilir veya vurarak uzaklaştırabilirler. ne zaman
Topun yerde ve saha içinde, hareketli veya hareketsiz olması, topa elleriyle vurabilir veya yönlendirebilirler. Kapatmayabilirler topu teslim ederlerse, topu elleriyle yakalayamayabilirler veya topu elleriyle alıyorlar.

ii. **Kural 49.5'e Tabidir** kaleci veya savunmanın herhangi bir üyesi Takım, kırışık alanındayken pas alabilir.

iii. Hiçbir rakip oyuncu kaleciyle veya kaleciyle temas kuramaz. kaleci kale sahası alanı içindeyken sopayı sürdürür.

Kalecinin topun elinde olup olmaması.

iv. Hücum oyuncusu, kaleciyle veya kaleciyle temas kurmadığı sürece, serbest topla oynamak için kale sahası alanına uzanabilir. teçhizat.

v. Yukarıdaki Kural 48.1 iii'ün bir istisnası, kalecilerin topa sahip olma, sopanın bir alanın dışına uzanan herhangi bir kısmı Kale sahasının üzerindeki hayali dikey çizgi yasal olarak şu şekilde kontrol edilebilir: **Kural 42.1 uyarınca başka bir oyuncunun sopası.**

AR 48.1 Top Mavi çizginin dışında gevşek. Mavi kaleci, ayakları çizginin içinde, topu geri almaya başlıyor. Top kale sahasına temas etmeden önce, Kırmızı hücum oyuncusu kalecinin sopasını kontrol eder.

KARAR: Kalecinin sopası silindirin dışına uzatıldığı için kurallara uygun oyun kontrol edilebilir topun sopanın içinde olmaması şartıyla.

AR 48.2 Top Mavi çizginin dışında gevşek. Mavi kaleci, ayakları çizginin içinde, topu geri almaya başlıyor. Top kırıksıklığa temas ettiğinde Kırmızı hücum oyuncusu kalecinin sopasını kontrol eder.

KARAR: Küçük faul, top kaledeyken kalecinin topa sahip olduğu kabul edilir. kırıksık içinde geriye doğru taranıyor. Kırmızı hücum oyuncusu 30 saniye görev yapar.

AR 48.3 Mavi kaleci ayakları saha içindeyken topu uzaklaştırıyor. Kırmızı bir saldırgan sopasını silindirin dışında, bir örtünün içinde hareketsiz tutuyor. konum. Mavi kaleci topu elinden bırakmadan önce sopalar çarpışıyor.

KARAR: Kalecinin kaleyi temizlerken sahayı koruması nedeniyle küçük faul. Saldırganın sopasını hareket ettirip hareket ettirmemesi.

AR 48.4 Önceki karara göre, ancak top elden çıktıktan sonra sopalar çarpışıyor.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 50



KARAR: Top kalecinin elinde olmadığı ve sopa kalecinin elinde olmadığı için legal oyundur. silindirin dışında.

AR 48.5 Mavi kaleci kurtarış yapıyor ancak top kalenin önünde havaya sekiyor. Kırmızı bir hücum oyuncusu topa vuruyor ve sopalar kale sahasının üzerindeki silindirin içinde çarpışıyor.

KARAR: Kırmızının müdahalesi, süre cezası yok.

AR 48.6 Yukarıdaki gibi, ancak çubuklar silindirin dışında çarpışıyor.

KARAR: Faul yok.

Kural 49 Kale Sahasına İlişkin Yasaklar

49.1 Hücum oyuncusu, top rakibin yarı sahasında canlıyken, rakibinin kale sahası alanında olmayacak ve vücudunun herhangi bir yerine kalenin herhangi bir yerine dokunamayacaktır.

49.2 Kale sahası alanı dışında bulunan ve topa sahip olan bir kaleci veya savunma oyuncusu kale sahası alanına giremez.

49.3 **Kale sahası içindeyken kaleci veya defans oyuncusu topu hareket ettirmelidir. Topun kontrolünü aldıktan sonra 5 saniye içinde kale sahasından dışarı kale sahası.**

Bu, en yakın görevli tarafından sesli ve görsel olarak "1001, 1002, 1003, 1004, **1005**".

Sayım bir kez başlatıldığında, top sayının içinde kaybolursa bile devam eder. kale sahası.

49.4 Bir oyuncunun vücudunun herhangi bir kısmı kale sahası alanına temas ediyorsa, oyuncunun kale sahası alanı içinde olduğu kabul edilir. Vücudunun hiçbir kısmı kale sahası alanına temas etmediğinde ve vücudunun bir kısmı kale sahası alanının dışındaki zemine temas ettiğinde, bir Oyuncunun kale sahası alanı dışında olduğu kabul edilir.

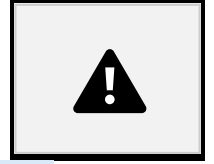
Bu kurala göre eldivenli el, sopayı tutsa da tutmasa da sopanın bir parçası sayılmaz.

49.5 Bir takım kale sahası alanında topa sahip olduğunda ve top daha sonra kale sahası alanını terk ederse, takım topun kale sahasına düşmesine neden olmamalıdır. top rakip oyuncu tarafından ele geçirilinceye kadar Kale Sahası Alanına dönecektir. Oyuncu.

Eğer savunma yapan takımın daha sonraki pası kale sahasına saparsa Rakip oyuncunun sahaya girmesi, sahaya kural dışı yeniden giriş olarak değerlendirilmeyecektir. topu kendi kale sahası alanına gönderecekler.

AR 49.1 Mavi kalecinin topa sahip olması ve sadece arka ayağının saha içinde olması. Bir an için arka ayaklarını kaldırırlar ve ardından kırışıklığın içine yerleştiriyorlar.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 51



KARAR: Küçük ihlal, kaleci kaleyi terk ettiğinde sahayı terk etmiş sayılacaktır. ayaklarını kaldırdılar ve sonra tekrar içeri girdiler.

AR 49.2 Mavi kaleci pası engellemek için sıçrar. Topu yakalıyorlar ve sahanın içine iniyorlar.

KARAR: Kurallara uygun oyun, havadayken sahanın dışında sayılmadıkları için vücutlarının hiçbir kısmı kıvrımın dışında yere değmiyor.

AR 49.3 Mavi kaleci kurtuluş yapıyor ve sahanın dışına çıkıyor. Daha sonra Kırmızı bir saldırgan tarafından yasal olarak kırışıklığa kadar vücut kontrolü yapılıyor.

KARAR: Kalecinin hafif faulü.

AR 49.4 Kırmızı çizgide bulunan serbest bir topu almaya çalışan bir Mavi hücum oyuncusu, sopasıyla kale ağına ve/veya bir boruya ve/veya kıvrım alanına dokunur.

KARAR: Kurallara uygun oyun.

AR 49.5 Mavi bir hücum oyuncusu kalenin arkasından Kırmızı kaleye doğru koşar. Kırışıklığa yaklaştıklarında kendilerini yatay olarak kalenin kenarına doğru fırlatırlar.

Sopaları kale çizgisinin önüne gelince boruya çarparak topun kaleye girmesini sağlarlar.

Kaleciye dokunmuyorlar.

Top kale düzleminden geçene kadar sahaya dokunmazlar.

KARAR: Kurallara uygun oyun. Gol duruyor.

AR 49.6 Top kendi elinde olan bir Mavi hücum oyuncusu, Kırmızı bir savunma oyuncusu tarafından kurallara aykırı bir şekilde Kırmızı çizgiye itilir.

KARAR: Derhal düdük çalınır, Kırmızı savunma oyuncusu penaltıyı çeker ve Mavi oyuncuya ceza verilir. top.

AR 49.7 Mavi saldırıyor. Topa sahip olmayan Mavi hücum oyuncusu, Kırmızı savunma oyuncusu tarafından kurallara aykırı olarak Kırmızı çizgiye itilir ve pozisyonları, kalecinin topla oynamasına müdahale edebilecek şekildedir.

KARAR: Derhal düdük çalınır, kırmızı savunma oyuncusu penaltıyı kullanır ve top maviye verilir.

AR 49.8 Mavi saldırıyor. Topa sahip olmayan Mavi hücum oyuncusu, Kırmızı savunma oyuncusu tarafından kurallara aykırı olarak Kırmızı çizgiye itilir, ancak pozisyonları kalecinin topla oynamasına müdahale etmeyecek şekildedir.

KARAR: Hakem bir bayrak fırlatır ve Mavi saldırganı "Kırıışıklıktan çık" diye uyarır. Eğer Saldırgan kıvrımı hemen terk eder ve ardından oyunun devam etmesine izin verilir.

Aksi takdirde düdük çalınır, Kırmızı Oyuncu penaltıyı çeker ve Mavi Oyuncu top verilir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 52



AR 49.9 Mavi saldırıyor. Topa sahip olmayan Mavi hücum oyuncusu, Kırmızı savunma oyuncusu tarafından kurallara aykırı olarak Kırmızı çizgiye itilir, ancak pozisyonları kalecinin topla oynamasına müdahale etmeyecek şekildedir.

Hakem bir bayrak fırlatır ve Mavi saldırganı "Kırıışıklıktan çık" diye uyarır. Onlar kırıışıklıktan ayrılmadan önce başka bir Mavi hücum oyuncusu sayı yapıyor.

KARAR: Hücum oyuncusu sahaya dokunduğu için gol yoktur. Kırmızı Oyuncu penaltıyı çekiyor, ve top Mavi'ye verilir.



BÖLÜM 9 KÜÇÜK FAULLER

Kural 50 Küçük Faullerin Cezası

50.1 Küçük faulün cezası aşağıdaki şekilde olacaktır:

Ben. Eğer topu ihlal eden takım elinde tutuyorsa ya da küçük bir faul yapıldığı sırada top gevşekse, topa sahip olma hakkı takıma verilecektir.

Rakip takım faul anında topun olduğu yerde
olmuş.

ii. Eğer ihlal yapan takımın rakipleri topa sahipse

Küçük bir faul yapıldığında ceza uygulanacaktır.
Oyuncunun 30 saniye süreyle oyun alanından uzaklaştırılması
faul yapıyor.

50.2 Oyunun başlangıcından önceki başlama atışından önce veya oyun periyodundan önce veya gol atıldıktan sonra küçük bir faul meydana gelirse, Kural 34.1 iv'de belirtildiği gibi kusurlu olan takıma top verilir.

50.3 Oyun duraklatılmışken oyun sırasında başka bir zamanda küçük bir faul meydana gelirse, kural 80.2'de belirtildiği gibi kusurlu olan takıma top verilir.

Kural 51 Küçük Faulün Niteliği

51.1 Küçük fauller daha az ciddi olan faullerdir.

Bu bölümde ayrıntılı olarak açıklanan oyun kurallarının herhangi bir ihlali, söz konusu ihlalin bölüm 10 veya 11'de Büyük veya İhraç faulü olarak özel olarak listelenmediği sürece Küçük faul olacaktır.

İhlal yapan oyuncuya veya takıma küçük faul cezaları uygulanmalıdır. Haksız bir avantaj elde etmişse ya da ihlal edilen oyuncu ya da takım haksız bir şekilde avantaj elde etmişse Küçük Faulün uygulanmasıyla dezavantajlı duruma düşer.

