

2025 SEZONU

**BEYZBOL BÜYÜKLER, U18, U15 VE U12 TÜRKİYE ŞAMPİYONASI
REGLAMANLARI**

TANIMLAR

GSB	: Gençlik ve Spor Bakanlığı
SHGM	: Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü
TRF	: Türkiye Ragbi Federasyonu
TK	: Teknik Kurul
MHK	: Merkez Hakem Kurulu
WBSC	: Dünya Beyzbol Softbol Konfederasyonu
U12TŞ	: 12 Türkiye Şampiyonası
U15TŞ	: U15 Türkiye Şampiyonası
U18TŞ	: U18 Türkiye Şampiyonası
BTŞ	: Büyükler Türkiye Şampiyonası

GENEL KURALLAR VE HÜKÜMLER MADDE 1

- (1) TRF gerekli gördüğü durumlarda Büyükler, U18(Gençler), U15(Yıldızlar) ve U12(Küçükler) Beyzbol Türkiye Şampiyonaları müsabaka yerinde, müsabaka takviminde, müsabaka reglamanında ve yarışmaya dair diğer hususlarda değişiklik yapma hakkına sahiptir. Büyükler, U18(Gençler), U15(Yıldızlar) ve U12(Küçükler) Beyzbol Türkiye Şampiyonaları, WBSC Beyzbol Oyun Kurallarını temel alır.
- (2) Şampiyonaya katılacak olan kulüpler federasyonun belirleyeceği tarihe kadar BAŞVURU YAPMAK ZORUNDADIR. Başvuru süresinden sonra şampiyonaya katılmak isteyen kulüpler, şampiyona başlangıç tarihine 14 gün kala üç asgari ücret tutarını federasyon banka hesabına yatırarak şampiyonaya katılabilirler. Başvuru ve katılım için gerekli evraklar Türkiye Ragbi Federasyonu resmi web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayınlanacaktır.
- (3) Başvuru yapıp daha sonra çekilmek isteyen kulüpler müsabakalara 14 gün kala kulüp yönetim kurulu kararıyla çekilme gerekçelerini federasyon resmi mail adresine iletmek zorundadırlar. Çekilme gerekçelerini belirlenen zamanda iletmeyen veya şampiyonaya katılıp tamamlamayan kulüpler disiplin kuruluna sevk edilir. Bu kulüpler 3 asgari ücret ve sonraki yıl ilgili yaş kategorisinde müsabakalara katılamama cezası alacaklardır.

Bunun akabinde ceza almış kulüplerin o yılki sözleşmeli antrenörleri, ilgili yaş kategorisinde, bir sonraki yıl başka bir kulüp ile müsabakalara katılım sağlayamayacaktır.

- (4) Müsabaka programı kura yöntemi ile oluşturulur. Fikstür oluşturulurken uygun olduğu takdirde, bir önceki sezon (2024 sezonu) şampiyonada ilk dört dereceye girmiş olan takımlar seri başı olarak gruplara yazılır. İki grup olması halinde ilk iki takım seri başı olarak yazılır, üçüncü ve dördüncü olan takımlar kura ile ayrı gruplara dağıtılırlar. Müsabakalar TRF tarafından gerekli görüldüğünde farklı fikstür usullerinde oynatılabilir.
- (5) Türkiye Şampiyonası'na ait duyurular ve katılımcı listeleri ilan edilen takvim doğrultusunda, Türkiye Ragbi Federasyonu resmi web sitesi <https://trf.gov.tr> adresinden yayınlanacaktır.
- (6) Beyzbol Türkiye Şampiyonası'na katılacak olan takımlar en az 10, en fazla 18 sporcudan oluşur.
- (7) İl Dışı Çıkış Oluru Spor Kafileleri Seyahat Yönergesine göre düzenlenecektir.
- (8) İl Dışı Çıkış Oluru'nda GSB Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nde yer alan idareci-çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz. Yönetmelik Linki: [Link İçin Tıklayınız](#)
- (9) Müsabaka alanına maç esame listesindeki sporcular, takımın resmi antrenörleri, varsa takımın masörü, doktoru ve vizeli yardımcı antrenörleri, belgelerini federasyona ibraz etmeleri koşulu ile başvuru yapıp akredite kartını çıkardıktan sonra sahaya girebilirler. Takımın idarecileri ve diğer yöneticiler sahaya giremezler.
- (10) Takımlar 9 savunma sporcusu, en az bir yedek oyuncu (DH oynatılıyorsa yedek oyuncu şartı aranmaz) ve antrenörü/antrenörleri ile sahada zamanında hazır bulunmalıdır. Gerekli şartları sağlayan antrenörler sporcu olarak sahada yer alabilir.
- (11) Kulüplerin sporcuları lisanslı olmak zorunda olup Resmi gazetede 14 Aralık 2019 tarihinde yayınlanan Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliği gereğince, lisanslar

Ocak 2025 yılı itibariyle alınmış olmalı ve lisansın üzerinde spor dalı olarak “Beyzbol” ibaresi bulunmalıdır. Yönetmelik Linki İçin :[Tıklayınız](#)

- (12) Bir sporcu o sezon yalnızca bir kulüpte oynayabilir. (TRF Branşları)
- (13) Lisanssız ve yaşı uygun olmayan sporcu oynatan takımlar tespit edilirse şampiyonadan ihraç olur ve federasyon disiplin kuruluna sevk edilir.
- (14) Takımlar sahada aynı anda 2 yabancı oyuncu oynatabilirler. Kadrolarında ise en fazla 3 yabancı oyuncu bulundurabilirler.
- (15) Oyun içerisinde oynayan oyuncuların gerekli donanımlarla sahaya çıkmasından ve güvenliklerinden kulüpler sorumludur.
- (16) Kulüpler spor dalı tescili için Türkiye Ragbi Federasyonu Spor Dalı Tescil Talimatına göre iş ve işlemlerini yürütmek zorundadırlar.
- (17) Kulüpler sahada 2025 yılı vizesi olan, 2. veya 3. kademe beyzbol antrenörü bulundurmak zorundadır. Kulüp bünyelerinde 1.kademe beyzbol antrenörü bulundurabilir ve takımla sözleşmesi olan 1. kademe beyzbol antrenörleri, 2. veya 3. kademe antrenör ile takımın başında yer alabilir. Bir beyzbol antrenörü yalnızca bir kulüple, bir kulüp de en az bir beyzbol antrenörü ile sözleşme yapabilir. Antrenör sözleşmesinin kulüpler tarafından kulüp spor bilgi sistemine yüklenmesi gerekmektedir.

