

2026 BEYZBOL5 TÜRKİYE ŞAMPİYONALARI REGLAMANI

TANIMLAR

GSB	:	Gençlik ve Spor Bakanlığı
SHGM	:	Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü
TRF	:	Türkiye Ragbi Federasyonu
TK	:	Beyzbol Teknik Kurulu Başkanlığı
MHK	:	Merkez Hakem Kurulu
WBSC	:	Dünya Beyzbol ve Softbol Konfederasyonu
Best of Three	:	İki maçı kazanan taraf galip sayılır

MADDE 1 GENEL KURALLAR VE HÜKÜMLER

1. Türkiye Ragbi Federasyonu (TRF), uygun görülen hallerde Beyzbol5 Türkiye Şampiyonaları'nın müsabaka yeri, müsabaka takvimi, müsabaka sistemi, bu talimatname hükümleri ve organizasyona ilişkin diğer hususlarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
2. Beyzbol5 Türkiye Şampiyonaları, bu talimatnamede hükmü bulunmayan hallerde Türkiye Ragbi Federasyonu müsabaka talimatı ve Dünya Beyzbol ve Softbol Konfederasyonu (WBSC) Beyzbol oyun kuralları esas alınarak oynanır.
3. Beyzbol5 Türkiye Şampiyonaları üç etap şeklinde düzenlenmiştir. TRF, gerekli gördüğü takdirde etap sayısını artırabilir veya azaltabilir.
4. Türkiye Şampiyonalarına katılmak isteyen kulüpler, federasyon tarafından ilan edilen takvim doğrultusunda belirlenen tarihe kadar <https://basvuru.trf.gov.tr> adresi üzerinden başvurularını yapmakla yükümlüdür. Başvuru ve katılım için gerekli belgeler ile katılımcı listeleri, ilan edilen takvim doğrultusunda Türkiye Ragbi Federasyonu resmî internet sitesi <https://trf.gov.tr> adresinde yayınlanır.
5. Başvuru yapmasına rağmen çekilen, müsabakaları tamamlamayan, kulüpler hakkında, yürürlükteki TRF Müsabaka Talimatı hükümleri uygulanır.
6. Kulüpler, Beyzbol5 branşı tescil işlemlerini Türkiye Ragbi Federasyonu Spor Dalı Tescil Talimatı hükümlerine uygun şekilde yerine getirmekle yükümlüdür.
7. Bu talimatname kapsamında;
 - Sportif ve teknik uygulamalara ilişkin kararlar **Beyzbol5 Teknik Kurulu**,
 - Organizasyonel ve idari uygulamalara ilişkin kararlar **Tertip Komitesi**,

- Nihai yürütme ve onay yetkisi ise **Türkiye Ragbi Federasyonu Başkanlığı** tarafından kullanılır.
- 8. Tüm müsabakaların fikstürleri kura yöntemi ile oluşturulur. Fikstür oluşturulurken grup usulü uygulanması halinde, bir önceki sezon Türkiye Şampiyonası'nda ilk dört dereceye giren takımlar arasından ilk iki takım seri başı olarak belirlenir. Grup sayısına göre seri başı sayısı Beyzbol Teknik Kurulu tarafından belirlenir. Aynı ilden gelen takımlar, uygun görülmesi halinde farklı gruplara dağıtılabilir. Beyzbol Teknik Kurulu, gerekli gördüğü durumlarda farklı fikstür usulleri uygulayabilir.
- 9. İl dışı çıkış olurları, Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Kafileleri Seyahat Yönergesi hükümlerine uygun olarak düzenlenir. İl dışı çıkış olurunda yer alacak idareci ve çalıştırıcı sayısı, ilgili yönergede belirtilen sayıyı aşamaz.
- 10. Müsabaka alanına; maç esame listesinde yer alan sporcular, sözleşmeli ve vizeli antrenörler, federasyonca uygun görülen takım görevlileri ile akreditasyon işlemlerini tamamlamış kişiler girebilir. Takım idarecileri ve diğer yöneticiler oyun alanına giremez.
- 11. Takımlar, sahada aynı anda 5 (beş) savunma sporcusu ile yer almak zorundadır. Takımların, en az 6 (altı), en fazla 14 (on dört) sporcudan oluşan kadrolar ile şampiyonaya katılmaları zorunludur. Lisanslı sporcu vasfını taşıyan ve ilgili mevzuata uygun antrenörler, sporcu olarak sahada yer alabilir.
- 12. Takımlar kadrolarında en az 3 kadın ve 3 erkek sporcu bulundurmak zorundadır.
- 13. Kadrolarda en fazla 2 (iki) yabancı sporcu yer alabilir ve sahada aynı anda en fazla 2 (iki) yabancı sporcu oynatılabilir.
- 14. Türkiye Şampiyonaları'na katılan tüm sporcuların, yürürlükteki Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliği hükümlerine uygun şekilde olmaları zorunludur. Lisanslar ocak 2026 yılı itibarı ile alınmış olmalıdır. Lisanslarda spor dalı olarak "Beyzbol5" ibaresi bulunmalıdır.
- 15. Bir sporcu, aynı sezon içerisinde Beyzbol5 branşında yalnızca bir kulüp adına müsabakalara katılabilir.
- 16. Hakemler, geçici süreliğine federasyonca 2026 yılında vizelenmiş, MHK tarafından uygun görülen Beyzbol ve Softbol hakemlerinden oluşacaktır.
- 17. Hakemler, müsabaka öncesinde takım kadrolarının ve sporcu lisanslarının kontrolünden sorumludur. Gerekli şartları sağlamayan takımlar hükmen mağlup olurlar ve disiplin kuruluna sevk edilirler.
- 18. Bir beyzbol antrenörü, ilgili sezon içerisinde yalnızca sözleşme yaptığı bir kulüple geçici olarak beyzbol5 branşlarında sahaya çıkabilir.
- 19. İlgili sezon için geçerli vizesi bulunan ve kulübü ile sözleşmesi olan (geçici olarak) en az bir beyzbol antrenörünün, müsabakalarda takımı sevk ve idare etmek üzere sahada bulunması zorunludur. Müsabakalarda takımı sevk ve idare edecek antrenörlerin, birinci, ikinci veya üçüncü kademe beyzbol antrenörlük belgelerinden birine sahip olmaları yeterlidir.