Küçük faulün uygulanması hakem açısından adil olmayan bir avantaj yaratmıyorsa ihlal eden takıma veya ihlal edilen takım için adil olmayan bir dezavantaja sahip olunması halinde, hakemler Ceza uygulanmadan oyunun devam etmesine izin verin.

Tanımlanması gereken Küçük faullerden bazıları aşağıda listelenmiştir, ancak bu bölümün kapsamlı ve her şeyi kapsamaması amaçlanmamıştır.

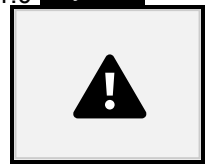
Kural 52 Müdahale

52.1 Bir Oyuncu, serbest kalan topun 2,74m (3yds) yakınında olmadığı sürece, rakibini serbest toptan uzak tutmak için hiçbir şekilde müdahale edemez.

52.2 Bir Oyuncu, topa sahip olan rakibini takip eden rakip oyuncuya vücudunu veya sopasını kullanarak müdahale edemez.

52.3 Bir Oyuncu, top rakipte olmadığına, rakibinin serbest hareketini engelleyecek kadar yakından rakibini savunamaz.

52.4 Bu kuraldaki hiçbir şey yasal bir hücum seçimini yasaklama amacını taşımaz.



Kural 53 İtme

53.1 Bir Oyuncu, rakibini sopasının sapı ve/veya başı ile itemez. 53.2 Rakibe karşı kurallara uygun bir itme uygulamak için aşağıdaki koşulların karşılanması gerekir: İtilen rakip Oyuncu:

Ben. Topa sahip olmak veya

ii. Serbest bir topun 2,74 m (3yds) yakınında olun veya

iii. Uçuş halindeki bir topun 2,74 m (3yds) yakınında olun.

iv. Yerde yatmayın veya bir ya da iki dizinizin üzerine çökmeyin.

Push'u uygulayan Oyuncu:

v. Her iki eldivenli elinizle sopanın sapını tutun.

vi. Eldivenli ellerinden birini veya her ikisini veya ön kollarını kullanın.

Rakibe yapılan İtme uygulaması şu şekilde olmamalıdır:

vii. Arkalarından.

viii. Kalçalarının altında.

ix. Boyunlarının üstünde veya üstünde.

X. Gereksiz derecede Sert (Büyük Faul)

53.3 Arkadan itme şu şekilde tanımlanır:

"Rakibi, gitmeyi amaçladığı yönün dışında bir yöne doğru veya gitmeyi amaçladığı yönde ise, amaçladığından daha yüksek bir hızla hareket etmeye zorlamak için yeterli baskı uygulamak."

53.4 Temas öncesinde rakip Oyuncu sırtını dönerse, atarsa veya kurallara uygun bir itme olarak başlayan hareketi yasa dışı gösterecek şekilde hareket ederse, İtme yasa dışı olmayabilir.

Kural 54 Yasadışı Seçim

54.1 Hücum Oyuncusunun vuruş yaptığı anda sabit ve hareketsiz olması koşuluyla, hücum Oyuncusu tarafından pick'in kullanılmasına izin verilir.

54.2 Hücum Oyuncuları, savunma Oyuncusunu, karşı savundukları hücum Oyuncusuna karşı engellemek amacıyla bir savunma Oyuncusuna yaklaşmayacak ve onunla temas kurmayacak.

54.3 Savunma Oyuncusu herhangi bir temasta bulunmadan önce, hücum oyuncusu sabit ve hareketsiz olmalı ve normal duruşunda durmalıdır.

54.4 Hiçbir hücum oyuncusu, savunmacının normal hareketini engellemek için sopasını sert tutmayacak veya sopasını sert bir şekilde uzatmayacak.

Kural 55 Tutma

55.1 Rakibin Sopasına veya Vücuduna yasal bir Tutuş uygulamak için aşağıdaki koşulların yerine getirilmesi gerekir: birlikte olmak:

55.2 Tutulan rakip oyuncu,

Ben. Topa sahip olmak veya

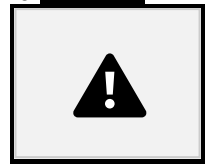
ii. Serbest bir topun 2,74 m (3yds) yakınında olun veya

iii. Uçuş halindeki bir topun 2,74 m (3yds) yakınında olun.

55.3 Tutuş uygulayan Oyuncu sopasını her iki eldivenli eliyle tutmalıdır. 55.4 55.2 ve

55.3'teki koşulların karşılanmasına bağlı olarak, Oyuncu şunları yapabilir:

Ben. Rakibin vücudunu kapalı eldivenlerinden biriyle tutun



elleri sopanın sapını tutuyordu.

ii. Rakibin vücudunu ön kollarından biriyle tutun.

iii. Rakibin sopasını tutmak için sopalarını kullanın.

iv. Rakibin sopayı tutan eldivenli elini tutmak için sopalarını kullanın.

v. Rakibin sopasını tutmak için eldivenli elini kullanın

vi. Rakibin eldivenli elini tutmak için eldivenli elini kullanın. sopa.

55.5 Bir Oyuncu, sopayı tutan rakibin eldivenli elleri hariç, sopanın Oyuncunun elleri arasındaki kısmı da dahil olmak üzere sopanın başını veya gövdesini rakibinin vücudunun herhangi bir bölümünü tutmak için kullanamaz.

AR 55.1 Kırmızı Oyuncu, topa sahip olan rakibinin sopasını veya sopayı tutan eldivenli elini kontrol eder.

Kırmızı Oyuncu şahını bırakmaz ancak rakibinin sopasını aşağıya doğru zorlayarak topun gevşemesini sağlar.

KARAR: Kurallara uygun oyun.

AR 55.2 Kırmızı bir oyuncu, serbest kalan bir topu almak üzeredir.

Bir rakip, Kırmızı Oyuncunun sopasını veya sopayı tutan eldivenli elini kendi sopasıyla veya sopayı tutan kendi eldivenli eliyle yakalar.

Topun Kırmızı çubuğa uzaklığı 2,74 metreden (3 yarda) az.

KARAR Yasal oyun.

AR 55.3 Kırmızı oyuncu, iki eliyle sopasını tutarak topa sahiptir. Rakip, Kırmızı oyuncunun alt elini tutmak ve kaldırmak için sopasını kullanır.

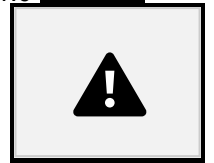
Kırmızı Oyuncu alt elini sopanın sapından kurtarır.

Rakip Kırmızı oyuncunun elini sopasından uzak tutmaya devam eder, böylece iki eliyle sopanın kontrolünü yeniden kazanamazlar.

KARAR: Yasadışı Tutuş, Rakip, Kırmızı Oyuncuların vücudunun bir kısmını kural dışı olarak tutuyor onların sopası. Bayrak Düşürme, Yavaş Dündük Tekniği, 30 saniyelik Ceza.

AR 55.4 Kırmızı, başlama vuruşu veya top kaybı durumunda, topu geri çekmek için kapatır. Mavi, Red'in sopasının üstünü ve altındaki topu yere sabitliyor.

KARAR: Blue tarafından stopaj. Kırmızı top. Gönderme yok.



AR 55.5 Kırmızı, başlama vuruşu veya top kaybı durumunda sopasını topun altına alır, böylece Kırmızı'nın sopası hâlâ yerde veya yerdeyken topa sahip olur.

Kırmızı başka bir şey yapmadan Mavi, top içindeyken Kırmızı'nın sopasının tepesini kenetleyerek yere indirir ve böylece Kırmızı'nın herhangi bir yere gitmesini engeller.

KARAR: Top örtülü olsun ya da olmasın Mavi tarafından durdurulur.

Kırmızı top. Mavi, Küçük faul için 30 saniye görev yapar.

Kural 56 Rakibin Sopasına Tekme Atmak

56.1 Bir Oyuncu kasıtlı olarak rakibinin üzerine basamaz veya sopasına tekme atamaz.

Kural 57 Topun Kontrolü

57.1 Bir Oyuncu, Kural 48.1 i'de tanımlandığı gibi kendi sahasındaki kaleci dışında, top oyundayken topa serbest eliyle dokunamayacaktır.

AR 57.1 RED kaleye şut çekti. KIRMIZI atak serbest eliyle topu ağıllara doğru yönlendiriyor. KARAR: Küçük faul, Topa kural dışı temas, gol olmaz.

AR 57.2 RED kaleye şut çekti. KIRMIZI atak, sopasını tutan eliyle topu MAVİ kaleye doğru saptırır.

KARAR: Kurallara uygun oyun, KIRMIZI gol.

AR 57.3 Top havada veya yerdeyken KIRMIZI sopasını tutan eliyle topa dokunur.

KARAR: Kurallara uygun oyun.

Kural 58 Topun Oyundan Alınması

58.1 Oyuncu hiçbir şekilde topu oyundan alıkoyamaz.

Bir Oyuncu yerde gevşek bir topun üzerinde yatmayacaktır.

Bir Oyuncu, topu kontrol etmesi ve tek bir sürekli hareketle alması için gerekli olandan daha uzun süre sopasıyla gevşek bir topu yerde tutamayacaktır.

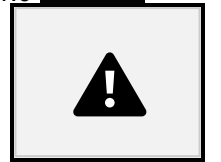
58.2 Top elinde olan bir oyuncu, rakibinin topu yerinden çıkarmasını önlemek amacıyla sopasını vücuduna yakın tutmayacaktır.

58.3 Topa sahip olan bir oyuncu, rakibinin topu top taşıyıcının sopasından çıkarmasını zorlaştıracak şekilde sopanın başının herhangi bir kısmını eliyle kavrayamaz.

58.4 Top, Oyuncunun sopasının herhangi bir yerine takılırsa, Oyuncu topu oyundan alıkoyacaktır.

Bu gibi durumlarda, bir Hakem derhal düdüğünü çalacak ve topu Oyuncunun rakiplerine verecektir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 57



Bu kural, Oyuncunun sopasını kaybetmesi, sopanın yere düşmesi ve topun sopanın başının içinde veya altında kalması durumunda da geçerlidir.

Bu Kural, belirlenen kalecinin kendi kale sahası içinde olması durumunda uygulanmayacaktır.

Eğer top, belirlenen kalecinin kale sahası içindeyken sopasına takılırsa, serbest oyun kuralı 37.2'ye göre top savunma takımına verilecektir.

Kural 59 Sopayla Yasadışı Eylemler

59.1 Oyuncu hiçbir durumda sopasını fırlatmayacaktır.

59.2 Belirlenmiş Kaleci dışında hiçbir Oyuncu kendi sahasındayken, sopasını en az bir eliyle tutmadığı sürece hiçbir şekilde oyunun oyununa katılamaz.

Kendi sahasının dışındayken sopasını kaybeden kaleci, oyuna devam etmeden önce sopasını geri almalıdır.

Hiçbir oyuncu kırık bir sopayla oynayamaz.

59.3 Kurallara uygun olarak oyun alanında bulunan oyuncular birbirleriyle sopa değiştirebilirler.

Oyun alanında bulunan bir Oyuncu sopasını oyun alanında olmayan başka bir sopayla değiştirmek isterse, bunu yapmadan önce Oyuncunun oyun alanından çıkması gerekir.

