

2025 SEZONU

BÜYÜKLER (17 YAŞ VE ÜZERİ), U19 (15 YAŞ ÜZERİ) VE DİĞER YAŞ GRUPLARI

KRİKET LİĞİ VEYA TÜRKİYE ŞAMPİYONASI

REGLAMANI

TANIMLAR

GSB	: Gençlik ve Spor Bakanlığı
SHGM	: Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü
TRF	: Türkiye Ragbi Federasyonu
MHK	: Merkez Hakem Kurulu
ICC	: Dünya Kriket Konseyi
ECL	: Avrupa Kriket Konseyi
TK	: Teknik Kurulu

I. BÖLÜM: GENEL KURALLAR VE HÜKÜMLER

1. TRF ve yetkili kurulları gerekli gördüğü durumlarda Büyükler (17 yaş ve üzeri), U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonası, müsabaka yeri, müsabaka takvimi, teknik toplantı tarihi, müsabaka reglaması ve şampiyonalara dair diğer hususlarda değişiklik yapma hakkına sahiptir. Büyükler (17 yaş ve üzeri), U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonasında ilgili reglaman ve ICC Kriket Oyun Kuralları temel alınır.
2. Büyükler (17 yaş ve üzeri) ve U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonasına katılacak kulüpler federasyona belirleyeceği tarihe kadabaşvuru yapmakla yükümlüdür. Başvuru süresinden sonra şampiyonaya katılmak isteyen kulüpler, şampiyona başlangıç tarihinden en geç 30 gün öncesine kadar üç asgari ücret tutarını federasyon banka hesabına yatırarak şampiyonaya katılabilirler. Başvuru ve katılım için gerekli evraklar Türkiye Ragbi Federasyonu resmi web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayınlanacaktır.
3. Büyükler (17 yaş ve üzeri), U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonasına başvuru yapıp çekilmek durumunda kalan kulüpler kulüp yönetim kurulu kararıyla gerekçelerini müsabaka tarihinden en az 30 gün öncesinde federasyona bildirmekle yükümlüdürler.
4. Büyükler (17 yaş ve üzeri), U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonasına başvuru yapıp veya şampiyonaya katılıp tamamlamayan kulüpler disiplin kuruluna sevk edilir. Federasyonun banka hesabına 3 asgari ücret tutarında cezayı ödemediği takdirde sonraki yıl aynı yaş kategorisinde müsabakalara katılamazlar.

5. Büyükler (17 yaş ve üzeri), U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonasında yer alan kulüpler ve şampiyona ile ilgili tüm duyurular ilan edilen takvim doğrultusunda Türkiye Ragbi Federasyonu resmi web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayımlanacaktır.
6. Müsabaka programı (Fikstür) kura yöntemiyle oluşturulur. Gerek görüldüğü takdirde teknik toplantıda farklı bir sistem uygulanabilir. Bir önceki sezon (2024 sezonu) ligde ilk dört dereceye girmiş olan takımlar seri başı olarak gruplara yazılır. İki grup olması halinde ilk iki takım seri başı olarak yazılır, üçüncü ve dördüncü olan takımlar ve aynı ilden katılan kulüpler kura ile farklı gruplara dağıtılırlar. Müsabakalar gerekli görüldüğünde farklı fikstür usullerinde oynatılabilir.
7. Büyükler (17 yaş ve üzeri), U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonasına katılacak takımlar ek reglaman yayınlanmadığı müddetçe en az 11, en fazla 14 sporcudan oluşur.
8. İl Dışı Çıkış Oluru GSB Spor Kafileleri Seyahat Yönergesine göre düzenlenecektir.
Yönetmelik Linki : <https://gsb.gov.tr/dosyalar/gsb-spor-faaliyetleri-seyahat-yonergesi.pdf>
9. Müsabaka alanına maç esame listesindeki sporcular, takımın resmi antrenörleri, varsa takımın masörü, ve doktoru belgelerini federasyona ibraz etmeleri koşulu ile başvuru yapıp federasyon tarafından düzenlenen akredite kartı çıkardıktan sonra sahaya girebilirler. **Takımın idarecileri Antrenörleri ve diğer yöneticileri sahaya giremezler. (Saha İçinde tüm yetki takım kaptanıdır)**
10. Kulüplerin sporcuları lisanslı olmak zorunda olup Resmi gazetede 14 Aralık 2019 tarihinde yayımlanan Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliği gereğince lisanslar 2025 yılı itibariyle alınmış olmalı ve lisansın üzerinde spor dalı olarak “Kriket” ibaresi bulunmalıdır. Lisanssız sporcu ve yaşı uygun olmayan sporcu oynatan kulüpler tespit edilir ise şampiyonadan ihraç edilir, ilgili kulüp ve yetkililer federasyon disiplin kuruluna sevk edilir. Yenilenen Sporcu Lisans Vize ve Transfer Yönetmeliği Linki: <https://www.resmigazete.gov.tr/eskiler/2019/12/20191214-3.htm>
11. Bir sporcu ilgili sezonda yalnızca bir kulüpte oynayabilir.
12. Büyük erkek ve kadın Takımlar sahada 2 yabancı oyuncu olmak kaydıyla, maç kadrolarında 3 yabancı oyuncu bulundurabilirler.
-U19 Takımlar kadrosunda yabancı oyuncu bulunduramaz. Takımın tamamı Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olma zorunluluğu vardır.