20. Müsabakalar gerekli görülürse tek maç veya best of three (2 seti kazanan maçı kazanır) üzerinden oynatılabilir. Best of three usulü oynanan müsabakalarda, birinci müsabakada sahaya üç erkek sporcu ile çıkan takımlar, ikinci müsabakada üç kadın sporcu ile sahaya çıkmak zorundadır. Ters durumda da aynı uygulama geçerlidir. Üçüncü müsabakanın oynanması halinde, takımlar cinsiyet dağılımını serbestçe belirleyebilir.
21. Yaş tespitinde sporcunun doğum yılı esas alınır. Ay ve gün hesabı yapılmaz.
22. Terfi bölümünde o yaşlarda kadroda yer alabilecek maksimum oyuncu sayıları ifade edilmiştir.

2026 BEYZBOL5 SPORCU YAŞ TABLOSU		
KATEGORİ	OYNAR	TERFİ
U13	2013-2014-2015	2016 Doğumlu 3 Sporcu
U15	2011-2012-2013-2014	2015 Doğumlu 3 Sporcu
U18	2008-2009-2010-2011	2012 Doğumlu 3 Sporcu
BÜYÜKLER	2010 ve Üzeri Doğumlular	2011 Doğumlu 3 Sporcu

MADDE 2 TEKNİK AÇIKLAMALAR

1. Maçlar WBSC onaylı Beyzbol5 topu ile oynanır.
2. Beyzbol5 müsabakaları 5'er kişiden oluşan kadın ve erkek karma takımları ile oynanır. Bir cinsiyetten aynı anda en az iki oyuncu sahadada olmak zorundadır.
3. Takım kadroları 5'i as, 9'u yedek olmak üzere en fazla 14 sporcudan oluşur. 6 sporcu en alt sınırdır. Sporcu sayıları ve sahadaki sporcu cinsiyetleri hakem sorumluluğundadır.
4. Maça kadrosunda en az 6 sporcu ile başlayamayan, maç başladıktan sonra herhangi bir nedenle sahadaki/aktif kadrodaki sporcu sayısı 6'nın altına düşen veya maçtan çekilen takım 5-0 hükmen mağlup sayılır.
5. Maç esnasında oyundan atılma durumları yalnızca ilgili müsabakayı kapsar ve bu nedenle sporcu sayısının maç başladıktan sonra azalmış olduğu kabul edilmez; müsabakanın oynanabilmesi için gerekli asgari sporcu sayısının ve kadın-erkek dengesinin korunması şarttır. Ancak, oyundan atılma, ceza veya tedbir nedeniyle bir sporcunun sonraki müsabakaya katılamaması ve bu nedenle takımın sahaya çıkmak için gerekli asgari sporcu sayısını veya kadın-erkek dengesini sağlayamaması halinde, ilgili müsabakada hükmen mağlubiyet hükümleri uygulanır.
6. Hükmen mağlubiyet halinde, hükmen yenilen takım müsabaka esnasında skor üstünlüğüne sahip olsa dahi, müsabaka 5-0 skorla tescil edilir. Ancak, hükmen galip sayılan takımın müsabaka esnasındaki skor üstünlüğü 5-0'ın üzerinde ise, müsabaka mevcut skorla tamamlanmış ve tescil edilmiş kabul edilir.

7. Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, kaybeden takıma puan verilmez.
8. Müsabakaya ev sahibi takım savunma, misafir takım (birinci kale tarafındaki bench) hücum ile başlar. Takımların ev sahibi veya misafir olma durumu fikstürde belirlenir. Fikstürde sağ tarafta yer alan takım ev sahibi (üçüncü kale tarafındaki bench) kabul edilir. Farklı bir uygulama yapılması halinde, Beyzbol5 teknik kurulu teknik toplantıda bu durumu takımlara bildirir.
9. Vuruş sırası atlanamaz. Eğer bir oyuncu yanlışlıkla sıra dışı vuruş yaparsa, meşru vurucu elenir ve vuruş sırası bir sonraki oyuncuyla devam ettirilir. (Hakemler yanlış sırada gelen oyuncunun vuruşunu gerçekleştirmesini bekler ve kesinlikle müdahale etmez. Sırası gelmeyen oyuncunun vuruşunun ardından savunma takımından bir itiraz gelirse, vuruş sırasında vuruş yapması gereken ama yapmayan sporcu elenir ve yanlış vuruş sonrası diğer oyuncular için gerçekleşen elemeler, kale ilerlemeleri vb. iptal edilir, oyun geriye sarar. İtiraz gelmezse hakemler müdahale etmez ve oyun devam eder.)

PUAN EŞİTLİĞİ DURUMU

10. Şampiyona sonunda iki veya daha fazla takımın puanlarının eşit olması halinde sıralama, eşit puana sahip takımların kendi aralarında oynadıkları müsabakalar esas alınarak belirlenir. Bir alt sıradaki takımı belirlemek için kalan takımların kendi aralarında oynadıkları maçlara bakılır. Üstünlük sağlayan takım veya takımlar bir üst sıraya yerleşir.
11. Eşitliğin devam etmesi halinde üst sıraya yerleşecek takımları belirlemek için bu defa kendi aralarında oynadıkları maçların averajları baz alınır. En iyi averaja sahip olan iki takım belirlenir. Bu iki takımın kendi aralarında oynadıkları maçlara bakılır, yenmiş olan takım üst sırada yer alır. (Averaj hesaplanırken averaj hesaplama formülüne dikkat edilir.)
12. Bu şartlara rağmen eşitlik devam ederse bu defa takımların oynadıkları maçların tamamının genel averajına bakılır. (Averaj hesaplanırken averaj hesaplama formülüne dikkat edilir.) Genel averajları en iyi olan iki takım belirlenir. Daha sonra belirlenen iki takımın kendi aralarında oynadıkları maçlara bakılır ve kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.

Averaj Hesaplama Formülü (Takım Averajı ÷ Inning Hücum sayısı = Averaj)

13. Tüm bu kriterlere rağmen eşitliğin bozulmaması halinde sıralama, Tertip Komitesi gözetiminde çekilecek kura ile belirlenir.
14. Bu maddede yer alan sıralama kriterleri, Dünya Beyzbol ve Softbol Konfederasyonu (WBSC) sıralama prensipleri esas alınarak Türkiye Şampiyonaları için uyarlanmıştır.

UZATMA INNINGİ

15. 5 inning sonunda maç beraberlikle sonuçlanmışsa (best of three dahil) maçlar uzatma inningine gider.

Birinci Uzatma Inningi: Uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu vurucu bölgesine geçer vuruş listesine göre vuruştaki oyuncudan önceki oyuncu 1. kaleye koşucu pozisyonuna geçer. Hakem işareti ile oyun başlar. Diğer takım hücumla geçtiğinde aynı uygulama yapılır.

İkinci Uzatma Inningi: İkinci uzatma inninginde vuruş listesine göre vuruştaki oyuncudan önceki oyuncu 1.kaleye, birinci kaleye geçen oyuncunun önündeki oyuncu ise 2. kaleye geçer. Hakem işareti ile oyun başlar. Diğer takım hücumla geçtiğinde aynı uygulama yapılır.

Üçüncü Uzatma Inningi: Üçüncü uzatma inninginde vuruş listesine göre vuruştaki oyuncudan önceki oyuncu 1. kaleye, sırada onun önündeki oyuncu 2. kaleye, 2. kaledeki oyuncunun önündeki oyuncu da 3. kaleye geçer. Hakem işareti ile oyun başlar. Diğer takım hücumla geçtiğinde aynı uygulama yapılır. 3. uzatma inningi sonunda eşitlik bozulmazsa, üçüncü uzatma inningindeki uygulama, sonraki uzatma inningleri için de uygulanır.

SAYI FARKI

16. 2. ve 3. Inning sonunda 15 sayı farka ulaşıldığında veya son hücumu yapan takımın 15 sayı farka ulaştığı an, 4.Inning sonunda 10 sayı farka ulaşıldığında veya son hücumu yapan takımın 10 sayı farka ulaştığı an, maç önde olan takım lehine sonlandırılır.
17. Beşinci inningde son hücumu yapacak olan takım, maç matematiksel olarak kazanmışsa hücum hakkını kullanamaz.