ŞAMPİYONAYA KATILACAK OLAN SPORCULARIN YAŞ ARALIKLARI MADDE 2

(1) BÜYÜKLER MÜSABAKALARI SPORCU DOĞUM TARİHLERİ

Yaş Kategorisi	2007 Doğumlular ve öncesi (18 yaş ve üzeri)
Terfi	2008 Doğumlu 2 sporcu

(2) U18 (GENÇLER) MÜSABAKALARI SPORCU DOĞUM TARİHLERİ

Yaş Kategorisi	2007-2008- 2009 -2010
Terfi	2011 Doğumlu 2 Sporcu

(3) U15 (YILDIZLAR) MÜSABAKALARI SPORCU DOĞUM TARİHLERİ

Yaş Kategorisi	2010-2011- 2012 -2013
Terfi	2014 Doğumlu 2 Sporcu

(4) U12 (KÜÇÜKLER) MÜSABAKALARI SPORCU DOĞUM TARİHLERİ

Yaş Kategorisi	2013-2014- 2015 -2016
Terfi	2017 Doğumlu 2 Sporcu

TEKNİK AÇIKLAMALAR MADDE 3

- (1) Büyükler, U18 (Gençler) ve U15 (Yıldızlar) maçları 9 inç ve 5 ozluk SERT beyzbol topu ile oynanır.
- (2) U12 (Küçükler) maçları 9 inç ve 5 ozluk YUMUŞAK beyzbol topu ile oynanır.
- (3) Büyükler ve U18 (Gençler) Müsabakaları 5 inning veya 120 dakika oynanır. Örneğin üçüncü inningin son hücumunda 121. dakikaya girilmişse hücum bittiğinde (uzatma dışında) maç biter. Son hücum öncesi kesin kazanılmış maçlar dışında, inning tamamlanmadan maç tamamlanamaz. Uzatma inninglerinde süre yoktur.
- (4) U15 (Yıldızlar) Müsabakaları 5 inning veya 105 dakika oynanır. Örneğin üçüncü inningin son hücumunda 106. dakikaya girilmişse hücum bittiğinde (uzatma dışında) maç biter. Son hücum öncesi kesin kazanılmış maçlar dışında, inning tamamlanmadan maç tamamlanamaz. Uzatma inninglerinde süre yoktur.
- (5) U12(Küçükler) Müsabakaları 3 inning veya 90 dakika oynanır. Örneğin üçüncü inningin son hücumunda 91. dakikaya girilmişse hücum bittiğinde (uzatma dışında) maç biter. Son hücum öncesi kesin kazanılmış maçlar dışında, inning tamamlanmadan maç tamamlanamaz. Uzatma inninglerinde süre yoktur.
- (6) Maç süresi durdurulamaz. Sadece ciddi sakatlıklarda veya maçın işleyişi ile ilgili teknik aksaklıklar sonucu ana kale hakemi maça ilave süre ekleyebilir. Hakem tarafından eklenen süre antrenörlere bildirir.
- (7) Oyunu yavaşlatma girişimi olduğu takdirde hakemler, ilgili antrenörlere uyarıda bulunur. Durumun devam etmesi sonucu pozisyona göre hakem atıcıya ball, vurucuya strike cezaları verebilir.
- (8) Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, kaybeden takıma puan verilmez.

- (9) Büyükler, U18 (Gençler) ve U15 (Yıldızlar) için maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 5-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
- (10) U12 (Küçükler) için maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
- (11) Maça ev sahibi takım savunma, misafir takım hücum başlayacaktır. Takımların misafir ve ev sahibi olma durumları kura ile belirlenir. Bunun dışında başka bir yöntem tercih edilirse teknik toplantıda karara bağlanır.
- (12) Sahanın durumuna göre ev sahibi takım (savunma ile başlayan takım) üçüncü kale tarafında bulunan yedek kulübesini, misafir takım (hücum ile başlayan takım) birinci kale tarafında bulunan yedek kulübesini kullanır. Kulübelerde sporcular, akredite kartlı antrenör, çalıştırıcı, masör ve doktor dışında kimse bulunamaz. AKREDİTE KARTI TAKMAK ZORUNLUDUR. AKREDİTE KARTI OLMAYANLAR SAHAYI TERK ETMEDEN HAKEMLER MAÇI BAŞLATMAZ.
- (13) Hücum takım antrenörü/antrenörleri birinci ve üçüncü kaledeki belirlenen bölgede bulunabilirler. Hücum takımı antrenör bölgesindeki antrenörlerin hücum kaskı kullanması tavsiye edilir. Savunma takımı antrenörü/antrenörleri **takım yedek kulübesi için belirlenmiş bölgede kalmak zorundadır**. Hakemler bu kurala uymayan antrenörleri uyarır, uyarıları dikkate almayan antrenörleri gerekirse oyun alanının dışına çıkarabilirler.
- (14) Herhangi bir sebeple oyun dışı kalan antrenör ve sporcular hakkında idari tedbir uygulanabilir. Maç öncesinde, maç içerisinde veya maç sonunda, oyunun doğal akışını ve ahengini bozan, hakemin sağlıklı karar vermesini etkileyen veya engelleyen, spor ahlakına yakışmayan tutum ve davranışlar sergileyen **takım yetkilileri, antrenörler ve sporcular** hakem raporu ile disiplin kuruluna sevk edilir. Turnuva boyunca bu kişiler hakkında idari tedbir uygulanabilir.
- (15) Cezalı antrenör ve sporcular maç alanına ve soyunma odalarına giremezler. Sporcuların ısınma sırasında bile sahaya, soyunma odalarına girdiği tespit edilen cezalı antrenörler, sporcular ve ilgili kulüpler, tertip komitesi kararıyla federasyon disiplin kuruluna sevk edilirler.
- (16) Büyükler, U18 (Gençler), ve U15 (Yıldızlar) için 5 inning sonunda maç berabere bitmişse, uzatma inningi/inningleri oynanır.
- (17) U12 (Küçükler) için 3 inning sonunda maç berabere bitmişse, uzatma inningi/inningleri oynanır.

UZATMA INNINGİ MADDE 4

- (1) **Birinci Uzatma Inningi:** (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu vurucu kutusuna geçer. 2. kalede koşucu pozisyonuna hücum sırasında, vurucudan önceki oyuncu geçer. Hakemin işareti ile oyun başlar. Bu durum diğer takım hücumla geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. Birinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. Inning sonunda eşitliğin devam etmesi durumunda ikinci uzatma inningi oynanır.
- (2) **İkinci Uzatma Inningi:** (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) İkinci uzatma inninginde hücum takımı vuruş sırasına göre kaldığı yerden birinci ve ikinci kaleye koşucu oyuncu yerleştirir. Vuruş sırası gelen oyuncu vurucu kutusuna geçer. 1. kalede koşucu pozisyonuna hücum sırasında, vurucudan önceki oyuncu geçer. 2. kalede koşucu pozisyonuna 1. kaleye geçen koşucudan önceki oyuncu geçer. Anakale hakeminin işareti ile ikinci uzatma inningi başlar. Bu durum diğer takım hücumla geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. İkinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. İkinci uzatma inningi sonunda eşitlik devam ediyor ise yukarıda belirtilen şartlara göre bundan sonraki her ekstra inning için takımlar üç kale de dolu şekilde oyuna başlarlar.

PUAN EŞİTLİĞİ ve SİRALAMA MADDE 5

- (1) Maçlarda puan eşitliği durumunda, bir üst sıradaki takımı belirlemek için, takımların kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.
- (2) Üç takımın puan eşitliği durumunda; Üç takımın da sadece birbirleriyle oynadıkları maçların averajları hesaplanarak bir üst tura çıkacak olan takım belirlenir. (Takım sayısı daha fazla ise aynı sistem uygulanır. Üç takımın da kendi aralarında oynadıkları maçlar sonucu averajlar eşitse, grup maçlarında oynanan bütün maçların averajları hesaplanır.) Bu madde için inning puanı uygulaması yapılır.
- (3) Üç takım arasında bir üst sıraya çıkmış olan takım belirlendikten sonra, kalan iki takımın birbirleri ile oynadıkları maça bakılır. Hangi takım üstünlük sağlamışsa üst sıraya yerleşen diğer takım da belirlenmiş olur.
- (4) Üst sıraya yerleşen iki takım belirlendikten sonra, iki takımın kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Maçta üstünlük sağlamış olan takım üç takım arasında en üst sıraya yerleşir. Diğer takım ise sıralamada bir alt sırada kalır.

