

2022–2024

**KADINLAR SAHA
LAKROSU RESMİ OYUN
KURALLARI**

Versiyon 1.1 // Aralık 2022

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

DÜNYA LAKROSU

ULUSLARARASI KADIN SAHA LAKROSU RESMİ OYUN KURALLARI

(Üyeler tarafından onaylanan Ocak 2022 Dünya Lakros Kural Değişiklikleri dahil)

Dünya Lakrosu Kadınlar Saha Lakrosu Kural Kitabı, World Lacrosse tarafından derlenip yayınlanmaktadır.

Buradaki metin World Lacrosse tarafından sağlanmıştır ve onların izniyle yayınlanmaktadır. Kadınlar Saha Lakrosunun bu Resmi Kuralları, 2022'de World Lacrosse üyeleri tarafından onaylandı ve Sürüm 1.0 // Kasım 2022 olarak yayınlandı.

Web sitesi: www.worldlacrosse.sport

E-posta: Rules@worldlacrosse.sport

CEO Jim Scherr ABD

Başkan Sue Redfern İngiltere

Yarışma Direktörü Fiona Clark Avustralya Teknik Direktör Don Blacklock
İngiltere

Kurallar Başkanı Laura Hebert ABD

Tom Sutton ABD Hakem Başkanı

Kadınlar Kuralları Alt Komitesi Başkanı Paul Mollison Avustralya Kadınlar

Hakemler Alt Komitesi Başkanı Lauren Charwat ABD

Kurallara ek olarak yönlendirme bölümleri ([i](#) *italik olarak*) görevliler, antrenörler ve oyuncular için netlik ve kural yorumları sağlamak üzere sağlanmıştır.

© Telif Hakkı 2012-2022 Dünya Lakros

İÇİNDEKİLER

KURAL 1 - SAHA İŞARETLEMESİ

KURAL 2 - KALELER

KURAL 3 - ÇEMBER

KURAL 4 - TOP

KURAL 5 - TAKIMLAR

KURAL 6 - KIYAFETLER VE EKİPMAN

KURAL 7 - KAPTANLAR

KURAL 8 - ANTRENÖRLER

KURAL 9 - HAKEMLER

KURAL 10 - SKORLAR VE SÜRELER

KURAL 11 - SKORLAMA

KURAL 12 - OYUN SÜRESİ

KURAL 13 - OYUNA BAŞLAMA VE TEKRAR BAŞLATMA

KURAL 14 - OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

KURAL 15 - TAÇ DIŞI

KURAL 16 - FIRLATMA

KURAL 17 - GOL ÇEMBERİ KURALLARI VE CEZALAR

KURAL 18 - KISITLAYICI ÇİZGİ KURALLARI VE CEZALAR

KURAL 19 - ANA ODAK KURALLARI VE CEZALAR

KURAL 20 - AVANTAJ BAYRAĞI

KURAL 21 - UYARMA KARTLARI

KURAL 22 - UYGUNSUZLUKLAR

KURAL 23 - TANIMLAR

EK A - HAKEMİN KOL SİNYALLERİ

EK B - TURNUVA KURALLARI

EK C - DÜNYA LACROSSE KADINLAR PR & MAÇ SONRASI TAKVİMİ

EK D - DÜNYA LACROSSE KAN VE KANAMA İLE İLGİLİ POLİTİKA

EK E - DÜNYA LACROSSE OYUNUN DURDURULMASI POLİTİKASI

EK F - ISI / NEM POLİTİKASI

EK G - ÜRETİCİ ŞARTNAMESİ

EK H - HAKEMLERİN EL KİTABI

EK I - ANA ODAK ÖZET TABLOSU

ŞEMALAR

Şema 1 - Saha İşaretlemeleri

Şema 2 - 15m İşaretleme Alanlarının İşaretlenmesi İçin Talimatlar

Şema 3 - Oyuncu Değişikliği Alanı, Skor Hakemi/Süre Hakemi Masası ve Takım Yedek Kulübeleri

Şema 4 - Gol Çemberi ve Gol Kafesi Kuralı

Şema 5 - Gol Kafesi ve Ağlama

Şema 6 - Gol Kafesi ve Gol Çemberi Etek Kuralı

Şema 7 - Şut Alanı

Şema 8 - Sahanın Alanları: Terimler

Şema 9 - Kısıtlayıcı Çizgiler ve Alanlar

Şema 10 - 1,5 cm Yatay Düzlem Uygulaması İçinde Örtüşme Özellikleri

Şema 11 - Lacrosse Sopasının Parçaları

Şema 12 - Konseptte Üçgen Yapı

Şema 13 - Plastik/Kalıplanmış Başlık Şartnamesi

Şema 14 - Gerilmemiş Başlığın Kesit Görünümü

Şema 15 - Şut/Atış Telleri

Kural 1 Alan İşaretleme

1. Tüm saha çizgisi işaretleme ölçümleri merkezden merkeze ölçülecektir.
2. Oyun alanı, dip çizgiler arasında 91,4 m ile 100 m uzunluğunda ve yan çizgiler arasında 50 m ile 60 m genişliğinde, düz çizgili dikdörtgen bir sınırla işaretlenecektir. Alanın köşelerini işaretleme için dört

koni kullanılabilir. (*Diyagram 1*) Tüm saha çizgileri 5cm ile 10cm genişliğinde işaretlenecektir. Tüm çizgilerin beyaza boyanması tavsiye edilir. Alana izinsiz işaret veya çizgi eklenemez.

3. Dünya Lakros etkinlikleri için 100m x 50m ile 60m arası bir oyun alanı kullanılacaktır. (*Diyagram 1 - Alan İşaretleri*)
4. Oyun alanı düz olmalı ve taş, cam ve çıkıntılı nesnelere arındırılmış olmalıdır. Kenar çizgilerinin ve bitiş çizgilerinin ötesinde, ağaçlar, çalılar, atletizm pistleri, çitler, seyirciler veya tribünler gibi doğal veya yapay nesnelere arındırılmış en az 4 m'lik bir alan bulunmalıdır.

① *Seyirciler kenar çizgilerinden en az 4 m geride durmalı ve takım sıralarının veya müsabaka masasının hemen arkasına izin verilmemelidir. Uçan toplara karşı korumalı kalıcı oturma yerleri olmadığı sürece dip çizgilerin arkasında hiçbir seyirciye izin verilmez*

5. Bir kale çizgisi ve bir kale çizgisi uzantısı (GLE) saha genişliğinin merkez noktasından ve uç çizgilerden 12 m uzaklıkta ve uç çizgilere paralel olarak ölçülecektir. Kale çizgisinin uzunluğu 1,83 m olacaktır ve 5 cm genişliğinde işaretlenmelidir (artı veya eksi ± 5 mm). Kale Çizgisi Uzatılmış alanı, kale çizgisinin merkez noktasından 15 m uzaklıkta ölçülecek ve 3 m'den 15 m'ye kadar işaretlenecektir. (Diyagram 1 & Kural 2)
6. Bir İşaretleme Alanı (VE) 15 m'lik yarım daire, kale çizgisinin merkez noktasından ölçülecek ve her Kale Çizgisi Uzantısına 15 m'lik yarıçapla işaretlenecektir. (Diyagram 1, Diyagram 2)
 - A. MA'nın içinde ve merkez karmadan 4 m uzakta işaretlenmiş, 15 cm uzunluğunda yedi karma işareti (Bkz. Diyagram 2 Ve Diyagram 9).
7. Sahanın her iki ucundaki iki nokta, dip çizgiden 2 m içeride ve 15 m çizgisiyle aynı hizada ölçülecektir. VE Kale Çizgisi Uzatılmış noktasında yarım daire şeklindedir ve çapı 15 cm olarak işaretlenmiştir. Kale çizgisinin merkez noktasından itibaren bir Kale Çemberi ölçülecek ve 3 m yarıçaplı olarak işaretlenecektir. (Diyagram 1)
8. Sınırlama çizgileri her kale çizgisinden 22 m yukarıda ölçülecek ve sahanın tüm genişliği boyunca işaretlenecektir. (Diyagram 1)
9. Sahanın merkez noktasından itibaren sınırlama çizgilerine paralel bir merkez çizgisi ölçülecek ve uzunluğu 3 m olarak işaretlenecektir. (Diyagram 1)
10. Sahanın merkez noktasından bir merkez daire ölçülecek ve 9 m yarıçaplı olarak işaretlenecektir. (Diyagram 1)
11. 15m işaretleme talimatları VE. (Diyagram 2)

MÖDEMLER

A'dan B'ye = 3 metre Kale Çemberi, 3 m yarıçap

A'dan C'ye = 15 metre VE, 15m yarıçap

A'dan D'ye = 15 metre Kale Çizgisi Uzatılmış, Kale Çemberinden sahaya kadar işaretlenmiş VE yay B'den B'ye = 6 metre Kale Çemberi, 6 m çap

B'den D'ye = 12 metre Kale Çizgisi Uzantısı

D'den D'ye = 30 metre VE yarım daire, 30m çap

Her biri 15 cm uzunluğunda yedi karma işareti işaretlenmiştir. VE, merkez karmadan başlayarak ve 4 m aralıklarla.

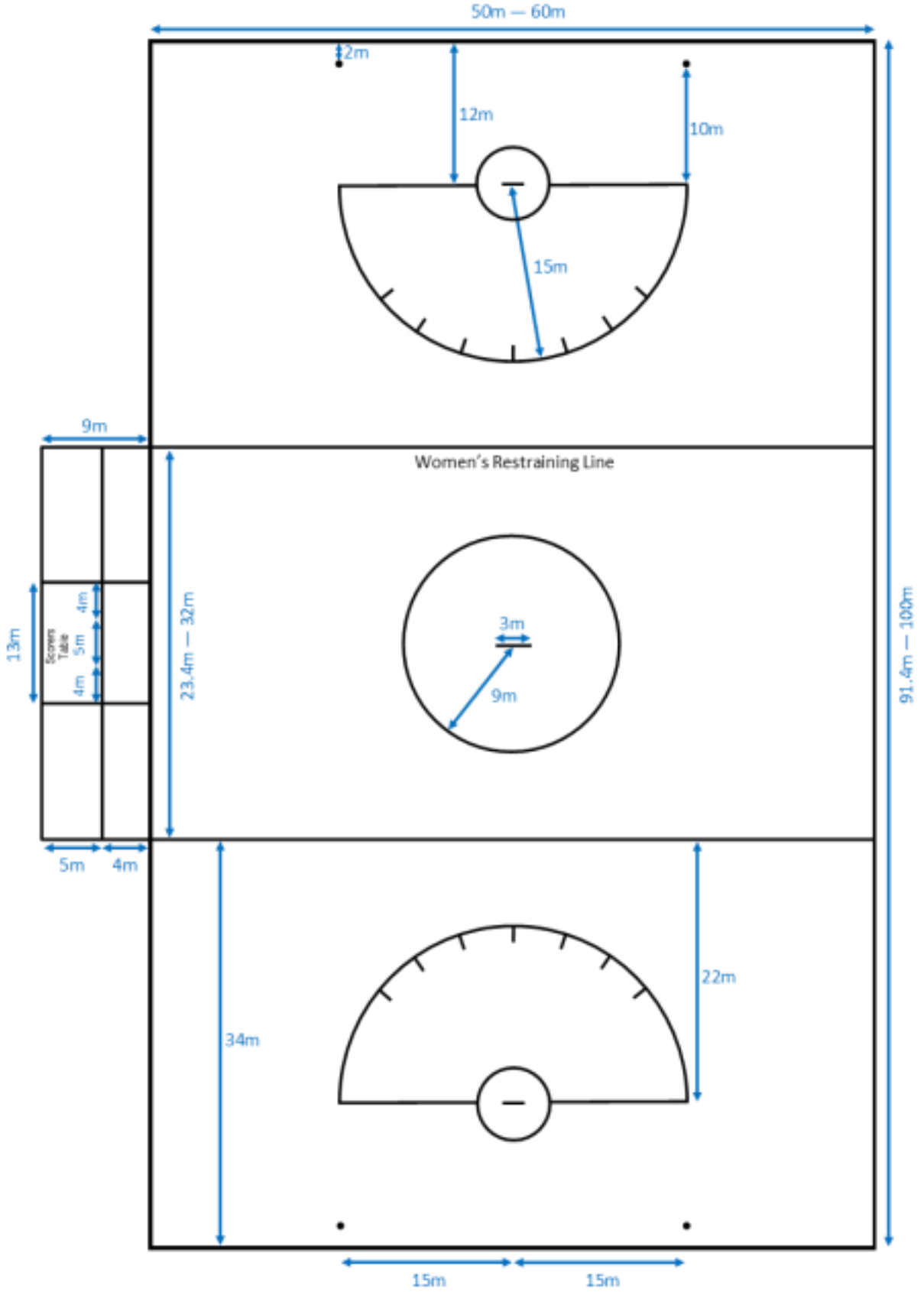
veya aktarılamaz.

Sayfa 4

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI



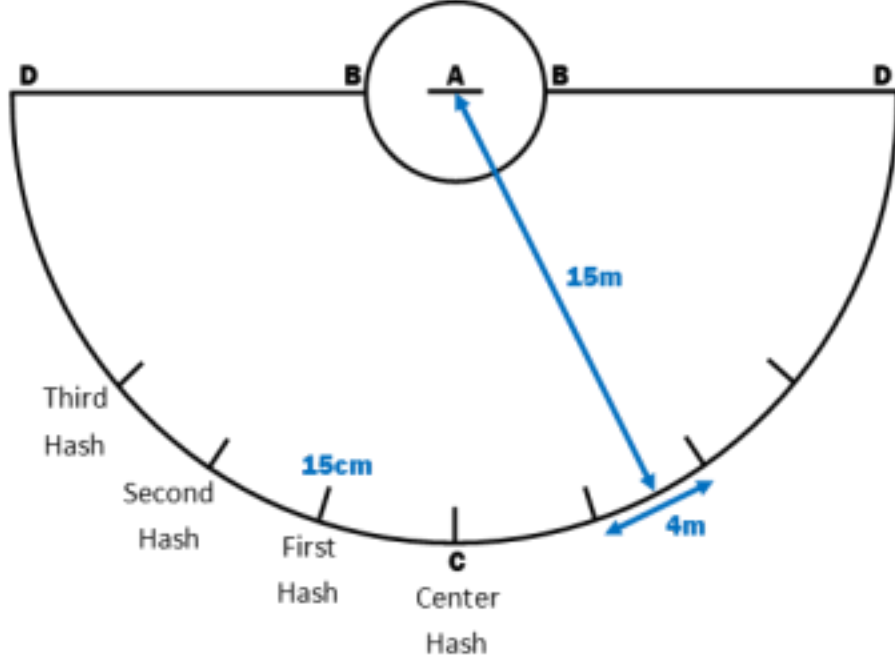
Diyagram 1 - Alan İşaretleri

① Alana ilave işaret eklenemez.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz veya Sayfa 5 aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI



Diyagram 2 – 15m İşaretleme Alanını MA İşaretleme Yönergeleri

12. *Oyuncu Değişirme Alanı* Saha uzunluğunun merkez noktasından 13 m (merkez noktanın her iki yanında 6,5 m) ve yan çizgiye 4 m paralel olarak ölçülecektir. (Diyagram 3)
13. *Antrenör Yürüyüşü* Yan çizgiye 4m paralel olarak ölçülecek ve *Oyuncu Değişirme Alanı* sınırlama hattına.
14. En fazla 4 Antrenöre izin verilir. *Antrenör Yürüyüşü* Oyun sırasında saha görevlilerine açık bir yol sağlayacak şekilde hareket etmelidir. (Diyagram 3)
15. Takım Oturma Alanı sahaya paralel olarak 5m ölçülecektir. *Antrenör Yürüyüşü* ve buradan uzanmak *Oyuncu Değişirme Alanı* sınırlama hattına. Oyuncular ve diğer *Takım / Yedek Personel* (izin verilen maksimum 4'e ek olarak) *Antrenör Yürüyüşü*) Takım Oturma Alanında kalmalı ve sahaya giremez. *Antrenör Yürüyüşü* oyun sırasında. Oyuncu sıraları/sandalyeleri yan çizgiden en az 7 metre ve yan çizgiden en az 4 metre uzakta olmalıdır. *Oyuncu Değişirme Alanı*. (Diyagram 3)

veya aktarılamaz.

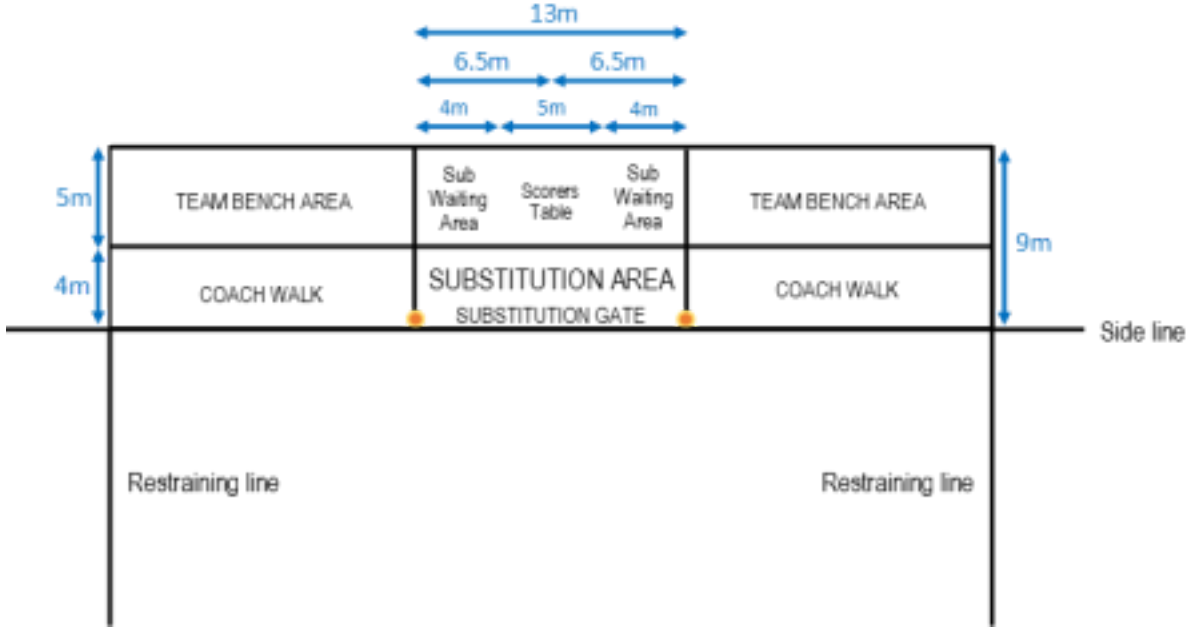
Sayfa 6

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

16. *Oyuncu Değişirme Kapısı* yan hat bölümüdür *Oyuncu Değişirme Alanı* ve 13 m aralıklarla yerleştirilmiş iki koni/işaretçi ile tanımlanır. (Diyagram 3)



Diyagram 3 - Oyuncu Değişirme Alanı, Hakem/Süre Ölçer Masası ve Takım Oturma Alanı
veya aktarılamaz.
Sayfa 7

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.
2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMÎ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 2 Hedefler

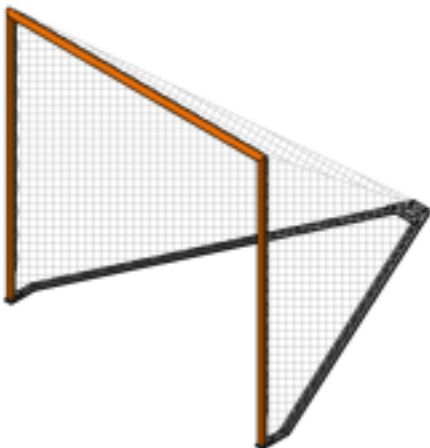
1. Her kale dairesine bir kale kafesi yerleştirilecektir.
2. Kale kafesi, sert bir üst çubukla üst kısımda birleştirilen iki dikey direk/borudan oluşur. Direkler/borular birbirinden 1,83 m uzaklıkta olacak ve üst yatay çapraz çubuk yerden 1,83 m yükseklikte olacaktır. Tüm ölçüler iç ölçülerdir. Kale direkleri/boruları ve üst direk 5,1 cm kare veya 5,1 cm çapında olacak ve beyaz veya turuncuya boyanmalıdır.
3. Bağımsız bir kale kullanılıyorsa, tüm yer seviyesi, yan ve orta arka destekler, tüm uzunlukları boyunca topun geri tepmesini sınırlayacak malzeme ile doldurulmalıdır.
 - A. Topun geri sekmesini önleyen düz veya açılı zemin destekleriyle kaleleri doldurmaya gerek yoktur. Kalenin köşelerine gol atılmasını engelleyecek destek braketleri yerleştirilmemelidir.
4. Pamuk veya naylondan yapılmış file ağlar 4cm elmadan büyük olmamalıdır. Kale ağı direklere/borulara, üst direğe ve kale çizgisinin merkezinin 2,1 m gerisinde yerdeki bir noktaya güvenli bir şekilde bağlanmalıdır. Topun geri sekmesini sınırlamak için ağ gerilmelidir.
5. Kalenin arkasındaki ağı destekleyen herhangi bir yapı, kalecinin ve defans oyuncularının kale dairesinin arka kısmında kalenin arkasında serbestçe hareket etmesine izin vermemelidir.



1,83 m

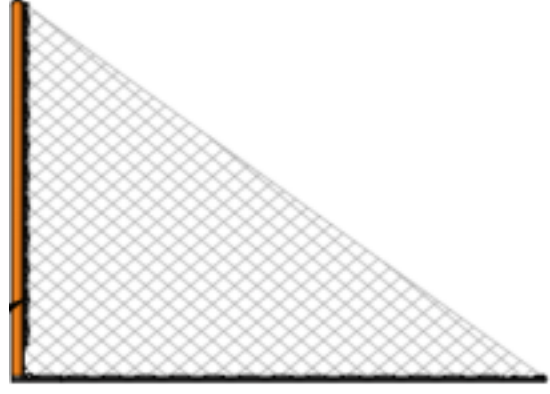


1.83
M



Diyagram 4 - Kale Çemberi ve Kale Kafesi Kural 2 Diyagram 5 - Kale Kafesi ve

Ağlar



Reklam Hedefi

Etek

Diyagram 6 - Kale Kafesi ve Kale Eteđi Kuralı

©2022 Bu yayının içeriđi hiçbir şekilde çođaltılamaz Sayfa 8
veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

6. Kale Eteklerine izin verilir.

World Lacrosse, kale eteđinin dođrudan kale ađına bađlanmasını ve filenin içine, dışına veya her iki tarafına da monte edilebilmesini önermektedir. Kale eteđi, kale ađının örtüsünü takiben kabaca üçgen şeklinde olacak ve eteđin yüksekliđi en yüksek noktasında 610 mm'den fazla olmayacaktır. (Diyagram 6)

- A. Kale eteđi, kale diređinden en az 150 mm uzakta ve zemine paralel olarak alt plakanın 100 mm yukarısında fileye bađlanacak ve böylece kale alanı içindeki topun engelsiz bir şekilde görülebilmesine olanak sađlanacaktır. (Diyagram 6)
- B. Kale eteđi, resimde gösterildiđi gibi kontrast yazı veya logo içeren düz bir arka plan renginde olmalı ve mümkün olduđuunda, kale eteđi yarı şeffaf olmalı, böylece kale alanındaki topu görebilme kabiliyetine daha fazla yardımcı olmalıdır. (Diyagram 6)

Kural 3 Crosse

A TÜZÜK

3.A.1 Crosse'un tam özellikleri şuradadır: EK G

3.A.2 Crosse spesifikasyonlarının yalnızca oyun sırasında hakemler, antrenörler ve oyuncular için gerekli ve yararlı olan yönleri aşağıda yer almaktadır.

3.A.3 Saha Geçişleri

3.A.3.a Crosse sahası spesifikasyonlarının temel amacı, topun başın ve cebin tüm kısımlarında serbestçe hareket etmesini sađlamak, böylece topun aşırı güçlü bir kontrol olmaksızın Crosse'un önünden veya arkasından yerinden çıkabilmesini sađlamaktır. Oyuncuya haksız avantaj sađlayacak şekilde deđiştirilmiş bir Crosse kural dışıdır.

3.A.3.b Crosse sahasının başlıđı ahşap, plastik, fiberglas, naylon, deri, kauçuk, bađırsak ve/veya başka

herhangi bir sentetik malzemeden yapılacaktır.

3.A.3.c Crosse alanının başı konsept olarak üçgen olacak. (*Diyagram 11 - Tarla Geçişlerinin Parçaları & Diyagram 12 - Konsept Olarak Üçgen*)

3.A.3.d Kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik, köprünün veya top durağının merkezinden kafanın üstündeki en geniş noktaya kadar sürekli olarak artmalıdır. Kafanın üst kısmındaki en geniş noktada, plastik/kalıplanmış kafa Crosse'un duvarları arasındaki iç genişlik minimum 16cm, ahşap Crosse için ise 15cm ila 16cm olacaktır.

3.A.3.e Yan duvarların iç yüzeyinde herhangi bir çıkıntı veya çıkıntı bulunmayabilir. Yan duvarlar herhangi bir ek malzeme ile kaplanamaz.

3.A.3.f Crosse alanının şaftı 'nominal olarak' düz olacak ve ahşap, metal alaşımı veya diğer kompozit malzemeden yapılabilecek. Crosse'un keskin veya çıkıntılı parçaları veya kenarları olmamalıdır ve oyuncular için hiçbir şekilde tehlikeli olmamalıdır.

① *A "bükülmüş" şaft yalnızca bunları barındıracak şekilde özel olarak tasarlanmış başlıklarla kullanılmalıdır. "Bükülmüş" miller kafadır ve üreticiye özel. Düz bir şaftla kullanılmak üzere tasarlanmış kafalar, bükülmüş bir şafta takıldığında yasal değildir.*

3.A.3.g Plastik kalıplı Crosse başlığının kafasını mile tutturmak için yuvarlak başlı metal vidalar kullanılacaktır (gömülü). Tüm şaftların alın ucu bir uç başlığına sahip olacak, bantlanacak veya ahşap veya kompozit malzemeden yapılmışsa pürüzsüz zımparalanacaktır.

veya aktarılamaz.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 9

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

3.A.3.h Crosse sahasının toplam uzunluğu minimum 90cm, maksimum 110cm olacaktır. Bir Crosse'un toplam uzunluğu ölçülürken uç kapakları dahil edilir.

① *J15 yaşın altındaki unicorn oyuncular, uzunluğa rahatça oturmasını sağlamak için 0,9 m'den daha kısa bir Crosse kullanabilirler. oyuncunun kolundan.*

3.A.3.i Tüm saha Haçlarının cepleri 2 ila 5 boylamasına deri ve/veya sentetik tanga ve 8 ila 12 düğüm/dikiş çapraz bağlama ile dizilebilir veya cep ağ örgülü olabilir.

3.A.3.j Boyuna deri veya sentetik kayışlar 0,3 ila 1,0 cm genişliğinde olacaktır.

3.A.3.k Her tanga tek bir malzemeden (deri, sentetik deri veya naylon kordon) yapılmalı ve başın tamamı boyunca uzanmalıdır. Her bir tanga'nın başa tutturulmasına olanak sağlamak için kepe ve top durdurucunun yakınında ikinci bir malzeme kullanılabilir.

3.A.3.1 Kayışlar, kepe'deki ve top durdurucudaki deliklerden başa takılmalıdır. Top durdurucudaki kayışlar top durdurucunun en az 5,1 cm ötesine uzanmalıdır.

3.A.3.m Tangalar başın uzunluğu ve genişliği boyunca eşit aralıklarla yerleştirilmelidir. Tangaların gevşek uçları Crosse'un cebinden yukarıya doğru dokunmamalıdır. (*Diyagram 11 - Tarla Geçişlerinin Parçaları*).

3.A.3.n Geleneksel olarak dizilmiş bir cepteki çapraz bağlama, iki ipin bir tanga ve eşit aralıklı elmaslar üzerinde ortak bir yerde iç içe geçtiği 8 ila 12 düğüm/dikiş olarak tanımlanır. Bir 'elmas', bir tangadaki uzunlamasına düğümler ile yatay düğümler arasında oluşan şekildir.

3.A.3.o Önceden üretilmiş çıkarılabilir bir cepteki çapraz bağlama, eşit aralıklı uzunlamasına kayışlar arasında dikilen veya geleneksel olarak dokunan 8 ila 12 eşit aralıklı cep naylon bağcıkları olarak tanımlanır. Yan duvar naylon bağlarının ekstra uzunlukları maksimum 4 cm'ye kadar kesilmelidir.

3.A.3.p Cepler Crosse'un kafasına yan duvardaki cep bağlama deliklerinden takılmalıdır ve aşağıdaki yollardan biriyle takılmalıdır:

3.A.3.p.i Cep, kaynaşmış ağ örgüsü olmadığı sürece kafanın yan duvarının alt rayının alt kısmı boyunca sabitlenmelidir veya

3.A.3.p.ii Cep naylon kordonu, erimiş ağdan yapılmadığı sürece, dikiş dikişlerine benzer şekilde, yan duvarın alt rayının üst ve alt kısmına paralel olan bağlama deliklerinden geçmelidir. Yan duvarın alt kısmından tel deliğinin alt kısmına kadar olan mesafe 1,0 cm'den fazla olmamalıdır.

① A cep **yapmamalı** yan duvarın alt rayının üst kısmı boyunca bir Crosse'un kafasına takılabilir. Dekoratif delikler/boşluklar, Yan duvarlara ve kafaya yapı kazandıran üst ve alt yan duvarlar arasında kalan kısımlar tel çekme deliği olarak kullanılmamalıdır.

3.A.3.q Saha Ortaları ikiden fazla ayrı atış/atış dizisine sahip olmayacaktır. Atış/fırlatma ipleri her tanga arasında iki defadan fazla yuvarlanmayacak veya sarılmayacaktır. Örgü cebinde ödenek, örgü elması başına bir bobindir. Düz bağcıklar atış/atma ipi olarak kullanılmamalıdır.