HÜKMEN YENİLGİ

18. Maç başlama saatinde sahada yerini almayan, kadroda 3 kadın 3 erkek en az 6 sporcusu olmayan veya maç başladıktan sonra, oyun içerisinde herhangi bir sebeple kadro sayıları 6'nın altına düşen takım hükmen yenilmiş sayılacaktır. Kazanmış sayılan takımın skoru o an 5-0'dan daha iyi bir skorda ise maç o skorla bitirilir.
19. Sahaya çıkan takımlarda sakatlık veya başka sebeplerle kadın erkek dengesi bozulursa, dengeyi bozan takım hükmen yenilmiş sayılacaktır. Kazanmış sayılan takımın skoru 5-0'dan daha iyi bir skorda ise maç o skorla bitirilir.

OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

20. Bir sporcu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan sporcu belirlenirse o sporcu oyundan diskalifiye edilir. Sporcu ile ilgili kararı tertip komitesi verir. Bu sporcu yerine başka bir sporcu oyuna girer.
21. As oyuncular oyundan çıktıktan sonra bir kez daha oyuna girebilir. Yedek oyuncular oyundan çıktıktan sonra bir daha oyuna giremez.
22. Hücum takımı oyuna başladığı kadro ile inningi bitirmek zorundadır. Savunma takımı inning başında oyuncu değişikliği yapabilir ancak inning devam ederken sakatlık dışında oyuncu değişikliği yapamaz.
23. Bir oyuncu sakatlanırsa, herhangi bir zamanda oyundan çıkabilir. Sakatlanan oyuncu bir daha maç boyunca oyuna giremez. (Geçici kanama durumu hariç.)
24. Geçici kanama durumları; Sağlık ve güvenlik nedenlerinden dolayı kanaması olan herhangi bir oyuncu tedavi olmak üzere oyun alanını terk edebilir. Tekrar girmek için vuruşun tamamlanmasını beklemesi gerekir. Geçici oyuncu değişikliği, oyuncu değişikliği olarak sayılmaz, bu nedenle belirlenen yedek oyuncu oyuna girme hakkını kaybetmez.

DEAD BALL

25. Hakem bir dead ball çağrısı yaparsa top oyunda değildir, oyun durmuştur.
26. Hücum oyuncusunun vuruşunun ardından sahaya düşüp kimseye temas etmeden, saha dışına çıkan topolar sonucu hücum oyuncularını bir sonraki kaleyi alırlar. (1 kale ilerleme)
27. Top, savunma hatası (kaçırılan atış veya kaçırılan yakalama) nedeniyle sahadan çıkarsa, her koşucuya yöneldiği kale artı bir kale verilir (vurucu 2. kaleye gider, 1. kaledeki koşucu 3. kaleye gider vb...).
28. Hücum oyuncusunun vurduğu top savunma oyuncusuna çarpıp saha dışına çıkarsa hücum oyuncularına birer kale ilerleme verilir. Ekstra kale verilmez.

KALELERİN HEPSİ DOLU ve İKİ OUT VARSA ÖZEL DURUM

29. Kalelerin hepsinin dolu olduğu ve hücum takımının 2 outu olduğu bir durumda, 3. kaledeki koşucunun vuruş sırasındaki bir sonraki vurucu olması gerekir. Her koşucu 1 kale ilerler, üçüncü kaledeki koşucu vuruşa gider ve 1. kaleye koşucu yerleştirilir. Vuruş sırası her zaman çok önemlidir. Sıra atlatılmasına asla müsaade edilmez. Koşucunun hangi oyuncu olacağı vuruş sırasında bellidir.

Örnek:

Line-up sırasında;

- 1.Pelin
- 2.Can
- 3.Murat
- 4.Selin
- 5.Kemal

Birinci vuruş geldi ve Pelin 1. kaleyi aldı. Pelin 1. kalede, out yok,

İkinci sıradaki Can vuruş yaptı ve 1. kaleyi aldı. Pelin 2. kalede, Can 1. kalede, out yok,

Murat vuruş için geliyor. Murat vurdu ve 1. kaleyi aldı. Pelin 3. kalede, Can 2. kalede, Murat 1. kalede, out yok,

Selin kutuya giriyor. Selin'in topunu savunma havada yakaladı. Selin out oldu. Pelin 3. kalede, Can 2. kalede, Murat 1. kalede, 1 out var.

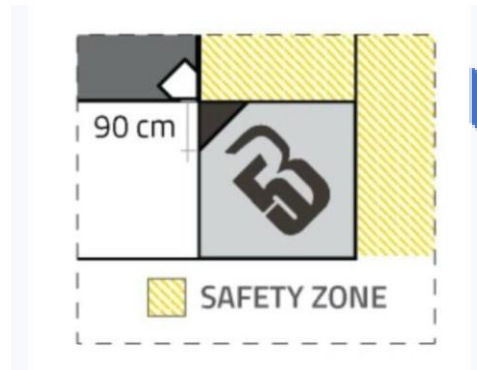
Kemal kutuya giriyor. Kemal'in topunu savunma havada yakaladı, Kemal out oldu. Pelin 3. kalede, Can 2. kalede, Murat 1. Kalede ve 2 out var.