SAYI FARKI MADDE 6

- (1) Büyükler, U18 (Gençler), U15 (Yıldızlar) için birinci inning sonunda takımlardan biri, 15 (on beş) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa ikinci inning oynanmadan, ikinci inning

sonunda 12 (on iki) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa üçüncü inning oynanmadan, üçüncü inning sonunda 10 (on) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa dördüncü inning oynanmadan, dördüncü inning sonunda 8 (sekiz) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa beşinci inning oynanmadan önde olan takım lehine maç sonlandırılır. **Herhangi bir inning içinde hücum yapan takım 18 sayı alırsa hücum hakkı sonlandırılır, savunma takımı hücumla geçer. İkinci hücumu yapacak olan takım da 18 sayı alırsa inning bitirilir, diğer inningler oynanmadan uzatma inningine geçilir. Bir inning sonunda iki takımın aldığı toplam sayı 30 sayıyı geçerse beraberlik olmadığı takdirde maç sonlandırılır. Beraberlik durumunda uzatma inningine geçilir.**

- (2) U12 (Küçükler) için birinci inning sonunda takımlardan biri, 15 (on beş) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa ikinci inning oynanmadan, ikinci inning sonunda 10 (on) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa üçüncü inning oynanmadan, önde olan takım lehine maç sonlandırılır. **Herhangi bir inning içinde hücum yapan takım 18 sayı alırsa hücum hakkı sonlandırılır, savunma takımı hücumla geçer. İkinci hücumu yapacak olan takım da 18 sayı alırsa inning bitirilir, diğer inningler oynanmadan uzatma inningine geçilir. Bir inning sonunda iki takımın aldığı toplam sayı 30 sayıyı geçerse beraberlik olmadığı takdirde maç sonlandırılır. Beraberlik durumunda uzatma inningine geçilir.**
- (3) Büyükler, U18 (Gençler), U15 (Yıldızlar) için beşinci inningde son hücumu yapacak olan takım maçı matematiksel olarak kazanmışsa hücum hakkını kullanamaz. Beşinci inningin son hücumu oynanmadan önde olan takım lehine maç sonlandırılır. (Varsa, grup maçları sonunda üç veya daha fazla takımın puanları eşitse, son hücum hakkını kullanmamış olan takımlara ve sayı farkı kuralı ile maçını kazanmış olan takımlara o maça özel oynanmamış inningler için **inning puanı** uygulaması yapılır.
- (4) U12 (Küçükler) için 3. inningde son hücumu yapacak olan takım maçı matematiksel olarak kazanmışsa hücum hakkını kullanamaz. 3. inningin son hücumu oynanmadan önde olan takım lehine maç sonlandırılır. (Varsa, grup maçları sonunda üç veya daha fazla takımın puanları eşitse, son hücum hakkını kullanmamış olan takımlara ve sayı farkı kuralı ile maçını kazanmış olan takımlara o maça özel oynanmamış inningler için **inning puanı** uygulaması yapılır.

INNING PUANI MADDE 7 (1) BÜYÜKLER, U18 (GENÇLER) VE U15 (YILDIZLAR)

Müsabakalarda tamamlanmış olan inninglerde galip takıma 2 inning puanı, inninglerde berabere kalan takımlara da birer inning puanı verilir. (Galip gelip son hücum hakkını kullanmayan takımlara da 2 inning puanı verilir. Sayı farkı ile maç kazanan takımlar,

oynanmamış her inning için 2 inning puanı alır. Hükmen galip olan takım galibiyetinin yanında 10 inning puanı alır.) Hala eşitlik bozulmamışsa, en fazla inning kazanan takım bir üst sırada yer alır. Bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa bir üst sırada yer alacak olan takım kura ile belirlenir.

(2) U12 (KÜÇÜKLER)

Müsabakalarda tamamlanmış olan inninglerde galip takıma iki inning puanı, inninglerde berabere kalan takımlara da birer inning puanı verilir. (Galip gelip son hücum hakkını kullanmayan takımlara da 2 inning puanı verilir. Sayı farkı ile maç kazanan takımlar, oynanmamış her inning için 2 inning puanı alır. Hükmen galip olan takım galibiyetinin yanında 6 inning puanı alır.) Hala eşitlik bozulmamışsa, en fazla inning kazanan takım bir üst sırada yer alır. Bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa bir üst sırada yer alacak olan takım kura ile belirlenir.

HÜKMEN YENİLGİ MADDE 8

- (1) Oyun en az 9 savunma ve 9 hücum oyuncusu ile başlar. (Turnuvaya katılım için kadrodaki en düşük sporcu sayısı 10 dur. Takımdaki onuncu oyuncu DH olabilir. Yalnızca bu durumda yedek oyuncu olma zorunluluğu yoktur.)
- (2) Büyükler, U18 (Gençler) ve U15 (Yıldızlar) için oyun başlangıcında 9 sporcu sayısına ulaşamayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde herhangi bir sebeple 9 sporcu sayısının altına düşen takım veya maçtan çekilen takım 5-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. (Hükmen yenilgi alacak olan takım, skor olarak o an öndeyse, maç geride olan takım lehine 5-0 olarak sonuçlandırılır. Eğer diğer takımın, hükmen yenilgi skorundan, yani 5-0'dan daha iyi bir skor avantajı varsa maç o anki skor ile bitmiş sayılır.)
- (3) U12 (Küçükler) için oyun başlangıcında 9 sporcu sayısına ulaşamayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde herhangi bir sebeple 9 sporcu sayısının altına düşen takım veya maçtan çekilen takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. (Hükmen yenilgi alacak olan takım, skor olarak o an öndeyse, maç geride olan takım lehine 3-0 olarak sonuçlandırılır. Eğer diğer takımın, hükmen yenilgi skorundan, yani 3-0'dan daha iyi bir skor avantajı varsa maç o anki skor ile bitmiş sayılır.)
- (4) Büyükler, U18(Gençler) ve U15(Yıldızlar) için maç başlama saatinden itibaren 15 dakika içerisinde sahada yerini almayan takım 5-0 hükmen mağlup olur.
- (5) U12(Küçükler) için maç başlama saatinden itibaren 15 dakika içerisinde sahada yerini almayan takım 3-0 hükmen mağlup olur.

- (6) Maçtan atılan oyuncunun, antrenörün, kulüp yetkilisinin, bir sonraki maç için sahada olup olamayacağı, turnuvaya devam edip edemeyeceği, idari tedbir uygulanıp uygulanmayacağı, hakem raporu ile tertip komitesinin kararına bağlıdır. Antrenörsüz sahaya çıkan takım (oyun dışı kalan antrenör hariç) hükmen mağlup sayılır.
- (7) İlgili branşın resmi maçlarında herhangi bir kategoride ceza almış olan sporcular, antrenörler, çalıştırıcılar, takım yetkilileri Gençlik ve Spor bakanlığı Spor Disiplin Yönetmeliği gereğince cezasını doldurmadan resmi müsabakalarda yer alamazlar.