3.A.3.r Her iki atış/atma ipi de kafanın üst üçte birlik kısmındaki yan duvara takılmalıdır veya üst atış/atma ipi kafanın üst üçte birlik kısmındaki yan duvara takılmalıdır ve alt atış/atma ipi de kafanın üst üçte birlik kısmındaki yan duvara takılmalıdır. "ters U" şeklindedir ve kepçenin üst dış kenarından ölçüldüğünde kafanın üst yarısındaki yan duvara tutturulmalıdır. (*Diyagram 15 – Atış/Atış İpleri*)

veya aktarılamaz.
Sayfa 10

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

3.A.3.s Crosse alanı aşağıdaki durumlarda spesifikasyonları karşılar:

3.A.3.s.i Bu kuraldaki kriterlere ve Dünya Lakrosu tarafından onaylanan Saha Krosları için Üreticinin Şartnamelerine uygundur (*EKG*).

3.A.3.s.ii Topun üst kısmı, yatay olarak tutulan bir Crosse'nin hem ön hem de arka cebine bırakıldığında, tüm ahşap veya plastik yan duvarın üst kısmının üzerinden görülebilmelidir.

3.A.3.s.iii Top, cebin hem yanal olarak hem de tüm uzunluğu boyunca, yukarıdan aşağıya, kafanın ve cebin tüm kısımlarında serbestçe hareket etmelidir. Topun serbestçe yuvarlanmasını sağlamak için, hakem Crosse'u her iki yönde eğerek topun topun durduğu noktadan kepçeye ve Crosse'un dışına doğru serbestçe hareket etmesini sağlayacaktır. Top, duvarların arasına, korumanın altına veya ahşap Crosse köprüsünün altına, top durağına veya plastik/kalıplanmış Crosse kafanın duvarlarının altına sıkışmamalıdır. Crosse ters çevrildiğinde topun Crosse'un cebinden kolayca düşmesi gerekir.

3.A.3.s.iv Cepte 3,81 cm'den büyük delik veya boşluk yoktur.

3.A.4 Kaleci Ortası

3.A.4.a Crosse ahşap, plastik, fiberglas, naylon, deri, kauçuk, bağırsak ve/veya başka herhangi bir sentetik malzemeden yapılacaktır.

3.A.4.b Crosse'un shaftı düz olacak ve ahşap, metal alaşımı veya diğer kompozit malzemeden yapılmış olabilecektir. Başlığı mile tutturmak için yuvarlak başlı gömme metal vidalar kullanılmalıdır. Tüm shaftların alın ucu bir uç başlığına sahip olacak, bantlanacak veya ahşap veya kompozit malzemeden yapılmışsa pürüzsüz zımparalanacaktır.

3.A.4.c Crosse'un keskin veya çıkıntılı parçaları veya kenarları olmamalıdır ve oyuncular için hiçbir şekilde tehlikeli olmamalıdır.

3.A.4.d Crosse'un toplam uzunluğu minimum 90 cm, maksimum 135 cm olacaktır. **3.A.4.e** Crosse'un kafasının tamamı konsept olarak üçgen olacak. Kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik, köprünün veya top durağının merkezinden kafanın üstündeki en geniş noktaya kadar ölçüldüğünde sürekli olarak artmalıdır.

3.A.4.f Crosse'un cebi geleneksel olarak 6 veya 7 uzunlamasına deri veya sentetik kayışla ve 8 ila 12 düğüm/dikişle çapraz bağlamayla dizilebilir veya ağ şeklinde olabilir.

3.A.4.g Kalecinin Crosse'unda ikiden fazla şut/atış ipi bulunabilir ve düz bağcıklar şut/atış ipi olarak

kullanılabilir. Crosse'un cebinde atış/fırlatma iplerinin tasarımı veya yerleştirilmesiyle ilgili herhangi bir kısıtlama yoktur.

3.A.4.h Kalecinin Crosse'u şu durumlarda spesifikasyonları karşılar:

3.A.4.h.i Bu kuraldaki kriterlere ve Dünya Lakrosu tarafından onaylanan kaleci Ortalarına ilişkin Üretici Şartnamelerindeki kriterlere uygundur. *EK G*

3.A.4.h.ii Top, cebin hem yanal olarak hem de yukarıdan aşağıya tüm uzunluğu boyunca kafanın/cebin tüm kısımlarında serbestçe hareket eder.

3.A.4.h.iii İçinde top bulunan Crosse, çubuğun uzun eksenine yere dik olacak şekilde göz hizasında tutulur ve topun yarısından fazlası top durağının üzerinde görünür.
veya aktarılamaz.

Sayfa 11

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

B CEZALAR

3.B.1.a Oyun sırasında herhangi bir zamanda, bir hakem Crosse sahasının cebini incelemek için mola alabilir. **3.B.1.b** Sahadaki herhangi bir oyuncu, kendi takımının Crosse'u elinde bulundurduğu durumlarda bir hakemden rakibinin Crosse'unun cebini incelemesini talep edebilir. *Ölü Top* veya gol atıldıktan hemen sonra.

3.B.1.c Oyun sırasında herhangi bir zamanda top saha oyuncusunun Crosse'una takılırsa, Crosse artık spesifikasyonları karşılamıyor demektir. Bir hakem kurallara aykırı Crosse'u hakem masasına çıkarmak için mola alacaktır. Oyunun devam etmesi için topa en yakın rakibe küçük faul nedeniyle Serbest Pozisyon verilecektir. (19.A.5, 19.A.8, 19.A.9)

Kural 4 Top

A GENEL

4.A.1 Top sağlam, pürüzsüz Elastomer olacaktır ve herhangi bir düz renkte olabilir.

4.A.1.a Görmek *EK B* Dünya Lakros turnuvalarında top rengi için.

4.A.1.b Görmek *EK G* top özellikleri için.

Kural 5 Takımları

A GENEL

5.A.1 İki takım arasında bir oyun oynanır.

5.A.2 Dünya Lakros etkinlikleri için maksimum on sekiz (18) oyuncudan oluşan bir kadro tam bir takım oluşturur.

5.A.3 Aynı anda sahada en fazla on (10) oyuncuya izin verilir. Her takımdaki 10 oyuncudan biri kaleci olabilir.

① Bir takımın kaleci olmadan oynamayı tercih etmesi halinde, korumasız bir saha oyuncusu kale dairesine girebilir ancak kurallara tamamen uymak zorundadır. ile Kural 17 Kale Çemberi Kuralları ve Cezaları.

Kural 6 Üniformalar ve Ekipmanlar

A GENEL

6.A.1 Koruyucu cihazlar da dahil olmak üzere hiçbir ekipman, bu Yönetmeliğe uygun olmadığı sürece kullanılamaz. *Kural 6* altında, *EK G* ve yetkililer ekipmanın diğer oyuncular için tehlikeli olmadığı konusunda hemfikirdir.

6.A.2 Saha oyuncuları dar eldivenler, burun koruyucuları veya göz koruyucuları takabilirler. Saha oyuncularının başlık veya yüz maskesi takmasına izin verilmez.

6.A.3 Göz koruyucu takmayı seçen saha oyuncuları, yalnızca sahadaki tüm güvenlik hususlarına uygun göz koruyucuları takabilirler. *EK G*

① *Bir Dünya Lakros yarışması sırasında giyilen göz koruyucuları, Kural 6'da listelenen güvenlik hususlarına uymalı veya sertifikayı karşılamalıdır. herhangi bir ülkenin, kuruluşun veya standardın gereksinimleri. Ancak World Lacrosse göz güvenliğini garanti etmez bunları giyen oyuncuya veya diğer oyunculara koruma sağlayın. World Lacrosse hiçbir gözün güvenliğini veya etkinliğini izlemez*

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 12
veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

bir topun veya Crosse'un darbesine dayanma yeteneği gibi korumalar veya World Lacrosse, bu korumaları incelemeyi veya onaylamaz. Herhangi bir ülkenin, kuruluşun veya standart kuruluşunun belgelendirme süreci.

6.A.4 Oyuncu numaralı gözlük veya güneş gözlüğü takabilir ve kırılmaya dayanıklı çerçeveler/lensler şiddetle tavsiye edilir.

6.A.5 Kaleci dahil tüm oyuncular, üst çenenin tüm dişlerini kaplayan, profesyonelce üretilmiş ağız içi ağız koruyucusunu doğru şekilde takmalıdır.

6.A.5.a Ağızlık, renksiz veya beyaz dışında kolayca görülebilecek herhangi bir renkte olmalı ve diş grafikleri içermemelidir.

① *Beyaz veya renksiz ağızlık üzerine basılı metin kabul edilmez.*

6.A.5.b Ağızlıklar korumayı azaltacak şekilde değiştirilmemeli ve saha oyuncuları çıkıntılı çıkıntıları çıkarmalıdır.

6.A.5.c Gerçek tıbbi gereklilik durumunda garanti edilen ilave koruyucu cihazlar, oyundan önce değerlendirilecek ve hakemlerin, ekipmanın diğer oyuncular için tehlikeli olmadığı konusunda hemfikir olması koşuluyla giyilebilecektir. Tüm koruyucu cihazlar sıkı geçmeli ve gerektiğinde dolgulu olmalı ve aşırı ağırlıkta olmamalıdır.

6.A.6 Oyuncular, bilgileri açıkça görülebilen ve sıkı oturan kumaş ter bantları olan, güvenli bir şekilde bantlanmış tıbbi uyarı takıları takabilirler. Diğer yumuşak takıları, kolyeleri, küpeleri, bilezikleri ve saatleri çıkarmaları gerekir. Nikah yüzükleri ve dini/törenselsel takılar oyuncuya güvenli bir şekilde bantlanmalı veya çıkarılmalıdır. Düz tokalar veya tokalar yasaldır. Yumuşak neopren kenarlı şapka/siperlikler giyilebilir. Başörtüsü takılabilir (tercihen spor başörtüsü). Hakem herhangi bir saç veya vücut süsünün oyuncu veya diğerleri için tehlikeli olduğuna karar verebilir ve bunları oyun alanından çıkarabilir. Uygun olduğu takdirde oyuncuya küçük bir faul cezası verilecektir.

6.A.7 Yasadışı takıları kapatmak için ter bantları takılmamalıdır.

6.A.8 Kaleci hariç tüm saha oyuncuları aynı şekilde giyinmelidir. (6.A.14)

6.A.9 Sahada giyilen tüm görünür giysiler takım formasının bir parçası olarak kabul edilir. [Bu karar tıbbi kolluklar için geçerli değildir.](#)

6.A.10 Üniforma gömleğinin altına giyilen tüm görünür iç çamaşırları, üniforma gömleğiyle aynı baskın renkte olmalıdır.

6.A.11 Etek/etek/şortun altına giyilen tüm görünür giysiler, etek/etek/şortla aynı baskın renkte veya tek bir koyu renk olmalıdır.

6.A.12 Bir takımın görünür iç çamaşırı giyen tüm oyuncuları aynı düz renkte olmalıdır.

6.A.13 Kalecinin gömleği/üstü, saha oyuncularının gömleği/üstü ile aynı renkte olmalı ve göğüs yastığının ve omuz/kol yastıklarının üzerine giyilmelidir.

6.A.14 Kaleci formasının etek/etek/gömlek/şort/alt kısmı, oyuncunun etek/eteği/şortunun baskın rengiyle aynı veya düz koyu renk olmalıdır.

veya aktarılamaz.
Sayfa 13

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

6.A.15 Tüm oyuncuların ve kaleci formalarının ön ve arka tarafında aynı yazı tipiyle numaralandırılmalıdır. Her takım üyesinin farklı bir numarası olacaktır ve numaraların rengi formanın rengiyle açıkça kontrast oluşturmalıdır.

6.A.16 Bir takım desenli bir forma giyiyorsa, sayılar sağlam, açıkça kontrast oluşturan renk blokları bir arka plan üzerine yerleştirilmelidir.

6.A.17 Gömleğin ön orta kısmındaki numaralar en az 15 cm boyunda olmalı ve gömleğin arka orta kısmındaki numaralar en az 20 cm boyunda olmalıdır. Sayılar katı blok yazı tipinde olmalıdır.

6.A.18 Dünya Lakros Turnuvalarında takım formalarında yalnızca 1'den 40'a kadar sayıların giyilmesine izin verilir. (EK B)

6.A.19 Oyuncular plastik, metal, deri veya kauçuk kramponlu/çitçitli ayakkabılar giyebilirler. Sivri uçlara (atletizm) izin verilmez. Bileşimleri ne olursa olsun, tüm çivilerin/kilitlerin açıkta kalan yüzeyi pürüzsüz olmalıdır. Oyuncular ayrıca düz tabanlı ayakkabılar da giyebilirler.

GOALKÖYLER

6.A.20 Bir kaleci, kaskına güvenli bir şekilde takılmış, kırılmaya karşı dayanıklı, şeffaf veya renkli bir vizör takabilir.

6.A.21 Kaleci göğüs veya vücut yastığı, çene kayışlı bir kask, yüz maskesi ve boğaz koruyucu takmalıdır. Boğaz koruyucunun kasktan sarktığı mesafe topun çapından az olmalıdır. *Ek olarak* Eklenen boğaz koruyucuya, etrafı saran tipte bir boğaz koruyucu/yaka takılabilir.

- 6.A.22** Kaleci yastıklı eldivenler ve omuz/kol yastıkları ve bacak yastıkları giyebilir. Tüm dolgular güvenli bir şekilde oturmalı ve kalecinin vücut genişliğini dolgunun kalınlığını aşmamalıdır.
- 6.A.23** Maksimum dolgu kalınlığı 3 cm'dir. Dolgulu eldivenler manşetten güvenli bir şekilde bağlanmalı ve herhangi bir ağ içermemelidir.

Kural 7 Kaptanlar

A GENEL

- 7.A.1** Her takım oyun için bir konuşan kaptan belirleyecektir. Belirlenen kaptan kendine özgü bir kol bandı takmayı tercih edebilir. Belirlenen kaptanın numarası resmi takım müsabaka cetveline not edilecektir.
- 7.A.2** Belirlenen kaptan:
- 7.A.2.a** Savunmanın sonunu seçmek için yazı tura atmak üzere hücum görevlisiyle görüşecek. Misafir veya alt sıradaki takım kaptanı tüm yazı tura atışlarını anlayacaktır.
- 7.A.2.b** Sahadayken, gol atıldıktan sonra doğrudan hakemden takım molası talep etmelerine izin verilecek.
- 7.A.2.c** Takım molası sırasında, her çeyrek arasındaki mola sırasında ve oyunun hemen ardından kuralların açıklığa kavuşturulması için hakemlere başvurabilir.

Sayfa 14

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 8 Antrenörler

A GENEL

- 8.A.1** Antrenör veya antrenör yoksa kaptan:
- 8.A.1.a** Hava şartları veya diğer koşullar oyunun devamını şüpheli hale getirirse hakemlerle görüşecektir. (12.A.8).
- 8.A.1.b** Her çeyrek arasındaki mola sırasında ve maçın hemen ardından hakemlerden kural açıklaması talep edebilir, ancak takım molası sırasında bu talep edilemez.
- 8.A.1.c** Hakem masasından takım molası isteyebilir. (12.A.10)

Kural 9 Yetkilileri

A YETKİLİLER:

- 9.A.1** Kuralları World Lacrosse tarafından belirlenen prosedür ve yönergelere uygun olarak uygulayın. Güvenli ve adil oyunun değerlendirilmesinden yalnızca hakemler sorumludur ve hakemlerin kararları nihaidir ve itiraza gerek yoktur.
- 9.A.2** Oyunun başlamasından 35 dakika önce oyunun sorumlusu olun.
- 9.A.3** Oyundan önce sahayı, kaleleri, topu, ortaları, kıyafetleri, botları/ayakkabıları, mücevherleri ve tüm koruyucu ekipmanları kurallara uygun olduklarından emin olmak için inceleyin. (Ayrıca bakınız EK H)

9.A.4 Gerçek tıbbi gereklilik durumunda gerekli olan koruyucu ekipmanın güvenliği konusunda mutabakata varın. (6.A.1, 6.A.2, 6.A.6)

9.A.5 Sayı görevlisinin ve zamanlayıcının sorumluluklarını anladığından emin olun.

9.A.6 Sorumlu görevli tüm yazı-tura atışlarını kaptanlarla birlikte yönetecektir (bkz. 7.A.2.a).

9.A.7 Oyun süresi ve çeyreklerin uzunluğu konusunda kaptanlar ve/veya antrenörlerle anlaşın.

9.A.8 Hava koşulları veya diğer hafifletici koşullar oyunun devamını şüpheli hale getiriyorsa kaptanlara ve/veya antrenörlere danışın. Oyunun durdurulması veya askıya alınması gerekiyorsa hakemin kararı nihaidir. (12.A.8)

9.A.9 Oyunu Dünya Lakros kadınlar kurallarına uygun olarak yönetin. 9.A.10 Golleri

ve oyuncu uyarılarını veya uzaklaştırma cezalarını yazı hakemine bildirin.

9.A.11 Takım molası sırasında kaptanlar için, çeyrek aralar sırasında ve oyunun hemen ardından kaptanlar ve antrenörler için kuralları açıklığa kavuşturmaya hazır olun.

9.A.12 Takım skor cetvelini imzalayarak oyunun onaylanmasını/sertifikanmasını sağlayın.
veya aktarılamaz.
Sayfa 15

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 10 Golcüler ve Zamanlayıcılar

A PUANCI:

10.A.1 Her iki takımın takım kadrolarını, isimlerini ve forma numaralarını oyunun başlamasından 20 dakika önce takım müsabaka cetveline kaydedin.

10.A.2 Atılan gollerin ve takım molalarının doğru bir kaydını tutun ve tüm katılımcılar için doğru bir skor gösterin.

10.A.3 Tüm uyarı ve uzaklaştırma kartlarını, oyuncunun cezalı olduğu zamanı ve oyuncunun veya yedeğinin oyuna tekrar girebileceği zamanı oyun saatinde kaydedin.

10.A.4 Kart verilen oyuncuya ve antrenörüne, cezanın ne zaman sona ereceğini bildirin. (23.B.2) B

ZAMANLAYICI:

10.B.1 Her çeyreğin zamanını ve her çeyreğin arasındaki süreyi ve oynandığında uzatma süresini hakemlerle teyit edin.

10.B.2 Çeyrekleri zamanlayın. (12.A.1)

10.B.3 Her çeyrek arasındaki molayı zamanlayın. (12.A.2)

10.B.4 Her çeyreğin veya uzatma periyodunun başlangıcında hakemin düdüğüyle süreyi başlatın.

10.B.5 Tüm molalar, sakatlıklar, uyarı kartları, takım molaları veya hakemin saatin durdurulması gerektiğini işaret ettiği diğer durumlarda hakemin düdüğüyle saati durdurun ve hakemin düdüğüyle saati buna göre yeniden başlatın. (12.A.6, 12.A.7, 12.A.8, 12.A.11, 12.A.12, 12.A.13)

10.B.6 1, 2, 3. çeyreklerde 30 saniye ve 4. çeyrekte 2 dakika kaldığında hakemlere ve antrenörlere haber verin.

① *Oyun 1., 2. ve 3. çeyreklerde son 30 saniyeden önce veya 4. çeyrekte 2 dakikadan önce durdurulduğunda zamanlayıcı saati durduracaktır. Oyun devam etmediyse, 30 saniyeye (1., 2. ve 3. çeyrek) veya 2 dakikaya (4. çeyrek) ulaştığında.*

10.B.7 90 saniyelik takım molasını zamanlayın ve 30 saniye kaldığında hakemlere ve antrenörlere haber verin. (12.A.11).

10.B.8 Her periyodun son 10 saniyesini en yakın hakeme sözlü olarak sayın ve süre dolduğunda kornayı çalın. Görünür bir saat olduğunda bu gerekli değildir.

① *Korna zamanın sonunu gösterecek. Korna mevcut olmadığında, saha görevlisinin düdüğü (üç kısa düdük) şunu gösterecektir: zamanın sonu. (12.A.5)*

10.B.9 Her molada 1 dakika kaldığında hakemlere ve antrenörlere haber verin ve kornayı çalın. (19.A.21)

10.B.10 Sakatlanan bir oyuncu için izin verilen iyileşme süresi.

10.B.10.a Bir saha oyuncusuna 2 dakikaya kadar iyileşme süresine izin verilir. (12.A.12)

10.B.10.b Kaleciye 5 dakikaya kadar toparlanma süresi tanınır. (12.A.12)

veya aktarılamaz.

Sayfa 16

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

10.B.11 Ceza ertelemelerinin süresi:

10.B.11.a Sarı kart: Cezalı oyuncu veya yedek oyuncu, sarı kartın ardından oyuna girebilmesinden 2 dakika önce.

10.B.11.b Sarı/kırmızı kart - Birlikte gösterilen sarı/kırmızı kartın ardından yedek oyuncu oyuna girmeden 5 dakika önce.

10.B.11.c Kırmızı kart: Düz kırmızı karttan sonra yedek oyuncu oyuna girmeden 10 dakika önce oyuna girebilir.

10.B.12 Cezalı bir oyuncu veya yedek oyuncu, süreli cezalı uzaklaştırma süresi sona ermeden oyuna tekrar girerse, en yakın hakemi bilgilendirin. Oyuncunun veya takımının cezayı yeniden çekmesi gerekir. (23.B.8)

10.B.13 Cezanın ertelenmesinin bir sonraki çeyreğe veya uzatmalara da devredilip aktarılmayacağı konusunda hakemleri bilgilendirin.

Kural 11 Puanlama

GOAL PUANLAMA

11.A.1 Daha fazla gol atan takım kazanır. Normal süre sonunda puanlar eşitse sonuç berabere olur. Bir

kazananın belirlenmesi gerektiğinde, fazla mesai prosedürleri takip edilmelidir. (12.A.15).

11.A.2 Bir gol, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından önden tamamen kale çizgisini geçmesi, topun hücum oyuncusunun yasal Crosse'undan veya savunma oyuncusunun Crosse'undan veya vücudundan vurulması veya fırlatılmasıyla atılmış olur. .

A HEDEF OLUMSUZ NE ZAMAN PUANLANIR:

11.A.3 Hakemin düdüğü çaldıktan veya korna çaldıktan sonra top kaleye girer. *İstisna: Çekim*

Alanı - Kural 20.B.7

11.A.4 Top, oyuncu olmayan bir kişi tarafından kaleye konur. (16.A.3.a)

11.A.5 Top hücum oyuncusunun vücudundan/kişisinden çıkar.

11.A.6 Hücum atıcısı, top kale çizgisini geçmeden önce veya başka bir hücum oyuncusu kale dairesine girse kale dairesi çizgisinin üzerine veya üzerinden adım atar.

11.A.7 Saldırı, kaleci Kale Çemberindeyken kaleciye veya Ortasına temas eder. (17.A.2)

11.A.8 Hakem şut veya takip işleminin tehlikeli olduğuna karar verir.

11.A.9 Hücum eden takımın sahada kural dışı bir oyuncusu varken top kaleye girer. (14.B.2.a) **11.A.10**

Top, hücum oyuncusunun kuraldışı Crosse'undan kaleye girer.

veya aktarılamaz.

Sayfa 17

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

11.A.11 Golü atan oyuncu, hakemin isteği üzerine Crosse'unu hemen en yakın hakeme düşürmez veya teslim etmez. (19.A.9)

11.A.12 Golü atan oyuncu veya herhangi bir takım arkadaşı, Crosse'u düşürmeden veya hakeme vermeden önce oyuncunun Crosse'unu herhangi bir şekilde ayarlar. (19.A.9)

11.A.13 Top, hücum eden takımın kalecisi tarafından vurulur veya başka bir şekilde kaleye sokulur. (19.A.4)

11.A.14 Hücum takımı ofsayttayken top kaleye giriyor. (18.B.8)

① *Bir oyuncunun gol atıldıktan hemen sonra takı taktığı veya ağız koruyucu takmadığı fark edilirse gol geçerli olur. Oyuna devam etmek için, rakip orta çizgide küçük bir faul Serbest Pozisyon alır. (19.A.6)*

©2022 Bu yayının içeriđi hiçbir şekilde çođaltılamaz
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.
2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 12 Oyunun Süresi

A GENEL

12.A.1 Oyunun süresi 15'er dakikalık dört çeyrek olacaktır.

① *Yerel maçlar için, hakemler ve kaptanlar/antrenörler çeyreklerin alternatif uzunluğu üzerinde anlaşabilirler.*

12.A.2 1. ve 2. çeyrek ile 3. ve 4. çeyrekler arasındaki molalar 2 dakikayı, devre arası ise 10 dakikayı geçemez.

12.A.3 Takımlar 1., 2. ve 3. çeyreklerden sonra saha deđiştirecek.

12.A.4 Hakemin düdüğü oyunu başlatır ve durdurur. Oyun, açılış kurasında hakemin düdüğüyle başlar. Oyun, gol atıldıktan sonra ve her çeyrek aranın ardından beraberlikle yeniden başlatılır. Bazı durumlarda oyun, atışla, Serbest Pozisyonla veya topun olduğu yerden başlayabilir veya yeniden başlayabilir. **Ölü Top** zaman aşımı.

12.A.5 Korna her çeyreğin/uzatma periyodunun sonunu gösterecektir. Korna yoksa, hakemin düdüğü her çeyreğin ve uzatma periyodunun sonunu belirtir.

12.A.6 Kuralda belirtilen herhangi bir faul için 1., 2. ve 3. çeyreğin son 30 saniyesinde ve 4. çeyreğin son 2 dakikasında hakemin düdüğüyle süre durdurulur ve yeniden başlatılır. **13.A.9.h** (Kendiliğinden Başlatma), Kurala göre saatin durduğu tüm zamanlara ek olarak **10.B.5**.

① *Diğer tüm oyuncular hareket edebildiğinde, topu durduran oyuncunun kendi kendine başlamasına izin verilmemesi bariz bir dezavantajdır. Çeyreğin sonlarında ve/veya oyunda faulün artmasını teşvik edin.*

① *Savunmanın kendi savunmasında yaptığı bir faul nedeniyle oyun durdurulduğunda AFA ve son 30 saniyeden önceki RL ihlalleri için 1, 2 ve 3. çeyreklerde veya 4. çeyrekte 2 dakika, zamanlayıcı 30 saniyeye ulaştığında saati durduracaktır (1, 2 ve 3. çeyrek) veya Oyun devam etmediyse 2 dakika (4. çeyrek).*

12.A.7 Oyun sürekli olmalıdır ancak hakemin takdirine bağlı olarak aşağıdaki olağan dışı durumlarda mola verilebilir: kırık bir Crosse, sahada bir hayvan, kayıp bir top veya sahanın çok dışına çıkan bir top, istemeden çalınan düdük, oyunun geciktirilmesi veya seyirci müdahalesi. Hakemler ayrıca hastalık, yaralanma ve kaza durumunda oyunu durdurmalı, uyarı kartları vermeli, Crosse'u incelemeli ve kural dışı yedek oyuncuları kaldırmalıdır.

12.A.8 Hava koşulları veya diğer hafifletici koşullar oyunu tehlikeli hale getiriyorsa, hakemler kaptanlara/antrenörlere danıştıktan sonra oyunu askıya alacaklardır. Yetkililerin kararları nihaidir. (bkz. *EK E - Dünya Lakros Oyunu Kesinti Politikası*)

12.A.9 Oyun süresinin %80'i geçmişse oyun yasal ve tamamlanmış sayılır. 4 x 15 dakikalık bir oyunun %80'i 48 dakikadır. Kesintiye uğrayan bir oyun (oyunun %80'inden daha azının oynandığı bir oyun) aynı gün devam ederse, kesinti noktasından yeniden başlatılacaktır. Durdurulan bir oyunun başka bir günde tekrarlanması, baştan tekrar oynanması gerekir.

① *Bir turnuvanın zaman kısıtlamalarına uyum sağlamak amacıyla, ertelenen bir oyun başka bir günde tekrar oynanabilir. Fkesinti noktasından.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 19

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

12.A.10 Zaman aşımı. Her takım normal oyun sırasında iki adet 90 saniyelik mola isteyebilir.

12.A.10.a Kurallı oyun sırasında kullanılmayan molalar, uzatma sırasında kullanılmaz.

12.A.10.B Bir takım mola isteyebilir:

- gol atıldıktan sonra veya
- Oyun yeniden başlatıldığında takımları topa sahip olma hakkına sahip olduğunda, **Ölü Top**, Avantaj Bayrağı Alanı dışındaki sahanın herhangi bir yerinde **AFA**.

12.A.10.c Antrenör skor tablosu aracılığıyla mola talebinde bulunabilir veya topun sahibi olduğu oyuncu doğrudan saha görevlisi aracılığıyla mola talebinde bulunabilir. (Ayrıca bkz. Kural **7.A.2.b**)

12.A.10.d Art arda takım molalarına izin verilmez.

① Bir sonraki molanın istenebilmesi için oyunun devam etmesi gerekir.

12.A.11 Hakem molayı çağırdığında mola başlayacaktır. Bir dakika sonra bir uyarı kornası çalacaktır ve takımlar sahada olmalı ve 90 saniyelik düdük veya korna çalındığında oyunu yeniden başlatmaya hazır olmalıdır.

12.A.12 Bir hakem, kan, şüpheli yaralanma veya hastalık dahil olmak üzere oyuncunun yaralanması durumunda veya gerektiği takdirde mola verebilir. Yeteneksiz bir saha oyuncusuna 2 dakikaya kadar iyileşme süresine izin verilir ve aciz bir kaleciye 5 dakikaya kadar iyileşme süresine izin verilir.

12.A.13 Sakatlık molasının ardından oyun Kurallara göre yeniden başlatılacaktır. 13.A.8.

12.A.14 Oyuncular, sakatlık molasının ardından yeniden başlamak üzere hazır olmalı ve oyun yeniden başladığında takımlar sahada doğru sayıda oyuncuya sahip olmalıdır. Antrenörler ve yedek kulübesindeki görevliler, antrenörlük amacıyla sakatlık molası sırasında sahaya giremezler. Kurallara Bakın 20.A.15.a.

12.A.15 Fazla Mesai Prosedürleri – Gerektiğinde berabere kalan bir oyun oynamak.