Pelin bir sonraki vurucu olmalı ama o 3. kalede. Vuruş sırası çok önemli ve tavizsiz uygulanması gerektiği için;

Pelin vurucu kutusuna giriyor, Can 3. kaleye ilerliyor, Murat 2. kaleye ilerliyor ve Selin (hücumda ilk elenen) koşucu olarak 1. kaleye gidiyor.

DİKKAT EDİLMESİ GEREKEN KURALLAR

30. Vurucu, bant yaptıktan sonra vurucu kutusunu terk etmek için, topun ön alandaki faul çizgisini geçmesini bekler. Top ön çizgiyi geçmeden, vurucu oyuncu vurucu kutusunu terk ederse out kararı verilir.
31. Bant vuruşunda, top taşıma olursa out kararı verilir. Bantta önemli olan topa vurulduktan sonra el ile topun birleşme süresinin kısa olmasıdır. Net bir vuruş gerçekleşmelidir.
32. Vuruş esnasında vurucunun ayakları vurucu kutusu çizgilerine temas edebilir. Eğer ayak çizgiyi geçerse out kararı verilir.
33. Vurulan top öndeki üç metre çizgisine ve yanlardaki faul çizgisine temas edip oyun alanında kalırsa oyun devam eder. (Topun çizgiyi ne kadar geçip geçmediğine bakılmaz. Temas varsa top oyundadır.)
34. Vurulan top direkt duvara çarparsa oyun durur, vurucu out olur.
35. Vurulan top direkt koşucuya çarparsa oyun durur, koşucu out olur. Vurucu birinci kaleyi alır, varsa diğer koşucular (1. kale boş ise) kalelerinde kalırlar. Ekstra kale alamazlar.
36. Vuruş yapacak olan oyuncu, topu almak için vuruş yapacağı eli kaldırır. Topu aldıktan sonra vuruşu diğer eliyle yapan oyuncu out sayılır.
37. Anakale dahil bütün kalelere basma konusunda hakemler itiraz bekler. Koşarken rakip oyuncuyla temas olmadığı sürece kaleyi iskalayan oyuncuları hakemler elemesler.
38. Kaleden erken çıkışlarda hakemler itiraz beklemeksizin out kararı verir.
39. Sayı almak için 3 kaleyi dolaşıp anakaleye gelen sporcu, anakalenin simetriğindeki kaleye basarak sayı alır.
40. Yeni sayı bölgesi aşağıda gösterilmiştir. **90 cm lik bölgeden geçerek** vurucu kutusundaki kaleye basıp sayı alınır.



41. Oyunu, sakatlıklar dahil sadece hakem durdurur. Hakem izni olmadan sahaya sağlıkçı, antrenör, yardımcı personel vb. kimse giremez. İtiraz için yerinden ayrıлып sahaya giren antrenörler uyarı alır. Aynı hareketi maç boyunca uyarı alan takımdan herhangi bir antrenör, oyuncu, takım görevlisi tekrarlarsa, hakemler o kişinin saha dışına çıkmasını isteyebilir.
42. Saha dışına gönderilen antrenörler için hakem raporuyla tertip komitesi işlem yapar.

43. Sporcu, oyunu durdurma talebi için ellerini kaldırdığında oyun durmuş sayılmaz. Oyunun durması için anakale hakeminin ellerini kaldırması beklenir.
44. Çarpışmadan kaçınacak ilk oyuncular hücum oyuncularıdır. Savunma oyuncusu **kasti bir engelde bulunmuyorsa** hakemler takdir haklarını savunma oyuncularından yana kullanır. "Koşucular, savunmacılarla çarpışmayı önlemek için mümkün olan her şeyi yapmalıdır. Bir hakem, bir koşucunun çarpışmayı önleyebileceğine karar verirse, koşucu elenecektir."
45. Hücum oyuncuları için kaleye kayma yoktur. Kayma gerçekleştiren hücum oyuncuları out olur.
46. Cezalı antrenör ve sporcular maç alanına ve soyunma odalarına giremezler. Sporcuların ısınma sırasında bile sahaya, soyunma odalarına girdiği tespit edilen cezalı antrenörler, sporcular ve ilgili kulüpler tertip komitesi kararıyla federasyon disiplin kuruluna sevk edilirler.

MOLA/TIME

47. Takımlar her set için 1 defa takım molası kullanabilir ve sadece savunma sırasında mola haklarını kullanabilirler. Sporcular ayakkabısını bağlama, sakatlık vb. gibi sebeplerle mola isteyebilirler. Mola verilmesi hakem takdirindedir.
48. Antrenörler hakem kararı hakkında görüşmek isterse, oyun durduğunda her iki elini yukarı kaldırarak TIME talebinde bulunabilir. Anakale hakeminin kabul etmesi durumunda, hakem daveti ile görüşme gerçekleştirilir.
49. Reglamanda belirtilmeyen durumlar dışında WBSC Beyzbol5 kural kitabı esas alınır.
- 50.