DEAD BALL MADDE 9

- (1) Dead ball bölgeleri ve durumları MHK görevlisi tarafından saha şartlarına göre belirlenir. Müsabaka öncesi sahada dead ball bölgeleri hakkında hakemler tarafından antrenörlere bilgi verilir.
- (2) Maçlar nizami bir beyzbol sahasında oynanmıyor ise; Savunmanın yaptığı dead ball sonrası koşucular birer kale ilerler.
- (3) Maçlar nizami bir beyzbol sahasında oynanıyor ise; Savunma takımının (pitcher atışı hariç) yaptığı dead ball sonrası hücum oyuncuları iki kale ilerler.
- (4) Hücum takımının yaptığı dead ball sonrası (Topun yere çarpmasından sonra homerun duvarının altından üstünden veya yanından, sıçrayarak ya da yerden yuvarlanarak farketmeksizin dışarı çıkması) vurucu dahil koşucular iki kale ilerler. Eğer oyuncu dead ball dan önce (sadece home-run bölgesine giden toplar için geçerlidir.) bir veya daha fazla kaleye ulaşmışsa o kale veya kaleleri almış sayılır ve dead ball sonrası oyuncuya ekstra iki kale daha verilir.
- (5) Hücum oyuncusunun vurduğu top 1. ve 3. kaleyi geçtikten sonra yedek kulübesine giderse dead ball olur ve hücum oyuncularına sadece bir kale verilir. Ekstra kale verilmez.

FLY-OUT/SOPAYA TEMAS EDEN TOP MADDE 10

- (1) Atıcının attığı topa vuruş hamlesi yapıldığında, sopaya temas edip, bariz bir şekilde yön değiştirmeden catcher tarafından yakalanan top (foul tip) strike olarak kaydedilir. Üçüncü strike değil ise, hücum oyuncusunun elenmesi söz konusu değildir. Atıcının attığı top, vuruş sonrası bariz bir şekilde yön değiştirir ve top havada yakalanırsa fly-out olur ve vurucu oyuncu elenir.

ATICI VE BALK MADDE 11 (1) BÜYÜKLER İÇİN

- a) Atıcılar için herhangi bir atış sınırı yoktur.
- b) Atıcıların sporcu sağlığı, kariyerleri ve milli takımlar düşünüldüğünde sakatlıklar yaşamaması adına, şampiyonanın gün ve maç sayısı da göz önünde bulundurularak sporcularımıza tavsiye ettiğimiz günlük atış sayısı 2007 ve 2008 doğumlular için 50' dir. 2006 ve üzeri doğumlu sporcularımız için ise tavsiye ettiğimiz günlük atış sayısı 65'dir.
- c) Tavsiye edilen atış sayısına uyulmadığı takdirde sporcularda telafisi zor sakatlıklar oluşabilir. Atıcıların atış sayıları, takım antrenörleri ve kulüplerinin sorumluluğundadır.
- d) Kural dışı atış yapıldığında, kalelerde koşucu varsa balk, kalelerde koşucu yoksa ball cezası verilir. Balk cezası verildiğinde kalelerdeki oyuncu veya oyuncular bir sonraki kaleye ilerler. Atıcıya ball yazılmaz.
- e) Atıcılar birinci, ikinci ve üçüncü kaleye kurallara uygun şekilde atış yapabilirler.
- f) Atıcılar, atıştan önce rubber'a (atıcı çizgisi) basmak zorundadırlar.
- g) Atıcılar atışa başladığında hareketi kesintiye uğratamazlar.
- h) Atıcılar sete girdikten sonra topu atar gibi yapamazlar.
- i) Atıcılar atış çizgisine basar gibi yaptıklarında savunma oyuncuları, top saklayıp hücum oyuncularını eleyemezler.
- j) Atıcıların atış yapmaları için kaleler boşsa 20 saniye süreleri vardır. Atıcı topla mounda geldiğinde süre başlar. Mound yoksa süre, atıcı topu eline aldığı anda başlar. 20 saniye süresini ilk kez dolduran pitcher uyarı alır. İkinci ve sonrası için yapılan her süre ihlalinde pitcherlar 1 ball ile cezalandırılır.

(2) U18 (GENÇLER) VE U15 (YILDIZLAR) İÇİN

PITCH COUNT	Her Maç Başı Atış Sayı Sınırları							
	1. Maç	2. Maç	3. Maç	4. Maç	5. Maç	6. Maç	7. Maç	8. Maç
Pitcher 1	50	50	50	50	50	50	50	50
Pitcher 2	51	X	65	X	66	X	X	X
Pitcher 3	74	X	X	75	X	X	X	X
Pitcher 4	75	X	X	X	104	X	X	X
Pitcher 5	105	X	X	X	X	X	X	X...
50 Atış ve Aşağısı	Bir Sonraki Maç Devam Eder							
51-65 Atış Arası	Bir Sonraki Maç Dinlenme							
66-74 Atış Arası	Sonraki 2 Maç Dinlenme							
75-104 Atış Arası	Sonraki 3 Maç Dinlenme							
105 Atış	Maksimum Atıştır. Turnuvayı Kapatır. Bir Daha Atış Yapamaz.							

a) Atıcılar için atış sınırlaması vardır.

- b)** Pitcherlar atış sınırını geçtiklerinde sonraki maç veya maçlar pitcher olarak görev alamaz ancak iç saha oyuncusu olarak devam edebilirler.
- c)** Pitcherlar atış sınırına geldiğinde karşılaştığı vurucu ile olan düellosunu bitirebilir. Bu durum atış sayısı sınırına tabi değildir. Örneğin pitcher 50. Atışını yaptığında 1 ball-0 strike varsa, vurucu elenene ya da kale alana kadar pitcher atış yapmaya devam edebilir. Düello sona erdiğinde bundan sonraki bölümde atıcı, pitcher olarak görev almazsa, son karşılaştığı vurucuya attığı toplar dahil toplam 60 atış yapmış olsa dahi 50 atış yapmış sayılacaktır ve bir sonraki maç oynayabilir.
- d)** Örneğin atıcı 104. Atışını attığında 1 ball-0 strike varsa, vurucu elenene ya da kale alana kadar atıcı atış yapmaya devam edebilir. Düello sona erdiğinde atıcı pitcher olarak görev almazsa 104 atış yapmış sayılacaktır ve sonraki 3 maç pitcher olarak oynayamayacaktır.

- e) 105. Atışı yapan pitcher (devam eden düellolar hariç) masa hakemlerinin (skorer) uyarısı ile anakale hakemi tarafından bir daha atış yapmasına izin verilmez. Takım pitcherını değiştirmek zorundadır. Sporcu bu şampiyonada bir daha pitcher olamaz.
- f) Atıcıların atış sayıları ile ilgili her türlü karar masa hakemi (skorer) sorumluluğundadır. Atışın atış olup olmadığına masa hakemi (skorer) karar verir.
- g) Antrenörler wbsc sisteminden atış sayısını takip edebilir. Antrenörler oyun durduktan sonra anakale hakeminin izni ile skorerlerden **her inning için sadece bir defa** pitch countu öğrenebilirler.
- h) Kural dışı atış yapıldığında, kalelerde koşucu varsa balk, kalelerde koşucu yoksa ball cezası verilir. Balk cezası verildiğinde kalelerdeki oyuncu veya oyuncular bir sonraki kaleye ilerler. Atıcıya ball yazılmaz.
- i) Atıcılar birinci, ikinci ve üçüncü kaleye **kurallara uygun şekilde** atış yapabilirler.
- j) Atıcılar, atıştan önce rubber'a (atıcı çizgisi) basmak zorundadırlar.
- k) Atıcılar atışa başladığında hareketi kesintiye uğratamazlar.
- l) Atıcılar sete girdikten sonra topu atar gibi yapamazlar.
- m) Atıcılar atış çizgisine basar gibi yaptıklarında savunma oyuncuları, top saklayıp hücum oyuncularını eleyemezler.
- n) Atıcıların atış yapmaları için kaleler boşsa 20 saniye süreleri vardır. Atıcı topla mounda geldiğinde süre başlar. Mound yoksa süre, atıcı topu eline aldığı anda başlar. 20 saniye süresini ilk kez dolduran pitcher uyarı alır. İkinci ve sonrası için yapılan her süre ihlalinde pitcherlar 1 ball ile cezalandırılır.