13. Büyükler kategorisinde (Kadın-Erkek) başvuran kulüpler aynı kategoride (Kadın-Erkek) U19 takımı çıkartmak zorundadır. U19 takımı olmayan kulüpler Büyükler kategorisinden ihraç edilecektir. Bu kulüpler disiplin kuruluna sevk edilir. Federasyonun banka hesabına 3 asgari ücret tutarında cezayı ödmeden sonraki yıl aynı yaş kategorisinde müsabakalara katılamazlar. -U19 takımında oynayan veya oynayacak 3 sporcu Büyükler takımında yer almak zorundadır.
14. Kulüpler spor dalı tescili için 01 Kasım 2024 tarihinde federasyon <https://trf.gov.tr> web sitesinde yayımlanan “Türkiye Ragbi Federasyonu Spor Dalı Tescil Talimatına” göre iş ve işlemlerini yürütmekle yükümlüdürler.
15. Kulüpler müsabakalara 2025 yılı vizesi olan ve “Türkiye Ragbi Federasyonu Spor Dalı Tescil Talimatına” göre sözleşme imzaladıkları antrenörlerle katılır. Bir Kriket antrenörü yalnızca bir kulüple, bir kulüp de en az bir Kriket antrenörü ile sözleşme yapabilir. **Antrenör sözleşmelerinin kulüp spor bilgi sistemine yüklenmesi gerekmektedir.**

II. 2026 YILI KULÜP BİLGİLENDİRMESİ

2025 yılındaki müsabakaların sıralamasına göre 2026 yılında birinci lig ve ikinci lig oluşturulabilir. 2026 yılında birinci lig ve ikinci lig oluşumu aşağıdaki maddelerde açıklanmıştır.

- a) 2025 yılı Türkiye Şampiyonasında yer alan toplam takım sayısı çift rakam ise, sonuç listesine göre sıralamanın yarısı birinci lige diğer yarısı ikinci lige alınacaktır. (Örneğin katılım 10 takımdan oluşuyor ise sıralamadaki ilk 5 takım birinci lige alınır.)
- b) 2025 yılı Türkiye Şampiyonasında yer alan toplam takım sayısı tek rakam ise, takımların yarısının bir eksiği kadar takım birinci lige alınacaktır. (Örneğin katılım 9 takımdan oluşuyor ise ilk 4 sırayı alan takım birinci ligde yer alır.)
- c) Sıralama oluşturulurken aynı puanlara sahip takımların varsa kendi aralarında oynadıkları maç sonucuna bakılır ve kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır. Eşitlik durumu devam ediyorsa, gruplarda oluşan **CRİCHORES** ve TAMAMLANMIŞ OVER sayılarına bakıyoruz; Ancak Hala eşitlik devam ediyorsa (***En çok OVER; oynayan takımlarımız sıralamalarda üstte yer alırlar. Eşitlik durumu bozulmadıysa takımlar arasındaki AUT sayılarına bakılır.***) Bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa bir üst sırada yer alacak olan takım kura ile belirlenir.
- d) Birinci ligde yer alan takımların bir alt lige düşme ve ikinci ligde yer alan takımların bir üst lige çıkma detayları sonraki yılın müsabaka Reglamanında belirtilecektir.

BÜYÜKLER KRİKET MÜSABAKALARI SPORCU DOĞUM TARİHLERİ

Yaş Kategorileri D.T	2008 ve öncesi (18 yaş ve üzeri)
Terfi	2009 (17 yaş) / 5 oyuncu oynatılabilir.