Dolayısıyla sopa değişimi, Oyuncu kendi Oturma Alanında veya Özel Oyuncu Değiştirme Alanında yapıldığında yasaldır.

59.4 Bir Oyuncunun sopasını herhangi bir yasal yolla kaybetmesi ve sopanın yeniden ele geçirilmesinin bir kuralı ihlal etmesine neden olması durumunda, "yavaş düdük tekniği" uygulanır.

(Kural 82), bu koşullar altında işaret bayrağının atılmaması haricinde, Görevliler tarafından kullanılacaktır.

Sopanın, kalecinin kaleye şut girişiminde bulunmasını engelleyecek şekilde kıvrımda olması halinde, oyun derhal durdurulacaktır.

59.5 Bir Oyuncu, sopasını rakibinin yüzüne doğru itemez, itemez veya vuramaz.

AR 59.1 Kırmızı şut, şut dışarı çıkıyor ve saha dışına çıkıyor.

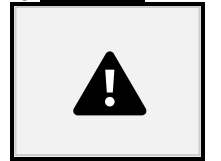
Mavi kaleci, sopası olmadan kendi sahasının içindedir ve saha dışına çıkan topa en yakın Oyuncudur.

KARAR: Kalecinin kendi sahası içinde oynamasına izin verildiği için top Mavi'ye verilir. sopaları olmadan oynuyorlar.

AR 59.2 Kırmızı şut, şut dışarı çıkıyor ve saha dışına çıkıyor.

Mavi kaleci, sopası olmadan, sahanın dışındadır ve Top saha dışına çıktığında topa en yakın Oyuncu.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 58



KARAR: Top, kaleci olarak en yakın Oyuncunun takımına verilir. sopası olmadan saha dışı çağrı açısından Oyuncu olarak sayılmaz.

Kural 60 Takım Yetkililerinin Yasadışı Eylemleri

60.1 Bir Antrenör, antrenör veya Takımla resmi olarak bağlantısı olan başka bir kişi:

Ben. Aşağıdaki durumlar hariç, bir Yetkilinin izni olmadan oyun alanına girin:
Takım molası sırasında veya devreler arasında.

ii. Oyun alanındaki Oyuncularla iletişim kurmak için yapay yardımlar kullanın.

iii. Takımlarının Antrenör ve/veya Oturma Alanlarını, sahanın kendi tarafında, özel oyuncu değiştirme alanının bitişiğinde bırakın.

60.2 Bu kural, bir Antrenörün, kendi Antrenörleri alanından oyun alanında veya ceza

sahasında bulunan bir Oyuncuyla iletişim kurmasını engellemez.

Kural 61 Yasadışı Prosedür

61.1 Dođası geređi önemsiz olan ve kural ihlalini gösteren belirli bir hakem sinyali olmayan (Kural 59 ve Kural 60 gibi) herhangi bir kural ihlali, yasa dıřı prosedür olarak adlandırılacak ve buna iřaret edilecektir.

Ařađıdaki kurallar belirli Yasadışı Prosedür faullerinin örnekleridir.

61.2 Ceza Zaman Hakemi tarafından izin verilmeden ceza sahasını terk etmek fauldür. İhlal yapan Oyuncu, dolmamıř süresinin ve uygun olması halinde Kural 50, Küçük Faullerin Cezası'nda belirtilen ek cezanın tamamlanması için ceza alanına geri gönderilecektir. İzin verilen mola sırasında veya devre aralarında, bir Oyuncu ceza sahasını terk edebilir, ancak cezasını tamamlamak için oyunun bařlangıcında geri dönmesi gerekir.

61.3 Oyunu geciktirmek fauldür.

Bir takım, maçın bařlaması için belirlenen saatte oynamaya hazır olarak sahaya çıkmazsa, o takım bir Küçük faul yapmıř demektir.

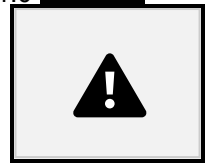
Bireysel bir Oyuncu, oyunun durdurulduđu sırada topa vurur, tekme atar veya topu fırlatırsa oyunu geciktirmekten suçludur. Böyle bir durumda zaman cezasının infaz edilmesi gerekiyorsa ilgilinin bu cezayı kendisi çekmesi gerekir.

Yetkililerin takdirine bađlı olarak, bu tür davranıřlar sportmenlik dıřı davranıř olarak yorumlanabilir.

Bir takım ařađıdaki durumlarda oyunu geciktirmekten suçludur:

- Ben. Devre bařında veya mola sonrasında oyuna bařlamaya hazır deđil.
- ii. Gol atıldıktan 30 saniye sonra oyuna bařlamaya hazır deđil.
- iii. Bir faul veya bir kural dıřı durum nedeniyle duraklama meydana geldikten sonra hakemler oyunu yeniden bařlatmaya hazır olduđuunda, oyun bařlamaya hazır deđildir.
topu sınırılıyor.
- iv. Ekipman ayarlandıktan sonra hakemler oyunu yeniden bařlatmaya hazır olduđuunda, oyunu yeniden bařlatmaya hazır deđildir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 59



v. Sakatlanan bir oyuncu sakatlandıktan sonra oyunu yeniden bařlatmaya hazır deđil katıldı.

Bir takım oyunu geciktirmekten suçluysa ve zaman cezası çekilecekse, bu ceza ev sahibi takım tarafından çekilecektir.

61.4 Saha dıřındaki bir Oyuncunun oyuna katılması küçük bir fauldür.

61.5 Ortadaki bařlama vuruřunu bařlatmak için düdük çalındıđuında belirlenen her alanda gerekli sayıda Oyuncuya sahip olmayan bir Takım, Küçük bir faul yaptı. Bkz. Kural 34.7 ve 34.9.

61.6 Düdük çalındıđu sırada bařlama atıřından en az 9,1 m (10 yarda) uzakta olmamak bir Küçük fauldür.

61.7 Serbest Oyun verilen Takım Arkadařından en az 4,6 m (5 yarda) uzakta olmamak bir Küçük fauldür. 61.8 Kural 46'da detaylandırılan Oyuncu deđiřikliđi kurallarının herhangi bir ihlali bir

Küçük fauldür. 61.9 Kural 49'da ayrıntıları verilen Kale Sahası kurallarının herhangi bir ihlali küçük fauldür. 61.10 Kural 44'te ayrıntıları verilen Mola kurallarının herhangi bir ihlali bir Küçük fauldür.

61.11 Bir golün atılmasından sonra, devre sonunda ve süre içinde herhangi bir zamanda 10'dan fazla Oyuncunun (ceza alanındaki Oyuncular dahil) oyunda olması bir Takım için Küçük fauldür. her türlü.

61.12 Bir takımın, gol atıldıktan sonra, devre sonunda ve devre sonu hariç, herhangi bir zamanda gerçek oyun alanında (ceza sahası hariç) olması gerekenden daha fazla Oyuncuya sahip olması küçük bir fauldür. her türlü mola.

61.13 Antrenörlerin alanına yalnızca en fazla dört antrenörün girmesine izin verilir ve bu nedenle, bir gol atıldıktan sonra, antrenörlerin alanında dörtten fazla antrenörün bulunması Küçük bir ihlaldir. bir sürenin sonunda ve herhangi bir tür mola sırasında.

Bir gol atıldıktan sonra, devre sonunda ve süre içinde olmak dışında, bir Oyuncunun veya yedek oyuncunun (Kural 22.4'te belirtilen Oyuncu/Antrenör dışında) Antrenörlerin alanına girmesi Küçük bir ihlaldir. her türlü.

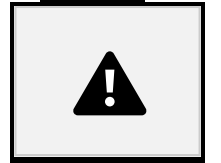
61.14 Bir takımın, topun canlı olduğu herhangi bir anda oyun alanında, ceza sahası ve oturma alanı hariç olmak üzere, belirlenen Kalecinin sopası hariç dörtten fazla uzun sopaya sahip olması bir Küçük fauldür. .

61.15 Oyun alanına giren veya çıkan bir Oyuncu, gol atıldıktan sonra, periyodun başında veya sonunda ve herhangi bir mola sırasında hariç, bunu kapıdan yapmalıdır. Bu kuralın istisnası Kural 46.4 ii)'de belirtildiği gibi sakatlanan Oyuncu olacaktır.

61.16 Bir Görevli veya Baş Yedek Görevlisi tarafından başka bir yerde bulunmalarına izin verilmediği sürece, bir Oyuncu, yedek oyuncu, takımın oynamayan üyesi, Antrenör veya rakip Takımla resmi olarak bağlantısı olan herhangi bir kişi, aşağıdaki istisnalar hariç, kendi Takımının oturma alanında kalacaktır: Kurallara uygun olarak oyun alanında veya kurallara uygun olarak özel oyuncu değiştirme alanında veya kurallara uygun olarak ceza sahasında olduklarında.

Bu kural devre arası dışında her zaman geçerli olacaktır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 60



61.17 Bir Oyuncu hiçbir zaman kasıtlı olarak rakibinin oturma alanına giremez. Oyunun normal akışında, bir Oyuncunun yanlışlıkla oyun alanından rakibinin oturma alanına girmesi halinde, Oyuncunun rakibinin oturma alanını derhal terk etmesi koşuluyla herhangi bir ihlal yapılmaz.

61.18 Üst ve Geri

Not: TBu kural, 1 Ocak 2026 tarihinden itibaren Şut Saati Kuralı 43'ün yürürlüğe girmesiyle silinecektir. Over ve Back kuralı), 2027 Dünya Lakros Dünya Şampiyonası oyununda uygulanacaktır. Erkekler Dünya Şampiyonası.

Hücum takımı hücum kaleci alanı içinde topa sahip olduğunda, Over ve Back kuralı geçerli olacaktır.

Over ve Back kuralı geçerliiyken, Hücum takımı şunları yapmayacaktır:

- Ben. Top oyuncuya aitken, topla teması başlatın.
- merkez çizgisi veya sahanın savunma yarısındaki herhangi bir şey.
- ii. Topun sahanın savunma yarısına dönmesine veya temas etmesine neden

olun merkez çizgisi.

A. Kaleye yukarıdan yapılan geçerli bir şut haricinde kaleye temas eden kale çizgisi uzantısı (GLE) Boruya veya kaleci kale sahası içindeyken.

Yapmalı mıyım? veya ii. meydana gelirse, Üst-Geri kuralının ihlali olarak değerlendirilecektir.

Sonuç, anında bir değişim ve mümkün olduğunda hızlı bir yeniden başlatmadır. rahatsız olan takım.

Top veya ona sahip olan hücum oyuncusu orta çizgiye temas etmezse veya sahanın defansif yarısında herhangi bir kural ihlali meydana gelmemiştir.

Savunma oyuncuları, topu kendi hücum yarı sahasında tutmak için yasal olarak topa vurabilir. ancak ele geçirilmişse ve ayakları savunma yarısına temas ediyorsa alanda bir ciro olacak.

İstisnalar:

Serbest bir topun kaleye temas etmesi durumunda Üst-Geri kural ihlali meydana gelmez. merkez çizgisi veya hücum takımının sahanın savunma yarısı aşağıda durumlar:

iii. Yukarıda açıklandığı gibi kaleye geçerli bir şut atıldıktan sonra (ii.a).

iv. Kaybolan topa en son savunma takımı tarafından dokunulduğu zaman.