(3) U12 (KÜÇÜKLER) İÇİN

- a) **Bu yaş grubunda YANDAN ATIŞ (BESLEME) KALDIRILMIŞTIR** ve atış sayısı yoktur, bir atıcı en fazla 2 inning atış yapabilir. Bir atış yapan atıcı o inning atış yapmış sayılır. Gelecek sezon bu yaş grubunda da atış sayı sınırı getirilmesi planlanmaktadır. Bu yüzden kulüpler mutlaka fazla sayıda atıcı yetiştirmelidir.

- b) Kural dışı atış yapıldığında, kalelerde koşucu varsa balk, kalelerde koşucu yoksa ball cezası verilir. Balk cezası verildiğinde kalelerdeki oyuncu veya oyuncular bir sonraki kaleye ilerler. Atıcıya ball yazılmaz.
- c) Atıcılar birinci, ikinci ve üçüncü kaleye **kurallara uygun şekilde** atış yapabilirler.
- d) Atıcılar, atıştan önce rubber'a (atıcı çizgisi) basmak zorundadırlar.
- e) Atıcılar atışa başladığında hareketi kesintiye uğratamazlar.
- f) Atıcılar sete girdikten sonra topu atar gibi yapamazlar.
- g) Atıcılar atış çizgisine basar gibi yaptıklarında savunma oyuncuları, top saklayıp hücum oyuncularını eleyemezler.
- h) Atıcıların atış yapmaları için kaleler boşsa 20 saniye süreleri vardır. Atıcı topla mounda geldiğinde süre başlar. Mound yoksa süre, atıcı topu eline aldığı anda başlar. 20 saniye süresini ilk kez dolduran pitcher uyarı alır. İkinci ve sonrası için yapılan her süre ihlalinde pitcherlar 1 ball ile cezalandırılır.

MOLA/TIME MADDE 12

- a) Her inning için savunma takımının bir mola hakkı vardır. (Konferans mola) mola süresi 30 saniyedir. **Hücum takımının mola hakkı yoktur. Hücum takımı savunmanın aldığı moladan faydalanamaz.** Maç süresince oyuncular time isteyebilirler. Hakem uygun gördüğü takdirde time verir. Oyunculara verilen molaların süreleri 10 saniyedir.
- b) Oyun içerisindeki durumlarla ilgili hakem ile görüşme yapmak isteyen antrenörler **oyun durduktan sonra** time alarak **anakale hakeminin daveti ile** görüşmeyi gerçekleştirir. Uzaktan yüksek sesle direkt hakeme yapılan hiçbir konuşma dikkate alınmayacaktır.

HÜCUM/SAVUNMA DEĞİŞİMİ MADDE 13

(1) Hücum ve savunma takımlarının yer değişimi maksimum 2 dakikadır.

- a) Hücum takımı, catcherının vuruş sırası geçmişse veya catcher oyun içerisinde aktif hücum oyuncusu değilse ve iki eleme varsa, catcherın savunma için hazırlıklarını yapıp beklemesi gerekir.
- b) Takımların yer değişimleri 2 dakika içerisinde gerçekleşmezse, hakem savunma takımından kaynaklı gecikme için 1 ball verebilir. Hücum takımından kaynaklı gecikme

için ise 1 strike verebilir. Gecikmenin devam ettiği durumlarda ball ve strike sayıları artabilir.

VURUŞ LİSTESİ (LINE-UP) MADDE 14

- (1) Takımlar line-up kağıtlarını federasyonun resmi internet sitesinde belirtilen ölçü ve formatta kendileri temin etmek veya müsabaka öncesinde maç saatlerine göre ilgili hakemlerden almakla yükümlüdürler. Takım sorumluları her maç için 3 adet line-up hazırlayarak (üç kopyanın net okunabilir olmasına dikkat edilmelidir) belirlenen süre içerisinde (60 dk önce) BEYAZ RENKLİ İLK SAYFAYI masa hakemine (skorer) teslim etmesi gerekir. Diğer iki kopyayı anakale hakemine verirler. Anakale hakemi maç öncesi seremonide line-upların birer kopyasını takım antrenörlerine teslim eder. Üçüncü kopya ise anakale hakeminde kalır. (Teknik toplantısı online yapılmış olan şampiyonalarda, sabah erken saate maçı olan takımlar line-uplarını MHK'nin görevlendirdiği bir hakeme bir gün önce göndermek ve maç sabahı asıllarını müsabaka hakemlerine teslim etmek zorundadırlar.)

PINCH RUNNER MADDE 15

- (1) Bu oyuncu yedekte olan ve daha önce hiç oyuna girmemiş bir oyuncu olmalıdır. Pinch runner, oyuncu değişikliğine tabi değildir. Aynı oyuncu iki defa pinch runner olamaz. Flex oyuncu pinch runner olamaz. Pinch runner bir inningde yalnızca bir defa kullanılabilir.

SOPA FIRLATMA / KASK ÇIKARMA/ ENGELLEME / 2 STRIKE SONRASI KOŞU MADDE 16

- a) Vurucu oyuncu sopayı savurduktan sonra sopa kasıtlı/kasıtsız bir şekilde vurucunun elinden fırlarsa ve herhangi birine çarparsa, hakem takdirine göre ciddi bir tehlike arz ederse, **vurucu oyuncu out olur**. Sporcular sopanın kontrolsüzce elden fırlama ihtimalini göz önünde bulundurmalı ve dikkatli olmalıdır. Takımlar sıradaki vurucu oyuncuyu kasksız bir şekilde ısınma alanına göndermemelidir. Güvenlik için hücum antrenörleri hücum kaskı takmalıdır. Takımın tamamı yedek kulübesinde olmalıdır. Sporcu ve antrenör güvenliği takım sorumluluğundadır.
- b) Hücum yapan takım oyuncularından vuruş sırasında ısınmaya gelen oyuncu hücum kaskı takmak zorundadır. Hücum kaskı olmayan sıradaki vurucu ısınma bölgesine gidemez. Hakem oyuncuyu kulübeye gönderir.