U 19 KRİKET MÜSABAKALARI SPORCU DOĞUM TARİHLERİ

Yaş Kategorileri D.T	2006-2009 ve öncesi (16 yaş ve üzeri)
Terfi	2010 (15 yaş) / 5 oyuncu oynatılabilir.

III. BÖLÜM: TEKNİK AÇIKLAMALAR

1) GENEL BİLGİLER

- Müsabakalar 8/81 ila 9 inç sert Kriket topu ile oynanır.
- Müsabakalar (2) innings veya Her innings En az 60 dk. Ve En fazla 75 dk. Toplam 120-150 dakika oynanır. Müsabaka süresinin bitmesi durumunda oynanan OVER tamamlatılır, yeni OVER başlatılmaz. Beraberlik durumunda uzatma SÜPER OVER a geçilir. Uzatma SÜPER OVER da süre yoktur.
- Müsabaka süresi müsabaka hakemleri tarafından tutulur. Müsabaka süresi durdurulmaz. Ancak aut olan sporcunun yerine, vurucu oyuncunun oyuna girme zamanında süre durdurulur.(Vurucu oyuncu 60 saniye içinde yerini almalıdır). Başhakem tarafından müsabaka süresini etkileyen ciddi sakatlık durumlarında, müsabakanın işleyişi ile ilgili teknik problemler sonucunda müsabakaya süre eklenebilir. Müsabakaya süre eklenmesine karar verildiğinde müsabakaya eklenen süre Başhakem tarafından Takım Kaptanına bildirilir.
- Müsabakalarda kazanan takıma 2 (İki) puan verilir, Kaybeden takıma puan verilmez.
- Müsabaka başlama saatinden 20 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 20 - 0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
- Müsabakaya ev sahibi (A) takım, misafir (B) takım olarak karşılaşma takvimi de başlayacaktır. Takımların misafir (hücum) ve ev sahibi (savunma) olma durumları karşılaşma takvimi de belirtilir. Fikstürde belirtilmeyen durumlarda maç öncesi kura ile belirlenir.
- Sahanın durumuna göre misafir takım (hücum ile başlayan takım) istediği bir yedek kulübesini seçer. Müsabaka süresince o kulübeyi kullanır. Takım yedek kulübelerinde sporcular, akredite kartlı masör ve doktor dışında kimse bulunamaz. Akredite kartı takmak zorunludur. Akredite kartı olmayanlar sahayı terk etmeden hakemler maçı başlatmaz.
- Hücum veya Savunma takım sporcuları yedek kulübesi için belirlenmiş alan dışına çıkamazlar. Hakemler bu kurala uymayan Masör, Doktor ve kulübedeki sporcuları uyarır, uyarıları dikkate almayan Masör, Doktor ve kulübedeki sporcuları gerekirse oyun alanının dışına çıkarma kararı verebilirler.

9. Maç öncesinde, maç içerisinde veya maç sonunda, oyunun doğal akışını ve ahengini bozacak, hakemin sağlıklı karar vermesini etkileyecek veya engelleyecek, spor ahlakına yakışmayacak tutum ve davranışlar sergileyen takım yetkilileri, Masör, Doktor ve Sporcular hakem raporu ile disiplin kuruluna sevk edilir. Turnuva boyunca bu kişiler hakkında idari tedbir müsabaka tertip komitesi kararıyla uygulanabilir.

10. Cezalı veya tedbir kararı bulunan antrenör ve sporcular maç alanına ve soyunma odalarına giremezler. Müsabaka öncesi ve müsabaka anında sahaya, soyunma odalarına girdiği tespit edilen cezalı veya tedbir kararı bulunan antrenörler, sporcular ve ilgili kulüpler tertip komitesi kararıyla federasyon disiplin kuruluna sevk edilirler.

11. Müsabaka başlamadan önce kafiye yer alan tüm sporcu, antrenör, idareci, yönetici, doktor, masör v.b. kişilerin telefonları toplatılacaktır. Canlı yayın veya video kaydı yapılmayacaktır. Telefonların verilmemesi, yedek telefon verilmesi v.b. durumlarda hükmen yenik sayılacak ve tertip komitesi kararıyla federasyon disiplin kuruluna sevk edilecektir.