Over ve Back kuralı şu durumlarda artık geçerli olmayacaktır:

v. Gol atıldığında,

vi. Savunma Takımı topa sahip olur,

vii. Topun orta çizgiye veya hücum takımının savunma yarısına temas etmesi alan.

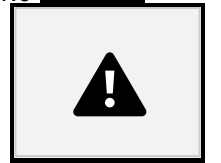
viii. Over ve Back kuralının ihlali değerlendirildi.

AR 61.1 Kırmızı topa sahip ve Mavi'nin sahada on Oyuncusu var.

Mavi Oyuncu sahaya kurallara aykırı olarak girer.

Hatalarının farkına vararak sahanın dışına çıkarlar ancak hücumları fark edilir ve bir bayrak

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 61



atılır.

Zaten penaltı atacakları için tekrar sahaya girip savunmaya geçerek "ikinci faul" yapıyorlar.

Kırmızı gol atmıyor.

KARAR: Mavi Oyuncu 30 saniyelik ceza alır, çünkü hiçbir Oyuncu suçlu olamaz aynı oyunda iki kez çok fazla Oyuncuya neden oluyor.

KARAR: İkinci ihlali farklı bir Mavi Oyuncu yaptıysa, ardından ikinci bayrak atılmış olurdu.

AR 61.2 Kırmızı 1, topa sahip olarak hücum kalesine adım atar.

Kırmızı 1, topu Kırmızı 2'ye atıyor ancak top yakalanmıyor ve orta çizgiye doğru yuvarlanıyor.

Savunma yarı sahasında duran Kırmızı 3, topu kontrol etmeden vurarak topun orta çizgiyi geçmesini engelliyor.

Kırmızı 2, orta çizgiyi asla geçmeyen topun kontrolünü kazanıyor.

KARAR: Yasaldır, oyun devam eder.

AR 61.3 Kırmızı Takım, Hücüm Kale Alanında topa sahiptir.

Kırmızı Oyuncunun kaçırdığı pas orta çizgiye temas eder. The Trail yetkilisi onları havaya uçuruyor. Üst ve Geri kuralının ihlali için düdük çalarken, aynı anda Mavi Oyuncu da bir Kırmızı Oyuncu. Kesme faulü için bayrak atılır.

Bunlar eş zamanlı fauller mi?

KARAR: Hayır. Mavi oyuncunun vuruşu nedeniyle top Kırmızı takıma verilir. büyük faul.

Bir oyuncunun Over ve Back için ceza süresi çekmesi kuralın amacı değildir. kural ihlali, ancak Takımın hakimiyetinde bir değişiklik olması gerekiyor.

Mavi Oyuncu kurallara aykırı bir itme, tutma veya başka bir Küçük faul nedeniyle cezalandırılmışsa, Over ve Back meydana geldiğinde oyunu Yüz-Kapanışla yeniden başlatmak istemiyoruz. (Özgür Oyun Kırmızıya verilmelidir).

Over and Back, uygulaması açısından bir 'Oyunun Oynanması' kuralı olarak tasarlanmıştır. Sınır dışı durumu. Geçici olarak Yasadışı Prosedür grubunda yer almaktadır. 2025 yılı sonuna kadar Küçük Fauller, sonrasında Şut Saati içinde kalacak Bölüm 6 Oyunun Oynanışındaki kurallar.

Kural 62 Oyalanmak Ek F'ye kaldırıldı

Not: Oyalama 2025 yılı sonuna kadar Ek F'ye taşınmıştır.

Kural 63 Yasadışı Sopa

63.1 Bir Oyuncunun Kural 15 veya 16 hükümlerine göre yasa dışı olan bir sopa (hile yapımı veya ip çekme dışında) kullandığı bir Hakem tarafından fark edilirse, bu durumda Yetkili, o Oyuncuya Küçük bir ceza uygulayacaktır ve Oyuncunun sopayı spesifikasyona uyacak şekilde ayarlamasını veya başka biriyle değiştirmesini talep edecektir.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 62



63.2 Aynı Oyuncuya karşı ikinci bir ihlal durumunda, Hakem Küçük bir ceza verecek ve kural dışı sopayı oyunun geri kalanı boyunca resmi sayıyı yapan hakemin gözetimine bırakacaktır.

63.3 Eğer bir Oyuncu şut çekerken, pas verirse, rakibiyle oynamaya teşebbüs ederse veya serbest topla veya uçuş halindeki topla oynamaya teşebbüs ederse, sopasının başı çıkarsa, bu durumda Oyuncu kural dışı bir top kullanarak Küçük faul yapmıştır. sopa.

Kural 64 Yasadışı Ekipman

64.1 Bir Yetkilinin, bir Oyuncunun Kural 17 veya 18 hükümlerine göre yasa dışı olan ekipman veya mücevher taktığının farkına varması durumunda, Yetkili, Oyuncunun spesifikasyonlara uymasını talep edecektir.

Bir Oyuncunun bu tür ilk olayı Küçük faul teşkil etmeyecektir.

Oyuncunun şartlara uymaması halinde, ekipmanla ilgili kurallara uygun hareket edene kadar oyundan çekilmeye zorlanacak ve kendisine derhal bir yedek oyuncu

verilmesine izin verilecektir.

64.2 Aynı Oyuncunun ikinci ihlali durumunda, Hakem Küçük bir ceza uygulayacak ve kurallara uyana kadar oyundan çekilmeye zorlanacaktır.

Kural 65 Ofsayt

65.1 Bir takım, top Canlı olduğunda ve ceza sahasındaki Oyuncular da dahil olmak üzere sahada 10'dan fazla Oyuncu bulunmadığında ofsayttır ve:

- Ben. Sahanın hücum yarısında (orta çizgi ile bitiş çizgisi arasında) ceza sahasındaki Oyuncular da dahil olmak üzere altıdan (6) fazla Oyuncu bulunur;
veya
- ii. Sahanın kendi savunma yarısındaki (orta çizgi ile saha sonu arasında) ceza sahasındaki oyuncular da dahil olmak üzere yediden (7) fazla Oyuncusu vardır.
astar).

Bir Takımdan 4 veya daha fazla Oyuncu aynı anda ceza alanında olduğunda, o Takımın her zaman hücum sahasında 3 Oyuncusu ve geri kalan Oyuncularının da savunma sahasında olması gerekir. .

65.2 Gol atıldığı durumlar haricinde, takımlardan birinin veya her ikisinin de ofsaytta olması durumunda aşağıdaki kurallar uygulanacaktır:

- Ben. Yalnızca bir takımın ofsayt olması halinde, küçük bir ceza verilecektir.
Kural 50 uyarınca.
- ii. Her iki takımın da ofsayt olması ve takımlardan birinin topa sahip olması durumunda, takımlar yan tarafa yerleştirilecek ve oyun, şut ile yeniden başlatılacaktır.
Topa sahip olan takım topa sahip olmaya devam ediyor.
- iii. Her iki takımın da ofsaytta olduğu ve hiçbir takımın topa sahip olmadığı durumlarda, takımlar yan tarafa yerleştirilecek ve top karşı karşıya gelecek.
düdük çaldığında olduğu yer.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 63



65.3 Gol atıldığında takımlardan biri veya her ikisi de ofsayttaysa aşağıdaki kurallar uygulanacaktır:

- Ben. Yalnızca savunma yapan takım ofsayttaysa, gol geçerli sayılacak ve herhangi bir penaltı verilmeyecektir.
- ii. Yalnızca hücum eden takım ofsayt olduğunda, gol geçerli olmayacak ve top savunma takımının herhangi bir üyesine verilecektir.
Serbest Oyun kuralı 37.2'ye göre.
- iii. Her iki takım da ofsayt olduğunda, kale geçerli olmayacak ve top, kaleden 18 m (20 yarda) yanal olarak tutulacaktır.

65.4 Yukarıda belirtilen ofsayt kurallarına aşağıdaki istisnalar uygulanacaktır:

- Ben. Bir Takımdan 3 veya daha fazla Oyuncunun ceza sahasında olması durumunda Aynı zamanda, bir Oyuncu savunma kalesi alanından çıkıp topu alabilir.
Karşı karşıya gelecekler ancak ofsayt kuralına uymak zorundalar.

65.5 Bir takımın ofsayt olup olmadığı belirlenirken, sopanın üzerindeki eldivenli eli dahil ancak sopanın kendisi hariç vücudu orta çizgiye dokunan veya orta çizginin üzerinden geçen bir Oyuncu sahanın o yarısına girmiş kabul edilir.

AR 65.1 Bir Mavi Oyuncu orta çizgiyi aşar ve iki Kırmızı Oyuncu onları kovalarken ofsayta düşer.

KARAR: Yavaş düdük tekniği uygulanır.

Eğer mavi bir gol atarsa, gol penaltıyı iptal edeceği için penaltı süresi uygulanmaz. Küçük suçlar.

Eğer gol atılmazsa, her iki Kırmızı Oyuncu da 30 saniye süreyle görev yapar.

AR 65.2 Top orta çizginin yakınında gevşek durumda ve Mavi Oyuncu, Kırmızı Oyuncunun yasal olarak vücut kontrolünü yaparak ofsayta gitmesine neden oluyor.

KARAR: Play-on Kural 83 uygulanmadığı sürece top Mavi'ye verilir.

AR 65.3 Top orta çizginin yakınında gevşek durumda ve Mavi Oyuncu kural dışı olarak Kırmızı Oyuncuyu iterek ofsayta gitmesine neden oluyor.

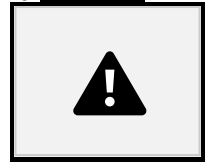
KARAR: Play-on Kural 83 uygulanmadığı sürece top Kırmızıya verilir ve penaltı verilmez. İtme şiddetli veya aşırı olmadığı sürece Mavi Oyuncuya uygulanan Büyük faul verilmesi durumunda.

AR 65.4 Mavi oyuncu ofsayta düşmeyi engellemeye çalışıyor. Her iki ayağını da sahanın gereken yarısında tutarlar ancak daha sonra merkez çizgisinin üzerine düşerler. Hala sopalarına sarılı olan eldivenleri sahanın diğer yarısına deęiyor.

KARAR: Sopayı tutan eldivenli el sopanın bir parçası sayılmadığından Ofsayt kurallarının amaçları açısından bunlar ofsayttır.

KARAR: Bu hususlar aynı zamanda kırıřık ve orta yüz açısı için de geçerlidir.

AR 65.5 Kırmızı elinde. Mavili hücum oyuncusu ofsayta düşüyor. Hatasını anlayan Oyuncu "geri döner", ancak ofsayt gözlenir ve bayrak atılır.



Zaten penaltı atacakları için Oyuncu tekrar savunmaya geçer ve "tekrar ofsayt durumuna düşer". Kırmızı gol atmıyor.

KARAR: Bir Oyuncu iki kez ofsayt olamayacağından Mavi Oyuncuya 30 saniyelik ceza verilir. aynı oyunda.

KARAR: Farklı bir Mavi Oyuncu ikinci ofsaytı yaparsa, ardından ikinci bayrak atılmış olurdu.