12.A.15.a Normal oyun süresinin sonunda skor eşit olduğunda, Ani Galibiyet Uzatma prosedürü izlenecektir:

12.A.15.a.i Oyun 2 dakikalık aradan sonra devam edecek.

12.A.15.a.ii Normal süre sonunda ve 2 dakikalık mola sırasında hakemler her takımın kaptanlarını sahanın ortasında bir araya toplayacak. Hücum görevlisi savunulacak hedefin seçimini belirlemek için yazı tura atacaktır; misafir kaptan yazı-tura atışını söyleyecektir.

12.A.15.a.iii Ani galibiyet uzatmalarının tüm periyotları bir merkez kurası ile başlayacaktır.

12.A.15.a.iv Ani zafer uzatmalarında, kazananı belirlemek için ilk gol atılana kadar 4 dakikalık durdurma saati periyotları oynanacaktır.

12.A.15.a.v Takımlar her 4 dakikalık devre sonunda saha değiştirecek.

12.A.15.a.vi Her 4 dakikalık ani galibiyet uzatma periyodu arasında 2 dakikalık ara verilecektir. veya aktarılamaz.

Sayfa 20

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 13 Oyunun Başlatılması ve Yeniden Başlatılması

A TÜZÜK

13.A.1 Oyun, ortadaki dairede bir beraberlik ile başlar:

- Oyunun her çeyreğinin başında.
- Her uzatma periyodunun başlangıcında.
- Her golün ardından.

İstisna: orta çizgide bir Serbest Pozisyon verildiğinde. (21.B.6 & 23.B.11.d)

13.A.2 Oyuncular gol atıldıktan 30 saniye sonra oyuna başlamaya hazır olmalıdır.

13.A.3 Her takımdan en fazla üç oyuncu turnuvada yer alabilir. *Orta Saha Alanı* merkez çekilişi sırasında. Kurayı kabul etmeyen oyuncular, oyunun başlama düdüğü çalınincaya kadar orta daireye girmemelidir.

① *Bu kural, bir oyuncunun veya takımının ihlal nedeniyle açık bir avantaj elde etmesi durumunda geçerlidir.*

13.A.4 Her takımın kalecisi dahil diğer tüm oyuncular kendi sahalarında olmalıdır. *Saldırı Alanı / Savunma Alanı* ve hakemin yön işareti ve sözlü 'topa sahip olma' ile belirtildiği gibi, topun kontrolü kazanılana veya top sol ön çizginin üzerinden geçene kadar sınırlama çizgisini geçmemelidir. Topa sahip olma çağrısından önce, oyuncular *Saldırı Alanı / Savunma Alanı* Oyuncunun vücudunun hiçbir kısmı çizginin üzerinde veya üzerinde olmadığı sürece, topla oynamak için ortalarını çizginin üzerine uzatabilirler.

① *Oyun bir Serbest Pozisyon veya atışla başladığında veya yeniden başlatıldığında, Serbest Pozisyona/atışa 4 metre mesafedeki tüm oyuncular hareket etmelidir. 4m uzakta.*

13.A.5 Çizmek

13.A.5.a İki rakip, bir ayağı 'merkez çizgisine basacak şekilde' orta dairenin ortasında durur. Haçları kalça seviyesinin üzerinde, merkez çizgisine paralel ve yukarıda havada tutulur. **13.A.5.b** Ortalar arka arkaya yapılacak ve her oyuncunun ortası top ile savundukları kale arasında olacak şekilde sağ yan duvar aşağıda olacak.

① *Kalıplanmış Crosse kafasının sağ yan duvarı, bir oyuncu Crosse'u dikey olarak tuttuğunda Crosse'un sağ tarafını ifade eder. onlara bakan açık cep. Ahşap bir Crosse'un sağ yan duvarı ahşap tarafıdır.*

13.A.5.c Hem kafa hem de şaft, merkez hattının dikey düzlemi boyunca uzanmalıdır. **13.A.5.d** Oyuncunun şaftının altındaki el, şaftın üstündeki elden daha yüksek olamaz.

13.A.5.e Şaftın alın ucu yere paralel olacak şekilde 30°'den daha aşağıda olamaz. **13.A.5.f** Oyuncunun üstteki eli Crosse'unun boğazına, cebine veya yan duvarına temas etmemelidir. (19.A.1.a)

13.A.5.g Beraberlik için hakem, topu kafaların en geniş kısmına yakın, kafanın üst yarısındaki çarpıların arasına yerleştirir.

13.A.5.h Haçlar ayarlandıktan sonra hakem, merkez daireden geriye doğru hareket etmeden önce "hazır" der. "Hazır" kelimesi duyulduğunda, berabere kalan oyuncular, düdük çalincaya kadar (kafalarını hareket ettirmek dışında) hareketsiz kalmalıdır.

13.A.5.i Hakemin düdüğüyle, her iki oyuncu da hemen Ortalarını yukarıya ve birbirlerinden uzağa çekmelidir.

13.A.5.j Topun uçuşu, berabere kalan her iki oyuncunun kafalarından daha yükseğe çıkmalıdır. veya aktarılamaz.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 21

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

13.A.6 Her iki oyuncu da kurallara aykırı bir şekilde beraberlik yaparsa veya çekilişin neden kural dışı olduğu belirlenemiyorsa veya bir hakem, kuranın doğru ayarlanmadığı için başarısız olduğunu belirlerse, hakem kurayı sıfırlayacaktır.

13.A.7 Mola sonrasında oyunun yeniden başlatılması için oyun, mola verildiğinde topun olduğu yerden ve aynı oyuncunun topa sahip olmasıyla devam eder.

13.A.8 Oyunun bir kaza, yaralanma, hastalık, müdahale, dikkatsiz düdük sesi veya topla ilgili veya topla ilgisi olmayan herhangi bir durum nedeniyle durdurulması gerekiyorsa, oyun üç yoldan biriyle yeniden başlatılacaktır:

13.A.8.a Bir faul meydana gelirse, kurallara uygun olarak hakem tarafından belirlenen bir noktada Serbest

Pozisyon verilecektir. Oyun, belirtilen süre içinde devam etmemelidir. AFA.

13.A.8.b Eğer bir faul meydana gelmemişse, top, oyun durdurulduğunda topun sahibi olan ve sahanın dışında bulunan oyuncuya verilecektir. AFA. Rakip, top taşıyıcıya Crosse'ları ve ayakları ile en az 1 m'lik boş alan bırakmalıdır.

13.A.8.c Oyun durdurulduğunda her iki takım da topa sahip değilse, oyun durdurulduğunda olaya ve/veya topun olduğu noktaya veya yakınına bir atış yapılacak ve sınırlama çizgilerinden en az 4 m uzakta olacaktır. (Kural 16)

SELF-BAŞLANGIÇ

13.A.9 Saha dışında büyük veya küçük bir faul için düdüğün ardından AFASerbest Pozisyon kazanan oyuncu, Kuralda belirtilenin dışında, ek bir düdük çalmayı beklemeden, her iki ayağı da yerde sabitken ve top Ortadayken oynamaya devam edebilir. 13.A.9.h.

13.A.9.a İhlal eden oyuncu, hakemin belirttiği Serbest Pozisyonu alan oyuncuya büyük faul için hemen 4 m geriye, küçük faul için ise 4 m yana doğru hareket etmelidir. 4 metre içindeki diğer oyuncu/oyuncular, hakemin gösterdiği faulden 4 metre uzaklaşmalıdır. Diğer tüm oyuncular hareket edebilir.

13.A.9.b Serbest Pozisyona hak kazanan oyuncu kendi kendine başlamayı seçerse, savunma oyuncuları kendi kendine başlamalarının hemen ardından bu oyuncuyla oynayabilir.

① *İhlal eden oyuncu, top taşıyıcı kendi kendine başlayana kadar 4 m geriye/geriye doğru hareket etmeye devam etmelidir. Niyet bu değil Oyuncuları hareket ettirerek kendi kendine başlamayı geciktirirseniz, birisi çok yakında olsa bile kendi kendine başlama kararı top taşıyıcının kararıdır.*

13.A.9.c Kendi kendine başlama seçeneği faulün yapıldığı yerden uygulanır. Bununla birlikte, eğer top, Serbest Pozisyon verilen oyuncudan oyun mesafesinde (bir Crosse ve yarım mesafe uzakta - yaklaşık 2 m) ise, topu alıp kendi kendine başlayabilir.

13.A.9.d Eğer top, faulün yapıldığı oyun mesafesinin dışındaysa, Serbest Pozisyona hak kazanan oyuncu ve top, kendi kendine başlamak için faulün yapıldığı noktaya dönmelidir. Faulün yeri belirlenemezse, hakem Serbest Pozisyonun yerini gösterecektir.

13.A.9.e Top saha dışına çıktığında, topun verildiği oyuncu topu Crosse'sine yerleştirecek ve topun saha dışına çıktığı noktadan sınırın 2 m içinde duracak ve kendi kendine başlayabilir. Tüm rakipler, topla ödüllendirilen oyuncuya, kendi kendine başlayana kadar en az 1 m boş alan (Orta/gövde ve ayaklar) vermelidir.

13.A.9.f Eğer top son çizgiyi geçerse, AFA ve altında GLETopa sahip olan oyuncu en yakın noktadan oyuna devam edecek ve kendi kendine başlayabilir. Eğer kaleci kale dairesindeyse ve en yakın kişi ise, top kendisine kale dairesinde verilir.

13.A.9.g Oyuncular, bir yetkilinin Serbest Konumu sıfırlamasının ardından kendi başlarına başlayabilirler. Serbest Pozisyona hak kazanan oyuncu, buna izin verilmediğinde veya faulün yapıldığı noktadan oyun mesafesinden daha uzakta bir pozisyondan kendi kendine başlama girişiminde bulunduğu anda, kendi kendine başlama nedeniyle cezalandırılmayacaktır.

Sayfa 22

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

13.A.9.g.i Oyuna devam etmek için, hakem Serbest Konumu sıfırlayacak ve oyuncunun doğru pozisyondan kendi kendine başlamasına izin verecek veya kendi kendine başlamaya izin verilmemişse bir düdük çalarak oyunu devam ettirecektir. Fakat, *tekrarlandı* Daha önce açıklandığı gibi izin verilmeyen durumlarda/yerlerde kendi kendine başlama durumları, oyun cezasının gecikmesine yol açacaktır.

13.A.9.h Kendi kendine başlama şu durumlarda bir seçenek değildir:

13.A.9.h.i oyun saati durdurulur;

13.A.9.h.ii bir sınırlama çizgisi ihlali var;

- 13.A.9.h.iii kural dıřı bir kura var;
13.A.9.h.iv meydana gelen tm fauller AFA.

B CEZALAR

- 13.B.1 Yasadıřı Çekiliř:** Kural dıřı bir beraberlik meydana geldiđinde, rakibe orta çizgide küçük bir faul Serbest Pozisyon verilecektir. (19.B.1)
- 13.B.2 Erken Giriř:** Kura çekimi sırasında, düdük küçük faul olana kadar orta daireye girmek ve eđer oyuncu veya takımı ihlal nedeniyle açık bir avantaj elde ederse çalınacaktır. Oyunu yeniden başlatmak için, topun bulunduğu noktaya en yakın oyuncuya küçük faul nedeniyle Serbest Pozisyon verilecektir. (19.B.2)
- 13.B.3 Erken Giriř:** kura, bir oyuncunun oyuna girmesiyle *Orta Saha Alanı Yetkilinin* mlkiyetin kazanıldıđını belirtmesi öncesinde yasa dıřı olarak. Oyunu yeniden başlatmak için, topun bulunduğu noktaya en yakın oyuncuya küçük faul nedeniyle Serbest Pozisyon verilecektir. (19.B.2)
- 13.B.4 Oyunun gecikmesi:** Mola sonrasında takım başlamaya hazır deđilse küçük faul çalınacaktır. (19.A.18)
- 13.B.5** Bir savunma oyuncusu, kendi kendine başlama serbest pozisyonu verilen oyuncuya, kendi kendine başlama öncesinde yaklařtıđında, bu durum topun olduđu noktada cezalandırılacaktır.
- 13.B.6** Tekrarlanan ihlaller, () uyarınca yönetilecektir.19.B.7).

veya aktarılamaz.
Sayfa 23

©2022 Bu yayının içeriđi hiçbir şekilde çođaltılamaz
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 14 Oyuncu Deđiřikliđi

A TZK

- 14.A.1** Her takım oyun sırasında veya herhangi bir zamanda sınırsız sayıda oyuncu deđiřtirebilir. *Ölü Top.*

14.A.2 Kurallara uygun bir gol atıldıktan sonra deęişiklik yapan oyuncular, sahaya hemen girebilirler. *Oyuncu Deęiřtirme Alanı Ve Oyuncu Deęiřtirme Kapısı* ve deęiřtirdikleri takım arkadaşlarının sahadan çıkmasını beklemek zorunda deęilsiniz.

① *Yetkililer oyunu yeniden bařlatmadan önce sahadaki oyuncuları saymalıdır.*

14.A.3 Yedek oyuncular, Takım Oturma Alanından Yedek Bekleme Alanına deęişiklik yapmalıdır. Sahadaki bir oyuncu sahaya yaklařırken *Oyuncu Deęiřtirme Kapısı* Alt Bekleme Alanındaki oyuncu, Alt Bekleme Alanına girebilir. *Oyuncu Deęiřtirme Alanı* ve yaklař *Oyuncu Deęiřtirme Kapısı*. Sahadaki oyuncu sahadan çıkıp sahaya girer girmez *Oyuncu Deęiřtirme Alanı* (her iki ayak), yedek oyuncu sahaya girebilir. Yedek oyuncular oyunda kalmamalıdır. *Oyuncu Deęiřtirme Alanı* dięer oyuncularla çarpıřmaktan kaçınmalı ve golcülere net bir görüř saęlamalıdır.

14.A.4 Yalnızca deęişiklik sürecinde olan oyuncuların oyuna girmesine izin verilir. *Oyuncu Deęiřtirme Alanı*.

14.A.5 Oyun sırasında, sahadaki fazladan bir oyuncu, sahadaki cezalı bir oyuncu veya sahadaki kural dıřı bir oyuncu, kural dıřı yedek oyunculardır.

14.A.6 Adı ve numarası yanlış listelenmiř veya takım müsabaka cetvelinden çıkarılmıř bir oyuncu kural dıřı yedek oyuncudur ve yalnızca düzeltme yapıldığında oyuna girebilir. Takımları řu řekilde cezalandırılacak: *Kural 14 - Oyuncu deęiřiklięi*.

14.A.7 Sakatlık molası sırasında saęlık personeli ve/veya antrenör, bir oyuncuyla ilgilenmek için sahaya çikarsa, o oyuncunun sahayı terk etmesi gerekir. Yerine bir yedek gelebilir.

① *Saęlık personelinin sakatlanan bir oyuncuya müdahale etmek için sahaya girmesi gerekiyorsa, saha görevlisinin iřaret vermesini beklemelidirler. Fya da sahaya çıkmaları.*

14.A.8 Hiçbir oyuncunun açık yara veya kana bulanmıř kıyafet veya ekipmanla sahada kalmasına izin verilmez. (*EK D - Kan / Kanama Konusunda Dünya Lakros Politikası*)

B CEZALAR

14.B.1 Kural dıřı oyuncu deęişiklięi küçük bir fauldür ve kural dıřı oyuncu deęişiklięi sırasında gol atılmadıęı sürece, topun bulunduğu noktadaki veya yakınındaki rakip oyuncuya Serbest Pozisyon verilecektir.

14.B.2 Eęer **hücum takımı** kural dıřı oyuncu deęişiklięi durumunda hakem oyunu derhal durduracaktır.

14.B.2.a Kural dıřı yedek oyuncu, gol atıldıktan sonra ve bir sonraki beraberlikten önce hücum eden takımdaysa, gol geçerli sayılmaz. Kural dıřı oyuncu oyundan çıkarılacak ve rakip oyuncuya orta çizgide Serbest Pozisyon verilecektir. Kura çekimi için oyuncu sıralaması geçerli olacaktır.

14.B.3 Eęer **savunma takımı** kurallara aykırı olarak oyuncu deęişiklięi yapıyor ve top

14.B.3.a içinde *Orta Saha Alanı* hakem oyunu hemen durduracaktır.
veya aktarılamaz.
Sayfa 24

©2022 Bu yayının içerięi hiçbir řekilde çoęaltılamaz
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

14.B.3.b Hakem, sahanın defans tarafında, kaçırılan bir řutun veya topun deęiřmesinin ardından oyunu durduracaktır. Kural dıřı oyuncu oyundan atılacak ve rakip oyuncuya topun bulunduğu yerde, sahanın dıřında bir Serbest Pozisyon verilecektir. *AFA*. Hücumda řut çekilir ve gol atılırsa oyun merkezde beraberlikle devam eder.

14.B.4 Her iki takımın oyuncuları kurallara aykırı olarak deęişiklik yaparsa, topun bulunduğu noktaya veya

yakınına oyuna devam etmek için bir atış kullanılacaktır. (*Kural 16*)

14.B.5 Sahadaki bir oyuncu hem kural dışı yedek oyuncu hem de ofsait ise, oyuncuyu oyundan çıkarın ve oyuna devam etmek için ofsait cezası verin. (*Kural 18*)

veya aktarılamaz.

Sayfa 25

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 15 Sınır Dışı

A TÜZÜK

15.A.1 Top saha dışına çıkmadan önce topa en son dokunan oyuncu/takım, şut veya kaleye yapılan şut olmadığı sürece, topun hakimiyetini kaybedecek ve oyun Kuralda açıklandığı şekilde devam edecektir.

15.A.2 Serbest kalan bir top sınır çizgisine veya sınır çizgisinin dışındaki zemine temas ettiğinde top saha dışındadır.

15.A.3 Bir oyuncu oyuna girdiğinde *Mülk* topun ve sınır çizgisinin üzerinde veya üstünde adım atması veya vücudunun veya Crosse'un herhangi bir kısmının *Topraklanmış Sınır* çizgisi üzerinde veya dışında top saha dışındadır ve oyuncu topu kaybeder.

① *A Topa sahip olan oyuncu, ayakları sahaya değmediği sürece Crosse'unu sınır dışında tutabilir. sınır çizgisi. Ayakları sınır çizgisinin içinde olan bir rakip oyuncunun ortasını kurallara uygun olarak kontrol ederse ve topa neden olursa Sınırın dışında yere düşerse, oyun yeniden başladığında hakimiyet rakibe verilecektir.*

15.A.4 Oyuncular saha dışındayken, yani ayakları/ayakları sınır/son çizgi üzerinde veya dışındayken oyunda aktif bir rol almamalıdır.

① *A Sınıra doğru topu kovalayan oyuncu, Crosse'uyla topun saha dışına çıkmasını durdurabilir ve top Durdukları anda momentumları onları sınırların dışına çıkarır. Oyuncu durur, döner ve tamamen sahaya çıkar, topu alır. top ve oyuna devam ediyor. YASAL*

15.A.5 Oyun sırasında oyuncular saha dışına çıkamaz ve daha avantajlı bir pozisyona tekrar giremezler.

① *Bir oyuncu, rakibinin sınırdaki bir seçim yapmasını önlemek için, seçimin etrafındaki sınırların dışına çıkar ve bir süre sonra sahaya döner. Pbu konum yapmalarına izin verir Top taşıyıcının Crosse'undan topu kontrol edin. YASA DIŞI: Topu taşıyan kişi 2 dakika boyunca hakimiyetini korur sınırın içinde.*

B OYNAMAYA DEVAM ETMEK İÇİN

15.B.1 Bir topun saha dışına çıkması, oyuna devam etmek için basit bir pozisyon değişikliğidir, bu bir faul değildir. ① *Top saha dışına çıktığında herhangi bir faul meydana gelirse, faul oyuna devam etmek için uygulanacaktır.*

① *Bir top Hücum Alanında/Savunma Alanında saha dışına çıktığında ve topa en yakın oyuncu orta sahada olduğunda Sınırlama çizgisi ihlalini önlemek için top orta saha bölgesindeki oyuncuya verilebilir.*

15.B.2 Top saha dışına çıktığında (saha içi dışında) AFA):

15.B.2.a Topa en yakın rakip, topu kendi Crosse'sine yerleştirecek ve topun saha dışına çıktığı noktadan sınırın 2 m içinde duracak ve kendi kendine başlayabilir (13.A.9). Eğer kaleci kale dairesinin içindeyse ve top sınırı geçtiğinde topa en yakın oyuncuya, oyunu yeniden başlatması için topun kendi kale dairesi içinde olması ona verilecektir.

15.B.2.b Rakipler, topu alan oyuncuya en az 1 metrelik boş alan bırakmalıdır (Orta, vücut ve ayaklar).

15.B.3 Kaleye yapılan bir şut veya sektirilen şut saha dışına çıktığında:

15.B.3.a Oyuncu topa en yakın Topun sınırı geçtiği yerde topun kontrolünü ele geçirecek ve topun saha dışına çıktığı yerden sınır çizgisinin 2 metre içerisinde oyuna devam edecek ve kendi kendine oyuna başlayabilecektir.

veya aktarılamaz.

Sayfa 26

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

15.B.3.b Eğer içindeyse AFA ve altında GLE, oyuncu en yakın noktadan oyuna devam edecek ve kendi kendine başlayabilir (13.A.9.f). Kaleci en yakın oyuncu olduğunda, top kendi kale dairesi içinde kendisine verilecektir.

15.B.3.b.i Saptırılmış şut, kale direğine, herhangi bir oyuncunun vücuduna veya ortasına çarptıktan sonra doğrudan saha dışına çıkan atıştır.

① *A Sapma, herhangi bir oyuncunun topa yalnızca Ortası veya gövdesiyle temas etmesi ve herhangi bir belirgin/açık kazanç elde edememesi durumunda meydana gelir. Topun avantajı veya kontrolü.*

15.B.3.b.ii Bir şut veya saptırılmış bir şut hakemin vücudunun dışına çıktığında, oyunu sürdürmek için bir atış kullanılacaktır (*Kural 16*). Top hakemin kolundan veya vücudundan geri sektiğinde/sektiğinde ve saha içinde kaldığında oyun devam edecektir.

① *A Hücumda şut kale direğinden sekerek saha dışına çıkıyor Alan. Bir oyuncu kim var Orta Saha Alanı bu Top yan çizgiyi geçtiğinde topa en yakın olan oyuncu. Oyuna devam etmek için oyuncu Orta Saha Alanı ödüllendirilecek topa sahip olma; Oyuncuyu değil topu hareket ettirin.*

15.B.3.c Top saha dışına çıktığında iki oyuncu topa eşit mesafedeyse veya topun saha dışına çıkmasına hangi takımın sebep olduğu belirlenemiyorsa, oyunu yeniden başlatmak için atış yapılacaktır. Atış sahanın dışında belirlenecek AFA ve sınırın en az 2 m içinde.

① *A Şut veya saptırılan şut, (i) top saha dışına çıkana veya (ii) top oyun alanında durana veya (iii) bir oyuncu topa sahip olana kadar "şut olarak kalır".*

15.B.4 Kurallara uygun bir beraberlikte top doğrudan saha dışına çıktığında atış kullanılacaktır. (*16.A.3.h*)

Kural 16 Atış

16.A.1 Atışı yönetmek için iki rakip oyuncu ayakları ve ortaları en az 1 metre uzakta olacak şekilde durur. Her oyuncu savunduğu kaleye daha yakın durur ve yüzünü oyun alanına doğru çevirir.

① *Hakem oyunculardan 6 ila 8 metre uzakta durur ve aynı anda düdük çalar ve topu kısa sürede fırlatır. Topu yakalayabilmeleri veya oynayabilmeleri için oyunculara doğru yüksek kavis.*

16.A.2 Oyun durdurulduğunda olaya ve/veya topun bulunduğu noktaya veya yakınına bir atış yapılır, ancak tüm atışların kullanılması gerekir dışında AFAsının en az 2 m içinde ve sınırlama hatlarından 4 m uzakta olmalıdır. Atışı yapan iki oyuncunun 4 metre yakınında başka hiçbir oyuncu olamaz.

① *Atış hatalıysa veya iki oyuncu da dokunmamışsa atış tekrarlanmalıdır.*

16.A.3 Aşağıdaki durumlarda atış yapılır:

16.A.3.a Top, oyuncu olmayan oyuncunun kalesine gidiyor. En yakın iki rakibe, atışın yapıldığı noktadan daha yakın olmayan bir atış hakkı verilecektir. VE Genişletilmiş Kale Çizgisine katılır. (*Kural 1611.A.4 & 15.B.3.b.ii*)

16.A.3.b Top, bir şut veya saptırılmış bir şutun ardından saha dışına çıkar ve iki rakip, topun sınırı geçtiği yerden eşit uzaklıkta (Orta veya ayak) bulunur. (*15.B.3.c*) **16.A.3.c** Bir şutun ardından top hakemin vücudunun dışına doğru sapıyor. (*15.B.3.b.ii*) **16.A.3.d** Topun saha dışına çıkmasına hangi takımın neden olduğu belirlenemiyor. (*15.B.3.c*) **16.A.3.e** Topla ilgili veya ilgisiz bir olay var ve iki takım da topa sahip değil. (*13.A.8*)

16.A.3.f Top, saha oyuncusunun veya hakemin kıyafetine sıkıştı.

① *Top kalecinin kıyafetine, ekipmanına veya kale ağlarına saplarsa Kurallara bakınız. 17.A.10.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 27

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

16.A.3.g İki rakibe aynı anda faul yapılır (büyük/büyük veya küçük/küçük).

İstisna 1: Her iki orta oyuncu da kurala uygun olarak beraberlik yaparken kural dışı berabere yaparsa *13.A.6*.

İstisna 2: Sayılı Oyun/Avantaj Bayrağının kaldırılması sırasında hücum eden takım büyük ya da küçük faul yaparsa, atış sahanın dışından kullanılacaktır. AFA, Genişletilmiş Kale Çizgisi ile aynı seviyede. (*Kural 16*)

16.A.3.h Beraberlik sonucu top doğrudan saha dışına çıkıyor. Atış, saha dışına çıktığı yerden 2 m içeride ve sınırlama çizgisinden 4 m uzakta verilecektir. (15.B.4)
veya aktarılamaz.
Sayfa 28

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 17 Kale Çemberi Kuralları ve Cezaları

A TÜZÜK

POSEZYON GOAL-CIRCLE

17.A.1 Kale dairesinde kaleci veya defans oyuncusunun **mülk** biri veya her ikisi birden varsa topun ayak **Topraklanmış Kale Çemberinde Ve**

Ben. top onların Crosse'unda, veya

ii. top kale dairesinde VE ya cepte veya kalecinin Crosse'unun altında kaldı. ① *AAyaklarının/vücutlarının*

herhangi bir kısmı kale dairesine temas ettiği sürece kale dairesinde topraklanmış sayılacaklardır.

① *A Kale Çemberindeki savunma oyuncusu topu koruyamaz – bu durumda sadece kaleci topu Ortasının altına sıkıştırabilir yukarıda açıklanan*

17.A.2 Kale dairesi içinde topa sahip olduğunda, kalecinin Cross'u **yapamamak** kontrol edilmelidir.

17.A.3 Kale dairesinde topa sahipken defans oyuncusunun ortası **olabilmek** kontrol edilmelidir.

① *Kaleci/savunma oyuncusu ise Topraklanmış Kale çemberinin dışında olan bir topa oynamaya çalışırken kale çemberinde, örn. seçmek yukarı kaldır, kepçe, hafifçe vur ya da tırmıkla, topa sahip değildir.*

17.A.4 Kaleci veya defans oyuncusu kale dairesinin içindeyken topu kazandıktan sonra 5 saniye içinde kale dairesinin dışına çıkarmalıdır. **Mülk** topun kale dairesinde olması.

① *Hakem, topun kale dairesinde kaldığı her saniyeyi saymak için görünür bir el kesme hareketi kullanarak 5 saniyeyi yüksek sesle sayacaktır.*

17.A.5 Kaleci veya defans oyuncusu kazanırsa **Mülk** Topun kale dairesi dışında kalması durumunda, 5 saniyelik bir süre için topu kale dairesine geri gönderebilirler.

17.A.5.a Bir kaleci ya da defans oyuncusu, orta pozisyonunda topa sahip olarak kale dairesine tekrar giremez.

① *Topu kale dairesine atabilir veya yuvarlayabilir ve ardından kale dairesine doğru takip edebilirler.*

17.A.6 Savunma takımı topu kale dairesinin dışına çıkardıktan sonra, topu kendi kale dairesine geri göndermemelidir. **Oynandı.**

17.A.7 Eğer bir kaleci veya defans oyuncusu top Ortasındayken Kale Çemberinin dışına çıkarsa, topu kendi Ortalarına götürene kadar kale Çemberine geri gönderemezler. **Oynandı.**

17.A.8 Kaleci veya defans oyuncusu, eğer **Topraklanmış Hedef Çemberinde.** (19.A.11)

17.A.8.a Topun kale dairesine geri getirilmesi/derilmesi sürecinde, kaleci/savunma oyuncusu ortasıyla topu kapatabilir. **rakibin bunu yapmasını engellemediği sürece topa oynamak.** (Aksi takdirde bu, Kapsama olarak uygulanır. 19.A.11).

17.A.9 Kaleci topu eliyle, vücuduyla ve/veya ortasıyla durdurabilir. Topu yakalarlarsa oyuna devam etmek için topu Crosse'larına koymaları gerekir.

veya aktarılamaz.

Sayfa 29

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

17.A.10 Kaleci, kale ağlarına takılan topu, kıyafetlerini veya yastıklarını çıkarmalı ve ortalarına yerleştirmeli ve oyuna devam etmelidir.

① *Hakem, kalecinin topu giysisinden, ekipmanından veya kaleden çıkarmasına yardımcı olmak için mola işareti verebilir. ağ. Kaleci topa sahip olacak ve oyunun yeniden başlatılması için düdük çalındığında 5 saniye sayımı başlayacaktır.*

17.A.11 Kaleci veya defans oyuncusu, kale dairesinin tamamen dışındayken, topa sahip oldukları takdirde

kale dairesi çizgisine basamaz veya kale dairesine geri dönebilir.