2) **ESAME LİSTESİ:**

Antrenörler esame listesini Müsabaka hakemlerine; Müsabakadan 30 dakika önce teslim etmekle yükümlüdürler. Takımlar turnuva boyunca esame listesindeki sporcuların forma numaralarında değişiklik yapamaz. Tespit edilmesi durumunda yapan takım hükmen mağlup sayılır. Esama listesinde İDARECİ ya da ANTRENÖR, akredite kartı bulunan Masör, Doktor, Kaptan, Kaleci ve atıcıları belirtmek zorundadır. Kulüpler Esame listelerini federasyonun resmi internet sitesinde belirtilen ölçü ve formatta olmak şartıyla kendileri temin ederek hazırlayabilirler.

3) **UZATMA SÜPER OVER :**

Süper Over takım kaptanlarının kura atışı ile Hücem ya da Savunma belirlenerek başlanır.

Süper over da sayısal üstünlük kazanan takım müsabakanın galibi Olur.Bir kazanan çıkana kadar Süper Over devam eder.

4) **PUAN EŞİTLİĞİ ve SIRALAMA**

1. Grup maçlarında puan eşitliği durumunda, grup sıralamasını ve gruptan çıkacak takımları belirlemek için takımların kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.

2. Grup maçlarındaki üç takımın puan eşitliği durumunda; Üç takımın da sadece birbirleriyle oynadıkları maçların averajları hesaplanarak bir üst tura çıkacak olan takım belirlenir. (Takım sayısı daha fazla ise aynı sistem uygulanır. Üç takımın da kendi aralarında oynadıkları maçlar sonucu averajlar eşitse, grup maçlarında oynanan bütün maçların averajları hesaplanır.) Bu madde için oynadığı over ve aut sayılarına eşitlik devamı halinde takımın 6 sayılık vuruşları veya 4 lük sayı vuruşları dikkate alınır.

3. Üç takım arasında gruptan çıkmış olan takım belirlendikten sonra, kalan iki takımın birbirleri ile oynadıkları maça bakılır. Hangi takım üstünlük sağlamışsa gruptan çıkan ikinci takım da belirlenmiş olur.

4. Gruptan çıkan iki takım belirlendikten sonra, grup birincisini belirlemek için gruptan çıkan iki takımın kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Maçta üstünlük sağlamış olan takım gruptan birinci olarak, diğer takım ise gruptan ikinci takım olarak bir üst tura çıkar.

5) **HÜKMEN YENİLGİ / DİSKALİFİYE:**

1. Şampiyonaya katılım için kadrodaki sporcu sayısı en az 12 olmalıdır.
2. Müsabaka için takımlar sahaya 11 sporcu ile gelmek zorundadır.
3. Kulüpler takım antrenörü veya idareci olmadan sahaya çıkamazlar. Hükmen yenik sayılır. Müsabakalarda saha içinde bütün sorumluluk takım kaptanında olacaktır.
4. Oyun başlangıcında 11 sporcusu olmayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde herhangi bir sebeple 10 sporcu sayısının altına düşen takım veya maçtan çekilen takım 20 - 0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. (hükmen yenilgi alacak olan takım, skor olarak o an öndeyse, maç geride olan takım lehine 20-0 olarak sonuçlandırılır. Eğer diğer takımın, hükmen yenilgi skorundan, yani 20-0 dan daha iyi bir skor avantajı varsa maç o anki skor ile bitmiş sayılacaktır.)
5. Müsabakalarda herhangi bir sebeple diskalifiye olan oyuncunun, antrenörün, kulüp yetkilisinin, bir sonraki maç için sahada olup olamayacağı, turnuvaya devam edip edemeyeceği, idari tedbir uygulanıp uygulanmayacağı, hakem raporu ile müsabaka tertip komitesinin kararına bağlıdır.
6. Turnuva Süresince her ne sebeple olursa olsun 2 müsabakaya çıkamayan takımlar diskalifiye edilirler. Diskalifiye edilen takımlarımız Disiplin kuruluna sevk edilirler.
7. İlgili branşın resmi maçlarında herhangi bir kategoride ceza almış olan sporcular, antrenörler, çalıştırıcılar, takım yetkilileri Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Disiplin Yönetmeliği gereğince cezasını doldurmadan resmi müsabakalarda yer alamazlar.

6) **ATICI:**

1. T20 ve T10 Açık Alan müsabakalarında en az 5 atıcı sporcu belirtmek zorundadır. (T20 Müsabakasında 1 sporcu en fazla 4 over aralıklı atmak zorundadır.T10 müsabakalarında en fazla 2 over aralıklı atış yapabilir.