AR 65.6 Kırmızının ceza sahasında üç oyuncusu var. Kırmızının, ceza sahasındakiler de dahil olmak üzere hücum yarı sahasında en fazla altı (6) Oyuncuyu ve ceza sahasındakiler de dahil olmak üzere savunma yarı sahasında en fazla yedi (7) Oyuncuyu tutması gerekir. Ortadan başlama gereklidir ve böylece Oyuncunun eldivenleri orta çizgiye temas eder.

KARAR: Savunma kalesindeki bir KIRMIZI oyuncu orta sahadaki başlama vuruşunu

yapabilir. Kırmızı yüz yüze oyuncu hala yüz yüze pozisyondayken, eldivenleri orta çizgiye temas etmesine rağmen yan tarafta sayılıyor.

Vücudunun herhangi bir yeri çizgiye değerse ofsait olur. Eğer eldivenleri Başlama pozisyonundan çıktıktan sonra çizgiye dokunurlarsa ofsait olurlar.

Kural 66 Koruma

66.1 Topa sahip olan oyuncu sopasını eli, kolu veya Rakip sopasını kontrol etmek için hamle yaptığında vücudunun diğer kısmı.

66.2 El, kol veya vücudun diğer kısımları yalnızca sopa kontrolünü durdurmak için kullanılabilir. ve hareket yönünü tutmak, itmek veya kontrol etmek için kullanılmamalıdır. rakibinin sopası veya vücudu

Kural 67 Davranış Faulü

67.1 Bir oyuncu, yedek oyuncu veya takımda oynamayan bir üyenin, Antrenör veya rakip takımla resmi olarak bağlantısı olan herhangi biri, iyi sporculukla bağdaşmaz.

67.2 Hakem Küçük Davranış faulünü veya Sportmenlik Dışı Faul'ü uygulamayı seçebilir. Duruma uygun olana göre Büyük faul yapın.



BÖLÜM 10 BÜYÜK FAULLER

Kural 68 Büyük Faulün Cezası

68.1 Büyük faulün cezası, Hakemlerin faulün şiddeti ve niyetine ilişkin teşhisine bağlı olarak 1, 2 veya 3 dakikalık bir süre için oyundan uzaklaştırma olacaktır. Top normalde faul yapılan takıma verilecektir.

68.2 Eğer faul oyunun başlangıcından önce, gol atıldıktan sonra veya periyot sonunda meydana gelirse, top sahanın ortasında suçu işleyen takımın rakiplerine verilecektir.

Kural 69 Büyük Faulün Niteliği

69.1 Büyük fauller daha ciddi türdeki faullerdir.

Bu bölümde belirtilen oyun kurallarının herhangi bir ihlali Büyük faul olacaktır.

Kural 70 Yasadışı Karoser Kontrolü

70.1 Aşağıdaki özelliklere sahip olmayan bir rakibin vücut kontrolünü yapmak yasa dışıdır:

- Ben. topa sahip olmak veya
- ii. Serbest bir topun 2,74 metre (3 Yds) yakınında veya
- iii. Uçuş halindeki bir topun 2,74 metre (3 Yds) yakınında.

70.2 Topu attıktan sonra rakibin kaçınılabılır vücut kontrolü kural dışıdır. 70.3 İlk temasın aşağıdaki durumlarda olduğu bir rakibin vücut kontrolünü yapmak yasa dışıdır:

- Ben. onların arkalarından,
- ii. kalçalarının altında veya
- iii. boyunlarının üstünde veya üstünde,

Vücut kontrolü yapılan Oyuncu sırtını dönmediği, zıplamadığı veya yasal vücut kontrolü olarak başlayan şeyi yasa dışı gösterecek şekilde hareket etmedikçe.

70.4 Bir Oyuncu vücut kontrolünde kollarını kullandığında,

- Ben. o zaman kolları rakibin omuzlarının altında tutulmalıdır tüm vücut kontrolü boyunca ve
- ii. her iki el de sopayı tutmaya devam etmelidir.

70.5 Mızraklama olarak bilinen, rakibe kafayla blok yapmak yasa dışıdır.

70.6 Yerde yatan veya bir ya da her iki dizi üzerine çökmüş bir rakibin vücut kontrolünü yapmak yasa dışıdır.

Kural 71 Kesmek

71.1 Bir Oyuncu, tehlikeli veya dikkatsiz bir şekilde sopasını rakibinin sopasına doğru sallamayacaktır. yol. Bunu yaparlarsa, oyuncuya kesme nedeniyle büyük bir faul verilecektir. aslında rakibin sopasına veya vücuduna vurmazın.

71.2 Sopanın rakibin kaskına veya boynuna vurulması, bir Oyuncunun pas veya atış halinde yaptığı durumlar hariç, yasa dışıdır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 66



71.3 Bir Oyuncu, topu rakibinin sopasından çıkarmaya çalışırken, Rakibin eldivenli elleri dışında rakibin vücudunun herhangi bir yerine vurmaz sopayı tutan,

Ben. Saldırgan oyuncunun kontrolde olması halinde kontrol kural dışı sayılmayacaktır.

Topa sahip olmak vücudunun herhangi bir bölümünü topu engellemek veya saptırmak için kullanıyor savunma oyuncusunun kendi sopasını korumak amacıyla sopa kontrolü yapması, (Başlarına veya boyunlarına vurulmadıkça).

- ii. Eğer savunma oyuncusu sopayı kullanırsa, sopanın herhangi bir yerine temas ederse hücum oyuncusunun vücudu (başı veya boynu dışında), yasa dışı kabul ediliyor.

71.4 Bu kuralın amacına göre olağan fiziksel temas bir grev değildir. Grev kesin bir darbe olmalıdır.

AR 71.1 Bir Oyuncu pas verme veya şut atma halindeyken meşru takip hareketinde rakibinin kafasına vurur.

KARAR: Faul yok.

Kural 72 Çapraz Kontrol

72.1 Bir Oyuncu, sopasının sapının elleri arasında olduğu rakibini, sopasını kendisinden uzağa doğru iterek veya vücudundan uzatılmış halde tutarak kontrol edemez.

Kural 73 Açma

73.1 Bir Oyuncu, sopasının veya vücudunun herhangi bir kısmıyla rakibine kasıtlı olarak çelme takmayacaktır.

Kural 74 Gereksiz Pürüzlülük

74.1 Tutma veya itmeye karşı kuralların aşırı şiddet içeren ihlali, gereksiz kabalık olarak tanımlanan bir Büyük fauldür.

74.2 Bir defans oyuncusunun, yasal veya yasadışı olarak seçimini yapmış olan hücum oyuncusuna yaptığı kasıtlı ve aşırı şiddetli temas, gereksiz kabalık olarak değerlendirilecektir.

74.3 Bir Oyuncunun kasıtlı ve aşırı şiddet içeren kaçınılabilir herhangi bir eylemi, ister vücut ister sopayla olsun, gereksiz kabalık olarak değerlendirilecektir.

Kural 75 Sportmenlik Dışı Davranışlar

75.1 Hiçbir Oyuncu, yedek oyuncu, takımda oynamayan üye, Antrenör veya rakip Takımla resmi bağlantısı olan herhangi biri:

- Ben. Aldıkları herhangi bir karar konusunda bir Yetkili ile tartışın.
- ii. Bir Yetkilinin kararını etkilemeye çalışmak.
- iii. Bir Yetkiliye veya rakip takımın herhangi bir üyesine karşı tehdit edici, küfürlü veya müstehcen dil veya jestler kullanmak.
- iv. Yetkililer tarafından sportmenlik dışı sayılan herhangi bir eylemde bulunmak.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 67



- v. Aynı Küçük faulü tekrar tekrar yapmak.
- vi. Trick Construction veya Trick Stringing içeren bir çubuk kullanın.
(Bakınız Kural 75.3)
- vii. Topla oynamak için kasıtlı olarak ellerini veya parmaklarını kullanırlar veya başlama vuruşunda rakibin sopasına müdahale ederler.
(Bkz. Kural 34.4 ve AR 34.22, 34.23 ve 34.24)

75.2 Sportmenlik dışı davranış cezası verildiğinde ve cezalandırılan kişi sportmenlik dışı davranışını sürdürdüğünde, Hakemler bu kişiyi oturma alanından ihraç etme hakkına sahiptir.

75.3 Oyuncular, aşağıdaki amaçlara yönelik olarak tasarlanmış Hileli Yapılı veya Trick Stringing'li bir sopa kullanmayacaktır:

- Ben. Topu tutmak ve rakiplerinin topun normal ve serbestçe çıkmasını geciktirmek.
- ii. Rakibi, topun sopanın içinde olmadığı halde topun sopanın içinde olduğuna

veya topun sopanın içinde olduğu halde olmadığına inandırarak şaşırtın.

Hile Yapımı, oyuncunun sopasının, sopanın boyutlarının Kural 15'teki fiziksel spesifikasyonlara uymayacak şekilde yapılandırıldığı yerdir.

Aşağıdakiler **Olumsuz Trick İnşaat** veya **Trick Stringing** olarak kabul edilir.

- iii. Çok derin bir sopa cebi,
- iv. Aşırı sarkma uzunluğuna sahip teller,
- v. Kırık veya hasarlı çubuk,
- vi. Top durağının olmaması veya
- vii. Çubuğun şaftının uç ucunda koruyucu kaplamanın eksik olması (birinin gerekli olduğu yerde).

Trick Construction veya Trick Stringing özelliğine sahip bir sopa kullandığı tespit edilen bir Oyuncu, Sportmenlik Dışı Davranış nedeniyle 3 dakikalık ceza verilecek ve sopa Oyunun geri kalanı boyunca resmi golcünün gözetiminde.

Stick-Check'ten kaçınmaya yardımcı olan herhangi bir oyuncu, antrenör veya takım üyesi veya Stick-Check'in potansiyel sonucunu değiştirmeye yönelik girişimler 3- ceza alacaktır. Sportmenlik Dışı Davranış nedeniyle dakika cezası.

75.4 Orta karşılaşmada kısıtlı alandan erken ayrılarak Kural 34'ü defalarca ihlal eden bir takım, sportmenlik dışı davranıştan suçlu olacaktır.

75.5 Kural 34.1 iii'ü defalarca ihlal eden bir takım. Karşılaşma sırasında oyunu geciktirmek sportmenlik dışı davranıştan dolayı suçlu olabilir.

Kural 76 5 Büyük Faul Yapan Oyuncu

76.1 5 Büyük faul yapan herhangi bir Oyuncuya oyundan "faul atılacaktır" ve oyun alanında daha fazla oyunda yer almasına izin verilecektir.

76.2 Faul yapılan oyuncular, oyundaki son Büyük faullerinin ceza süresini çekeceklerdir. Ceza Alanı ve bir yedek oyuncunun oyuna girmesine izin verilir. ceza süresi dolmuştur.



BÖLÜM 11 İHRAÇ FAULLERİ

Kural 77 İhraç Faulünün Cezası

77.1 İhraç faulünün cezası oyunun geri kalanı için uzaklaştırma olacaktır.

77.2 Bir Oyuncuya veya yedeğe ihraç faulü uygulandığında, suçu işleyen Takımın Ev Sahibi, 3 dakika artı ihraç edilen Oyuncunun maruz kaldığı diğer ceza süreleri boyunca oyundan uzaklaştırılacaktır.