MADDE 3 KIYAFET KURALLARI

1. Sporcular 1-99 arasında herhangi bir numaralı forma ile sahaya çıkabilirler. Sporcu için belirlenmiş olan numarayı turnuva boyunca sadece o sporcu kullanabilir.
2. Takımlar Beyzbol5 kıyafetlerine uygun şekilde numaralı tek tip Beyzbol5 forması, numaralı tek tip şort ve tek tip konç giyerek sahaya çıkarlar. Sporcular dizlik ve tek tip takım şapkası kullanabilirler. Şortun altına tayt giyilebilir. Şortlarda numara olmalıdır. Numaralar hakemler tarafından açıkça görülebilmelidir.
3. Her sporcunun formasının sırtında, adı veya soyadı yazabilir. Forma sırtında veya önünde şehir adı veya takım adı yazabilir.
4. Müsabaka ayakkabıları, salonda kullanılmaya uygun olmalıdır.
5. Kolye, küpe, bileklik, saat vb sporculara zarar verebilecek hiçbir takıya ve eldivene izin verilmez.

MADDE 4 TEKNİK TOPLANTI ve MÜSABAKALARIN BAŞLAMASI

1. Müsabakaların teknik toplantısı, teknik kurulca belirlenen yerde, saatte, yüz yüze veya çevirim içi yapılacaktır. Kulüpler tarafından ilgili şampiyona için görevlendirilen kulüp

temsilcileri belirlenen saatte ve belirlenen şekilde yapılacak (yüz yüze-çevirim içi) teknik toplantıya katılmakla yükümlüdür. Çevirim içi toplantılarda alınan kararlar ilgili şampiyonada maç başlamadan önce kulüp yetkilisi tarafından imzalanır.

2. Teknik toplantıya temsilcisi katılamayan kulüpler, toplantıda alınan kararların tamamını kabul etmiş sayılırlar.
3. Şampiyonaya katılan kulüpler, açılış seremonisine katılmakla yükümlüdür. Açılış seremonisine katılmayan kulüpler, tertip komitesi kararı ile disiplin kuruluna sevk edilir ve Türkiye Ragbi Federasyonu tarafından verilecek **ödüllerden** mahrum bırakılır.
4. Tüm kulüpler resmi evraklarını müsabakalar başlamadan önce federasyon görevlisine teslim etmekle yükümlüdür.

MADDE 5 SAĞLIK

1. Takımlar oyunun özelliğine göre acil durumlarda ihtiyaç duyabilecekleri malzemeleri içeren sağlık çantası bulundurmak zorundadır.

MADDE 6 DOPİNGLE MÜCADELE VE UYULMASI GEREKEN KURALLAR

1. Takımlar müsabaka esnasında doping kontrolü için gelen sağlıkçılara istenilen tüm bilgileri anında vermek zorundadır.
2. Şampiyonaya katılacak olan tüm antrenörlerin ve sporcuların aşağıda belirtilen linkten 'Dopingle Mücadeleyi Kavrama Çevrimiçi 'eğitimini alabilirler. Eğitim Linki: <https://tdmk.triagonal.net/online/login/signup.php>

MADDE 7 KUPA MADALYA VE ÖDÜLLER

1. Kupa ve madalya töreni TRF Kurulları tarafından planlanır ve uygulanır.
2. TRF tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde, Türkiye Şampiyonası müsabakaları sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan kulüplere kupa ve madalyalar verilir.
3. Kulüpler TRF Kurullarının belirleyeceği kurallara uymak zorundadırlar. Kupa törenine **ilk beş dereceye giren takımların katılması zorunludur**. İlk beş dereceye giren ancak kupa törenine katılmayan takımlar hakkında TRF Müsabaka Talimatı hükümleri uygulanır ve takımlar TRF'nin vereceği **ödüllerden** mahrum bırakılır.
4. Her takıma kafiye sayısına göre en fazla 16 adet madalya verilir.
5. Şampiyonada en iyi kadın vurucu ve en iyi erkek vurucu olmak üzere iki adet bireysel ödül verilir. Bu ödüller şampiyona boyunca gösterilen performanslarla belirlenir.

6. Şampiyona sonunda 4 kadın 4 erkek sporcu ve 2 antrenörden oluşan rüya takım belirlenir. Rüya takım şampiyona boyunca gösterilen performanslara göre belirlenir.
7. Ödül alacak sporcular ve şampiyonanın rüya takımı geçici olarak Beyzbol5 Teknik Kurulu ile Millî Takım antrenörlerinden oluşan ekip tarafından belirlenir.

MADDE 8 TERTİP KOMİTESİ

- TRF Teknik Kurul Üyesi
- TRF tarafından görevlendirilen bir kişi
- MHK Baş Hakemi
- TRF İl Temsilcisi

Tertip komitesinin görevleri;

1. Müsabakalardan dolayı çıkacak her türlü anlaşmazlıkları ve itirazları birinci dereceden karara bağlamak.
2. Resmî itirazda bulunmak isteyen takımlar, TRF Müsabaka Talimatı hükümleri doğrultusunda itiraz haklarını kullanabilirler.