- ① *Kaleci, yerdeki topu almak için kale dairesinin dışındadır ve kale dairesine geri adım atar. YASA DIŞI: kaleci öyleydi Topraklanmış dıştan Hedef Çemberi. Kaleci oyuna devam etmek için faulün yapıldığı yerde (kale dairesi içinde) kalır. ve saldıryı MA'nın katıldığı bir Serbest Pozisyon verilir. GLE.*

ATEŞEKKÜR EDERİM

17.A.12 Hücum yapan oyuncuların kale dairesine girmelerine veya ayaklarının kale dairesine veya kale dairesi çizgisine **YERLEŞTİRİLMESİNE** hiçbir zaman izin verilmez.

17.A.13 Bir hücum oyuncusu kale dairesi içerisinde topla oynayabilir ancak **şunları yapmamalıdır:**

- 17.A.13.a** Topla oynamak için kale dairesi çizgisinin üzerine veya üzerinden adım atın,
17.A.13.b Topun tamamı kale çizgisini geçene kadar kale dairesinin üzerine veya içine adım atın, (11.A.2)
17.A.13.c Kaleci veya defans oyuncusuyla teması başlatın.
17.A.13.d Bir defans oyuncusunun kaleciyle temas kurmasına neden olmak veya
17.A.13.e Kaleciye veya Crosse'una herhangi bir şekilde müdahale etmeyin. (11.A.7)
- ① *'Oynat' şut, şut, kaldırma, vuruş, pas ve diğer yasal işlemleri içerir. Bu, ister seken olsun, ister kale dairesi içinde bir şutun başlatılabileceği anlamına gelir. Topraklanmış, havada yakalanır veya durdurulur.*
- ① *Atıcı, top kale çizgisini geçtikten sonra kale dairesine girebilir.*
- ① *Şut öncesinde kale çemberinin yakınında yasal olarak pozisyonlarını almış olan savunma oyuncuları kural dışı hareket nedeniyle cezalandırılmamalıdır. Saldıryı yapan atıcının veya takım arkadaşlarından birinin neden olduğu temas.*

DEFENDE

17.A.14 Savunma takımı topa sahip olduğunda yalnızca bir oyuncunun oynamasına izin verilir. **geriye kalmak** Hedef Çemberinin içinde.

- ① *Bu genellikle kalecidir ancak kaleci çemberin dışında olduğunda bu bir defans oyuncusu da olabilir.*

17.A.15 Hücum takımı topa sahip olduğunda sadece kaleci oynayabilir. **geriye kalmak** Kale Çemberinde *bir atış kurtarmak amacıyla.*

17.A.16 Kaleye yapılan şutu kurtarmak amacıyla kale dairesine yalnızca kalecinin girmesine izin verilir. Bir defans oyuncusu kale dairesindeyse, rakip takım topu ele geçirdiğinde derhal kale dairesini terk etmelidir. Kale çemberindeyken kaleye yapılan şutu kurtarmaya çalışan bir defans oyuncusu büyük bir fauldür. (20.A.13)

17.A.17 Oyuncular kendi *Savunma Alanı* Hedef Çemberlerinden geçebilirler.

17.A.17.a Hücum eden takım, rakibin sahasında topun kontrolüne sahipse *Savunma Alanı Kale Çizgisinin Altında Uzatıldı*, savunma Oyuncularının savunma sırasında Kale Çemberinin herhangi bir bölümünden geçmesine izin verilir; ancak, yalnızca Crosse uzunluğu içinde top taşıyıcıyı işaretleyen savunma oyuncusu/oyuncuları savunma sırasında kırıışıkta kalabilir.

veya aktarılamaz.

Sayfa 30

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

17.A.17.b Hücum eden takım, rakibin sahasında topun kontrolüne sahipse *Savunma Alanı Kale Çizgisinin Üstüne Uzatıldı* savunma oyuncularının savunma sırasında yalnızca Kale Çizgisi Uzatılmış'ın altındaki kısımdan geçmelerine izin verilir; ancak, top taşıyıcıyı Crosse uzunluğu içinde işaretleyen savunma oyuncusu/oyuncuları, savunma sırasında kıvrımın herhangi bir kısmında kalabilir.

- ① *AKale Çemberi boyunca koşan her savunma oyuncusu yine de Şut Alanı ve Üç Saniye kurallarının tüm hükümlerine uymak*

zorundadır. (20.A.21 ve 20.A.22)

① *Örneğin, bir defans oyuncusu kale dairesinin içinden koşabilir.*

the *Hücum oyuncusunu topla işaretlerken veya*

the *topsuz hücum oyuncusunu işaretlerken veya*

the *herhangi bir hücum oyuncusunu işaretlemediklerinde veya*

the *topla kale çemberi içinde oynamak.*

① *Eğer topsuz bir hücum oyuncusu kale dairesinin kenarına veya kale dairesinin altına yerleşirse, herhangi bir savunma oyuncusu(ları) bu oyuncuyu işaretler. Kale Çemberinde yer alan oyuncu dışarı çıkmalıdır. Hücum oyuncusu tekrar hareket etmeye başlarsa, savunma oyuncusu/oyuncuları kale dairesine geri adım atabilir ve Saldırı oyuncusunun yanında kalmak için ilerleyin.*

GYAĞ ALICI

17.A.18 Kaleci kale çevresinin tamamen dışına çıktığında tüm kalecilik ayrıcalıklarını kaybeder.

① *Kaleci, kale dairesinin içinden bir veya iki ayağıyla kale dairesi çizgisine basabilir veya ayakta durabilir. O olduğu sürece FKale Çemberi çizgisinin herhangi bir yerine dokunuyorsa, Kale Çemberi içinde olduğu kabul edilir.*

① *Kaleci kale çevresinin tamamen dışında olduğunda, şut alanını engellemekten muaf değildir. bir atışı kurtarmak için vücudu (20.A.13) veya vücut topu (19.A.10) veya kaplama (19.A.11).*

17.A.19 Yapmamalılar

17.A.19.a Crosse'larından/ekipmanlarından herhangi birini başka bir oyuncuya atın.

17.A.19.b Top ondaysa kale dairesi çizgisine adım atın veya kale dairesine geri dönün. (17.A.11)

① *Kaleci, yerdeki topu almak için kale dairesi çizgisinin iki yanında durur ve kale dairesine geri adım atar. YASAL: kaleci öyleydi Topraklanmış Kale Çemberinin içinde.*

17.A.20 Kale Çemberinin içindeyken, kale ağlarına veya ortalarına saplanan topu almalı, ortalarına yerleştirmeli ve oyuna devam etmelidirler. (17.A.10)

B CEZALAR

17.B.1 ne zaman **saldırı** Kale Çemberi faulü yaparsa:

17.B.1.a Kaleci Kale Çemberi içinde Serbest Pozisyonu alacaktır.

17.B.1.b Faul yapan oyuncu kale çemberinin 1 metre kenarına gidecektir.

17.B.1.c Diğer tüm oyuncular Kale Çemberinden en az 1 m uzaklaşmalıdır.

① *Hücum kale dairesine faul yaptığında kaleci kale dairesinin tamamen dışındaysa, savunmadaki bir oyuncu Kaleci olsun ya da olmasın, Kale Çemberine en yakın takım, Kale Çemberi içinde Serbest Pozisyon alacaktır.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 31

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMÎ SAHA LAKROS KURALLARI

17.B.2 ne zaman bir **defans oyuncusu** Kale Çemberi faulü yaparsa:

17.B.2.a Saldırıya Serbest Pozisyon verilecektir; *VE* katılır *GLE*. **17.B.2.b** Faul yapan oyuncu Serbest Pozisyon alan oyuncunun 4 m gerisine hareket edecektir. **17.B.2.c** Diğer tüm oyuncular Serbest Konumun verildiği noktadan 4 m uzağa hareket edeceklerdir.

① *AKorunmasız defans oyuncusunun yukarıda açıklandığı gibi Kale Çemberine girmesine izin verilir, ancak kurtarma amacıyla*

Kale Çemberine girmesine izin verilmez bir atış. Bu, Kale Çemberindeki Büyük Fauldür ve Büyük Faul olarak uygulanmalıdır – bkz. Kural 20.

17.B.3 ne zaman **kaleci** Kale Çemberi faulü yaparsa:

17.B.3.a Saldırıya Serbest Pozisyon verilecektir; *VE* katılır *GLE*. **17.B.3.b** Kaleci kendi Kale Çevresinde kalacak veya buraya dönecektir.

17.B.3.c Hiçbir defans oyuncusu 4 metre geride yer almıyor.

17.B.3.d Diğer tüm oyuncular Serbest Konumun verildiği noktadan 4 m uzağa hareket edeceklerdir.

17.B.4 Kale Çemberi oyunu sırasında büyük bir faul verildiğinde oyun şu şekilde devam edecektir: *Kural 20.*

Puanlama Oyunu sırasında oyun aşağıdaki kurallara göre devam edecektir: *Kural 21.*

Kural 18 Sınırlayıcı Çizgi Kuralları ve Cezaları

A TÜZÜK

18.A.1 Sınırlama çizgisi kuralı oyunun tamamı boyunca her zaman yürürlükte kalır.

18.A.2 Bir takım şunları yapmamalıdır:

18.A.2.a altıdan (6) fazla oyuncuya sahip *Saldırı Alanı* alanın

18.A.2.b yediden (7) fazla oyuncuya sahip olmak *Savunma Alanı* alanın. Bu 7 oyuncudan biri genellikle kalecidir, ancak mutlaka kaleci olması şart değildir.

Oyuncular, ayaklarının/vücutlarının hiçbir kısmı sınırlama çizgisine temas etmediği veya yere düşmediği sürece, topla oynamak için sopalarıyla çizginin ötesine uzanabilirler. *Orta Saha Alanı.*

① *Ne zaman Orta Saha Alanı, oyuncunun ayağının herhangi bir kısmı Topraklanmış sınırlama hattının üzerinde veya ötesinde olduğu kabul edilir the Saldırı Alanı / Savunma Alanı ve bir ihlal olabilir.*

① *Kaleci topu uzaklaştırdığında, hakemler pası alan oyuncunun ofsayta düşmediğini kontrol etmelidir. B CEZALAR*

18.B.1 Sınırlama çizgisinin ihlali küçük bir fauldür. Görmek *13.A.9.h* Oyunun yeniden başlatılması için.

① *Yetkililer, bir kolu doğrudan başlarının üzerine kaldırarak sınırlama çizgisi ihlalini belirtiyor. Yanlışlıkla bir düdük çalınırsa ofsayt ihlali varsa ve başka faul yapılmamışsa oyun Kurallara göre devam edecektir. 13.A.8*

① *Serbest Pozisyonun yönetimi, ofsayt hücum eden takım tarafından mı yoksa savunma takımı tarafından mı yapılmış olursa olsun aynıdır.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 32

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

18.B.2 Eğer top içinde *AFA*, veya **Kale Çemberinin içinde** ofsayt ihlali meydana geldiğinde:

- Ofsayt oyuncusu veya sınırlama çizgisine en yakın takım arkadaşı ofsayt pozisyonuna geri dönecektir.
- Serbest Pozisyon şu şekilde ayarlanır: **merkezi karma işareti** *VE* ofsayt çalındığı zaman. Ortaya en yakın rakibin hash işareti *VE* Serbest Pozisyon verilecektir.

- İhlal eden takımdan Serbest Konumu alan oyuncuya en yakın olan bir oyuncu, topu alan oyuncunun 4 metre yanına hareket edecektir.
- Diğer tüm oyuncular Serbest konumdan en az 4 m uzakta olmalıdır.

① Ortadaki kare işareti Serbest Konumu ayarlamak için görsel bir yardımcıdır. Bu küçük bir faul olduğundan MA temize çıkmaz.

18.B.3 Eğer top **dışında** AFA ofsayt ihlali meydana geldiğinde:

- Ofsayt oyuncusu veya sınırlama çizgisine en yakın takım arkadaşı ofsayt pozisyonuna geri dönecektir. • Serbest Konum, şuna göre ayarlanır: **topun yeri**Ofsayt çalındığında sınırın en az 2 metre içinde. Topun noktasına en yakın rakibe Serbest Pozisyon verilecektir. • İhlal eden takımdan Serbest Konumu alan oyuncuya en yakın olan bir oyuncu, topu alan oyuncunun 4 metre yanına hareket edecektir.
- Diğer tüm oyuncular Serbest konumdan en az 4 m uzakta olmalıdır.

18.B.4 Eğer **savunma takımı ofsaytta** Saldıran takım Avantaj Bayrağı Alanı içinde bir Sayı Oyunu oynadığında (Kural 21) düdük çalınır.

① Bunun amacı, savunma takımının, Skor Oyununda dezavantaj yaratacak, sınırlama hattındaki faulleri önlemektir.

18.B.5 Eğer **savunma takımı ofsaytta** ve var **Avantaj Bayrağı yok** / Puanlama Oyun ve oyun şu şekilde biter:

18.B.5.a Hücumdan kaynaklanan büyük bir faul, oyuna devam etmek için büyük faule ceza verir.

18.B.5.b Hücumda küçük bir faul yapılırsa atış, atışın yapıldığı noktadan daha yakına yapılmayacaktır. VE Genişletilmiş Kale Çizgisine katılır.

18.B.6 Eğer **savunma takımı ofsaytta** ve bir tane var **Avantaj Bayrağı** ve Skor Oyunu hücumdan kaynaklanan büyük veya küçük bir faulle sona eriyorsa, fauller birbirini dengeliyor.

18.B.6.a Oyunun devam ettirilmesi için ofsayt oyuncusu ofsayt pozisyonuna geri dönecek ve atış, ofsayttaki oyuncunun bulunduğu noktadan daha yakın olmayacak şekilde yapılacaktır. VE Genişletilmiş Kale Çizgisine katılır. (16.A.3.g & 21.B.5)

18.B.7 Eğer **Hücum takımı ofsaytta**, oyunu durdurmak için acil bir düdük.

18.B.8 Eğer **Hücum takımı ofsaytta** gol atıldığında gol sayılmaz (11.A.14) ve Serbest Pozisyon Kuralda açıklandığı gibi ayarlanır. 18.B.2.

18.B.9 Eğer **iki takım da ofsaytta** ofsayt oyuncuları ofsayta geri dönecek ve atış yapılacaktır (16.A.2) ofsayt kararı verildiğinde topun bulunduğu noktaya en yakın oyuncular (rakip takımlardan) tarafından alınacaktır.

veya aktarılamaz.

Sayfa 33

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 19 Küçük Faul Kurallar ve Cezalar

A TÜZÜK

DÇİĞ

19.A.1 Yasadışı çekiliş: Bir oyuncu **yapmamalı** yasa dışı çizim yapmak. (13.A.5)

19.A.1.a Çekiliş sırasında ve oyun sırasındaki diğer zamanlarda, oyuncunun üstteki eli Crosse'sinin boğazına veya yan duvarın veya cebin herhangi bir kısmına temas etmemelidir.

① *Tek parça Haçlar için boğaz, kafanın şafttan genişlemeye başladığı yerde başlar.*

19.A.2 Erken Giriş: Kura çekimi sırasında kaleciler kendi takımlarının sahasında kalmalıdır. *Savunma Alanı.* Oyunun diğer tüm zamanlarında kaleciler takımlarının sahasında kalmalıdır. *Savunma Alanı veya Orta Saha Alanı.*

19.A.3 Erken Giriş: Çekiliş sırasında oyuncular aşağıdakilerin üzerine basmamalı veya üzerinden geçmemelidir:

19.A.3.a Oyunun başlaması için düdük çalmadan önce orta daire çizgisi. (13.A.3)

19.A.3.b Topa sahip olmadan önce sınırlama hatları çağrıldı. (13.A.4)

① *Bu kural, bir oyuncunun veya takımının ihlal nedeniyle açık bir avantaj elde etmesi durumunda geçerlidir.*

GYAĞ ALICI

19.A.4 Kaleci Gol Skoru: Hiçbir kaleci şut atamaz veya topu rakip takımın kalesine atamaz.

BENYASAL VE EKİPMAN

19.A.5 Bir oyuncu **yapmamalı** Ekipmanları yasal olmadığı sürece bir oyuna katılamazlar. (EK G)

19.A.6 Bir oyuncu **yapmamalı** Üniformalarının herhangi bir kısmı yasa dışı takılar veya ağız koruyucusunun bulunmaması da dahil olmak üzere yasa dışı ise oyuna katılamazlar. (Kural 6)

19.A.7 Bir oyuncu **yapmamalı** Yasal bir Crosse'ye sahip olmadıkları sürece oyunda aktif rol alamaz.

① *A Sopayı değiştiren oyuncu, değişim için oyuncu değişikliği kapısından sahadan çıkmalıdır.*

19.A.8 Bir takım **yapmamalı** daha önce Crosse incelemesi almış olan rakibin Crosse'unun ve spesifikasyonları karşılayıp karşılamadığının incelenmesini ikinci kez talep edebilir. [Yasadışı Çapraz Talebi]

① *ASahadaki her oyuncu, bir hakemden, rakibinin Crosse'unun cebini kontrol etmesini talep edebilir. Ölü Top dışında AFA.*

① *Crosse incelemesi talep eden oyuncu, Crosse'u kontrol edilecek rakibinin forma numarasını hakeme vermelidir.*

19.A.9 Bir oyuncu **yapmamalı** Crosse'larının kayışlarını ayarlayın sonrasında bir yetkili Crosse'larını incelemek ister. Ayrıca bakınız 11.A.11.

① *Bir oyuncu tangalarını ayarladığında sonrasında Bir yetkili Crosse'larını kontrol etmek istediğinde Crosse'un yasa dışı olduğuna karar verilir ve Crosse'un en yakın yere yerleştirilmesi gerekir. Dönemin hatırlatılması için hakem masası. Bir oyuncu Crosse'unun kayışlarını oyun sırasında herhangi bir zamanda ayarlayabilir. oyun.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 34

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

DOYUN ESNASINDA

19.A.10 Vücut topu: Bir oyuncu **yapmamalı** Vücudunun herhangi bir kısmının topun yönünü kasıtlı olarak engellemesine, hızlandırmasına veya değiştirmesine izin vermeyin.

19.A.11 Kaplama: Bir oyuncu **yapmamalı** Rakibin topla kurala uygun bir oyun oynamasını engelliyorsa yerdeki topu Crosse'larıyla veya vücudunun herhangi bir kısmıyla kapatabilir.

① *A Oyuncu, topu açık bir alana itmek veya hafifçe vurmak için Crosse'unu hızla rakibinin Crosse'u ile top arasına yerleştirebilir. veya takım arkadaşı.*

19.A.12 Boş Crosse Kontrolü: Bir oyuncu **yapmamalı** Rakip topa sahip olmaya çalışırken rakibin boş Crosse'unu kontrol edin/müdahale edin. Bu kural, rakibin yer topuyla oynamaya çalıştığı veya pas alma durumunda geçerlidir.

① *A Crosse'larının kontrol edilebilmesi için oyuncunun topa sahip olması veya topu kontrol etmesi gerekmez. Bir oyuncunun Crosse'u oyundayken Topa temas eden rakip, Crosse'unu kontrol edebilir. Bir kontrol, topun bir kaleciye temasıyla eş zamanlı olması halinde kurallara uygundur. Rakibin Crosse'u.*

19.A.13 El Topu: Bir oyuncu kale dairesi içinde kaleci olmadığı sürece topa eliyle dokunmamalı veya topu ortada tutmak için başparmağını veya vücudunu kullanmamalıdır. (17.A.9)

19.A.14 Crosse'u tuttu: Bir oyuncu **yapmamalı** Kontrol/müdahale sırasında rakibin Crosse'unu kısa süreliğine tutun.

① *Bu, Beklemeden farklıdır (Büyük faul – Kural 20.A.14).*

19.A.15 Yasadışı Oyuncu Değiştirme: Bir oyuncu **yapmamalı** yasadışı olarak değiştirin. (Kural 14)

19.A.16 Ofsaytta: Bir oyuncu sınırlama çizgisi kuralını ihlal etmemelidir. (Kural 18)

19.A.17 Fırlatılan sopa: Bir oyuncu **yapmamalı** Crosse'larını hiçbir koşulda atmayın.

DOYUN KOLAYLIĞI

19.A.18 Oyuncular yapmamalı Oyunu kasıtlı olarak geciktirmek.

19.A.19 Kendi Kendine Başlatmaya izin verilmediğinde, oyuncular **yapmamalı** Beraberlik veya atış sırasında düdükten önce hareket etmek veya yanıltıcı hareket yapmak veya rakibin düdükten önce hareket etmesine neden olacak bir hareketi simüle etmek; kartlı da olabilir.

19.A.20 Oyuncular mutlak Gol atıldıktan otuz (30) saniye sonra, çeyrek süreleri veya takım molalarını takiben oyuna başlamaya hazır olun. (13.A.2)

19.A.21 Oyunun başlatılması ve yeniden başlatılması için (Kural 13) oyuncular **mutlak** Yetkilinin talimatı üzerine hazır olun.

veya aktarılamaz.

Sayfa 35

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

B CEZALAR

① *Düdük çalınması: Bir hakem, kusurlu olmayan takımı cezalandıracak herhangi bir kuralı uygulamaktan kaçınabilir. Bir oyuncu olduğunda FTopa top atıldığında ancak kaliteli bir şekilde topun hakimiyetini koruyabildiğinde, hakem uzatarak faulü*

DÇİĞ

19.B.1 Yasadışı Çekiliş: Kurallara aykırı bir beraberlik faulü çalındığında, rakiplere orta çizgide bir Serbest Pozisyon verilecektir (13.B.1). Serbest Pozisyona 4 m mesafedeki tüm oyuncular 4 m uzaklaşmalıdır.

19.B.2 Erken Giriş: Kura çekimi sırasında Erken Giriş faulleri meydana geldiğinde, topun bulunduğu noktaya en yakın oyuncuya küçük faul için Serbest Pozisyon verilecektir (13.B.2 & 13.B.3).

19.B.2.a Kaleci kendi kalesinin dışında olduğu için cezalandırılırsa *Savunma Alanı Çekiliş* sırasında kendisi yana doğru hareket etmelidir ve orta çizgide kurallara aykırı bir beraberlik için rakiplere Serbest Pozisyon verilecektir. Serbest Pozisyona 4 m mesafedeki tüm oyuncular 4 m uzaklaşmalıdır. ① *Yönlendirme: Bu kural, kalecinin veya takımının kural dışı konumu nedeniyle açık bir avantaj elde etmesi durumunda uygulanır.*

MKALECİNİN YAPTIĞI İÇ FAULLER

19.B.3 Eğer kaleci oyun sırasında Erken Giriş faulü yaparsa **çizmek**, oyun topun bulunduğu noktada Serbest Pozisyonla devam edecektir (13.B.3).

19.B.4 Eğer bir kaleci kendi takımının sahasına girdiği için cezalandırılırsa *Saldırı Alanı* kalecinin kural dışı olarak geçtiği sınır çizgisi üzerinde Serbest Pozisyon verilecektir.

19.B.5 ne zaman **kaleci** öyle *Topraklanmış Kale Çemberinin içinde* ve küçük bir faul yaparsa Serbest Pozisyon için Kale Çevresinde kalırlar. Serbest Pozisyon kurulumunda defans oyuncusunun 4 m yana hareket etmesine gerek yoktur.

19.B.6 Kaleci ne zaman olursa olsun **tamamen kendi kale çemberinin dışında** (her iki ayak) ve küçük bir faul yaparlarsa, saha oyuncusuyla aynı cezayı alacaklar ve Serbest Pozisyonu alan oyuncunun 4 m yanına gitmeleri gerekir. (17.A.18)

THEorada

19.B.7 Oyunun tekrarlanan herhangi bir gecikmesi ve/veya tekrarlanan veya ısrarlı küçük fauller, büyük faul olarak cezalandırılabilir ve kartla cezalandırılabilir.

19.B.8 İçin **Tümü** meydana gelen küçük fauller **dışında VE** ;

19.B.8.a Faulün gerçekleştiği serbest pozisyona, sahanın dışında karar verin. *AFA* ve sınırın en az 2 m içinde.

① *Uzatılmış Kale Çizgisinin Altındaki Küçük Faullerin Yerleştirilmesi Kural 1.D.1'de açıklanan noktada olacaktır.*

19.B.8.b Faul yapan oyuncu, faul anındaki saha pozisyonuna göre rakibinin 4 m yanına hareket edecektir.

① *Bu aynı zamanda kalecinin tamamen hareket halindeyken (her iki ayağı) küçük bir faul yapması durumunda da geçerlidir. Topraklanmış dışında Hedef Çemberi.*

19.B.8.c Diğer tüm oyuncular Serbest Konumun verildiği noktadan en az 4 m uzağa hareket edeceklerdir.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 36
veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

19.B.9 İçin **Tümü** meydana gelen küçük fauller **içinde VE** (Avantaj Bayrağı/Puanlama Oyunu yok):

19.B.9.a Faul yapılan oyuncuya Serbest Pozisyon verilir. *VE* çizgi, faulün yakınında ve faulle aynı hizada.

19.B.9.b Faul yapan oyuncu, faul anındaki saha pozisyonuna göre rakibinin 4 m yanına hareket edecektir.

① *Bu aynı zamanda kalecinin tamamen hareket halindeyken (her iki ayağı) küçük bir faul yapması durumunda da geçerlidir.*

19.B.9.c Diğer tüm oyuncular Serbest Konumun verildiği noktadan en az 4 m uzağa hareket edeceklerdir.
VE temizlenmemiştir.

İstisna: Eğer kaleci kendi kale çevresi içindeyken faul yapılırsa, kendi kale dairesinde kalırlar, faul yapan oyuncu Kurallarda açıklandığı gibi pozisyon alır. 19.B.9.b ve diğer tüm oyuncular Kuralda açıklandığı gibi 4 m uzaklaşır 19.B.9.c.

① Hücüm oyuncusunun küçük bir faul yapması durumunda, hakemlerin düdük çalmamaları tavsiye edilir. ateş etme fırsatı.

19.B.10 ne zaman **saldırı** küçük bir faul yaptı **Avantaj Bayrağının kaldırılması sırasında**, oyuna devam etmek için atış yapılacaktır. (Kural 21)

veya aktarılamaz.

Sayfa 37

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Kural 20 Büyük Faul Kurallar ve Cezalar

A TÜZÜK

20.A.1 **Vücutun genelinde:** Bir oyuncu **yapmamalı** Ayakları rakiple aynı hizada veya gerideyken, temas halinde veya temassız durumdayken rakibin Crosse'unu kontrol etmek için rakibin vücudunun etrafına veya üzerinden uzanmalıdır.

- ① *Savunmacının vücudunun çevresine/karşısına uzanmaya çalışabilmesi için ayakları rakibinin önünde olmalıdır. Bu kural Bir defans oyuncusunun, hücum oyuncusunun Crosse'unu arkadan yasal olarak kontrol etmesini yasaklamaz.*
- ① *Bir hücum oyuncusunun (i) Ortasına veya vücuduna dönüş yaptığında veya zorladığında kendini kontrol etmesi, Sert/Tehlikeli Kontrol değildir. Rakibin vücuduna / yasal olarak Crosse'a çarptıklarında veya (ii) kurallara aykırı olarak kurallara uygun bir savunma ikili takımını zorla geçtiklerinde.*
- ① *Dengesiz vücut pozisyonu, sabit ayaklar ve Crosse'un şaftı üzerindeki ellerin kayması büyük süpürme salınımlarına neden olabilir bunlar pervasız ve tehlikelidir. Bir çekin yasallığını belirlemek için yetkililerin, uygulanan kuvvetin miktarını ve geri dönüşün kapsamı ve yönü ve devamı. Yüksek sesli kontroller mutlaka yasa dışı kontroller değildir.*

20.A.2 Engellemek: A defans oyuncusu Oyuncuya yer ve zaman vermeden rakibin yoluna girer Durdurmak ve/veya yön değiştirmek için.

- ① *Bir oyuncu topu almak için koşarken, "kör taraf" savunma oyuncusu ona değişmesi için yeterli zaman ve/veya alan vermelidir. onun yönü.*

20.A.3 Şarj: A Bir oyuncunun vücudunu veya Crosse'u kullanarak savunma oyuncusuna müdahale etmesi ve onunla vücut teması kurması *yasal savunma pozisyonu*. Hücum oyuncusunun, yerini tutan/konumunu koruyan bir savunma oyuncusunun içinden değil, etrafından hareket etmesi gerekir. *yasal savunma pozisyonu*.

20.A.4 Kafayı kontrol et: (Zorunlu kart) Bir oyuncu **yapmamalı** Crosse'larıyla rakibin kafasına vurun.

20.A.5 Tehlikeli Takip: (Zorunlu kart) Bir oyuncu **yapmamalı** herhangi bir zamanda Crosse'larını tehlikeli veya kontrolsüz bir şekilde takip edin.

- ① *Eğer savunma oyuncusu zaten kendi konumunu belirlemişse yasal savunma pozisyonu şut atılmadan önce ve top taşıyıcı bunu takip ediyor Crosse'larını tehlikeli veya kontrolsüz bir şekilde kullanırsanız, bu tehlikeli bir takiptir. Eğer bir defans oyuncusu yoluna girerse Top elden çıktıktan sonra Crosse/takip, bu tehlikeli olmayan bir takiptir.*

20.A.6 Tehlikeli Oyun: Bir oyuncu Crosse'unu ve/veya vücudunu güçlü, tehlikeli veya korkutucu bir şekilde kullanmamalı ve/veya kendisinin veya rakibinin güvenliğini göz ardı etmemelidir. Bu, topa sahip olup olmamalarına bakılmaksızın tüm oyuncular için geçerlidir.

20.A.6.a Bir oyuncu, topun saha dışına çıkmasına neden olacak şekilde topu kasıtlı olarak rakibinin ayaklarına veya vücuduna itmemeli, vurmamalı veya vurmamalıdır.