- c) Bir hücum oyuncusu **top canlıyken** herhangi bir durumda hücum kaskını kasti olarak çıkarırsa out olur. Hücum oyuncusunun kaskını çıkarabilmesi için **topun canlı olmaması** ve hücum oyuncusunun hakemden izin alma olması gerekir. Homerun yapan oyuncu ve homerun sonrası kalelerdeki diğer oyuncu veya oyuncular, kaskını çıkararak kaleleri sırayla turlayabilirler.
- d) Oyuncu koşarken, kalelere kayarken, çarpışırken... aksiyon durumlarında kask düşerse oyun devam eder. Sporcular kale çalmalarına devam edebilirler. Oyun hakemler tarafından durdurulmaz. Aksiyon bittikten sonra hakemler oyunu durdurur ve sporcunun düşen kaskını takmasına izin verirler. Böyle bir durumda sporcular ve antrenörler kale çalmaya devam etme kararı verecekse bu durum tehlikelidir ve dikkatli olunmalıdır.
- e) Koşu yolunda hakem takdiri hücum oyuncularından yanadır. Savunma oyuncuları koşan oyuncu ile **temas etmese bile** koşu yolunda durup hücum oyuncusunu yavaşlatırsa **OYUN DURDUKTAN SONRA** hakemler koşucunun gitmeye çalıştığı kaleyi koşucuya verirler.
- f) Savunma oyuncusu sadece topa sahip olduğunda koşu yolu üzerinde durabilir. Savunma oyuncusu topa tamamen hakimken koşu yolunda hücum oyuncusu ile çarpışırsa, çarpışma esnasında (hücum oyuncusunun topu düşürme müdahalesi yoksa top kontrolü devam etmeli) topla hücum oyuncusuna dokunma gerçekleşmişse hücum oyuncusu out olur.
- g) Bir catcher atış esnasında savrulan sopa ile karşıdan gelen topun arasına eldivenini uzatır ve sopaya temas ederse, oyun durur ve hakem vurucu oyuncuya birinci kaleyi verir.
- h) **İki eleme varsa, birinci kale doluysa, catcher 3. strikeda topu kaçırmışsa vurucu oyuncunun koşma hakkı vardır.**

HIT BY PITCH / OYUNCU VE POZİSYON DEĞİŞİKLİĞİ MADDE 17

- (1) Hit by pitch'de oyuncunun toptan kaçmak için hamle yapması gerekir. Sporcuların pozisyon gereği hamle yapıp yapamama kararı hakem takdirindedir.
- (2) Kasti bir şekilde Strike Zone'a giren vurucuya top çarparsa, topun gidiş yönüne göre ball ya da strike verilir. Bu durumda kale çalmalar geçersizdir.

- (3) Oyundan çıkan oyuncu tekrar oyuna **GİREMEZ**. Savunma takımı, oyuncular için pozisyon değişikliği yapmak isterse anakale hakemi izni ile masa hakemlerine (skorerlere) bu durumu bildirmek zorundadır.
- (4) Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu o maç için oyundan uzaklaştırılır. Oyundan uzaklaştırılan oyuncunun yerine başka bir oyuncu girer. Maç kaldığı yerden devam eder. Oyuncu ile ilgili sonraki maçlar için ceza ve idari tedbir uygulanabilir.

DH (DESIGNATED HITTER) MADDE 18

- (1) DH sadece pitcher yerine vurucu olarak oyunda olabilir. Bu durumda pitcher hücum oyuncusu olarak oynayamaz ve DH onun yerine hücum oyuncusu olarak vuruş sırasına yazılır. Bu durumda pitcher vuruş sıralamasında 10. Sıraya yazılır.
- (2) Pitcher oyundan çıktığında DH diğer pitcher yerine de vurucu olarak oyunda kalabilir. Eğer yeni giren pitcher vuruş yapacaksa sıralamada DH nin bulunduğu sırada vuruş yapar DH kenara alınır. Antrenörler yeni pitcherın vuruş yapacağını hakemlere bildirmek zorundadır. Bildirim yapmazsa DH oyunda kalır ve yeni pitcherın yerine de vuruşta kalmaya devam eder.
- (3) DH yerinden oynatılırsa takım DH siz devam eder ve pitcherlar vuruş yapmak durumunda kalırlar. DH savunmadan bir oyuncunun yerine oyuna girerse bu bir oyuncu değişikliğidir ve DH 'nin görevi sonlanır. **Eski DH kendi vuruş sırasında vurmaya devam eder yeni vurucu olan pitcher çıkan savunma oyuncusunun sırasında vuruşa geçer.**

WBSC İSTATİSTİK PROGRAMI MADDE 19

- (1) Şampiyonada WBSC istatistik programı kullanılacaktır.
- (2) Federasyonun belirlediği tarihe kadar (Müsabakalardan en az 15 gün önce) kulüpler oyuncu listelerini federasyonun istediği bilgiler dahilinde eksiksiz olarak göndermekle yükümlüdür.
- (3) Gönderilen sporcu bilgileri federasyon tarafından WBSC istatistik programına yüklenecektir. Bu bilgiler kulübün ilgili yaş kategorisindeki sporcu havuzunu oluşturacaktır. (Örneğin ilgili kategoride takım bünyenizde 20 sporcu var ve federasyona 18 sporcunun bilgilerini gönderdiniz. Şampiyonaya da 14 sporcu ile gitmeye karar verdiniz. Valilik oluru

hazırlanana kadar kimlerle gideceğiniz belli değilse, daha önce federasyona gönderdiğiniz 18 kişilik listeden herhangi 14 oyuncuyu kafilenize alabilirsiniz ama dışarıda kalmış olan iki sporcunuzu kafiye ekleyemezsiniz.)

- (4) Takımlar maçlarda, daha önce gönderilen listede ismi olmayan hiçbir oyuncuyu oynatamazlar.
- (5) Takım bilgileri **TRF tarafından belirlenen formatlarda** gönderilmelidir. WBSC istatistik sistemi için istenilen formatların dışında bilgi gönderen kulüplerin verileri **sisteme işlenmeyecektir**. Gönderdikleri bilgiler **kabul edilmeyecektir**.
- (6) Kulüpler ilgili yaş kategorisinde en fazla 30 sporcu bilgisini gönderebilir.
- (7) TRF istatistik programı verilerini paylaşma hakkını saklı tutar.

TEKNİK TOPLANTI VE MÜSABAKALARIN BAŞLAMASI MADDE 20

- (1) Müsabakaların teknik toplantısı, teknik kurulca belirlenen yerde, saatte, yüz yüze veya online yapılacaktır. Teknik toplantıya katılmayan kulüpler, toplantıda alınan kararları kabul etmiş sayılacaktır. Tüm kulüpler resmi evraklarını müsabakalar başlamadan önce federasyon görevlisine teslim etmekle sorumludur.
- (2) Kafiye olurunda ismi olan takım temsilcilerinden en az bir kişinin teknik toplantıya katılımı zorunludur. Herhangi bir sebeple temsilcisi teknik toplantıya geciken ya da teknik toplantıya katılamayan takımlar, toplantıda alınan kararların tamamını kabul etmiş sayılırlar ve toplantıya katılmayanlarla ilgili kararı Beyzbol Teknik Kurulu verir.
- (3) Şampiyonaya katılan kulüpler açılış seremonisine katılmak zorundadır. Açılış seremonisine katılmayan kulüpler, tertip komitesi kararı ile madde 31/2'den mahrum kalabilir.
- (4) Eşleşen takımlar belirtilen saatte sahada bulunmalıdır. Maçın ana kale hakemi yerini aldıktan sonra, takım antrenörlerini line-up seremoni için anakaleye davet eder ve ardından maçı başlatır.