2. Müsabakalarda Atış süresi maksimum 25.saniye olacaktır.

3. Now Ball ve Wide 1 ceza puanı yazılır ve Atış tekrarı yapılır. Atış tekrarı doğru atış kurallara uygun (Nizami) atış yapılana kadar devam eder.

7) **DEAD BALL:**

1. Top atıcı tarafından elle oyuna sokulur ve bu atıştan sonraki tüm oyun hareketleri sona erdiğinde dead ball (Ölü top) olarak isimlendirilir. Vurucunun oyun dışı kalması, topun saha sınırlarına veya atıcı ya da wicket-keepere (Kaleci) ulaşması gibi çeşitli durumlarda bu durum gerçekleşmiş olur. Dead ball sonrası kalenin yıkılması sonucu aut gerçekleşmez.

2.

8) **HÜCUM/SAVUNMA DEĞİŞİMİ (ATICI-VURUCU)MOLA/TIME:**

1. Hücum ve savunma takımlarının yer değişimi en fazla 15 dakikadır. İnningsler arasında 15 dakika mola hakkı (devre arası) uygulaması vardır. Her innings de takım kaptanının isteği ile 1 dakikalık mola hakkı vardır. 2 Mola ile sınırlıdır.

2. Oyun içerisindeki durumlarla ilgili hakem ile görüşme yapmak isteyen Takım Kaptanları oyun durduktan sonra hakemin daveti ile görüşmeyi gerçekleştirir. Uzaktan yüksek sesle direkt hakeme yapılan hiç bir konuşma dikkate alınmayacaktır.

9) **BAD FIRLATMA / KASK ÇIKARMA/ ENGELLEME**

1. Herhangi bir hücum oyuncusu, müsabaka esnasında tepki amaçlı Bad ini fırlatırsa veya vuruş esnasında bad ini hakeme ya da rakip oyuncuya savurduğunda kasıtlı/kasıtsız elinden fırlarsa, o oyuncu “OUT” olur.

2. Sıradaki vurucu oyuncu tüm malzemeleri ile oyuna girecek şekilde hazır bulunmalıdır. En geç 60 saniye içerisinde vuruş alanında bulunması gerekmektedir. Oyunu geciktirmeye yönelik süre aşımalarında (60 saniye) oyuncu “OUT” olur.

3. Hücum (Vurucu) oyuncularını kendilerini korumak amacıyla Kask, Eldiven, Tekmelik zorunlu olarak diğer koruyucu ekipmanlar isteğe bağlı olarak kullanılırlar. Koruyucu ekipmanları oyuncu top canlı durumda iken çıkarırsa “OUT” olur. Oyuncunun kaskını çıkarabilmesi için topun ölü olması (oyunun durmuş olması) gerekir.

4. Oyuncu koşarken, kalelere kayarken, çarpışırken... Aksiyon durumlarında kask düşerse oyun devam eder. Sporcular sayı almaya devam edebilirler. Oyun hakemler tarafından durdurulmaz. Aksiyon bittikten sonra hakemler oyunu durdurur ve sporcunun düşen kaskını takmasına izin verirler.

5. Koşu yolunda hakem takdiri hücum oyuncularından yanadır. Savunma oyuncularını koşan oyuncu ile temas etmese bile koşu yolunda durup hücum oyuncusunu yavaşlatırsa oyuncu “OUT” olmaz. Wicket yıkılsa dahi “OUT” olmaz ve aksiyon bittikten sonra hakem tarafından engellemeye çalışan sporcu hakem ikaz edilir. Israrında ceza işlemi uygulanır.

6. Savunma oyuncusu topa tamamen hâkimken koşu yolunda hücum oyuncusu ile çarpışır, çarpışma esnasında (top kontrolünü kaybetse bile) Topa vuran oyuncusu “OUT” olur. Bu durumlar hava gelen toplan için geçerlidir.
7. Savunma oyuncusu, hücum oyuncusuna yapılan atış esnasında, hücum oyuncusun dikkatini dağıtıcı eylem ve söylemlerde bulunması kural ihlali olarak nitelendirilip atış tekrarı yapılır.(NOWBALL)

10) OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

1. “OUT” olan vurucunun yerine gelen sporcudur. Zorunlu hallerde sağlık görevlisinin sözlü beyanı doğrultusunda oyuncu değişikliğine izin verilir. Ancak sağlık problemi kısa süreli olursa as oyuncu maksimum 15.dakika içerisinde tekrar oyuna dönebilir. Süre uzarsa oyuncu değişikliği gerçekleşir. Giren oyuncu atıcı olamaz. Vurucu olabilir.
2. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu o maç için oyundan uzaklaştırılır. Oyundan uzaklaştırılan oyuncunun yerine başka bir oyuncu girer. Maç kaldığı yerden devam eder. Oyuncu ile ilgili sonraki maçlar için ceza ve idari tedbir uygulanabilir.