20.A.7 Tehlikeli İtme: (Zorunlu kart) Bir oyuncu **yapmamalı** topu tehlikeli veya kontrolsüz bir şekilde Crosse'larıyla iterler. Sahadaki herhangi bir oyuncunun pozisyonuna bakılmaksızın atılan bir pas veya yapılan bir şut potansiyel olarak tehlikelidir.

20.A.8 Tehlikeli Atış: Bir oyuncu **yapmamalı** Tehlikeli veya kontrolsüz ateş edin. Tehlikeli bir atış genellikle kaleciye yöneliktir ve kaleyi kaçırrsa bile tehlikeli ve/veya kontrolsüz olarak değerlendirilebilir. Tehlikeli bir atış aşağıdakilerin herhangi bir kombinasyonuna göre değerlendirilir:

20.A.8.a Atıcının kaleye olan mesafesi.

20.A.8.b Atış kuvveti.

20.A.8.c Atışın yerleştirilmesi.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 38
veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

20.A.9 Gözaltı / Gözaltı: Bir rakip **yapmamalı** oyuncunun Crosse'unu veya vücudunu tutun, *oyuncunun hareketini veya dengesini engelleyen*. (Not - Kural 19.A.14 bu küçük bir faul bekletmedir)

- ① *Bu, Bekletme (Küçük faul) - Kuralından farklıdır 19.A.14.*

20.A.10 Kancalama: Bir oyuncu **yapmamalı** Rakibin Crosse'unun sapının ucunu kancalamak/kontrol etmek için Crosse'larının perdeli alanını kullanın.

20.A.11 Yasadışı İletişim: Bir oyuncu **yapmamalı** rakibin vücudunu, kıyafetini veya Crosse'u kolu, bacağı veya vücuduyla alıkoymaz, tutamaz veya itemez. Bir oyuncu Crosse'unun herhangi bir kısmını rakibine vurmaya, itmek veya yerini değiştirmek için kullanmamalıdır.

20.A.11.a Bir oyuncu **yapmamalı** mavna, omuz, elle itme, rakibe geri dönme veya yasal bir ikili takıma doğru yol alma.

① *A Oyuncu, halihazırda rakibi tarafından işgal edilmemiş olan yasal bir saha pozisyonuna hak kazanır ancak rakibe zaman tanımak zorundadır. ve/veya teması önlemek için durma ve/veya yön değiştirme alanı. [Engelleme]*

20.A.12 Yasadışı Beşik: Topa sahip olan bir oyuncu **yapmamalı** Crosse'larını kendi veya takım arkadaşlarının yüzüne veya vücuduna yakın tutarak, kucaklayarak veya beşiksiz olarak Crosse'larını koruyun, bu da yasal kontrolü imkansız hale getirir.

① *A Oyuncunun rakibinin Crosse'unu yasal olarak kontrol etmesine izin verilmelidir. Bu faul, oyuncu Crosse'unu çektiğinde çalınmalıdır. İyi savunma pozisyonunda olan bir rakibin topla kurallara uygun bir oyun oynamasını önlemek için kafasına/vücuduna doğru. Bu Fbu genellikle bir oyuncunun sıkıştığı veya yasal bir ikili takımdan geçmeye çalıştığı zaman meydana gelir.*

20.A.13 Yasadışı Savunma: Bir savunma oyuncusu kale dairesinde yuvarlanan bir topu veya seken bir topu alabilir. Onlar **yapmamalı** Kaleye atılan şutu kurtarın.

20.A.13.a Kaleci kale dairesinin tamamen dışındayken vücudunun herhangi bir kısmıyla kasıtlı olarak topla oynamamalıdır.

20.A.14 Yasadışı Seçim: Bir oyuncu **yapmamalı** hareketli veya sabit bir seçim yapın

- Rakibin dışında mı *Görme Alanı* (kör) ve
- Rakibin durması veya yön değiştirmesi için yeterli zaman veya alana izin vermez ve temas oluşur.

① *A Hareketli kazma yasa dışı değildir ancak yukarıdaki üç unsurun birleşimi, kazmayı yasa dışı kılar.*

20.A.15 Kötü davranış: Bir oyuncu veya herhangi bir takım/yedek görevlisi, sportmenlik dışı hareketlerde bulunmamalı veya başka uygunsuz davranışlar sergilememelidir.

20.A.15.a Antrenörler ve diğer yedek kulübesi personeli, antrenörlük amacıyla sakatlık molası sırasında sahaya giremez. (12.A.14)

20.A.16 İterek: Savunmacılar **yapmamalı** Atıcıya müdahale edemez veya atıcıyı kale çemberinin içine doğru itemez ya da atıcıya veya şuta herhangi bir şekilde müdahale edemezsiniz.

20.A.17 Kaba/Tehlikeli Kontrol: Bir oyuncu **yapmamalı** kabaca veya dikkatsizce rakibin Crosse'unu kontrol etmek/müdahale etmek.

20.A.17.a Oyuncular **yapmamalı** Rakibin ortasını, oyuncunun kafasının çapraz genişliğindeki bir alanda kontrol edin (yaklaşık 18 cm'lik bir mesafe veya oyuncunun omuzlarının genişliği).

veya aktarılamaz.

Sayfa 39

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

20.A.17.a.i Kontrolün yönü oyuncunun başından/boynundan uzakta olmalı ve kontroller kontrollü olmalı, korkutucu veya tehlikeli olmamalıdır.

20.A.17.a.ii Topun rakibin yüzüne doğru gitmesine neden olan bir kontrol veya rakibin Ortasını vücuduna doğru zorlayan bir kontrol kural dışıdır.

20.A.17.a.iii Bir oyuncu Crosse'unu rakibinin başının veya boynunun Crosse alanı genişliğinde tutmamalıdır. Bir oyuncu Crosse'unu rakibinin yüzüne veya vücuduna doğru dürtmemeli veya sallamamalıdır.

20.A.18 **Tokatlamak** (Zorunlu kart): Bir oyuncunun *Tokatlamak* Rakibin Crosse'uyla veya vücuduyla temas yapılıp yapılmadığına bakılmaksızın Crosse'larıyla rakibine.

20.A.19 **Açma**: Bir oyuncu **yapmamalı** Rakibe kasıtlı veya başka bir şekilde çelme takmak.

20.A.20 **Koruma**: Bir oyuncu **yapmamalı** Crosse'larını kolları ile korurlar. Bir el Crosse'un şaftından çıkarılırsa, dirsek veya kol, kasıtlı veya başka bir şekilde, temaslı veya temassız olarak rakibi savuşturmak için kullanılmamalıdır.

SAÇMA SADIMLAMAK

20.A.21 **Çekim Alanı**: (Kaleye Giden Boş Alanın Engellenmesi) Bu kural yalnızca hücum eden takımın saha içinde topa sahip olması durumunda geçerlidir. VE. (Görmek *Çekim Alanı* tanım ve *Diyagram 7*).

20.A.21.a Bir savunma oyuncusu kaleyi engellemek amacıyla vücudunun herhangi bir kısmıyla kaleyi bloke edemez veya koruyamaz. *Çekim Alanı*. Engelleme *Çekim Alanı* hücum eden takımın güvenli atış yapma fırsatını engeller.

20.A.21.b Engelleme *Çekim Alanı* bir defans oyuncusu kural dışı bir şekilde sahaya girdiğinde ortaya çıkar. *Çekim Alanı* en kendi inisiyasyonları.

20.A.21.c Bir defans oyuncusu Olumsuz engelliyor *Çekim Alanı* eğer bunlar:

20.A.21.c.i İçine ve veya onun aracılığıyla çizilmiş *Çekim Alanı* yasal olarak işaretledikleri bir rakip tarafından **Crosse uzunluğu dahilinde**, yaklaşık 1,5 m (*Kural 24 - Tanımlar*), veya
20.A.21.c.ii Uzatılmış Kale Çizgisinin altında duruyor.

① Bu çağrı yalnızca top taşıyıcı şut atmak istiyorsa ve şut atma fırsatına sahipse yapılmalıdır.

① Top taşıyıcıya yaklaşırken defans oyuncusunun Crosse'u değil vücudu topun dışında olmalıdır. *Çekim Alanı* onlar olana kadar top taşıyıcının çapraz uzunluğu dahilinde.

① Crosse uzunluğu dahilinde olan ve topsuz bir oyuncuyla ikili takım oluşturan savunma oyuncuları, topu engellemekten muaftır. *Çekim Alanı*ama içeride kalmamalılar VE üç saniyeden fazla.

① Uzatılmış Kale Çizgisinin altında duran bir oyuncu kaleyi engellemiyor *Çekim Alanı*.

① A defans oyuncusu Olumsuz engelliyor *Çekim Alanı* eğer bir rakip tarafından içine çekilirlerse yasal olarak işaretleme yapmış olurlar **bir Crosse uzunluğu dahilinde** (yaklaşık 1,5 m).

TÜÇ SANİYE

20.A.22 Üç Saniye kuralı, topa sahip olan takımın topu sınır çizgisi üzerinden kendi hücum sahasına doğru geçmesiyle yürürlüğe girer.

20.A.23 Bir defans oyuncusu sahada kalmamalı VE Crosse uzunluğu içindeki bir rakibi işaretlemedikleri sürece 3 saniyeden fazla. Sadece bir defans oyuncusu aynı rakibi topsuz olarak işaretlebilir. VE.
veya aktarılamaz.

Sayfa 40

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

20.A.24 Üç Saniye kuralı bir SAVUNUCU için geçerlidir. VE kim **Olumsuz** Rakibi yasal olarak işaretleme **Crosse uzunluğu dahilinde**, yaklaşık 1,5 m. (*Kural 24*)

20.A.25 Ayakta işaretlenmemiş bir rakibi işaretleyen bir savunma oyuncusu **Kale çemberinin hemen arkasında** Üç Saniye kuralından muaftır ancak şu kuraldan muaf değildir: *Çekim Alanı* kural (20.A.21)

- ① *Bir defans oyuncusu işaretlenmemiş bir rakibi ayakta işaretlerken Kale çemberinin hemen arkasında Ve takım arkadaşlarından biri Hücüm oyuncusunu doğrudan işaretlemek için kalenin arkasına hareket eder, savunma oyuncusu kale alanında kalmaz. VE 3 saniyeden fazla süreyle ve oradan ayrılmak zorunda kalabilir VE.*
- ① *İşaretlenmemiş bir rakip iken **Eğer bir defans oyuncusu o oyuncuyu işaretliyorsa, doğrudan kale çemberinin arkasında kalır.** çizildi topsuz diğer rakip/rakipler tarafından kalenin önünde ikili takıma girerse, bu defans oyuncusuna üç kez ceza verilemez saniye kuralı.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 41

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

B CEZALAR

- ① *Düdük çalınması: Bir hakem, kusurlu olmayan takımı cezalandıracak herhangi bir kuralı uygulamaktan kaçınabilir. Bir oyuncu*

olduğunda FTopa top atıldığında ancak kaliteli bir şekilde topun hakimiyetini koruyabildiğinde, hakem uzatarak faulü gördüğünü belirtecektir. oyuncunun saldırdığı yönde düz bir kol. Kart edilebilir bir faul varsa, bu şu kurallara uygun olarak uygulanmalıdır: Kural 23, hedefi takip ediyor.

20.B.1 Savunmanın faulü neredeyse kesin bir golü engelliyorsa, hakem serbest pozisyon ile kale arasında bulunan kaleci dahil herhangi bir oyuncuyu/oyuncuları hareket ettirebilir. Kale Çemberi boş kalacaktır.

20.B.2 Serbest Pozisyon kurulumu sırasında herhangi bir defans oyuncusu varsa *Çekim Alanı*, erişimi engelledikleri için cezalandırılmamalıdır. *Çekim Alanı* Oyunun yeniden başlatılması için düdüğü çaldığında hemen dışarı çıkmadıkları sürece.

BENN AŞAĞIDAKİ SENARYOLARIN TÜMÜ, AVANTAJ BAYRAĞI OLMADI YÜKSELTİLDİ

① Görmek Kural 21 Avantaj Bayrağı kaldırıldığında büyük faullerin uygulanması için.

20.B.3 Saha dışında yapılan faul nedeniyle **EĞER:**

① Serbest Pozisyon kazanan bir oyuncunun, Kural uyarınca diğer oyuncular 4 metre uzakta olmadan önce kendi kendine başlamayı seçebileceğini unutmayın. 13.A.9.

20.B.3.a Faul bir defans oyuncusu, hücum oyuncusu veya kaleci tarafından yapıldığında: • Serbest Konum şu şekilde ayarlanmıştır: **faulün yapıldığı yer** ve sınıra 2 metreden daha yakın olmamalıdır. • Kusurlu oyuncu Serbest Konumu alan oyuncunun 4 m gerisine hareket edecektir.

• Diğer tüm oyuncular Serbest Konumu alan oyuncudan en az 4 m uzaklaşacaktır. • Kaleciye faul yapılmışsa kale dairesi boş kalacaktır. Oyun yeniden başladığında, bir DEFANŞÇI kale çemberine yalnızca yuvarlanan veya alçaktan seken bir topu durdurmak için girebilir.

① Kale Çemberi boş kalacak (17.A.15 & 17.A.5). Oyun yeniden başladığında, bir savunma oyuncusu kale dairesine sadece durmak için girebilir. yuvarlanan veya alçaktan seken bir top. Sektirme atışı alçaktan seken bir top değildir.

20.B.4 İç sahada yapılan faul nedeniyle **AFA & içinde VE:**

① Görmek Diyagram 2 Bu, büyük faullerin karma işaretlerini açıklar. Merkez karma işareti, ilk karma işareti ve ikinci karma işareti Serbest Pozisyon yerleştirme için kullanılır. Üçüncü kare işareti top taşıyıcı için kullanılmaz (savunucuyu 4m uzağa yerleştirmek için kullanılır) uzak). Bu, MA'daki faullerin uygulanmasını hızlandıracaktır.

① Bir oyuncunun Serbest Pozisyon kazandığını unutmayın. AFA kendi kendine başlamasına izin verilmez.

20.B.4.a Faul savunma yapan takımın herhangi bir oyuncusu tarafından yapıldığında (yani kaleci dahil): • Serbest Pozisyon, MA satırında, en yakın karma işaretinde ayarlanır. **faulün yapıldığı yer.** • Kusurlu oyuncu Serbest Konumu alan oyuncunun 4 m gerisine hareket edecektir.

İstisna: Üç Saniye kuralının ihlali nedeniyle, top AFA'nın dışındayken çalınırsa, ihlali yapan takımın en yakın oyuncusu Serbest Pozisyonu alan oyuncunun 4 m arkasına hareket edecektir.

• Diğer tüm oyuncular Serbest Konumu alan oyuncudan en az 4 m uzaklaşacaktır. •

VE oyuncuların vücutlarından ve Ortalardan arındırılır.

• Kaleciye faul yapılmışsa kale dairesi boş kalacaktır. Oyun yeniden başladığında, bir savunma oyuncusu kale dairesine yalnızca yuvarlanan veya alçaktan seken topu durdurmak için girebilir.

veya aktarılamaz.

Sayfa 42

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

20.B.4.b Kaleci kale çevresinin dışındaysa ve faul yapmamışsa kale dairesine dönebilir.

İstisna: Eğer faul, kural dışı olarak Kale Çemberi içinde bulunan ve kaleye yapılan şutu kurtarmaya çalışan bir defans oyuncusu için çalınır, orta kare işaretinde Serbest Pozisyon verilecektir ve Kale Çemberi boş kalacaktır. (17.A.16)

① *Savunmacılar, Serbest Pozisyon verilen saldırı oyuncusuna en yakın hash işaretlerinde bir pozisyon alma hakkına sahiptir.*

20.B.4.c Faul hücum oyuncusu tarafından yapıldığında:

- Serbest Pozisyon **leke** üzerinde VE astar, **faul doğrultusunda**.
- Kusurlu oyuncu Serbest Konumu alan oyuncunun 4 m gerisine hareket edecektir.
- Diğer tüm oyuncular Serbest Konumu alan oyuncudan en az 4 m uzaklaşacaktır.

20.B.4.d Bir hücum oyuncusu kaleciye faul yaptığında ve kaleci:

- Kaleci Kale Çemberinin tamamen dışındayken Serbest Pozisyona geçecektir. **leke** üzerinde VE astar, **faul doğrultusunda**.
- kaleci kale dairesinin içinde veya kısmen içindeyse kaleci serbest pozisyonu alacaktır. **Hedef Çemberi**. Kusurlu oyuncu kale çemberinin 1 m gerisine hareket edecektir.

20.B.5 İçerde bir faul için AFA & altında :

- 20.B.5.a** Nerede **Faul herhangi bir oyuncu tarafından yapılır** yani kaleci dahil: • Serbest Konum şu şekilde ayarlanır: **nokta** daha yakın **faulün yapıldığı yer** ve sınıra 2 metreden daha yakın olmamalıdır.
- Kusurlu olan kişi, Serbest Pozisyonu alan oyuncunun 4 m gerisine/yanına hareket edecektir.
 - Diğer tüm oyuncular Serbest Konumu alan oyuncudan en az 4 m uzaklaşacaktır.

SAÇMA SHIZ İHLALİ

20.B.6 bir için *Çekim Alanı* ihlal (Engelleme: Kaleye Giden Boş Alan):

20.B.7 Bir süre düdük çalınır *Çekim Alanı* ihlal:

- Serbest Konum şu şekilde ayarlanır: **karma işareti** en yakın **topun yeri**.
- Kusurlu oyuncu Serbest Konumu alan oyuncunun 4 m gerisine hareket edecektir.
- Diğer tüm oyuncular Serbest Konumu alan oyuncudan en az 4 m uzaklaşacaktır.

İstisna: Düdük bir süre çalınır *Çekim Alanı* arasındaki ihlal

- atış serbest bırakıldığı an **Ve**
- gol atıldı (11.A.2); gol sayılacaktır.
- kaleci kale dairesi içindeyken şutu kurtarır veya şut direğe çarpar; kaleciye kale dairesi içinde topun kontrolü verilir ve hakemin düdüğüyle oyun yeniden başlatılır.

20.B.8 Diğer tüm senaryolarda, *Çekim Alanı* Saldırganın faulü olmadığı sürece Serbest Pozisyon uygulanır. Görmek (*Kural 16*).

veya aktarılamaz.
Sayfa 43

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

TÜÇ SEKONOMİ İHLALİ

Top sahanın dışındayken **EĞER**:

20.B.9 Kurulum Kuralda açıklanmıştır **20.B.3** - Serbest Konumun **topun yeri**.

Top içerideyken **AFA** & içinde **VE**:

20.B.10 Kurulum Kuralda açıklanmıştır **20.B.4.a** - Serbest Konumun **karma işareti** en yakın **topun yeri**.

MANDATORY CASS

Görmek **Kural 23 - Uyarı Kartları**

- Kafayı kontrol et
- Tehlikeli Takip
- Tehlikeli İtme
- Tokatlamak

Kural 21 Avantaj Bayrağı

A KURAL

21.A.1 *Avantaj Bayrağı* hücum eden takım sahadayken savunma takımı tarafından yapılan büyük bir faul için çalınan **düdük Puanlama Oyunu** içinde **AFA- Görmek Diyagram 8 - Saha Alanları: Terimler**.

21.A.1.a Yetkili, zamları artıracak *Avantaj Bayrağı* Saldırı bir sayı oyununda olduğunda **AFA Ve** savunma takımı hücum oyuncusuna büyük bir faul yaparsa *topla veya topsuz*.

21.A.1.b *Avantaj Bayrağı* kadar yükseltilmiş kalacak **Puanlama Oyunu** tamamlanır veya biter.

21.A.2 Bir Puanlama Oyunu şu durumlarda tamamlanır veya sona erer:

21.A.2.a Bir atış yapılır veya

21.A.2.b Hücum takımı topu kale çizgisinin gerisine atar veya taşır. **Ve** Gol atmak için ilk harekete devam edememesi veya

① *AHücum takımının topu kale çizgisi gerisine almasına veya kale çizgisi gerisine pas vermesine izin verilmemelidir. yeni gol atma oyunu.*

21.A.2.c Hücum eden takım kaleye şutu tamamlamak için hareketini durdurur veya ① *AHücum takımının sayı oyununa devam etmek için topu kale çizgisi uzantısının gerisinden almasına veya pas vermesine izin verilir.*

21.A.2.d Topa sahip olan oyuncu bir defans oyuncusu tarafından ileri hareketini kaybetmeye zorlanırsa veya ① *Saldırının iyi bir savunma oyunu nedeniyle ileri hareketi kaybetmeye zorlanması durumunda hakemler sayı oyununu bitirmek için düdük çalacaktır. kaleye doğru veya saldırının kaleye doğru ilerlemesi durursa.*

21.A.2.e Saldıran takım faulleri (büyük veya küçük) - bkz. **Kural 16 - Fırlatmak**, veya

21.A.2.f Hücum eden takım topun kontrolünü kaybederse veya

21.A.2.g Bir defans oyuncusu oyunun durdurulmasını gerektiren başka bir büyük veya küçük faul yapar. ① *Puanlı Oyun/Avantaj Bayrağının kaldırılması sırasında, aşağıdaki durumlarda oyunun otomatik olarak durdurulması gerekli değildir: ilave/sonraki savunma faulleri. Ancak yaralanmayı önlemek için Sayı Oyunu herhangi bir zamanda durdurulabilir.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 44

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

21.A.3 Avantaj Bayrağının kaldırılmasının ardından:

21.A.3.a Saldıran takım atış yapmayı seçerse, kaldırılmış bayrağın gösterdiği 'avantaj' tamamlanmış olur.

① *Kaleye yapılan şut başarılı olursa gol geçerli olur. Eğer kaleye yapılan şut başarılı olmazsa oyun devam eder ve hakem topu indirir. Favantajın tamamlandığını gösteren gecikme*

21.A.3.b Aşağıdaki durumlarda faul yapılan oyuncuya Serbest Pozisyon verilecektir:

21.A.3.b.i Sayılı Oyun başka bir faul olmadan veya kaleye şut atılmadan sona ererse veya

21.A.3.b.ii kaleye yapılan şut doğrudan ve anında faulden etkilenir ve herhangi bir avantaj elde edilmez.

B AVANTAJ BAYRAĞI ÇEKİLİRKEN CEZALAR

21.B.1 Görmek *Kural 20* Avantaj Bayrağı kaldırılmamışken büyük faullerin uygulanması için. ① *A*

Oyuncuya Serbest Pozisyon verildi AFA kendi kendine başlamasına izin verilmez.

SKAROT OYUNU, SAVUNAN TAKIMIN SONRAKİ FAULLERİ OLMADAN BİTER

21.B.2 Avantaj Bayrağının kaldırılmasına neden olan ilk faul işlenmişse:

21.B.2.a içinde *VE* – Kurala bakın *20.B.4*, veya

21.B.2.b içinde *AFA*, altında *GLE* - Kurala bakın *20.B.5*.

21.B.3 Veya Üç Saniye ihlalidir – bkz. Kurallar *20.B.9* & *20.B.10*.

① *Serbest Pozisyon şuna göre ayarlanır: topun yeri bayrak kaldırıldığında.*

SKAROT OYUNU, SAVUNAN TAKIMIN SONRAKİ BİR FAULÜYLE BİTER

21.B.4 Oyunu sonlandıran sonraki faul (büyük veya küçük) aşağıdakilerden biriye:

21.B.4.a Taahhüt edilen *VE* – Kurala bakın *20.B.4*.

21.B.4.b Aşağıda taahhüt edilmiştir *GLE*:

- Serbest Konum ayarlandı *VE* çizgideki **karma işareti** Faulün yapıldığı noktaya en yakın olan.
 - Kusurlu oyuncu Serbest Konumu alan oyuncunun 4 m gerisine hareket edecektir.
 - Diğer tüm oyuncular Serbest Konumu alan oyuncudan en az 4 m uzaklaşacaktır. •
- Temizle *VE* oyuncuların vücutları ve Ortaları.

21.B.4.c *A Çekim Alanı* ihlal (Kaleye Giden Boş Alanın Engellenmesi) – bkz. Kural *20.B.6*.

21.B.4.d Üç Saniye ihlali – bkz. Kurallar *20.B.9* & *20.B.10*.

SKAROT OYUNU, HÜCUM TAKIMININ SONRAKİ FULÜYLE BİTİRİLİR:

21.B.5 Avantaj Bayrağı sırasında hücum eden takım herhangi bir büyük ya da küçük faul yaparsa atış atış alanı dışından kullanılacaktır. *AFA* oyuna devam etmek için (*Kural 16*).

veya aktarılamaz.

Sayfa 45

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

SDÖKÜM OYUN BİTER VE A İÇİNDEARINMA CARD YÖNETİLİYOR:

21.B.6 Eğer bir savunma oyuncusu, hücumun gol atmasıyla Skor Oyunu sona erdiğinde kart verilmesi gereken büyük bir faul yaparsa, orta çizgide Serbest Pozisyon verilecektir. Faul yapılan takımın orta oyuncusu rakibinin 4 metre yanına hareket edecektir.

21.B.7 Kalecinin kurtuluş yapmasıyla veya gol atılmamasıyla Sayı Oyunu sona erdiğinde bir defans oyuncusu kart verilmesi gereken büyük bir faul yaparsa, Serbest Pozisyon Kuralda açıklandığı gibi uygulanacaktır. *21.B.2, 21.B.4 veya 21.B.4.*

Kural 22 Suistimal

22.A.1 Kötü davranış büyük bir fauldür ve bir hakem aynı zamanda uyarı kartı da verebilir.

22.A.2 Bir oyuncu, antrenör, menajer veya diğer yedek kulübesi personeli şunları yapmamalıdır:

22.A.2.a Kendilerini kaba, tehlikeli veya sportmenlik dışı davranışlarda bulunmak.

22.A.2.b Kuralları ısrarla veya açıkça ihlal etmek.

22.A.2.c Rakibin güvenliğini kasıtlı olarak tehlikeye atmak.

22.A.2.d Küfürlü bir dil kullanmak veya yetkililerin kararlarına aşırı derecede katılmamak. **22.A.2.e** Başkalarını utandırmayı, alay etmeyi veya küçük düşürmeyi amaçlayan, örneğin eziyet etme veya alay etme gibi davranışlar sergilemek veya dil kullanmak.

① *Yetkilinin görüşüne göre görevi kötüye kullanma anlamına gelen her türlü davranışı sergilemek.*

22.A.3 Bir antrenör, menajer veya diğer yedek kulübesi personeli de:

22.A.3.a bırak onları *Antrenör Yürüyüşü* veya oyun/sakatlık molaları sırasında Takım Oturma Alanı. **22.A.3.b** Yetkilinin görüşüne göre görevi kötüye kullanma anlamına gelen her türlü davranışı sergilemek.

B CEZALAR

22.B.1 Serbest Pozisyon ve kötü davranış nedeniyle yeniden başlatma, büyük bir faul olarak uygulanacaktır (*Kural 20*).

22.B.2 Saha içindeki veya saha dışındaki herhangi bir oyun görevlisi, takım antrenörünün, menajерinin veya diğer takım personelinin kötü davranışları nedeniyle de uyarı kartı verebilir.

22.B.2.a Oyunun yeniden başlatılmasında herhangi bir gecikmeyi önlemek amacıyla, oyuncu değişikliği alanına yakın bir oyuncu penaltıyı kullanacak ve oyunu durduran düdük çaldığında oyun topun bulunduğu noktaya göre yeniden başlatılacaktır.

① *Yetkililer oyunu yeniden başlatmadan önce oyuncuların ofsayt olmadığından emin olmalıdır.*

veya aktarılamaz.

Sayfa 46

Kural 23 Uyarı Kartları

A TÜZÜK

23.A.1 Tehlikeli/kasıtlı/yıkıcı fauller olarak değerlendirilen ve oyunu durdurmaya yönelik fauller kart olarak değerlendirilebilir.

23.A.2 A başını kontrol et, A tokatlamak, A tehlikeli takip, Ve tehlikeli sevk zorunlu uyarı kartı gerektiren faullerdir.

23.A.3 Sürekli olarak meydana gelen diğer büyük fauller için isteğe bağlı kartlar verilebilir.

23.A.4 Saha dışı oyun görevlisi, takım antrenörünün, menajerinin veya diğer takım personelinin hatalı davranışı nedeniyle bir uyarı kartı verebilir (*Kural 22*).

① *Saha dışı oyun görevlisi 4.^{bu} resmi. Golcüyü veya süre hakemini içermez.*

B CEZALAR

23.B.1 Kart verilen oyuncular, kendi Takım Oturma Alanında süreli cezalar çekeceklerdir.

23.B.2 Uyarı kartları için verilen süre, sarı kart için 2 dakika, ikinci sarı kart için 5 dakika (sarı ve kırmızı kart birlikte gösterilir) ve düz kırmızı kart için 10 dakikadır.

23.B.3 Bir oyuncu veya kaleci kart aldığı anda ve çeyrekte sarı kart nedeniyle 2 dakikadan, sarı/kırmızı kartta 5 dakikadan veya düz kırmızı kartta 10 dakikadan az süre kaldığında cezalı duruma düşerse, ceza bir sonraki döneme de devredilecektir. oynandığında çeyrek ve uzatmalar.

23.B.4 Cezayı veren uyarı kartı, cezayı kimin çektiğine bakılmaksızın her durumda suçluya karşı kaydedilir.

① *Örneğin – 1 numaralı oyuncu bir kaleciye (12 numara) veya antrenöre hizmet eder, 12 numara veya antrenörün adıdır kaydedildi.*

Falan PKATMANLAR

23.B.5 Bir saha oyuncusu bir uyarı kartı aldığı anda, oyuncu sahayı terk etmeli ve Kurala göre uygun süreli cezayı çekmelidir. *23.B.2.*

23.B.6 Bir saha oyuncusu ikinci bir sarı kart (5 dakikalık süreli ceza) veya doğrudan kırmızı kart (10 dakikalık süreli ceza) aldığı anda, oyuncu sahayı terk etmeli, ceza süresini çekmeli ve oyunun geri kalanında cezalı olmalıdır. Süreli ceza sona erdiğinde, yalnızca uygun bir yedek oyuncu kendi yerine oyuna yeniden girebilir.