KIYAFET KURALLARI MADDE 21

- (1) Takımların **Beyzbol pantolonu, beyzbol forması ve beyzbol şapkası** giymesi zorunludur. Şapkalar maç esnasında ters veya yan şekilde takılamaz.
- (2) Takım **üniformaları, tek tip olmak zorundadır**. Farklı renkte ve tipte **forma, pantolon** ile sahaya çıkan oyuncular maçta yer alamazlar. Forma numaraları net olmalıdır. Numaralar üzerinde herhangi bir işlem yapılamaz.
- (3) Müsabakaya çıkacak olan takımların forma renkleri hakemlerin kararını etkileyecek şekilde benzerlik gösterirse hakemler, takımlardan farklı renkte forma giymelerini talep edebilir. (Kuraya göre misafir takım sporcularının, aynı forma numaralarını giymesi şartı ile forma değişikliği yapması gerekir.) Takımların yedek formaları takım sorumluluğundadır.
- (4) Müsabakalarda ayakkabı tercihleri farklılık gösterebilir ama krampon tercih edenlerin, krampon dişleri plastik olmalıdır. Vidalı krampon ile vidalı beyzbol ayakkabıları sadece TOPRAK veya DOĞAL ÇİM olan sahalarda kullanılabilir. Sporcular; vidalı krampon veya vidalı beyzbol ayakkabıları ile suni çimde **OYNAYAMAZLAR**.
- (5) Her takım oyun için gerekli olan malzemeler ile sahada hazır olmalıdır. Tüm oyuncular müsabakalarda numaralı tek tip takım forması giymek zorundadır. Forma numaraları 1-99 arasında olabilir. Her sporcunun formasında, adı veya soyadı yazabilir. Formalarda şehir adı, takım adı yazabilir. **Önceden federasyona yazılı talep olması ve federasyonun uygun görmesi şartı ile formalarda sponsor reklamı olabilir**.
- (6) Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı forma numarası giydiği tespit edilen sporcu oyundan ihraç edilir. Sonraki maçlar için tedbir uygulanabilir.
- (7) Takımlar savunmaya geçtiğinde gerekli olan en az 9 adet beyzbol şapkası, 9 adet beyzbol eldiveni ve 1 adet yakalayıcı seti (catcher kaskı, göğüslük ve dizliği) bulundurmalıdır. Hücum takımı ise en az 4 adet hücum kaskı, en az bir adet standartlara uygun beyzbol sopasına sahip olmalıdır.
- (8) Takımların oyun için kullanacağı tüm malzemelerin kontrolü maç başlamadan önce hakemler tarafından yapılacaktır. Uygun olmayan ve sporculara zarar vereceği hakemler

tarafından tespit edilen malzemelerin kullanılmasına izin verilmeyecektir. Örneğin; Softbol sopası kullanımı, çatlak veya kırık kask kullanımı vb.

- (9) Kulüpler federasyondan izinsiz, formalarında herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanamazlar. Herhangi bir firma logosu vb. reklam içeriği kullanmak isteyen kulüpler, Federasyona yazılı başvuru yapmak zorundadır.** Federasyonca bir sakınca görülmediği takdirde başvurular kabul edilecektir. Formalarda kol, omuz, sırt veya göğüs reklamları federasyon tarafından kullanılabilir.

SAĞLIK MADDE 22

Takımlar oyunun özelliğine göre acil durumlarda ihtiyaç duyabilecekleri malzemeleri içeren sağlık çantası bulundurmak zorundadır. Önerilen sağlık çantası içeriği aşağıdadır. İçerik değişiklik gösterebilir.

Sağlık Çantası Öneri Listesi:

- 2 adet kullanıma hazır bulundurulan sıcak soğuk jel kompres 13x27cm
- 1 adet elastik bandaj 8cmx3,5m
- 1 kutu steril gaz kompres 25 adet 7,5x7,5cm
- 1 adet elastik sabitleme bandı 10x10cm
- 1 adet makas 16cm
- 5 adet yara bandı
- 1 adet alkollü acil durum antiseptiği 100ml
- 1 adet %10 povidoniyodinantiseptik solüsyon 100ml
- 1 adet tıbbi turnike
- 1 kutu 20 tablet 500mg parasetamol içeren ağrı kesici
- 1 adet kinesiotapegold ağrı bandı 5x5cm
- 1 adet etofenematnon steroidantien flamatuar içeren topical sprey 100mg/ml
- 1 kutu steri-strip bant 6 adet 6mm x100 mm

SAHALAR MADDE 23

- (1)** Beyzbol Türkiye Şampiyonası müsabakaları, federasyon tarafından uygun görülen sahalarda oynanır.
- (2)** İmkanlar doğrultusunda oyun alanının şartlarına göre saha büyüklüğü konusunda bazı esnetmeler yapılabilir.

- (3) Müsabakaların oynanacağı sahaların tespiti, uygunluğu, müsabakaya hazırlanması, müsabaka sürecindeki düzeni, açılış ve kapanış programları, TRF Kurulları tarafından yürütülür.
- (4) Sahanın durumuna göre HOMERUN bölgesinin (çit, duvar, şerit vb.) belirlenmesi **zorunludur.**

SAHA ÖLÇÜLERİ

MADDE 24

KATEGORİ	BÜYÜKLER VE U18
KALELER ARASI MESAFE	27.43 Metre
ATICI VE ANAKALE ARASI MESAFE	18.44 Metre
HOME-RUN DUVARI	Anakale ve Home-run Duvarı Arası En Kısa Mesafe 90 Metre
KATEGORİ	U15 YILDIZLAR
KALELER ARASI MESAFE	27.43 Metre
ATICI VE ANAKALE ARASI MESAFE	17 Metre
HOME-RUN DUVARI	Anakale ve Home-run Duvarı Arası En Kısa Mesafe 90 Metre
KATEGORİ	U12 KÜÇÜKLER
KALELER ARASI MESAFE	22.86 Metre
ATICI VE ANAKALE ARASI MESAFE	15.54 Metre
HOME-RUN DUVARI	Anakale ve Home-run Duvarı Arası En Kısa Mesafe 67 -En Uzak Mesafe 82 Metre

DOPİNGLE MÜCADELE VE UYULMASI GEREKEN KURALLAR MADDE 25

- (1) Takımlar müsabaka esnasında doping kontrolü için gelen sağlıkçılara istenilen tüm bilgileri anında vermek zorundadır.

KUPA MADALYA VE ÖDÜLLER MADDE 26

- (1) Kupa ve madalya töreni TRF Kurulları tarafından planlanır ve uygulanır.
- (2) TRF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde, Türkiye Beyzbol Şampiyonası müsabakaları sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan kulüplere kupa ve madalyalar verilir.
- (3) Kulüpler TRF Kurullarının belirleyeceği kurallara uymak zorundadırlar. Kupa törenine ilk üç dereceye girerek kupa ve madalya kazanan takımların katılması zorunludur. İlk üç dereceye giren ancak kupa törenine katılmayan takımlar, tertip komitesi raporu ile madde 31/2'den mahrum kalabilirler.
- (4) Her takıma kfile sayısına göre en fazla 20 adet madalya verilir.

TERTİP KOMİTESİ MADDE 27

- TRF Teknik Kurul Üyesi
- TRF tarafından görevlendirilen bir kişi
- MHK Baş Hakemi
- TRF İl Temsilcisi

Tertip komitesinin görevleri;

- (1) Müsabakalardan dolayı çıkacak her türlü anlaşmazlıkları ve itirazları birinci dereceden karara bağlamak.
- (2) İtiraz edecek olan takım, bir sonraki maçlar başlamadan önce asgari ücretin 3/1 oranında ücreti federasyon hesabına yatırarak dekont ve itiraz dilekçesiyle birlikte tertip komitesine başvurabilir. İtiraz haklı bulunursa ücret iade edilir.

SPONSORLUK VE GİŞE GELİRLERİ MADDE 28

- (1) Sponsorlardan ve ticari hakların satışından ve benzeri yollardan elde edilecek gelirler, TRF'ye aittir.
- (2) Saha içindeki reklam alanlarının gelirleri TRF'ye aittir.