Ev sahibi oyuncu, 3 dakikanın tamamı boyunca ve ayrıca ihraç edilen Oyuncunun maruz kaldığı diğer ceza süreleri boyunca ceza sahasında kalmalıdır.

3 dakikalık cezanın yanı sıra ihraç edilen Oyuncunun aldığı diğer ceza süreleri geçtikten sonra oyuncu değişikliği yapılabilir.

İhraç edilen Oyuncuların Takımlarının yedek kulübesinde kalmaları önemle tavsiye edilir.

Bunu yapsalar da yapmasalar da yine de bu kapsamda değerlendirileceklerdir.

Oyunun sonuna kadar Takım Antrenörlerinin denetimi.

77.3 Bir Antrenöre, takımın oynamayan bir üyesine veya bir Takımla resmi olarak bağlantısı olan birine bir ihraç faulü verildiğinde, suçu işleyen Takımın Ev Sahibi 3 dakika artı diğer cezalarla oyundan uzaklaştırılacaktır. İhraç edilen Koçun, takımda oynamayan bir üyenin veya Takımla resmi bağlantısı olan birinin maruz kaldığı süre.

Ev sahibi oyuncu, 3 dakikanın tamamı boyunca ve ayrıca ihraç edilen antrenörün, takımın oynamayan üyesinin veya bir Takımla resmi olarak bağlantısı olan birinin maruz kaldığı diğer ceza süreleri boyunca ceza sahasında kalmalıdır.

3 dakika geçtikten sonra ve ihraç edilen antrenörün, takımın oynamayan üyesinin veya takımla resmi bağlantısı olan birinin aldığı diğer ceza sürelerinin ardından oyuncu değişikliği yapılabilir.

İhraç edilen takım üyesinin Takımının yedek kulübesinde kalması önemle tavsiye edilir. Öyle yapsalar da yapmasalar da, oyunun sonuna kadar Takım Antrenörlerinin gözetimi altında değerlendirileceklerdir.

77.4 Bir Oyuncu, yedek oyuncu, Antrenör, antrenör, takımın oynamayan üyesi veya Takımla resmi olarak bağlantısı olan herhangi bir kişi ihraç faulü yaparsa, turnuvanın Baş Görevlisi olayı yazılı olarak hakeme bildirecektir. Oyunun bitiminden hemen sonra oyunu kontrol eden vücut.

Baş Hakem için rapor yazmanın pratik veya mümkün olmadığı durumlarda, oyunun Baş Hakemi olay raporunu yazacaktır.

Raporda, ihraç faulünün ilgili kişi için yeterli bir ceza olarak değerlendirilip değerlendirilmediği veya daha fazla önlem alınmasının gerekli olup olmadığı belirtilecektir.

Daha sonra olay, yönetim organının veya etkinliğin ilgili kanunları ve/veya yönetmelikleri kapsamında ele alınacaktır.



Kural 78 Bir İhraç Faulünün Niteliği

78.1 Bir Oyuncunun, bir rakibe, rakip takımın oynamayan bir üyesine, bir antrenöre, bir seyirciye veya oyunun oyununu el, sopa, top veya başka bir şekilde kontrol eden herhangi birine kasıtlı olarak vurması veya vurmaya teşebbüs etmesi eylemi, yedek oyuncu, takımın oynamayan bir üyesi, bir Antrenör veya bir Takımla resmi olarak bağlantısı olan herhangi bir kişi ihraç faulü olabilir.

78.2 Hakemlerin, oyun alanında bir kavga çıkması nedeniyle veya başka herhangi bir nedenle, sıralarda bulunan Takım personeline orada kalmaları gerektiğini işaret ederek sıraları "dondurması" durumunda, herhangi bir Takım personeli, sıraları iterek itebilir. Dövüşe katılmak için bir Yetkilinin yanından geçmek veya belirlenmiş oturma alanını terk etmek, **MUTLAK** oyundan atılır.

Bunun bir istisnası, bir Takımın sağlık personelinin, kadrosunun yaralı bir üyesiyle ilgilenmek için Takımının belirlenmiş oturma alanını terk etmesi olacaktır.

78.3 Rakip Takımlardan iki Oyuncunun kavga etmesi ve üçüncü bir katılımcının münakaşaya girmesi durumunda üçüncü katılımcı da münakaşaya girer. mayıs oyundan atılır.

78.4 Görevlilerin yetkisini kabul etmeyi reddetmek veya tehditkar, küfürlü veya küfürlü

dil veya jestler kullanmak veya bariz suiistimal, ihraç faulü olabilir.



BÖLÜM 12 CEZALARIN İNFASI

Kural 79 Faul Yapan Oyuncu

79.1 Dünya Lakrosu Posta Oyu Silindi - Ocak 2021

79.2 Zaman cezası durumunda süre, Oyuncunun saha dışında ve oyun dışında kalacağı süreyi ifade eder. Cezanın süresi, cezalı Oyuncunun ceza alanındaki koltuklardan birine oturmasıyla veya oyunu yeniden başlatmak için düdük çaldığında (hangisi daha sonra ise) başlayacaktır.

İlgili ceza sahasında boş koltuk kalmamışsa, ceza alan oyuncu koltukların yanında tek dizinin üstüne çökmelidir.

79.3 Cezalı bir Oyuncu, ceza süresi dolduğunda oyuna kendisi yeniden girecekse, ceza süresinin tamamını koltukta geçirmelidir. Sahaya girmek üzere olan oyuncu, sahayı terk eden oyuncuya özel değişiklik alanında yol vermek zorundadır.

79.4 Ceza süresi dolduğunda cezalı Oyuncunun yerine bir yedek oyuncu geçecekse, cezalı Oyuncu ceza süresinin tamamını koltukta geçirmelidir. Cezalı Oyuncunun yedeği, cezalı Oyuncunun ceza süresinin tamamı bitene kadar özel oyuncu değiştirme alanına giremez. Cezalı Oyuncu daha sonra Oyuncu sıra alanına dönmelidir.

79.5 Ceza süresi yalnızca normal oyun süresi içerisinde uygulanacaktır.

Oyundaki duraklamalar **Bir gol atıldıktan sonra veya golün verilmesi ve devredilmesi için Golcülere ve Süre Hakemlerine zaman cezası verilmesi**, ve tüm molalar için, ceza süresi geçici olarak kesilecektir.

İzin verilen mola sırasında veya devre aralarında, cezalı oyuncu ceza sahasını terk edebilir ancak cezasını tamamlamak için oyunun başlangıcında geri dönmesi gerekir.

79.6 Ceza süresi, ceza süresi dolduğunda sona erecektir; ancak, bir veya daha fazla Oyuncunun Küçük fauller nedeniyle ceza süresinde olduğu bir Takıma gol atılması, gol atılan Oyuncunun veya Takımın Oyuncularının dengeyi sağlama zorunluluğunu ortadan kaldıracaktır. Küçük faul ceza süreleri. Bu, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın belirlenen penaltı süresinin geçerli olacağı Büyük fauller durumunda geçerli olmayacaktır.

79.7 Eğer kaleci bir süre servis cezası kullanırsa, hakemler oyuncu değişikliğine izin vermek için 30 saniyelik bir mola vereceklerdir.

79.8 Kurallar, ceza süresini tamamlamış bir oyuncuyu veya başka herhangi bir şeyi kısıtlamaz. Oyuncu, başlama vuruşu öncesinde veya sırasında sahaya yasal olarak girdiğinde.

Kural 34.7'de (kısmen) merkezdeki karşılaşmada her takımın yalnızca "bir tane" olabileceği belirtilmektedir. Kanat alanlarının her birinde oyuncu. Oyunun başlaması için düdük çalınca, oyuncular kanat alanları serbest bırakılacaktır."

Yukarıdaki nedenlerden dolayı, Sıra Tarafı Kanat Alanının tamamı şu andan itibaren bir Oyuncu tarafından işgal edilmişse: her takım ve kendi Yedek Alanlarındaki bir Oyuncu, takımlarındaki boş alanı işgal etmek istiyorsa Tek Taraflı Kanat Alanındaki pozisyona yasal olarak ulaşmaya çalışabilirler. Karşılaşma düdüğü çalmadan önce veya çalınca kadar bekleyin.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 **Sayfa 71**



AR 79.1 Bir Oyuncu, tutma için 30 saniye ve kesme için ilave bir dakika hizmet vermektedir: fauller bu sırayla yapılmıştır.

Rakip penaltının bitimine 15 saniye kala.

KARAR: Küçük cezanın geri kalanı golle silinir ve böylece 1 puan kazanırlar. Gol atıldığı andan itibaren servis atılan dakika.

AR 79.2 Yukarıdaki gibi, ancak eğik çizgi beklemeden önce geldi.

KARAR: Küçük cezanın tamamı golle silinir ve bu nedenle Oyuncunun 45 puanı vardır. Gol atıldığı andan itibaren servis atmaya saniyeler kaldı.

AR 79.3 Kırmızı Oyuncu, Küçük faul nedeniyle 30 saniyelik cezayı çekiyor.

Mavi puan.

Golün ardından, Kırmızı Oyuncunun, gol atılmadan önce, cezasının süresi dolmadan oyuna tekrar girdiği ve bunun Kırmızı Oyuncunun hatası olduğu anlaşılır.

KARAR: İlk küçük cezanın geri kalanı golle silinir ve kırmızı kart Bu Küçük faul nedeniyle oyuncunun erken oyuna girmesi nedeniyle bir ceza uygulanmaz. Rakipleri gol atmadan önceydi.

AR79.4 Bir yedek oyuncu, sahadaki bir oyuncunun yerini almak üzere Özel Oyuncu

Değiştirme Alanına hareket eder. Sahadaki oyuncu Özel Oyuncu Değiştirme Alanından oyun alanını terk etmeden önce, Cezalı Oyuncunun ceza süresi sona erdiğinde yedek oyuncu oyuna devam eder.

KARAR: Kural dışı prosedür, Özel Oyuncu Değiştirme Alanına girişten önce küçük ceza. ceza serbest bırakıldı.

Kural 80 Penaltı Sonrası Oyunun Yeniden Başlaması

80.1 Kusurlu takımın savunma yarı sahasında bir penaltı meydana geldiğinde ve penaltı süresi çekilecekse, top, kusurlu takımın orta çizginin hücum tarafındaki herhangi bir Oyuncusuna verilecektir. Oyuncu kapıdan en az 4,6 m (5 yarda) uzakta olmalıdır (bkz. Kural 40.5).

80.2 Diğer tüm durumlarda top, ihlal edilen takımın herhangi bir Oyuncusuna oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktada verilecektir; istisnalar aşağıdaki gibidir:

Ben. Top kaleye 18,3m (20yds) mesafede olduğunda
Ücretsiz Kurallara uygun olarak ihlal edilen takımın herhangi bir Oyuncusuna verilir.

Kural 37.2'yi oynayın.

ii. Kalecinin veya bir savunma oyuncusunun kırıksık kurallarına aykırı hareket etmesi halinde, top hücumdaki herhangi bir Oyuncuya verilecektir.

Takım kaleden 18,3 m (20 yarda) uzakta.

iii. Hücum oyuncusunun zaman cezası gerektirmeyen bir kırıksık ihlali yapması durumunda, top takımın bir üyesine verilecektir.