23.B.7 Herhangi bir süreli ceza sırasında, uyarı veya kötü davranış kartını servis eden her oyuncu için, takım kendi sahasında bir eksik oyuncuyla oynamak zorundadır. *Saldırı Alanı Ve Savunma Alanı (Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları)*. Süre cezası sona erdiğinde, yalnızca uygun bir yedek oyuncu kendi yerine oyuna tekrar girebilir.

23.B.8 Eğer yedek oyuncu, süreli ceza süresi dolmadan oyuna girerse, kendi takımı aynı süreli cezayı tekrar çekmeli ve kendi takımında bir eksik oyuncuyla oynamaya devam etmelidir. *Saldırı Alanı Ve Savunma Alanı (Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları)* yeniden verilen cezanın süresi boyunca.

Sayfa 47

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz
veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

23.B.9 Bir kaleci aldığı anda **ikinci sarı kart (sarı/kırmızı kart birlikte) veya doğrudan kırmızı kartsahayı** terk etmeleri, ceza sürelerini çekmeleri ve oyunun geri kalanında cezalı olmaları gerekir.

23.B.10 Nerede bir takım sahip olmak ikinci giyinmiş bir kaleci:

23.B.10.a Kaleci bir uyarı kartı aldığı anda ve takımının ikinci bir kalecisi giyindiğinde, kaleci sahayı terk etmeli ve uygun süreli cezayı çekmelidir. **23.B.10.b** İkinci kaleci, cezalı kalecinin ve ihlali yapan takımdan kendi takımına yakın başka bir saha oyuncusunun yerine geçecektir. *Oyuncu Değiştirme Alanı* süreli cezayı çekmek için sahayı derhal terk etmeli ve takımları kendi sahalarında bir oyuncu eksikle oynamalıdır. *Saldırı Alanı Ve Savunma Alanı (Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları)* süreli cezanın süresi boyunca.

23.B.10.c Takımına en yakın oyuncu ise *Oyuncu Değiştirme Alanı* Orta sahada ise oyun devam etmeden önce takımların ofsaytta olması gerekir.

23.B.10.d Oynatmaya devam etmek için bkz. *Kural 20*.

23.B.11 Nerede bir takım sahip değil ikinci giyinmiş bir kaleci:

23.B.11.a Kaleci sarı kart gördüğünde ve cezalı kaleci takımının giyinen tek kalecisiyse, kendisi ve ihlali yapan takımdan kendi takımına yakın başka bir saha oyuncusu oyunda kalabilir. *Oyuncu Değiştirme Alanı*, süreli cezayı (2 dakika) çekmek için sahayı terk etmeli ve takımları kendi sahasında bir oyuncu eksikle oynamalıdır. *Saldırı Alanı Ve Savunma Alanı (Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları)*.

23.B.11.b Kaleci ikinci bir sarı kart veya düz kırmızı kart aldığı anda ve cezalı kaleci takımının 'tek giyinen' kalecisiyse, takım arkadaşının koruyucu ekipman giymesini sağlamak için 2 dakikalık bir mola verilecek ve başka bir sahaya geçilecektir. kusurlu takımın oyuncusuna en yakın olan oyuncu *Oyuncu Değiştirme Alanı*, süreli cezayı (5 veya 10 dakika) çekmek için sahayı terk etmelidir.

23.B.11.c Oyuna devam etmek için kaleci veya onun yedeği, Serbest Pozisyon verilen hücum oyuncusunun 4 metre arkasında duracak ve Kale Dairesi boş kalacaktır.

23.B.11.d Eğer kaleci bir golün ardından uyarı kartı alırsa, kaleci veya onun yedeği kale dairesinde kalacaktır. Oyuna devam etmek için Serbest Konum orta çizgiye ayarlanacaktır.

veya aktarılamaz.

Sayfa 48

Avantaj Bayrağı	Hakem, hücum eden takım sahadayken, bir defans oyuncusunun, toplu veya toplu olmayan bir rakibe yaptığı büyük faul için, bir bayrak kaldırır ve "bayrak" diye seslenir. <i>Puanlama Oyunu içinde AFA - Görmek Diyagram 8 - Saha Alanları: Terimler</i>
Avantaj Bayrağı Alanı (AFA)	<i>Görmek Diyagram 8 - Saha Alanları: Terimler</i>
Saldırı Alanı	<i>Görmek Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları</i>
Engelleme	Kurala Bakın 20.A.2
Şarj etme	Kurala Bakın 20.A.3
Temizlemek	Topun kontrolünü ele geçiren savunma takımının yaptığı hareket Kale Çemberi, topu Kurallara uygun olarak Kale Çemberinin dışına çıkarmak için kullanılır. 17.A.4
Alanı Temizle	Oyuncular arasında çarpı veya başka bir oyuncunun herhangi bir kısmının bulunmadığı boşluk vücut
Antrenör Yürüyüşü	Sınırlı sayıda takım/yedek personeli için belirlenmiş alan – bkz. <i>Diyagram 3 - Oyuncu Değiştirme Alanı, Hakem/Süre Ölçer Masası ve Takım Oturma Alanı</i>
Kontrol etme / müdahale etme	Defans oyuncusunun kontrollü Crosse-to-Crosse temasını kullanarak topu rakibin Crosse'undan çıkarmaya çalıştığı bir hareket.
Ölü Top	Bir hakem oyunu durdurmak için düdük çaldığında top 'ölüdür'; takip etmek Faul, mola, sınır topu vb.
Savunma Alanı	<i>Görmek Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları</i>
Hemen Arkasında Amaç	Kaleye dik ve geriye doğru uzanan iki hayali çizgi arasındaki alan Çizgi Uzatılmış ve Kale Çemberine teğet - <i>Görmek Diyagram 8 - Saha Alanları: Terimler</i>
Kaleci Kurtarıyor	Kaleci Kale Çemberinin içinde olduğunda ve kaleci kaleyi yakaladığında meydana gelir. Topu Crosse'uyla durdurur veya vücudunun veya Crosse'unun herhangi bir kısmıyla topu durdurur. topun kale çizgisini geçmesini engellemek
Kale Çizgisi Uzatıldı (GLE)	<i>Görmek Diyagram 8 - Saha Alanları: Terimler</i>
Topraklanmış	Bir oyuncunun veya kalecinin vücudunun/ayağının herhangi bir kısmı yere temas ettiğinde
Düdük Tutuldu	Bir hakem, kusurlu olmayan takımı cezalandıracak herhangi bir kuralı uygulamaktan kaçınabilir. Bir oyuncuya faul yapıldığında ancak topun kalitesini koruyabildiğinde Hakem topu topun üzerine düz bir şekilde uzatarak faulü gördüğünü belirtecektir. oyuncunun saldırdığı yön.
Kalenin İçinde Daire	ne zaman bir oyuncu Kale Çemberi çizgisi üzerindeki veya Kale Çemberi içindeki adımlar, kale çemberinin içindedir Hedef Çemberi. A top Kale Çemberi çizgisi üzerinde duran kale Çemberinin içindedir. A kaleci veya bir defans oyuncusunun bir veya her iki ayağı kale çemberinin içindeyse <i>Topraklanmış</i> Kale Çemberi içinde veya Kale Çemberi çizgisine dokunarak.
Yasal Crosse	Yasal Crosse, (Ek G) Üretici Şartnamelerini karşılayan ve oyundan önce kontrol edilen bir Crosse'dur.

yasal savunma konum	Bir oyuncunun yasal savunma pozisyonu omuzları kadar geniştir. Bu, önlerindeki alanı içerir ve uzanmış kollarının uzunluğu boyunca doğrudan sözde dik gövdelerinin önüne kadar uzanır.
İşaretleme Alanı (MA)	Görmek <i>Diyagram 8 - Saha Alanları: Terimler</i>
Orta Saha Alanı	Görmek <i>Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları</i>
Ofsaytta	Bu bir ihlaldir <i>Kural 18 Sınırlayıcı Çizgi Kuralları ve Cezaları</i>
Geçmek	Topun, kontrolü elinde bulunduran bir oyuncunun fırlatması, zıplaması veya yuvarlanması nedeniyle yaptığı hareket topu takım arkadaşına vermek
Seçmek	Topsuz bir oyuncunun pozisyonunu zorlamak için kullandığı bir teknik Rakibin başka bir rota izlemesi. Yasal olması için, sabit seçimlerin belirli bir süre içinde ayarlanması gerekir.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 49 veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

	<i>Görme Alanı</i> rakibin. Rakibe yeterli zaman ve alan tanınmalıdır. durun ve/veya yön değiştirin. (20.A.14)
Oynandı	Eylem ne zaman • top bir oyuncunun Crosse'undan çıkar ve başka bir oyuncu tarafından temas edilirse veya • Crosse'ları rakip bir oyuncu tarafından Crosse'dan Crosse'a kontrol edilirse veya • Savunmadaki bir oyuncunun yaptığı büyük veya küçük faul nedeniyle oyun durdurulur takım
Mülk - Kale Çemberinde	Kurala Bakın 17.A.1
Topa Sahip Olma - Saha Dışı	Bir takımdaki bir oyuncu topa sahip olduğunda (oyuncunun topa sahip olması) veya topun bir oyuncudan takım arkadaşına geçmesi durumunda, takımın topa sahip olduğu kabul edilecektir. Pas, kontrol sahibi bir oyuncunun topu takım arkadaşına atması, sektirmesi veya yuvarlaması sonucu oluşan topun hareketidir.
Puanlama Oyunu	Kurala Bakın 21.A.2
Atış	Bir oyuncunun topu kaleye doğru fırlatma/itme hareketi gol atma niyeti
Çekim Alanı	Topun içinde olması gereken, toptan uzanan iki çizgiyle tanımlanan, kaleye giden hayali bir yol. VE, Kale Çemberinin dış kenarlarına. Gösterildiği gibi kale çizgisi uzantısının altında konumlanan hiçbir savunma oyuncusu cezalandırılmayacaktır. (<i>Diyagram 7 – Çekim</i>) Kurala Bakın 20.A.21
En Yakın Noktayı Bul Faul	Kale çizgisinin ortasından geçen bir çizgi üzerinde, kalenin bulunduğu yerden geçen bir nokta. faul MA yayına yapıldı
Oyuncu Değişirme Alanı	Görmek <i>Diyagram 3 - Oyuncu Değişirme Alanı, Hakem/Süre Ölçer Masası ve Takım Oturma Alanı</i>
Oyuncu Değişirme	Görmek <i>Diyagram 3 - Oyuncu Değişirme Alanı, Hakem/Süre Ölçer Masası ve Takım</i>

Kapısı	<i>Oturma Alanı</i>
Tokatlamak	Crosse'un ciddi yaralanma potansiyeli taşıyan dikkatsiz ve tehlikeli bir şekilde sallanması, Rakibin Crosse'una veya vücuduna vurulup vurulmadığı
mücadele	Görmek <i>Kontrol ediliyor</i>
Takım / Yedek Personel	Baş Antrenör, Yardımcı Antrenörler, Yönetici, Sağlık Personeli ve Oyuncuları içerir
Merkeze Ayak Basmak Astar	Çekiliş sırasında en fazla yerleştirilen ayağı ifade eder, Ancak açık değil, merkez çizgisi (13.A.5.a)
Görme Alanı	Bir oyuncunun çevresel görüşü. Bir oyuncu çevresel görüşünü kullanarak rakiplerini/rakiplerini görün. Bir oyuncunun çevresel görüşü, oyuncunun burnunu kullanarak 180°dir. referans noktası, omuzları değil. (20.A.14)
Bir Crosse İçinde Uzunluk	Bu, örneğin 1,5 m'lik bir mesafeyi görselleştirmenin yararlı bir yoludur. ne kadar yakın olduğunu belirlerken rakibine oynatın.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz veya aktarılamaz.

Sayfa 50

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

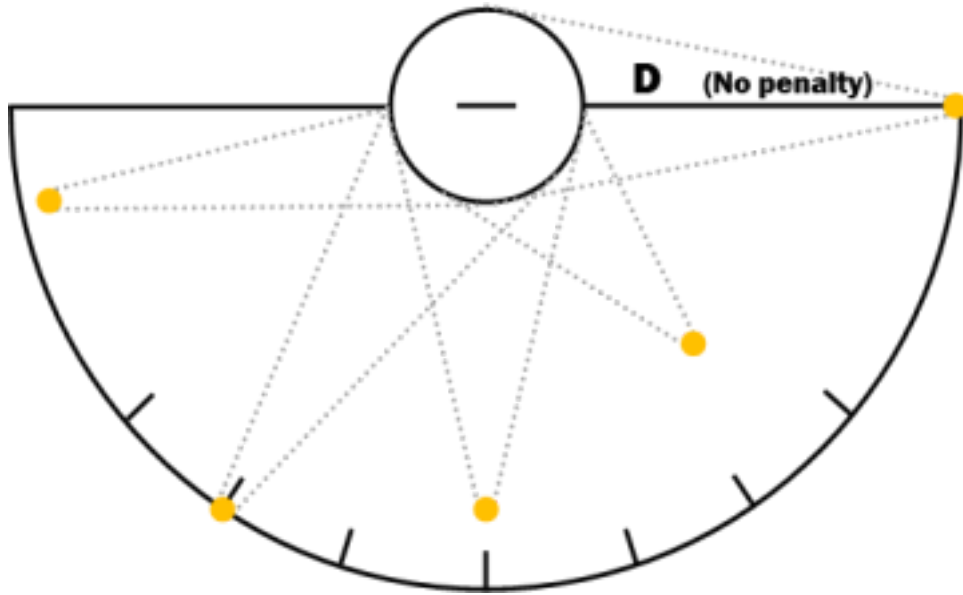


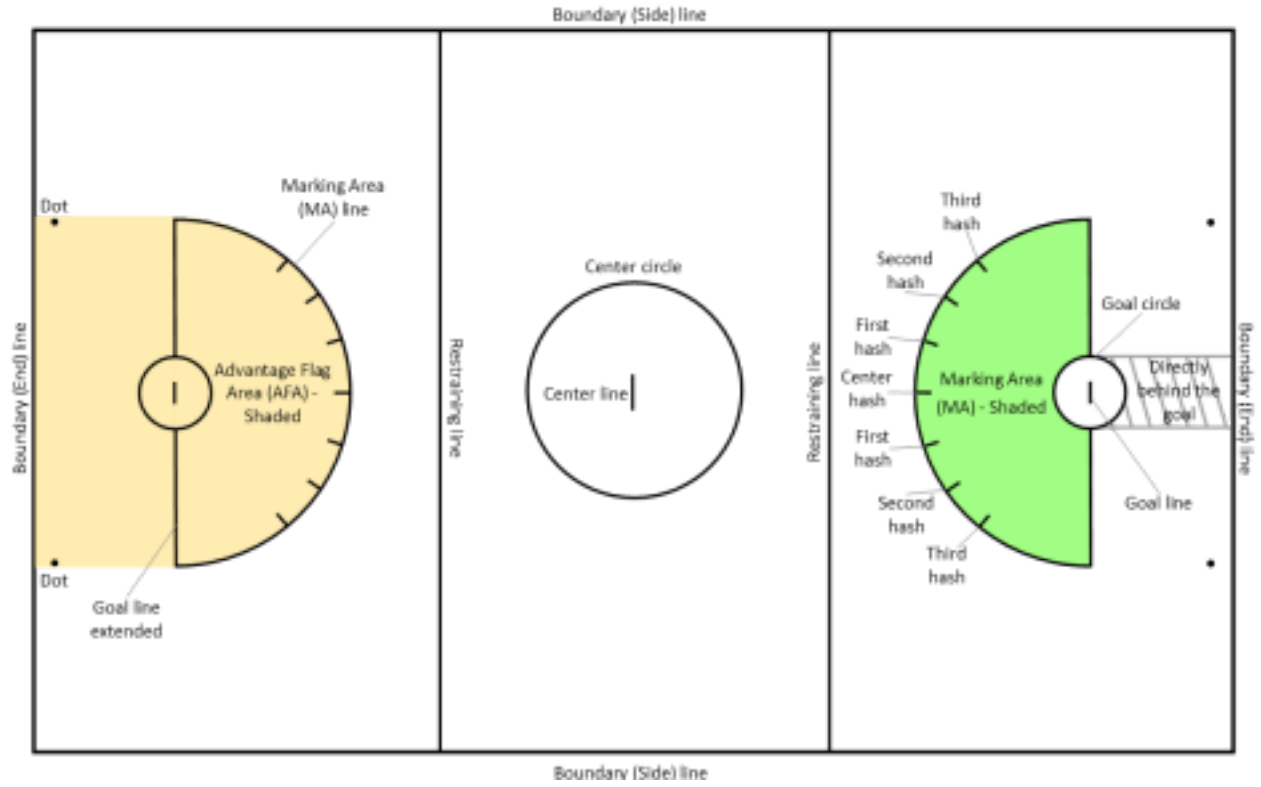
Diagram 7 – Çekim Alanı

©2022 Bu yayının içeriđi hiçbir şekilde çođaltılamaz veya
aktarılamaz. Sayfa 51

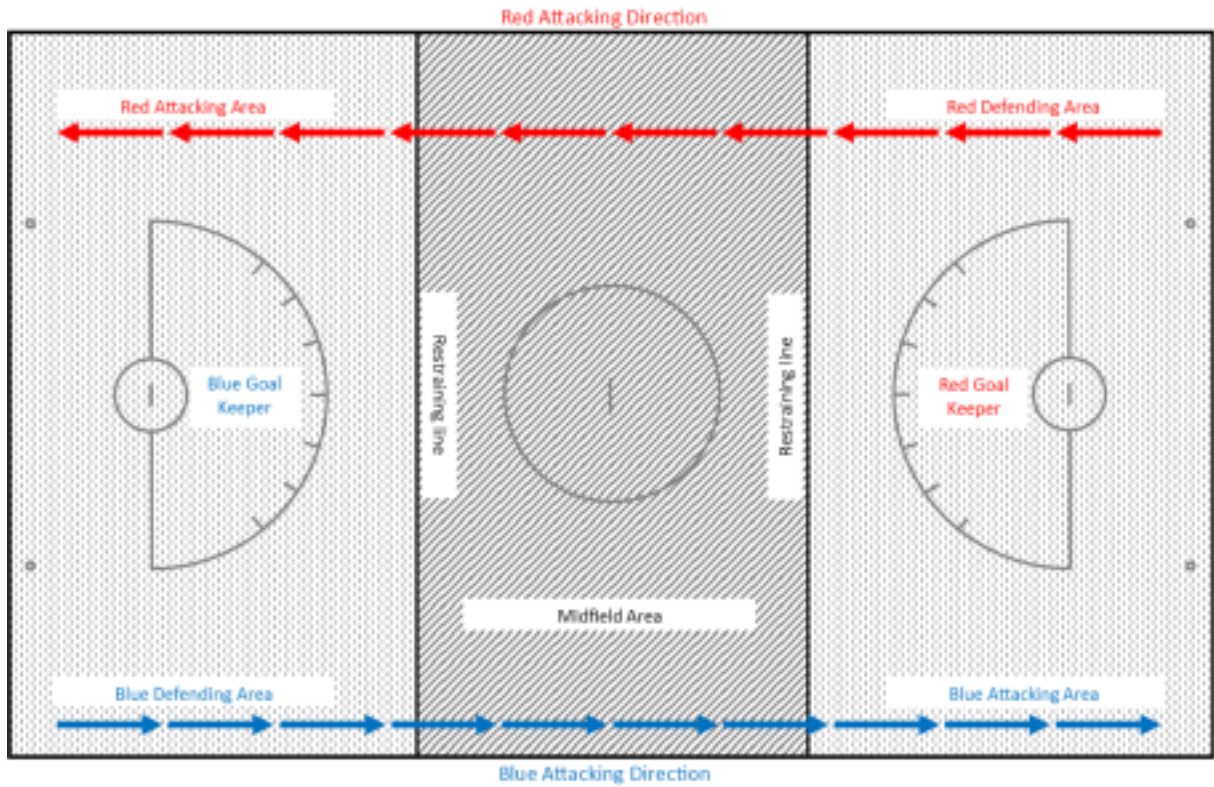
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

AALANIN RE'LERİ



Diyagram 8 - Saha Alanları: Terimler



Diyagram 9 - Sınırlama Çizgileri ve Alanları

veya aktarılamaz.

Sayfa 52

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK A Hakemlerin Kol İşaretleri

ENGELLEMEK	Açık ellerinizi kalçalarınıza yerleştirin ve kalçalara
------------	--

	dokunacak şekilde ie-dışa dođru hareket ettirin.
ŞARJ / HÜCUM FAUL	Bir elinizin ayasını başınızın arkasına koyun ve diđer elinizle oyunun yönünü verin.
BAŞA DOĐRU KONTROL / BAŞA KONTROL	Bükülmüş kolu başınıza dođru hareket ettirin.
TEHLİKELİ TAKİP BAŞINDAN SONUNA KADAR	Devam hareketini sanki bir Crosse tutuyormuş gibi taklit edin.
TEHLİKELİ SÜRÜŞ	İki elle takip hareketini veya Crosse'u tutuyormuş gibi yan kol salınımını taklit edin.
TEHLİKELİ ATIŞ KALECİ	Bir elinizin avuç içini açın ve yüzünüze dođru ilerleyin.
GÖZALTI	Yumruklarınızı bel hizasında, bir yumruğunuz yukarı ve diđeri aşağı olacak şekilde, sanki bir Crosse'yu yatay konumda tutuyormuş gibi yerleştirin.
SERBEST POZİSYON, TOPLULUK YÖNÜ ve DÜSKÜRÜLDÜĐÜ	Bir kolunuzu oyun yönünde omuz yüksekliğinde yatay olarak tutun.
AMAÇ	Sahanın merkezine bakacak şekilde, her iki kolu da düz bir şekilde başınızın üzerine kaldırın ve ardından yatay olarak sahanın merkezine dođru bakacak şekilde göđüs hizasına indirin.
GOL ÇEVRESİNDE FAUL	Kale Çemberi çizgisine gelin ve ardından Serbest Konumun yönünü belirtin.
BAŞA YÖNELİK YASA DIŞI KONTROL	Elinizle başa dođru dođrama hareketi yapın
CEZA ÜZERİNDE YASA DIŞI KONTROL	Vücudun temasın gerçekleştiđi kısmına bir elinizle dođrama hareketi yapın.
YASA DIŞI BEŞİK / HAÇIN KORUNMASI	Bir elinizi yüzünüze veya vücudunuza yaklaştıırarak kucaklama hareketi yapın.
VÜCUDA YASA DIŞI YAPIŞMA TEMAS ETMEK	Bir yumruđu yukarıya, diđerini aşağıya bakacak şekilde yumruklu eller bel hizasında yatay olarak tutulur. Kollarınızı itme hareketiyle öne dođru uzatın. (20.A.11)
KÜÇÜK FAUL	Tüm küçük fauller aynı sinyali kullanır. Bir kolunuzu oyun yönünde omuz yüksekliğinde yatay olarak tutun.
GOL YOK	Her iki kol da yere dođru uzatılmış haldeyken, birbirlerini çaprazlayacak şekilde onları içeri ve dışarı dođru sallayın; Bu hareketi bir yön sinyaliyle takip edin.
İTME	Her iki kolunuzla, avuçlarınız açık ve vücudunuzun önünde bir itme hareketi yapın.
YENİDEN ÇİZİM	Kolları yatay olarak vücudun önüne tamamen uzatılmış şekilde yerleştirin. Avuç içlerinizi birleştirerek başlayın ve hızlı bir hareketle yukarı ve dışarı dođru uzatın.

ENGELLEME ÇİZGİ İHLALİ / OFSAYT	Bir kol avuç içi açık olacak şekilde başın üzerine doğru kaldırılır. Arama yaparken yumruğunuzu kapatın.
VÜCUT ÜZERİNDE KABA / YASA DIŞI KONTROL	Karşı kolun bileğine karşı büyük bir doğruya hareketi yapmak için kolu kullanın.
ÇEKİM ALANI (ÜCRETSİZ ENGELLENME HEDEF UZAY)	Kollar çene hizasında, avuç içleri yüze ve parmak uçları yukarı bakacak şekilde tutulur. Bir el yüze daha yakındır; eller aynı hizada ve yaklaşık 16 cm aralıktadır.
TOKATLAMAK	Vücudunuz boyunca yukarıdan aşağıya doğru uzatılmış bir kolla uzun bir süpürme hareketi yapın.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 53 veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

BEŞ SANİYELİK GOL ÇEMBER SAYIMI	Bir kolunuzu omuz yüksekliğinde bükün ve sayılan her saniye için kolu göğüsten tam ekstansiyona kadar hareket ettirin.
ÜÇ SANİYE	Üç parmak avuç içi uzağa bakacak şekilde kaldırılır.
ZAMAN AŞIMI	Skorcuya/zamanlayıcıya doğru dönün ve tamamen uzatılmış kollarınızı bileklerinizde başınızın üzerinde çaprazlayın.
SEYAHAT	Elinizi bacağın arkası boyunca diz hizasında veya altında sallayın.
FIRLATMAK	Kolunuzu kalçanın arkasından bel yüksekliğine kadar ileri doğru hareket ettirin.
KORUMA	Bir önkolunuzu bükün ve yukarıya doğru vücuttan uzağa doğru hareket ettirin.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz veya aktarılamaz.

Sayfa 54

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK B Turnuva Kuralları

Dünya Lakros etkinliklerinde 18 oyuncudan oluşan bir kadro tam bir takım oluşturur. Maçlar sırasında

Takım/Yedek Alanında 6 destek personelinin bulunmasına izin verilir. (5.A.2, Kural 1.13 & 15)

B Topun rengi düz sarı olacaktır.

C Skor hakemi gol zamanını ve diğer gerekli oyun istatistiklerini kaydedecektir. D Turnuva Oyununda puanlarda eşitlik olması durumunda Gol Farkı Formülü uygulanacaktır:

Atılan Goller – Karşı Atılan Goller

Toplam Goller

Formülde berabere kalan takımların Round Robin'deki tüm maçlarının skorları kullanılıyor. Takım başına izin verilen maksimum puan farkı 12 olacaktır ve bu, "Hedefler" azaltılarak elde edilir. Gol farkının 12'yi aştığı maçlar dışında gerçek skorlar kullanılır. Bu durumlarda gol farkı 12'ye düşürülür.

Örneğin gol formülünü kullanmadan önce 15 – 1 olan skor 13 – 1'e düşürülecektir.

Dünya Lakros Dünya Etkinlikleri için E Ceza ceza sistemi.

1 Dünya Lakros Turnuvaları için, kişisel fauller nedeniyle uyarı kartı alan oyunculara yönelik ve oyuncuların sportmenlik dışı veya tehlikeli davranışlarını caydırmak amacıyla bir ceza puanı sistemi uygulanacaktır:

- Sarı kart cezası = 2 ceza puanı
- Sarı/kırmızı kart cezası = 4 ceza puanı (ilk sarı kart dahil)
- Kırmızı kart cezası = 8 ceza puanı

2 Bir oyuncu 8 ceza puanı topladığında şampiyonanın bir sonraki maçından uzaklaştırılır.

3 Ceza puanı birikimlidir. Bir oyuncu bir maça çıktığı zaman, fazladan 6 puan toplarsa ikinci maça da çıkamayacaktır.

4 Bir oyuncu 6 puan topladığında Takım Yöneticisine bilgi vermek Teknik Delegenin veya Müsabaka Başkanının sorumluluğundadır.

F Üniforma reklamı: Oyuncunun saha forması veya vücudunun üzerine en fazla 3 adet reklam amblemi/logosu takılabilir. Reklam amblemleri/logoları 40 santimetre kareyi geçmemelidir.

1 Üniforma Gömlek:

- İlk forma veya ev sahibi takım forması, yüksek seri, açık renkli forma.
- İkinci şerit veya deplasman takımı forması, alt sıra, koyu renkli forma.
- Takımların her renkte iki alternatif kan gömleği olması gerekir.

G Velcro kapamalı spor başörtüsü giyilebilir.

H Görevli Liderlik Takımı, turnuva ve sıra kurallarının, geçerli olduğu yerlerde Dünya Lakros Kuralları Kitabı ve Dünya Lakros Dünya Etkinliği Yönetmeliklerine uygun olarak kullanılmasını sağlayacaktır.

veya aktarılamaz.

Sayfa 55

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK C Dünya Lakros Bayanlar Maç Öncesi ve Sonrası Programları MAÇ ÖNCESİ PROGRAM

- Maçtan 35 dakika önce takımların ve görevlilerin maç hazırlıklarını tamamlamak üzere sahada olmaları gerekmektedir. Golcüler, zamanlayıcılar ve teknik delegeler skor tablosuna rapor verir. Takım Oturma Alanlarından sahaya bakıldığında, sıralamada üst sıralarda yer alan takım skor tablosunun solunda oturacaktır.
- Maçtan 20 dakika önce tamamlanmış takım kadroları yazı hakemlerine teslim edilmelidir. • Maçtan 15 dakika önce, kız/erkek top toplayıcıların talimatlar için skor tablosuna gelmeleri gerekmektedir. • Maçtan 10 dakika önce takımlar Crosse denetimi için yedek kulübelerine gidecekler. • Crosse incelemesinin hemen ardından takımlar, oyuncu/takım tanıtımları, ilgili milli marşların çalınması ve rozet değişimi için sıraya girer.
- Takım kaptanları, savunma amaçlarının seçimi için yazı tura atmak üzere hakemlerle buluşur.

- Takımlara oyun başlamadan önce yazı tura atıldıktan hemen sonra iki (2) dakika garanti edilir. **MAÇ**

SONRASI PROGRAM

- Takımların oyun alanında ve Takım Oturma Alanlarında soğumaları için 10 dakikaları vardır. 10 dakikalık geri sayım, oyunu bitiren korna/düdük sesiyle başlar.
- Oyuncular veya antrenörlerle röportaj yapmak için medyanın oyun alanına girmesine izin verilmez.
- Oyun sonrası saatin sıfır noktasında, takımlar Takım Oturma Alanındaki tüm eşyalarını çıkarmalı, sahayı terk etmeli ve medyayla röportaj yapmak için belirlenen alana gitmelidir.
veya aktarılamaz.
Sayfa 56

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK D Kan / Kanama Konusunda Dünya Lakros Politikası

1. Bir katılımcıda sızıntı veya kanamanın meydana geldiği bir kesik veya yara meydana geldiğinde, bir hakem uygun olan en kısa sürede oyunu durduracak ve oyuncunun veya yetkilinin tıbbi tedavi görmek üzere Takım Oturma Alanına gitmesi gerekecektir. Çıkarılan katılımcı, sağlık personelinin onayı olmadan tekrar oyuna giremez.