MADDE 9 SPONSORLUK VE GİŞE GELİRLERİ

1. Sponsorlardan ve ticari hakların satışından ve benzeri yollardan elde edilecek gelirler, TRF'ye aittir.
2. Saha içindeki reklam alanlarının gelirleri TRF'ye aittir.
3. Kulüplerin sporcu formaları için sponsorluk anlaşması yapma yetkisi TRF'nin iznine tabidir.
4. TRF tesislerin içerisinde veya çevresinde, müsabakaların öncesinde, esnasında veya sonrasında Türkiye Şampiyonası Sponsoru tarafından yapılacak tanıtım amaçlı her türlü etkinliğin ve TV çekiminin sorunsuz bir biçimde gerçekleştirilmesini ilgili kurumlarla iş birliği içinde yapar.

MADDE 10 TİCARİ HAKLARI

1. Türkiye Şampiyonası'na ilişkin yayın hakları, bütün diğer ticari haklar ile Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu ve ilgili Kanun Hükmünde Kararnamelerden doğan fikri ve sınai haklar TRF'ye ait olup bu hakların üçüncü kişilere pazarlanması, satışı ve lisanslanmasına münhasıran TRF yönetim kurulu yetkilidir.

MADDE 11 MÜSABAKA SONUÇLARININ TESCİLİ

1. Düzenlenen müsabakaların sonuçları, TRF tarafından tescil edildikten sonra kesinleşir.

MADDE 12 ÖDEMELER VE MALİ KONULAR

1. 2026 yılında ilgili kategorideki müsabakalara katılmak isteyen kulüplerden Türkiye Şampiyonalarına Katılım Ücreti Alınmayacaktır.
2. **İlk 5 (beş) dereceye giren takımlara ödül verilecektir.**
3. Türkiye Şampiyonalarında ilk 5 sıralamaya giren kulüpler haricindeki diğer kulüplere, bağlı bulundukları il müdürlükleri, uygun gördükleri takdirde Gençlik ve Spor Bakanlığı Yönergesi'ne göre ödeme yapabilirler.
4. Dereceye giren takımların ödülünden faydalanabilmesi için ilgili şampiyonaya en az 8 (sekiz) takımın katılımının sağlanması gerekmektedir.

MADDE 13 DİĞER HÜKÜMLER VE HÜKÜM BULUNMAYAN HALLER

1. Bu reglamanda yer almayan konular hakkında her türlü kararı verme yetkisi Türkiye Ragbi Federasyon Başkanlığı'na aittir.
2. Şampiyonaya katılacak olan kulüpler, kulüp yöneticileri, antrenörler, sporcular ve hakemler, TRF tarafından yayınlanmış talimatlara, hazırlanmış olan taahhünameye, Beyzbol Teknik kurulu tarafından hazırlanmış olan reglamanlara, ve Beyzbol Teknik Kurulu ile Müsabaka Tertip Komitesi tarafından alınmış olan kararlara uymakla yükümlüdür.
3. Turnuvaya katılan bütün görevlilerin, sporcu, antrenör, hakem, seyirci ve takım yetkililerinin, fotoğraf ve video kayıtlarını TRF kendi platformlarında yayınlama hakkına sahiptir.