- (3) Kulüplerin sporcu formaları için sponsorluk anlaşması yapma yetkisi TRF'nin iznine tabidir.
- (4) TRF tesislerin içerisinde veya çevresinde, müsabakaların öncesinde, esnasında veya sonrasında Türkiye Şampiyonası Sponsoru tarafından yapılacak tanıtım amaçlı her türlü etkinliğin ve TV çekiminin sorunsuz bir biçimde gerçekleştirilmesini ilgili kurumlarla iş birliği içinde yapar.

TİCARİ HAKLARI MADDE 29

- (1) 2025 sezonu Beyzbol Türkiye Şampiyonası'na ilişkin yayın hakları, bütün diğer ticari haklar ile Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu ve ilgili Kanun Hükmünde Kararnamelerden doğan fikri ve sınai haklar TRF'ye ait olup bu hakların üçüncü kişilere pazarlanması, satışı ve lisanslanmasına münhasıran TRF başkanı ve yönetim kurulu yetkilidir.

MÜSABAKA SONUÇLARININ TESCİLİ

MADDE 30

- (1) Düzenlenen müsabakaların sonuçları, TRF tarafından tescil edildikten sonra kesinleşir.

ÖDEMELER VE MALİ KONULAR MADDE 31

- (1) 2025 yılında ilgili kategorideki müsabakalara katılmak isteyen kulüplerden **TÜRKİYE ŞAMPİYONASINA KATILIM ÜCRETİ ALINMAYACAKTIR**. Başvuru süresinden sonra Madde 1/(2)'ye göre işlem yapılır.
- (2) TRF tarafından uygun görülmesi halinde ilk üç dereceye giren takımlara ödül verilebilir.
- (3) 2025 yılı Beyzbol Türkiye Şampiyonalarında kulüplere bağlı bulundukları il müdürlükleri, uygun gördükleri takdirde Gençlik ve Spor Bakanlığı Yönergesi'ne göre ödeme yapabilirler.
- (4) Dereceye giren takımların ödülünden faydalanabilmesi için ilgili şampiyonaya en az 6 veya üzeri takımın aktif katılımının sağlanması gerekmektedir.

DİĞER HÜKÜMLER VE HÜKÜM BULUNMAYAN HALLER MADDE 32

- (1) Bu reglamanda yer almayan konular hakkında karar verme yetkisi Beyzbol Teknik Kurulu ile Türkiye Ragbi Federasyon Başkanlığı'na aittir.
- (2) Şampiyonaya katılacak olan kulüpler, kulüp yöneticileri, antrenörler, sporcular ve hakemler TRF tarafından hazırlanmış olan reglamanlara, TRF tarafından hazırlanmış olan taahhütnameye ve Tertip Komitesi ile Beyzbol Teknik Kurulu'nca alınmış olan kararlara uymak zorundadır.
- (3) Turnuvaya katılan bütün görevlilerin, sporcu, antrenör, hakem, seyirci ve takım yetkililerinin, fotoğraf ve video kayıtlarını TRF kendi platformlarında yayınlama hakkına sahiptir.

2026 İÇİN KULÜP BİLGİLENDİRMESİ MADDE 33

(1) 2026 yılı Türkiye Şampiyonası için 2025 yılındaki müsabakaların sıralamasına göre birinci lig ve ikinci lig oluşturulabilir. Kulüplerimiz hazırlıklı olmalıdır. Buna göre;

- a) 2025 yılı Türkiye Şampiyonasında yer alan takım sayısı çift rakam ise, sonuç listesine göre sıralamanın yarısı birinci lige diğer yarısı ikinci lige alınacaktır. (Örneğin katılım 10 takımdan oluşuyor ise sıralamadaki ilk 5 takım birinci lige alınır.)
- b) 2025 yılı Türkiye Şampiyonasında yer alan takım sayısı tek rakam ise, takımların yarısının bir eksiği kadar takım birinci lige alınacaktır. (Örneğin katılım 9 takımdan oluşuyor ise ilk 4 sırayı alan takım birinci ligde yer alır.)
- c) Sıralama oluşturulurken aynı puanlara sahip takımların varsa kendi aralarında oynadıkları maç sonucuna bakılır ve kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır. Eşitlik durumu devam ediyorsa, gruplarda veya ligde oluşan **INNING PUANI**'na bakılır.
- d) Birinci ligde yer alan takımların bir alt lige düşme ve ikinci ligde yer alan takımların bir üst lige çıkma detayları sonraki yılın müsabaka reglamanında belirtilecektir.

YÜRÜRLÜK MADDE 34

- (1) Bu Reglaman TRF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girer.

TRF Beyzbol Teknik Kurul Başkanlığı

LİG BAŞVURUSU

Türkiye Ragbi Federasyonu tarafından 2025 sezonunda yapılacak olanmüsabakalarına Spor Kulübü olarak katılacağımızı bildirir, Gereğinin yapılmasını arz ve talep ederim.

TAAHHÜTNAME

Kulüp olarak branşında Federasyonun Lisans, Tescil ve Vize Talimatına uygun lisans çıkartacağımızı, müsabaka talimatına ve reglamana uyacağımızı, centilmence mücadele edeceğimizi, sahaya en az federasyonca öngörülen sayıda sporcu ile çıkacağımızı, sahaya çıkma hakları olanların dışında hiç kimsenin sahaya girmesine izin vermeyeceğimizi, hakemlere ve müsabaka nedeniyle görevli diğer personele saygılı davranacağımızı, lisanssız sahaya çıkmayacağımızı, fikstüre uyacağımızı, teknik kurul kararlarına uyacağımızı, herhangi bir nedenle ve geçerli bir sebebi olmadan sahaya çıkmamamız halinde müsabaka masraflarını karşılayacağımızı, ev sahibi olduğumuzda sahayı mevzuata uygun olarak hazırlayacağımızı, istatistik tutup istenen belgeleri zamanında federasyona ulaştıracağımızı, fikstür çekildikten sonra ve etapların herhangi birine katılmamız durumunda ya da maçın herhangi bir bölümünde müsabakayı terk ettiğimizde hükmen yenik sayılacağımızı, bir sonraki yıl o kategoride yarışmayacağımızı, veya bir sonraki yıl yarışmalara katılmak istememiz halinde federasyona 3 asgari ücret ödemeyi ve diğer yönetmelik hususlarına riayet edeceğimizi,

Garanti ve taahhüt ederiz.

İlgili yaş kategorisindeki Türkiye Ragbi Federasyonu 2025 yılı reglaman kurallarını okuduğumuzu ve tüm maddeleri eksiksiz kabul ettiğimizi beyan ederiz.

İş bu taahhütnamedeki sorumluluklarımızı ve garantilerimizi yerine getirmedeğimizde, bundan dolayı Federasyonun yetkili kurullarının hakkımızda alacağı kararları kabul ettiğimizi beyan ederiz.

Kulüp Yönetim Kurulu Başkanı

(İmza - Tarih)

Kulüp Yetkilisi

(İmza - Tarih)

KULÜP BİLGİ FORMU

Kulüp Sicil No / Derbis Kütük No : _ _ - _ _ - _ _ _ _ _

Resmi Kulüp Adı :

Takım Adı :

Kulüp Yetkilisi ; Adı Soyadı - Cep Telefonu - E-posta Adresi :

Sosyal Medya Yetkilisi; Adı Soyadı - Cep Telefonu - E-posta Adresi :

Takım Instagram Hesabı :

Deplasman Forma Rengi :

İç Saha Forma Rengi :

1. Kademe Antrenör Adı ve Soyadı :

2. veya 3. Kademe Antrenör Adı ve Soyadı :

KULÜP
KAŞE - MÜHÜR

KULÜP BAŞKANI
İMZA - TARİH