Serbest Oyun kuralı 37.2 uyarınca savunma takımı.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 72



80.3 Yavaş düdük çalınırken küçük bir faul nedeniyle gol atılırsa penaltı uygulanmaz.

80.4 Yavaş düdük oyunu sırasında gol atılmazsa, bir süre servis cezası verilir ve serbest oyun kuralı 37.2 uyarınca top, oyun durdurulduğunda bulunduğu yerden hücum takımına verilir.

Kural 81 Eşzamanlı Fauller

81.1 Bir takımın bir üyesi faul yaptığında ve ardından rakip takımın bir üyesi faul yaptığında Takım bir faul yaparsa, bu fauller eş zamanlı faul olarak kabul edilecektir. faullerin şu şekilde ayrılması şartıyla:

Ben. Oyunu yeniden başlatan bir düdük veya

ii. Bir Gol Atılması veya

iii. Bir Dönemin Sonu.

81.2 Eş zamanlı fauller yapıldığında aşağıdaki kurallar uygulanacaktır: Ben. Eş zamanlı faullerden sonra serbest atış yapılmayacaktır.

Tüm fauller Minördür,

ii. Fauller iptal edilir ve penaltı süresi uygulanmaz.

iii. İlk eşzamanlı faul anında topa sahip olan takım düdük çaldığında topun bulunduğu yer.

iv. İlk eşzamanlı faul sırasında topa sahip olan bir takım yoksa, top, düdük

- çalındığında olduğu yere dönükse veya,
v. Eğer ortadaki karşılaşma sırasında, "Topa Sahip Olma" veya "Serbest Top"dan önce ise, top, aynı kısıtlamalarla sahanın ortasında yeniden karşı karşıya getirilir
orijinal yüzleşme.
- Faullerden en az birinin Büyük faul olması durumunda aşağıdaki kurallar geçerli olacaktır: vi. Tüm fauller için ceza süresi çekilecektir ve
vii. Eğer bir takım diğerinden daha fazla toplam ceza süresine maruz kalırsa, o zaman Toplam ceza süresi daha az olan takıma top verilecektir; düdük çaldığında top geldi.
viii. Toplam ceza süreleri eşitse, cezayı elinde bulunduran takım İlk eşzamanlı faul anında topun hakimiyeti devam edecektir. düdük çaldığında topun olduğu yer.
ix. Toplam ceza süreleri eşitse ve her iki takım da cezayı elinde bulunduramıyorsa İlk eşzamanlı faul anında top,
A. Daha sonra top, düdük çaldığında olduğu yere dönük olacaktır. veya,
B. Eğer orta saha karşılaşması sırasında, "Topa Sahip Olma" veya "Serbest" öncesinde olsaydı Top", top aynı şekilde sahanın ortasına yeniden yönlendirilir. orijinal yüzleşme olarak kısıtlamalar.
X. Eş zamanlı faullerde ceza süresinin toplanması amacıyla, İhraç faulü 3 dakikalık ceza olarak sayılacaktır.



AR 81.1 Maviler hücum ediyor ve küçük bir faul nedeniyle bayrak indiriliyor. Daha sonra Mavi Oyuncu kırışik ihlali yapar.

KARAR: Kırışik ihlali yapıldığında oyun durdurulur. İki küçük faul İptal edilirse, ceza süresi uygulanmaz ve Mavi topun hakimiyetinde kalır.

AR 81.2 İki Kırmızı Oyuncu ofsayta düşer ve bayraklar fırlatılır. Topa sahip olan Mavi Oyuncu daha sonra Küçük bir ihlal gerçekleştirir.

KARAR: Mavi Oyuncu Küçük bir ihlal yaptığında oyun durdurulur. Üçü de eşzamanlı Küçük fauller iptal edilir ve ceza süresi uygulanmaz. Top topa sahip olan Mavi'ye verildi.

AR 81.3 Maviler hücum ediyor ve Büyük faul nedeniyle bayrak indiriliyor. Daha sonra Mavi Oyuncu kırışik ihlali yapar.

KARAR: Kırışik ihlali yapıldığında oyun durdurulur. Her İki Oyuncu ceza süresini kullanın. Maviler daha az toplam ceza puanına sahip oldukları için topa sahip olma hakkı kazandılar zaman.

AR 81.4 İki Kırmızı Oyuncu ofsayta düşer ve bayraklar fırlatılır.

Daha sonra topa sahip olan Mavi Oyuncu bir Büyük ihlal gerçekleştirir.

KARAR: Mavi Oyuncu Büyük ihlalde bulunduğu anda oyun durdurulur.

Her üç oyuncu da penaltı süresini kullanır ve top, şu hakkı kullanan takıma

verilir: toplam ceza süresinden daha az.

Toplam ceza süreleri eşitse, Mavi topa sahip olur.

AR 81.5 Kırmızı bir oyuncu, küçük bir ihlal nedeniyle 30 saniye çekmek üzere ceza sahasına girdi.

Ancak oyun yeniden başlamadan önce Mavi Oyuncu, yedek oyuncu veya Antrenör Küçük bir ihlalde bulunur.

KARAR: Fauller eş zamanlı Küçük faullerdir ve dolayısıyla birbirini götürür. Kırmızı Oyuncu hemen oyuna geri döner.

AR 81.6 Mavi bir defans oyuncusu, topa sahip olan Kırmızı bir hücum oyuncusunu tutuyor ve bir bayrak atılıyor. Kırmızı Oyuncu daha sonra gol atar ve golün hemen ardından kendilerini tutan Mavi savunma oyuncusuna misilleme yapar.

KARAR: Bir golle ayrıldıkları için fauller aynı anda yapılmaz.

Mavi Oyuncunun Küçük faulü silinir.

Kırmızı Oyuncu, Büyük faulünün cezasını çeker.

Top orta sahadaki Mavi'ye veriliyor.

Kural 82 Yavaş Düdük Tekniği

82.1 Eğer bir savunma oyuncusu faul yaparsa ve faulün gerçekleştiği anda hücum yapan takım topa sahipse ve hakemin görüşüne göre bir sayı oyunu oynanır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 74



çok yakınsa ve faul eylemi, topa sahip olan hücum oyuncusunun topu kaybetmesine neden olmuyorsa, bu durumda Hakem bir işaret bayrağı atmalı ve sayı oyunu tamamlanana kadar düdüğünü tutmalıdır.

82.2 Sayılı oyun şu durumlarda tamamlanmış sayılır:

- Ben. Hücum yapan takım topun kontrolünü kaybetmişse veya kural 82.5'te tanımlandığı şekilde sona eren bir şut çekmişse; veya
- ii. Hücum yapan takım, ilk gol oyununda gol atma fırsatını açıkça kaybetmiştir; veya
- iii. Top sahanın önüdeyken bayrağın fırlatılması durumunda Savunan takımın golü, hücum eden takımın topun gitmesine neden olması kalenin arkasına ve ardından kalenin önüne getirdikten sonra, tekrar rakiplerinin kalesinin arkasına geçmesine neden olmak; veya
- iv. Bayrağın topun arkasındayken atılması durumunda Savunan takımın kalesi, hücum eden takımın topu kaleye getirmesi Kalenin ön tarafı, tekrar kale arkasına geçmesine neden olur; veya
- v. Hücum kalesi alanına hakim olan hücum eden takım, onu saldırı hedefi alanının dışına çıkarır.

82.3 Yavaş düdük tekniği, topa sahip olan Oyuncuya faul yapılsın veya yapılmasın, kullanılacaktır.

82.4 Yavaş düdük durumunda, şut aşağıdakilere kadar atış olarak kalır:

- Ben. Gol atılmayacağı çok açık; veya
- ii. Hücum takımının herhangi bir üyesi tarafından topa ilave ivme kazandırılır

Takım; veya

- iii. Topa sahip olma, savunan Takımın bir üyesi tarafından kazanılır; veya
- iv. Kaleciye ve/veya kale borusuna/çubuklarına çarptıktan sonra top, hücum eden takımın herhangi bir Oyuncusuna temas ederse veya Kale sahası dışında bulunan savunma takımının herhangi bir oyuncusu.

Yukarıdakilerden herhangi birinin meydana gelmesi durumunda topun derhal ölü olduğu ilan edilecektir.

82.5 İstenmeyen bir düdük veya korna çalındığında oyun derhal durdurulmalıdır.

Ben. O anda topa sahip olan veya topa sahip olma hakkına sahip olan takım Düdük çaldığında oyun topa sahip olarak yeniden başlatılacaktır.

ii. Hiçbir takımın topa sahip olmaması ya da topa sahip olma hakkı olmaması durumunda Düdük çalındığı anda top karşı tarafa dönük olacaktır.

82.6 Eğer yanlışlıkla bir bayrak fırlatılırsa, hakemler ilk fırsatta oyunu durduracaktır. bu yakın bir gol fırsatına müdahale etmez. Sahiplik olacaktır şu şekilde ödüllendirildi:

Ben. Oyunun devam etmesi ve gol atılması halinde oyun orta sahadan yeniden başlatılacaktır. yüzleşme; veya

ii. Top, topa sahip olan takıma verilecektir. yanlışlıkla bayrak atıldığında.

AR 82.1 Kırmızı oyuncu, yavaş düdük oyunu sırasında kaleye şut atar. Top, takım arkadaşı tarafından saptırılır ve kaleye girer.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 75



KARAR: Topa ilave bir ivme kazandırılmadığından gol.

AR 82.2 Yavaş düdük çalınırken Kırmızı Oyuncu kaleye şut atar ve bir Hakem "Şut" diye bağırır. Kalenin önünde duran başka bir Kırmızı Oyuncu topu yakalıyor, şut atıyor ve gol atıyor.

KARAR: Gol zannedilen şutun pas olduğu ortaya çıktı.

AR 82.3 KIRMIZI Oyuncu yavaş düdük çalınırken kaleye şut atar. Vuruş MAVİ kaleciye çarpar, kaleyi sektirir ve saha içinde duran MAVİ defans oyuncusuna dokunur. Top ağlara gidiyor ve kale düzlemine kırıyor.

KARAR: Şut şut olarak kaldığı için gol. Top kaleciye çarptıktan sonra olmadı Saldıran bir Oyuncuya dokundum ve savunmadaki bir Oyuncuya dokunmadım Kale sahasının dışında durduğu için şut şut olarak kaldı ve gol önemli.

Kural 83 Oynamaya Devam Edin

83.1 Bir Oyuncunun gevşek topta Küçük faul yapması ve ihlal edilen Takımın oyunun derhal durdurulması nedeniyle dezavantajlı duruma düşmesi durumunda, Hakem görsel ve sözlü olarak "Play-on" sinyalini verecek ve düdüklerini, Potansiyel avantajı içeren durum aşağıdaki şekilde tamamlanmıştır:

Ben. Eğer ihlal edilen takım topu ele geçirirse, play-on oynanır. durum sona erdiğinde ve Görevli sinyal vermeyi bırakacaktır.

ii. Eğer ihlal yapan takım topun hakimiyetini kazanırsa, düdük çalınır. ses çıkar ve top ihlal edilen takıma verilir.

iii. Eğer ihlal edilen takım faul yaparsa, düdük çalar ve olağan eşzamanlı faul kuralları uygulanır.