MADDE 14 SAHA ÖLÇÜLERİ

Duvar yüksekliği 1 m

Sahanın toplam boyutu 21 x 21

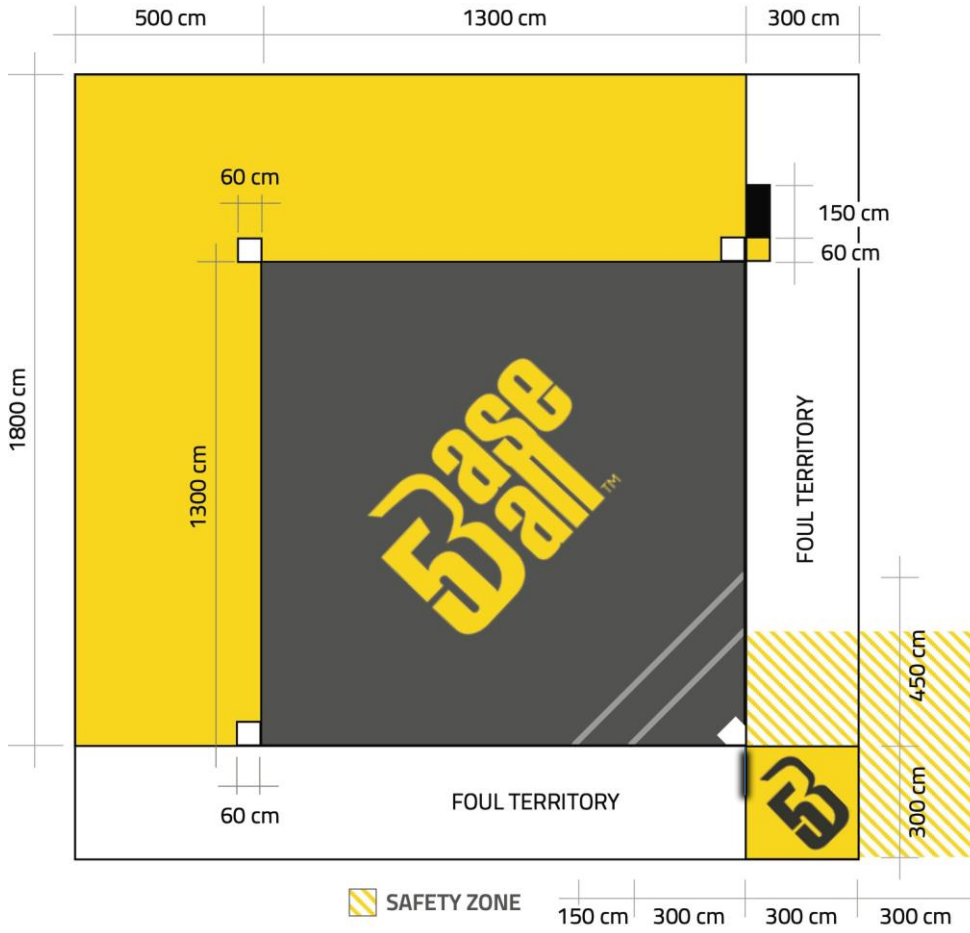
Kaleler arası mesafe 13 x 13

Dış saha ve duvar/çit arası mesafe 5 m

Vurucu kutusu 3 x 3

Kale genişliği 60 cm

Sayı çizgisi 90 cm



MADDE 15 YÜRÜRLÜK

1. Bu Reglaman TRF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girer.

TRF Beyzbol5 Teknik Kurul Başkanlığı

LİG BAŞVURUSU

Türkiye Ragbi Federasyonu tarafından 2026 sezonunda yapılacak olanmüsabakalarına Spor Kulübü olarak katılacağımızı bildirir, Gereğinin yapılmasını arz ve talep ederim.

TAAHHÜTNAME

Kulüp olarak branşında Federasyonun Lisans, Tescil ve Vize Talimatına uygun lisans çıkartacağımızı, müsabaka talimatına ve reglamana uyacağımızı, centilmence mücadele edeceğimizi, sahaya en az federasyonca öngörülen sayıda sporcu ile çıkacağımızı, sahaya çıkma hakları olanların dışında hiç kimsenin sahaya girmesine izin vermeyeceğimizi, hakemlere ve müsabaka nedeniyle görevli diğer personele saygılı davranacağımızı, lisanssız sahaya çıkmayacağımızı, fikstüre uyacağımızı, teknik kurul kararlarına uyacağımızı, herhangi bir nedenle ve geçerli bir sebebi olmadan sahaya çıkmamamız halinde müsabaka masraflarını karşılayacağımızı, ev sahibi olduğumuzda sahayı mevzuata uygun olarak hazırlayacağımızı, istatistik tutup istenen belgeleri zamanında federasyona ulaştıracacağımızı, fikstür çekildikten sonra ve etapların herhangi birine katılmamamız durumunda ya da maçın herhangi bir bölümünde müsabakayı terk ettiğimizde hükmen yenik sayılacağımızı, bir sonraki yıl o kategoride yarışmayacağımızı, veya bir sonraki yıl yarışmalara katılmak istememiz halinde federasyona 3 asgari ücret ödemeyi ve diğer yönetmelik hususlarına riayet edeceğimizi, Garanti ve taahhüt ederiz.

İlgili yaş kategorisindeki Türkiye Ragbi Federasyonu 2026 yılı reglaman kurallarını okuduğumuzu ve tüm maddeleri eksiksiz kabul ettiğimizi beyan ederiz.
İş bu taahhütnamedeki sorumluluklarımızı ve garantilerimizi yerine getirmediğimizde, bundan dolayı Federasyonun yetkili kurullarının hakkımızda alacağı kararları kabul ettiğimizi beyan ederiz.

Kulüp Yönetim Kurulu Başkanı
(İmza - Tarih)

Kulüp Yetkilisi
(İmza - Tarih)

KULÜP BİLGİ FORMU

Kulüp Sicil No / Derbis Kütük No : _ _ - _ - _ _ _ _ _

Resmi Kulüp Adı :

Takım Adı :

Kulüp Yetkilisi ; Adı Soyadı - Cep Telefonu - E-posta Adresi :

Sosyal Medya Yetkilisi; Adı Soyadı - Cep Telefonu - E-posta Adresi :

Takım Instagram Hesabı :

Deplasman Forma Rengi :

İç Saha Forma Rengi :

1. Kademe Antrenör Adı ve Soyadı :

2. veya 3. Kademe Antrenör Adı ve Soyadı :

Kulüp
Kaşe - Mühür

Kulüp Başkanı
İmza - Tarih