2. Oyuncunun formasının, cildinin veya diğer kişisel ekipmanının herhangi bir yerinde kan varsa, tıbbi personel, kanın forma veya ekipmanın değiştirilmesini gerektirecek kadar doymuş olup olmadığını belirlemelidir. Bir forma, forma yoluyla oyuncunun cildine kan bulaştığında veya başka bir oyuncuya aktarılabilecek durumda olduğunda, formanın doymuş olduğu kabul edilir. Aynı doymuşluk kriterleri oyuncunun kişisel ekipmanlarına da uygulanmalıdır (Cross, eldiven, ped, dizlik vb.). Forma forması değiştirilirse, oyuncunun yeni numarası, oyuncu tekrar oyuna girmeden önce takım müsabaka cetveline kaydedilmelidir. oyun. Takımların ekstra forma ile seyahat etmesi tavsiye edilir.

3. Oyun yeniden başlatılmadan önce, ilgili tıbbi personel, gerekirse oyun alanı da dahil olmak üzere, kanla kirlenmiş

tüm yüzeyleri temizlemeli ve dezenfekte etmelidir.

4. Sakatlanma durumunda hakemin takdirine göre mola verilecektir. Hakemin kanaatine göre sakatlık ciddi ise veya oyuncunun güvenliği herhangi bir şekilde tehlikeye girmişse, hakem oyunu derhal durduracaktır. Aksi takdirde hakem, takımın Sayılı Oyununu tamamlamasına izin vermek için düdüğün çalınmasını geciktirebilir. Mola alındığında hakem, sakatlanan oyuncuyla ilgilenmeleri için takım sağlık personelini sahaya çağıracaktır.
5. Eğer saha oyuncusu iki dakikalık toparlanma süresinden sonra oyuna devam etmeye hazır değilse veya kaleci beş dakikalık toparlanma süresinden sonra oyuna devam etmeye hazır değilse, yerine bir yedek oyuncu geçmelidir. Ancak, bir oyuncunun ciddi bir sakatlığa maruz kalması durumunda, sakatlanan oyuncu güvenli bir şekilde sahadan uzaklaştırılıncaya ve yerine bir yedek oyuncu gelene kadar oyun durdurulacaktır.

veya aktarılamaz.

Sayfa 57

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK E Dünya Lakros Oyunu Kesinti Politikası

1. Yıldırım ve/veya gök gürültüsü nedeniyle oyunun ertelenmesi kararı, oyun sırasında sahadaki hakemler ve saha dışındaki oyun görevlileri tarafından verilecektir. Bir turnuva sırasında aynı anda iki oyun oynanıyorsa, bir sahada alınan karar diğer sahaya iletilecek ve takip edilecektir.
2. Baş Teknik Delege, Dünya Lakros Müsabakaları Başkanı ve Ev Sahibi Komitenin temsilcileri, hava durumu tahminlerini izlemek ve olası hava durumu sorunlarını saha dışındaki oyun görevlilerine ve görevlilerine iletmek için günlük olarak iletişim kuracaktır. Oyunculara, her maç boyunca aktif olarak kötü hava belirtilerini aramaları ve şiddetli havanın tehlikeli hale gelmesi halinde sahadaki hakemleri/saha dışı oyun görevlilerini bilgilendirmeleri talimatı verilecektir.
3. Herhangi bir zamanda Baş Teknik Delege, Dünya Lakros Müsabakaları Başkanı ve/veya Ev Sahibi Komitenin belirlenmiş bir üyesi oyunun yarıda kesilmesi gerektiğine karar verirse, sahadaki en yakın hakemi ve/veya Off-off'u bilgilendireceklerdir. saha oyunu yetkilisi oyunu derhal askıya almalıdır. Saha baş görevlisi ve/veya masa görevlisi, duraklama zamanını takım müsabaka cetveline not etmelidir.

4. Hava durumu deęerlendirmesine yardımcı olacak teknolojinin bulunmaması durumunda, oyunlar řu durumlarda askıya alınacaktır:*patlamak için flař*“Yıldırım için sayım 30 saniyeden azdır. (**Bkz. Flash to Bang Notu** altında)
5. Bir oyun ertelendięinde, teknik delegeler etkinlik personeline ekiplerin ve seyircilerin önceden belirlenmiř güvenli bir sığınadıa hızlı bir řekilde tahliye edilmesinde yardımcı olacaklardır. Takımlar ve saha görevlileri kendi soyunma odalarına veya dięer güvenli sığınaklara gidecek ve seyircilere otomobillerine veya belirlenen bitiřik binalara gitmeleri talimatı verilecek.
6. Oyuncular sahaya çıkabilir ve seyirciler, gözle görülen son řimřek veya gök gürültüsünden 30 dakika sonra tribünlere dönebilir. Oyunun devam ettirilmesi kararı, Bař Teknik Delege, Dünya Lakros Müsabakaları Bařkanı ve/veya Ev Sahibi Komitenin belirlenmiř bir üyesi ile istiřarede bulunarak sahadaki bař görevli tarafından verilecektir.

RÖZET PSERMEK FTAKİP ETMEK GAME BENKESİNLİKLE

7. řiddetli hava kořulları nedeniyle oyunun durdurulması/ara verilmesi durumunda, oyunda kalan süre en kısa sürede oynanacaktır; Skor kesintiye uğradığı noktadan devam edecektir. Oyunun ne zaman devam edeceđine Bař Teknik Delege ve Dünya Lakros Müsabakaları Bařkanı karar verecek.
8. Oyuna ara verilmesinin ardından takımların ařađıdaki řekilde ısınmasına izin verilecektir:
 - Gecikme 30 dakikayı geçmezse 10 dakikalık ısınmaya izin verilecektir.
 - Gecikme 30 ila 60 dakika arasında ise 15 dakikalık ısınmaya izin verilecektir.
 - Gecikme 60 dakikadan fazla ise 20 dakikalık ısınmaya izin verilecektir.
 - Her iki antrenörün karřılıklı mutabakatı ile yukarıda belirtilen ısınma süresi kısaltılabilir.
9. řimřek çaktığında gök gürültüsü duyulana kadar geçen saniyeleri sayın. Yıldırımın sizden ne kadar uzakta olduđunu belirlemek için saniye sayısını 5'e bölün. Örnek: řimřek görülüyorsa ve gök gürültüsü duyulmadan önce 30 saniye geçmiřse, yıldırım 6 mil / 9 km uzaktadır, 30 bölü 5 = 6 mil.

Flaştan Patlamaya Not: Yıldırımın bulunduđunuz yere yakınlığı tahmin etmek için ařađıdaki "Flash to Bang" yöntemi kullanılmalıdır. řimřek çakmasının gözlemlenmesi ile ardından gelen gök gürültüsünün duyulması arasındaki gecikme 30 saniye veya daha az ise veya tepemizde tehlikeli görünen gök gürültüsü bulutları oluşuyorsa, yıldırım güvenliđi eylem planının gecikmeksizin uygulanması gerekmektedir.

veya aktarılamaz.

Sayfa 58

©2022 Bu yayının içeriđi hiçbir řekilde çođaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK F Isıtma / Hidrasyon Politikası

Sađlık personelinin gerekli görmesi halinde su molaları her oyuna dahil edilecektir. Su molalarının süresi 90 saniyeyi geçmeyecektir. Yetkililer, molaya 30 saniye kala takımlara oyun alanındaki yerlerini almaları gerektiđini bildirecek.

1. Su molası, gol atıldıktan sonra her çeyređin orta noktasına en yakın yerde veya *Ölü Top* dıřında *AFA*.
2. Sahadaki tüm oyuncular su molasının sonuna kadar sahada kalmalıdır. İçecek almak için sahanın kenarına gelebilirler.
3. Yedek oyuncular su molasının sonuna kadar Takım Oturma Alanında kalmalıdır.
4. Su molası gol sonrasında ise, su molası sonunda yedek oyuncu oyuna girebilir. Top sahanın dıřındayken su molası çalınırsa *AFA* bir yedek oyuncu oyuna řu adresten girmelidir: *Oyuncu Deđiřtirme Alanı* oyun yeniden bařladıđında.

İÇİNDEORLD LKARŞISINDA İÇİNDESONRA BREA PROSEDÜRLER

Her maın bařlamasından kırk beř (45) dakika nce personel* Ev sahibi lkeden gelen takım su molalarının gerekli olup olmadıėına karar verecek ve matan sorumlu Teknik Delegeyi bilgilendirecektir. Takımlar 35 dakikalık ma ncesi ısınma iin sahaya ıktıėında takım antrenrlerine bilgi verilecek. Su molaları gerekiyse oyun boyunca meydana gelecektir. Devre arasında su molası da verilebilir.

LEVEL 1 WVE BULB GLOB THERMOMETRE (WBGT) <80F / 26,7C

zel bir eyleme gerek yok. Aktivite ncesinde, sırasında ve sonrasında sıvı alımını teřvik edin.

Mmknse aktivite ncesinde ve sonrasında ve dinlenme molalarında glgeyi teřvik edin. Hava akımının olmaması nedeniyle boėucu olabileceėinden, kliması olmayan i mekanları kullanmayın.

Bu kořullarda efor kaynaklı ısı hastalıkları riski mevcut deėildir ancak daha ařırı vre kořullarına kıyasla azalır.

LEVEL 2 WBGT 80-90F / 26,7-32,2C

1. eyrek molalarını 7 dakikaya ıkarın (uzatmadan nceki molalar dahil).
2. Devre arası sresini 15 dakikaya ıkarın (glgede veya klimada)
3. Kenardaki tm sporcular ve grevliler iin hidrasyon saėlanacak, soėutulacak ve bardaklar/řişeler mevcut olacak.

Mmknse aktiviteden nce ve sonra ve dinlenme molalarında glgeyi kuvvetle teřvik edin. Hava akımının olmaması nedeniyle boėucu olabileceėinden, kliması olmayan i mekanları kullanmayın.

Oyunculara ve hakemlerde efordan kaynaklanan ısı hastalıėının belirti ve semptomlarını yakından izleyin. Seviye 3'e ıkmadıėından emin olmak iin sıcaklıėı izleyin.

veya aktarılamaz.
Sayfa 59

©2022 Bu yayının ieriėi hibir řekilde oėaltılamaz
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.
2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

LEVEL 3 WBGT >90F / 32,2C

Oyunun tamamlanmasını geciktirmeyi kesinlikle dřnn.

Eėer aktivitenin gerekleřmesi gerekiyorsa ařaėıdakiler uygulanmalıdır.

1. Uzatma ncesi molalar da dahil olmak zere eyrek aralarını 7 dakikaya ıkarın.
2. Devre arası tatilini 20 dakikaya ıkarın.
3. Her eyreėin ortasında 3 dakikalık molalar verin ve bu sre zarfında sıvı alımına izin verin.
4. Oyunculara ve hakemlerde efor kaynaklı ısı hastalıėının belirti ve semptomlarını yakından izleyin.

*Personel: Her dünya etkinliđi için, sıcaklık ve/veya nem seviyelerinin sporcuların sađlıđı için tehlikeli olduđu düşünöldüđünde, yukarıdaki kriterlere uygun olarak su molalarının verilmesinden sorumlu olacak kiři/kiřilerin belirlenmesi ev sahibi ölkenin sorumluluđundadır. Gerektiđinde su molaları, Dünya Lakros Kadınlar Dünyası Etkinliđi öncesinde yöneticiler toplantısında tartışılacaktır.

veya aktarılamaz.
Sayfa 60

©2022 Bu yayının içeriđi hiçbir şekilde çođaltılamaz
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK G İmalatçının Şartnamesi

TO CKIRMIZI

TÜM ALANLAR GEÇİYOR

Crosse sahası spesifikasyonlarının temel amacı, topun başın ve cebin tüm kısımlarında serbestçe hareket etmesini sađlamak, böylece topun aşırı güçlü bir kontrol olmadan Crosse'dan çıkarılabilmesini sađlamaktır.

Bir Crosse, Dünya Lakros Kadınlar Kuralları Komitesi'nin görüşüne göre, tasarımının kuralların amacını aşmaya yönelik bariz bir girişim olması durumunda, tüm teknik özellikleri karşılamasına rağmen yasa dışı sayılabilir.

Bir oyuncuya haksız avantaj sađlayacak şekilde deđiştirilen bir Crosse, fırınlama, ek delikler açma, kırma ve/veya

yapışkan malzemelerle yeniden oluşturma, germe, sıkıştırma ve tıraş etme gibi kurallara aykırıdır.

1. Crosse sahasının başı ahşap, plastik, fiberglas, naylon, deri, kauçuk, bağırsak ve/veya başka herhangi bir sentetik malzemeden yapılacaktır.
2. Crosse'un şaftı ahşaptan, metal alaşımından veya diğer kompozit malzemeden yapılacak ve 'nominal' olarak düz olmalıdır. Bunun bir istisnası, şaftın kafaya takıldığı zaman bilya durdurucusundan 6,5 cm mesafe içinde olan şaftın ucundaki düzden 10 dereceye kadar, ancak bu değeri aşmayan şekilde sapabilmesidir.

① A 'bükülmüş' şaft yalnızca bunları barındıracak şekilde özel olarak tasarlanmış başlıklarla kullanılabilir; 'Bükülmüş' miller kafadır ve üreticiye özel. 'Eğik' bir şaftla kullanılmak üzere tasarlanan kafalar, düz bir şaftta monte edildiğinde/bağlandığında yasal olmayacaktır. Şaft. Düz bir şaftla kullanılmak üzere tasarlanmış başlıklar, bükülmüş bir şaftta takıldığında yasal olmayacaktır.

A. Plastik/kalıplanmış kafa Crosse'un kafasını mile tutturmak için yuvarlak başlı girintili metal vidalar kullanılacaktır. Tüm şaftların alın uçları bir uç başlığına sahip olmalı, bantlanmalı veya ahşap ise zımparalanmış pürüzsüz veya sağlam kompozit malzeme olmalıdır. Crosse'un keskin veya çıkıntılı parçaları veya kenarları olmayacak ve oyuncular için hiçbir şekilde tehlikeli olmayacaktır.

3. Crosse'un toplam uzunluğu minimum 0,9 m/90 cm ile maksimum 1,1 m/110 cm olacaktır. Bir Crosse'un toplam uzunluğu ölçülürken uç kapakları dahil edilir.
4. Hat ölçüm spesifikasyonlarına uygunluğu belirlemek için tüm ölçümler en yakın 0,01 cm'ye kadar yapılacaktır. Standarttan izin verilen sapma 0,09 cm'dir.

① Belirli bir ölçüm için belirtilen maksimum uzunluk 5,1 cm ise, 5,20 cm'lik bir ölçüm geçer ve 5,21 cm'lik bir ölçüm geçer. Değil. Belirli bir ölçüm için belirlenen minimum uzunluk 5,1 cm ise, 5,00 cm'lik bir ölçüm geçer ve 4,99cm değil.

Crosse alanının gergin olmayan başı ve şaftı 6,55 cm'lik yatay bir düzlem içinde bulunacaktır. (Diyagram 10)

A. Köprüde veya top durdurucuda, köprünün veya top durdurucunun üst kenarı şaftın merkez çizgisinin en az 1,3 cm üzerinde olmalıdır.

B. Yan duvarın üst kenarı şaftın merkez çizgisinin 0,6 cm'den fazla altında olmamalıdır. C. Yan duvarın üst kenarı, köprünün veya top durdurucunun merkezinden ölçülen 5,7 cm'den önce şaftın merkez çizgisinin altına düşmemelidir.

① Kafanın 6,55 cm'lik yatay düzlemini belirlemek için Crosse'u açık cep yukarı bakacak şekilde bir masanın üzerine yerleştirin. Şaftın uzun eksenini zemine yatay/paraleldir. Kafanın şekline göre destek gerekebilir. Şaft yatay olacak şekilde. Şaft yatay ve kafanın en alt kısmı tablayla temas halindeyken, tablanın hiçbir kısmı Top durdurucusundan Kepçenin dış kenarına kadar tanımlanan kafa, masadan 6,55 cm'den fazla yüksekte olacaktır.

5. Köprünün veya Top durağının merkezinden (durdurma pedinin üst, arka kenarının plastikte bulunduğu yer) kepçenin üst dış kenarına kadar ölçülen kafanın toplam uzunluğu minimum 25,4 cm olacaktır. Maksimum 30,5 cm. Açık cep yukarı bakacak şekilde tüm uzunluk ölçümleri şaftın merkez çizgisi boyunca alınır.

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz Sayfa 61 veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMÎ SAHA LAKROS KURALLARI

6. Crosse'un kafasının genel dış genişliği, başın üst kısmındaki en geniş noktada ölçüldüğünde minimum 18 cm ile maksimum 23 cm olmalıdır. Kafanın açık cebi yukarı bakacak şekilde, tüm genişlik ölçümleri şaftın uzantısına dik olan bir çizgi üzerinde yapılır.
7. İpli Cepler Crosse'un kafasına ip deliklerinden takılmalıdır. Cep, kafanın yan duvarının alt rayının alt kısmı boyunca sabitlenmelidir, **kaynaşmış ağdan yapılmadığı sürece** veya cep naylonu ipi, bağlama deliklerinden geçirilmeli ve yan duvarın alt rayının üst ve alt kısmına paralel olarak, yani dikiş dikişlerine benzer şekilde uzanmalıdır. Atış ipi naylon kordonunun ve yan duvar ipi naylon kordonunun nominal çapı maksimum 0,3 cm olacaktır (bu, üreticinin spesifikasyonudur ve yetkililer bunu uygunluk açısından ölçmeyecektir). Yan duvarın alt kısmından tel deliğinin tepesine kadar olan mesafe 1,0 cm'den fazla olmamalıdır. Yan duvarlara ve kafaya yapı kazandıran, üst ve alt yan duvarlar arasındaki dekoratif delikler/boşluklar, tel delikleri olarak kullanılamaz (Ek A'daki resimlere bakınız). **Örgü ceplere de izin verilir. Teknik kriterler, naylonun katı yüzeyinin uyumsuz olacağından cep naylon ağları arasında tanımlanmış bir boşluğun mevcut olduğunu**

varsaymaktadır.

8. Cebin tüm bileşenleri bağlanarak veya dikilerek yekpare olacaktır. Hiçbir durumda bileşenler atış ipleri, çapraz bağcıklar veya kayışlar üzerinden kaydırılmamalıdır. Bu kural, cebin herhangi bir yerinde boncuk, boru veya benzeri eşyaların kullanılmasını kesinlikle yasaklamaktadır. Yasaklanabilecek diğer malzemeler keskin/esnek olmayan malzemelerdir; örneğin başka bir oyuncu için tehlikeli olabilecek metal veya sert kauçuk malzemeler. 9. Crosse'un tamamı (gerilmiş kafa ve şaft) 567 gramdan fazla ağırlığa sahip olmayacaktır.

B AHŞAP ALAN ÇAPRAZ

1. Crosse'un ahşap alanının başı dört bölümden oluşacak şekilde tanımlanır: Köprü, Ahşap Yan Duvar, Muhafız ve Kepçe. (*Diyagram 11*)
 - A. Köprü, ahşap bir Crosse'un dokuma top durağıdır. Köprünün yüksekliği maksimum 5,1 cm, minimum 3,2 cm olacaktır.
 - B. Köprünün merkezinden başının orta noktasına kadar ölçülen ahşap yan duvarın gerçek yüksekliği maksimum 4,5 cm, minimum 3,2 cm olacaktır. Başın orta noktasından itibaren yan duvarın yüksekliği kepçeye doğru inceler.
 - C. Koruma, başın yumuşak dokunmuş duvarıdır. Korumanın yüksekliği maksimum 7 cm, minimum 3,2 cm olacaktır.
2. Başlık üçgen olacaktır. Kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik, köprünün merkezinden kafanın tepesindeki en geniş noktaya kadar ölçüldüğünde sürekli olarak artmalıdır.
 - A. Köprünün merkezinden 3,2 cm ölçüldüğünde, kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik 6,7 cm ile 7,6 cm ve kafanın dış genişliği 7,6 cm ile 10,1 cm olacaktır. B. Köprünün merkezinden 5,1 cm ölçüldüğünde, kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik minimum 7 cm olacaktır.
 - C. Köprünün merkezinden 7,6 cm olarak ölçülen, kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik minimum 8 cm olacaktır. Köprünün merkezinden 10,2 cm ölçüldüğünde, kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik minimum 9 cm olacaktır.
 - D. Başın en geniş noktasında duvarlar arasındaki iç genişlik 15cm ile 16cm olacaktır.

C PLASTİK/KALIPLI BAŞLIK ÇAPRAZ (ŞEMA 13)

1. Crosse plastik/kalıplanmış kafa alanının kafası dört bölgeden oluşacak şekilde tanımlanır: Boğaz, Top Durdurucu, Yan Duvar ve Kepçe. (*Diyagram 11*)

veya aktarılamaz.
Sayfa 62

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

- A. Top durağı, boğazdaki başın kavisli plastik duvarının içindeki merkezdir. Bilya durdurucusunun duvarı, şaftın uzun eksenine dik olarak 7°'den fazla sapmamalıdır. Top durağının yüksekliği maksimum 6,55 cm, minimum 3,2 cm olacaktır. Crosse'un açılma ölçüm spesifikasyonlarına uygunluğunu belirlemek için tüm ölçümler ve hesaplamalar en yakın 0,01°'ye göre yapılacaktır. Standarttan izin verilen sapma 0,44°'dir.

① *Belirtilen maksimum açı 7° ise, 7,44°'lik belirli bir ölçüm geçer ve 7,45° geçmez.*

- B. Durdurma pedlerinin kalınlığı 0,5 cm'den fazla olmayacaktır. Kafanın açık cebini yukarıya baktığında, durdurma yastığının kalınlığı, top durdurucunun üstünden altına kadar değişmemelidir.

Algılanan hedef sanatsal tasarım/reklam olduğu sürece, durdurma pedleri hafifçe yükseltilmiş veya eklenmiş harflere sahip olabilir. Durdurma pedinin yüzeyi hiçbir şekilde topun cep içindeki serbest hareketini engellememeli veya topun tutulmasını etkilememelidir.

- C. Durma alanı biter ve yan duvarlar, top durağının merkezinden 3,4 cm uzakta ölçüldüğünde başlar.

Yan duvarlar biter ve kepçe alanı başın üstündeki en geniş noktada başlar.

Ben. Top durağının merkezinden kepçenin tepesine kadar ölçülen, yan duvarın 3,4 cm'lik başlangıcından başın orta noktasına kadar, yan duvarların gerçek yüksekliği maksimum 4,7 cm ile minimum 2,8 cm olacaktır. Başın orta noktasından itibaren yüksekliği yan duvarlar kepçeye doğru inceler.

ii. Yan duvarların iç yüzeyinde topun serbest hareketini engelleyecek veya topun tutulmasını etkileyecek hiçbir çıkıntı veya çıkıntı bulunmayabilir. Tasarım veya güçlendirme amacıyla eklenen küçük çıkıntılara veya çıkıntılara izin verilecektir. Bunların yasallığı çıkıntılar/çıkıntılar, üretici tarafından Crosse'un sunulması üzerine Dünya Lakros Kuralları Komitesi tarafından belirlenecektir.

① *Test laboratuvarı bir Crosse'un yan duvarlarda çıkıntılar veya çıkıntılar içerdiğini belirlerse Crosse, Dünya Lakros Kuralları Komitesine sunulmalıdır.*

2. Crosse'un başı konsept olarak üçgen olacaktır.

A. Top Durdurucunun merkezinden 3,2 cm ölçüldüğünde, kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik minimum 6,7 cm ile maksimum 8,0 cm olacaktır. Topun yarıçapı 3,2 cm'dir.

B. Top Durdurucunun merkezinden 5,1 cm ölçüldüğünde, kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik minimum 6,8 cm olacaktır.

C. Top Durdurucunun merkezinden 7,6 cm olarak ölçüldüğü üzere, kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik minimum 7,4 cm olacaktır.

D. Top Durdurucunun merkezinden 10,2 cm olarak ölçülen yan duvarlar arasındaki iç genişlik minimum 8,2 cm olacaktır.

① *Yan duvarlar arasındaki iç genişlik, yan duvarların çıkıntıları arasındaki minimum mesafe belirlenerek ölçülür. yatay bir düzleme. Bu, iki dikey çubuk arasındaki dış mesafenin ölçülmesiyle gerçekleştirilebilir.*

Yan duvar boyunca tüm noktalarda, yan duvarların dikeyden sapabileceği maksimum eğimi/açıyı belirlemek için aşağıdaki formül kullanılacaktır. (*Diyagram 14*)

e. Başın açık cebi yukarı bakacak şekilde, yan duvarın dikey yüksekliğini herhangi bir noktada ölçün. Daha sonra bu noktada yan duvarın üst ve alt kenarları arasındaki genişlik farkını bulun.

F. Tüm noktalarda, üst ve alt genişlikler arasındaki farkın yan duvarın dikey yüksekliğine bölümü 0,65 cm veya daha az olmalıdır.

veya aktarılamaz.

Sayfa 63

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

D CEPLER

Tüm saha Haçlarının cebi, 2 ila 5 uzunlamasına deri ve/veya sentetik kayış ve 8 ila 12 düğüm/dikiş çapraz bağlama ile dizilebilir. **Örgü ceplere izin verilir.**

1. Atış ipi naylon kordonunun ve yan duvar ipi naylonlarının nominal çapı maksimum 0,3 cm olacaktır. Cep naylonunun nominal çapı, cebi Crosse'un kafasına tutturmak için kaynaşmış ağ kullanılmadığı sürece maksimum 0,3 cm olacaktır. Cep naylonu için maksimum 0,3 cm nominal çap şartı üreticinin spesifikasyonudur. Yetkililer bunu rutin Crosse denetimlerinin bir parçası olarak uyumluluk açısından ölçmeyeceklerdir. Teknik kriterler, cep naylon ağları arasında tanımlanmış bir boşluğun mevcut olduğunu varsaymaktadır. Naylondan yapılmış katı bir yüzey uyumsuz olacaktır.

① *'Nominal' tanımı; çok küçük bir miktar veya derece; eşanlamlılar: ihmal edilebilir derecede, biraz.*

A. Saha Ortaları ikiden fazla ayrı atış/atış dizisine sahip olmayacaktır. Atış/fırlatma ipleri her tanga arasında iki defadan fazla yuvarlanmamalı veya sarılmamalıdır. Bir ağ gözü cebinde, atış ipi ağ baklava/deliği başına bir kez sarılabilir. Düz bağcıklar atış/atma ipi olarak kullanılamaz. Çekim

dizeleri gerekli değildir.

Herhangi bir atış/atış ipi, kafanın üst dış kenarından ölçüldüğünde 9 cm mesafe içerisinde her iki yan duvara doğrudan bağlanmalıdır ve alt atış ipi, "ters çevrilmiş bir "U" şeklinde olabilir ve her iki yan duvara 16,5 cm mesafe dahilinde doğrudan bağlanmalıdır. , başın üst dış kenarından ölçüldüğü üzere. (Diyagram 15). Atış ipleri geçilemez. Atış ipleri en dıştaki kayışların dışından yan duvara değmemelidir.

B. Cebin tüm bileşenleri bağlanarak veya dikilerek yekpare olacaktır. Hiçbir durumda bileşenler atış/fırlatma ipleri, çapraz bağcıklar veya kayışlar üzerinden kaydırılmamalıdır. Bu kural cebin herhangi bir yerinde boncuk, boru veya benzeri eşyaların kullanılmasını yasaklar. Yasaklanabilecek diğer malzemeler: keskin/esnek olmayan malzemeler, örneğin başka bir oyuncu için tehlikeli olabilecek metal veya sert kauçuk malzemeler.

2. Yan duvarın toplam yüksekliği ve topun bulunduğu öne bakan doğal cebin derinliği, topun çapı olan 6,4 cm'yi geçmeyecektir. Yan duvarın toplam yüksekliği ve topun bulunduğu ters (arka taraf) cebin derinliği, topun çapı olan 6,4 cm'yi geçmeyecektir. Topun üst kısmı, yatay olarak tutulan bir Crosse'nin ön ve arka cebine yerleştirildiğinde, bir el ile topa makul bir kuvvet uygulanıp topa serbest bırakıldıktan sonra, tüm ahşap veya plastik yan duvarın üst kısmının üzerinden görülebilmelidir.
3. Top, Crosse'un kafasının tüm kısımlarında hem yanal olarak hem de cebin ön ve arka kısmının tüm uzunluğu boyunca serbestçe hareket etmelidir. Topun serbestçe yuvarlanmasını sağlamak için, hakem Crosse'u her iki yönde eğerek topun durduğu noktadan kepçeye ve Crosse'un dışına doğru serbestçe hareket etmesini sağlayacaktır. Top, duvarlar arasında, korumanın altında veya ahşap bir Crosse köprüsünün altında veya top durdurucusunda veya plastik/kalıplanmış Crosse kafanın duvarlarının altında sıkışmamalıdır. Crosse ters çevrildiğinde topun Crosse'un cebinden kolayca düşmesi gerekir. Cepte 3,81 cm'den büyük delik veya boşluk olmamalıdır.