11) KIYAFET VE MALZEME KURALLARI:

1. Kulüpler, antrenörler müsabakalarda sporcuların oyun için gerekli olan en az 3 takım (Eldiven, kask, bad, tekmelik isteğe bağlı diğer koruyucu ekipmanlarla) sahaya çıkmasını sağlamakla yükümlüdür.
2. Hücum oyuncularının yüz korumalı hücum kaskı kullanması sporcu sağlığı açısından kurallara uygun olacaktır ve uygulanması zorunludur.
3. Şort kabul edilmeyecektir.
4. Takımların Kriket sporuna uygun eşofman (Koyu Renkli) ve Kriket forması giymesi zorunludur. Sporcular takımlarına ait forma ile uyumlu Kriket şapkası kullanabilir.
5. Maç ayakkabıları, maçın yapılacağı zemine uygun halı saha ayakkabısı veya plastik dişli krampon olabilir. Suni çim vb sahalarda Metal dişli, vidalı krampon kabul edilmeyecektir.
6. Toprak ve çim zeminli sahalarda Kriket ayakkabısı kullanılabilir.
7. Her takım oyun için gerekli olan malzemeler ile sahada hazır bulunmalıdır.
8. Takımların oyun için kullanacağı tüm malzemelerin kontrolü maç başlamadan önce hakemler tarafından yapılacaktır. Uygun olmayan ve sporculara zarar vereceği hakemler tarafından tespit edilen malzemelerin kullanılmasına izin verilmeyecektir. (Örnek: Kriket sopası, çatlak, kırık ve standart ölçülere uygun olmayan, kullanılamaz durumda olan kasklar vb.)

9. Tüm oyuncular maçlarda numaralı takım formalarını giymek zorundadır.
10. Forma numaraları 1 – 99 arasında olabilir. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu diskalifiye olur, yerine başka bir oyuncu girer. Her sporcunun formasında kulüp logosu, sporcu adı - soyadı ve şehir ismi olabilir.
11. Forma numaraları formanın arkasında 25-30 cm, formanın ön bölümünde görünür olacak şekilde istenilen bir yerde 8-10 cm ölçülerinde olmalıdır.
12. Takımların forma renkleri kesinlikle **BEYAZ** olamayacaktır. Takımların yedek formaları takım sorumluluğundadır.
13. Kulüpler Federasyondan izinsiz, formalarında herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanamazlar.
14. Herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanmak isteyen kulüpler, Federasyona yazılı başvuru yapmak zorundadır. Federasyon tarafından uygun görülen reklamlar kullanılabilir.
15. Reklamların takımlara ait tüm (forma – eşofman – yağmurluk - çanta vb.) malzemelerde hangi alanda ve hangi ölçülerde olacağı Federasyon tarafından belirlenecektir.

12) ICC (CRICHORES) İSTATİSTİK PROGRAMI

1. Turnuvada ICC istatistik programı kullanılacaktır.
2. Kulüpler ilgili yaş kategorisinde en fazla otuz (23) sporcuya kadar oluşturdukları oyuncu listelerini federasyonun belirlediği formatta ve istediği bilgiler dâhilinde Federasyonun belirlediği tarihe kadar (maçlardan en az 15 gün önce) eksiksiz olarak göndermekle yükümlüdür. Belirlenen süre içinde gönderilen sporcu listesine süre bittikten sonra sporcu ve antrenör dahil edilmeyecektir.
3. Kulüplerin göndermiş olduğu sporcu bilgilerini müsabakadan 2 (iki) önce kulüpler tarafından ICC (CRICHORES)) istatistik programına yüklenecektir.
4. Takımlar maçlarda, daha önce gönderilen listede ismi olmayan hiçbir oyuncuyu oynatamazlar.
TRF istatistik programı verilerini paylaşma hakkını saklı tutar.

13) TEKNİK TOPLANTI VE MÜSABAKALARIN BAŞLAMASI:

1. Müsabakaların teknik toplantısı Tertip Komitesi tarafından belirlenen tarih, yer ve saatte online ve ya yüz yüze yapılacaktır.
2. Kriket Türkiye Şampiyonası'na katılan tüm kulüpler açılış seremonisine katılmak zorundadır.