83.2 Kusurlu takımın play-on sırasında ikinci bir faul yapması durumunda aşağıdaki

kurallar geçerli olacaktır:

Ben. İkinci faul küçük bir faul ise, bir sonraki play-on kararı verilir.

A. Eğer ihlal edilen takım topun hakimiyetini kazanırsa, oyun durumun süresi dolduğunda ve Görevli sinyal vermeyi bırakacaktır.

B. Eğer ihlal yapan takım topun kontrolünü ele geçirirse, Düdük çalınır ve top ihlal edilen takıma verilir.

C. Zaman aşımı cezası uygulanmayacaktır.

ii. İkinci faul Büyük faul ise Hakem oyunu durdurur hemen. Ceza süresi yalnızca Büyük faul için uygulanır.

BÖLÜM 13 ÖZEL DURUMLAR

Kural 84 Özel Durumlar

84.1 Belirli bir Oyuncunun yer almadığı veya cezanın oyundaki bir Oyuncu, ceza alanındaki bir Oyuncu veya yedek kulübesindeki bir Oyuncu dışındaki bir kişiye karşı olduğu bir Takıma karşı bir Hakemden ceza vermesi istendiğinde , bu durumda Görevli Ev İçi oyuncuya uzaklaştırma uygulayacaktır.

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 - 2027 Ver 1.0 Sayfa 76



Bu türden birden fazla faul meydana gelirse, cezalar, takımın herhangi bir üyesi olabilecek ve ceza alan Takımın Baş Antrenörü tarafından aday gösterilecek ilave Oyunculara uygulanacaktır.

84.2 Faul yapan kişinin yedek kulübesindeki bir Oyuncu veya ceza alanındaki bir Oyuncu olması halinde, bu durumda faul, sabıka kaydına göre bu kişiye karşı değerlendirilecek ve cezayı kendisi çekmelidir.

84.3 Top, bir Oyuncunun sopası dışında formasına veya ekipmanına yakalanırsa, oyun derhal durdurulacak ve top karşı karşıya getirilecektir.

84.4 Kural 84.3, belirlenen kalecinin kendi kale sahası içinde olması durumunda geçerli olmayacaktır. Bu durumda top, Belirlenen Kalecinin sopasına, giysisine veya ekipmanına takılırsa, Serbest Oyun kuralı 37.2'ye göre top savunma Takımına verilecektir.

84.5 Topun kale sahası içinde çamura saplanması halinde, serbest oyun kuralı 37.2'ye göre top savunma takımına verilecektir.

84.6 Topun kale ağlarına takılması durumunda, hakemler tarafından süre durdurulacak ve top, Serbest Oyun kuralı 37.2'ye göre savunma takımına verilecektir.

84.7 Anlaşmazlık durumunda misafir takım soyunma odalarından ilk çıkandır.

AR 84.1 Mavi Koç'a Sportmenlik Dışı Davranış nedeniyle bir dakikalık ceza verilir.

Mavi ev sahibi ceza sahasına gönderilir ve oyunun yeniden başlaması için düdük çalınır.

Daha sonra Mavi Koç'a sportmenlik dışı davranış nedeniyle bir dakikalık ceza daha verilir.

KARAR: Mavi takımın herhangi bir üyesi olabilecek başka bir oyuncu ikinciyi kullanır.

penaltı.

AR 84.2 Mavi Koç'a Sportmenlik Dışı Davranış nedeniyle bir dakikalık ceza verilir.

Mavi Ev Sahibi ya ceza sahasına doğru ilerliyor ya da zaten ceza sahasına ulaşmış durumda ancak oyunun yeniden başlatılması için düdük henüz çalmadı.

Daha sonra Mavi Koç'a sportmenlik dışı davranış nedeniyle bir dakikalık ceza daha verilir.

KARAR: İkinci cezayı ev sahibi takım verir, yani iki cezayı çekeceklerdir. Sportmenlik Dışı Davranış.

EKLER

Erkekler Saha Lakrosu Kuralları: 2025 – 2027 Ver 1.0 Sayfa 77



EK A – TERİMLER SÖZLÜĞÜ

EK B - RESMİ İŞARETLER

EK C - LAKROS HEDEFLERİ VE AĞLARI

EK D - ERKEKLER LAKROS SUBOTLARI

EK E - LAKROS ALAN DİYAGRAMI

EK F - BELGE GEÇMİŞİ



Ek A - Terimler Sözlüğü

Terim	Tanım
Saldırı Hedef Alanı	Saldırıya uğrayan kalenin bulunduğu saha alanı, dip çizgi sınırından 34 metre uzakta bir sınırlama çizgisiyle tanımlanır.
Takas Takım	Takım, topu sahanın savunma kısmından hücum tarafına taşımaya çalışıyor.

Kırışık	Hedeflerin belirlendiği ve Kalecinin yalnızca saha içindeyken geçerli olan belirli ayrıcalıklara sahip olduğu, hücum Kale Alanındaki daire.
Ölü Top	Oyun yeniden başlatılana kadar herhangi bir duraklamadan sonra topun durumu.
Belirlenmiş Defans	Kalecinin oyundan atılma hariç tüm faulleri için ceza süresi uygulanır.
Aşağı	Hakemin başlama vuruşu oyuncularına başlama vuruşuna hazırlanmak için çömelmeleri veya diz çökmeleri talimatı.
Yüz Kapalı	Penaltılar söz konusu olmadığı sürece oyunun her periyodun başında nasıl başlatılacağı ve her gol sonrasında yeniden başlatılacağı.
Serbest Top	Başlama vuruşunda kontrol edilmeyen gevşek bir topun, Hücum Kalesi Alanı Kısıtlama çizgisini geçerek tüm oyuncuları kısıtlı alanlardan serbest bıraktığının Sözlü Göstergesi.
Ücretsiz Temizle	Bir binicilik takımının, sahanın savunma yarısındaki temizleme takımına faul yapması ve bir süre hizmet cezası verilmesi durumunda. Temizleme takımı, oyun yeniden başlatılmadan önce topu orta çizginin üzerinden alabilir.
Ücretsiz Oyun	Topun bir takıma verilmesi ve oyunun yeniden başlatılması.
Bayrak Aşağı	Bir hakemin kendisinin veya meslektaşlarının Yavaş Düdük Tekniğini başlattıklarına ve penaltı bayrağı attıklarına veya atacaklarına dair sözlü beyanı.
Geçit	Oyuncu Değiştirme Alanının oyun alanının yedek kulübesi tarafındaki merkez çizgisiyle bulunduğu yer. Oyun oynanırken oyuncuların değişiklik yapabileceği tek yer.
Kale Çizgisi Uzatılmış (GLE)	Kale çizgisinden geçen ve yan çizgiden yan çizgiye uzanan hayali çizgi.
Yer Topu	Yerde bulunan ve oynanabilen serbest bir top.
Yasadışı Seçim	Aşağıdaki 'Seçim'e göre, ancak Seçimi ayarlayan oyuncunun hareket ettiği yer. Müdahale gibi, Küçük Faul.
Ev İçi	Baş Antrenör tarafından belirlenen Kaleci dışında, belirli bir Oyuncuya atanmamış veya herhangi bir zamanda Koçluk ekibine verilen faulleri kendi Takımına karşı uygulayacak olan herhangi bir Oyuncu.
Parazit yapmak	Topa sahip olan oyuncuyu savunan veya topu ele geçirmeye çalışan ancak toptan 2,74 metreden (3yds) daha uzakta olan rakip takım oyuncusunun engellenmesi veya engellenmesi. Ayrıca hücum oyuncusu kale sahasındayken kaleciye dokunduğu için küçük bir ceza alır.



Terim	Tanım
Canlı Top	Topun yasal olarak oynanabildiği süredeki durumu. Oyunun herhangi bir şekilde durdurulması sırasında canlı bir top, ölü bir top haline gelir.

Gevşek Top	Hiçbir Oyuncunun kontrolünde olmayan bir top.
Ofsaytta	Sahanın Hücüm veya Savunma yarısında bir takımdan çok fazla oyuncu var.
Tekrar ve Geri	Hücüm yapan takımın topu Hücüm Kale Alanına aldıktan sonra orta çizginin üzerinden geri göndermesi.
Mesai	4'ün sonunda puanlar eşit olduğunda ^{bu} Normal oyun periyodunda, galibiyet golü atılana kadar 4 dakikalık Ani Zafer uzatma devreleri oynanacaktır.
Seçmek	Seçim, bir Oyuncunun, rakip Oyuncunun yolunu yasal olarak kapatmak için temas kurmasından önce ayaklarını koymasidir. Toplayan Oyuncu normal bir durumda durmalı ve defans oyuncusu onlara çarptığında hareketsiz kalmalıdır.
Play-On	Kaybolan topu belirtmek için kullanılan bir mekanik Küçük ihlal ve saha alanı ve Kaleci müdahalesi ile ilgili bazı ihlaller.
Oyuncu Mülk	Bir Oyuncunun taşıma, kucaklama, pas verme veya şut atma gibi normal kontrol işlevlerinden herhangi birini gerçekleştirebilmesi için Sopasındaki topun kontrolünü elinde tutması.
Mülk	Bir oyuncunun, karşılaşma sonrasında topu kontrol ettiğinin sözlü ve fiziksel göstergesi, tüm oyuncuları kısıtlı alanlardan kurtarır.
Binicilik Takımı	Topu savunma sahasından uzaklaştırma girişimi sırasında, Binicilik Takımı topa sahip olmayan takımdır.
Çalışan Saat	Oyun Durdurma Saati süresinde olmadığı oyun süresinin ve ceza süresinin sürekli geri sayımı.
Ayarlamak	Hakemler, başlama vuruşu yapan oyunculara, top için başlama vuruşu müsabakasını başlatmak için düdük çalınmaya kadar ellerini veya sopalarını hareket ettiremeyeceklerini emreder.
Atış	Bir hakemin, topun kaleye vurulduğunu ve topun ıskalayıp saha dışına çıkması durumunda, çıktığı yere/zamana en yakın oyuncunun topu alacağını söyleyen sözlü çağırısı.
Eş zamanlı Fauller	Oyun sırasında her takımın diğerine golle, devre sonuyla veya oyunu yeniden başlatmak için düdükle kesintisiz olarak faul yapması. Eğer bir faul Binbaşı ise hepsi hizmet eder. Ücretsiz Temizleme Yok.
Yavaş Düdük	Gecikmiş bir ceza olduğunda, kusurlu olmayan Takıma Resmi ölü taklidi yapılmadan önce kaleye şut atma fırsatı vermek için kullanılan bir prosedür.
Saat Zamanını Durdur	Tüm penaltı ve oyun saatleri, 1. devrenin son 30 saniyesinde hakemin düdüğüyle durur ve yeniden başlar. st , 2 ^{ve} ve 3 ^{üçüncü} Periyotlar ve 4 periyodun son 2 dakikası ^{bu} dönem ve tüm fazla mesai süreleri.
Takım Mülk	Bir periyodun sonunda her takım tarafından eşit olmayan sayıda penaltı atılacaksa ve top bir takım üyesinden diğerine aktarılıyorsa, topa "Takım Sahipliği" vardır. Böylelikle bir sonraki periyoda topa başlayacaklar.
Zaman aşımı	Belirli durumlarda belirli takım personeli veya hakemler tarafından oyunun akışında yapılabilecek bir kesinti.