① *Aşağıda tek başına veya kombinasyon halinde kafada/cepte serbest top hareketi eksikliğine neden olabilecek örnekler verilmiştir:*

the Çapraz bağcıklar ve kayışlarla iç içe olmayan ve diğer çekim alanlarının üzerine oturmasına izin verilen atış/fırlatma ipleri,

the Cebin düzleminin üzerine kaldırılan kayışlar,

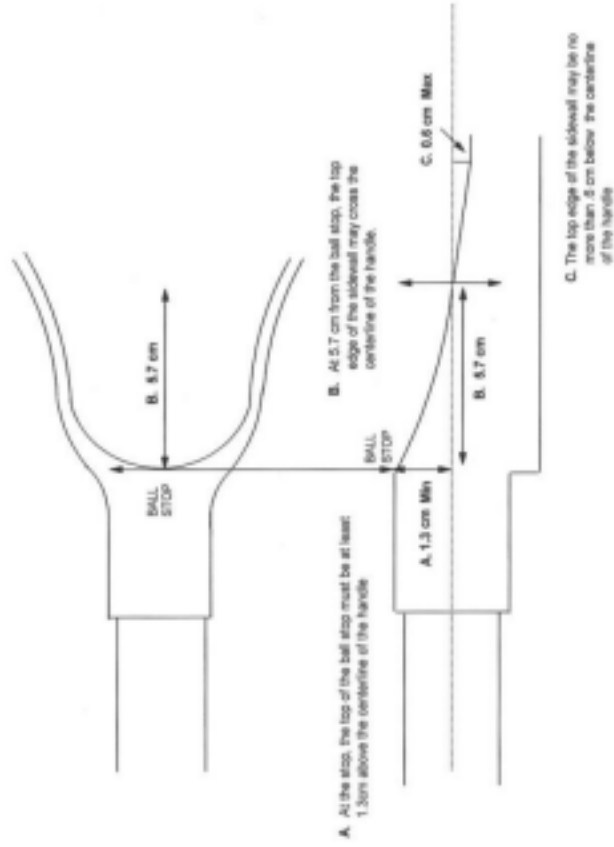
the Yapışkan/yapışkan bir maddeden yapılan tangalar veya tangalara eklenen bu tür maddeler veya aktarılamaz.

Sayfa 64

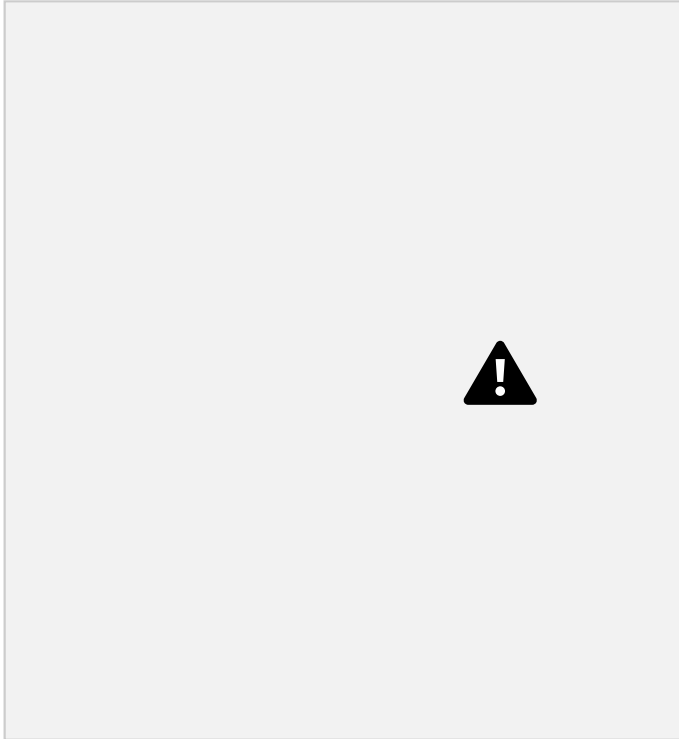
©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

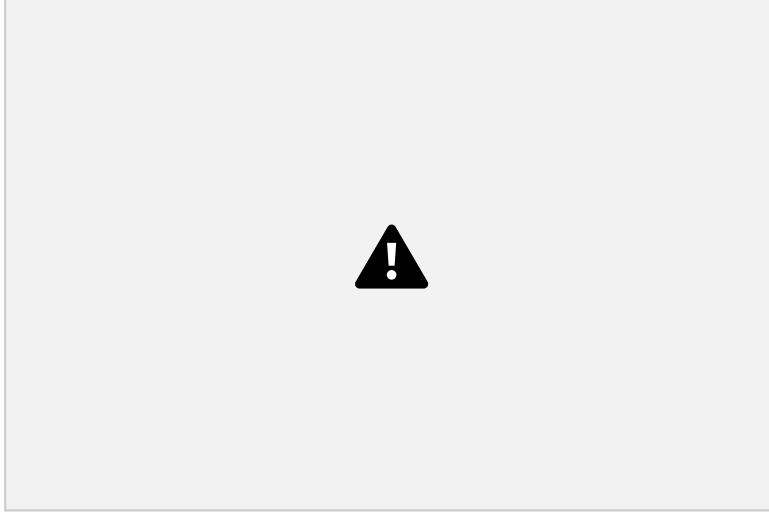
2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI



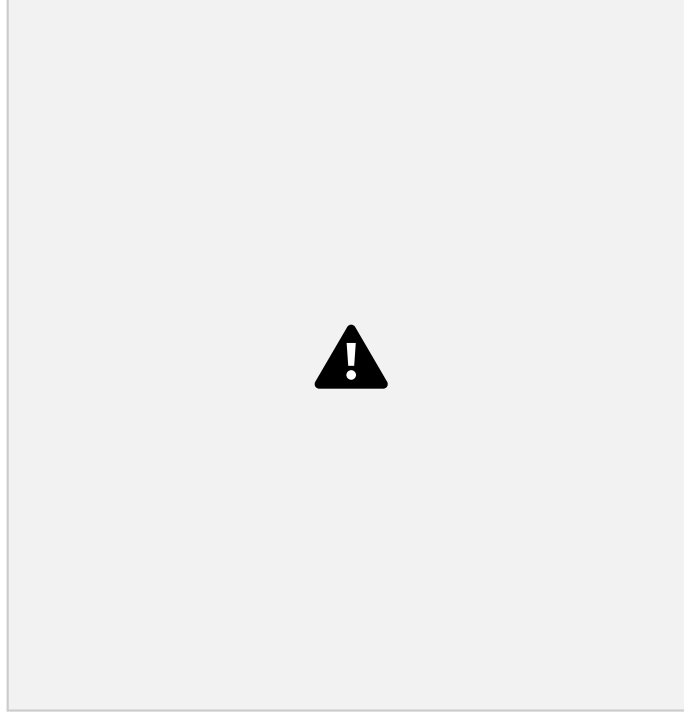
Diyagram 10 - 5,1 cm Yatay Düzlem Uygulamasındaki Ofset Spesifikasyonu



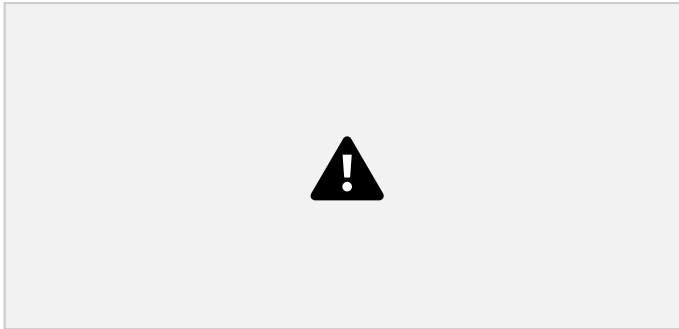
Diyagram 11 - Tarla Geçişlerinin Parçaları



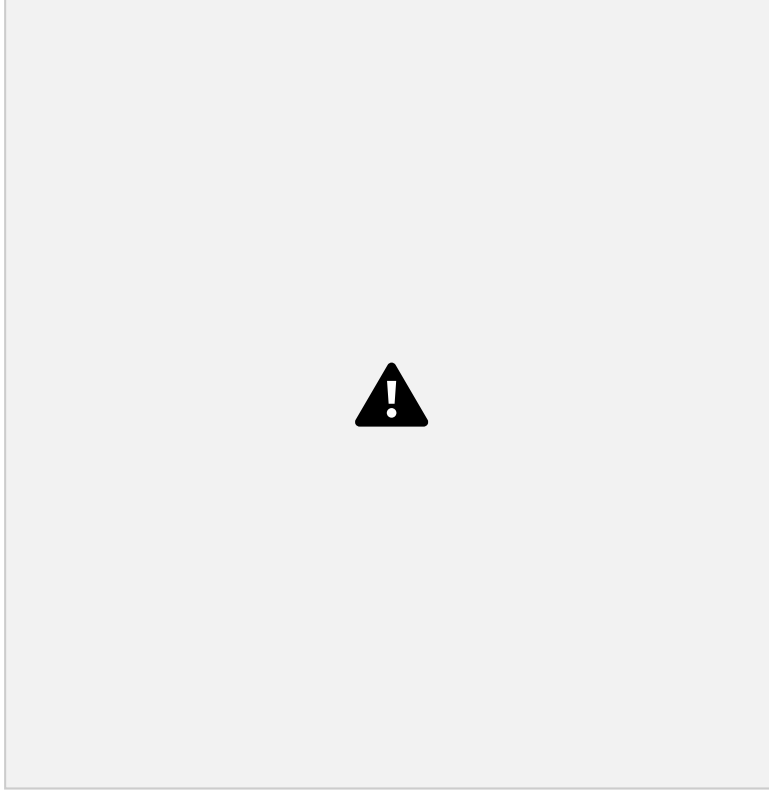
Diyagram 12 - Konsept Olarak Üçgen



Diyagram 13 - Plastik/Kalıplı Kafa Özellikleri



Diyagram 14 - Gerilmemiş Başın Kesiti



Diyagram 15 – Atış/Atış İpleri

VE KALECİNİN ORTA

1. Crosse ahşap, plastik, fiberglas, naylon, deri, kauçuk, bağırsak ve/veya başka herhangi bir sentetik malzemeden yapılacaktır.
2. Crosse'un shaftı düz olacak ve ahşap, metal alaşımı veya diğer kompozit malzemeden yapılmış olabilecektir. Kafayı mile tutturmak için gömme metal vidalar kullanılmalıdır. Shaftın alın ucunda bir uç başlığı bulunmalı, bantlanmalı veya ahşap ise pürüzsüz zımparalanmalıdır. Crosse'un keskin veya çıkıntılı parçaları veya kenarları olmayacak ve oyuncular için hiçbir şekilde tehlikeli olmayacaktır.
3. Crosse'un toplam uzunluğu minimum 0,9 m/90 cm ile maksimum 1,35 m/135 cm olacaktır. Crosse'un toplam uzunluğu ölçülürken uç kapağı dahildir.
 - A. Doğrusal ölçüm spesifikasyonlarına uygunluğu belirlemek için tüm ölçümler en yakın 0,01 cm'ye kadar yapılacaktır. Standarttan izin verilen sapma 0,09 cm'dir.
4. Kalecinin ortasının gergin olmayan başı ve gövdesi 7,6 cm'lik yatay bir düzlem içinde bulunacaktır.
 - A. Kafanın hiçbir kısmı shaftın merkez çizgisinin 2,5 cm yukarısındaki ve/veya shaftın merkez çizgisinin 5,1 cm altındaki bir düzlemin ötesine geçmeyecektir.
 - B. Yan duvarın üst kenarı, shaftın merkez çizgisinin 0,6 cm'den daha altında olmayacaktır.
5. Başın maksimum uzunluğu 42 cm olacaktır. Kafanın uzunluğu köprünün veya top durdurucunun merkezinden (durdurma pedinin arka üst kenarının plastikte bulunduğu yer) kepçenin üst dış kenarına kadar ölçülür. Başın açık cebi yukarı bakacak şekilde, tüm uzunluk ölçümleri shaftın merkez çizgisi boyunca alınır.

veya aktarılamaz.

Sayfa 67

6. Kalecinin ortasının köprü veya top durağının yüksekliği maksimum 5,4 cm, minimum 3,2 cm olacaktır. Bilye durdurucusunun plastik duvarı, şaftın uzun eksenine dik olarak 10°'den fazla sapmamalıdır.
7. Yan duvar, Köprünün veya Top Durdurucunun merkezinden 3,4 cm ölçüldüğünde başlar. Ahşap Crosse'un ahşap yan duvarının ve kalıplanmış kafa Crosse'nin plastik yan duvarlarının gerçek yüksekliği maksimum 5,1 cm ve minimum 2,54 cm olacaktır. Ahşap kaleci ortasının dokuma duvarının yüksekliği maksimum 7 cm olacaktır. Yan duvar başın üstündeki en geniş noktada biter.
8. Crosse'un başının tamamı konsept olarak üçgen olacaktır. Kafanın yan duvarları arasındaki iç genişlik, köprünün veya top durağının merkezinden kafanın üstündeki en geniş noktaya kadar ölçüldüğünde sürekli olarak artmalıdır. Kafanın açık cebi yukarı bakacak şekilde, tüm genişlik ölçümleri plastik veya dokuma ve ahşap yan duvarlar arasında, şaftın merkez çizgisine dik bir çizgi üzerinde alınır. (26.C.2, Kılavuz)
 - A. Top Durdurucunun orta üst kenarından 5,1 cm ölçüldüğünde, plastik/kalıplanmış Crosse kafasının yan duvarları arasındaki iç genişlik 13 cm ila 17 cm olacaktır. Başın maksimum dış genişliği 20 cm olacaktır.
 - B. Top durdurucunun orta üst kenarından 10,2 cm ölçüldüğünde, plastik/kalıplanmış Crosse kafasının yan duvarları arasındaki iç genişlik 18,5 cm ila 22,5 cm olacaktır. Başın maksimum dış genişliği 26 cm olacaktır.
 - C. Top durdurucunun orta üst kenarından 15,3 cm ölçüldüğünde, plastik/kalıplanmış Crosse kafasının yan duvarları arasındaki iç genişlik 23 cm ila 26 cm olacaktır. Başın maksimum dış genişliği 30 cm olacaktır.
 - D. Kafanın en geniş noktasında Crosse'un kafa duvarları arasındaki iç genişlik 28,5 cm ila 30,5 cm olacaktır. Kafanın maksimum dış genişliği 33 cm olacaktır.
9. Crosse'un cebi geleneksel olarak 6 veya 7 uzunlamasına deri veya sentetik kayışla ve 8 ila 12 dikişli çapraz bağlamayla dizilebilir veya ağ şeklinde olabilir.
 - A. Kalecinin Crosse'u ikiden fazla atış/atış ipine sahip olabilir ve düz hokey/ayakkabı bağcıkları şut/atış ipi olarak kullanılabilir. Crosse'un cebinde atış/fırlatmanın tasarımı veya yerleştirilmesiyle ilgili herhangi bir kısıtlama yoktur.
10. Topun bulunduğu cebin derinliği sınırsız olabilir, ancak topun kafanın tüm kısımlarında hem yanal olarak hem de tüm uzunluğu boyunca serbestçe hareket etmesi gerekir. İçinde top bulunan Crosse, Crosse'un uzun eksenine yere dik olacak şekilde göz hizasında tutulduğunda, topun yarısından fazlası top durağının üzerinde görülmelidir.
11. Crosse'un (gerilmiş kafa ve şaft) ağırlığı 773 gramdan fazla olmayacaktır.

① Kalecinin Ortasının kafa tasarımını belirleyen kuralların amacı, aşırı genişlikteki Ortalara izin vermemektir. PKafanın yüzey alanını arttırmak için yan duvarlara lastik eklenir.

F GOL VE GOL NETLEME

(Diyagram 4 - Kale Çemberi ve Kale Kafesi Kural 2, Diyagram 5 - Kale Kafesi ve Ağlar, Diyagram 6 - Kale Kafesi ve Kale Eteği Kuralı)

veya aktarılamaz.
Sayfa 68

G TOP

Ayrıca bakınız *Kural 4*

Top sağlam, pürüzsüz Elastomer olacaktır ve herhangi bir düz renkte olabilir. Dünya Lakros turnuvalarında topun rengi düz sarı olmalıdır.

1. Topun çevresi 20 cm'den az, 20,3 cm'den fazla olmayacaktır.
2. Topun ağırlığı 142 gramdan az, 149 gramdan fazla olmayacaktır. Yaklaşık 18°C ila 23°C sıcaklıktaki sert ahşap zemine 1,8 metreden bırakıldığında sıçraması 1,1 metreden az ve 1,3 metreden fazla olmamalıdır.

NOT: Tüm Dünya Lakrosu onaylı kadın Haçları, yazılı ölçüm ve cep tasarımı standartlarına uygunluk açısından sertifikalı bir laboratuvarında değerlendirilir. Test tesisi, değerlendirme için üretim öncesi modelleri (SLA'lar veya hızlı prototipler olarak da bilinir) kabul edecektir; ancak yalnızca üretim öncesi modelin tüm spesifikasyonları karşılması durumunda ön onay verilecektir.

Nihai onay, nihai ürün modelinin laboratuvara sunulmasına, değerlendirilmesine ve tüm spesifikasyonları karşılmasına bağlı olacaktır. Test tesisi bir Crosse'un Ek G'deki tüm spesifikasyonları karşıladığını belirledikten sonra, World Lacrosse'a bir rapor gönderilecek ve Crosse, uluslararası oyun için derhal onaylanmış olarak World Lacrosse web sitesinde listelenecektir. Bir Crosse, kafa ve/veya cep laboratuvarında onaylandıktan sonra, herhangi bir şekilde değiştirilmiş olması halinde Dünya Lakrosu onaylı Crosse olarak satılamaz. Laboratuvar, onay için sunulması ve değerlendirilmesi halinde, kafa ve cep onay belgelerinin kopyalarını Dünya Lakros Kadın Sektörü Kurallar Komitesi Başkanına gönderecektir. Laboratuvar, kafanın yan, ön ve arka cepli fotoğraflarını ekleyecektir. Eğer cep onaylıysa, onaylı cebin kafaya iliştirilmiş fotoğrafları da eklenmelidir.

İstisna: Tüm WIL Women's World Yarışmalarında oyuncular yalnızca oyunun planlanan ilk gününden üç ay (90 gün) önce laboratuvar tarafından değerlendirilip onaylanan Ortaları ve cepleri kullanabilirler.

Tüm ekipmanların özellikleri yıllık olarak gözden geçirilir ve Dünya Lakros Kuralları Komitesi tarafından periyodik olarak değiştirilir. World Lacrosse, mümkün olduğunda, ekipman spesifikasyonlarındaki değişiklikleri World Lacrosse olarak bilinen Crosse ekipmanı üreticilerine önceden bildirmeye çalışacaktır.

Bununla birlikte, World Lacrosse, tamamen kendi takdirine bağlı olarak değişikliklerin kadın lakros sporunun çıkarına en uygun olduğunu düşünmesi halinde, herhangi bir ekipman spesifikasyonunu herhangi bir zamanda değiştirme hakkını saklı tutar.

World Lacrosse, oyuncuların kullandığı ekipmanın seçiminden kaynaklanan hiçbir sonuçtan sorumlu olmayacaktır; Crosse (kafa ve cep) üretildikten sonra Crosse'ta oyuncular tarafından yapılan değişiklikler veya kusurlar veya aktarılamaz.

Sayfa 69

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

[EK H Yetkili El Kitabı Bilgileri](#)

VEEKİPMAN KONTROL PROSEDÜRÜ

1. Oyun başlamadan önce tüm ekipmanların dikkatli bir şekilde incelenmesi, gereksiz gecikmeleri ve cezaları ortadan kaldırır. Oyunda kullanılıp kullanılmayacağına bakılmaksızın tüm Ortalar ölçülmeli ve cepler kontrol edilmelidir. 2. Oyuncular tüm Ortaları, güvenlik ekipmanı ağız koruyucusu, göz koruyucusu (isteğe bağlı) ve kaleci için göğüs veya vücut yastığı, takılması gereken çene kayışlı kask, yüz maskesi ve takılı bir kask ile hakemlerin önünde bir çizgi oluştururlar. boğaz koruyucu
3. Oyuncular ağız koruyucularını göstererek üst dişlerin tamamen kapalı olduğunu gösterecek şekilde ağızlarına yerleştirirler. Hakem her bir Ortaya birer top atar. Topun üst kısmı ahşap veya plastik yan duvarın tüm üst kenarının üzerinde görülmeli ve kalmalıdır. Top, cep kafasının tüm kısımlarında serbestçe hareket etmelidir. Crosse ters çevrildiğinde topun kolaylıkla cepten düşmesi gerekir. Yetkililer ayrıca Crosse'un herhangi bir yerinde pürüzlü veya keskin kenarlar olup olmadığına da bakmalıdır.
4. Crosse kural dışı ise oyuncu çizgiden uzaklaşır. Kural dışı Ortalara veya ekipmanlara sahip olan tüm oyuncular bir arada kalacak ve hakem tarafından yeniden incelenmek üzere ekipmanlarını ayarlayacaklardır. Eğer bir Crosse oyunun başlangıcından önce kurallara uygun hale getirilemiyorsa, Crosse çeyrek boyunca hakem masasında kalmalıdır. Eğer bir Crosse çeyrek tatili sırasında yasal hale getirilebiliyorsa, Crosse bir sonraki çeyrekte ve uzatmalarda tekrar kontrol edilip kullanılabilir.
5. Yetkililer siyah beyaz dikey şeritli (2,5 cm) gömlek ve/veya ceket, siyah etek/etek veya uygun uzunlukta siyah şort veya siyah uzun pantolon giymelidir. Siyah veya beyaz siperlik/şapka, siyah veya beyaz kısa çorap veya uzun siyah çorap giyilebilir. Diğer tüm giysi ve aksesuarlar siyah olmalıdır. Tüm görevlilerin benzer şekilde giyinmesi tavsiye edilir.
6. Üç hakem oyun çağrısı yaptığında, hücum hakemi oyuna orta pozisyonda başlayacak ve her gol veya her iki gol sonrasında sahadaki konumlarını saat yönünde değiştirecektir.
7. İki hakem oyun çağrısı yaptığında, sorumlu hakem sahanın masa tarafında olacak ve oyun boyunca sahanın aynı tarafında görev yapacaklardır.

Kural 15 - Sınırların Dışında

1. Top saha dışına çıktığında hakem oyunu durdurmak için düdük çalacaktır.

Kural 16 - Fırlatmak

1. Mümkün olduğunda atışları merkez/k görevlisinin yönetmesi tavsiye edilir.

Kural 18 - Sınırlayıcı Çizgi Kuralları ve Cezaları

1. Oyun saha dışı çağrısıyla sona erdiğinde (faul yok) ve oyuncu ofsayttaysa, oyuna devam etmek için ofsait cezası verilir. 2. Uygun olmayan/kuraldışı bir oyuncu hem sahada hem de ofsayttaysa, oyuncuyu oyundan çıkarın ve oyuna devam etmek için ofsait cezası verin.
3. Hakemler, oyuncular sınırlama çizgisinde topu ele geçirmeye çalışırken itme, boş Crosse kontrolleri ve koruma işlemlerine dikkat etmelidir.
4. Sahada 10'dan az oyuncusu bulunan takımlar:
 - A. Mavili takım, oyuncularından birinin kişisel kötü davranış uyarı kartı alması nedeniyle bir oyuncu eksiğiyle oynuyor. Mavili takımın hem hücum hem de savunma alanlarında kısa oynaması gerekiyor.
 - B. Mavi takım herhangi bir nedenle 10'dan az oyuncuyla oynuyorsa, orta saha bölgesinde bir oyuncu eksikle oynamayı tercih edebilir.
5. Kaleci, kaleye şut atmaya çalışan hücum oyuncusunun kolunu kontrol eder; top dışarı çıkıyor ve saha dışına çıkıyor. Arka hakem hemen düdük çalar çünkü hücum ve defans oyuncusu ofsayttır.

Sayfa 70

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz veya aktarılamaz.

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

Yetkilinin kararı: Oyunun devam etmesi için ofsayttaki oyuncular ofsait pozisyonuna geri dönecek ve büyük faul

cezalandırılacaktır. Saldırı Serbest Konumu en yakın 15 metrede verilecektir. VE faul doğrultusunda karma işareti vardır ve kaleci 4 m geride hareket etmelidir. Kale kafesi boş kalacaktır. (20.B.4.a)

6. Yetkililer, sınırlama çizgisi ihlalini kollarını başlarının üzerine doğru kaldırarak belirtirler. Yanlışlıkla ofsayt ihlali düdüğü çalınrsa ve başka bir faul yapılmamışsa, oyun şu şekilde devam edecektir: *Kural 13*. 7. Serbest Pozisyonun yönetimi, ofsayt hücum eden takım tarafından mı yoksa savunma takımı tarafından mı yapılmış olursa olsun aynıdır.

Kural 19 - Küçük Faul Kuralları ve Cezaları

1. Bazı oyuncular yer topunun kontrolünü kazanmaya çalışıyor. Top kötü bir şekilde sekiyor, B2'nin bacağının arkasına çarpıyor ve doğrudan takım arkadaşı B3'e gidiyor. *Yetkilinin kararı*: oynamaya devam edin. *Gerekçe*: B2 kasıtlı olarak topu kendi bacağından oynamadı.
2. Kırmızılı oyuncuya hafif faul Serbest Pozisyon verilir ve hakem, oyuncunun ağız koruyucusunu takmadığını fark eder. Oyuncu ağız koruyucusunu çorabından çıkarır ve ağzına koyar. *Yetkilinin kararı*: Oyunun devam etmesi için hakem atış kararı verir; *Gerekçe*: Bunlar sonradan yapılan fauller değildir çünkü oyuncuya Serbest Pozisyon verilmesi ile ağız koruyucu takmadığının anlaşılması arasında bir düdük çalınmamıştır.
3. Bir hakem, Crosse'un veya diğer ekipmanın cebini yeniden incelemek için oyun sırasında herhangi bir zamanda mola alabilir.

Kural 20 - Büyük Faul Kuralları ve Cezaları

1. Yükseltmiş avantaj bayrağı / Puanlı Oyun sırasında meydana gelen kaydırmalar, Puanlı Oyun sona erdiğinde kartla cezalandırılmalı ve cezalandırılmalıdır.
2. *Çekim Alanı* - Top taşıyıcının sırtı kaleye dönükse ve/veya ikili veya üçlü takım halinde oynanıyorsa, hakemler top taşıyıcının güvenli atış yapma fırsatına sahip olup olmadığını değerlendirmelidir.

Kural 21 – Avantaj Bayrağı

1. Yetkililer Avantaj Bayrağını bel bandında veya cebinde bulunduracaktır. Sayılı Oyun devam ederken bir savunma oyuncusu büyük bir faul yaptığında, hakem Avantaj Bayrağını açıkça görülebilecek şekilde başının üzerinde dikey olarak tutacak ve "bayrak" diyecektir. Hakem, hem hücum hem de savunma oyuncularının forma numaralarını not etmelidir.

Kural 22 - suiistimal

1. Saha içindeki veya saha dışındaki herhangi bir oyun görevlisi, uyarı kartı alan bir oyuncu için prosedürün düzeltilmesi amacıyla hakemlere danışmak üzere mola isteyebilir.

veya aktarılamaz.

Sayfa 71

©2022 Bu yayının içeriği hiçbir şekilde çoğaltılamaz

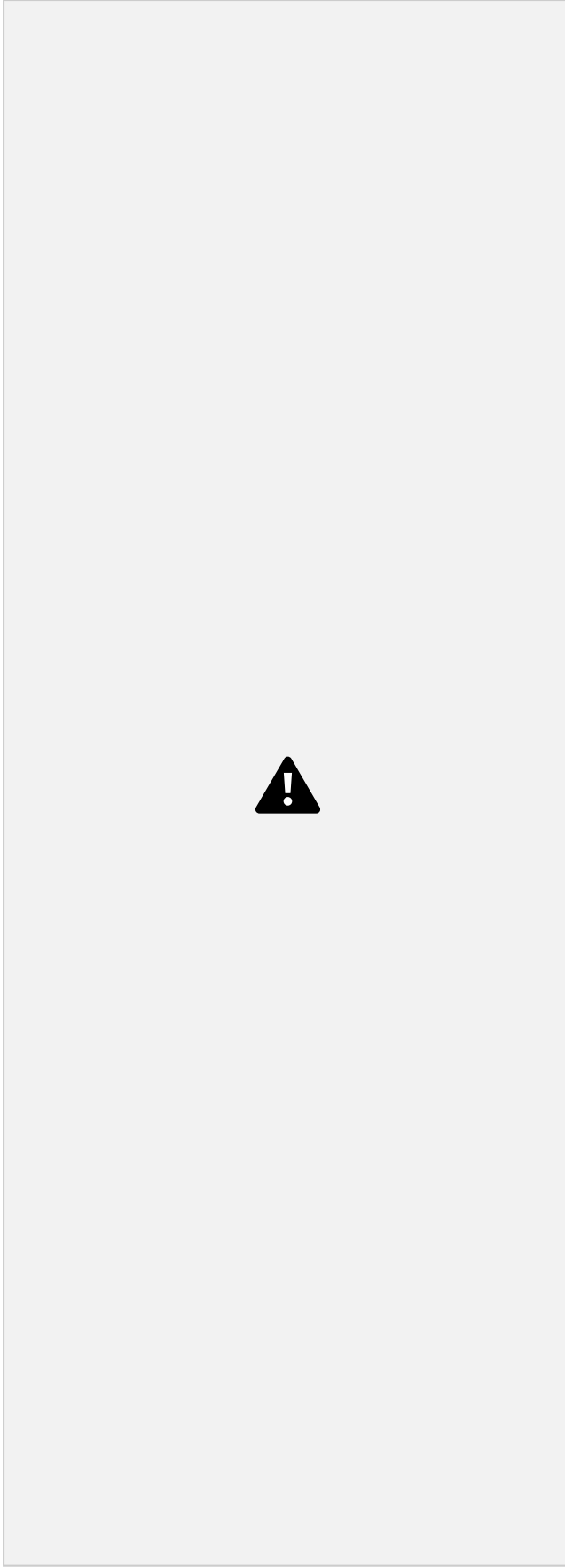
World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.

2022 - 2024 KADINLAR ULUSLARARASI RESMİ SAHA LAKROS KURALLARI

EK I Büyük Fauller Beşik Kağıdı



veya aktarılamaz.
Sayfa 72



©2022 Bu yayının içeriđi hiçbir şekilde çođaltılamaz veya aktarılamaz.
Sayfa 73

World Lacrosse'un yazılı izni olmadan.