3. Seremoniye katılmayan takımlarla ilgili tutanak veya rapor müsabaka tertip komitesi tarafından hazırlanır.
4. Seremoniye katılmayan takımlarla ilgili kararı TRF Yönetim Kurulu verir.
5. Kafile olurunda ismi olan takım temsilcilerinden en az bir kişinin teknik toplantıya katılımı zorunludur. Herhangi bir sebeple temsilcisi teknik toplantıya geciken ya da teknik toplantıya katılmayan takımlar toplantıda alınan kararları kabul etmiş sayılacaktır. Toplantıya katılmayanlarla ilgili kararı Kriket tertip komitesi verir.
6. Eşleşen takımlar belirtilen saatte sahada bulunmalıdır. Maçın başhakemi yerini aldıktan sonra, takım sporcularına müsabaka başlangıç seremonisi için yerlerini almaya davet eder.

14) SAĞLIK:

1. Müsabakaların yapılacağı yerde sağlık ve güvenlik tedbirleri federasyon tarafından sağlanacaktır.
2. Müsabakalarda takımların kendilerine ait, acil durumlarda ihtiyaç duyabilecekleri malzemeleri içeren sağlık çantasını hazır bulundurmaları zorunludur.

SAHALAR:

- a. Müsabakalar federasyon tarafından uygunluğu tescil edilen sahalarda oynanır.
- b. Müsabakaların oynanacağı sahaların tespiti, uygunluğu, müsabakaya hazırlanması, müsabaka sürecindeki düzeni, açılış ve kapanış programları, federasyon organizasyon kurulu tarafından yürütülür.
- c. Karşılaşmalarda yer alacak basın mensupları, Federasyon akreditasyonuna bağlı olarak saha kenarında bulunabilir.

SAHA ÖLÇÜLERİ:

KATEGORİ	AÇIK ALAN Şampiyonası'nda müsabakalarında 45-55 metre eninde 90-110 metre boyunda sentetik veya çimde oynanacaktır. Power play uygulaması ilk altı over sonunda uygulanır.
BÜYÜKLER (17 yaş ve üzeri)	KOŞU ALANLARI •Koşu alanları 20.12 metre olacaktır. •Vuruş alanları eni 2,64 metre , boyu 2,44 metre olacaktır.

15) DOPİNGLE MÜCADELE VE UYULMASI GEREKEN KURALLAR

- Takımlar doping kontrolü için gelen görevlilere istedikleri tüm bilgileri vermekle yükümlüdür.
- Şampiyonaya katılacak olan tüm antrenörlerin ve sporcuların aşağıda belirtilen linkten 'Dopingle Mücadeleyi Kavrama Çevrimiçi' eğitimini alabilirler.
Eğitim Linki: <https://tdmk.triagonal.net/online/login/signup.php>

16) KUPA, MADALYA TÖRENİ:

- TRF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde, Büyükler (17 yaş ve üzeri) ve U19 (15 yaş ve üzeri) Kriket Türkiye Şampiyonası Müsabakaları sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan takımlara kupa ve madalyalar verilir.
- Madalya ve kupa töreni Müsabaka Tertip Komitesi tarafından planlanır.
- Dereceye girmiş olan kulüpler Müsabaka Tertip Komitesi'nin belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak, madalya ve kupa törenine katılmak zorundadırlar.
- Madalya ve kupa törenine katılmayan dereceye girmiş kulüplere "ödemeler ve mali konular" bölümünde belirtilen ödüller verilmeyecektir.
- Her takıma en fazla 16 adet madalya verilir.

17) TERTİP KOMİTESİ/ İTİRAZLAR:

Tertip komitesi ve görevleri;

- TRF tarafından görevlendirilen bir kişi
- TRF Teknik kurul üyesi
- MHK Tarafından Görevlendirilen Baş Hakem
- TRF İl Temsilcisi
- Şampiyona süresince çıkabilecek her türlü anlaşmazlıkları ve itirazları birinci dereceden karara bağlamak.
- İTİRAZ:** İtirazı olan takım, bir sonraki maçlar başlamadan önce asgari ücretin 3/1 i kadar ücreti federasyon hesabına yatırarak dekont ve itiraz dilekçesiyle birlikte tertip komitesine başvurabilir. İtiraz haklı bulunursa ücret iade edilir.

18) SPONSORLUK VE GİŞE GELİRLERİ:

- Sponsorlardan ve ticari hakların satışından ve benzeri yollardan elde edilecek gelirler, TRF'ye aittir.
- Saha içindeki reklam alanlarının gelirleri TRF'ye aittir.

3. TRF, tesislerin içerisinde veya çevresinde, müsabakaların öncesinde, esnasında veya sonrasında Türkiye Şampiyonası Sponsoru tarafından yapılacak tanıtım amaçlı her türlü etkinliğin ve TV çekiminin sorunsuz bir biçimde gerçekleştirilmesini ilgili kurumlarla iş birliği içinde yapar.

19) TİCARİ HAKLARI:

1. Büyükler (17 yaş ve üzeri), U19 (15 yaş ve üzeri) ve diğer yaş grupları Kriket Türkiye Şampiyonası müsabakalarına ilişkin yayın hakları, bütün diğer ticari haklar ile Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu ve ilgili Kanun Hükmünde Kararnamelerden doğan fikri ve sınai haklar TRF'ye ait olup bu hakların üçüncü kişilere pazarlanması, satışı ve lisanslanmasına münhasıran TRF başkanı ve yönetim kurulu yetkilidir.
2. Müsabakalar esnasında kendi veya başka takımların müsabakalarının canlı yayınlanması, kayıt edilip yayınlanması kesinlikle yasaktır. Yapan sporcu, antrenör, idareci, masör, hakem, yönetici, şoför, doktor v.b. tüm görevliler disiplin kuruluna sevk edilecektir.

20) MÜSABAKA SONUÇLARININ TESCİLİ

Düzenlenen müsabakaların sonuçları, TRF tarafından tescil edildikten sonra kesinleşir.

21) ÖDEMELER VE MALİ KONULAR

1. 2025 yılı Büyükler (17 yaş ve üzeri) Kriket Türkiye Şampiyonasına **katılım ücreti alınmayacaktır.**
2. 2025 yılı Büyükler (17 yaş ve üzeri) Kriket Türkiye Şampiyonasında ilk dört (4) dereceye giren takımlara derecelerine göre para ödülü verilecektir.
 - a) Türkiye birincisi olan kulübe elli bin lira (50.000 TL),
 - b) Türkiye ikincisi olan kulübe kırk bin lira (40.000 TL),
 - c) Türkiye üçüncüsü olan kulübe otuz bin lira (30.000 TL)
 - d) Türkiye dördüncüsü olan kulübe yirmi bin lira (20.000 TL)
3. 2025 Yılı Büyükler (17 yaş ve üzeri) Kriket Türkiye Şampiyonasında ilk dört (4) sıralamaya giren kulüpler haricindeki diğer kulüplere bağlı buldukları il müdürlükleri uygun gördükleri takdirde "Gençlik ve Spor Bakanlığı Seyahat Yönergesi'ne göre ödeme yapabilirler.

22) DİĞER HÜKÜMLER VE HÜKÜM BULUNMAYAN HALLER

1. Bu reglamanda yer almayan konular hakkında karar verme yetkisi Kriket tertip Komitesine ile Ragbi Federasyon Başkanlığı'na aittir.
2. Şampiyonaya katılacak olan kulüpler federasyon tarafından hazırlanmış talimatlara, taahhünameye, reglamanlara müsabaka tertip komitesi tarafından alınmış kararlara uymak zorundadır.
3. Müsabakalar, ligler ve diğer şampiyonalar ile ilgili ek reglaman yayınlanabilir.
4. Taahhünameyi ve istenilen diğer evrakları belirtilen tarihe kadar federasyona iletmeyen kulüpler şampiyonaya dâhil edilmeyeceklerdir.
5. Şampiyonada yer alan sporcular, antrenörler, hakemler ve diğer görevlilerin bulunduğu, şampiyonaya ait fotoğraf, video vb. kayıtları resmi TRF platformlarında yayımlama hakkına TRF yetkilidir.
6. Sezon içerisinde şampiyon olan takımın yurt dışında temsil edilmesi, kulüp isminin belirlenmesi, gidecek sporculara onay verilmesi ve gerekli görüldüğü durumlarda kulüp ve sporcuların değiştirilmesi federasyon başkanı ve kriket as başkanı yetkisindedir.
7. Tüm müsabakalarda aday milli takım kadrosu; teknik kurul veya yetkilendirilecek kişiler tarafından tüm sporcuların performansları izlenecek ve seçilecektir.

23) YÜRÜRLÜK

Bu Reglaman TRF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girer.